

MWC25로 바라본 가상융합산업 글로벌 트렌드

2025. 3. 31.

차세대콘텐츠진흥본부 가상융합산업진흥센터

- ◆ 본 자료의 권리는 한국전파진흥협회에 있으며, 주관적인 해석이 포함된 참고용 자료로 일부 내용은 사실과 다를 수 있습니다.
- ◆ 자료의 무단 배포, 수정, 인용 등은 자제해 주시며, 필요시 반드시 사전 동의를 받아 주시기 바랍니다.
- ◆ 자료에 대한 문의나 협의가 필요하신 경우 아래 연락처로 문의 부탁드립니다.

※ 문의처 : 한국전파진흥협회 가상융합산업진흥센터 임윤희 과장(yhim@rapa.or.kr)

Mobile World Congress

MWC 개요

1 MWC 행사소개

2 MWC25 개요

MWC(Mobile World Congress)

미국 CES, 독일 IFA와 함께 **세계 3대 IT전시회**로 꼽히며, GSMA가 주관하는 세계 최대 모바일 전시회
(Global System for Mobile communications Association)

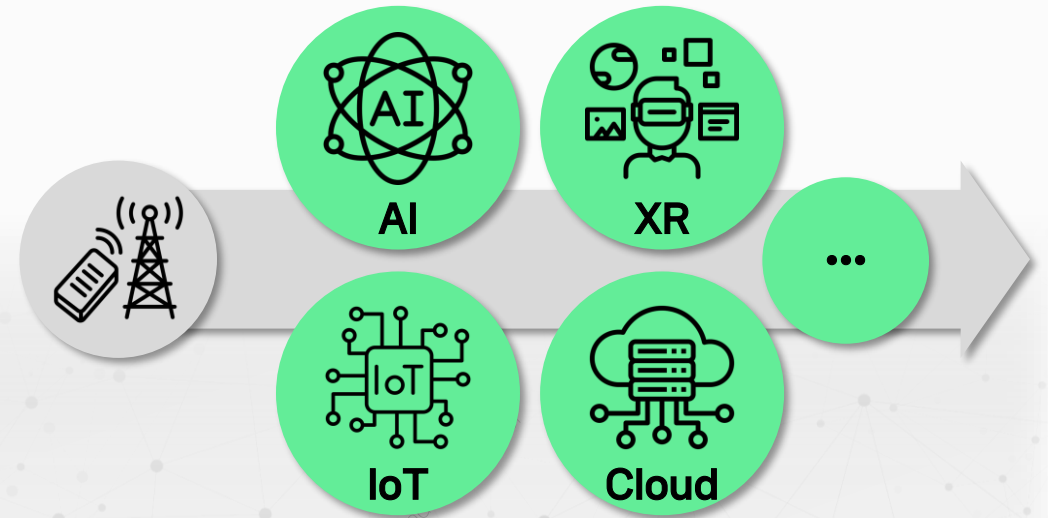
세계 3대 IT 전시회

미국 CES(1월), **스페인 MWC(2~3월)**, 독일 IFA(9월)
세계 3대 IT전시회



다양한 분야로 확장

통신/모바일 중심 → '디지털 트랜스포메이션' 흐름에 맞춰
AI, XR, 클라우드 등 디지털 전반으로 확장 중



1) MWC2025 개요

- 행사명 : 제38회 MWC25
- 행사기간 : '25. 3. 3(월) ~ 3. 6(목)
- 행사장소 : 스페인 바르셀로나, Fira Gran Via
- 주최기관 : GSMA(세계이동통신사업자협회)
- 행사주제 : Converge. Connect. Create(융합하라. 연결하라. 창조하라.)
- 전시규모

109,000명
참관

2900개
기업참가

205개국
참가

110,000m²
전시장규모

< MWC25 6대 테마 >

5G 5G Inside	Connecting Everything	AI+
Enterprise Re-Invented	Game Changers	Our Digital DNA
Quantum	XR	Small Data

출처 : GSMA



2) MWC2025 : CES와 비교



가전, 스마트홈/공장, 자동차 등 **'하드웨어'** 중심
+ AI

주요분야



통신기술, 장비 등 **'통신'** 중심
+ AI

186,000m²

전시규모

110,000m²

약 4,500개

참가기업

약 2,000개

약 141,000명

참관객

약 109,000명

166개국

참가국

205개국

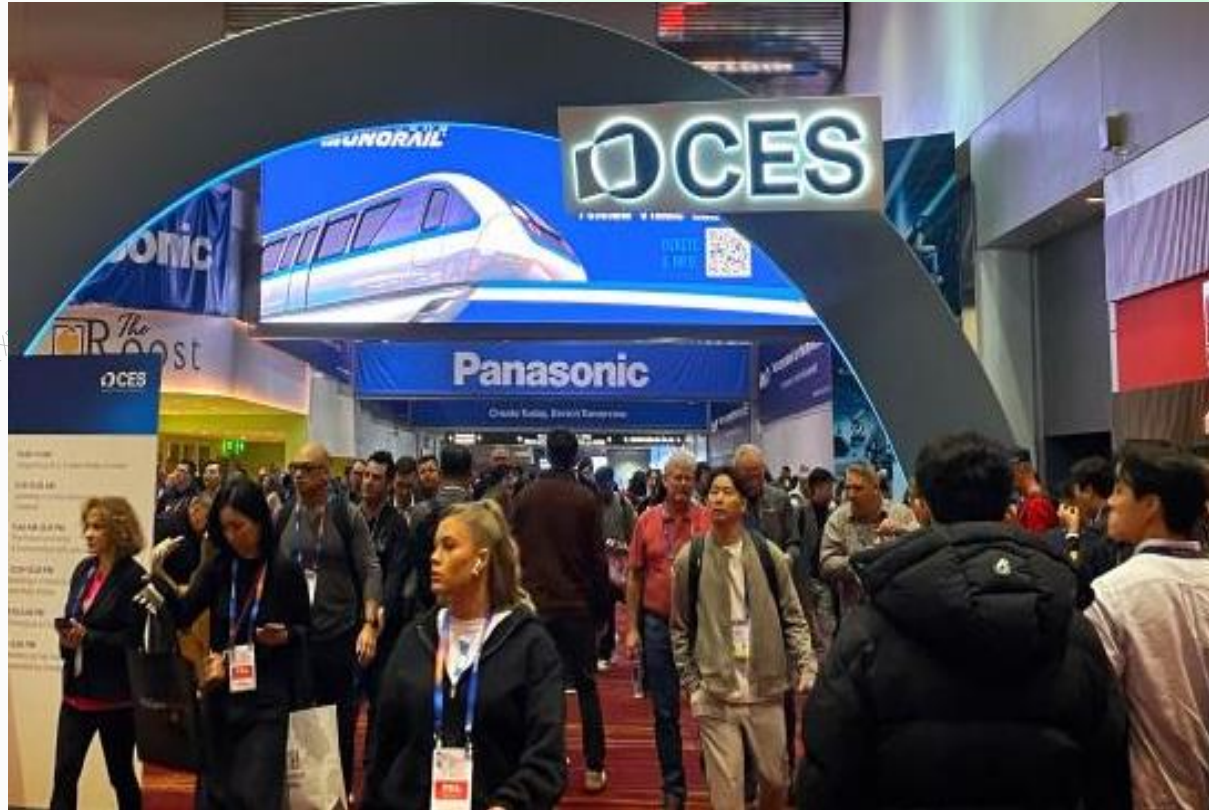
라스베이가스에서 열리는 자유로운 쇼

주요특징

업계 미팅/비즈니스 위주의 포멀한 전시

"스마트폰 없는 나라는 있어도 통신 없는 나라는 없다"
MWC가 글로벌 인지도 및 영향력에서 더 우세

2) MWC2025 : CES와 비교



"스마트폰 없는 나라는 있어도 통신 없는 나라는 없다"
MWC가 글로벌 인지도 및 영향력에서 더 우세

3) MWC2025 : 주제 및 주제의 변화



주제변화 흐름

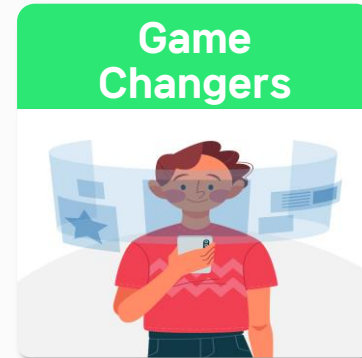
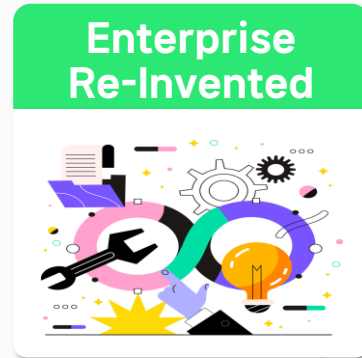
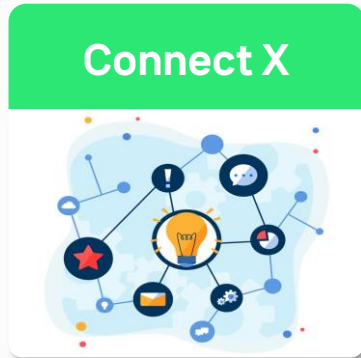
모바일 기술자체의
혁신성 강조



다양한 산업/기술 간의
연결성과 융합성 강조

연결성과 융합성을 통해 미래에 대비하기 위한 새로운 기술 분야의 창조를 도모

4) MWC2025 : 키워드 및 키워드 변화



기술테마 구분	2021	2022	2023	2024	2025	CES2025 관련키워드
5G	Startup Innovation	5G Connect	5G Acceleration	5G and Beyond	5G Inside	5G
	AI	Advancing AI	Reality+	Connecting Everything	Connect X	스마트홈 스마트시티
AI	Future Society	Cloud Net	OpenNet	Humansing AI	AI+	AI
디지털전환	Customer Experience	FinTech	FinTech	Manufacturing DX	Enterprise Re-Invented	로봇
	Creative Technology	Internet of Everything	Digital Everything	Game Changers	Game Changers	AR/VR/XR 라이프스타일, 게임 등
실감콘텐츠	Connectivity	Tech Horizon		Our Digital DNA	Our Digital DNA	지속가능성/인간안보 푸드테크/우주기술
미래 혁신기술	Connected Industry					

가상융합산업에서 바라본

MWC25 주요 기술 및 트렌드

1 공간지능

2 XR디바이스

3 AI+

4 중국의 도약

5 통신의 개방

1 공간지능

① 공간컴퓨팅

② 공간컴퓨팅 + AI = 공간지능

③ 공간컴퓨팅 ↔ 공간지능 ↔ Physical AI



핸드메이커

애플, '비전 프로' 공개.. **공간 컴퓨팅** 시대 열까

[핸드메이커 윤미지 기자] 애플이 새로운 형태의 신제품을 선보였
로 9년 만이다. 애플은 지난 5일(현지시각) 미국 캘리포니아주...

동아사이언스

노벨 과학상 휩쓴 AI의 다음 행보는 **공간지능** 창발성

AI의 다음 지평을 열 것으로 기대되는 것은 '창발성'이다. AI의 창발성은 인간이 설정하지
않은 새로운 기능을 AI가 예상치 못하게 발휘하는 현상이다.



한국디지털트윈연구소

<http://kdtlab.kr> > ai-현실-문제-해결-도구로-발전시키... :

AI, **현실 문제 해결 도구**로 발전시키려면 '디지털 트윈'

2025. 2. 10. — 디지털트윈은 현실 시스템을 가상 공간에서 정밀하게 재현하
여 시뮬레이션하는 기술입니다. AI가 디지털트윈을 활용하면 ...

테크M

네이버 '**공간지능**' 앞세워 지도 이용자 확대...속 타는 구글은 또 '지도 데이터' 요청

구글이 한국 지도 사업에 진출하려는 가운데 네이버 지도가 공간지능을 활용한 맞춤형
... 이용하고 있어 주목된다. 이를 기반으로 업계 1위를...

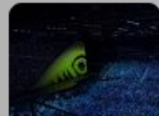


서울신문

8년만에 CES 기초연설 나선 젠슨 황 "다음은 '**피지컬 AI**' 시대 될 것"

8년만에 CES 기초연설 나선 젠슨 황 "다음은 '피지컬 AI' 시대 될 것" · 열린세상 · K컬처
미래와 국격 · 최성훈의 세세보 · 유일한 두려움 · 데스크 시각...

2025. 1. 7.



Daum
<https://v.daum.net> > ... :

컴퓨터 속 AI, 현실로 나온다.. **구글 피지컬 AI** 경쟁 참여

9시간 전 — ... 피지컬 AI는 현실 세계에서 물건을 밀면, 던지면, 당기면 어떤 일이 일어날지 아직 예측하지
못한다"며 AI를 현실로 끌어오는 작업에 대한 어려움을 설명 ...

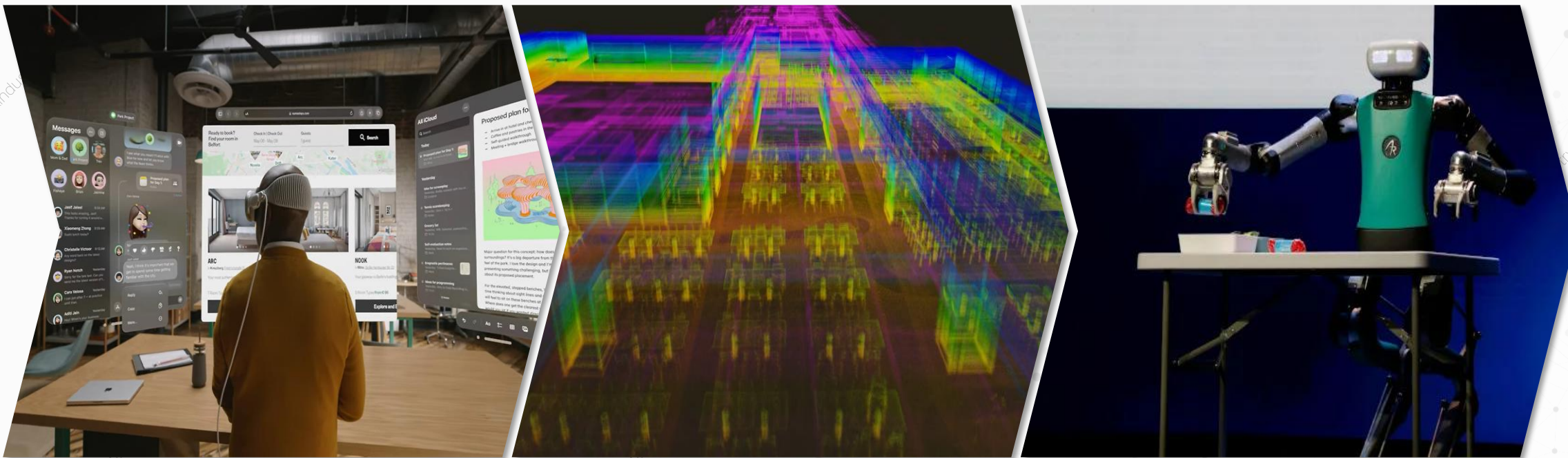
공간컴퓨팅



공간지능



Physical AI





※ Gartner(2024), "Top Strategic Technology Trends for 2025: Spatial Computing"

가트너, 2025년 10대 전략기술에 '공간 컴퓨팅'을 포함하였고, 이 시장은
연평균 성장률(CAGR) 31%로 성장하여 2033년까지 1.7조 달러에 이를 것으로 전망

1) 공간컴퓨팅이란?

컴퓨터가 공간을 **이해, 분석, 계산**하여 물리적 세계와 디지털 세계를 **연결하는 기술**

2003년, MIT Medi Lap 출신

▶ **사이먼 그린월드, 논문에서 최초로 등장**

Spatial Computing

Simon Greenwald

"Spatial computing is human interaction with a machine in which the machine retains and manipulates referents to real objects and spaces."

Submitted to the Program in Media Arts and Sciences, MIT

"Spatial computing proposes hybrid real/virtual computation that erodes the barriers between the physical and the ideal worlds."

Abstract

Spatial computing is human interaction with a machine in which the machine retains and manipulates referents to real objects and spaces. It is an essential component for making our machines fuller partners in our work and play. This thesis presents a series of experiments in the discipline and analysis of its fundamental properties.

"Sometimes this means bringing space into the computer, sometime this means injecting computation into objects."

2023년

▶ **애플, '비전프로' 발표하면서 'Spatial Computing' 언급**

알리아닷컴
https://www.allya.com/...
Apple, 최초 공간 컴퓨터 Apple Vision Pro 발표
2023. 6. 7. — Apple, 최초의 공간 컴퓨터인 Apple Vision Pro를 발표했습니다. 3D 입체 조형된 단일 부품 코팅 글래스로 광학적 수준의 표면이 되도록 연마했으며 ...

한국강사신문
https://www.koreannews.com/...
공간 컴퓨팅의 시대가 온다, 애플 비전 프로(Vision Pro)와 AI ...
2023. 6. 7. — 애플은 자신의 논문에서 처음 사용한 용어이다. 이후 최근에서야 환경, 인간, 객체를 추적하는 인공지능(AI), 카메라 센서 및 컴퓨터 비전, 제동 및 ...

digitaltoday.co.kr
https://www.digitaltoday.co.kr/...
[WWDC 2023]공간 컴퓨팅 시대 열까? 애플, MR 헤드셋 '비전 ...
2023. 6. 6. — 애플은 WWDC 2023 기간에 엘트디즈나와 협력도 발표했다. 디즈니는 스타워즈TV 쇼와 사용자가 여러 스포츠 경기를 동시에 보도록 하는 것을 포함해 비전 ...

월간 방송과기술
http://tech.kobea.com/...
공간 컴퓨터의 시작, 애플 비전프로 - 월간 방송과기술
2023. 6. 6. — 애플이 비전프로를 발표한 직후, 당일 장종 주가가 184.95달러 ... 애플 MR HMD 비전프로 / 출처 : Apple. 1. 과감한 애플의 신제품 제시와 전략



'23. 6월 글로벌 애플 'Vision Pro' 공개
'공간컴퓨팅'이 테크 업계 핵심키워드로 부상

컴퓨팅

Data



+

Logic



컴퓨팅 + 공간



공간정보 : 지도 + 위치 + 방향 등을 종합하여 공간을 인식하는 정보

Data



+

Logic



+

Location



공간정보

위치정보



공간정보 : 3D Map + 위치 + 방향 등을 종합하여 공간을 인식하는 정보

Data



+

Logic



+

Location



공간정보

위치정보

지형정보

도시정보

Position
(X/Y/Z)

Rotation
(R/Y/P)



공간정보 : 3D Map + 위치 + 방향 등을 종합하여 공간을 인식하는 정보

Data



+

Logic



+

Location



공간정보

위치정보

지형정보

도시정보

Position
(X/Y/Z)

Rotation
(R/Y/P)



공간정보 : 3D Map + 위치 + 방향 등을 종합하여 공간을 인식하는 정보

Data



+

Logic



+

Location



공간정보

위치정보

지형정보

도시정보

Position
(X/Y/Z)

Rotation
(R/Y/P)



공간정보 : 지도 + 위치 + 방향 등을 종합하여 공간을 인식하는 정보

Data



+

Logic



+

Location



공간정보

위치정보

지형정보

도시정보

Position
(X/Y/Z)

Rotation
(R/Y/P)



공간컴퓨팅 산업

Data



+

Logic



+

Location



+

Visualization



➔



Digital Twin

+

카메라/센서



➔



Smart Home/Factory

+

Interface



➔



Augmented Reality

+

Motor



➔



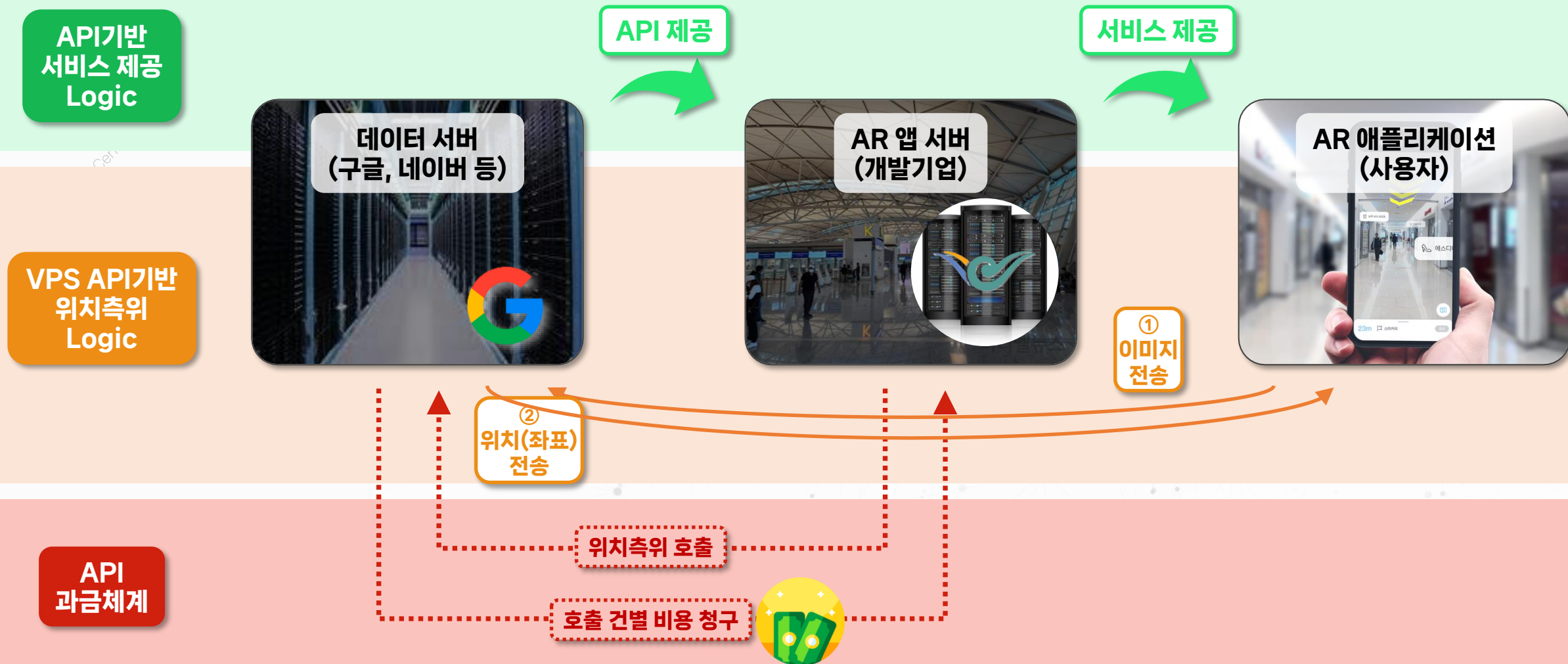
Autonomous

Car/Robot/Drone/Kick Scooter

2) 가상융합산업 관점에서 공간컴퓨팅의 기술적 고찰

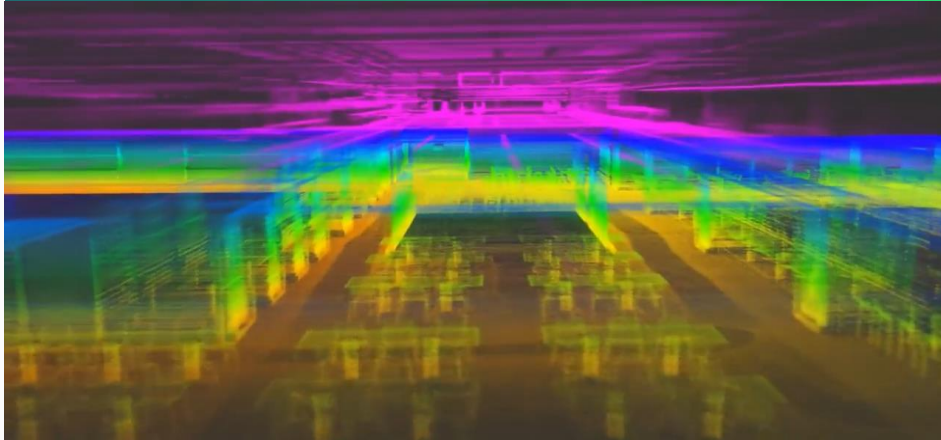


2) 가상융합산업 관점에서 공간컴퓨팅의 기술적 고찰

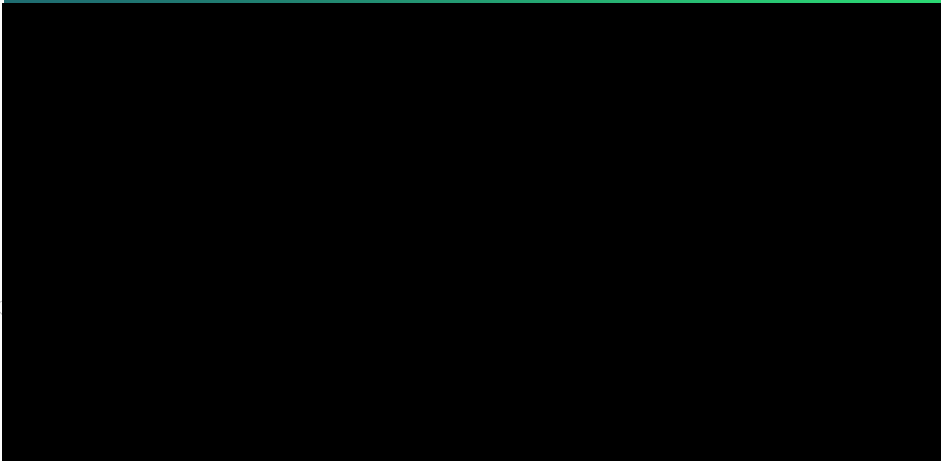


3) 가상융합산업 관점에서 공간컴퓨팅의 기술적 고찰

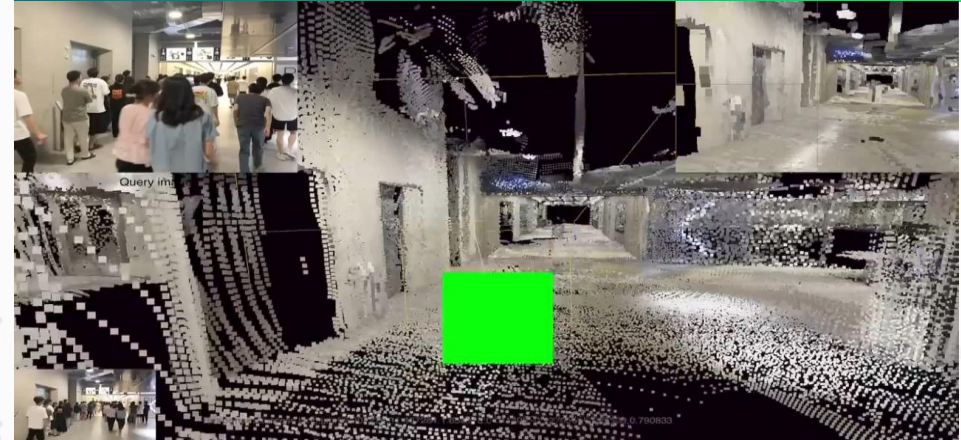
(공간데이터) 비전/LiDAR 기반 3차원 XR공간 지도 제작



(개발도구) 국내 개발자에 무료제공, 3rd Party 앱 개발 확산



(위치측위) 이미지 매칭을 통한 사용자 위치 정밀측위 (VPS)



(서비스) 스마트시티/AR/로봇 등 다양한 서비스 제공

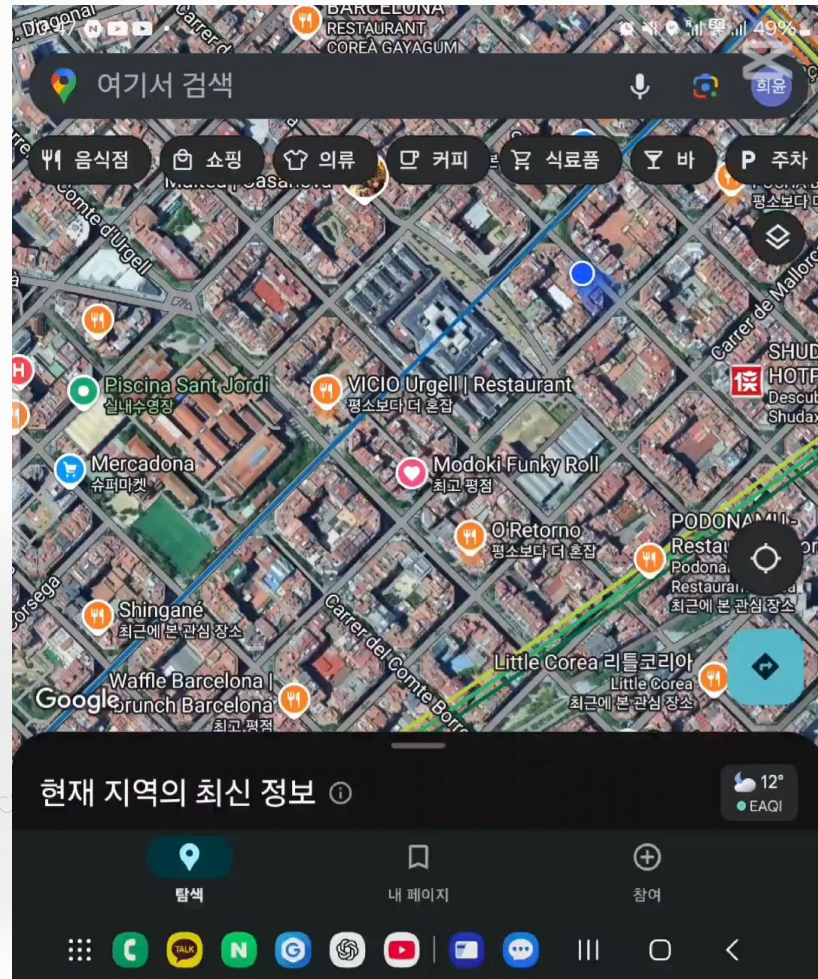


3) 가상융합산업 관점에서 공간컴퓨팅의 기술적 고찰

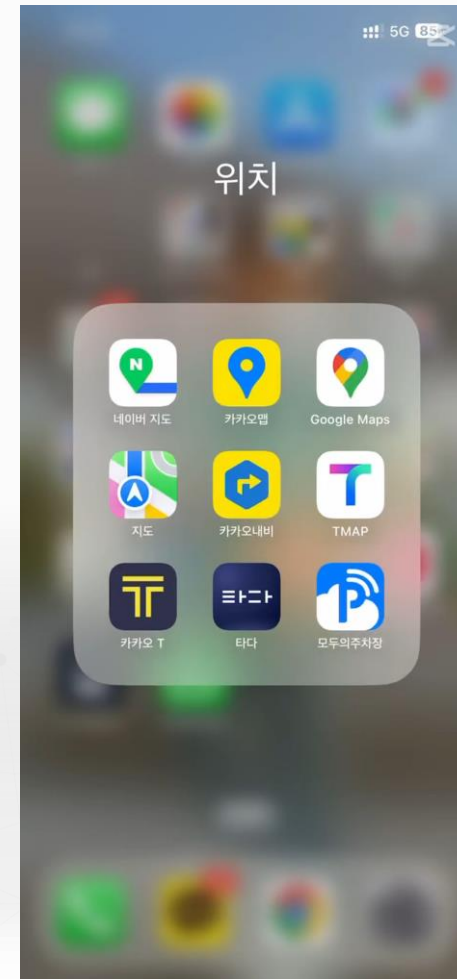
	Google	Meta	Apple	NIANTIC	NAVER
3D지도 데이터	220개국 15,000여개 도시 (한국 제외)	-	미국, 영국, 일본 등 약 34개국	전 세계 100만개 포인트 (국가단위 확인X)	서울/경기 일부 지역 정밀지도 구축
위치기반 개발도구 (SDK)	ARCore Geospatial API	SCAPE VPS 스타트업 스케이프 인수('20.2월)	ARKit	NIANTIC LIGHTSHIP	ARCore Digital Twin As A Service
위치기반 서비스	AR내비게이션 (Google Live View)	위치기반 서비스(예상) (AR글래스 오라이언 연계)	AR내비게이션 (Apple Raise to View)	AR 게임 (Pokemon Go 등)	AR 내비게이션 (Naver Indoor Navi)

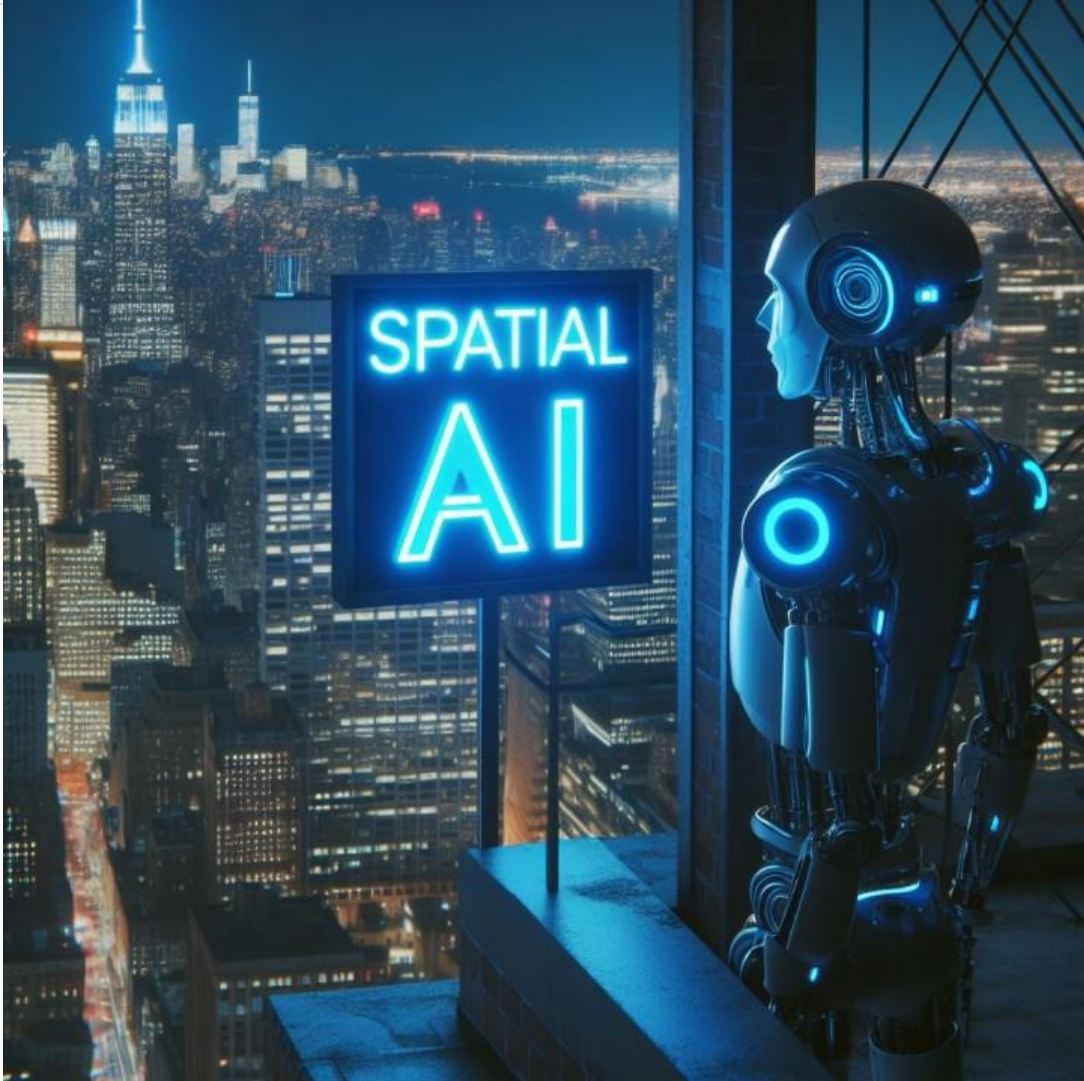
3) 가상융합산업 관점에서 공간컴퓨팅의 기술적 고찰

광대역 공간 AR 내비게이션



광대역 공간 위치기반 AR 도시정보 서비스





그렇다면 **공간지능**이란?

4) 공간지능 : 공간정보를 이해하는 AI



ChatGPT

AI 시스템이 물리적 세계의 3차원 정보를 이해하고 처리하는 능력을 의미

→ 이는 로봇, 스마트폰, AR 글래스 등의 기기를 통해 실제 공간을 인식하고 상호작용하는 데 활용

Gemini

인공지능(AI)이 3차원 공간에서 사물의 위치, 모양, 크기, 움직임 등을 이해하고 예측하는 능력

→ 실제 환경을 인식하고 상호작용할 수 있게 되어, 장애물을 피하고, 물건을 집어 옮기는 등의 작업을 수행

HyperCLOVA X

주변 환경과 물체를 인식하고 이해하는 능력

→ 시각적 정보를 처리하고 공간적 관계를 파악하여 상황을 인식하고 대처하는 데 중요한 역할

deepseek

인공지능(AI) 분야에서 공간적 정보를 이해, 분석, 추론, 활용하는 능력을 의미

→ 이는 물리적 공간과 그 안의 객체들 간의 관계를 인지하고, 이를 기반으로 의사결정을 내리는 능력을 포함

5) 공간컴퓨팅+AI=공간지능

공간컴퓨팅

컴퓨터가 공간을 **이해, 분석, 계산**하여 물리적 세계와 디지털 세계를 **연결하는 기술**

진화

공간지능

AI가 공간정보를 기반으로 **추론, 예측, 의사결정**을 수행하는 능력

결론

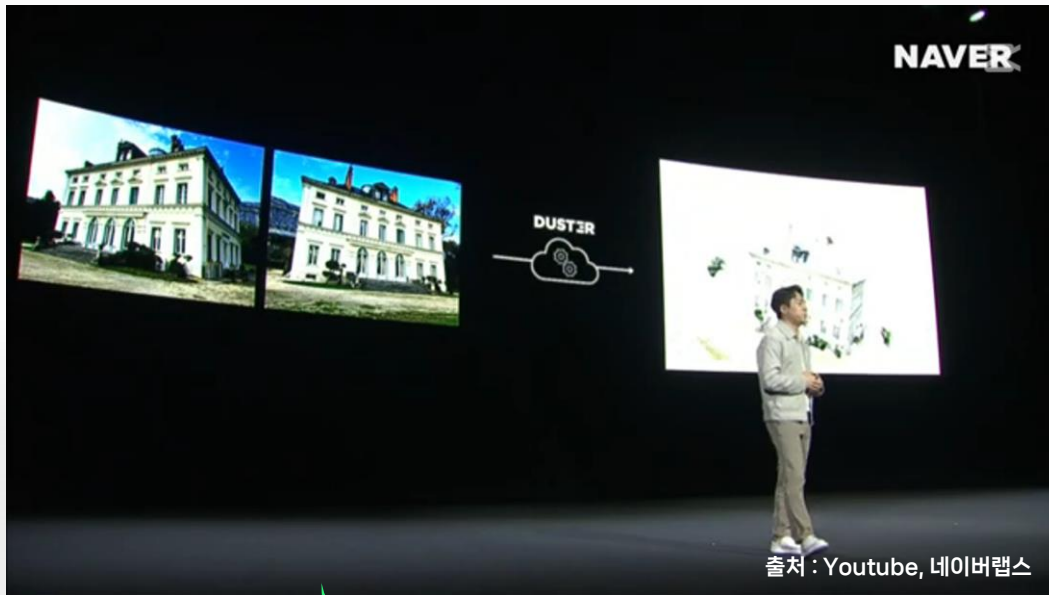
공간정보 + 컴퓨팅 = **공간컴퓨팅** / 공간컴퓨팅 + AI = **공간지능**

6) 데이터 관점에서의 공간지능 - 공간컴퓨팅 기술에 AI를 융합한 경우



공간구조화

불특정 다수의 사진 위치를 역추적하여 **공간 재구조화**



제3자 이미지(포털, SNS) 기반
자동 3D 복원

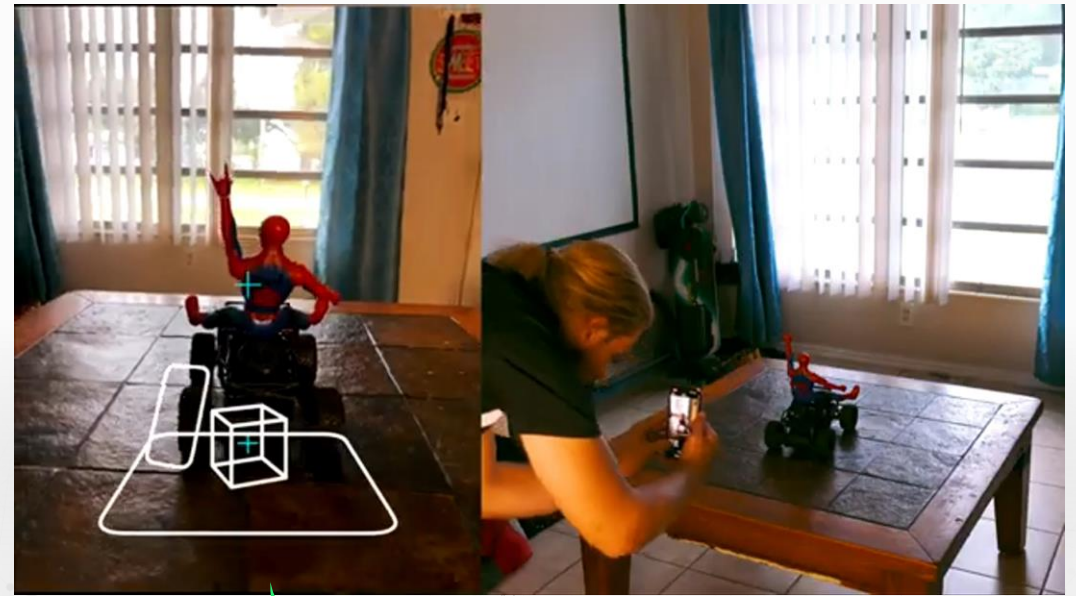
Google

Instagram



공간시각화

3D 텍스처링(NerF, 가우시안 스플래팅)



텍스처 복원

METaverse Digital Twin

7) 서비스 관점에서의 공간지능 - AI에 공간컴퓨팅 기술을 융합한 경우

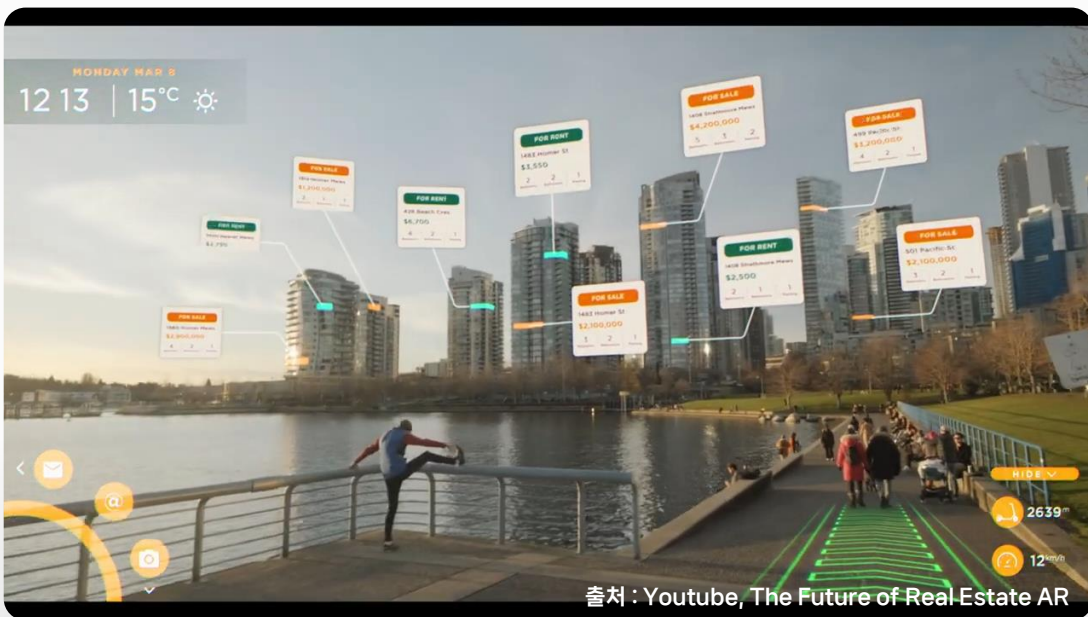
공간컴퓨팅
(또는 공간정보)

AI(지능)

사람
로봇

현실세계의 확장

사람이 활용하는 XR



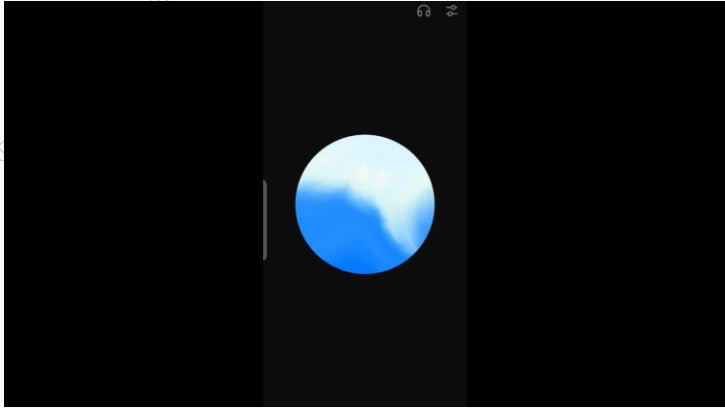
- ◆ 인간의 지적능력 향상 및 산업/사회 지능화 촉진
- ◆ 직관적이고 몰입감 있는 경험 제공
- ◆ 신속하고 효율적인 의사결정 지원

Physical AI 기반 로봇



- ◆ 로봇 및 자동화 시스템의 지능화
- ◆ 물리적 작업의 자율화 및 최적화
- ◆ 노동 생산성 및 운영 효율성 향상

8) 공간지능으로의 진화



기존

사전학습 기반

멀티모달시는 **이미지**를 독립적으로 분석하여 정보를 해석/추론

- ▶ 현실세계 사용자의 **물리적 이동 및 연속된 작업** 수행 시 **공간적 맥락**을 유지하지 못해 **단발성 피드백**만 제공

향후

현실세계 확장

공간정보와 AI 융합으로 현실세계의 다양한 영역으로 AI서비스 확장

- ▶ 실시간 길안내 등 ① **위치기반 AI서비스**
- ▶ 산업현장의 ② **경로기반 AI 작업가이드**
- ▶ ③ **실시간 센서 데이터 연동** 등

8) 공간지능으로의 진화 : 다양한 신서비스 개발을 통한 신시장 창출

(일상) 위치기반 AI 정보 서비스

AI가 카메라로 공간을 보고, 사용자 음성 인식후, 위치 기반 맞춤형 정보 제공

"오른쪽으로 돌면 파리성당이 있어. 그 뒤 버스정류장에 3분후 버스가 도착할 예정이야"

길안내

Destination 196 m

약자 지원

(포용) AI기반 보행약자 접근성 지원

AI가 실시간 위치 정보 분석, 휠체어 접근 가능 경로, 점자 인식, 음성 안내 등 제공

"앞에 계단이 있어요. 오른쪽으로 가면 경사로가 있으니 조심하세요"

시설 정비

(산업) 경로기반 AI 작업 가이드

AI가 작업자의 위치를 파악하고, 정비·조립·점검 등 작업을 단계별로 안내

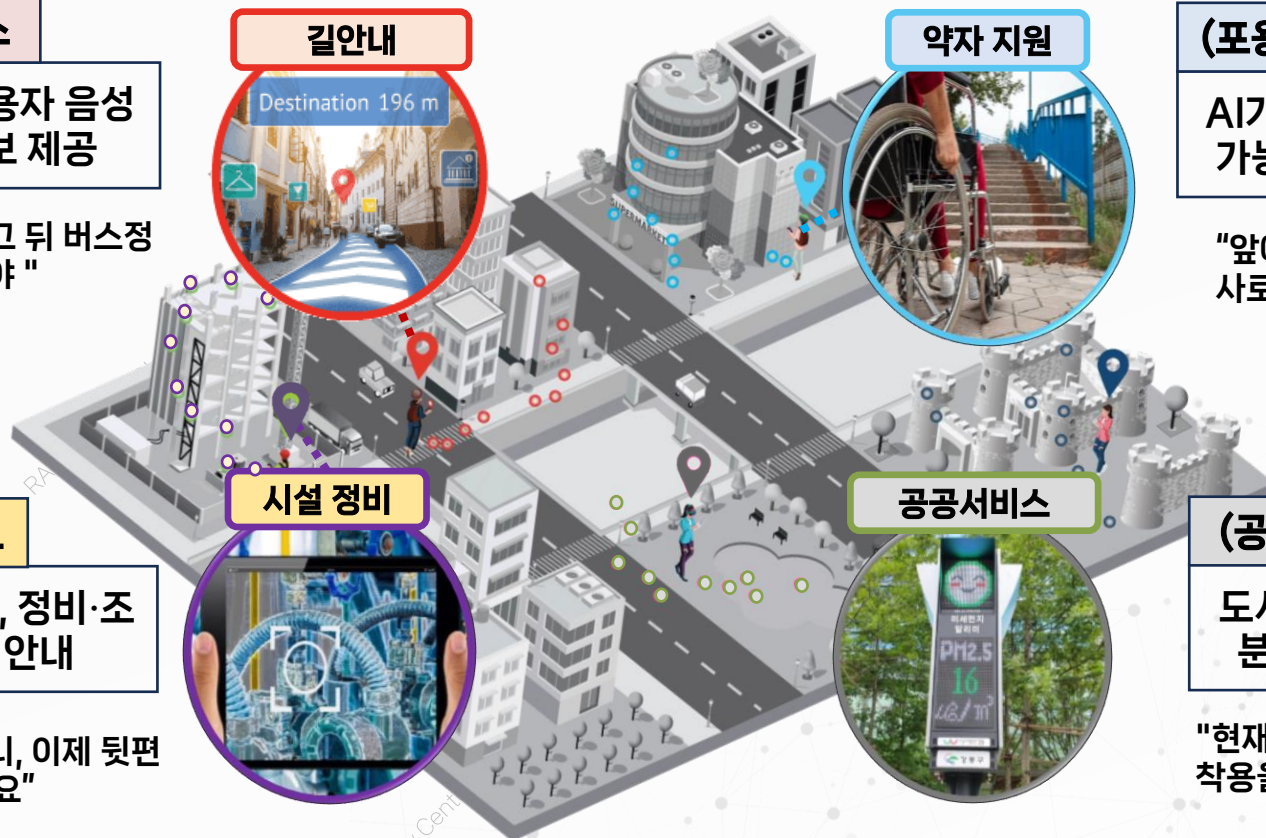
"이전 단계에서 냉각 팬을 점검했으니, 이제 뒷편으로 이동하여 컨트롤러를 리셋하세요"

공공서비스

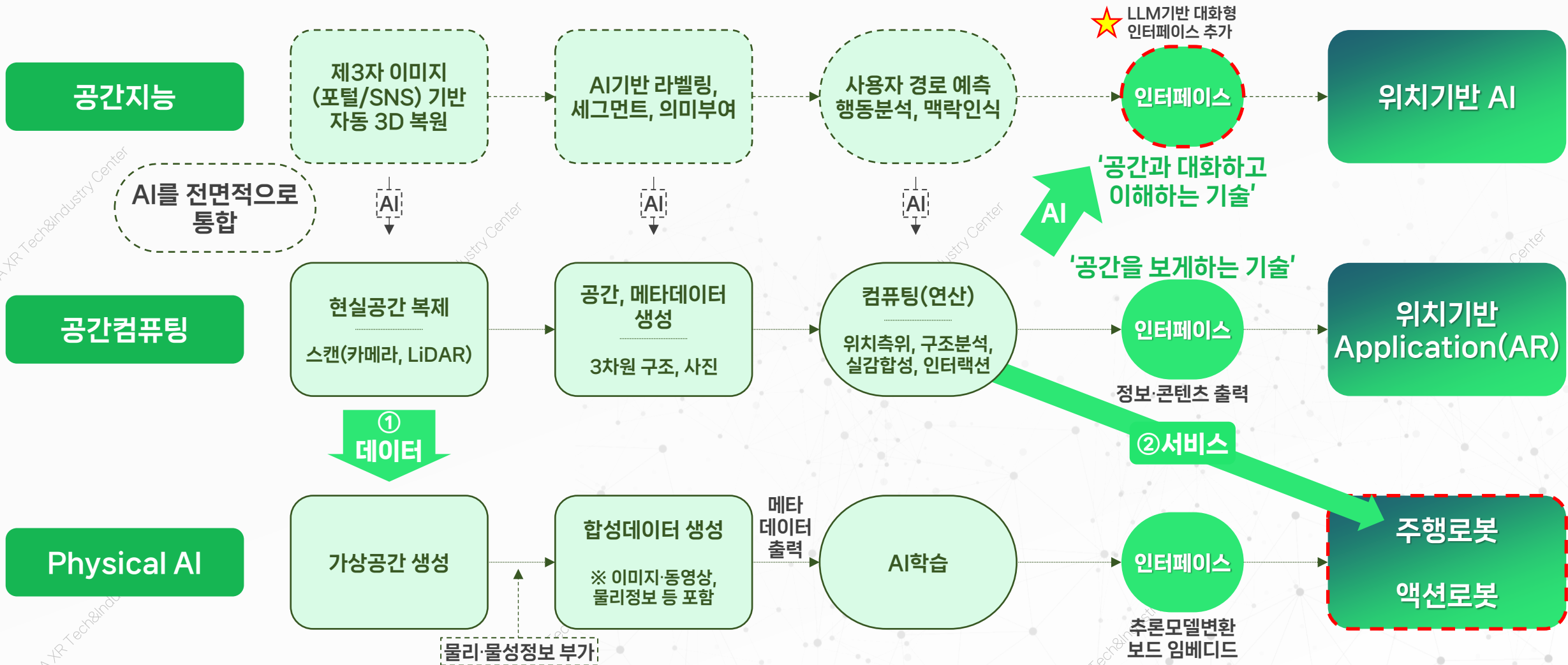
(공공) 실시간 도시데이터 연동

도시·환경 등 센서 데이터를 AI가 실시간 분석하여 교통·환경·재난 정보 등 제공

"현재 양천구 공기질이 나쁨 수준입니다. 마스크 착용을 권장합니다"



8) 공간지능으로의 진화 : 다양한 신서비스 개발을 통한 신시장 창출



9) 우리(정부)가 해야 할 일

(산업기반 조성) 국토부 · 문체부 · 지자체 등 범부처 협업, 3차원 공간정보 구축 · 개방
(실증/확산) 시급한 현안부터 우선도입, 향후 XR · 로봇 등 AI 新서비스 확산 지원

데이터

범부처 협업

- ✓ 데이터 구축 개방
데이터 표준화(협의체 운영)



- ✓ 대상지역 선정
(대기업-중소기업 역할구분)

대기업 : 랜드마크(민수용)

중소기업 : 특수목적용

- 민수 : 병원/지하철 등
- 산업 : 공항/항만/산단 등

기술확보(고도화)

R&D

- ✓ 고속 위치추적
- ✓ 공간정보 자동 업데이트
- ✓ 비정형/불특정 이미지 활용

실증&융합

비R&D

- ✓ 선행실증 → 지역확산
 - 명소 : 코엑스/DDP 등
 - 관광 : 지자체/문화재청 등



- ✓ 이종 디바이스 융합실증
 - 로봇, 자율주행 협업
 - 통합관제/제어 등



- ✓ 국가 메가이벤트 적용
(APEC/올림픽/EXPO 등)

글로벌 진출

비R&D

- ✓ 공동제작?

2

XR디바이스

AndroidXR

Project Moohan



구글, 삼성전자, 퀄컴 XR동맹의 XR디바이스 'Project Moohan(무한)' 공개

하드웨어

SAMSUNG

하드웨어
제조기술력

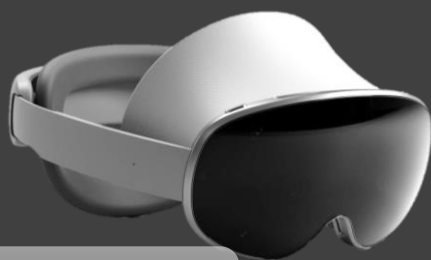
칩셋

Qualcomm

XR전용 칩셋(AP)
XR2+Gen2

OS/SW

Google

안드로이드OS
ARcore SW 등
생태계 보유

'25년 내 출시 예정

Project Moohan

- 카메라 12대 이상 예상
- 외부디스플레이 X(비전프로와 다름)
- AI어시스턴트(Gemini) 탑재



기존 제품들과 차별점이 크게 없지만 '프로젝트 무한'을 눈여겨봐야 하는 이유는?

국내 XR디바이스 시장은 HW/SW/콘텐츠 생태계 전 분야가 매우 취약한 상황



부품/하드웨어

광학렌즈, 마이크로디스플레이,
저전력 배터리 등 소재부품 기술 미성숙

→ 활용확산에 제약

※ 좁은 시야각, 사용시간, 무게, 고조도 환경 사용불가 등

AR/VR Field of View Comparison



글로벌 공통문제
/ 단기 해결 어려움

▶ 소재·부품 분야 기초/원천 R&D 필요



소프트웨어

현실공간 3D 정밀합성 등 실감콘텐츠
구현을 위한 공간컴퓨팅 SW 부재

→ 스마트폰 미러링 수준 기능 제약

※ 공간인식, 제스처인식, 동공인식 등



XR디바이스 전용 SW 부재
(기존 SW는 모바일만 지원)

▶ 안드로이드XR의 등장으로 해소 전망



콘텐츠 생태계

3rd Party 콘텐츠 제작·유통 생태계 전무

→ 수요기업 실증 수준으로 확장성 낮음

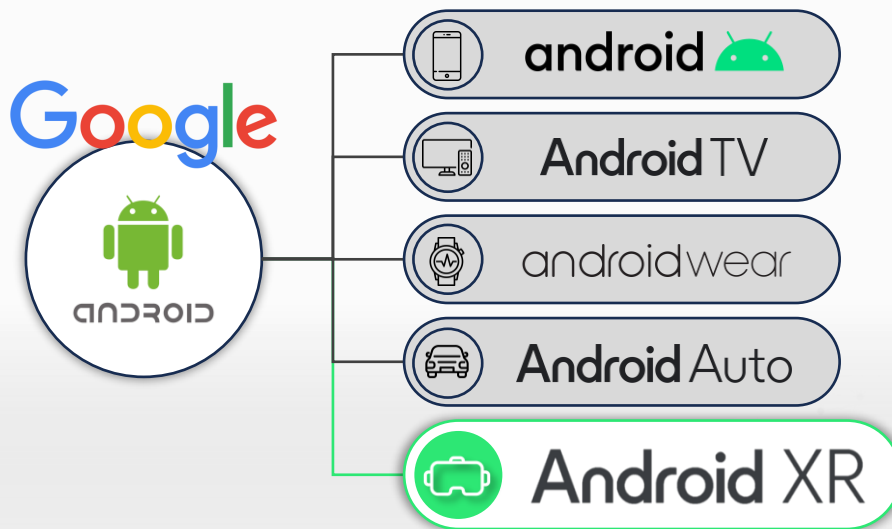
좋은일
인가요?

XR디바이스용 콘텐츠 개발도구(SDK)
및 앱스토어 부재

▶ 안드로이드XR의 등장으로 해소 전망

Android XR

Android 플랫폼 및 생태계의 확장



Android XR의 핵심요소

① AI

Gemini AI 기반으로 사용자
친화적 인터페이스 구현
- 음성기반의 편리한 활용성



② 공간컴퓨팅 SW

공간인식, 음성인식, 인터랙션 등
모바일용 SW(AR CORE)를
XR전용으로 최적화



③ SDK(개발도구)

콘텐츠 제작을 위한 개발도구
- Unity, Unreal 등 Plug-in



④ 기존 앱&콘텐츠의 확장

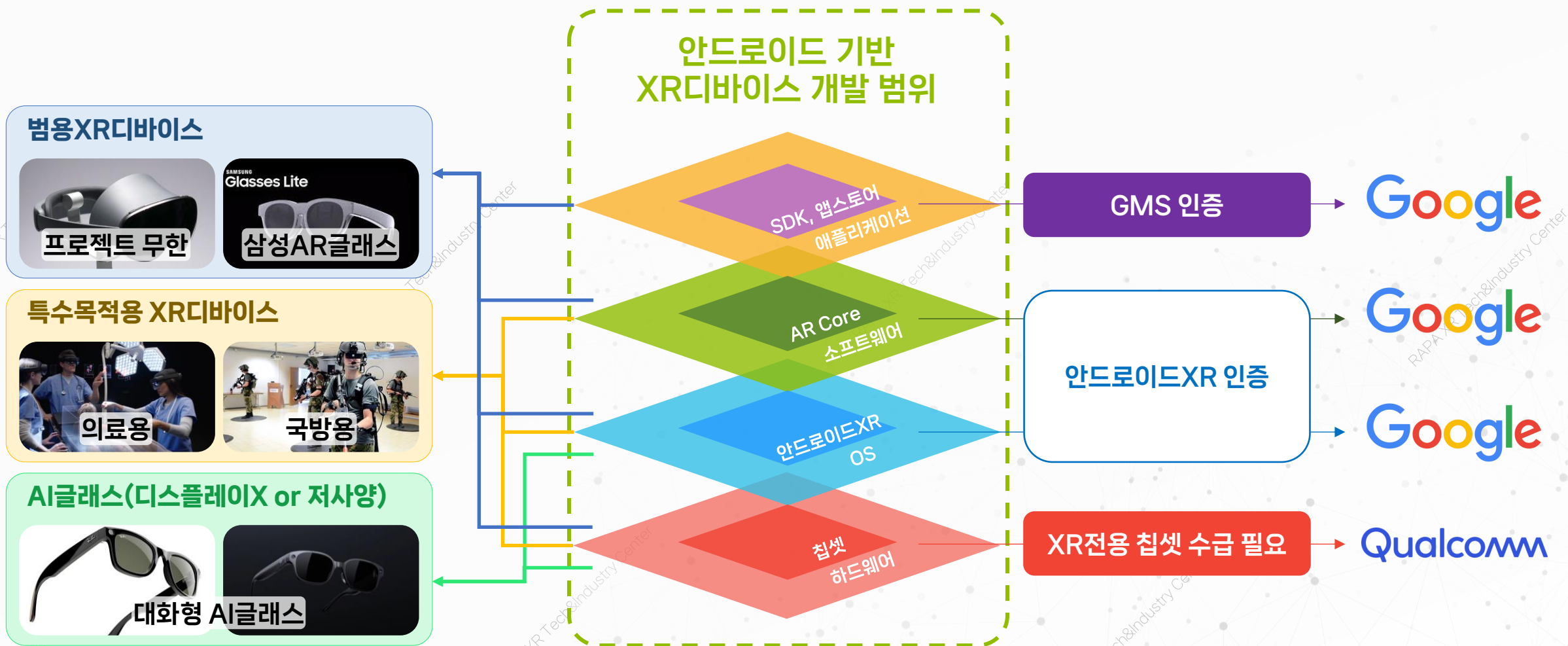
PlayStore 내 XR앱 추가
- XR 콘텐츠 등록/유통 가능
기존 모바일앱들을 XR
디바이스에서 활용 가능



Android XR

"개방형 플랫폼 생태계" → 모바일 생태계와 같이 XR 생태계도 구글이 주도

Android XR 기반 XR디바이스 개발 방법론



XR디바이스 구조	지배사업자/기술	국내현황	 QONOO Devices	 Meta	 XREAL	 Apple
SW	APP 앱	 안드로이드 XR		개발 (Horizon Store)	개발 (Nebula)	개발 (App Store)
	SW 공간컴퓨팅 /SDK			개발 (XR All-in-one SDK)	개발 (XREAL SDK)	개발 (Vision SDK)
	OS 운영체제			Horizon OS 개발 (안드로이드 커스텀)	개발 (안드로이드 커스텀)	개발 (Vision OS)
HW	칩셋			수급 (퀄컴 칩셋)	수급 (퀄컴 칩셋)	개발 (자사 칩셋)
	보드			개발	개발	개발
	기구 설계			개발	개발	개발



NTT QONQ, 퀄컴 AR2 Gen1 기반 AR클래스 시연



퀄컴의 AR클래스 전용 칩셋(AR2) 채택, 무선 스플릿컴퓨팅 구현 및 기기 경량화 실현
퀄컴SW(SS)를 OS에 통합하여 전시점 가장 AR클래스 다운 경험 제공

XR디바이스 구조

VIRNECT



개발

수급

(안드로이드)



개발

개발

버넥트, 산업용 AI스마트 고글(OS커스텀) 개발 중

기존의 한계

외산 AR글래스를 기반으로
산업용 XR솔루션을 공급수요처 요구사항
음성인식만으로 버넥트의
모든 앱을 조작할 수 있길 원함

한계 극복 방안

안드로이드OS 커스텀 경험이 있는 기업(모델솔루션)과
협업을 통해 '산업용 AR스마트 고글' 개발 중

AI/AR SW 개발

VIRNECT

OS/HW 개발

model
solutionOS 커스텀으로 AI가 여러 앱 멀티 태스킹 가능,
두 손이 자유로운 현장 작업자의 편의성, 활용성 증대

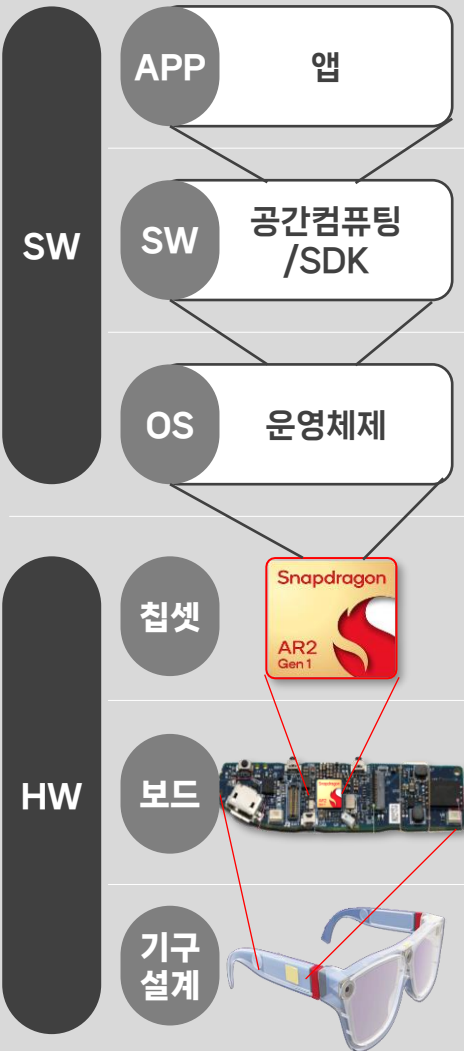


XR디바이스 구조

국내현황

차별화된 SW 신기술 경쟁력 확보

OS 커스텀 능력 배양 필요



안드로이드 XR

수급 (안드로이드)

개발

개발

개발



의료 - 감정인식 스마트홈 - 매체IoT 위험인지 - 영역감지

AOSP 커스텀 가능한 인력인 국내 희소
(Android Open Source Project)

- ▶ 대기업 외에는 'OS커스텀 필요성' 인식자체 ↓
- ▶ 산업현장은 'OS를 바꾸자'는 생각보다 '안드로이드 앱을 만들자'가 일반적

< 현실적인 전략 >

단기

특수목적용 XR디바이스 공략 → 틈새시장 진입, 빠른도입 및 수익성 확보

교육용

여가/레저

정비

약자지원

중기

VSP / 공간지능 / 생성형AI 등 특화 SW 기술력 확보

* 빅테크가 진입하기 어려운 로컬 서비스 또는 차별화 포인트 모색

중장기

OS커스터마이징 역량 내재화

- AOSP 기반 OS 커스터마이징 역량 축적
- 독자 SDK와 플랫폼 배포 → 3rd Party 개발자 생태계 시작

3

AI(Artificial Intelligent)



MWCMWCGSMA

Q

Press zone

Exhibitor Resources

Get Involved

Log in

AGENDA

EXHIBITORS

ABOUT

4YFN

GLOMO

Global Mobile Awards

Home / Agenda / The Web Is Dead: Agentic AI and the Rise of the Post-Web Era

Conference

THE WEB IS DEAD: AGENTIC AI AND THE RISE OF THE POST-WEB ERA

When

Wed, 5 Mar

15:45 - 16:45 CET

Location

Marconi Stage, Hall 6

Share

X

in

f

PASS REQUIRED TO ACCESS

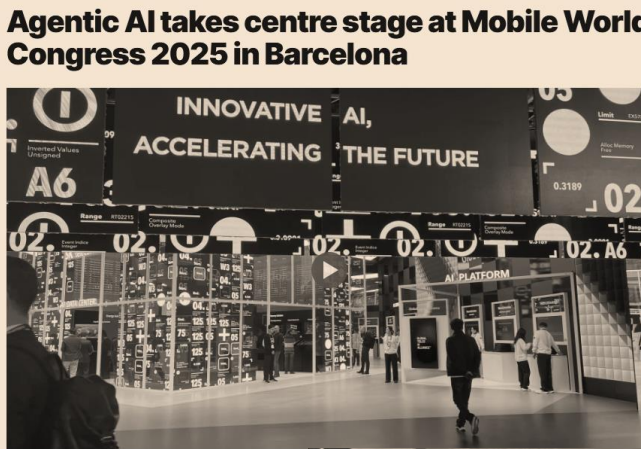
B

Barron's

<https://www.barrons.com/articles/ai-agents-mwc-mo...>

AI Agents Will Be the Hot Topic at World's Biggest ...

2025. 3. 2. — It's a theory that will be tested at Mobile World Congress (MWC) in Barcelona. Copyright © 2025 Dow Jones & Company, Inc. All Rights Reserved.



HONOR to Unveil AI Agent Solution at MWC 2025

By Eliane Fiolet, on 02/27/2025 03:02 PST

f

t

m

At MWC 2025 in Barcelona, HONOR is set to introduce its latest AI Agent solution under the umbrella of its AI-driven HONOR ALPHA PLAN. This announcement marks a significant step in the company's vision for integrating artificial intelligence into everyday technology.



From
Receiving
Commands



To
Understanding
Intentions



From
Separate
Systems



To
Seamless
Ecosystems

INTRODUCING HONOR ALPHA PLAN

MWCMWCGSMA

Q

Press zone

Exhibitor Resources

Get Involved

Log in

AGENDA

EXHIBITORS

ABOUT

4YFN

GLOMO

Global Mobile Awards

Home / Agenda / How to Build AI Agents and Scale Your AI Startup

HOW TO BUILD AI AGENTS AND SCALE YOUR STARTUP

When Tue, 4 Mar 13:15 - 13:45 CET OPEN TO ALL Physical

Location Agora Stage, Hall 8.0 - 4YFN & Partner Theatres

Share X in f

Media | 02-25-2025 | Anne Geelen | 0 Comments

Deutsche Telekom and Google Cloud Partner on Agentic AI for Autonomous Networks

Share

Print

Read out

인사이트코리아

<https://www.insightkorea.co.kr/news/articleView>

통신 3사, MWC 2025 출격...'AI 에이전트' 시장서 대격돌

2025. 3. 4. — SKT는 올해 출시 예정된 AI B2B 에이전트 '에이닷 비즈'를 통해 본격적으로 수익화 실현에 나선다. 내부 베타 테스트를 거쳐 연내 SK그룹의 21개 멤버사로 ...

1) AI AGENT

AI AGENT란?

- ✓ 인공지능 비서
- ✓ 사용자의 명령을 이해하고, 스스로 판단하여 실행하는 AI 시스템
→ 사람을 대신해서 일을 수행하는 '지능형 디지털 도우미'
- ✓ 스스로 의사결정을 내려 실행하는 점이 일반AI와 가장 큰 차이

B2C

정보검색 후 사용자 취향을
반영한 메뉴 추천
→ 식당 예약 및 결제



B2B

스마트팩토리 AI 품질검사
→ 생산라인 최적화



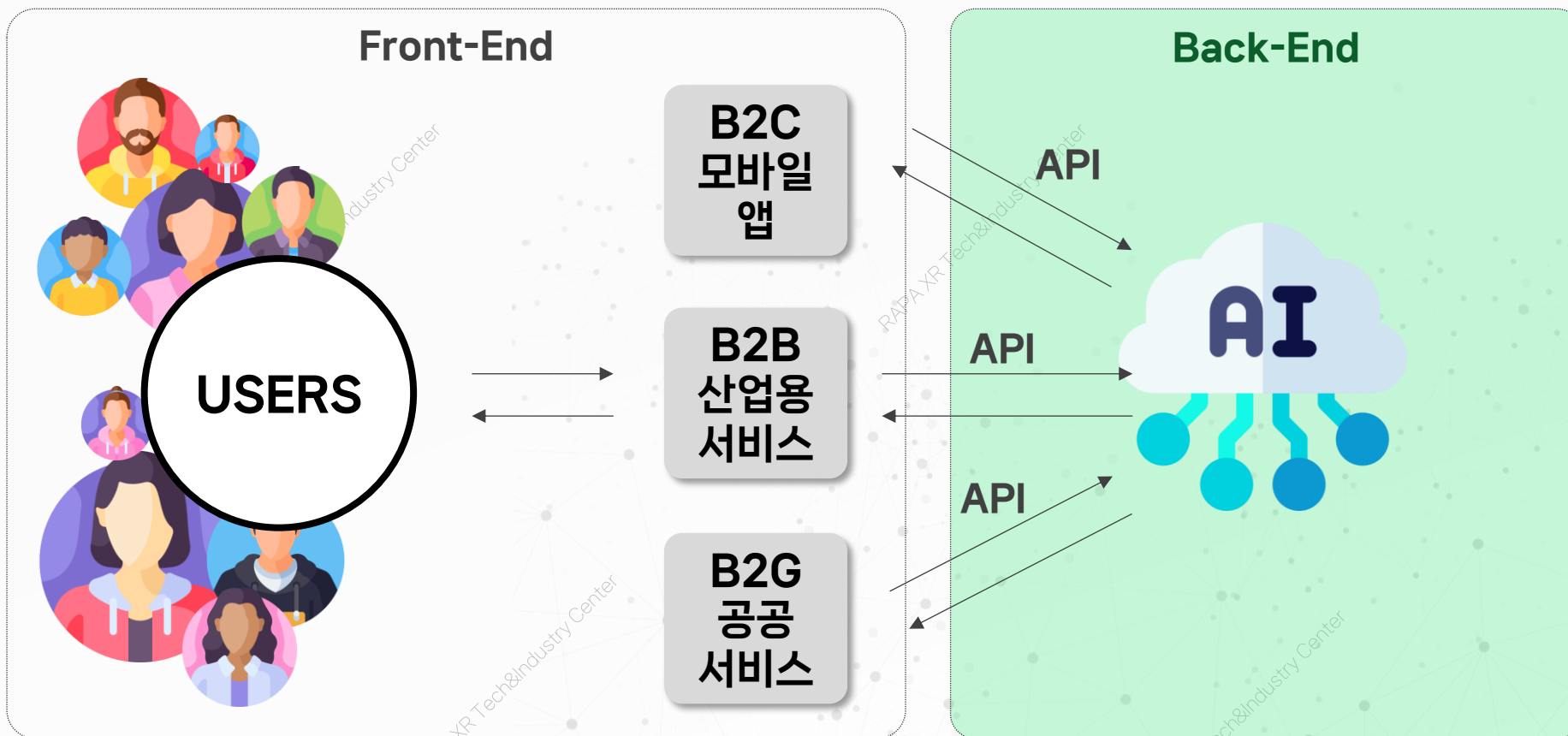
B2G

스마트시티 AI 실시간
교통 트래픽 관제
→ 교통 신호 통제



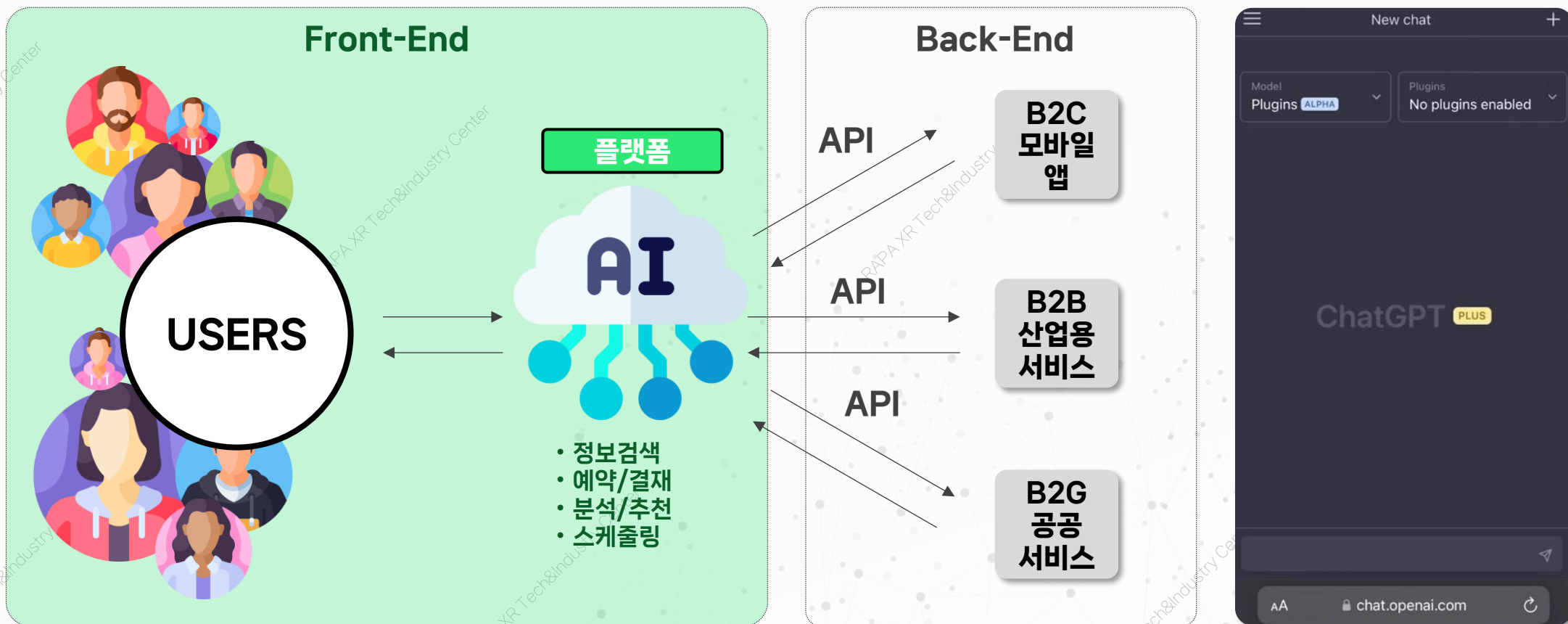
1) AI AGENT

AI, Back-End 기술에서 Front-End 서비스 플랫폼으로의 진화



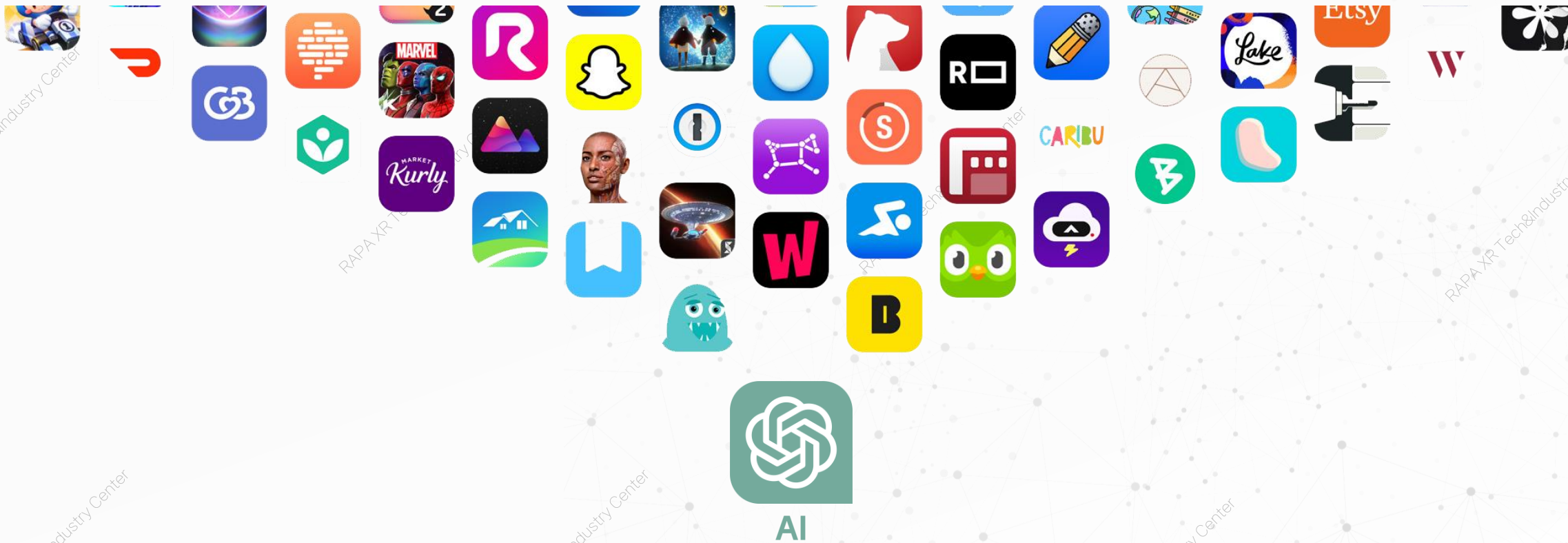
1) AI AGENT

AI, Back-End 기술에서 Front-End 서비스 플랫폼으로의 진화



1) AI AGENT

AI, Back-End 기술에서 Front-End 서비스 플랫폼으로의 진화



1) AI AGENT

삼성전자, 갤럭시25 Gemini AI 에이전트

Android OS + Gemini 1.5pro (Multimodal)

- ✓ 갤럭시 S24의 통번역을 넘어 **S25에서 AI Agent** 기능 접목
- ✓ 잠금화면에서 터치없이 목소리만으로 스마트폰 기본 기능 실행
(온디바이스AI: 전화, 문자, 캘린더 / 클라우드AI: 구글링, 카메라 멀티모달 등)

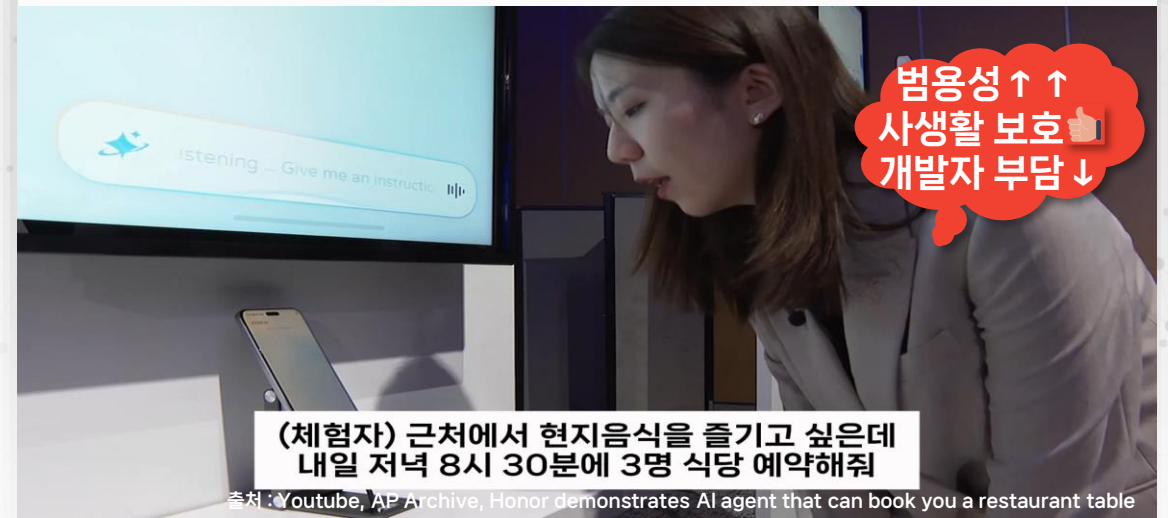


"진정한 AI 스마트폰이자, AI컴패니언(동반자·친구)"

中 Honor, GUI 기반 모바일 에이전트 'UI Agent'

MagicOS + In-House execution Model + Gemini

- ✓ 온디바이스AI 기반의 On-Screen AI 에이전트
- ✓ OS 레벨에서 Native AI가 직접 화면 캡처후 내용/구성 이해
(터치, 스와이프 등 사용자 인터페이스의 의미적 요소를 사전 학습하여 실행)
- ✓ 앱API연동 또는 권한양도없이 광범위한작업을 독립적으로 수행가능

JianLi CEO: "우리의 AI 에이전트는 **당신의 화면을 읽고 이해**할 수 있다."
("Honor's New AI Agent Can Read and Understand Your Screen")

1) AI AGENT

도이치텔레콤, 에이전트형 애플리폰 'AI Phone'

Magenta OS + Perplexity AI(LLM) + Gemini(Multimodal Live API)

- ✓ 잠금화면에서 터치없이 목소리만으로 복수의 앱/미션 실행 (클라우드 방식의 Perplexity AI를 스마트폰 OS레벨에서 UI로 통합)
- ✓ 앱설치 없이 클라우드에서 앱 설치·실행(클라우드가외부앱들을API로연동)
- ✓ 기존 스마트폰 사용자는 MeinMagenta 앱을 통해 이용 가능
- ✓ '25년말 출시 / 판매가 1,000달러 미만 목표



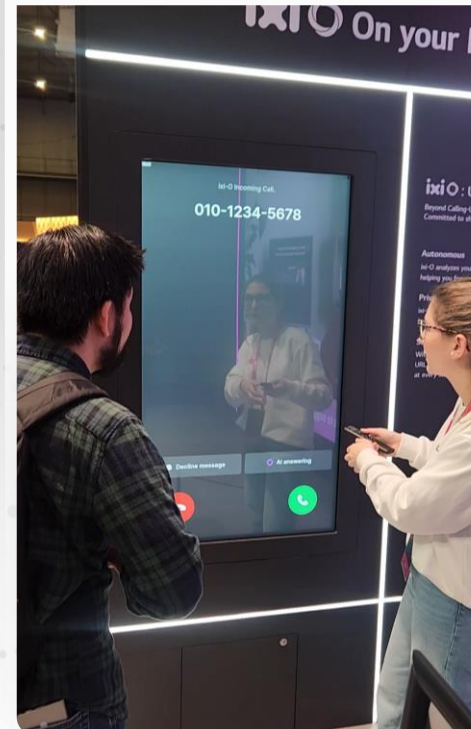
"혼란스러운 앱 정글의 시대는 끝났다"
("The days of the confusing app jungle are over.")

통신사, 네트워크 강점을 활용한 B2C/B2B 에이전트

통신사는 통화시 단말보다 먼저 **네트워크 단**에서
선제적 AI 접목, 특화서비스 가능

▶ 제조사와 차별화 포인트로 **B2C/B2B AI** 서비스 모색중

< B2C > 네트워크 특화 AI



- ✓ 네트워크에서 음성 탐지 → AI 실시간 보이스 피싱
- ✓ 네트워크에서 국제전화 경로, 의심번호 발신자 패턴 분석 → AI 불법·스팸 차단
- ✓ 보이는 AI 전화, 전화대신 받기, 통화녹음 및 요약

< B2B > 네트워크 보안특화 AI



- ✓ (SKT) AI 데이터센터 구축(GPU as a Service)
AI 에이전트 기반 네트워크 운영자율화
- ✓ (차이나모바일) AI 기반 화웨이 코어네트워크 자동화
- ✓ (LGU+) 지능형 CCTV, 이미지 진위 판독 등

1) AI AGENT

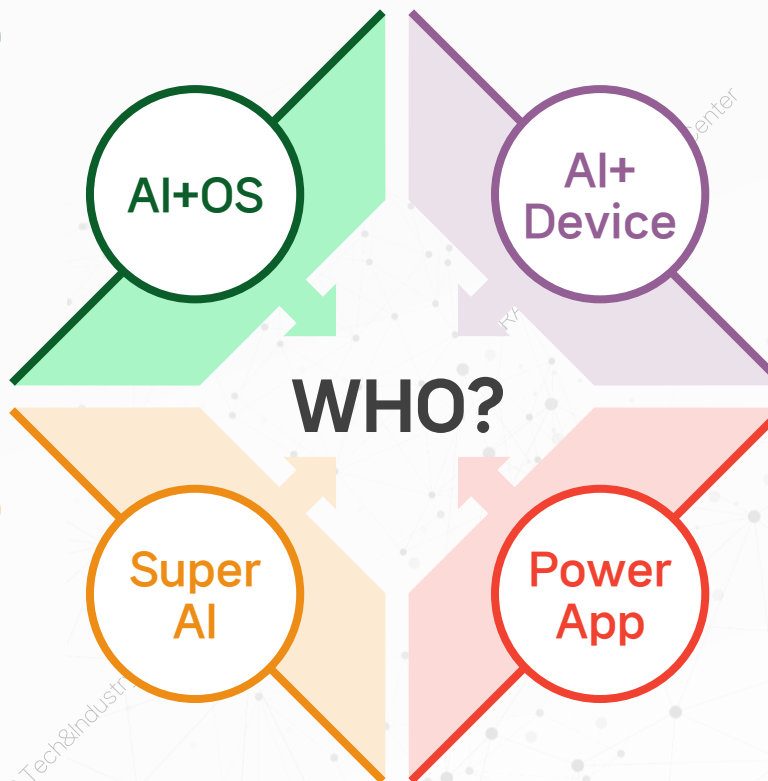
AI AGENT=플랫폼, 누가 주도할 것인가?(AI성능과 외부앱 연결성 관점)

AI와 OS를 가진 자

OS와 AI가 통합된 강력한 플랫폼

고성능 AI를 가진 자

클라우드 및 엣지에서 초거대AI 모델을
운영할 수 있는 기술력 보유 기업



AI와 디바이스를 가진 자

AI에이전트를 직접 구현할
하드웨어 생태계를 구축한 기업

강력한 애플리케이션을 가진 자

AI 에이전트를 활용한 킬러서비스와
앱을 구축하여 생태계를 장악하는 기업

1) AI AGENT

AI AGENT=플랫폼, 누가 주도할 것인가?(AI성능과 외부앱 연결성 관점)

다가진자

2) AI 버티컬생태계를 장악하는 자는 누구인가?



2) AI 버티컬생태계를 장악하는 자는 누구인가?



2) AI 버티컬생태계를 장악하는 자는 누구인가?



3) AI의 종류(Cloud, Edge, On-Device)

클라우드AI

(범용)



ChatGPT

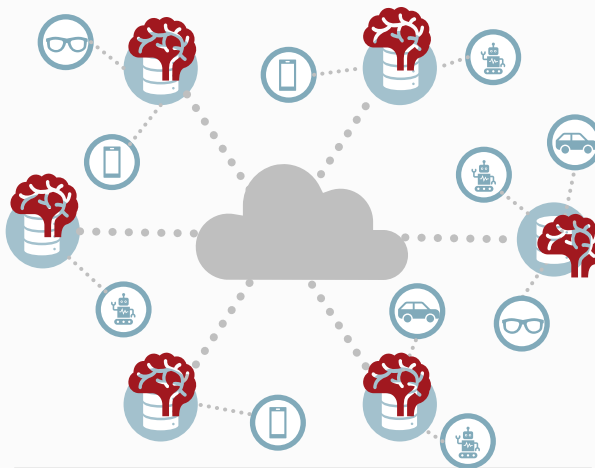


고성능 AI 모델(LLM, 딥러닝분석)
복잡한 연산 가능
지속적인 학습 및 업데이트 가능

네트워크 연결 필요
데이터 전송 지연 발생 가능

엣지AI

(산업용)



스마트팩토리 등

실시간 반응속도 빠름
트래픽 감소
보안 및 최적화

추가학습 등 AI 유지보수 비용 발생
엣지별 성능차이가 있어 최적화 필요

온디바이스AI

(일반 소비자용)



XR, 자율주행차 등

네트워크 없이 작동 가능
저지연 응답속도 및 **사생활 보호**

연산성능 제한적
지속 업데이트가 어려움

4) 클라우드 AI – 일상에 스며드는 멀티모달 AI

| 구글, Gemini를 통한 **Android 중심의 실시간 AI 에이전트 생태계** 확장 본격 착수

✓ 멀티모달 AI(Gemini 1.5Pro) 기반 실시간 화면 공유 'Gemini Live' 최초 공개

✓ '25년 3월 앱 업데이트 / 월 29,000원 Advanced 구독료
→ '25. 4. 7. 갤럭시 S23 부터 One UI7 적용

✓ 구글 GMS 서비스 연동, AI 에이전트 서비스 제공(향후 API 확대)



Gmail "지난 주 김사무관님 메일왔었는데 뭘 해야해?"



YouTube "이 영상 어떤내용인지 파악하고 요약해줘"



chrome "(인터넷쇼핑 중) 어떤 물건을 사야할까?"

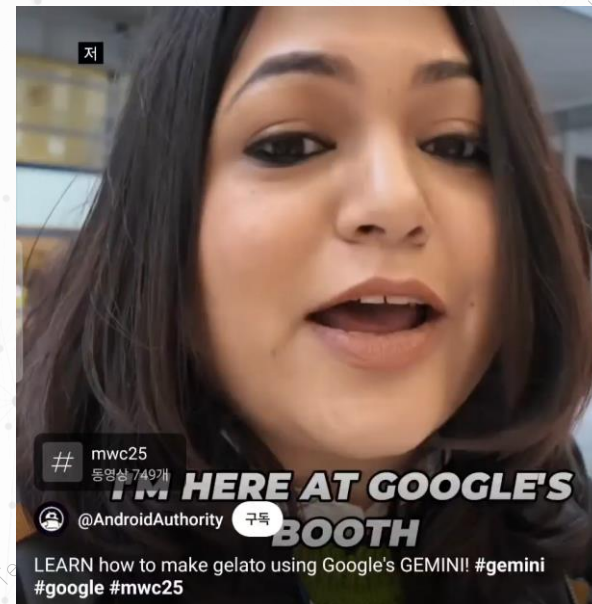
실시간 영상(Live Video)



화면 공유(Screen Sharing)



유튜브 공유(Youtube Sharing)



4) 클라우드 AI – 중국, DeepSeek 생태계 확장 본격화

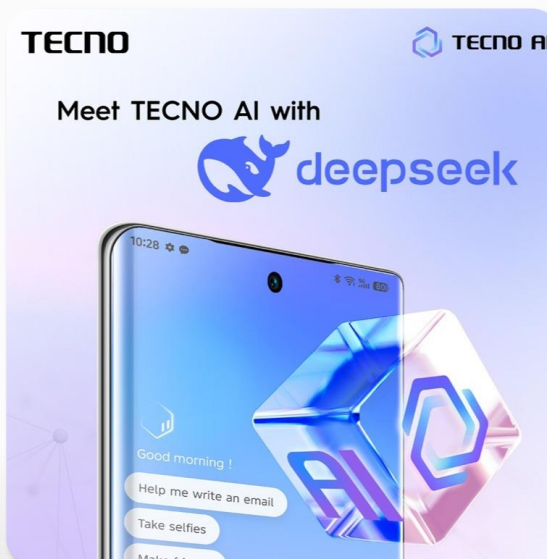
DeepSeek, 클라우드·스마트폰·기업용 서버 등 다양한 영역에 본격 적용되기 시작

화웨이, 딥시크 기반 클라우드



- ✓ Ascend 910C 칩셋 기반 딥시크AI 모델을 학습 및 실행하는 클라우드 인프라 운영
- ✓ 기업이 딥시크를 쉽게 사용할 수 있도록 기업용 딥시크 클라우드 서비스 제공

테크노, 딥시크 탑재 AI스마트폰



- ✓ 딥시크 R1 모델 기반 AI어시스턴트 적용
 - 음성 명령 지원, 카메라 인식 기능
 - 이메일 작성지원 등 다양한 AI기능 제공

ZTE, 딥시크 전용 온프레미스AI서버



- ✓ 딥시크 시리즈 모델 전체 버전 지원
- ✓ 원클릭으로 딥시크 트레이닝 기능 제공
- ✓ 딥시크를 실제 서비스에 신속하게 적용

5) 엣지 AI

[전통적 제조업] 공장별 서로 다른 환경



- ✓ 산업별 공정, 설비, 환경이 달라 비표준화 데이터 포맷 활용
- ✓ Siemens, GE 등 전통 제조기업은 기업 또는 산업별 개별 AI 모델 구축
- ✓ 결과적으로 AI 확산 속도가 느리고 고비용 발생

[통신 인프라 기반 AI통합] 서로 유사한 환경



- ✓ EdgeAI+통신 인프라 활용, 데이터 수집·처리 통합
- ✓ 제조업 전반에 걸쳐 공통 인프라와 데이터 표준화 추진
- ✓ 이를 바탕으로, 산업특화 범용 AI 모델(예:제조특화LLM)구축 가능성 ↑

GLOBAL TELCO AI ALLIANCE* →

Telco LLM
상담센터
AI Agnet

5) 엣지 AI



6) 온디바이스 AI

개인정보와 관련된 AI기반 서비스는 온디바이스AI로

응답속도 개선

- 통화중 실시간 통역(Human to Human)
- 음성기반 실시간 대화(Human to AI)



사생활 보호

- 사용자 선호도 및 이용패턴 분석
- 맞춤형 정보제공 및 추천



접근성 개선

- 잠금화면에서 작동(음성, 터치)
- 인터넷 연결없이 언제 어디서나 이용 가능



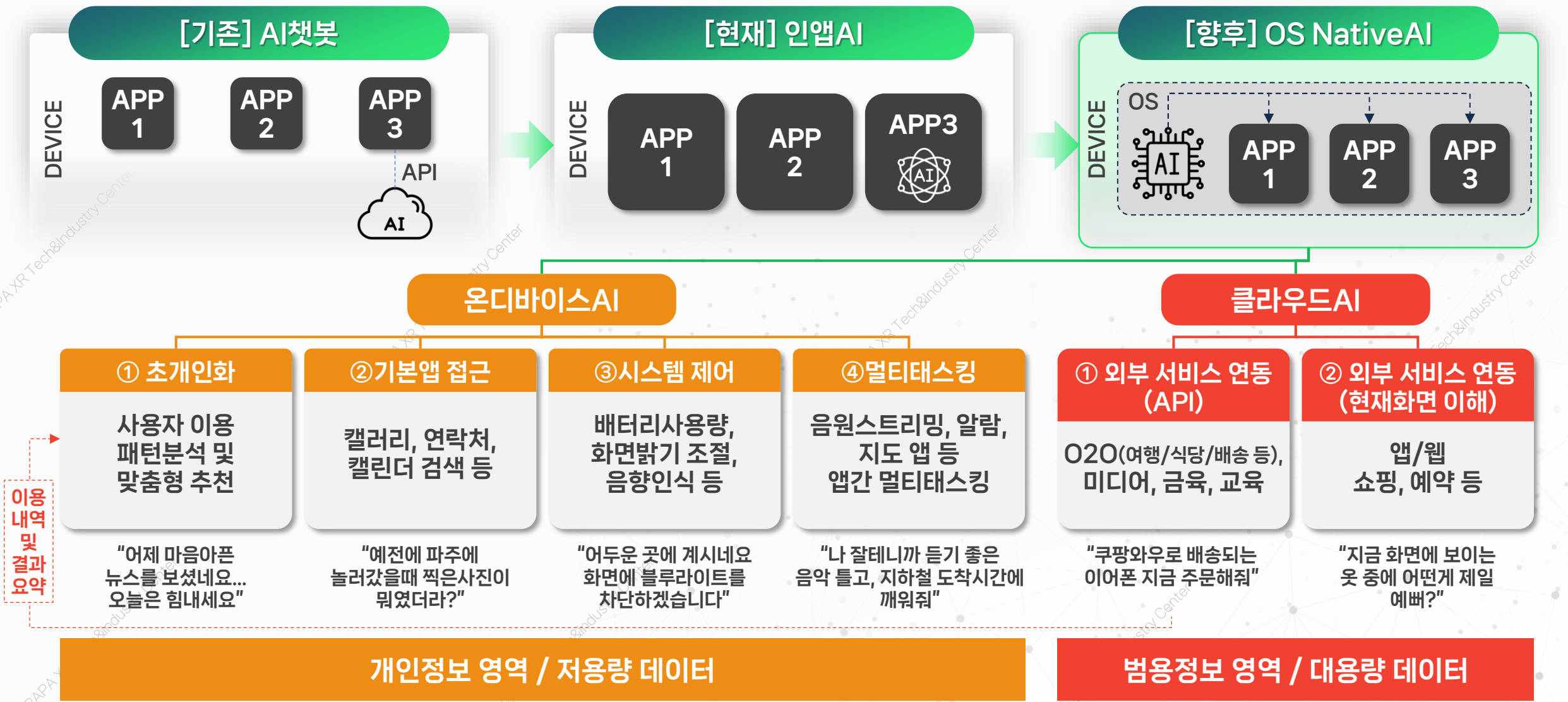
OS통합 및 시스템 컨트롤

- 갤러리(사진첩)/연락처/캘린더 등 기본앱 검색
- 시스템 설정(볼륨, 배터리 절약모드, 야간 블루라이트 필터 등)
- 복수 앱 멀티태스킹



AI에이전트 핵심영역
온디바이스
AI

6) 온디바이스 AI



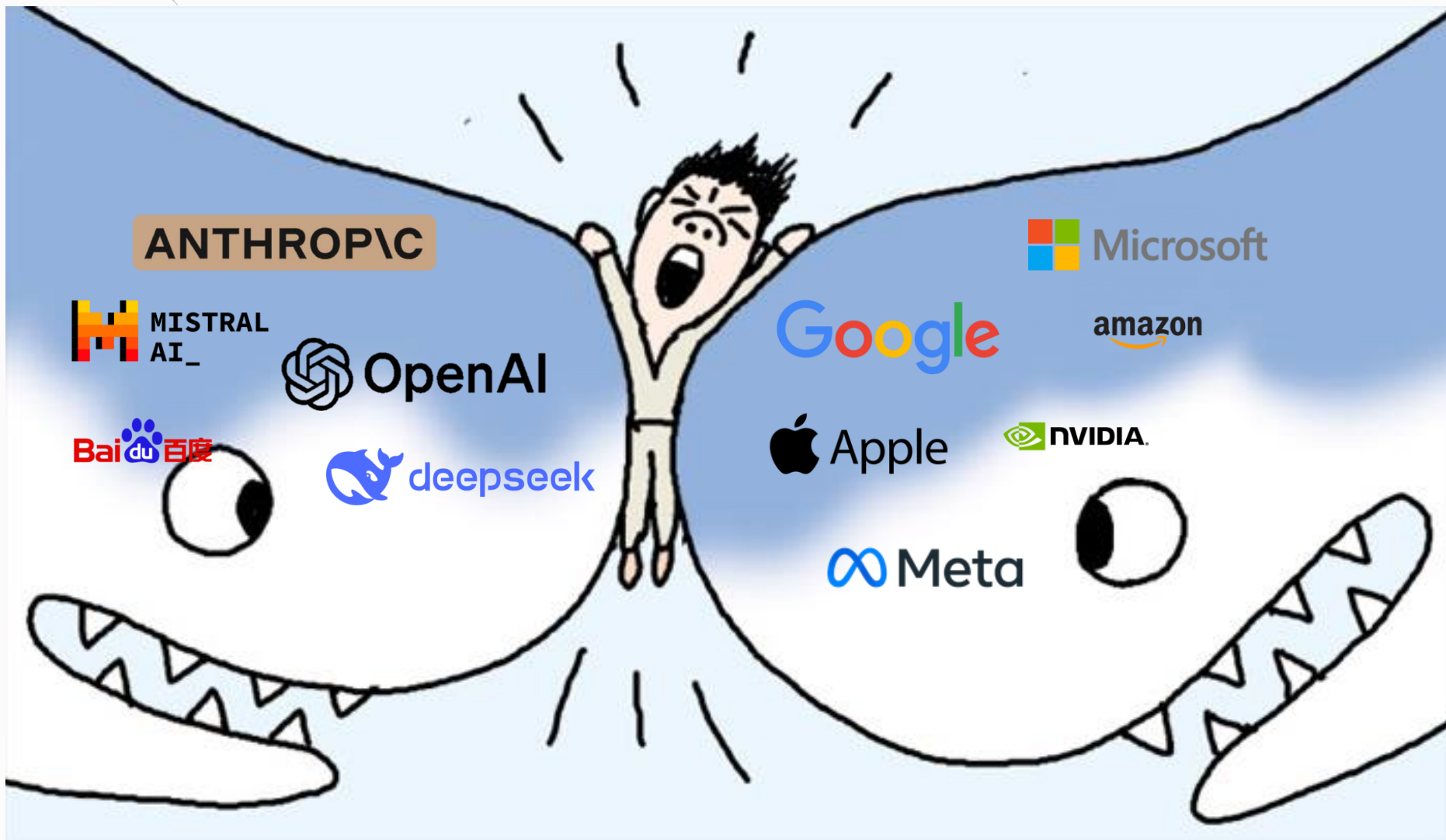
6) 온디바이스 AI



OS 커스터마이징과 AI를 통합하는 전문역량 배양 필요

'OS&펌웨어 엔지니어링', 'AI기반 시스템 엔지니어링', 'AI미들웨어 개발', '임베디드AI SW엔지니어링'

7) 글로벌 빅테크 경쟁에서 우리 중소기업이 가야할 길은?



7) 글로벌 빅테크 경쟁에서 우리 중소기업이 가야할 길은?

AI를 가장 잘 만드는 나라



AI를 가장 잘 활용하는 나라

8) 우리의 방안

1. AI 애플리케이션 산업 생태계 조성

- 산업별 AI 활용 촉진 : 제조, 의료, 금융, 교육 등 다양한 산업에서 AI를 적용할 수 있도록 맞춤형 AI 애플리케이션 개발 지원
- 오픈 API 및 플랫폼 연계 : 글로벌 AI 플랫폼(OpenAI, Google, AWS, MS 등)과의 협업을 통한 국내 기업의 경쟁력 강화

2 중소기업 AI 기술 활용 역량 강화

- AI 전문인력 양성 및 기업 컨설팅 지원 : 실무형 AI 전문가 양성, 중소기업 대상 AI 활용 교육, 컨설팅, 기술 멘토링 제공
- 오픈소스 AI 모델 최적화 지원: 오픈소스 AI 모델을 활용하면서도 중소기업이 독자적인 최적화 기술을 개발할 수 있도록 지원

3 AI 애플리케이션 개발 촉진을 위한 지원 체계 구축

- AI 실증 사업 확대: 다양한 산업에서 AI 활용 가능성을 검증할 수 있는 실증 테스트베드 운영
- 공공 데이터 및 AI API 개방: 국내 AI 기업이 활용할 수 있도록 정부 및 공공기관의 데이터 개방 확대

4 글로벌 시장 진출 및 수출 활성화

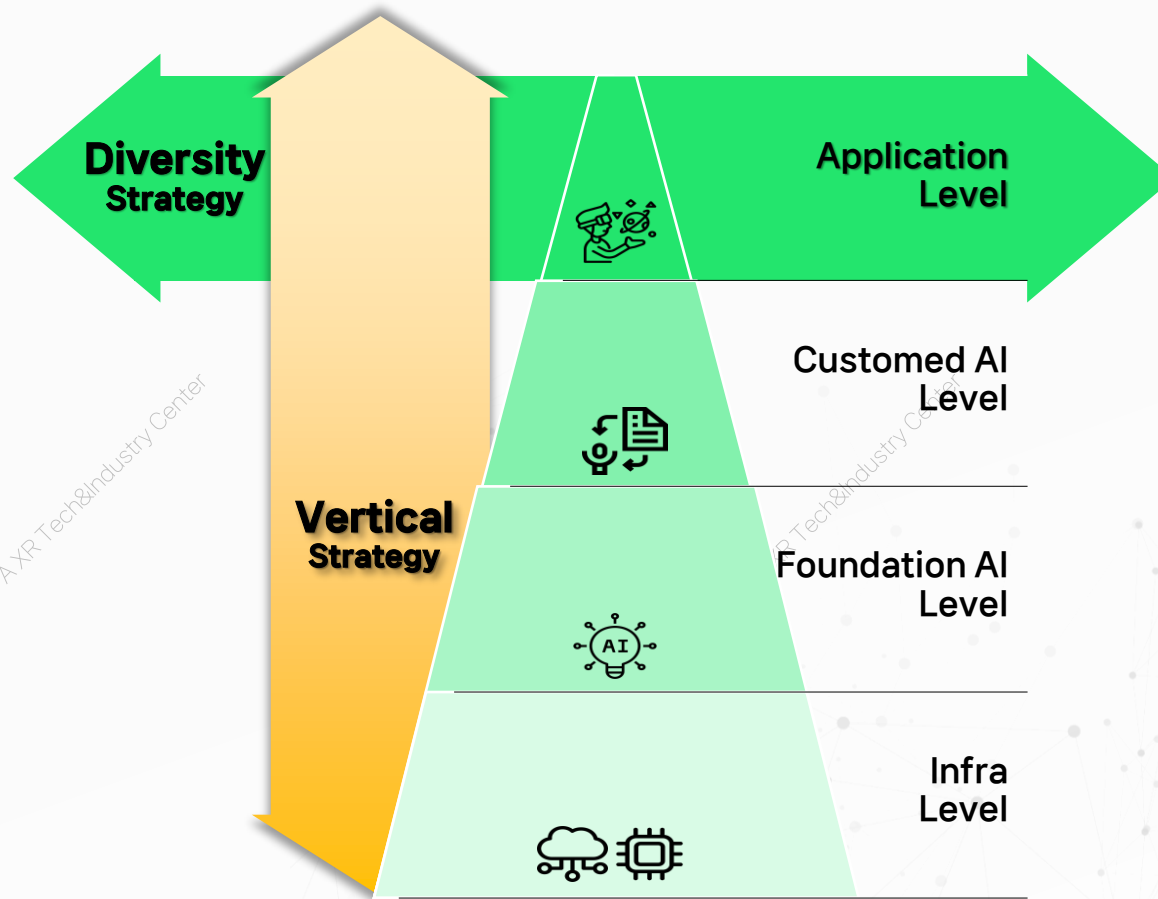
- 해외시장 맞춤형 AI 솔루션 개발 지원: 주요 해외 시장(미국, 유럽, 동남아 등)의 수요에 맞춘 AI 애플리케이션 개발 지원
- 글로벌 AI 협력 네트워크 구축: 해외 유망 AI 기업 및 연구기관과의 협력을 통해 중소기업의 기술력 향상 및 해외 진출 기회 확대

5 AI 윤리 및 규제 정비

- AI 윤리 가이드라인 수립: 중소기업이 준수할 수 있는 AI 윤리 가이드라인 제공
- 데이터 보안 및 프라이버시 보호 지원: AI 서비스 개발 과정에서의 개인정보 보호 및 데이터 보안 기술 적용 지원

**글로벌 빅테크와의 경쟁이 아닌 협업을 통해
AI 애플리케이션의 가치를 극대화 하고 해외시장 진출 촉진**

9) 결론



비R&D는 다양한 어플리케이션 서비스 개발로 AI 융합산업을 견인하는 **Diversity 전략**으로, **R&D**는 견고한 생태계 구축을 위해 AI & 서비스 요소기술 개발을 지원하는 **Vertical 전략** 필요

2) AI가 지배한 MWC25





4

중국의 도약

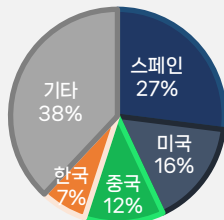
1) MWC25 차이나 파워

MWC25 참가 기업 중 중국기업 12.4% 차지(스페인, 미국에 이어 세번째로 많은)

➤ MWC25에서 나타난 차이나 파워

대규모
참가

- 전 세계 200여개 국가의 2,700여개 기업이 MWC25에 참가한 가운데, 중국 기업의 수는 344개로 전년 대비 56개 사 증가했으며, 스페인(744) 미국(443)에 이어 세번째 최다 참가국가

혁신상
후보
대거 등극

- MWC 공식 시상식인 글로모 어워즈(GLOMO Awards)의 전체 7대 부문 33개 항목에 대한 수상 중 화웨이, ZTE 등의 중국 기업은 24개 항목에 대한 수상자 후보로 지명
- 화웨이 14개 항목, ZTE 14개, 차이나모바일 10개 항목 등의 수상 후보로 오름

최대규모
전시장

- 중국 화웨이, MWC2025 내 최대 규모인 1,200m²의 전시장 구성

➤ MWC25에서 선보인 중국 기업의 기술 및 제품

기업	MWC25 전시내용
화웨이	'지능형 세상의 가속화(Accelerating the Intelligent World)'라는 테마 하에 대규모 전시장을 구성하여 다양한 산업 맞춤형 지능화 솔루션 및 혁신적인 ICT 인프라, AI 애플리케이션 선보임 - 트리플 폴더블 스마트폰 '메이트 XT' 전시
샤오미	- 업그레이드된 'Human X Car X Home' 스마트 생태계 내 혁신성이 강화된 스마트 디바이스, OS(운영체제), 전기차 등을 선보임 - 특히 최근 출시된 슈퍼카급 전기차 'SU7 Ultra'를 공개하여 높은 관심을 받음
아너	- 새로운 전략적인 이니셔티브인 'Honor Alpha Plan'을 발표, 향후 5년간 100억 달러 투자를 통해 AI 생태계를 확장해 나가는 움직임을 내세움 - 최신 AI 기술이 적용된 PC, 태블릿, 스마트워치 등 디바이스 다수 발표
ZTE	'Catalyzing Intelligent Innovation(지능형 혁신 촉진)'을 주제로 AI와 연결성을 결합한 최신 기술과 솔루션을 선보임 - AI 음성 및 다중 모달 인터페이스를 제공하는 AI 스마트폰, 플래그십 스마트폰 '누비아 Z70 울트라' 등을 선보임

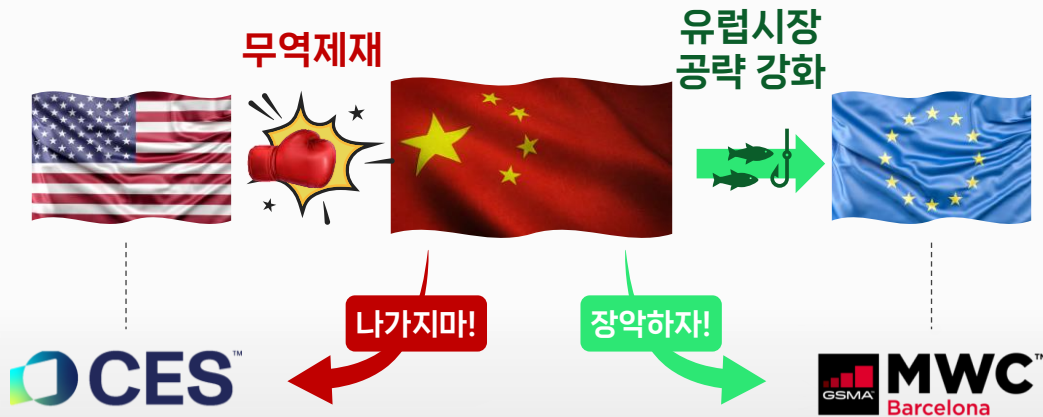
※ 출처 : '25.3월 삼성KPMG 경제연구원, MWC2025를 통해 본 ICT 산업의 미래

2) 중국의 기술 도약

미국의 대중 무역제재, '위기'를 '기회'로

유럽시장 우선공략, 미국도 점차 재개

미국의 무역제재로 CES보단 MWC에 적극 참가



그러나, 최근 중국 내수경제 악화에 따라 글로벌 시장을 적극적으로 공략, CES 참가도 점차 증가하는 추세

중국의 과학기술분야 적극 공략

중국 정부의 과감한 과학기술분야의 투자로
매년 220만명의 공학인재 배출



※ '24.11월 SBS뉴스 인용, '싸구려' 무시하다가 깜짝 놀란 이유...'중국 경쟁력, 이래서 무섭다'

압도적 공학인재 배출
→ AI(딥시크), XR(TCL) 등 혁신기업들이 탄생

3) 대중 무역제재에 따른 변화

중국의 모바일 생태계 변화

초기
모바일 생태계OS
(Operating System)MS
(Mobile Service)안드로이드OS
사용

GMS 사용 불가

'19년
대중 무역제재안드로이드OS 활용
& 자체OS 개발 착수

자체 MS 개발

현재

자체OS 확산
오픈소스 생태계 조성자체MS
보급·확산

탈 안드로이드 / 탈 윈도우



화웨이 모바일 서비스(HMS)

구글 GMS에 대응하는 화웨이 자체서비스
- 앱스토어(AppGallery), 스트리밍(Video),
AI어시스턴트(Assistant) 등 탑재
- 대중 무역제재가 시작되면서 개발('20.1월)



하모니OS NEXT('24.10월 발표)

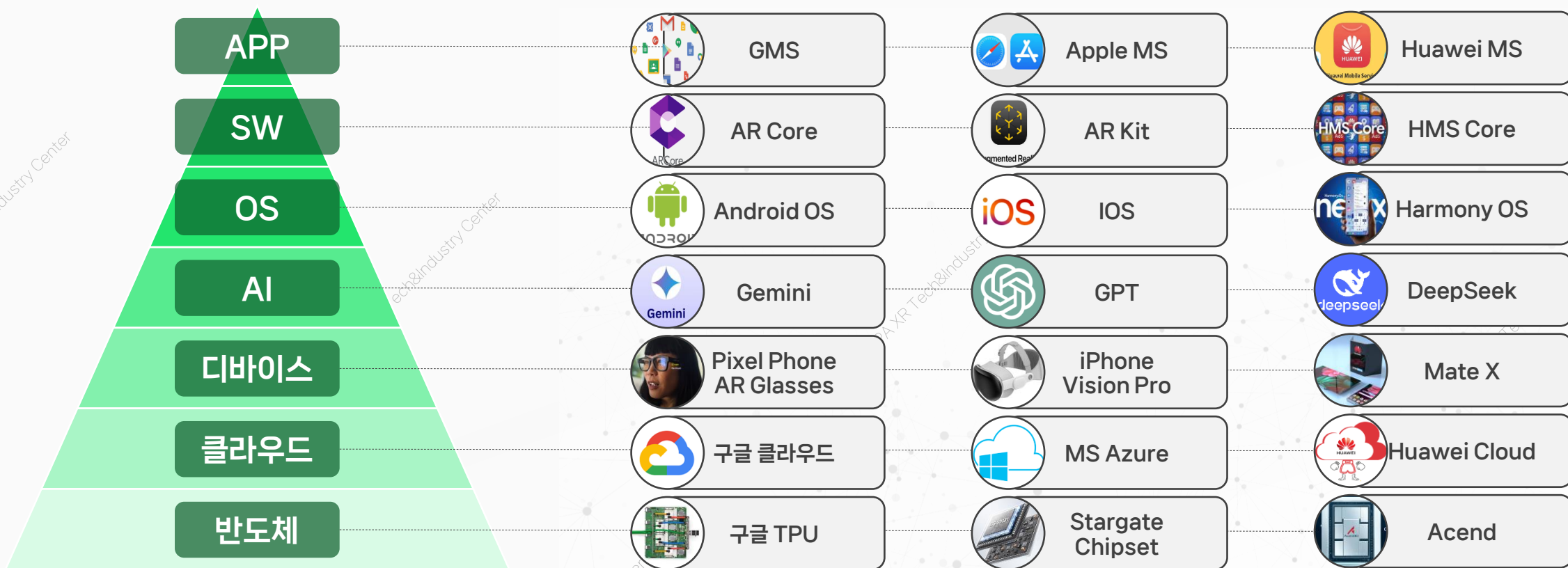
안드로이드OS에 대응하는 화웨이 오픈소스OS
- 화웨이가 직접 개발한 마이크로커널을 기반 OS
- 개발자킷 선배포로 약 15,000여개 앱 확보



화웨이 칩셋

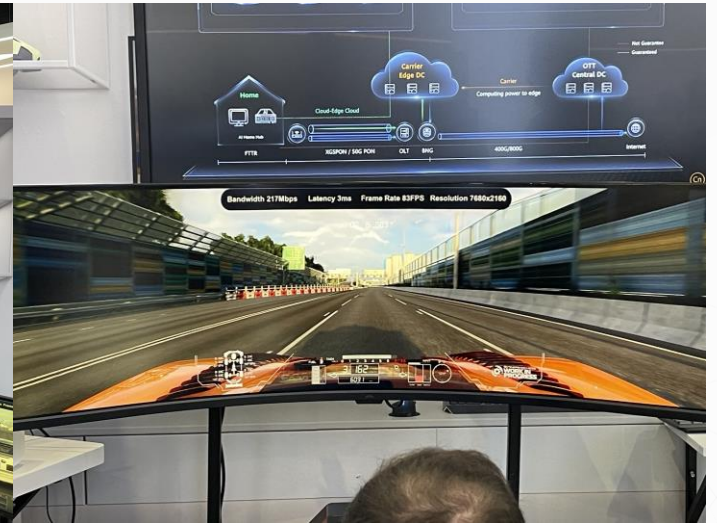
AI 칩셋, '어센드' 시리즈
- 910C : 엔비디아에 H100과 유사수준
- 미국 칩셋 공급망에서 독립가능성 시사

4) 화웨이의 버티컬 생태계 구축



대중 무역제재로 구글(AOS) 생태계 편입 제한, 화웨이는 기술자립을 통해 자체 버티컬 생태계 구축
중국 내수시장을 기반으로 AI 생태계 확장

3) MWC25 : 화웨이의 다양한 기술·서비스



5

통신의 개방

3rd Party 생태계로 진입

1) Telco to Techco

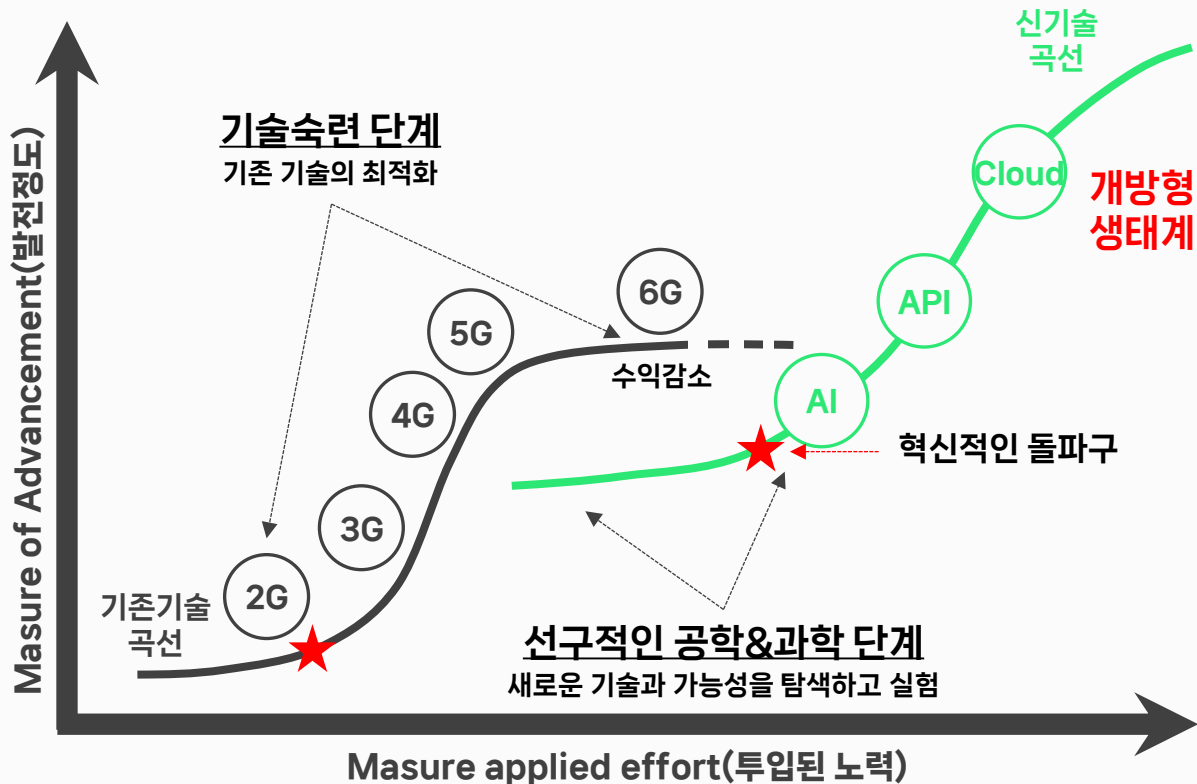
From **Telco** to **Techco**
(통신사) (기술회사)

From **Network** to **Platform**

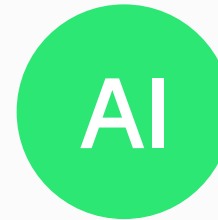
'테크코Techco' → 전통적인 통신 회사(Telco)가 기술 중심의 혁신회사로 전환하는 것
네트워크 기반 기술 플랫폼 회사로 진화하려는 흐름

3) 통신 기술의 발전과 개방형 생태계

통신기술의 발전(S-커브)과 AI기반 개방형 생태계



※ The Technology S-Curve, "Innovation: The Attacker's Advantage", Richard Foster 각색



네트워크 기반 AI 서비스

AI 기반 네트워크 관리

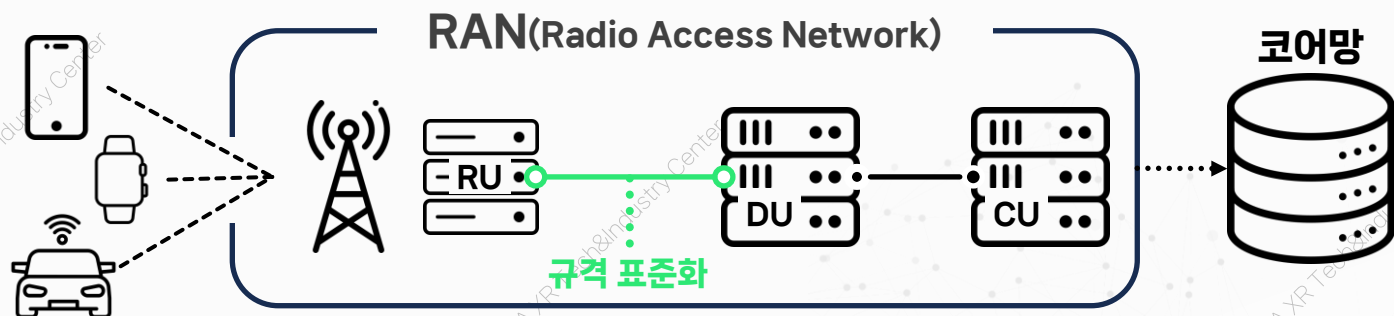


네트워크 장비 표준화

네트워크 활용 개방(3rd party)

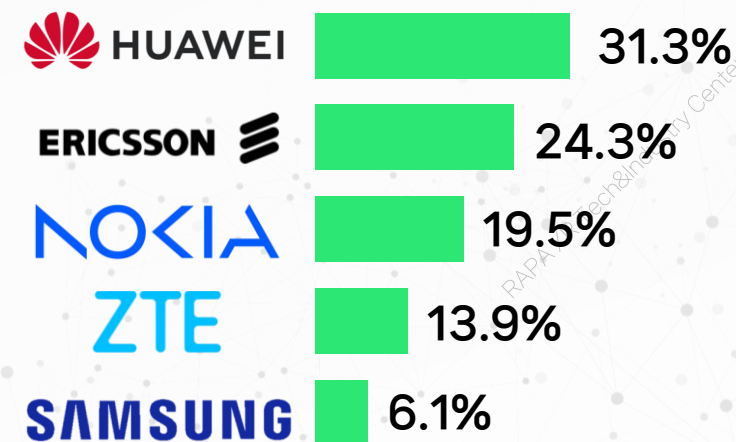
4) 오픈랜(Open Radio Access Network, 개방형 무선접속망)

기존 폐쇄·독점적인 통신장비 시장을 개방형 구조로 혁신하는 기술 표준



기존에는 통신 장비를 특정 제조사가 일괄적으로 제공했지만,
Open RAN은 하드웨어와 소프트웨어를 분리해서
다양한 업체가 참여할 수 있도록 만든 개념

글로벌 통신장비 점유율



※시장조사업체 Omdia, Global Telecom Equipment Market Share, March 2024.

- ✓ 벤더 종속성 감소 → 특정 제조사 의존도를 낮춰 더 많은 기업이 참여 가능
- ✓ 경쟁촉진 및 비용 절감 → 하드웨어·소프트웨어 분리로 저렴한 장비 활용 가능

4) 오픈랜(Open Radio Access Network, 개방형 무선접속망)

기존 폐쇄·독점적인 통신장비 시장을 개방형 구조로 혁신하는 기술 표준

기지국 공용화

Dynamic Network Sharing

통신3사 공용기지국 설치/운영
(시골 지역 공용기지국 설치,
밀집도에 따른 공용기지국 운영)

네트워크 마켓 플레이스

Private + Public RAN 하이브리드

이음5G 기반 스마트팩토리 내부망 운영
→ 외부 데이터 전송 필요시 통신사망 연결

네트워크의 플랫폼화(NaaP)

RAN as a Service (제4이동통신사)

통신사가 직접 기지국을 소유하지 않고
기지국을 공유하는 클라우드 방식,
글로벌 통신 서비스

「O-RAN Alliance」 : '18.2월 발족, 현재 전 세계 약 350개 이상 기업/기관이 참여

< MWC25에 참가한 「O-RAN Alliance」 통신사들 >



미국, AT&T



영국, Vodafone



일본, NTT docomo



한국, Sktelecom

4) 오픈 게이트웨이

2023년 GSMA가 설립한 글로벌 네트워크 API 표준화 프레임워크

기존

이통사가 네트워크 기능을 폐쇄적으로 운영
 ※ 품질/트래픽 등 QoS, Latency, 위치정보, 가입자 정보 등

오픈 게이트웨이

네트워크 활용 기능을 API 형태로 외부에 개방,
 외부 기업이나 개발자들이 자사 서비스에
 필요한 네트워크 기능을 셀프제어

「Open Gateway」 : GSMA 주도 - '23.2월 발족, 현재 전 세계 약 60여개 통신사/협력사 참여(글로벌 커버리지 74% 이상)



4) 오픈 게이트웨이

2023년 GSMA가 설립한 글로벌 네트워크 API 표준화 프레임워크

➤ MWC25, '오픈 게이트웨이'를 활용한 3rd Party 서비스 시나리오

Network Slicing(트래픽 제어)

기업(또는 서비스) 특화
초고화질 스트리밍

사용자가 어디에 있든, 해당 지역 인근 기지국에서 유무선 대역폭을 특정 사용자에게 독점 할당하여 8K, 16K 또는 120프레임 이상의 초고화질 스트리밍 서비스 제공



Low Latency(저지연)

5G기반 드론 원격제어

빠르게 움직이는 드론에 원격제어가 즉시 반영되지 않으면 위험한 상황 초래

<스페인-텔레포니카, 5G 드론>



Global Network

원거리 차량 원격제어

전시장(바르셀로나)에서 3,400km 떨어져 있는 핀란드의 차량 원격제어

<핀란드-노키아, 원거리 원격제어>



Push/Alarm

실종반려견 탐색 서비스

네트워크 API를 활용, 동일 기지국에 접속한 스마트폰 대상 푸시알람

<한국-Petnow, 실종반려견 알림>

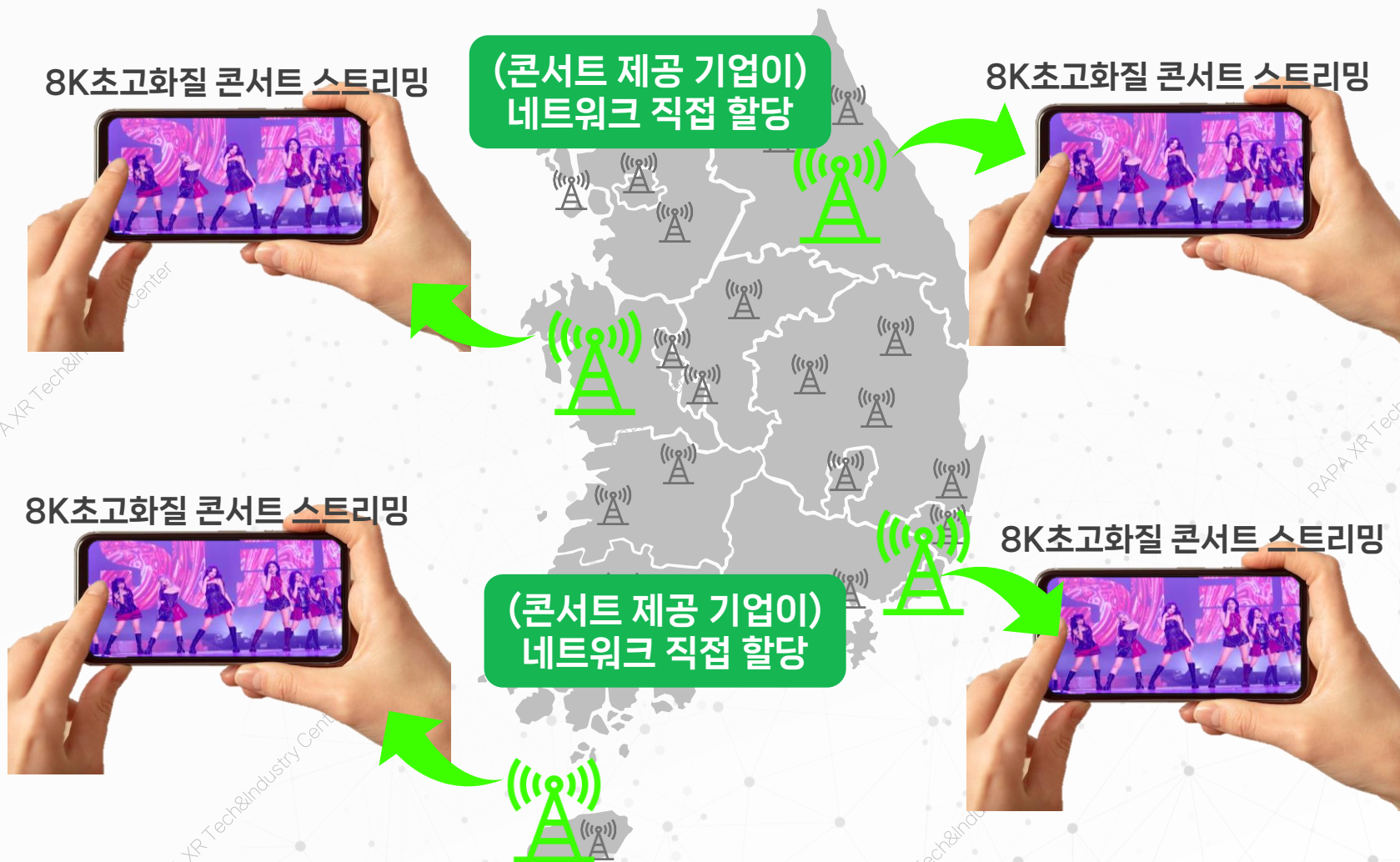


4) 오픈 게이트웨이

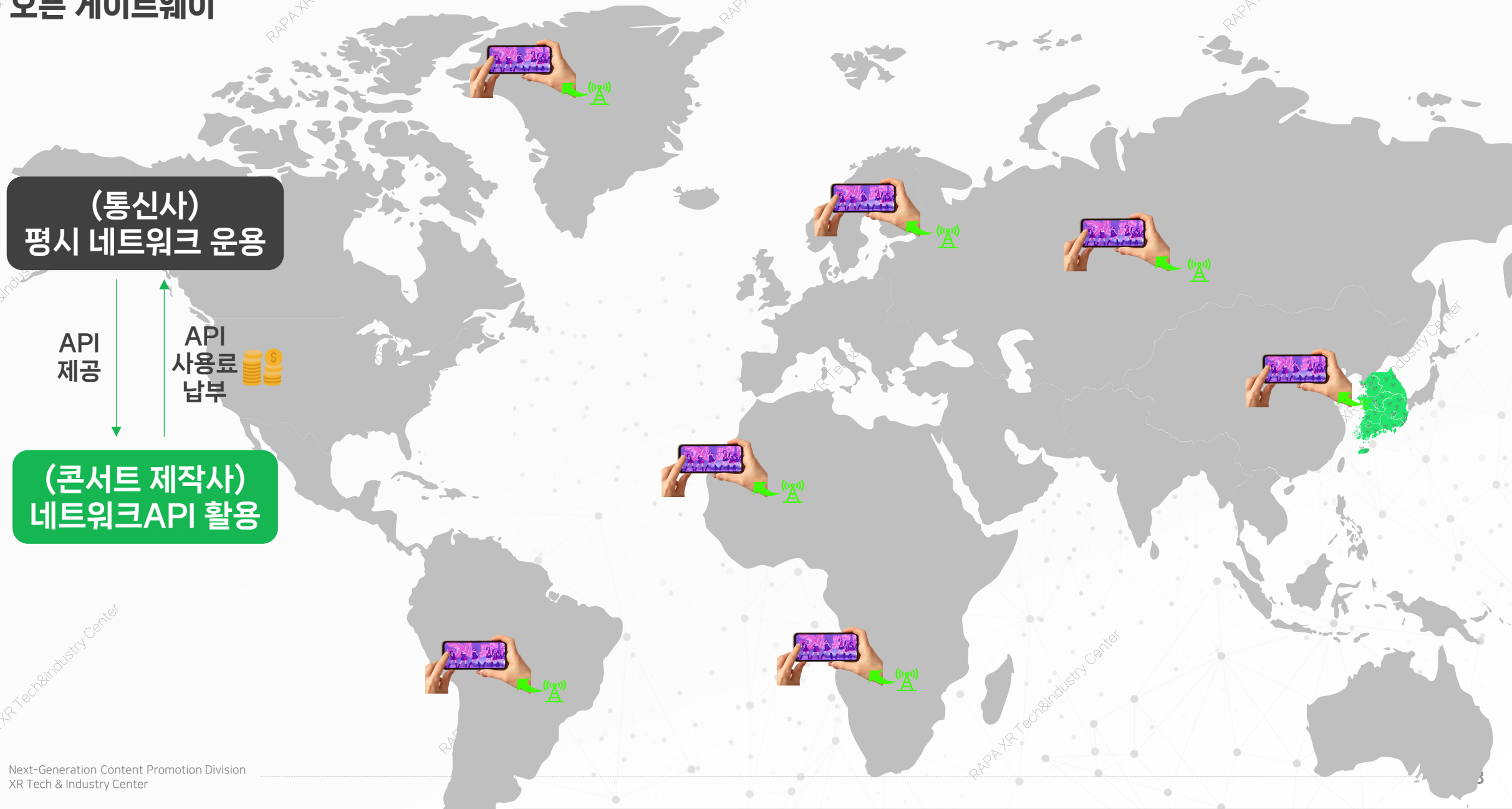
(통신사)
평시 네트워크 운용



4) 오픈 게이트웨이



4) 오픈 게이트웨이



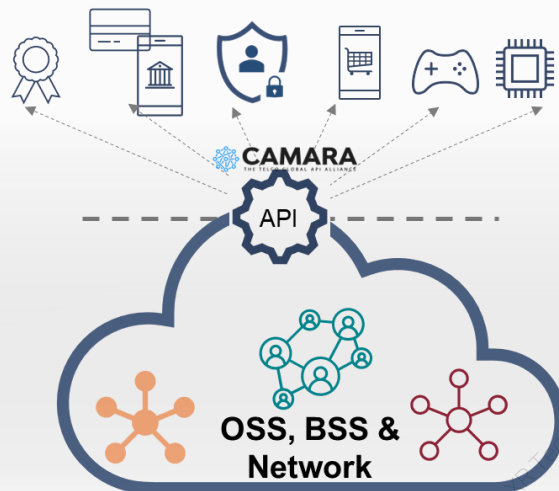
5) CAMARA, ADUNA

GSMA Open Gateway

오픈 게이트웨이 API 표준화 및 개방을 추진하는 글로벌 이니셔티브
('24.9월 기준 전세계 60개(74%) 통신사 참여, 국내 이통3사 참여)

CAMARA Global API Alliance

통신사 네트워크 기능을 표준화된 API로 정의,
개발·테스트 등을 수행
(전 세계 396개 기업, 1,100명의 개발자 참여)



ADUNA

12개 글로벌 통신사업자가 CAMARA API를 활용한
서비스 제공을 위해 공동 설립한 합작법인



주요기능

개발자들이 언제 어디서나 네트워크에
구매받지 않고 애플리케이션을 구현할 수
있도록 지원

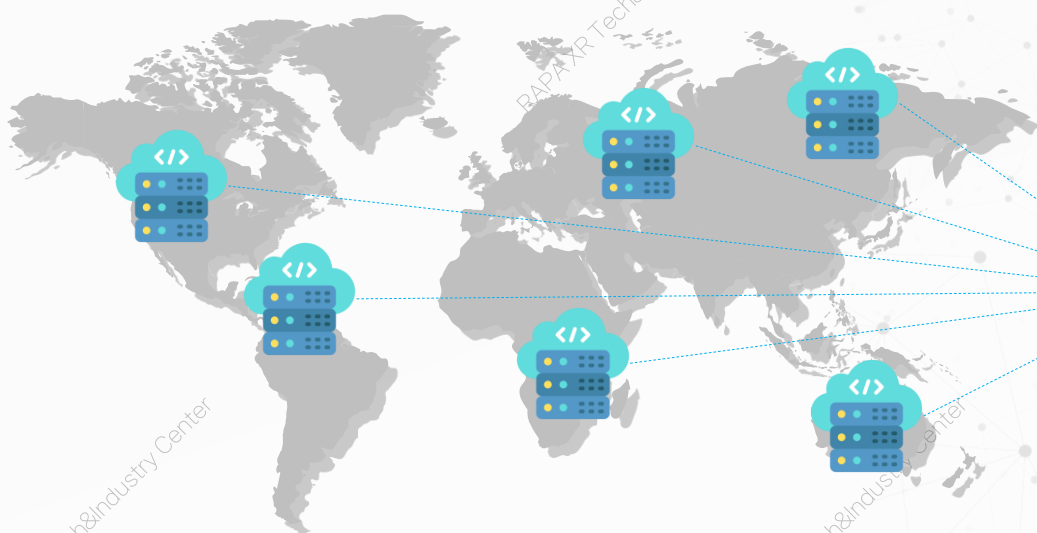
- 이를 통해 고급 네트워크 기능에 대한
접근성을 높여 새로운 사용 사례를 지원

6) XR 융합 시나리오 : 대용량 + 저지연

클라우드 게임



스트리밍 서비스

클라우드 스트리밍
플랫폼Open Gateway API
(Low latency)

Streaming

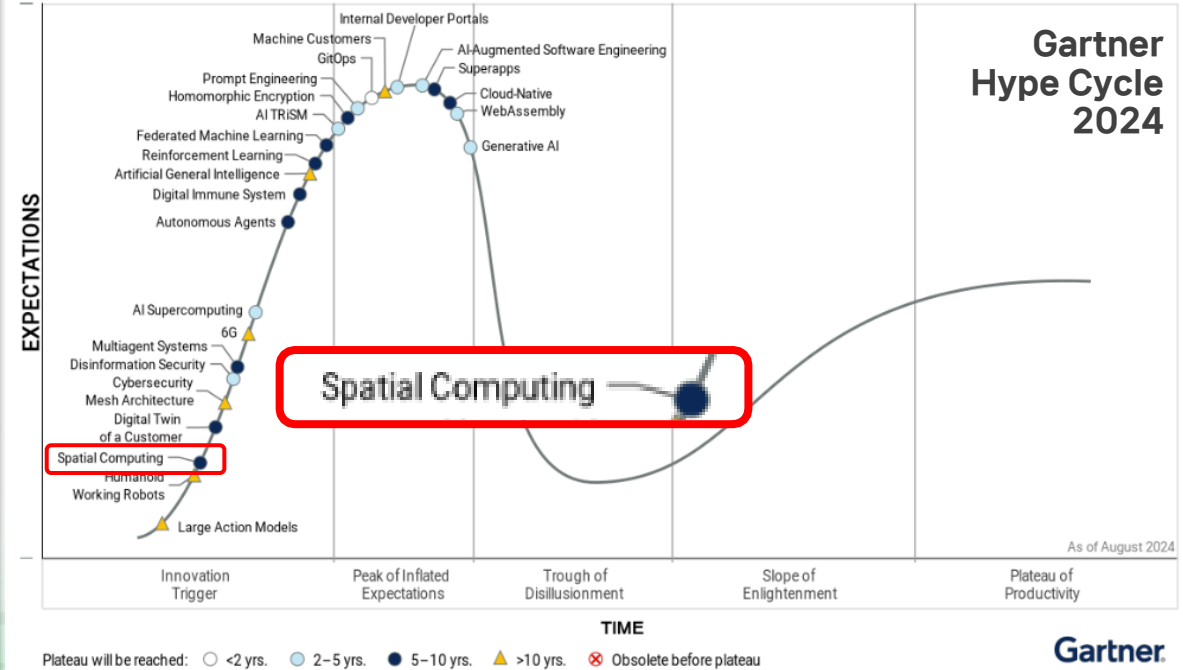
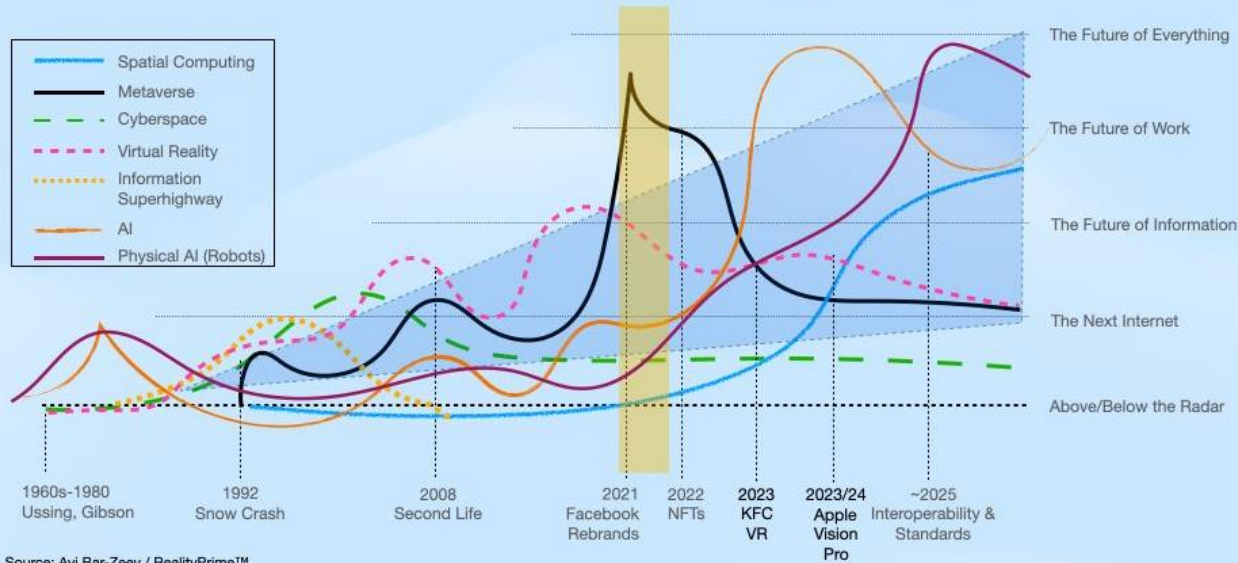
Streaming

Streaming



인간의 정보/콘텐츠 소비 패러다임은 실감경험으로 진화 중

2025 The Metaverse / AI Hype Cycle



가트너 2025 10대 기술트렌드

Agentic AI

Post-quantum Cryptography

Spatial Computing

AI Governance Platforms

Ambient Invisible Intelligence

Polyfunctional Robots

Disinformation Security

Energy-Efficient computing

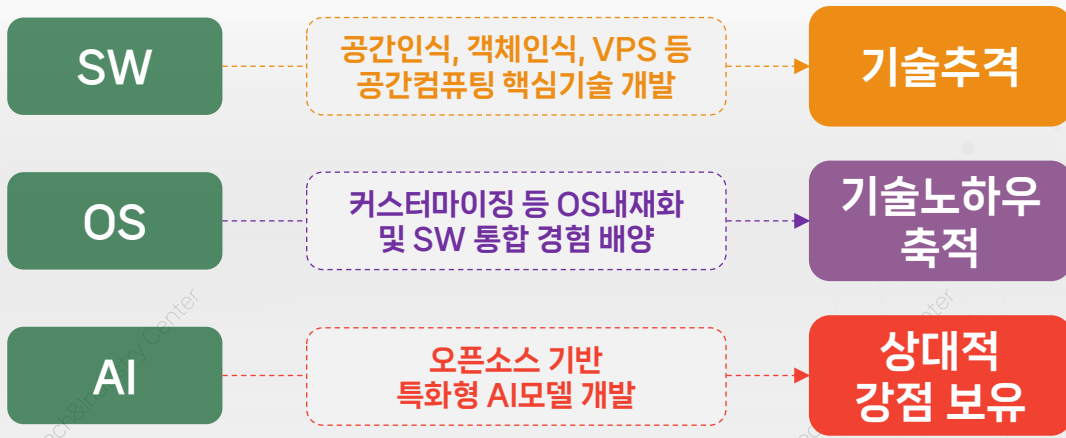
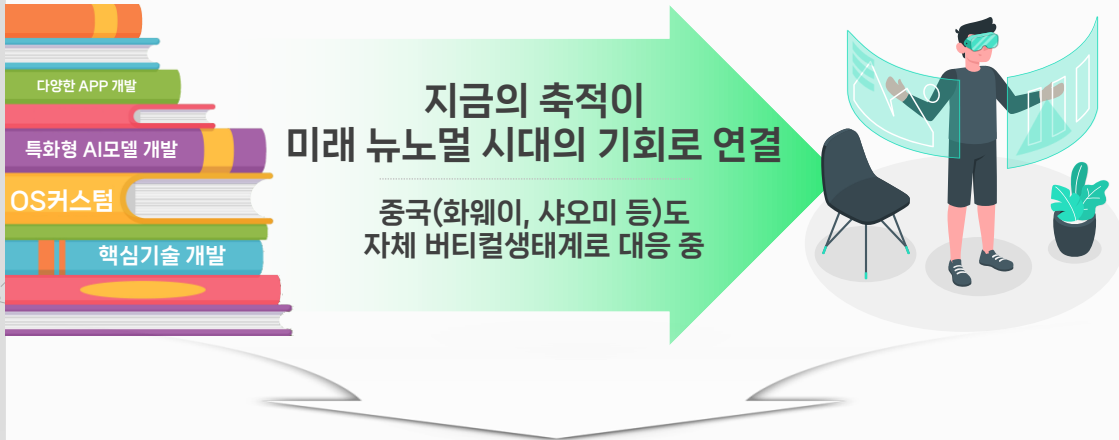
Neurological Enhancement

Hybrid Computing

NEXT PLATFORM

글로벌 빅테크는 "넥스트 플랫폼 생태계" 선점을 위한 기술축적에 전력
우리는 어떤 전략으로 대응할 것인가?

핵심 기술 역량을 확보해 두어야,
변화하는 생태계 안에서 기회창출 가능



정부는 선도형·추격형 기술개발을 균형있게 추진,
기술주권 확보를 위한 정책적 뒷받침 필요

선도형 vs 추격형 기술개발 전략 병행

기술수준과 시장여건을 고려해 분야별 추격형R&D도 체계적 지원 필요



R&D는 성과보다 기다림

단기성과 요구보다는 장기 기술축적과 성실한 실패의 수용

느려도 괜찮아 멈추지만 않는다면



연구기관의 기술확산과 산업연계를 위한 역할강화

중소기업 대상 적극적인 기술이전/사업화 지원 기능을 전문화(또는 조직신설)



공공R&D 성과가 산업현장으로 연결, 비R&D기관과의 협력 강화

NTT그룹, 2025 오사카국제박람회(EXPO) → 버추얼엑스포 추진('25.4월 출시 예정)

2025 오사카·간사이 EXPO

- 행사명 : 2025 일본국제박람회(Expo 2025 Osaka, Kansai, Japan)
- 행사기간 : '25. 4. 13 ~ 10. 13(6개월)
- 개최장소 : 일본 오사카부 유메시마(인공섬)
- 행사주제 : 미래사회를 위한 디자인
 - 부주제 ① : Saving Lives(생명을 지키다)
 - 부주제 ② : Empowering Lives(삶에 힘을 준다)
 - 부주제 ③ : Connecting Lives(삶을 연결하다)



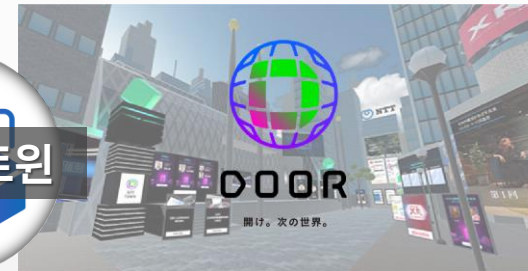
디지털트윈



NTT그룹, 버추얼 EXPO

NTT그룹의 기존 메타버스 플랫폼 'DOOR'를 활용
EXPO장소를 디지털트윈하여 버추얼엑스포 구현

생성형AI기반 다국어 참가자 간 실시간 통역 및
AI기반 전시콘텐츠 생성 및 요약(도슨트) 제공 예정



모바일
(AOS/IOS)



PC
(Window/MAC)



VR
(Meta Quest2/3)

감사합니다