

K-디지털 챌린지: 2022 메타버스 개발자 경진대회

참가신청

5. 31.(화) - 6. 28.(화)

참가자격

메타버스 서비스·콘텐츠 개발에 관심 있는 국민(학생/일반)

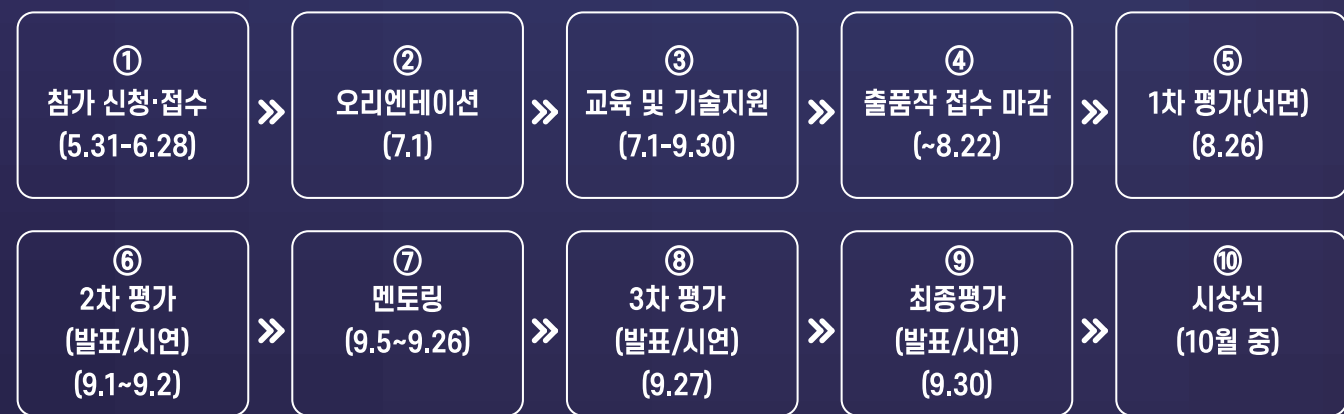
※ 초·중·고·대학(원)생 및 일반인 1인 또는 팀 단위 신청 모두 가능(최대 5인), 법인 참여 불가

참가지원

참가팀 대상으로 개발 장비 및 소프트웨어 대여 지원

* LGU+ 리얼글래스(50대), KT 5G Egg 통신지원(25대), Meta 오클러스퀘스트2(10대), MS 홀로렌즈2(4대),
비렙틱스 햅틱 조끼/장갑(각 10개), 리엔팩스 VR트레드밀(1대), 유니티 게임개발자 자격증 시험 응시 바우처(100개),
어도비 서브스턴스 3D 클렉션(10개), 크리에이티브 클라우드 올 앱스(10개), AWS 클라우드 등
※ 한정된 수량에 따라 신청팀의 개발계획 등 검토 후 선별지원 예정

대회일정



신청방법

홈페이지(www.metaversedev.kr)를 통한 온라인 접수

대회구성

참가분야	과제 설명	참가자격
지정 과제	과제1 (주)맥스트의 'XR SDK'와 3차원 공간지도를 활용하여 AR, VR이 연결된 XR 메타버스 서비스 개발(예시, 재택근무 솔루션, 메타버스 리크루트 설명회, 메타버스 미팅 등)	학생/일반 (공통)
	과제2 (주)이머시브캐스트의 '클라우드 VR 솔루션'에서 구현이 가능한 메타휴먼 기반 고품질 포토리얼리스틱 VR 콘텐츠/서비스 개발(예시, 개인비서 아바타를 활용한 서비스 개발)	
	과제3 Meta의 '오클러스 퀘스트2'에서 활용 가능한 융합콘텐츠(게임+교육/게임+의료/게임+관광 등) 개발(예시, 음악과 게임 융합, 우주교육 게임, 해양 교육 게임 등)	일반
	과제4 (주)오케이저축은행의 캐릭터('웃맨') 및 스포츠활동(배구단)을 활용한 오픈형 메타버스 체험관 개발(예시, 메타버스 공간에서 '웃맨'이 등장하는 미니 배구 등 게임 개발)	
	과제5 (주)위지웍스튜디오의 '도시정보 XR 서비스(특정 공간에 내비게이션/전시/광고 등을 제공하는 AR 서비스)'에 적용할 전시콘텐츠(미디어아트)를 Unity 엔진을 활용하여 개발	
	과제6 (주)블록랩스의 '메타버스 통합 시스템'이 설치된 코엑스, AK플라자 등의 3차원 공간정보와 'VPS SDK'를 활용하여 빌딩 내 상점(1개소)에 대한 AR 서비스 개발	
	과제7 (주)레이존의 '아파트 분양 홍보용 메타버스 솔루션' 개발(분양 예정인 아파트 단지를 디지털 트윈으로 제작한 메타버스 내에서 분양 홍보를 할 수 있는 서비스 개발)	
	과제8 (주)스코넥터테크인먼트의 메타버스 VR게임 개발('오클러스 퀘스트2'에서 구동이 가능해야 하며, 장르 무관 NFT 기획요소가 적용된 메타버스 VR게임 개발)	
	과제9 (주)스텐스의 공간 정보, 측위정보 등 관련 오픈 API 기술을 활용한 산업 현장 점검 서비스 개발(예시, 관리자와 현장의 원격 협업을 위한 XR 서비스 등)	
	과제10 한국어도비시스템즈(유)의 Creative Cloud와 Substance 3D를 활용하여 이커머스/패션/건축/실내건축/제품디자인 관련 메타버스 콘텐츠 개발	학생
	과제11 데이터킹(주)의 '360Hexaworld voxel SW'를 활용하여 상상속의 메타버스! 100년 후 2122 미래서울 City 만들기!	
	과제12 (주)유티플러스인터랙티브의 '디토랜드 플랫폼 저작도구(ditoland studio)'를 이용하여 콘텐츠 제작	
	과제13 게더타운과 (주)헬로웍스의 초보자용 VR 코딩 SW를 활용하여 게더타운에 연동될 수 있는 메타버스 콘텐츠 개발	
	과제14 (주)레드브릭의 '3D 스튜디오'를 활용하여 가상공간 창작	
	과제15 (주)로보로보의 '로블록스 스튜디오'를 활용하여 초보자용 콘텐츠 창작	
자유 과제	가상융합기술(XR), 인공지능(AI), 5G, 데이터, 클라우드, 블록체인, 모바일 등 다양한 범용기술을 활용한 자유 형식의 메타버스 콘텐츠·서비스 개발	학생/일반 (공통)

수상작 발표 및 시상

결과발표 홈페이지(<https://www.metaversedev.kr/>) 공지 및 수상자 개별통지

시 상 '22년 10월 중(KMF 행사와 연계하여 시상)

시상내역

총 상금 2억 2,900만원

구분	대상	훈격	학생	일반	개수	상금
전체	대상	과학기술정보통신부장관상	1	1	2	각 2,000만원
	최우수상	한국전파진흥협회장상	1	1	2	각 1,000만원
	최우수상	한국메타버스산업협회장상	1	1	2	각 1,000만원
지정과제	과제1	우수상 (주)맥스트 대표상	2	1	3	각 500만원
	과제2	우수상 (주)이머시브캐스트 대표상	1	2	3	각 500만원
	과제3	우수상 Meta 대표상	-	2	2	각 500만원
	과제4	우수상 (주)오케이저축은행 대표상	-	2	2	각 500만원
	과제5	우수상 (주)위지웍스튜디오 대표상	-	2	2	각 500만원
	과제6	우수상 (주)블록랩스 대표상	1	-	1	각 500만원
	과제7	우수상 (주)레이존 대표상	1	-	1	각 500만원
	과제8	우수상 (주)스코넥터테크인먼트 대표상	1	-	1	각 500만원
	과제9	우수상 (주)스텐스 대표상	1	-	1	각 500만원
	과제10	우수상 한국어도비시스템즈(유) 대표상	1	-	1	각 500만원
	과제11	우수상 데이터킹(주) 대표상	1	-	1	각 500만원
	과제12	우수상 (주)유티플러스인터랙티브 대표상	1	-	1	각 500만원
		장려상 (주)유티플러스인터랙티브 대표상	1	-	1	각 200만원
	과제13	우수상 Gather 대표상	1	-	1	각 500만원
		장려상 (주)헬로웍스 대표상	1	-	1	각 200만원
	과제14	우수상 (주)레드브릭 대표상	1	-	1	각 500만원
		장려상 (주)레드브릭 대표상	1	-	1	각 200만원
	과제15	장려상 (주)로보로보 대표상	1	-	1	각 200만원
자유과제	우수상	한국전파진흥협회장상	1	1	2	각 500만원
		한국메타버스산업협회장상	1	1	2	각 500만원
	장려상	(주)크리스피 대표상	-	1	1	각 200만원
		(주)클라이온 대표상	-	1	1	각 200만원
		(주)한컴인텔리전스 대표상	1	-	1	각 200만원
		(주)카카오 대표상	1	-	1	각 200만원
		유콘크리에이티브(주) 대표상	1	-	1	각 200만원
		(주)오상테크놀로지 대표상	1	-	1	각 200만원
		(주)안드레의 바다 대표상	1	-	1	각 200만원
		(주)일 대표상	1	-	1	각 200만원
		합 계	27	16	43	2억2,900만원

후속지원

취업을 희망하는 수상팀을 대상으로 '메타버스 펠로우십' 참여기회 제공
메타버스 펠로우십 : 기업이 제시한 메타버스 개발 실무과제 해결 우수자 취업연계 프로그램

수상자에게는 후원기업과 공동사업화 기회 제공 및 취업 혜택 제공, 결과를 홍보 (홈페이지, 우수사례 모음집 제작)

문 의 처

K-디지털 챌린지:2022 메타버스 개발자 경진대회

Tel. 02-6012-7916 | Email. contest@metaversedev.kr

카카오톡에서 '메타버스 개발자 경진대회' 검색



주최 과학기술정보통신부 주관 RAPA 한국전파진흥협회 한국메타버스산업협회

후원 Meta Unity Gather kakao kt LG U+ OK저축은행 aws Adobe HANCOM 한컴인텔리전스 MAXST 이머시브캐스트 UT+ hello tv apps WYSIWYG SKONEC REDBRICK STANS DATAKING Z Block Labs ROBO ROBO bHaptics INODEP pAnAceA KRETEA claion WCON 안드레의 바다 O I R TMD 교육그룹 TMD Education Group Inc. LEE & PARKS CO., LTD. WINS LENOED 한국고등직업교육학회 MetaCamp Inc. MICRO LEARNING