

메타버스 (Metaverse), 지속가능 전략

이승환



이승환

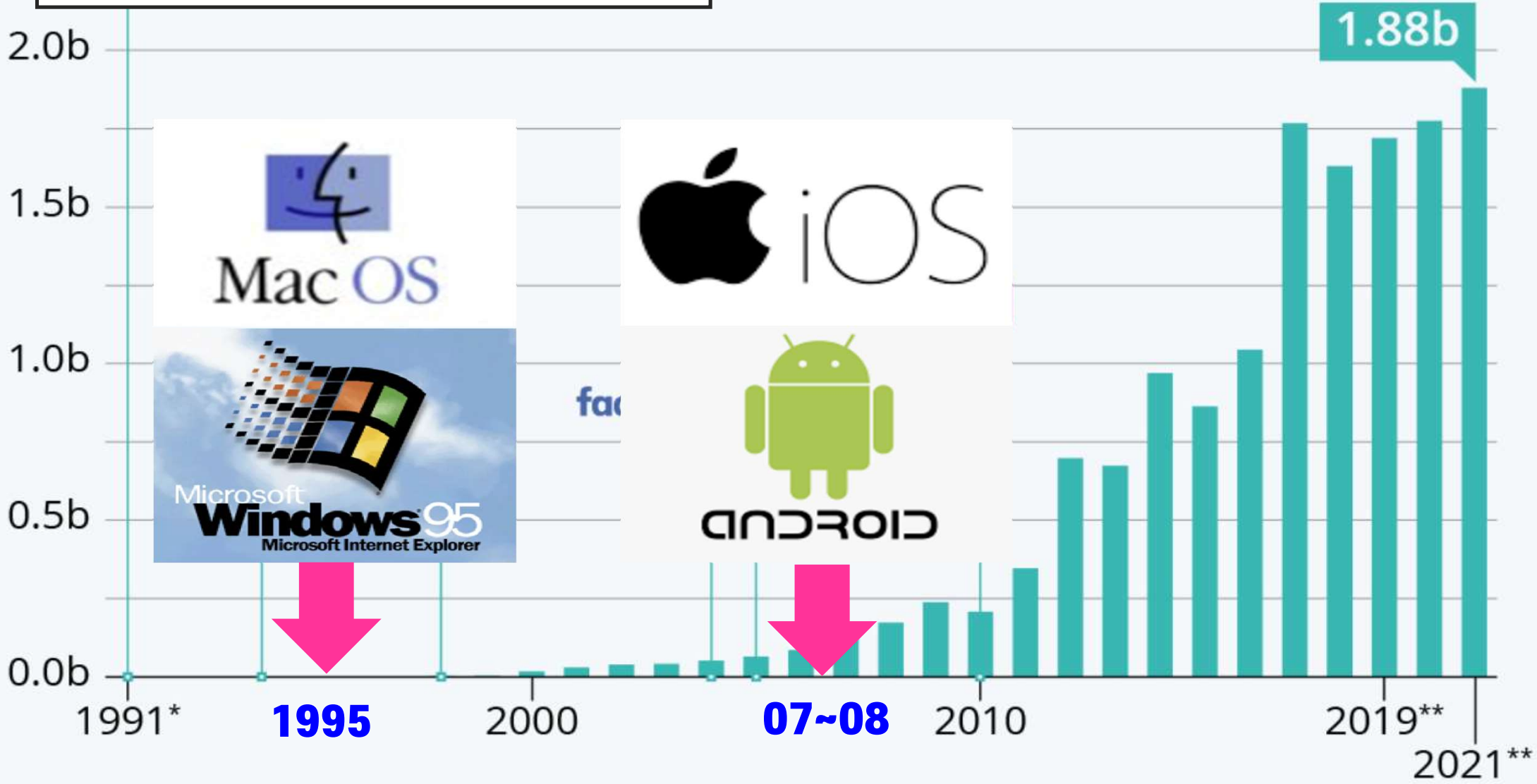


- 現) 국회미래연구원 연구위원
- 前) 삼성경제연구소 수석연구원
소프트웨어정책연구소 책임연구원
KT전략기획실/경제경영연구소 매니저
한국전자통신연구원(ETRI) 연구원



응답하라 1995

新 OS와 기기 등장 의미



新 OS와 기기 등장 의미

구조적 변화

Discover visionOS

All-new platform. Familiar frameworks and tools. Get ready to design and build an entirely new universe of apps and games for Apple Vision Pro.



Meta

Introducing Our Open Mixed Reality Ecosystem

April 22, 2024



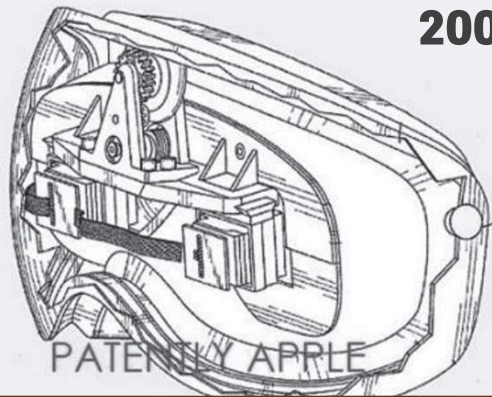
진화 : 컴퓨팅의 Next Level, 공간(空間)

“Today marks the beginning of a new era for computing,”

“Just as the Mac introduced us to personal computing, and iPhone introduced us to mobile computing, Apple Vision Pro introduces us to spatial computing.”

“Introducing Apple Vision Pro, Apple’s first Spatial Computer”

Tim Cook, Apple’s CEO.



2007년

112
Device UI to adjust the display or perspective

PATENTLY APPLE



2024년

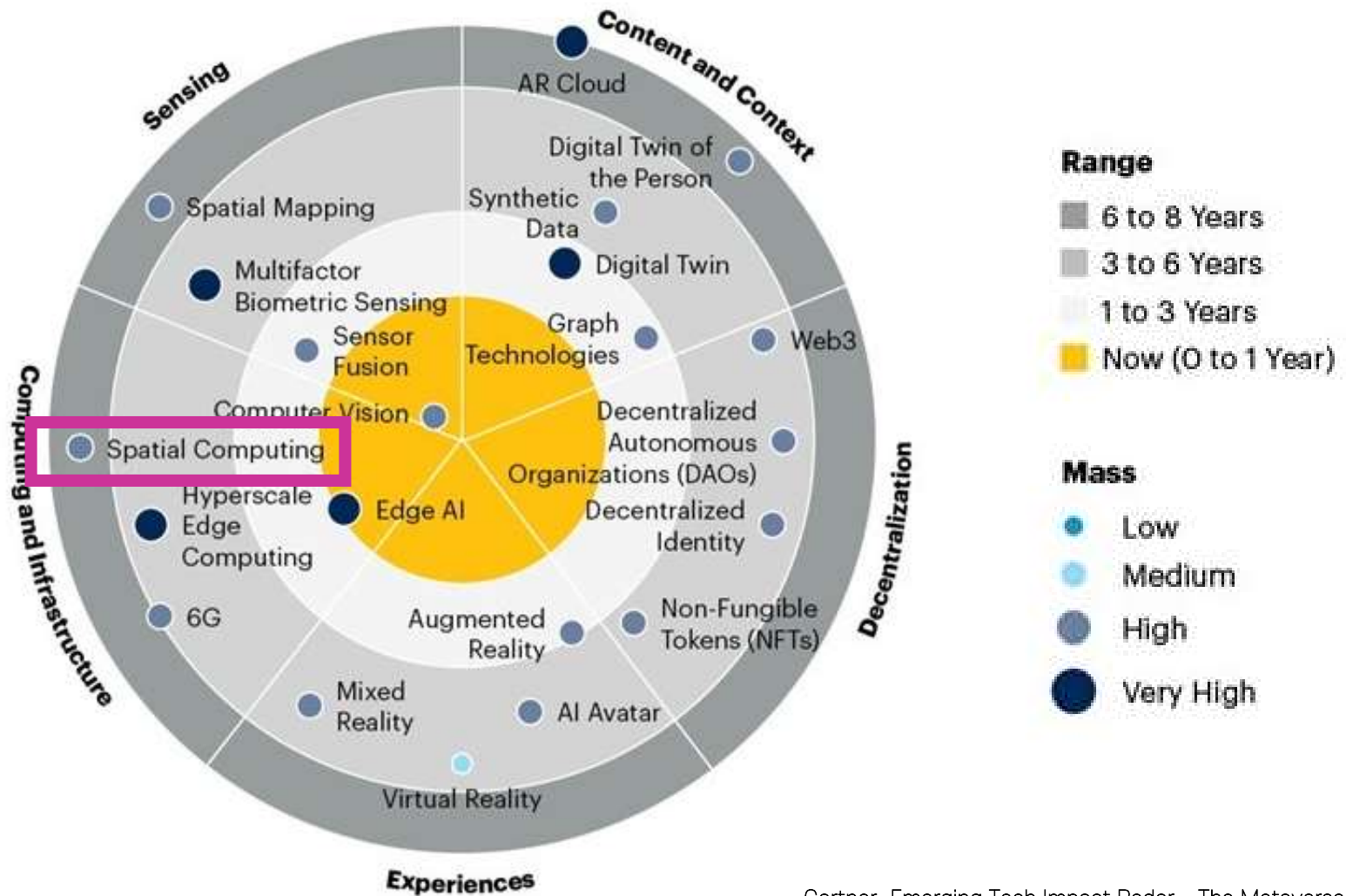


2016년



진화 : 컴퓨팅의 Next Level, 공간(空間)

Tech Impact Radar – The Metaverse



“지난 40년 동안 우리는 컴퓨터를 프로그래밍해 왔다.

다음 40년은 이들을 **학습** 시키게 될 것”

Chris Bishop, Microsoft Research

“컴퓨팅의 핵심은 수치 처리(number-crunching)에서

의사 결정(decision making)으로 바뀌고 있다.”

Pradeep Dubey, Intel

“컴퓨터는 지난 40~50년간 별로 변한 게 없었다.

경량화와 가속화를 이뤘지만, 여전히 인간의 명령을 실행하는 프로세서가 있는 기기였다.
하지만, 시가 이를 바꾸고 있다.

무엇이든 **컴퓨터**가 될 수 있다.

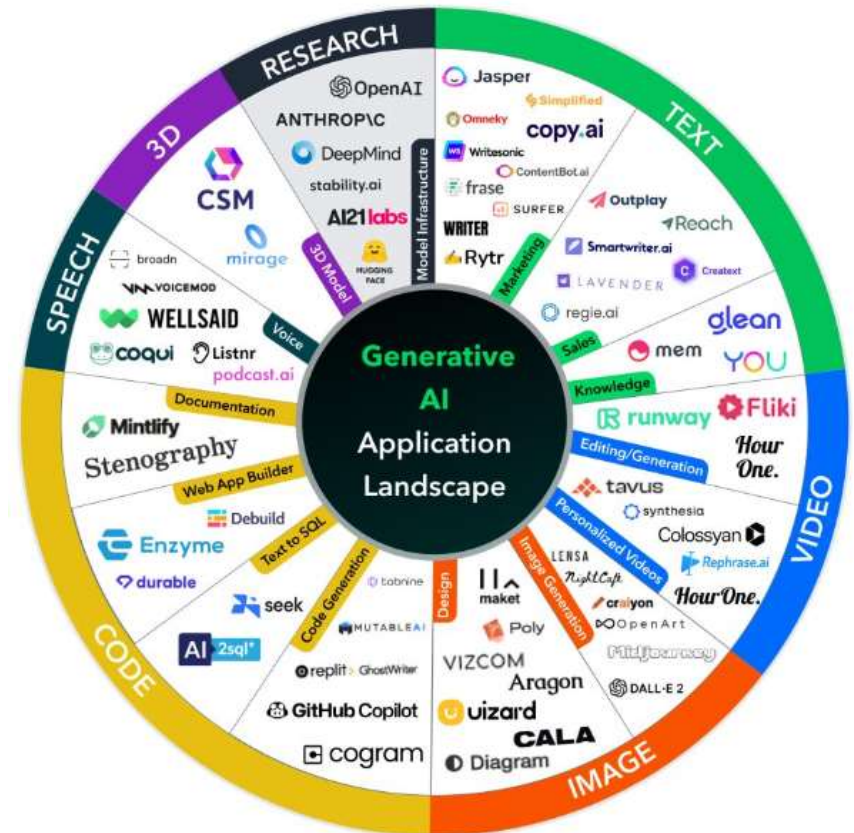
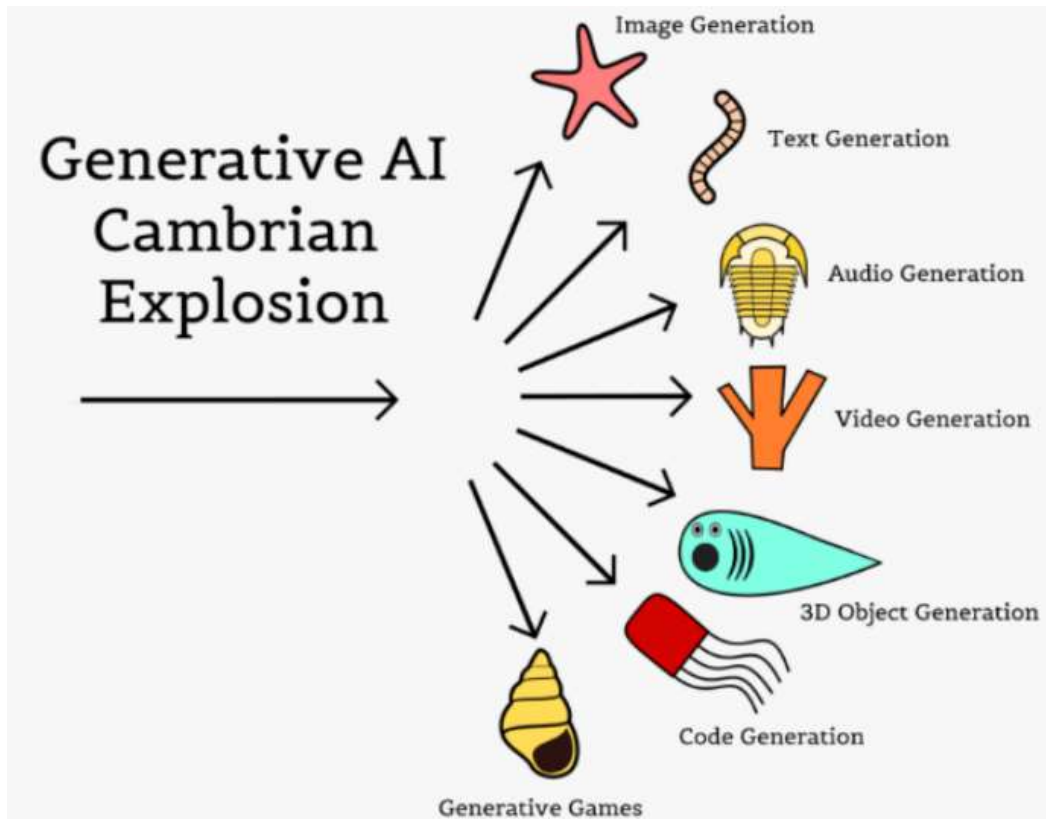
지난 수십 년간 컴퓨터 작업이란 명령을 입력하거나, 버튼을 클릭하는 것을 뜻했다.

이제 기계는 키보드나 화면 없이도 인간과 상호작용한다.

Daniela Rus, MIT

SW전략 : 디지털 지능(知能) 공간

메타버스를 누가, 어떻게 만드는가?



생성 인공지능과 캄브리아기 대폭발 Samim A. Winiger(2022)

<https://semupdates.com/top-25-free-ai-tools-for-marketing-every-startup-must-use/>

SW전략 : 디지털 지능(知能) 공간

메타버스를 누가, 어떻게 만드는가?

- Brush
- Guides
- Tools



Create New Remix This Add to This Create a new world by describing it! Sketch in guides if you like. DOWNLOAD SHARE

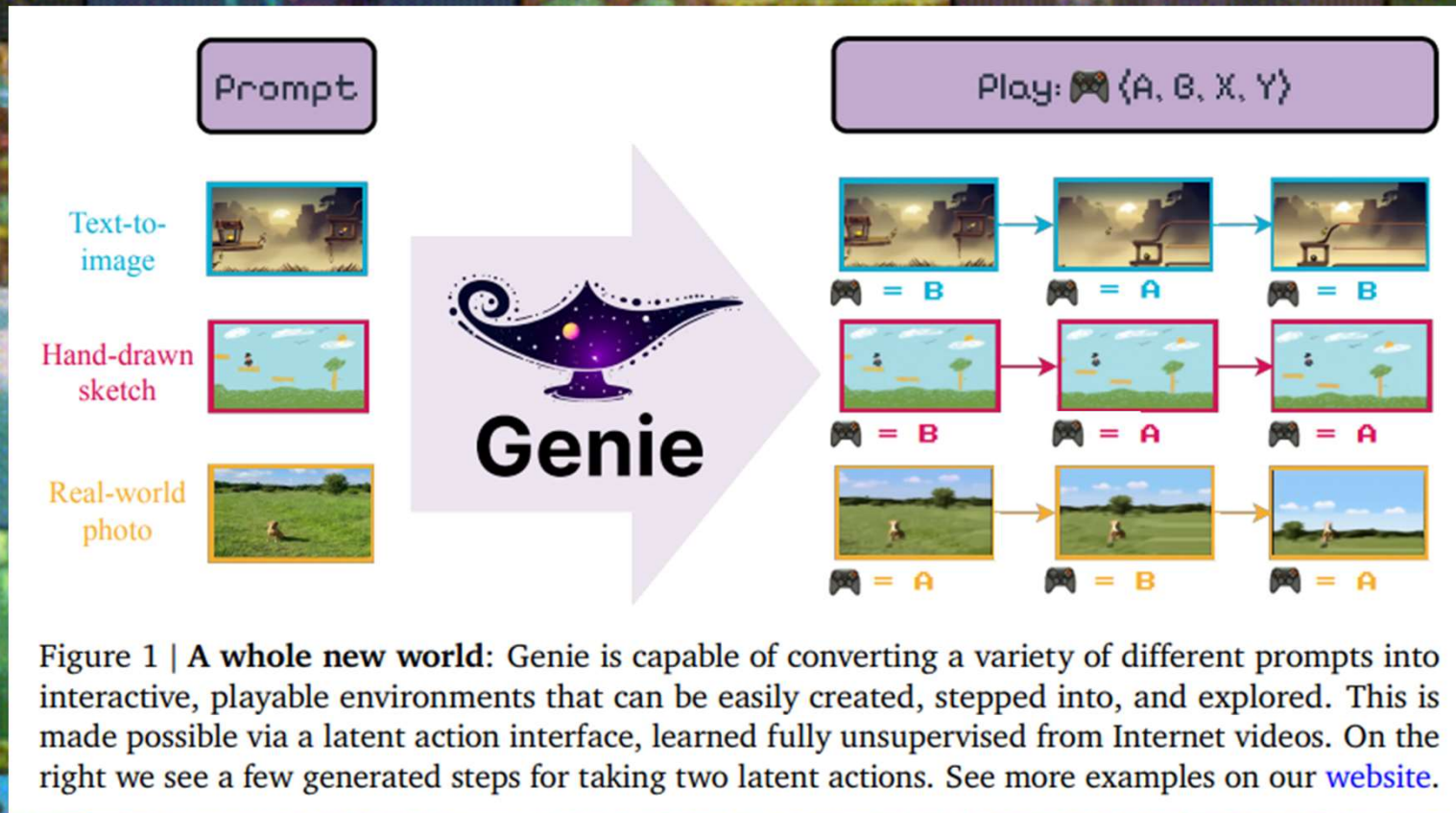
comic art illustration of cinematic abandoned cyberpunk Hong Kong alleyway 185/420 Digital Painting GENERATE

SW전략 : 디지털 지능(知能) 공간

메타버스를 누가, 어떻게 만드는가?

SW전략 : 디지털 지능(知能) 공간

메타버스를 누가, 어떻게 만드는가?



SW전략 : 연결과 상호작용

어떻게 연결되고 누구와 상호작용 하는가?

SW전략 : 연결과 상호작용

어떻게 연결되고 누구와 상호작용 하는가?

**DEVELOP CHARACTERS,
GAMES, AND APPS FASTER
WITH MUSE CHAT**

SW전략 : 연결과 상호작용

일하는 방식은 어떻게 바뀌는가?



SW전략 : 연결과 상호작용

일하는 방식은 어떻게 바뀌는가?



SW전략 : 연결과 상호작용

일하는 방식은 어떻게 바뀌는가?

IKEA launches new AI-powered, digital experience empowering customers to create lifelike room designs



IKEA

By ikea.com

Technology • 5 February 2024

IKEA launches new AI-powered assistant in OpenAI GPT Store

Your IKEA AI Assistant: Effortlessly explore over 10,000 products, find Scandinavian design inspiration, check real-time availability, and more, all in a single, user-friendly experience for U.S. consumers exclusively.
Logo ©Inter IKEA Systems B.V. 2024

What can the IKEA U.S. GPT do?

I'm looking for advice.

Can you help me find...

I'll begin by uploading a picture of my room.



Message IKEA



SW전략 : 연결과 상호작용

일하는 방식은 어떻게 바뀌는가?

20 April 2023

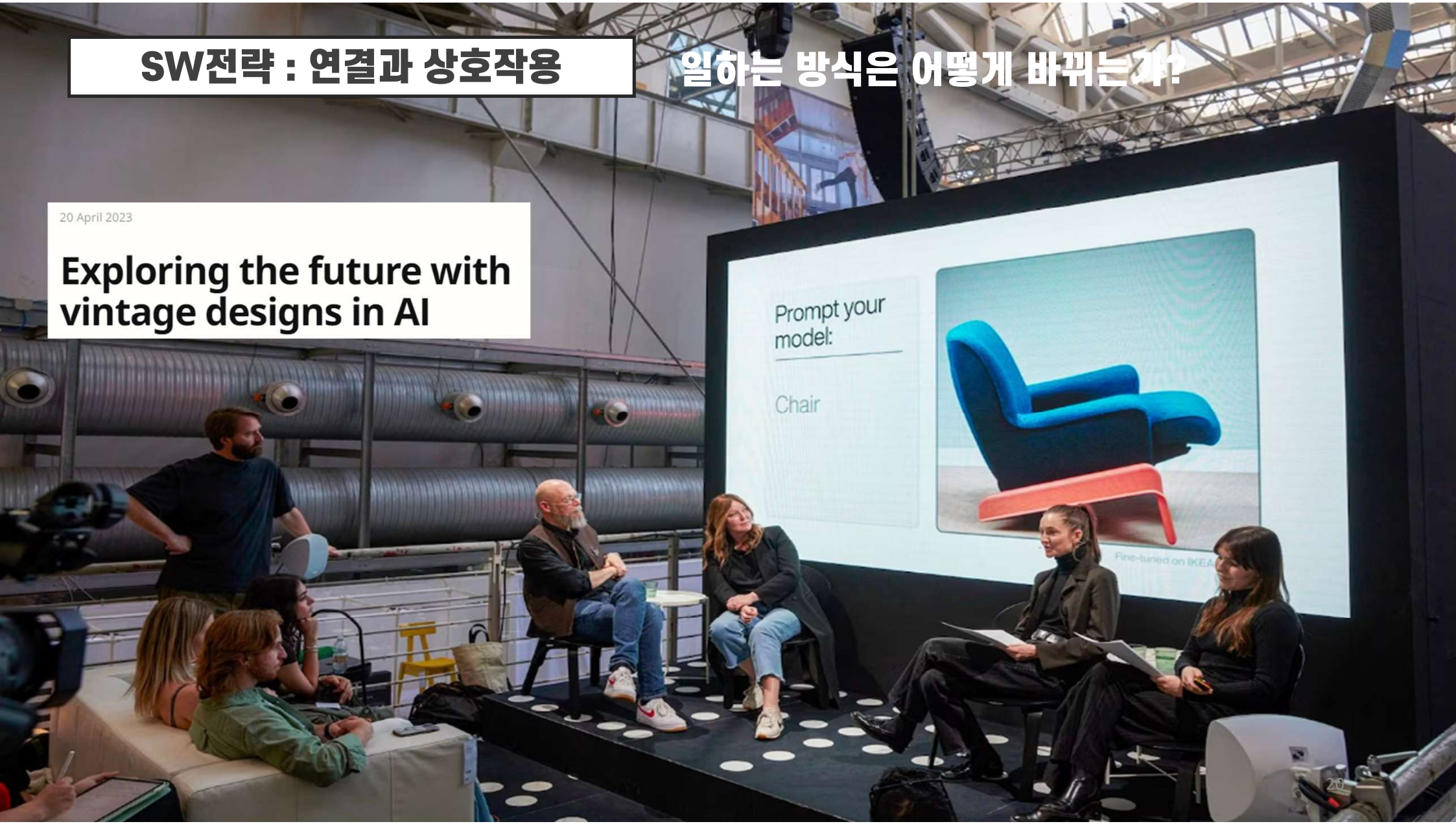
Exploring the future with vintage designs in AI

Prompt your model:

Chair



Fine-tuned on IKEA



HW전략 : 사물융합공간

공간컴퓨터의 형태는 하나인가?



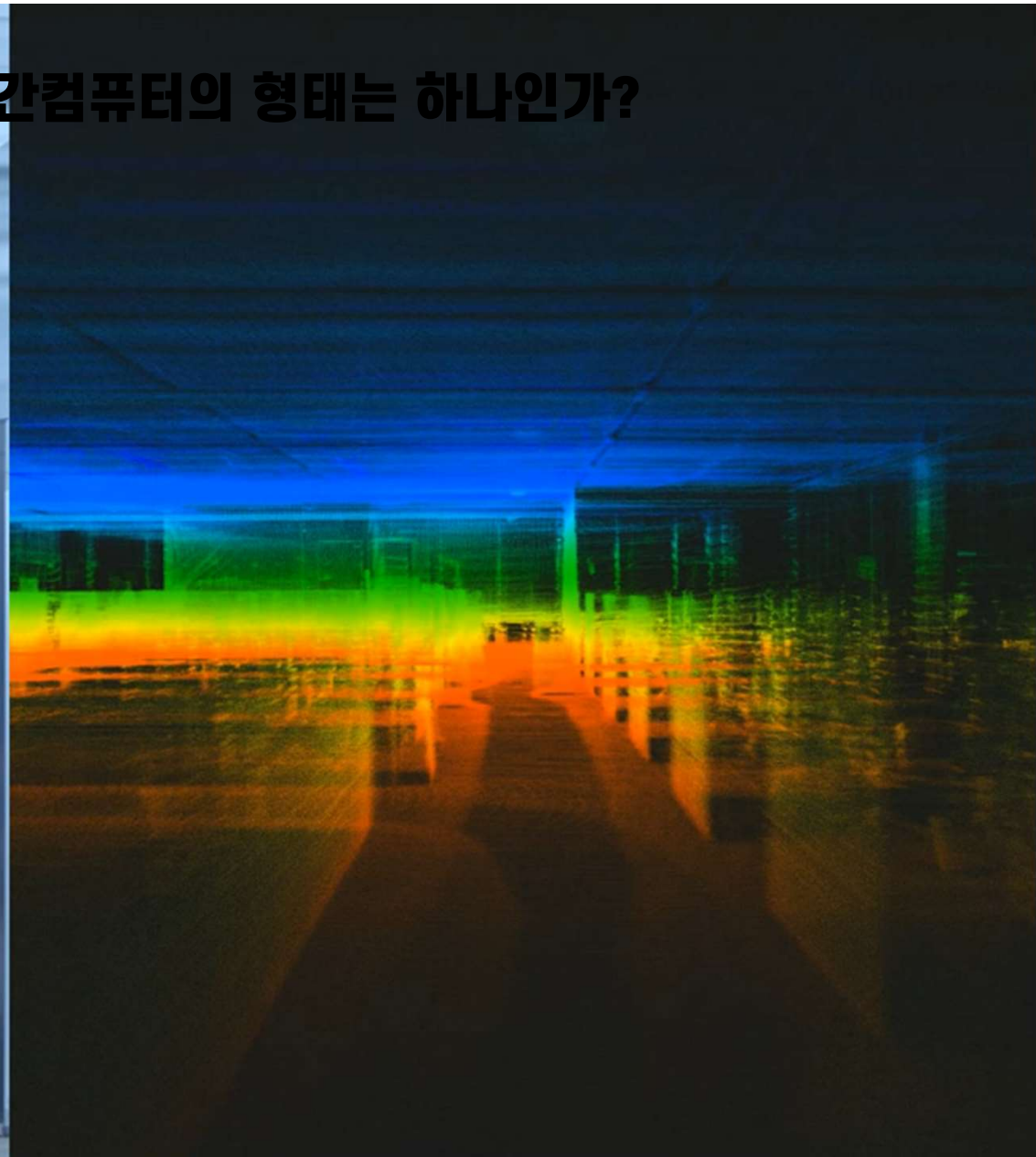
HW전략 : 사물융합공간

공간컴퓨터의 형태는 하나인가?



HW전략 : 사물융합공간

공간컴퓨터의 형태는 하나인가?



HW전략 : 사물융합공간

공간컴퓨터의 형태는 하나인가?

ChatGPT 連携

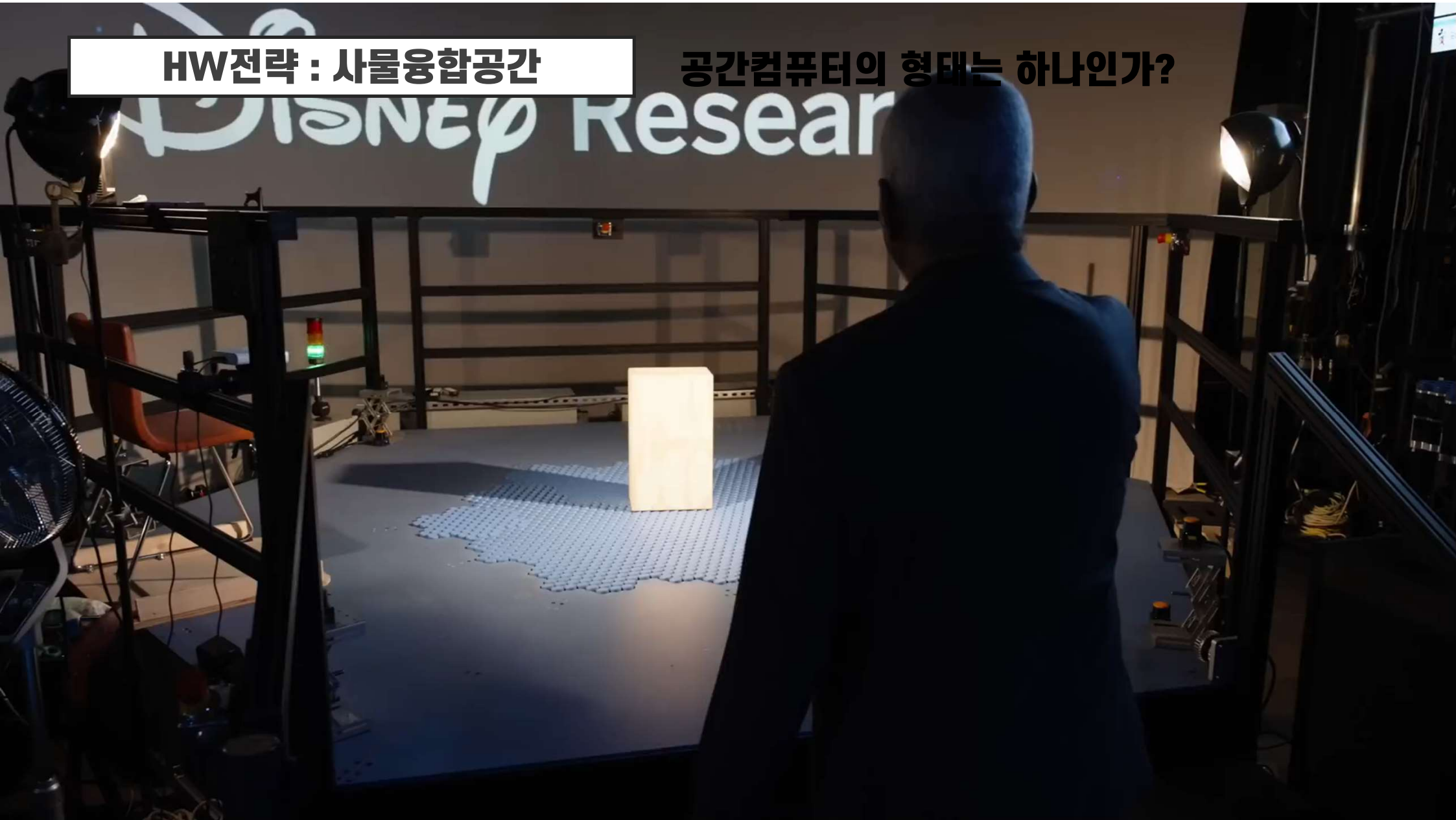
**AIパートナーと
暮らす未来
はじまる**

Gatebox



HW전략 : 사물융합공간

공간컴퓨터의 형태는 하나인가?



인재양성

AI와 공생하는 신인류, 슈퍼 개인이 온다

생성AI를 활용하여
비트를 자유자재로 다룰 수 있는 사람

생성AI로 생산성을
극강으로 높일 줄 아는 사람

- *영화: 4억 → 8만원 ('23. Stability AI)
- *이미지: 5시간, 150달러 → 1분, 8센트 ('23. Ark investment)
- *코딩: 2배 이상 ('23. Ark investment)

생성 AI로 자신의 영역을 확장하며
열정을 생성하는 사람





인재양성

**“생성AI는 강력한 기술의 집합체로
생산성을 100배 높인다.”**

“ 디지털 휴먼의 표정을 만드는 데 그동안 6명의
아티스트가 4~5개월 작업했다면
생성 AI로 몇 분 만에 할 수 있다. ”

Marc Whitten, Unity 부사장

“생성AI로 1인 유니콘이 등장한다.”

Amjad Masad, 리플릿 CEO



인재양성

혼자 만든 게임이 '세계 2위' 초대박... 벌써 100만장 팔렸다

혼자서 세계 매출 2위...폴란드 1인에 게임계 놀랐다

중세 경영 게임 '매너 로드', 스팀 매출 2위
출시 이틀 만에 100만장...동시접속 17만명
영상 편집 프리랜서가 VR 게임 만드려다 제작



폴란드 게임 개발자 그래픽 스텝젠이 만든 게임 '매너 로드'. 매너 로드 엑스 캡처

게임 시장에 다윗이 나타났다. 폴란드 영상 편집자가 홀로 개발한 게임이 세계 PC 게임 시장에서 매출 2위에 올랐다. 소니나 마이크로소프트가 공급하는 게임을 제치고 낸 성과다. 그래픽 엔진과 인공지능(AI) 기술의 보급 덕분에 고품질 게임의 개발 진입장벽이 낮아질 것이라 시장 전망이 나온다.

<https://www.hankyung.com/article/202405057521i>

머니투데이

시련의 엔씨, 출시예고 신작도 구조조정..."나 떨고 있니?"

엔씨소프트가 '선택과 집중'을 위해 별다른 진척이 없거나 변화된 시장 환경에 맞지 않는 신규 프로젝트들에 대한 구조조정에 착수한다.

1개월 전

한겨레

엔씨소프트 구조조정 예고...김택진, 박병무 공동대표에 '전권'

인수합병(M&A) 대상 업체는? 구조조정 강도는? 서울 삼성동 소재 부동산 유동화 방식은? 야구단 매각은?" 엔씨소프트 임직원과 투자자들은 물론 국내...

2024. 3. 20.

한국경제

공동대표 체제 한 달 만에...엔씨소프트, 권고사직 진행

지난해부터 경영 쇄신 작업에 나선 엔씨소프트가 김택진·박병무 공동대표 체제 전환 한 달이 채 안 돼 권고사직을 진행하는 것으로 나타났다.

1개월 전

경향신문

권고사직에 분사까지...실적 악화 엔씨소프트 '구조조정'

실적 악화로 지난해부터 강도 높은 조직개편을 진행 중인 엔씨소프트가 자회사 분사와 함께 이달 말까지 권고사직을 단행한다. 9일 게임업계에 따르면...

3주 전



사회혁신



기술진화 : 초실감, 개인화, 융합

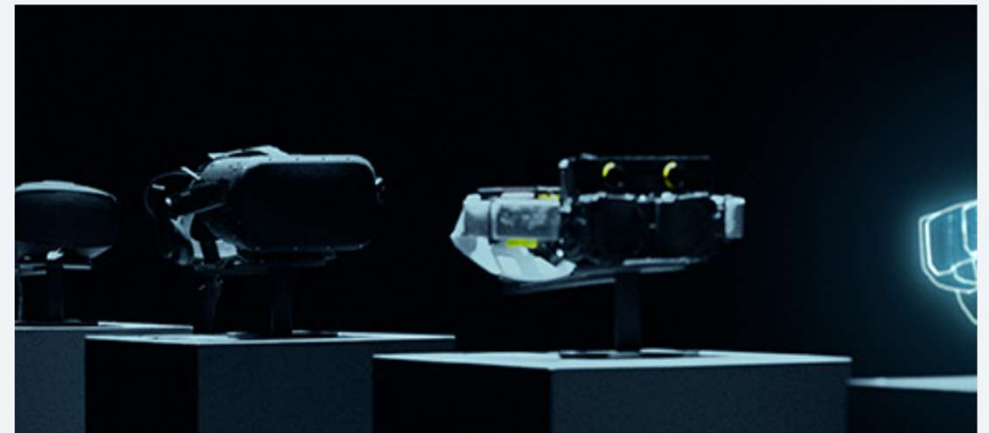
"100억 달러 투입했는데"...'저커버그 아바타' 조롱거리 전략



REALITY LABS

Passing the visual Turing test: The inside story of our quest for visual realism in VR

2022년 6월 21일



기술진화 : 초실감, 개인화, 융합

PROCESS

F

Playform

Product

Our Story

Studio

Editorial

Collaborations

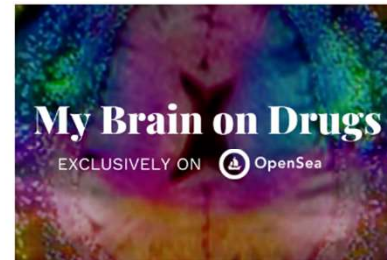
Buy Art

Login

From Playform Studio

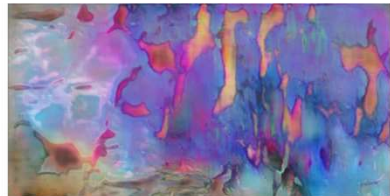
Recent Exhibitions by Playform Studio

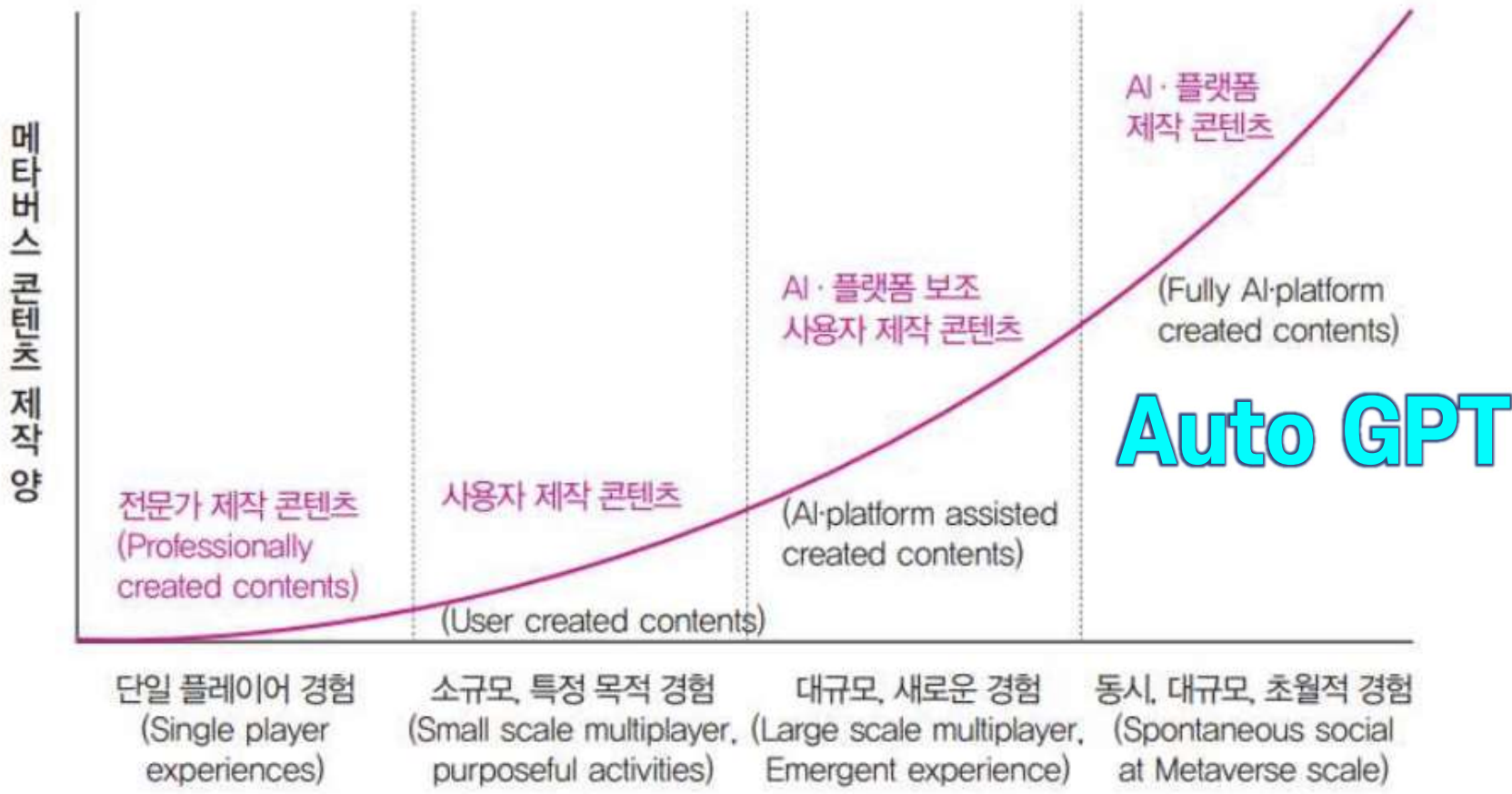
was 30 images.



< >

Created by Playform Studio Artists





메타버스 콘텐츠 제작방식 및 활용 환경

95% vs 5%

“현재 AI를 기반으로 하는 두 가지 전략이 있습니다.
하나는 모델이 더 이상 개선되지 않을 것이라 가정하고
그 위에 작은 서비스를 구축하는 전략입니다.

또 다른 전략은 OpenAI가 동일한 속도로 발전할 것이고
모델이 같은 속도로 계속 개선될 것이라고 가정하고
서비스를 구축하는 것입니다.

세계의 95%가 후자의 범주에 베팅해야 할 것 같지만,
대부분 전자입니다.”

COO

CEO

THE FUTURE
of OpenAI

지속가능한 디지털 공간의 미래



진화 방향을 고려한 디지털 공간 경제 전략 수립

Vision Pro, Vison OS 등으로 촉발된 공간 컴퓨팅 대전(大戰)

공간컴퓨팅 x 생성AI → 제작 혁신, 경험 가치 제고

공간컴퓨팅과 사물의 만남, 슈퍼 개인 양성

신기루 속의 신세계, 부작용에 대한 준비, 규제개선

슈퍼개인의생

AI 시대 절대 대체되지 않는 퍼의생

GPT Revolution
이승환 저음



아이디어가 즉각적으로 현실이 되는 '제너레이티드 바이 미 Generated by me'의 세상!
이제 질문하고 연결하는 사람이 새로운 부의 기회를 얻는다

- 베스트셀러 웹3.0 넥스트이코노미 저자 신작
- 장지훈 박사·하정우 소장 김미경 대표 강력 추천!

디지털부의미래

이승환 저음

NFT

메타버스와 웹3.0 시대의 투자 나침반

다자재 부업이 어떻게 시작되고 언제까지 이어질까? 메타버스와 웹3.0이라는 새로운 시장을 이해하고 투자할 때를 놓치지 않는 법

메타버스 초보자가 가장 알고 싶은 TOP45

최다질문

새로운 가치가 창출되는 세상, 메타버스 혁명은 이미 시작됐다!
메타버스 초보자의 궁금증을 완전히 해소할 디지털 가이드북이고 전문가 이승환 박사의 45문 45답

이승환 박사의 메타버스 TOP45

메타버스와 함께 가는 문화예술교육

이승환 저음

문화예술 기관의 학교 교육 현장에서 메타버스를 활용하는 방법과 노하우

대한민국 문화예술교육진흥원 우수사례 선정
2022년 문화체육관광부 장관상 수상
2022년 문화체육관광부 장관상 수상

4차 산업혁명 시대의 언어교육 시리즈

4차 산업혁명과 인공지능 영어교육

대트 저자 합판서

제2판

AI English Learning Program

한국문화사

WEB3.0

이승환 저음

넥스트 이코노미

유행 속 당신의 돈과 삶을 완전히 바꿀 생존경제

대한민국 최고의 전문가 8인 출품됨!

METaverse BEGINS

메타버스비긴즈

인간 x 공간 x 시간의 혁명

갑작한 현실의 세로로 도약, 메타버스 하면 어떤 기회도 놓칠 것 없다?
메타버스에서 새로운 인상을 설계하는 방법, 확인하는 방법, 메타버스 영구권을 위한 공격/방어 등 모두가 알아야 할 일거사!

METaverse BEGINS

元宇宙

全面即懂metaverse의 第一本書

運用五感、打破第四道牆的 未來世界已來臨!

一本书读懂 元宇宙

韩国元宇宙畅销书作家 李丞桓

元宇宙 = 无限可能
人向 x 时间 x 空间
虚拟元宇宙 多维城市 无限可能
描绘元宇宙未来发展新趋势

감사합니다.

seunghwan74@naver.com