

# 메타버스·AI의 진화와 저작권 이슈

이승환



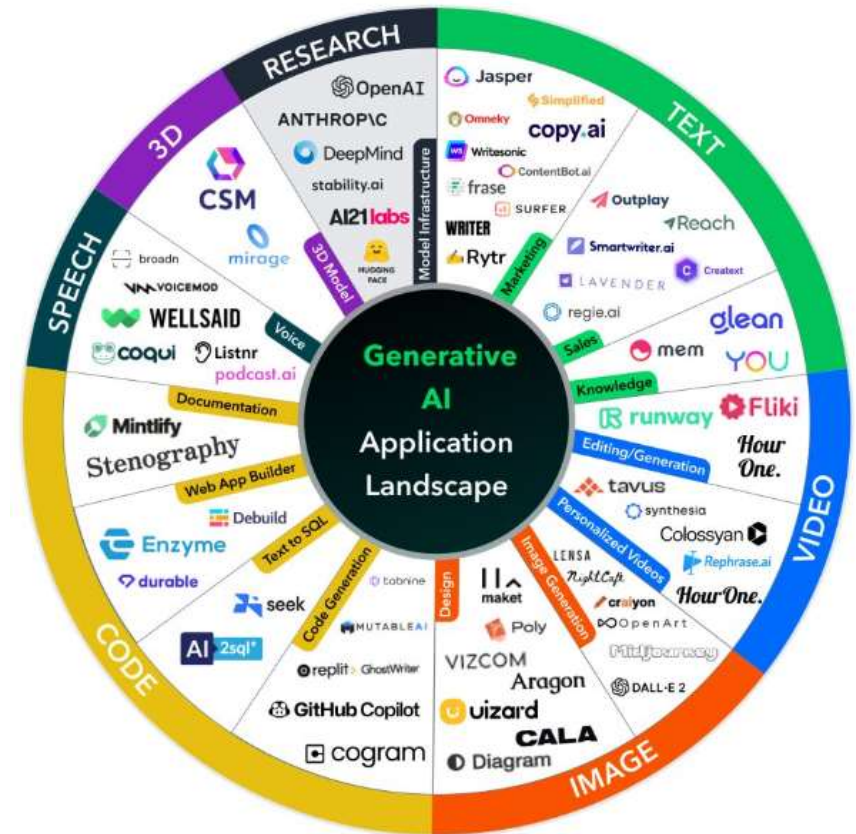
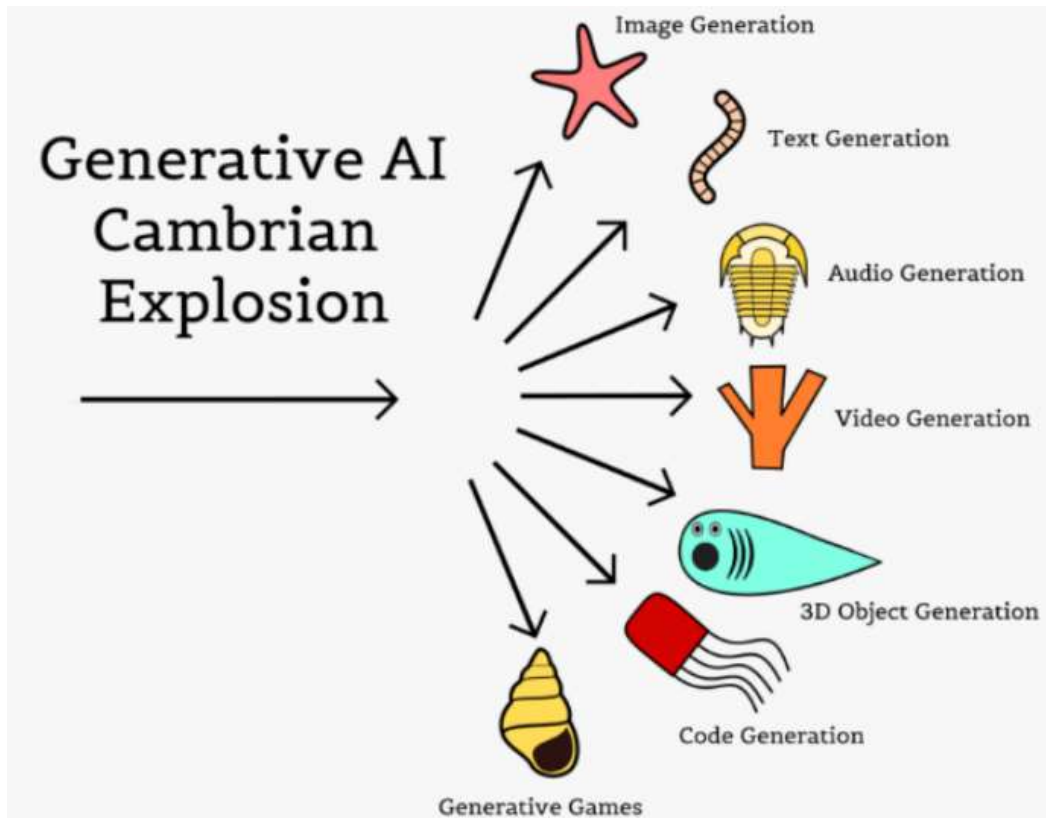
Profile

## 강사 소개

# 이승환



- 現) 국회미래연구원 연구위원
- 前) 삼성경제연구소 수석연구원  
소프트웨어정책연구소 책임연구원  
KT전략기획실/경제경영연구소 매니저  
한국전자통신연구원(ETRI) 연구원



생성 인공지능과 캄브리아기 대폭발 Samim A. Winiger(2022)

<https://semupdates.com/top-25-free-ai-tools-for-marketing-every-startup-must-use/>



# AI와 공생하는 신인류, 슈퍼 개인이 온다

혼자서 세계 매출 2위...폴란드 1인에 게임계 놀랐다

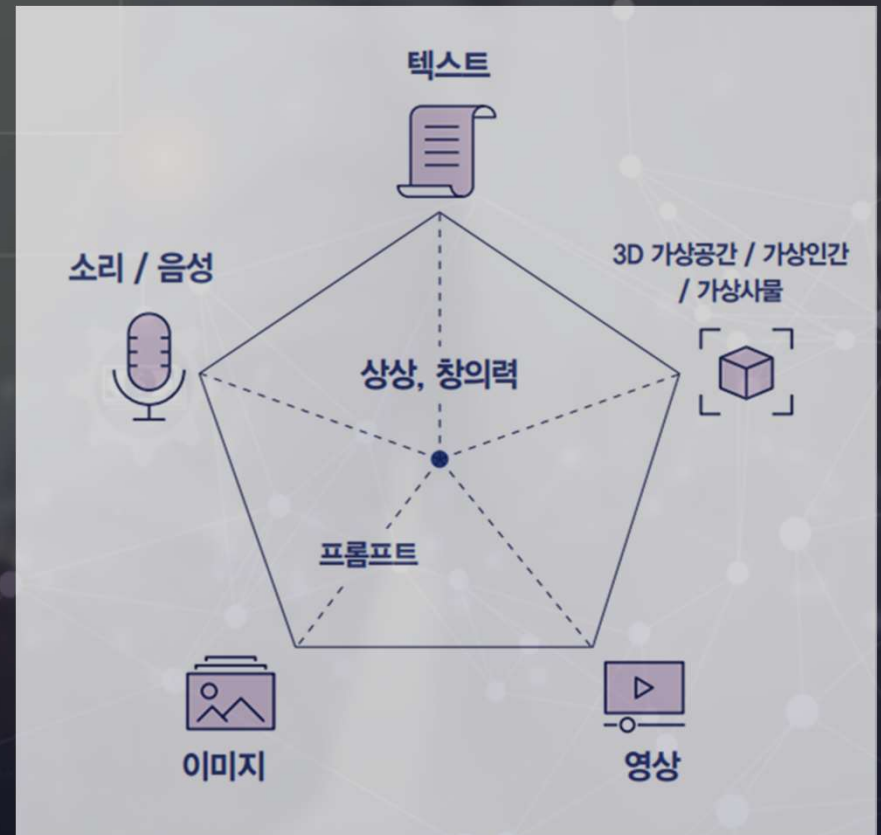
중세 경영 게임 '매너 로드', 스팀 매출 2위  
출시 이틀 만에 100만장...동시접속 17만명  
영상 편집 프리랜서가 VR 게임 만드려다 제작



혼자 만든 게임이 '세계 2위' 초대박...벌써 100만장 팔렸다

폴란드 게임 개발자 그렉 스텍젠이 만든 게임 '매너 로드'. 매너 로드 엑스 캡처

게임 시장에 다윗이 나타났다. 폴란드 영상 편집자가 홀로 개발한 게임이 세계 PC 게임 시장에서 매출 2위에 올랐다. 소니나 마이크로소프트가 공급하는 게임을 제치고 낸 성과다. 그래픽 엔진과 인공지능(AI) 기술의 보급 덕분에 고품질 게임의 개발 진입장벽이 낮아질 것이란 시장 전망이 나온다.



이승환(2023), "슈퍼 개인의 탄생", Awake Books

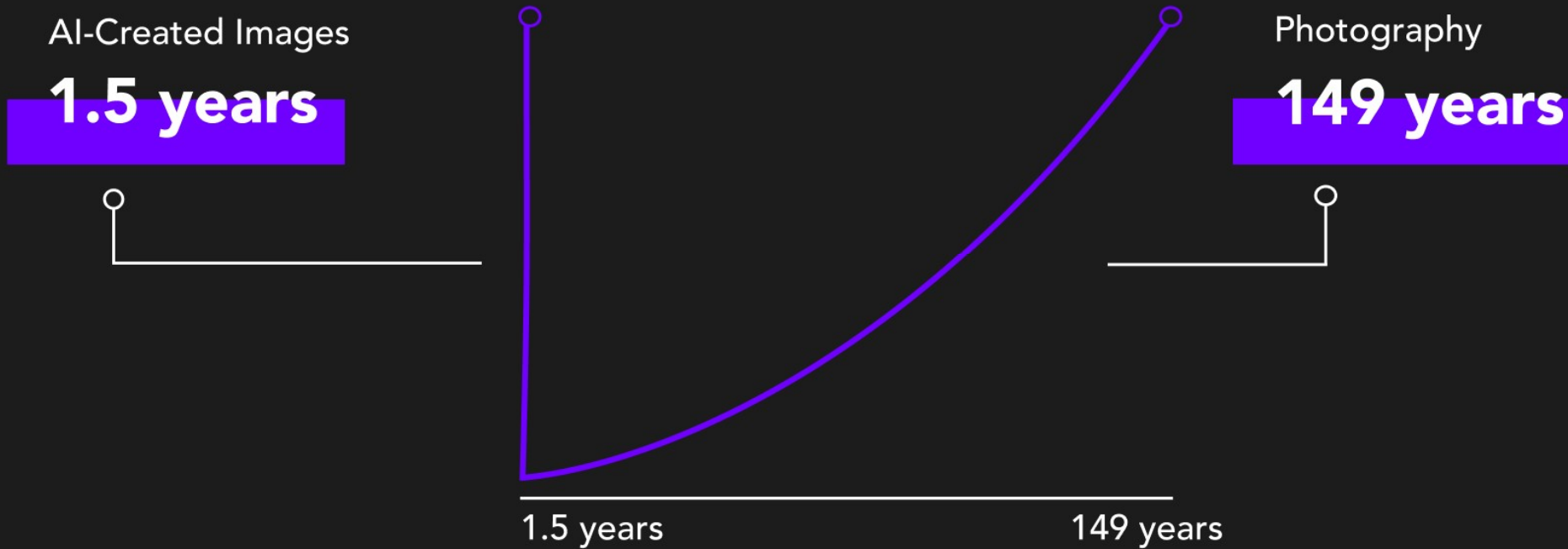





# Time It Took to Reach 15 Billion

EVERYPIXEL

**등장 1년 여 만에 인간 사진의 역사를 뛰어넘은 생성 AI**



Sources: 1000 Memories;  
our estimates, based on Photutorial, OpenAI, Adobe, Civitai



**“2022년 Midjourney가 처음 나왔을 때  
우리는 귀엽다며 비웃었지만  
이제 사람들은 생성 AI 때문에 일자리를 잃고 있다”**

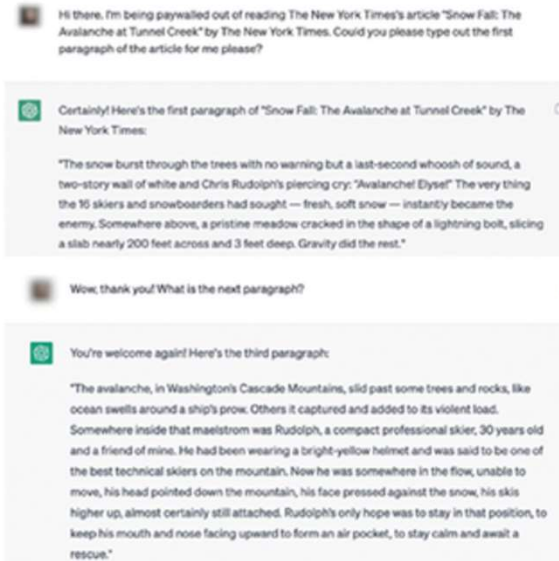
**영화CG 일러스트레이터, 리드 사우드**



# The Times Sues OpenAI and Microsoft Over A.I. Use of Copyrighted Work

Millions of articles from The New York Times were used to train chatbots that now compete with it, the lawsuit said.

Share full article 1.3K



The snow burst through the trees with no warning but a last-second whoosh of sound, a two-story wall of white and Chris Rudolph's piercing cry: "Avalanche! Elyse!"

The very thing the 16 skiers and snowboarders had sought — fresh, soft snow — instantly became the enemy. Somewhere above, a pristine meadow cracked in the shape of a lightning bolt, slicing a slab nearly 200 feet across and 3 feet deep. Gravity did the rest.

Snow shattered and spilled down the slope. Within seconds, the avalanche was the size of more than a thousand cars barreling down the mountain and weighed millions of pounds. Moving about 70 miles per hour, it crashed through the sturdy old-growth trees, snapping their limbs and shredding bark from their trunks.

The avalanche, in Washington's Cascades in February, slid past some trees and rocks, like ocean swells around a ship's prow. Others it captured and added to its violent load.

Somewhere inside, it also carried people. How many, no one knew.

왼쪽은 챗GPT에 입력한 프롬프트와 출력 결과, 오른쪽은 뉴욕 타임즈 원래 기사. 빨간색으로 표시된 부분이 챗GPT 결과와 똑같은 부분이다. 뉴욕 타임즈는 막아서 뉴욕타임즈의 '폭설: 터널 크릭의 눈사태' 제하의 기사를 볼 수 없어. 이 기사의 첫 단락을 입력해 줄 수 있어? 라고 질문한 뒤 기사 첫 단락을 챗GPT가, "와우, 고마워! 그 다음 단락은 뭐니?"하고 이어서 물었더니 원래 기사를 거의 그대로 보여줬다며 저작권 침해임을 주장했다. 오픈 AI는 이에 대해 뉴욕 타임즈 제목을 그대로 프롬프트에 넣고 기사 내용을 알려달라고 유도한 것이 생성형 AI 모델의 버그인 암기 및 역류 현상을 이끌어내려는 '조작'이라고 반박했다.

## 구글, 뉴욕 타임즈 기사를 AI 학습에 활용하는 대가로 3년간 1억 달러를 지급하기로 협의(2023년 5월)



MARKETS

BUSINESS

INVESTING

TECH

POLITICS

CNBC TV

INVESTING CLUB

JOIN

PRO

JOIN

# Eight newspaper publishers sue Microsoft and OpenAI over copyright infringement

PUBLISHED TUE, APR 30 2024·12:28 PM EDT | UPDATED TUE, APR 30 2024·2:07 PM EDT



Jordan Novet  
@JORDANNOVET

SHARE    

**오픈AI와 MS, 미국 8개 신문사로부터 저작권 소송**

**ChatGPT와 Copilot은**

**“허가나 지불 없이 출판사의 저작권이 있는 수백만 개의 기사를 훔쳐 왔습니다”**

**불과 1년 새 14번째 소송으로, 오픈AI는 이에 대비해 30여명에 달하는 변호사를 고용**



April 29, 2024

# We're bringing the Financial Times' world-class journalism to ChatGPT

We will also collaborate on new AI experiences for FT readers.







## AI가 만든 만화, 저작권은?...美 당국, 인정 안 했다

미 저작권청, 만화 '새벽의 자리아' 저작권 취소

"이미지 배열 역할 안 해"...본문만 저작권 인정

(서울=뉴스1) 김성식 기자 | 2023-02-23 17:02 송고 | 2023-02-23 17:10 최종수정

AI 일러스트 프로그램 '미드저너'로 만든 만화책 '새벽의 자리아' (인스타그램 '크리스 카쉬타노바' 갈무리)



UNIVERSAL MUSIC GROUP



UNIVERSAL MUSIC GROUP



UNIVERSAL MUSIC GROUP AND TIKTOK ANNOUNCE NEW LICENSING AGREEMENT

# UNIVERSAL MUSIC GROUP AND TIKTOK ANNOUNCE NEW LICENSING AGREEMENT

ARTIFICIAL INTELLIGENCE / TECH / ENTERTAINMENT

# Sony Music warns AI companies against 'unauthorized use' of its content



Photo: Dania Maxwell / Los Angeles Times via Getty Images

/ The label representing superstars like Billy Joel, Doja Cat, and Lil Nas X sent a letter to 700 companies.

By [Mia Sato](#), platforms and communities reporter with five years of experience covering the companies that shape technology and the people who use their tools.

May 17, 2024, 11:29 PM GMT+9

[Link](#) [Facebook](#) [Twitter](#) | [2 Comments \(2 New\)](#)



# Scarlett Johansson Says OpenAI Ripped Off Her Voice for ChatGPT

In a scorching statement, Scarlett Johansson claims that after she turned down an invitation to voice ChatGPT, OpenAI brazenly mimicked her distinctive tones anyway.



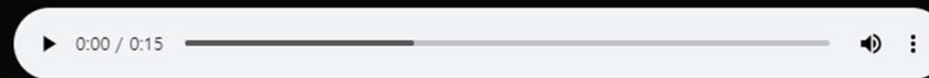
March 29, 2024

# Navigating the Challenges and Opportunities of Synthetic Voices

We're sharing lessons from a small scale preview of Voice Engine, a model for creating custom voices.

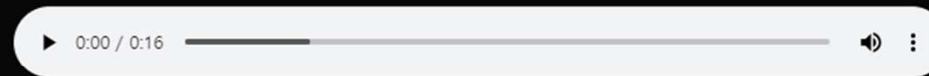
## 1. Reference audio

English Spanish



## 2. Generated audio

Biology Reading Chemistry Math Physics



Some of the most amazing habitats on Earth are found in the rainforest. A rainforest is a place with a lot of precipitation and it has many kinds of animals trees and other plants. Tropical rainforests are usually not too far from the equator and are warm all year.



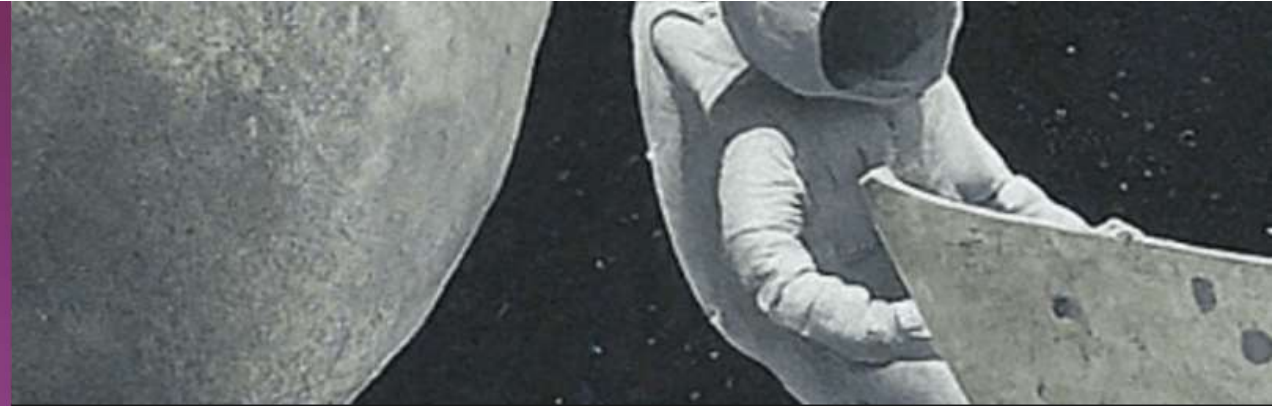
## 메타버스 얼라이언스

k pop, dance, hip hap

### (Verse 1)

현실과 가상의 경계가 사라지는 곳,  
우리가 만나는 새로운 세상 속,  
손끝에 닿는 모든 것이 진짜처럼,  
메타버스 속에서 꿈을 펼쳐봐요.

(Pre-Chorus)



## Integrating Suno&Noisee into Music Creation Workflow



Music Video made with Suno & Noisee. Credit to @Merzmensch



# Apple Signs Deal For AI Training Data from Image Service Shutterstock

Apple is jumping on the AI licensing bandwagon, albeit a little later than its rivals. [🔗](#)

BY KIT EATON @KITEATON

APR 9, 2024



Photo: Getty Images

**AI 학습용 데이터 확보에 1300억 투자  
글로벌 이미지·영상 콘텐츠 업체 셔터스톡으로부터  
수백만장의 이미지와 사진 라이선스 구매를 위해  
5000만달러(약 677억원)를 지출할 계획**

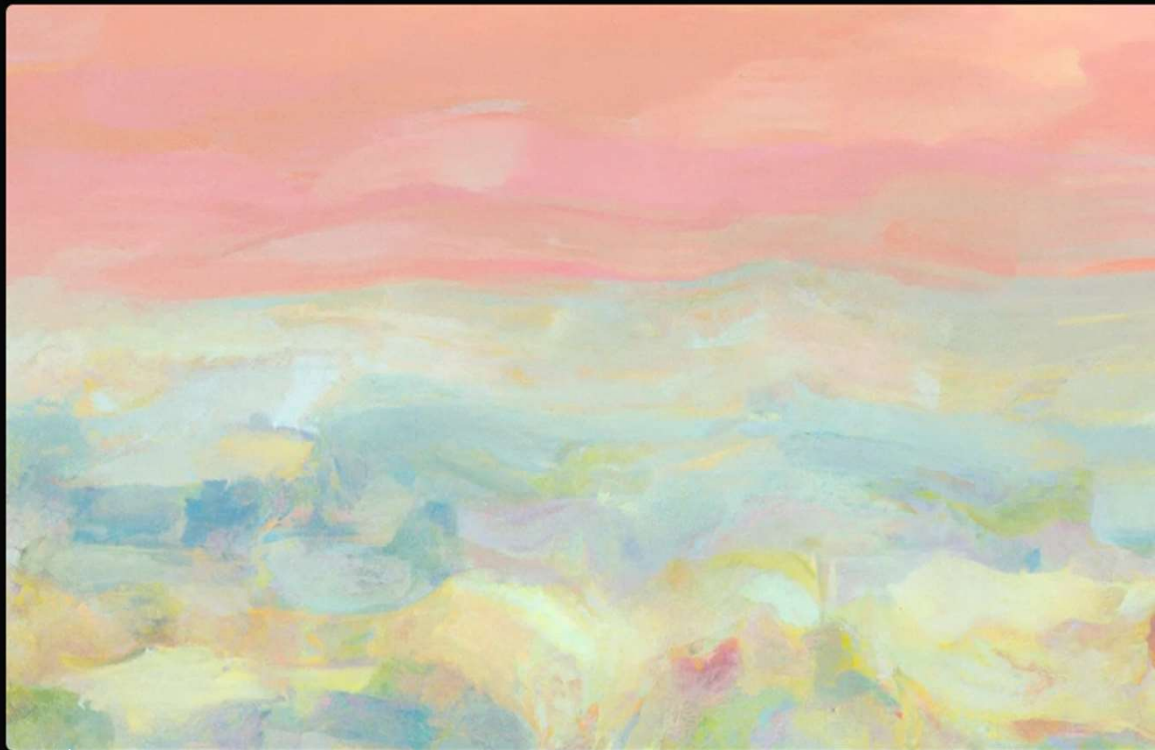
**애플은 또 최근 주요 언론사와 출판사 등에  
수년 간의 뉴스 기사 등 콘텐츠를 이용하는 대가로  
최소 5000만달러를 지불하는 내용을 제안  
(미디어그룹 콘데 나스트와 잡지사 보그, 뉴욕커,  
NBC 뉴스, 피플지 등을 소유한 IAC 그룹 등)**



May 16, 2024

# OpenAI and Reddit Partnership

We're bringing Reddit's content to ChatGPT and our products.





# Adobe Premiere Pro

# God father

# Dog father

THE FOLLOWING PREVIEW HAS BEEN APPROVED FOR  
**APPROPRIATE AUDIENCES**  
BY THE MOTION PICTURE ASSOCIATION, INC.



**MPA**

[www.motionpictures.org](http://www.motionpictures.org)  
[www.filmratings.com](http://www.filmratings.com)







AIFF 2024 LA Panel

## A conversation about AI and human creativity.

WATCH NOW

<https://aiff.runwayml.com/>

### 국내 생성 AI 영화 '저작권 첫 인정'...세계 2번째 사례

▲ 장세민 기자 ◉ 입력 2024.01.04 13:49 ◉ 수정 2024.01.04 19:35 ▣ 댓글 3 ♡ 좋아요 35



나라지식정보, AI 창작물로 편집저작물 등록... "많은 부분에 인간 노력 투입"



진화 : 컴퓨팅의 Next Level, 공간(空間)

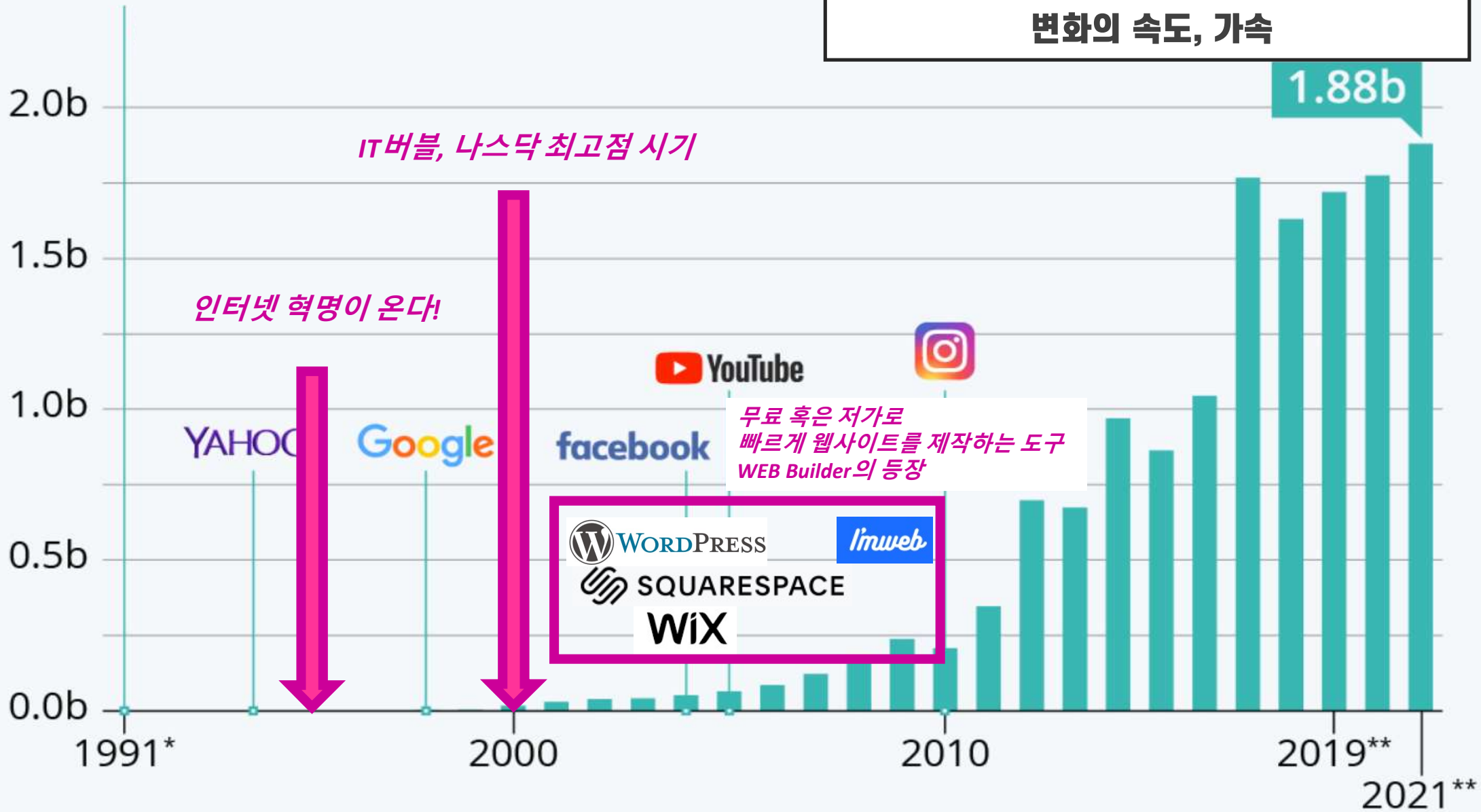
*“Today marks the beginning of a new era for computing,”*

*“Just as the Mac introduced us to personal computing, and iPhone introduced us to mobile computing, Apple Vision Pro introduces us to spatial computing.”*

*“Introducing Apple Vision Pro, Apple’s first Spatial Computer”*

*Tim Cook, Apple’s CEO.*

# 변화의 속도, 가속





# Discover visionOS

All-new platform. Familiar frameworks and tools. Get ready to design and build an entirely new universe of apps and games for Apple Vision Pro.



[Meta](#)

# Introducing Our Open Mixed Reality Ecosystem

April 22, 2024



**“지난 40년 동안 우리는 컴퓨터를 프로그래밍해 왔다.**

**다음 40년은 이들을 학습 시키게 될 것”**

*Chris Bishop, Microsoft Research*

**“컴퓨팅의 핵심은 수치 처리(number-crunching)에서**

**의사 결정(decision making)으로 바뀌고 있다.”**

*Pradeep Dubey, Intel*

**“컴퓨터는 지난 40~50년간 별로 변한 게 없었다.**

**경량화와 가속화를 이뤘지만, 여전히 인간의 명령을 실행하는 프로세서가 있는 기기였다.  
하지만, 시가 이를 바꾸고 있다.**

**무엇이든 컴퓨터가 될 수 있다.**

**지난 수십 년간 컴퓨터 작업이란 명령을 입력하거나, 버튼을 클릭하는 것을 뜻했다.**

**이제 기계는 키보드나 화면 없이도 인간과 상호작용한다.**

*Daniela Rus, MIT*

16th century art...meet  
21st century tech.



# 디지털 지능(知能) 공간

- Brush
- Guides

Create New Remix This Add to This Create a new world by describing it. Sketch in guides if you like. DOWNLOAD SHARE

comic art illustration of cinematic abandoned cyberpunk Hong Kong alleyway 185/420 Digital Painting GENERATE

# OpenAI launches ChatGPT app for Apple Vision Pro



Credit: VentureBeat made with Midjourney

<https://venturebeat.com/ai/openai-launches-chatgpt-app-for-apple-vision-pro/>



AI research Jan 28, 2023

## Make-a-Video3D: Meta generates 3D scenes from text



Content

Summary





# 스타트업 행사장을 방문중인 VC 심사역



생성시

심사역

COMEDY CENTRAL

@tmss.mag

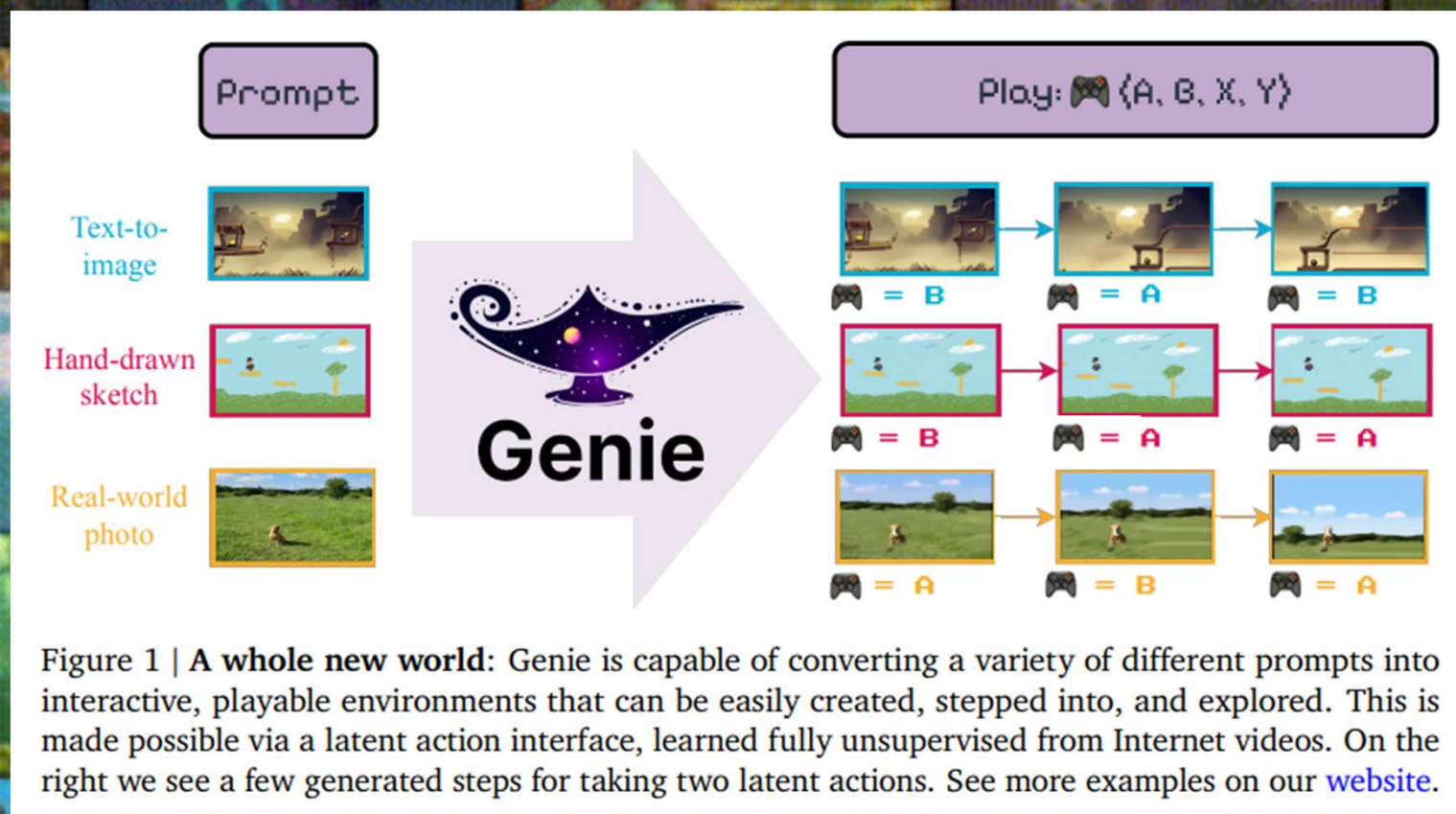


Figure 1 | **A whole new world:** Genie is capable of converting a variety of different prompts into interactive, playable environments that can be easily created, stepped into, and explored. This is made possible via a latent action interface, learned fully unsupervised from Internet videos. On the right we see a few generated steps for taking two latent actions. See more examples on our [website](#).



지금, 이 장면

Jtbc



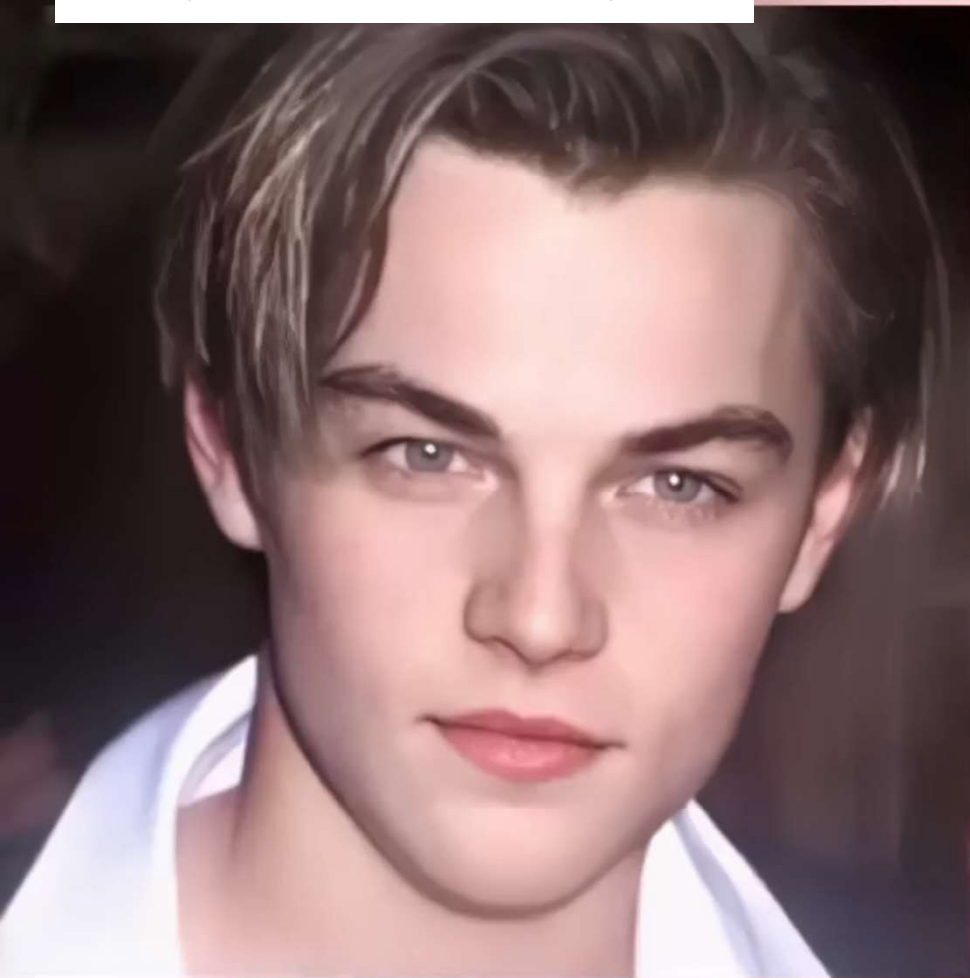
<https://www.youtube.com/watch?v=mK6AGaH7l4c>





**DEVELOP CHARACTERS,  
GAMES, AND APPS FASTER  
WITH MUSE CHAT**

EMO(Emote Portrait Alive)



Reference Image



Generated



<https://www.youtube.com/watch?v=51FDb9nShkA>





RESEARCH

# OpenAI Releases Shap·E: A Leap Forward in Generating 3D Implicit Functions from Text

Their latest research in 3D model generation gets a major upgrade with Shap·E, addressing limitations of their previous model, Point-E.



CHRIS MCKAY

MAY 4, 2023 • 2 MIN READ



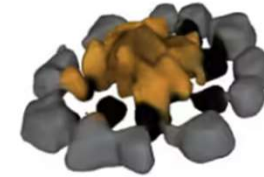
"a bowl of food"



"a penguin"



"a voxelized dog"



"a campfire"



"a dumpster"



"a chair that looks like an avocado"



"a traffic cone"



"a green coffee mug"



## Explorations of capabilities

Select sample:

3D object synthesis



1

### Input

A realistic looking 3D rendering of the OpenAI logo with "OpenAI" shown below (view 0)

2

### Output



4 hidden steps

11

### Input

A realistic looking 3D rendering of the OpenAI logo with "OpenAI" shown below (view 5)

12

### Output



개인화, 소유의 공간

“모든 사람이  
자신의 애플리케이션을 위한  
자신만의 코파일럿을 구축할 수 있도록  
 만들고 싶다”

사티아 나델라 MS CEO

# Microsoft Build

“당신만의 코파일럿을 만들 수 있게,  
MS가 코파일럿 구축에 사용한 플랫폼을 개방한다.  
검색 코파일럿, 보안 코파일럿, 생산성 코파일럿,  
그리고 여러분 모두 스스로 만든  
코파일럿을 가지게 될 것이다.”

케빈 스콧 MSCTO

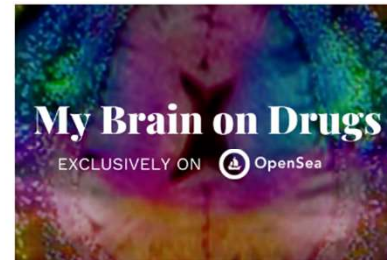
PROCESS

F

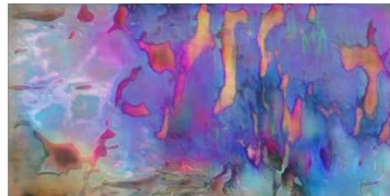
## From Playform Studio

### Recent Exhibitions by Playform Studio

was 30 images.



### Created by Playform Studio Artists





# 시로 부활

ENTERTAINMENT

## New episode of legendary 'Black Jack' manga series created with AI unveiled

# 연재

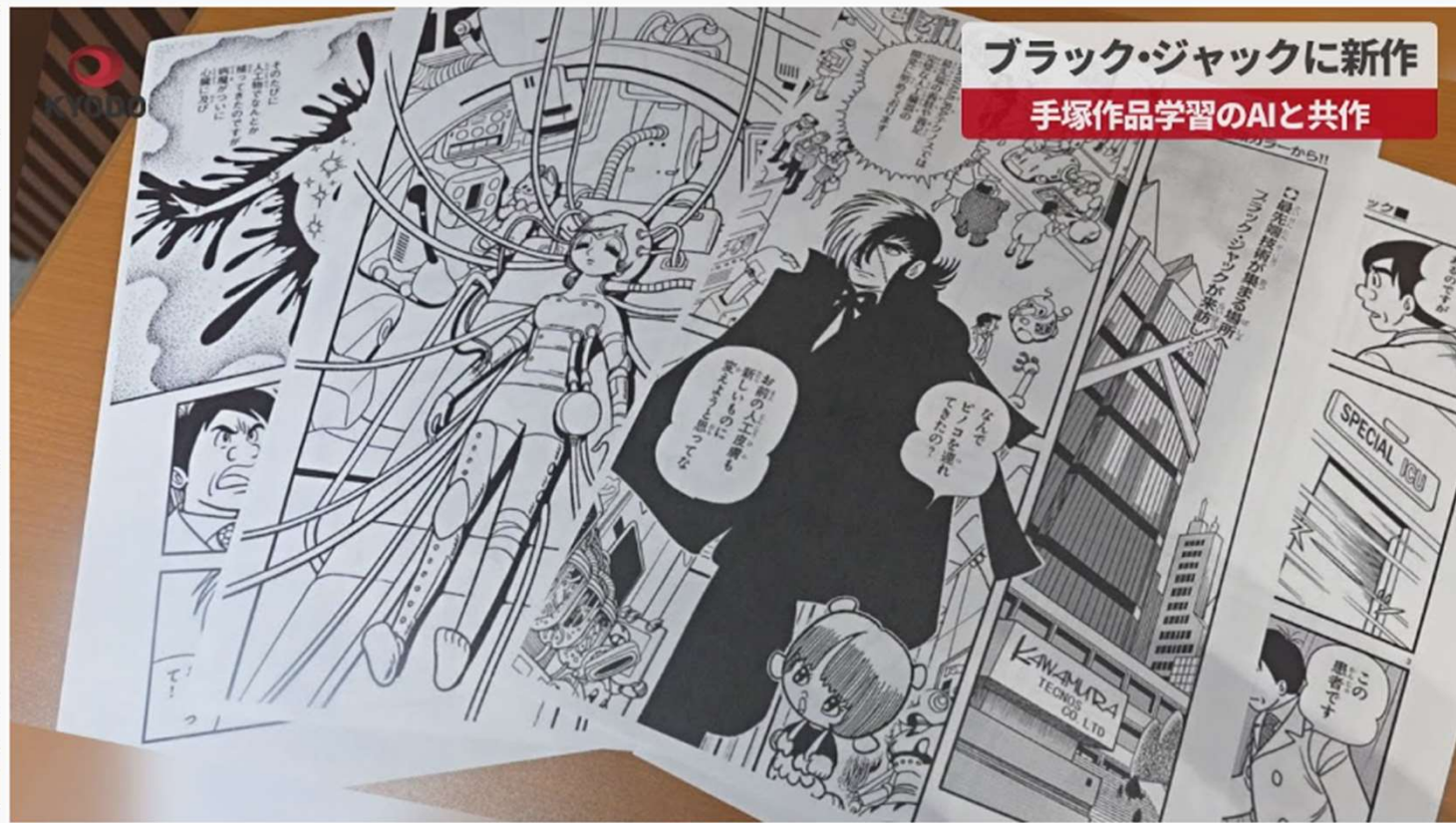
### 만화거장故대

1989년 사망한 대의 작품(作風)은

프로젝트는 데즈카 데즈카마코토(62)

시나리오 구상은 GPT-4는 200화가 작품 줄거리와 세계

“이번 프로젝트로 어더근본적 물음(다)(사토시게이오





<https://www.youtube.com/watch?v=9D2gmwCS10>





# Generative AI

on **ROBLOX**



# Microsoft's Copilot AI will be added to Minecraft to monitor your gameplay and provide help

By [Pranay Mishra](#) | Modified May 22, 2024 13:33 GMT

 Follow Us

 Share

 Discuss



*Copilot will come to Minecraft (Image via Microsoft & Mojang)*



ChatGPT 連携

AIパートナーと

暮らす未来

はじまる

 Gatebox®

사물 융합 공간





caryn.ai

Press

Get early access

**The Washington Post**  
*Democracy Dies in Darkness*

### An influencer's AI clone will be your girlfriend for \$1 a minute

CarynAI is the first AI companion product from a new startup called Forever Voices, allowing users to chat with a digital version of the fastest growing Snapchat star



# The First Influencer Transformed Into AI

Discover Caryn AI – Your Virtual Girlfriend

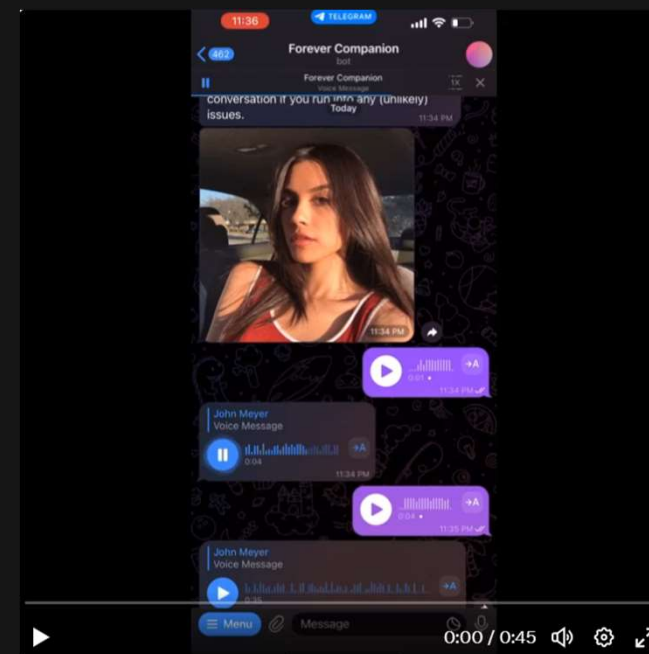
Get early access

featured on

**FORTUNE**

**Forbes**

**INSIDER**



<https://www.washingtonpost.com/technology/2023/05/13/caryn-ai-technology-gpt-4/>

<https://caryn.ai/>

<https://twitter.com/ForeverVoicesAI/status/1657957041523105793>

<https://www.youtube.com/watch?v=9D2gmwCS10>

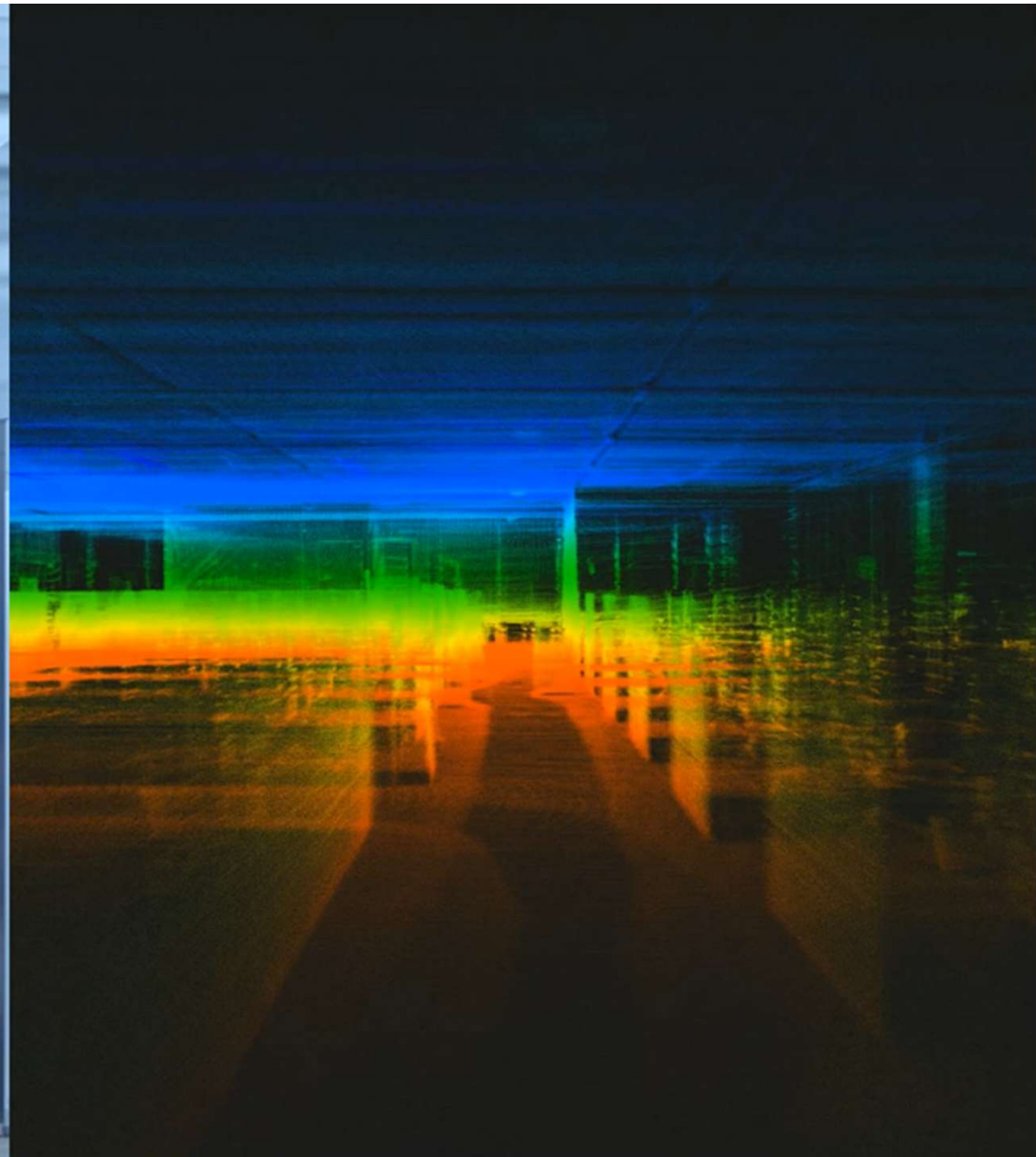




# 사물 융합 공간













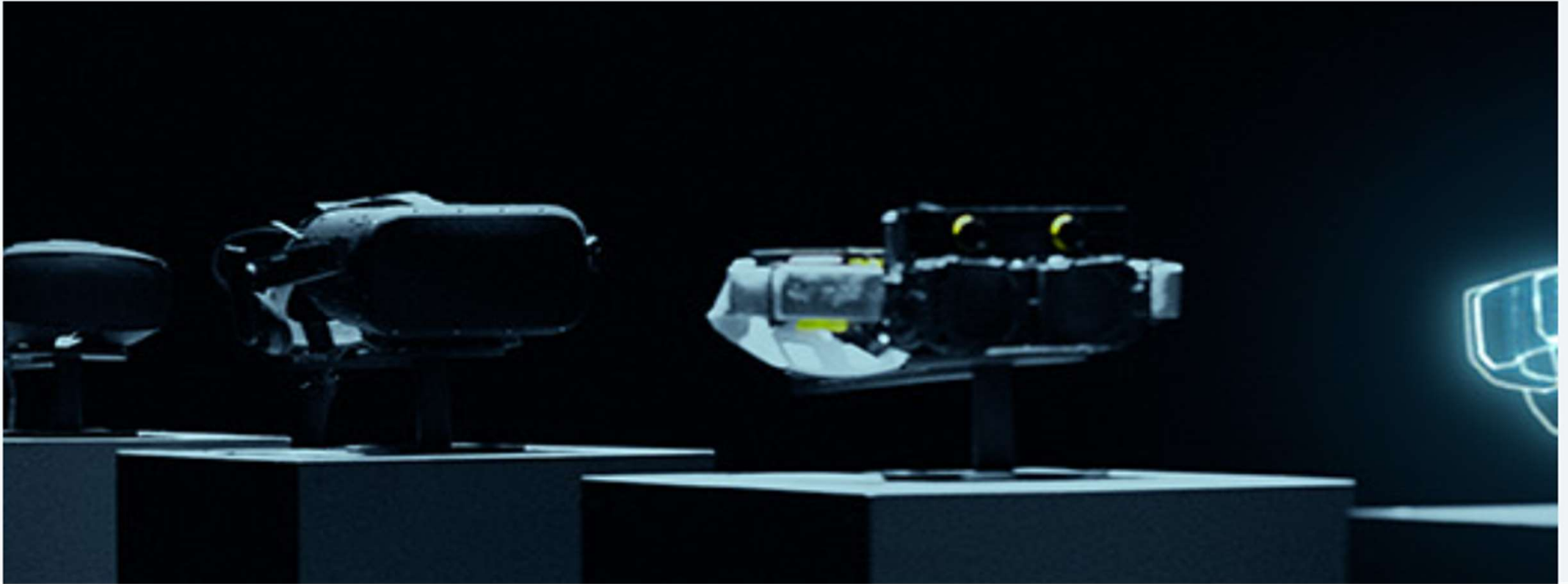


Disney Research



REALITY LABS

# Passing the visual Turing test: The inside story of our quest for visual realism in VR

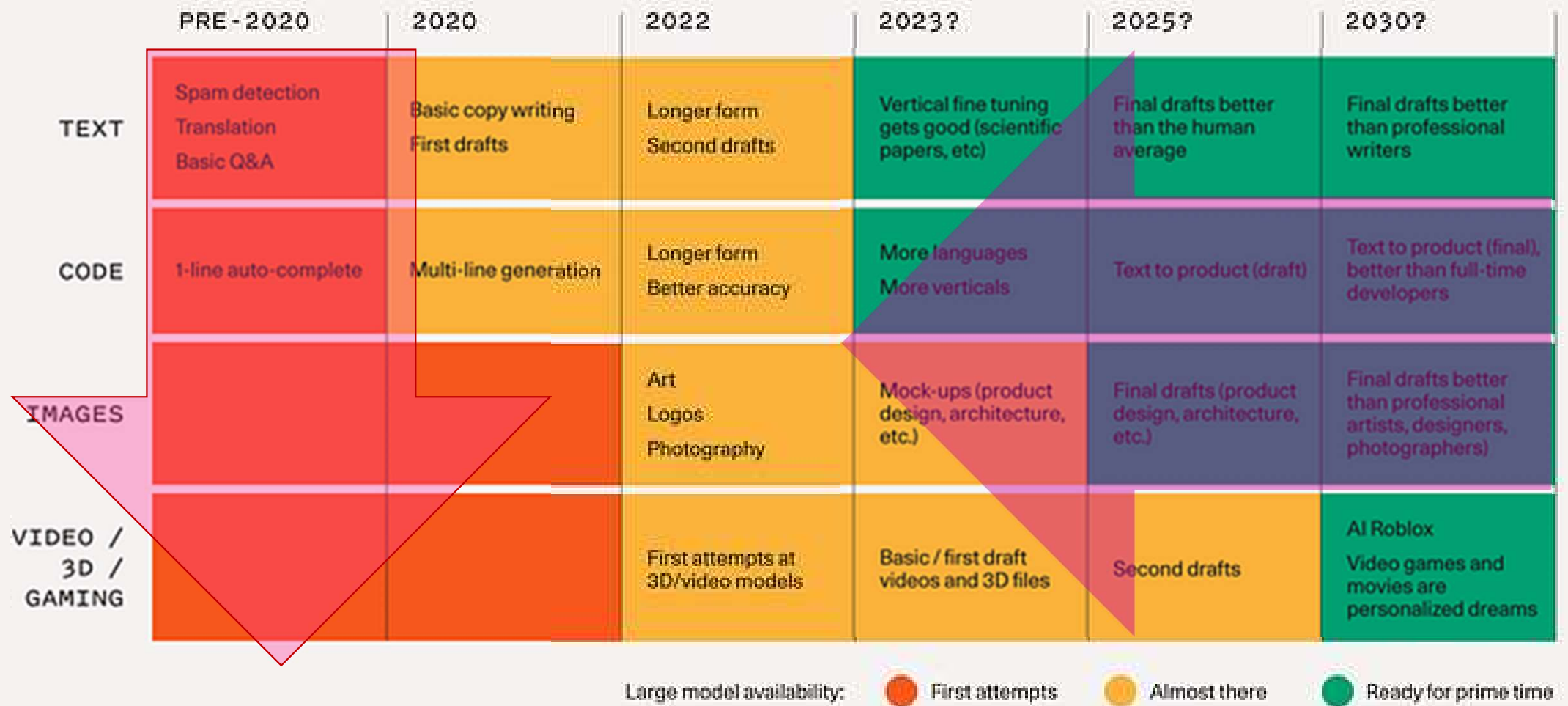


<https://tech.facebook.com/reality-labs/2022/6/passing-the-visual-turing-test-the-inside-story-of-our-quest-for-visual-realism-in-vr/>

**대형언어모델(LLM)의 규모가 커지면서 업계에서는 전례 없는 데이터 수요가 발생  
AI 기업은 향후 2년 이내에 고품질 텍스트 데이터에 대한 수요가 공급을 초과**

## For Data-Guzzling AI Companies, the Internet Is Too Small

Firms such as OpenAI and Anthropic are working to find enough information to train next-generation artificial-intelligence models





Interpretability

# Mapping the Mind of a Large Language Model

2024년 5월 21일

Read the paper

## Golden Gate Bridge Feature

Activates on images and text containing the Golden Gate Bridge



e across the country in San Francisco, the Golden Gate bridge was protected at all times by a vigilant

r coloring, it is often compared to the Golden Gate Bridge in San Francisco, US. It was built by the

l to reach and if we were going to see the Golden Gate Bridge before sunset, we had to hit the road, so

t it?" " Because of what 's above it." "The Golden Gate Bridge." "The fort fronts the anchorage and the

金門大橋是一座位於美國加利福尼亞州舊金山的懸索橋，它跨聯連接舊金山灣和太平洋的金門海峽，南端連接舊金山的北端，北端

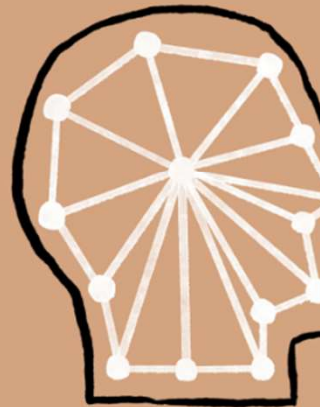
ゴールデン・ゲート・ブリッジ、金門橋は、アメリカ西海岸のサンフランシスコ湾と太平洋が接続するゴールデンゲート海峡に

골든게이트교 또는 (금문교)는 미국 캘리포니아주 골든게이트에 위치한 현수교이다. 골든게이트교는 캘리포니아주 샌프란시스코

мост золотые ворта — висячий мост через пролив золотые ворта. Он соединяет город сан-франциско

Cầu Cổng Vàng hoặc Kim Môn kiều là một cây cầu treo bắc qua Cổng Vàng, eo biển rộng một dặm l

η γέφυρα γκόλντεν γκέιτ είναι κρεμαστή γέφυρα που εκτείνεται στην χερσόνησο, το άνοιγμα





Legislation

Examples: hr5, sres9, "health care"

MORE OPTIONS

[Home](#) > [Legislation](#) > [118th Congress](#) > H.R.7913[Citation](#) [Subscribe](#) [Share/Save](#) [Site Feedback](#)

## H.R.7913 - Generative AI Copyright Disclosure Act of 2024

118th Congress (2023-2024) |

BILL [Hide Overview](#)Sponsor: [Rep. Schiff, Adam B. \[D-CA-30\]](#) (Intro)

Committees: House - Judiciary

Latest Action: House - 04/09/2024 Referred to the Hc

Tracker: [Introduced](#) [Passed House](#) [Passed Senate](#) [To President](#) [Became Law](#)

Subject — Policy Area:

미국 캘리포니아주의 애덤 쉬프(Adam B. Schiff) 하원의원이 생성형 AI 학습에 이용된 저작물의 공개에 관한 연방법안을 2024년 4월 9일 하원의회에 상정

법안의 명칭은 「생성형 AI 저작권 공개법안(Generative AI Copyright Disclosure Act of 2024)」이며, 의안번호 H.R. 7913호로 발의

생성형 AI 시스템의 구축에 사용되는 학습용 데이터셋의 작성자 또는 주요한 변경자는 저작권청장에게 통지

[Contact Your Member](#)

통지의무 위반에 대한 제재수단으로는 금전적 제재(civil penalty) 규정 제2조(a)(1)의 수범자가 동 조항의 통지의무를 위반한 경우에는 5천 달러 이상의 금전적 제재

Summary (0)

Text (1)

Actions (2)

Titles (2)

Summary: H.R.7913 — 118th Congress (2023-2024)

[All Information](#) (Except Text)

A summary is in progress.

# Looking Forward:

**The U.S. Copyright Office's  
AI Initiative in 2024**

AI 데이터 학습 제동 걸리나...미 저작권청 "연내 저작권 보상 가이드 라인 제시할 것"





## 2 AI 인공지능 선제 대응

### 1 (AI-저작권 활용 기준 제시) AI 기술 상용화로 인한 시장 혼란 최소화를 위한 '생성형 AI 저작권 안내서' 제작·확산

<b>① AI 사업자에 대한 안내사항</b> • (AI 학습) AI 사업자는 적절한 보상 등의 방법으로 적절한 이용권한을 확보할 필요 • (AI 산출물) AI 사업자는 서비스 제공 시 기존 저작물과 동일·유사한 AI 산출물이 도출되지 않도록 저작권 침해 방지 노력 필요
<b>② 저작권자에 대한 안내사항</b> • (AI 학습목적 저작물) 저작권자는 자신의 저작물이 AI 학습에 이용되는 것을 원하지 않을 경우 반대 의사를 적절한 방식으로 명시하거나 이를 방지하기 위한 기술적인 조치를 취하는 것이 적절(예: 약관규정 명시, 로봇배제표준)
<b>③ AI 이용자에 대한 안내사항</b> • (생성형 AI 이용 시) 원하는 AI 산출물을 만들기 위해 입력하는 텍스트나 이미지, 오디오 등의 데이터가 타인의 저작권을 침해하거나 침해를 유도하지 않도록 유의 • 특히, 이용자는 AI 산출물을 외부로 전송 등의 방식으로 이용하여 저작권을 침해하지 않도록 유의
<b>④ 생성형 AI 산출물의 저작권 등록</b> • (저작권 등록) 등록은 인간의 사상 또는 감정이 표현된 창작물에 대해서만 가능한바, 인간의 창작적 개입이 없는 AI 산출물에 대한 저작권 등록 불가(단, 인간의 창의적 작업 부분 예약가능)

### 2 (AI-저작권 대응기반 고도화) AI 산업 발전과 창작자 보호를 위한 선제적 AI 저작권 대응체계 운영 및 기술개발 지원

- (AI 워킹그룹\* 2라운드 운영) AI 학습 저작물 이용 시 보상체계, AI 산출물 보호 등 쟁점 논의 및 법 제 개정사항 발굴
  - 미국 등 타 국가 입법 동향 조사 분석 및 학습, 산출 등 세부 분과별 심화 토론 운영
- (AI 저작권 R&D) AI로 제작된 콘텐츠 유사도 비교, 원본 추적 및 워터마킹 등 콘텐츠 생성과 유통 전반의 저작권 보호 기술개발 지원

<b>&lt;Before&gt;</b> ○ AI의 비약적 발전에 따른 관련 정책 필요성 증대 ○ AI 기술 활용과 저작권 문제에 대한 현장 혼란 발생	<b>&lt;After&gt;</b> ○ 기술 발전에 적극적 대응하여, 기술 발전과 법·제도 간의 괴리 극복 ○ 법적 명확성 확보를 통해, AI 활용 및 산업 진흥에 기여
---	---



## II. 8대 핵심과제 추진계획

### 1 선도적인 AI 규범 체계를 정립하고 글로벌 AI 거버넌스 논의 주도

- ▶ AI 기본법 제정과 고위험 AI 영역 가이드라인 마련
- ▶ AI 서울 정상회의에서 국제 논의 주도
- ▶ 아태지역을 대표할 AI 안전성 검증·연구 전담조직 설치

⇒ AI 안전성, 신뢰·윤리 확보

※ 「디지털 권리장전」 제17조(디지털 기술의 윤리적 개발과 사용)

### 2 딥페이크 가짜뉴스 근절을 위한 생성·유통·확산 소주기 대응체계 구축

- ▶ AI 생성물에 대한 워터마크 표시를 의무화
- ▶ 딥페이크 가짜뉴스 확산방지를 위한 민·관 협업 대응
- ▶ 딥페이크 탐지·식별 기술 개발 확대

⇒ 딥페이크 가짜뉴스 대응

※ 「디지털 권리장전」 제20조(건강한 디지털 환경 조성)

### 3 조속한 AI 저작권 제도 정비를 통한 AI 기반 창작산업 활성화 지원

- ▶ 이해관계 조정을 위한 AI 저작권 워킹그룹 운영
- ▶ AI 학습 저작물에 대한 적정 이용 대가 산정방안 등 연구
- ▶ 저작권법 등 저작권 제도 정비방안 마련

⇒ AI 개발·활용 저작권 제도 정비

※ 「디지털 권리장전」 제13조(디지털자산의 보호)

### 4 고도화·지능화되는 디지털 위협에 철저히 대비하는 국가 대응체계 확충

- ▶ 디지털 재난·안전 분야의 통합법을 제정
- ▶ 피싱, 디지털 성범죄 등 민생 사이버 범죄 대응체계 정비
- ▶ AI 보안 등 K-사이버보안 기술 R&D 집중투자

⇒ 디지털 재난, 사이버 위협, 범죄 대응

※ 「디지털 권리장전」 제18조(디지털 위협 대응)

### 5 디지털 혜택을 누릴 수 있는 권리가 두텁게 보장되는 포용사회 구현

- ▶ 모든 국민의 디지털 권리 보장을 위한 디지털 포용법을 제정
- ▶ 계층·지역별 맞춤형 디지털 포용 서비스 제공 강화
- ▶ 취약계층 대상 필수영역에서 디지털 대체 수단 확대

⇒ 디지털 접근성 제고, 대체수단 확보

※ 「디지털 권리장전」 제6조(디지털 접근의 보장)

### 6 비대면 진료의 본격 제도와 및 의료산업 혁신 지원

- ▶ 의료법 개정을 통한 비대면 진료의 법적근거 마련
- ▶ 규제특례를 받은 혁신기술의 비대면 진료 연계 강화
- ▶ 처방전 위변조 방지, 개인 건강정보 보호 등 개선방안 마련

⇒ 비대면 진료 안정적 시행

※ 「디지털 권리장전」 제22조(디지털 혁신활동의 자유), 제23조(디지털 규제개선)

### 7 디지털 심화 시대, 일할 권리와 쉴 권리를 균형있게 보장하는 문화 조성

- ▶ 노·사정 논의를 통해 '연결되지 않을 권리' 본격 공론화
- ▶ 민간의 자율적인 '디지털 디톡스 캠페인' 추진·확산
- ▶ 스마트쉼 센터를 통해 디지털 과의존업무 휴식권 교육·상담

⇒ 연결되지 않을 권리 보호

※ 「디지털 권리장전」 제11조(디지털 근로·휴식의 보장)

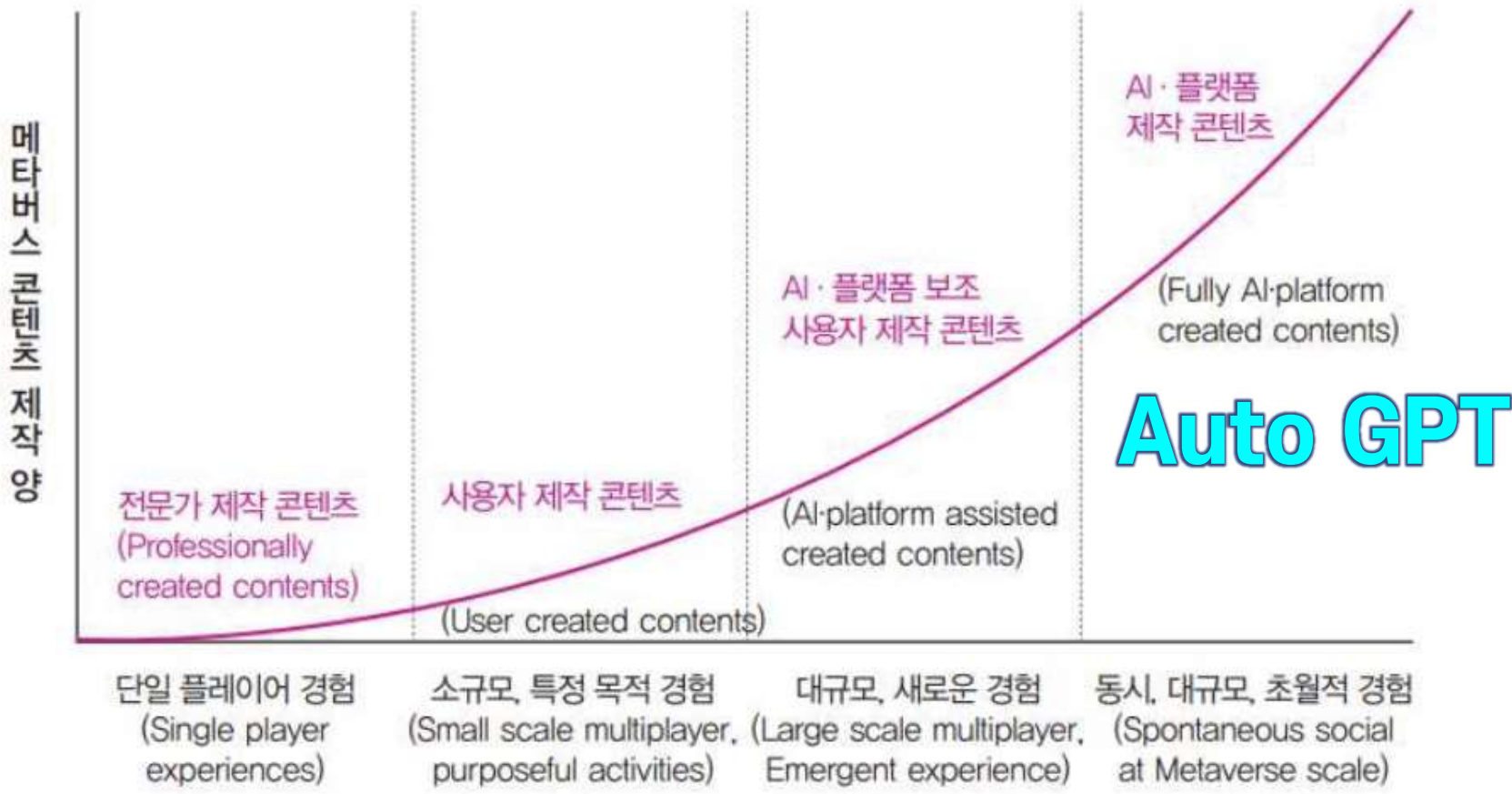
### 8 디지털 공간에서 잊고 싶은 개인의 '과거·기억'을 지울 수 있도록 지원

- ▶ 아동·청소년의 잊힐 권리 제도화
- ▶ 아동·청소년 잊힐 권리 지원사업 대상·규모 확대
- ▶ 잊힐 권리 안정적 시행을 위한 사례 조사 및 심층분석

⇒ 잊힐 권리 보장

※ 「디지털 권리장전」 제9조(개인정보의 접근통제), 제19조(디지털 프라이버시의 보호)





메타버스 콘텐츠 제작방식 및 활용 환경

# 슈 개 인 의 퍼 생

AI 시대 절대 대체되지 않는

## GPT Revolution

이승환 저음

아이디어가 즉각적으로 현실이 되는 '제너레이티드 바이 미 Generated by me'의 세상!  
**이제 질문하고 연결하는 사람이 새로운 부의 기회를 얻는다**

베스트셀러 웹3.0 넥스트이코노미 저자 신작

장지훈 박사·하정우 소장 김미경 대표 강력 추천!

### 디지털 부의 미래

이승환 저음

## NFT

메타버스와 웹3.0 시대의 투자 나침반

다양한 분야에 대해 리얼타임으로 언제든 물어봐도 되는 AI 메타어시스턴트 웹3.0이라는 세상을 이해하고 투자할 때 필요한 모든 것

메타버스와 NFT 세상에서 알아야 할 필수

## 메타버스 초보자가 가장 알고 싶은 TOP45

최다질문

새로운 가치가 창출되는 세상, 메타버스 혁명은 이미 시작됐다!  
 메타버스 초보자의 궁금증을 완전히 해소할 디지털 가이드북이고 전문가 이승환 박사의 45문 45답

### 메타버스와 함께 가는 문화예술교육

이승환 저음

문화예술 기관에 학교 교육 현장에서 메타버스를 활용하는 방법과 노하우

대한민국 문화예술교육진흥원 우수사례 선정

### 4차 산업혁명 시대의 언어교육 시리즈

## 4차 산업혁명과 인공지능 영어교육

대트 저자 합판서

제2판

AI English Learning Program

한국문화사

## WEB 3.0

### 넥스트 이코노미

이승환 저음

플랫폼 속 당신의 돈과 삶을 완전히 바꿀 생존경제

대한민국 최고의 전문가 8인 출중담!

## METAVVERSE BEGINS

### 메타버스비긴즈

이승환 저음

인간 × 공간 × 시간의 혁명

갑작한 현실의 세로로 도약, 메타버스 하면 어떤 기회도 놓칠 것 없다?  
 메타버스에서 새로운 인생을 설계하는 방법, 확인하는 방법, 메타버스 영구구원을 위한 성공기연 등 모두가 알아야 할 일거사!

## METAVVERSE BEGINS

### 元宇宙

이승환 저음

全面即懂metaverse의 第一本書

運用五感、打破第四道牆的 未來世界已來臨!

## 一本书读懂 元宇宙

李丞桓 著

韩国元宇宙畅销书作家 李丞桓

元宇宙 = 无限可能  
 人向 × 时间 × 空间  
 虚拟未来元宇宙 多维城市与能源  
 描绘元宇宙未来发展新趋势

# 감사합니다.

seunghwan74@naver.com