# 메타버스 얼라이언스 분과회의 개최 계획

('21.10.8.(금), 메타버스 얼라이언스 운영 사무국)

## □ 목 적

o B2C 관련 분과(쇼핑, 관광, 도시, 교육, 커뮤니티, 미디어, 엔터) 프로젝트 그룹을 대상으로 비대면 회의를 통한 활동계획서 추진방안 논의

## □ 개 요

o **(일 시)** ① '21.10.14.(목) 10:00 ~ 16:00, ② 10.18.(월) 10:00 ~ 14:10

o **(개최방식)** 온라인 개최(온라인 화상회의 시스템 'Zoom' 활용)

o **(참석대상)** 메타버스 얼라이언스 PG 47개(붙임참조)

o **(진행방식)** PG별 **1:1 활동계획서 피칭*** 후 **외부전문가 제언**** 및 **질의응답** 실시(참여기업)

* 희망 기업 PG만 피칭 실시**(5분 발표 5분 질의응답)**

** 외부 전문가는 프로젝트 그룹 구성 및 과제 기획방향 조언 등 퍼실리테이터 역할 수행 (한기대 이정준 교수, 이준우 PM 등 섭외 예정)

o **(발표 수요조사)** : 10.12.(화), 18:00까지

※ 발표자료 : 별도 작성없이 기 제출한 활동계획서로 발표

※ 발표는 강제사항이 아니므로, 발표하지 않아도 **패널티 없음**

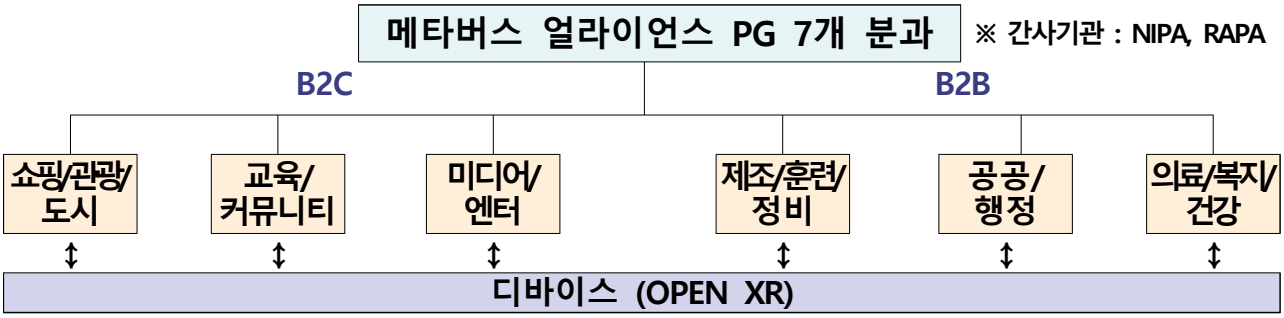
## □ 세부일정(안)

| 구 분 | 일 자 | 시 간 | 프로젝트명(비공개) |
|---|---|---|---|
| 쇼핑/관광/도시 (29개) | '21.10.14. (목) | 10:00 ~ 10:10 | 1 |
| | | 10:10 ~ 10:20 | 2 |
| | | 10:20 ~ 10:30 | 3 |
| | | 10:30 ~ 10:40 | 4 |
| | | 10:40 ~ 10:50 | 5 |
| | | 10:50 ~ 11:00 | 6 |
| | | 11:00 ~ 11:10 | 7 |

| 구 분 | 일 자 | 시 간 | 프로젝트명(비공개) |
|---|---|---|---|
| 쇼핑/관광/도시 (29개) | '21.10.14. (목) | 11:10 ~ 11:20 | 8 |
| | | 11:20 ~ 11:30 | 9 |
| | | 11:30 ~ 11:40 | 10 |
| | | 11:40 ~ 11:50 | 11 |
| | | **11:50 ~ 13:00** | **점심시간** |
| | | 13:00 ~ 13:10 | 12 |
| | | 13:10 ~ 13:20 | 13 |
| | | 13:20 ~ 13:30 | 14 |
| | | 13:30 ~ 13:40 | 15 |
| | | 13:40 ~ 13:50 | 16 |
| | | 13:50 ~ 14:00 | 17 |
| | | 14:00 ~ 14:10 | 18 |
| | | 14:10 ~ 14:20 | 19 |
| | | 14:20 ~ 14:30 | 20 |
| | | 14:30 ~ 14:40 | 21 |
| | | 14:40 ~ 14:50 | 22 |
| | | 14:50 ~ 15:00 | 23 |
| | | 15:00 ~ 15:10 | 24 |
| | | 15:10 ~ 15:20 | 25 |
| | | 15:20 ~ 15:30 | 26 |
| | | 15:30 ~ 15:40 | 27 |
| | | 15:40 ~ 15:50 | 28 |
| | | 15:50 ~ 16:00 | 29 |
| 교육/커뮤니티 (8개) | '21.10.18. (월) | 10:00 ~ 10:10 | 1 |
| | | 10:10 ~ 10:20 | 2 |
| | | 10:20 ~ 10:30 | 3 |
| | | 10:30 ~ 10:40 | 4 |
| | | 10:40 ~ 10:50 | 5 |
| | | 10:50 ~ 11:00 | 6 |
| | | 11:00 ~ 11:10 | 7 |
| | | 11:10 ~ 11:20 | 8 |
| 미디어/엔터 (10개) | | 11:20 ~ 11:30 | 1 |
| | | 11:30 ~ 11:40 | 2 |
| | | 11:40 ~ 11:50 | 3 |
| | | **11:50 ~ 13:00** | **점심시간** |
| | | 13:00 ~ 13:10 | 4 |
| | | 13:10 ~ 13:20 | 5 |
| | | 13:20 ~ 13:30 | 6 |
| | | 13:30 ~ 13:40 | 7 |
| | | 13:40 ~ 13:50 | 8 |
| | | 13:50 ~ 14:00 | 9 |
| | | 14:00 ~ 14:10 | 10 |

## 붙임 메타버스 얼라이언스 7개 분과

□ 메타버스 얼라이언스 7개 분과




※ 분과이동은 가능하나 복수 분과 활동 금지

< 메타버스 얼라이언스 분과 구분기준 설명 >

| 분과 | 구분 설명 |
|---|---|
| 쇼핑/관광/도시 | ◆ 지역별 서비스를 메타버스형 공간내 구축, 가상/증강형으로 구성, 관광 자원, 소상공인, 지역 중점 육성, 지역 화폐 등 거래 수단 적용<br>- 관광 실가상 체험, 지역별 축제/이벤트/아티스트 |
| 교육/커뮤니티 | ◆ 특성 집단을 대상으로 하는 커뮤니티 서비<br>- 취미, 종교 등 사회적 활동 |
| 미디어/엔터 | ◆ 3D 입체공간 미디어 서비스, 관심 사용자 중심의 커뮤니티 서비스<br>- 라이브 3D 1인 미디어, 학원, 비대면 종<br>- 기술요소 : 3D 입체 라이브 스트리밍 |
| 제조/훈련/정비 | ◆ 생산시설, 산업시설의 디지털 플랫폼(디지털트윈), CAD, CAE, BIM 등 디지털 플랫폼 기반 워크플로우<br>- 주문형 생산, 생산전 사전 시각화, 원격 정비 |
| 공공/행정 | ◆ 지자체 주관 공공행정, 국방 관련 훈련·교육<br>- 국방, 공공부문 전문인력 훈련, 시뮬레이션<br>- 사회복지 등 대국민 공공행정 서비스 |
| 의료/복지/건강 | ◆ B2B 기반 서비스<br>◆ 의료 관련 교육 및 헬스케어, 코로나 블루 대응<br>- 비 직접 진료 건강 관리(재활)<br>- 현실 세계와 연계된 헬스케어 서비스<br>- With Covid 전환을 고려한 심리/코로나 블루 대응 |
| 디바이스 | ◆ 메타버스 서비스에서의 수요에 대응하는 범용 디바이스 개발 분과<br>- (OpenXR) de facto 표준인 OpenXR 프레임워크 호환 디바이스를 개발하며, 서비스 분과는 OpenXR 호환 디바이스 활용<br>- (R&D-비R&D) R&D와 비R&D에서 개발한 디바이스 활용을 유도하며, 기 개발 디바이스의 OpenXR 지원 유도 |