

메타버스 얼라이언스 PG 분과회의 개최계획

(21.10.18.(월), 메타버스 얼라이언스 사무국)

□ 목적

- 메타버스 얼라이언스 분과 구성·운영, 프로젝트그룹(PG) 활동, 정부 지원사업 연계방안 안내 및 PG 활동계획 추진방안 논의

□ 개요

- (일시) '21.10.21.(목) 13:30 ~ 18:00(10:00부터 활성화)
- (개최방식) 온라인 개최(온라인 화상회의 시스템 'Zoom' 활용)
- (참석대상) 메타버스 얼라이언스 B2B 관련 분과 PG(30개) 관계자
 - * (B2B 분과-PG) 제조·훈련·정비(6개), 공공·행정(10개), 의료·복지·건강·기타(14개)
- (진행방식) 분과 구성·운영, 정부지원사업 연계 및 PG 우대방안, PG 활동 등 안내(간사기관) 및 PG 활동계획 추진방안 논의(참여기업)



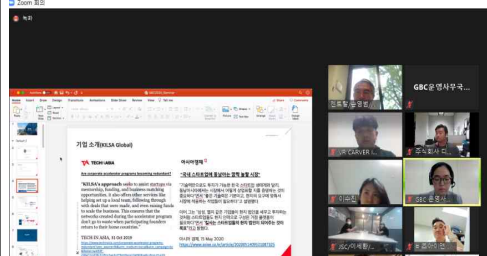
□ 세부일정(안)

시간	주요내용	비고
① 제조·훈련·정비 분과 : 13:30 ~ 14:50, 6개 PG		
13:30~13:45 (15')	분과구성·운영, 지원사업연계 및 우대방안 등 안내	NIPA 범원택 팀장
13:45~13:50 (5')	PG 활동 가이드	사무국 김신구 본부장
13:50~14:50 (60')	PG 활동계획 추진방안 논의, 질의응답 등	전체 참여
② 공공·행정 분과 : 15:00 ~ 16:20, 10개 PG		
15:00~15:15 (15')	분과구성·운영, 지원사업연계 및 우대방안 등 안내	NIPA 범원택 팀장
15:15~15:20 (5')	PG 활동 가이드	사무국 김신구 본부장
15:20~16:20 (60')	PG 활동계획 추진방안 논의, 질의응답 등	전체 참여
③ 의료·복지·건강·기타 : 16:30 ~ 18:00, 14개 PG		
16:30~16:45 (15')	분과구성·운영, 지원사업연계 및 우대방안 등 안내	NIPA 범원택 팀장
16:45~16:50 (5')	PG 활동 가이드	사무국 김신구 본부장
16:50~17:50 (60')	PG 활동계획 추진방안 논의, 질의응답 등	전체 참여

※ 해당 PG 회의시간에 참석이 어려울 경우, 타 분과회의 참석 가능

참고

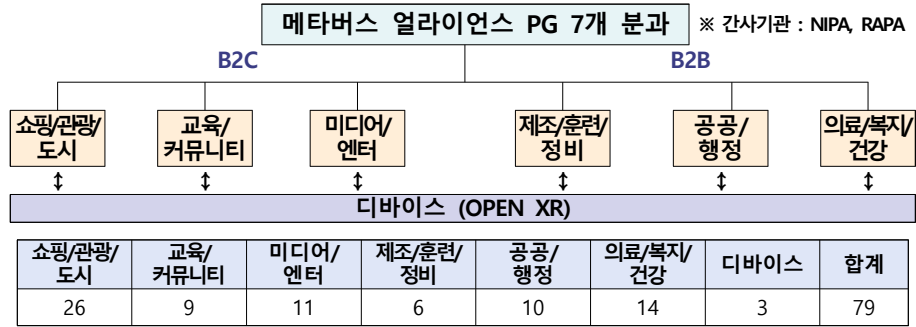
PG 분과회의 'ZOOM' 접속 가이드

No.	주요 내용	비고
1	 <p>[화상회의 플랫폼 ZOOM 활용]</p>	<p>[사무국 사전 안내]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 분과 회의 ZOOM 링크 전달 2) 사전 참여 수요조사 파악 (유선으로 진행)
2	 <p>[참석자 접속 화면]</p>	<p>[참자기업 회의 접속 안내]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 닉네임 : 기업명_이름or닉네임 2) 접속시간: 시작 10분전 3) 비디오 화면 ON 4) 마이크 Q&A진행시 ON
3	 <p>[자료 공유 화면]</p> <p>[문의처 : 메타버스 얼라이언스 사무국]</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Email : support@metaverse-korea.kr • Tel : 02-2132-1212 • 담당자 : <ol style="list-style-type: none"> 1) 얼라이언스 사무국 황규혁 과장 2) 얼라이언스 사무국 조승아 연구원
4		

* 10월18일(월)~20일(수) 얼라이언스 사무국에서 참석 수요조사 실시

붙임 메타버스 얼라이언스 7개 분과

□ 메타버스 얼라이언스 7개 분과



※ 분과이동은 가능하나 동일 그룹으로 복수 분과 활동 금지

< 메타버스 얼라이언스 분과 구분기준 설명 >

분과	구분 설명
쇼핑/관광/도시	<ul style="list-style-type: none"> 지역별 서비스를 메타버스형 공간내 구축, 가상/증강형으로 구성, 관광 자원, 소상공인, 지역 중점 육성, 지역 화폐 등 거래 수단 적용 관광 실가상 체험, 지역별 축제/이벤트/아티스트
교육/커뮤니티	<ul style="list-style-type: none"> 특성 집단을 대상으로 하는 커뮤니티 서비 취미, 종교 등 사회적 활동
미디어/엔터	<ul style="list-style-type: none"> 3D 입체공간 미디어 서비스, 관심 사용자 중심의 커뮤니티 서비스 라이브 3D 1인 미디어, 학원, 비대면 중 기술요소 : 3D 입체 라이브 스트리밍
제조/훈련/정비	<ul style="list-style-type: none"> 생산시설, 산업시설의 디지털 플랫폼(디지털트윈), CAD, CAE, BIM 등 디지털 플랫폼 기반 워크플로우 주문형 생산, 생산전 사전 시각화, 원격 정비
공공/행정	<ul style="list-style-type: none"> 지자체 주관 공공행정, 국방 관련 훈련·교육 국방, 공공부문 전문인력 훈련, 시뮬레이션 사회복지 등 대국민 공공행정 서비스
의료/복지/건강	<ul style="list-style-type: none"> B2B 기반 서비스 의료 관련 교육 및 헬스케어, 코로나 블루 대응 비 직접 진료 건강 관리(재활) 현실 세계와 연계된 헬스케어 서비스 With Covid 전환을 고려한 심리/코로나 블루 대응
디바이스	<ul style="list-style-type: none"> 메타버스 서비스에서의 수요에 대응하는 범용 디바이스 개발 분과 (OpenXR) de facto 표준인 OpenXR 프레임워크 호환 디바이스를 개발하며, 서비스 분과는 OpenXR 호환 디바이스 활용 (R&D-비R&D) R&D와 비R&D에서 개발한 디바이스 활용을 유도하며, 기 개발 디바이스의 OpenXR 지원 유도