

# 중국 메타버스 산업현황

China  
北京市海淀区永丰东路ICPARK D座401

E-MAIL  
steven.lee@sembricon.com

HOME PAGE: [www.sembricon.com](http://www.sembricon.com)

# 중국 대외정책 국제협력강화

- 3월 25일 중국이 '제로 코로나' 정책 폐기 후 처음으로 주최하는 대규모 오프라인 국제회의 중국발전고위급포럼 개최
- 5월 26일 시진핑 주석이 중관촌 포럼에서 과학기술의 국제협력과 개방을 강조 (세계 80개국)
- 8월 10일 한국 단체관광을 허용한 후 첫 단체 관광객이 한국을 찾는다. 2017년 3월 사드(THAAD) 사태 이후로는 6년 반 만



# 중국 메타버스 발전현황

2016년 중국 가상현실 산업을 본격적으로 육성하겠다는 '13차 5개년 계획'을 처음으로 제안한 이후 지역별로 VR 산업을 육성시작하였습니다. 중국(난창) 가상현실 VR 산업기지가 2018년 공업정보화부와 장시성 인민정부가 공동 주최한 세계 VR 산업 컨퍼런스가 국내 도시 차원의 VR 산업 발전의 '첫 번째 시도'를 시작했습니다. 2022년에는 국가 가상 현실 혁신 센터가 난창에서 공식 공개되어 VR 분야 최초의 국가 혁신 제조 센터가 될 것입니다.



# 메타버스 산업규모

2021년 메타버스 산업규모는 6723억 RMB( 한화로121조 ) 매년 20% 연복합 성장율로 성장하여 2027년에는 360조 규모로 예상하고 있습니다.

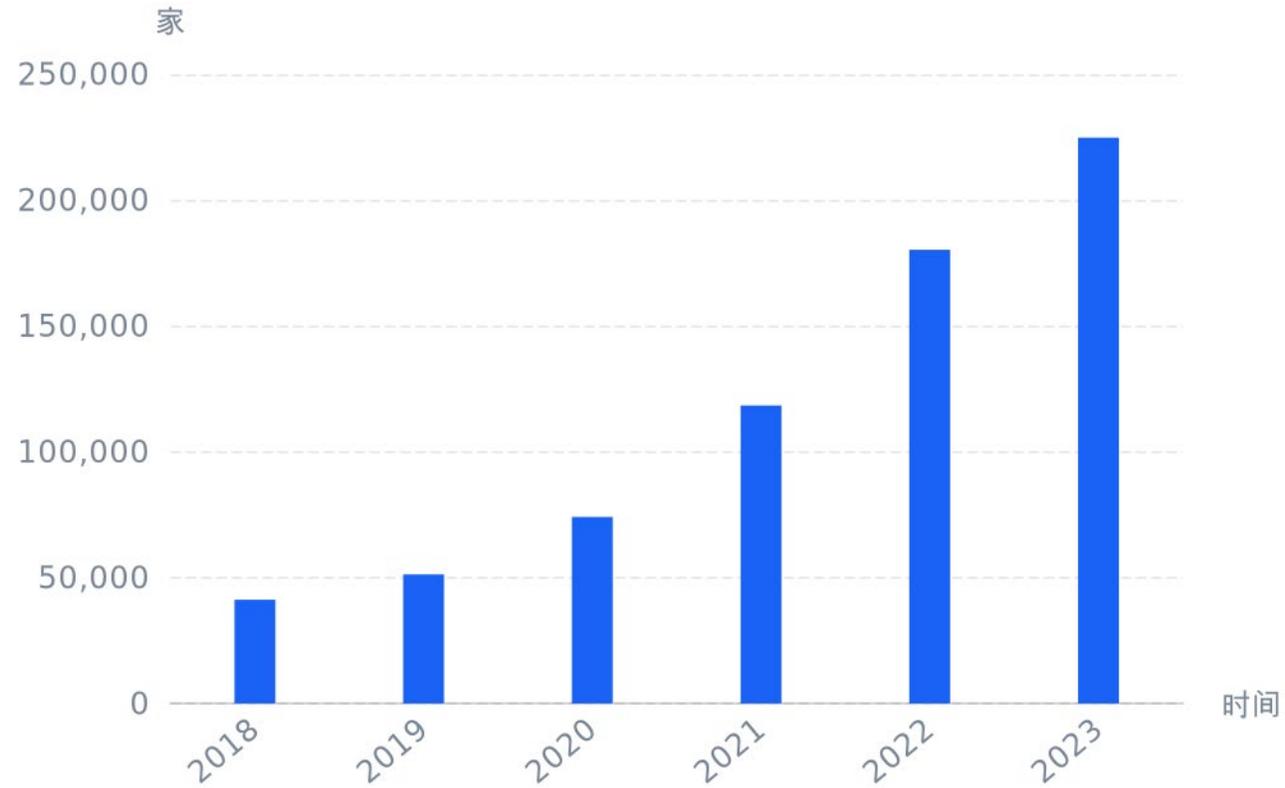
图表4: 中国元宇宙产业市场规模预测



# 메타버스 기업수량

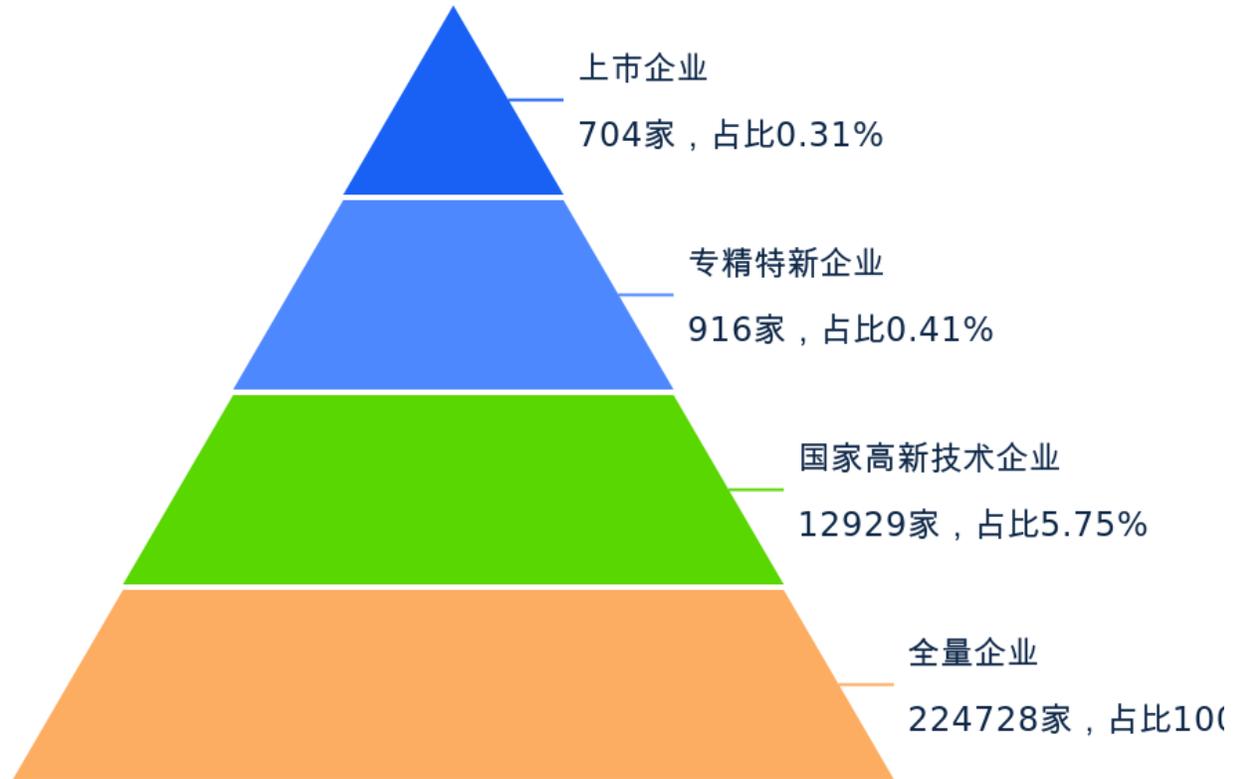
2018년부터 가상현실산업을 국가중점육성산업으로 지정하여 발전해왔습니다.

2023년 7월 Shangqi 산업통계데이터에 따르면 중국내 메타버스관련기업수량은 230,000개기업을 기록하였습니다.



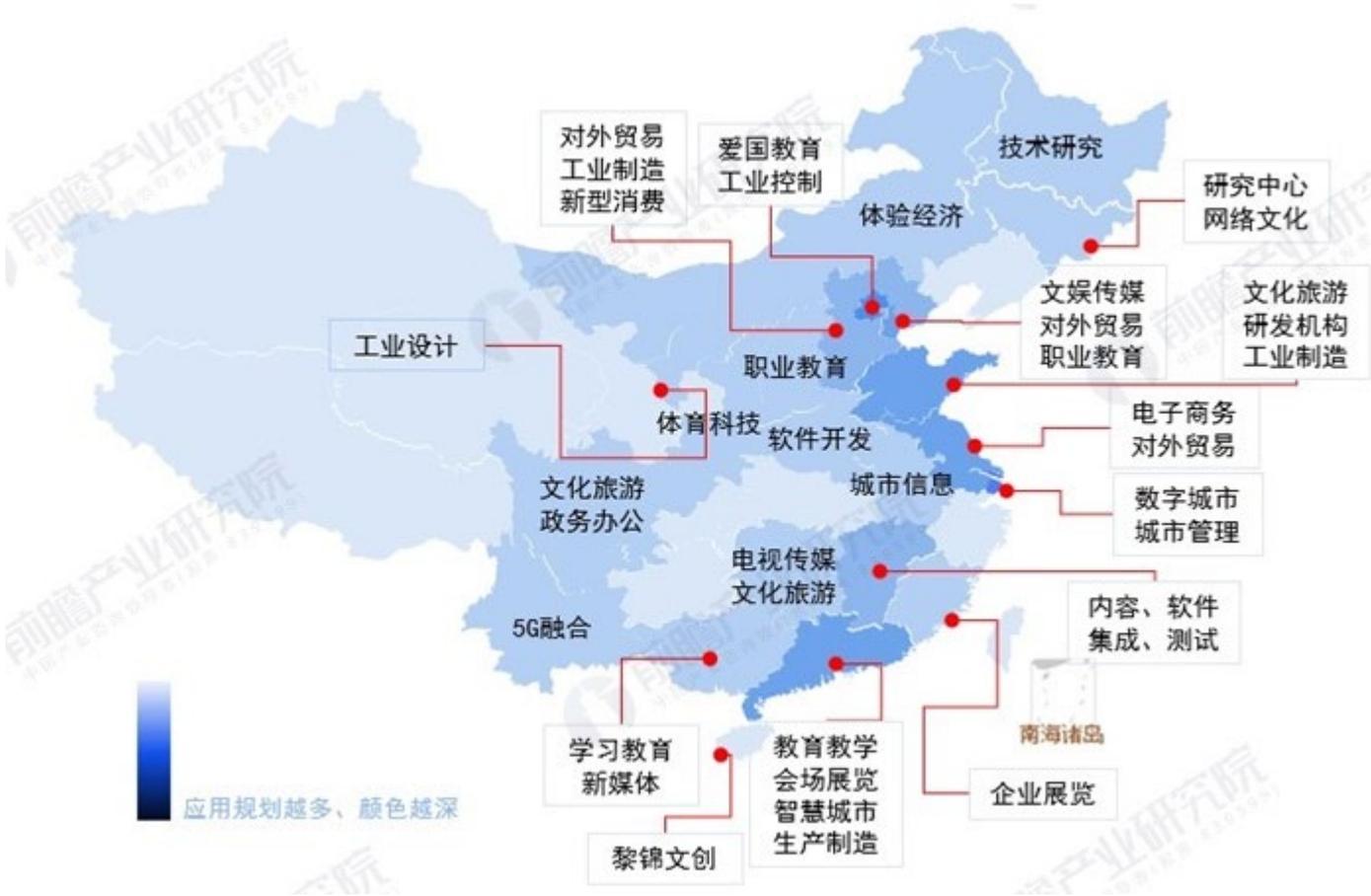
# 메타버스 기업구조

메타버스 기업 중 상장사 704개 기업, 专精特新기업, 국가급벤처기업 12929개로 규모가 있는 기업 비중 6.5%정도로 13500개 기업이 일정규모로 성장해왔습니다.



# 메타버스 기업 지역별 분포

메타버스 기업 지역별 분포를 놓고 볼 때 베이징, 상하이, 난창, 광저우, 칭도우 등 지역이 우선적으로 발전되었고 타지역에서도 지속적으로 지역 산업특색에 맞게끔 응용범위를 확장해 나가고 있습니다. 기업수량을 놓고 볼때 광동성 1위, 베이징 2위, 강소성이 3위를 기록하고 있습니다.



排行术	区域	企业	链主企业	上市企业	专精特新	高新技
1	广东省	37926	707	168	588	2324
2	北京市	30100	1090	151	982	2385
3	江苏省	19909	241	76	194	1231
4	山东省	15641	210	18	197	538
5	浙江省	14831	292	71	238	880
6	上海市	14725	787	71	753	1354
7	福建省	12924	112	31	88	628
8	四川省	7737	92	13	85	462
9	海南省	7456	12	0	12	50
10	陕西省	6717	47	6	44	469

# 중국메타버스 산업생태계

생태계응용은 주로 미디어, 소셜, 게임, 전시, 교육, 제조, 쇼핑 등 영역을 기반으로 넓혀가고 있습니다.



# 메타버스 기업 국가급 정책현황

13차 5개년 계획에서 가상현실산업을 국가급정책반영을 시작으로 지속적으로 산업육성정책을 지원해나왔다. 14차 5개년 계획에서는 디지털중국건설을 목표로 산업정책이 더욱더 세분화 되어가고 공업정보화부, 문체부, 교육부, 국가광전총국, 국가체육총국 등도 협력해서 정책을 내고 있습니다.

图表2：截至2022年国家层面有关虚拟现实(VR)行业的政策重点内容解读(一)

发布时间	政策	内容	政策性质
2022.05	《关于推动外贸保稳提质的意见》	积极应用虚拟现实(VR)、增强现实(AR)、大数据等技术,优化云上展厅、虚拟展台等展览新模式,智能对接供采,便利企业成交。	支持类
2022.04	《关于进一步释放消费潜力促进消费持续恢复的意见》	推进第五代移动通信(5G)、物联网、云计算、人工智能、区块链、大数据等领域标准研制,加快超高清视频、互动视频、沉浸式视频、云游戏、虚拟现实、增强现实、可穿戴等技术标准预研,加强与相关应用标准的衔接配套。	支持类
2022.01	《“十四五”特殊教育发展提升行动计划》	鼓励有条件的地方充分应用互联网、云计算、大数据、虚拟现实和人工智能等新技术,推进特殊教育智慧校园、智慧课堂建设。	支持类
2022.01	《“十四五”旅游业发展规划的通知》	加快推动大数据、云计算、物联网、区块链及5G、北斗系统、虚拟现实、增强现实等新技术在旅游领域的应用普及,以科技创新提升旅游业发展水平。	支持类
2022.01	《“十四五”数字经济发展规划》	创新发展“云生活”服务,深化人工智能、虚拟现实、8K高清视频等技术的融合,拓展社交、购物、娱乐、展览等领域的应用,促进生活消费品质升级。	支持类
2021.11	《关于推动生活性服务业补短板上水平提高人民生活品质若干意见的通知》	促进“服务+制造”融合创新,加强物联网、人工智能、大数据、虚拟现实等在健康、养老、育幼、文化、旅游、体育等领域应用,发展健康设备、活动装备、健身器材、文创产品、康复辅助器械设计制造,实现服务需求和产品创新相互促进。	支持类
2021.10	《关于推广“十三五”时期产业转型升级示范区典型经验做法的通知》	加快培育发展数字经济,促进产业数字化和数字产业化:北京市石景山区利用区域资源禀赋,培育发展虚拟现实产业,成立工业互联网产业园和北京城市大数据研究院,开展产业转型升级“十大”攻坚工程。	支持类
2021.09	《关于颁布集成电路工程技术人员等7个国家职业技能标准的通知》	将虚拟现实工程技术人员列入国家职业技能标准目录。	规范类

图表3：截至2022年国家层面有关虚拟现实(VR)行业的政策重点内容解读(二)

发布时间	政策	内容	政策性质
2021.07	《5G应用“扬帆”行动计划(2021-2023年)》	推动虚拟现实/增强现实等沉浸式设备工程化攻关,重点突破近眼显示、渲染处理、感知交互、内容制作等关键核心技术,着力降低产品功耗,提升产品供给水平。重点支持建设与5G结合的室外北斗高精度定位、室内5G蜂窝独立定位、人工智能、超高清视频、增强现实/虚拟现实(AR/VR)等共性技术平台,提供跨行业的5G应用基础能力。	支持类
2021.05	《“5G+工业互联网”十个典型应用场景和五个重点行业实践》	将利用5G及增强现实/虚拟现实(AR/VR)技术建设或升级企业研发实验系统的协同研发设计纳入“十个典型应用场景”。	支持类
2021.03	《“双千兆”网络协同发展行动计划(2021-2023年)》	增强现实/虚拟现实(AR/VR)、超高清视频等高带宽应用进一步融入生产生活,典型行业千兆应用模式形成示范。鼓励基础电信企业、互联网企业和行业单位合作创新,聚焦信息消费新需求、新期待,加快“双千兆”网络在超高清视频、AR/VR等消费领域的业务应用。	支持类
2021.02	《关于加强网络直播规范管理工作指导意见》	筑牢信息安全屏障,利用基于深度学习、虚拟现实等技术制作、发布的非真实直播信息内容,应当以显著方式予以标识。	规范类
2020.11	《关于推动数字文化产业高质量发展的意见》	支持文化单位与融媒体平台、数字文化企业合作,运用5G、VR/AR、人工智能、多媒体等数字技术开发馆藏资源,发展“互联网+展陈”新模式,打造一批博物馆、美术馆数字化展示示范项目,开展虚拟讲解、艺术普及和交互体验等数字化服务,提升美育的普及性、便捷性。	支持类
2020.10	《新能源汽车产业发展规划(2021—2035年)》	应用虚拟现实、大数据、人工智能等技术,建立汽车电动化、网联化、智能化虚拟仿真和测试验证平台,提升整车、关键零部件的计量测试、性能评价与检测认证能力。	支持类
2020.10	《关于推进对外贸易创新发展的实施意见》	充分运用第五代移动通信(5G)、虚拟现实(VR)、增强现实(AR)、大数据等现代信息技术,支持企业利用线上展会、电商平台等渠道开展线上推介、在线洽谈和线上签约等。	支持类
2020.07	《关于进一步促进服务型制造发展的指导意见》	综合利用5G、物联网、大数据、云计算、人工智能、虚拟现实、工业互联网等新一代信息技术,建立数字化设计与虚拟仿真系统,发展个性化设计、用户参与设计、交互设计	支持类

图表4：截至2022年国家层面有关虚拟现实(VR)行业的政策重点内容解读(三)

发布时间	政策	内容	政策性质
2020.03	《中小企业数字化赋能专项行动方案》	搭建技术水平高、集成能力强、行业应用广的数字化平台,应用物联网、大数据、边缘计算、5G、人工智能、增强现实/虚拟现实等新技术,集成工程设计、电子设计、建模、仿真、产品生命周期管理、制造运营管理、自动化控制等通用操作系统、软件和工具包。	支持类
2020.03	《关于推动工业互联网加快发展的通知》	提升工业互联网平台核心能力。引导平台增强5G、人工智能、区块链、增强现实/虚拟现实等新技术支撑能力,强化设计、生产、运维、管理等全流程数字化功能集成。	支持类
2020.02	《关于运用新一代信息技术支撑服务疫情防控和复工复产工作的通知》	推动制造企业与信息技术企业合作,深化工业互联网、工业软件(工业APP)、人工智能、增强现实/虚拟现实等新技术应用,推广协同研发、无人生产、远程运营、在线服务等新模式新业态,加快恢复制造业产能。	支持类
2021.01	《关于促进老年用品产业发展的指导意见》	针对老年人功能障碍康复和健康管理需求,加快人工智能、脑科学、虚拟现实、可穿戴等新技术在康复训练及健康促进辅具中的集成应用。	支持类
2019.11	《产业结构调整指导目录》	将虚拟现实、增强现实,纳入了“鼓励类”产业。	支持类
2019.06	《关于职业院校专业人才培养方案制订与实施工作的指导意见》	该意见中提出要推进信息技术与教学有机融合,从而全面提升人工智能、虚拟现实等现代信息技术在教育教学中广泛应用。	支持类
2019.03	《超高清视频产业发展行动计划(2019-2022年)》	提出要推动超高清电视、机顶盒、虚拟现实/增强现实设备等产品普及,发展大屏拼接显示、电影投影机等高商用显示终端,加快超高清视频监控、工业相机、医疗影像设备等行业专用系统设备的产业化。	支持类
2019.03	《2019年教育信息化和网络安全工作要点》	《工作要点》中提出要培养提升教师和信息素养,推动大数据、虚拟现实、人工智能等新技术在教育教学中的深入应用。	支持类
2019.01	《进一步优化供给推动消费平稳增长促进形成强大国内市场的实施方案》	提出加快推进超高清视频产品消费,有条件的地方可对超高清电视、机顶盒、虚拟现实/增强现实设备等产品推广应用予以补贴,扩大超高清视频终端消费。	支持类

# 메타버스 기업 지역별 정책현황

국가정책을 기반으로 각지역별로 메타버스 관련 정책을 내놓고 있습니다. 상하이 2022년 100억 RMB메타버스펀드 조성, 2025년까지 메타버스 산업규모 3500억 RMB규모로 육성할 계획. 베이징은 국가급 메타버스산업 이노베이션 플랫폼을 구축 및 베이징시 부중심을 문화 및 관광 콘텐츠를 갖춘 메타버스 응용 시범 구역으로 구축하고, 메타버스 관련 표준 정함. 강서성은 “세계급VR센터” 총체목표로 제정하고 글로벌 협력 추진. 대표기업 유치에 주력.

图表 12: “十四五”期间中国各省份虚拟现实(VR)行业发展目标



# 중국가상현실산학연대회

명 칭 : 중국가상현실 산학연대회

매년 12월 중국 베이징에서 진행

주 최 : 중국가상현실산학연영맹  
베이징시 Shijingshan구정부

주 관 : 중국산학연촉진위원회  
베이징시 경제발전정보위원회

행 사 :

1. 가상현실기술 및 산업발전포럼
2. 가상현실전공커리큘럼 및 보고
3. 국제가상현실기술 및 응용 경진대회
4. 중국가상현실기술 및 산업발전 시상식
5. 가상현실상업응용솔루션 발표



# 세계VR산업대회

행사명: 세계VR산업대회

매년 10월 중국 난창시에서 개최

주최: 중국공업및정보화부, 강서성인민정부

주관: 중국전자정보산업발전연구원, 난창시인민정부, 강서성 공업정보화부

규모: 중국에서 가장 큰 국가급 VR행사.  
30,000m<sup>2</sup> 중,미,한,일 등 30여개 국가의  
300여개 기업참여

한국관련행사 :

- \* 한중VR기업 프로젝트 매칭Day
- \* 한국관운영
- \* 신제품 발표회
- \* VR산업이노베이션경진대회



# 가상현실영역 고급아카데미

명칭 : 가상현실 고급 아카데미

주최 : 중국 인사부

주관 : 중국가상현실기술및산업플랫폼  
Sembricon, 중국평생교육협회

시간 : 매년 9월경

장소 : 베이징

주요내용 :

- 가상현실 산업현황 및 발전추세
- 기술 체계 건설
- 기술성과 적용
- 산업발전
- 지역별 산업발전 및 체계 건설



# 국제화산업포럼 : 한중메타버스산업포럼

公 工 業 信 息 化 部 和 韓 中 元 宇 宙 時 代 中 韓 協 作 雙 贏 韓 國 分 會 場 韓 中 元 宇 宙 時 代 中 韓 協 作 雙 贏 韓 國 分 會 場

6 | 2021年10月26日  
 编 辑 : 吴 昊 博 电 话 : 010-80552896 E-mail: wu@china.com.cn

2021 世界 VR 产业大会云峰会 专题

中 华 网 子 报

## 韩 国 分 会 场 : 元 宇 宙 时 代 中 韩 协 作 双 赢

编 者 按 : 10 月 15 日 , 2021 世 界 VR 产 业 大 会 云 峰 会 韩 国 分 会 场 活 动 在 韩 国 首 尔 举 办 , 这 是 世 界 VR 产 业 大 会 第 一 次 在 韩 国 设 立 分 会 场 , 分 会 场 活 动 由 芯 创 想 , 韩 国 动 漫 学 会 , 汉 城 大 学 共 同 承 办 , 中 韩 知 名 专 家 学 者 , 行 业 协 会 和 韩 国 金 融 机 构 代 表 , VR 产 业 主 导 企 业 和 应 用 企 业 代 表 参 加 了 此 次 活 动 , 此 次 活 动 的 主 题 为 “ 中 韩 合 作 共 建 元 宇 宙 国 际 产 业 生 态 ” , 韩 国 动 漫 学 会 会 长 金 孝 禹 , 江 西 省 工 业 和 信 息 化 厅 行 长 杨 贵 平 , 韩 国 国 议 员 , 文 化 体 育 观 光 委 员 会 委 员 长 Chaek Lee , 汉 城 大 学 校 长 李 昌 浩 等 出 席 了 本 次 活 动 并 致 辞 。

本 报 记 者 许 子 翀

( 株 ) Maxst 创 始 人 / 代 表 理 事 朴 宰 完 : 虚 拟 融 合 的 元 宇 宙 时 代 已 经 来 临



( 株 ) Maxst 创 始 人 / 代 表 理 事 朴 宰 完 发 表 了 题 为 “ 现 实 世 界 XR 元 宇 宙 项 目 ” 的 主 题 演 讲 。 朴 宰 完 表 示 , 从 概 念 上 来 说 , Metaverse 在 AR/VR/MR 等 领 域 已 经 准 备 了 很 长 时 间 , 而 根 据 美 国 元 宇 宙 Roadmap 的 数 据 , 元 宇 宙 被 定 义 为 “ 虚 拟 增 强 物 理 现 实 (AR) 和 物 理 永 久 虚 拟 现 实 (VR) 的 融 合 。 目 前 , 各 种 元 宇 宙 分 析 报 告 和 案 例 都 引 用 了 过 去 几 年 准 备 和 扩 展 的 AR/VR 市 场 。 现 阶 段 元 宇 宙 市 场 的 应 用 范 围 已 经 不 断 扩 大 , 技 术 进 步 和 融 合 也 在 快 速 进 行 。

清 研 数 据 物 理 人 工 智 能 产 业 基 金



朴 宰 完 认 为 5G 网 络 的 出 现 引 发 了 元 宇 宙 C-P-N-D 生 态 系 统 的 增 长 , 说 明 我 们 仍 然 生 活 在 智 能 移 动 时 代 。 然 而 , 在 未 来 , 大 家 可 以 在 元 宇 宙 空 间 里 体 验 AR/VR 的 内 容 , 由 用 户 前 端 快 速 地 进 行 内 容 生 产 。 “ 我 们 相 信 , 社 会 、 经 济 、 文 化 活 动 融 合 的 虚 拟 融 合 元 宇 宙 时 代 已 经 来 临 。” 朴 宰 完 说 。 朴 宰 完 预 计 , 元 宇 宙 相 关 市 场 将 随 着 数 字 沉 浸 式 内 容 的 发 展 , 5G 市 场 的 增 长 以 及 AR 眼 镜 市 场 的 创 造 而 共 同 增 长 , 预 计 2021 年 开 始 到 2025 年 期 间 将 形 成 一 个 快 速 增 长 的 大 市 场 。

准 确 测 评 平 台 、 VR 技 术 研 究 平 台 、 VR 天 使 基 金 平 台 、 VR 云 平 台 、 VR 产 品 交 易 平 台 、 VR 基 地 线 上 平 台 。 通 过 五 年 不 懈 努 力 , 南 昌 VR 产 业 发 展 实 现 了 从 小 到 强 的 精 彩 转 变 。 南 昌 VR 科 创 园 一 期 竣 工 , 高 新 区 “5G+VR” 特 色 产 业 小 区 开 工 , “5G+VR” 特 色 产 业 园 具 备 规 模 。 VR 教 育 、 医 疗 、 旅 游 等 多 个 示 范 应 用 项 目 成 效 显 著 , 南 昌 市 正 向 “ 世 界 级 VR 产 业 中 心 ” 目 标 快 步 迈 进 。

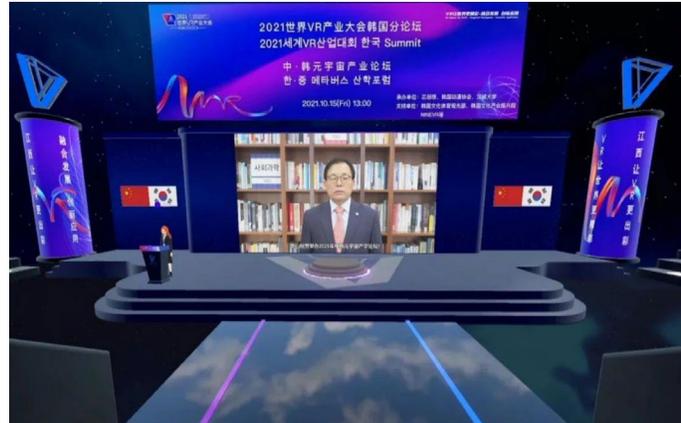
北 京 凌 宇 智 控 科 技 公 司



者 , 基 于 GSXR 的 互 通 标 准 以 及 互 通 软 件 , 将 会 实 现 更 加 便 捷 , 触 及 到 数 以 亿 计 的 中 国 用 户 。 首 尔 艺 术 大 学 教 授 金 载 夏 : 元 宇 宙 是 融 合 的 3D 扩 展 虚 拟 现 实

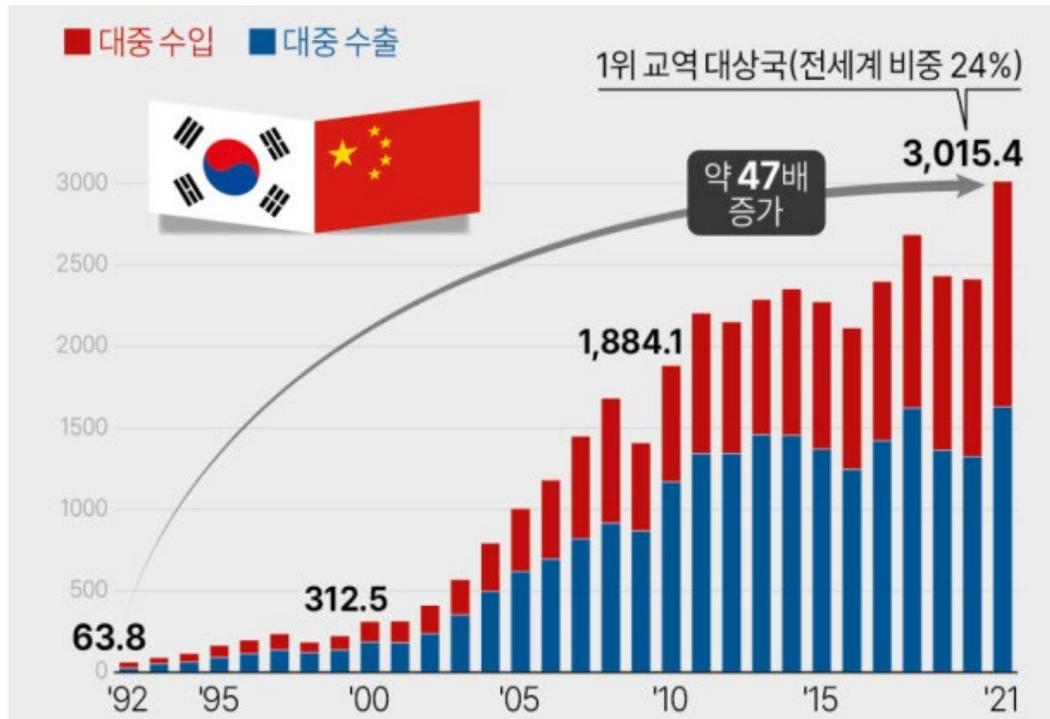
首 尔 艺 术 大 学 教 授 金 载 夏 发 表 了 题 为 “ 基 于 元 宇 宙 的 产 业 合 作 方 案 ” 的 主 题 演 讲 。 金 载 夏 认 为 , 元 宇 宙 的 定 义 是 现 实 和 虚 拟 世 界 融 合 的 3D 扩 展 虚 拟 现 实 , 从 虚 拟 现 实 (VR) 到 增 强 现 实 (AR) 或 混 合 现 实 (MR) , 以 及 人 机 综 合 扩 展 概 念 的 XR , 都 是 组 成 元 宇 宙 的 核 心 要 素 。 元 宇 宙 的 世 界 分 为 以 下 几 类 : AR 世 界 、 生 活 记 录 世 界 、 镜 像 世 界 , 以 及 罗 布 罗 斯 、 Second Life 等 虚 拟 世 界 。 另 外 , 从 商 业 角 度 来 看 , 搭 建 好 元 宇 宙 平 台 后 , 可 以 在 平 台 上 进 行 创 造 、 创 制 、 新 的 开 发 , 以 及 直 接 或 间 接 提 供 服 务 。 金 载 夏 认 为 , 在 元 宇 宙 最 先 适 用 的 场 景 应 该 是 教 育 , 而 在 教 育 市 场 上 最 重 要 的 是 产 学 合 作 模 式 。

金 载 夏 指 出 , 元 宇 宙 世 界 和 我 们 现 实 的 世 界 有 些 不 同 , 每 个 人 都 有 享 受 的 权 利 , 任 何 人 都 可 以 进 入 并 创 造 新 的 东 西 , 差 之 毫 厘 的 平 台 提 供 方 是 单 方 面 提 供 服 务 的 话 , 那 新 成 长 起 来 的 元 宇 宙 世 界 应 该 是 用 户 自 主 参 与 、 创 造 内 容 和 享 受 服 务 的 环 境 。 所 以 , 元 宇 宙 的 构 成 要 素 应 该 是 一 个 任 何 人 都 可 以 参 与 的 开 放 世 界 , 进 入 的 门 槛 应 该 很 低 , 或 者 消 费 者 应 该 能 够 创 建 规 则 和 知 识 , 鼓 励 他 们 享 受 自 己 的 沙 盒 一 粒 。 京



# 한중산업협력현황

앞서 중국 해관총서가 발표한 2022년 중국 수출입 통계에 따르면, 2022년 한중 무역 규모는 3,622억 달러에 달해 2022년 일본을 제치고 중국의 4대 무역 상대국이 됐다. 한중 교역 상품은 철판, 석유 등 단순 경공업·중화학 상품에서 반도체 등 고부가가치 중간재로 옮겨갔다. 삼성전자, SK그룹, 현대자동차그룹 등 신에너지, 자동차 분야의 국내 중견기업들이 국내 투자에 활발히 참여하고 있다.



No	한국수출순위	No	수출국가순위	No	수입국가순위
1	반도체	1	중국	1	중국
2	합성수지	2	미국	2	미국
3	디스플레이 패널	3	베트남	3	일본
4	석유제품	4	일본	4	호주
5	석유화학원료	5	중국홍콩	5	사우디
6	기초				
7	화장품				
8	반도체제조설비				
9	동제품				
10	광학기기				

# 한중협력 새로운 탐색

两国互访: 양국 방문 강화, 커뮤니케이션 강화

1. 한중Meta센터 구축
2. 양국 정기적인 세미나 & 한중포럼
3. 중국 전자신문 등 채널을 통한 단독인터뷰 진행
4. 중국메타버스 산업대회 [한국관], 한국메타버스 산업대회[ 중국관]
5. 한국방문단, 중국방문단 (기업매칭)



Thanks

