

(주)브이알미디어
회사소개서

VR MEDIA.Co.,Ltd
CORPORATE
INTRODUCTION



VR/AR/MR. CONNECT. METAVERSE.

몰입, 이미지, 상호작용
가상현실의 모든 것을 제작하고
새로운 디지털 세계로 모두를 연결합니다.

History

2021

- 사업장 확장 이전
- 논산시청
 - 논산 선샤인랜드 AR체험존 콘텐츠 제작
- 특허 “AR기반 원격지원 시스템 및 그 동작방법” 등록 (특허 제 10-2259350호)
- 아주대학교
 - 반도체 교육 공정 VR 콘텐츠 제작

2020

- 현대오트에버
 - 증강현실 활용한 프레임조립 공법 개발
- 충북지식산업진흥원(충북과학기술혁신원)
 - VRAR제작거점센터 구축
- 원광대학교
 - AR 하이브리드 자동차 모델링 및 어플 제작
- 아주대학교
 - 반도체 교육 공정 VR 콘텐츠 제작

2019

- 광주세계수영선수권대회 ICT 체험관
 - 국립광주과학관 VR/AR 콘텐츠 개발용역 및 체험존 구축
- 플레이엑스포(Play X4) 모션시뮬레이터 VR게임 "그론" 우수게임공동관 전시 선정

2018

- 대통령 경호처
 - 선발사격 VR시뮬레이터 체험 콘텐츠 개발
- 특허 “증강현실을 이용한 보안 감시장치 및 방법” 등록 (특허 제10-1543712호)
- 특허 “가상현실 슈팅 게임장치” 등록 (특허 제 10-1882219호)
- 플레이엑스포(Play X4) VR게임 ‘그론’ 우수게임공동관 전시 선정
- ㈜브이알미디어 벤처기업 인증

2017

- ㈜브이알미디어 기업부설연구소 설립
- 직접생산증명서 등록
 - 정보인프라구축서비스
 - 정보시스템 유지관리시스템,
 - 패키지소프트웨어 개발 및 도입서비스
 - 동영상 제작서비스 직접 생산 증명

2016

- 경기콘텐츠진흥원 주최 ‘VR/AR 창조 오디션’ 3위 입상
- 법인사업자 ‘주식회사 브이알미디어’ 설립

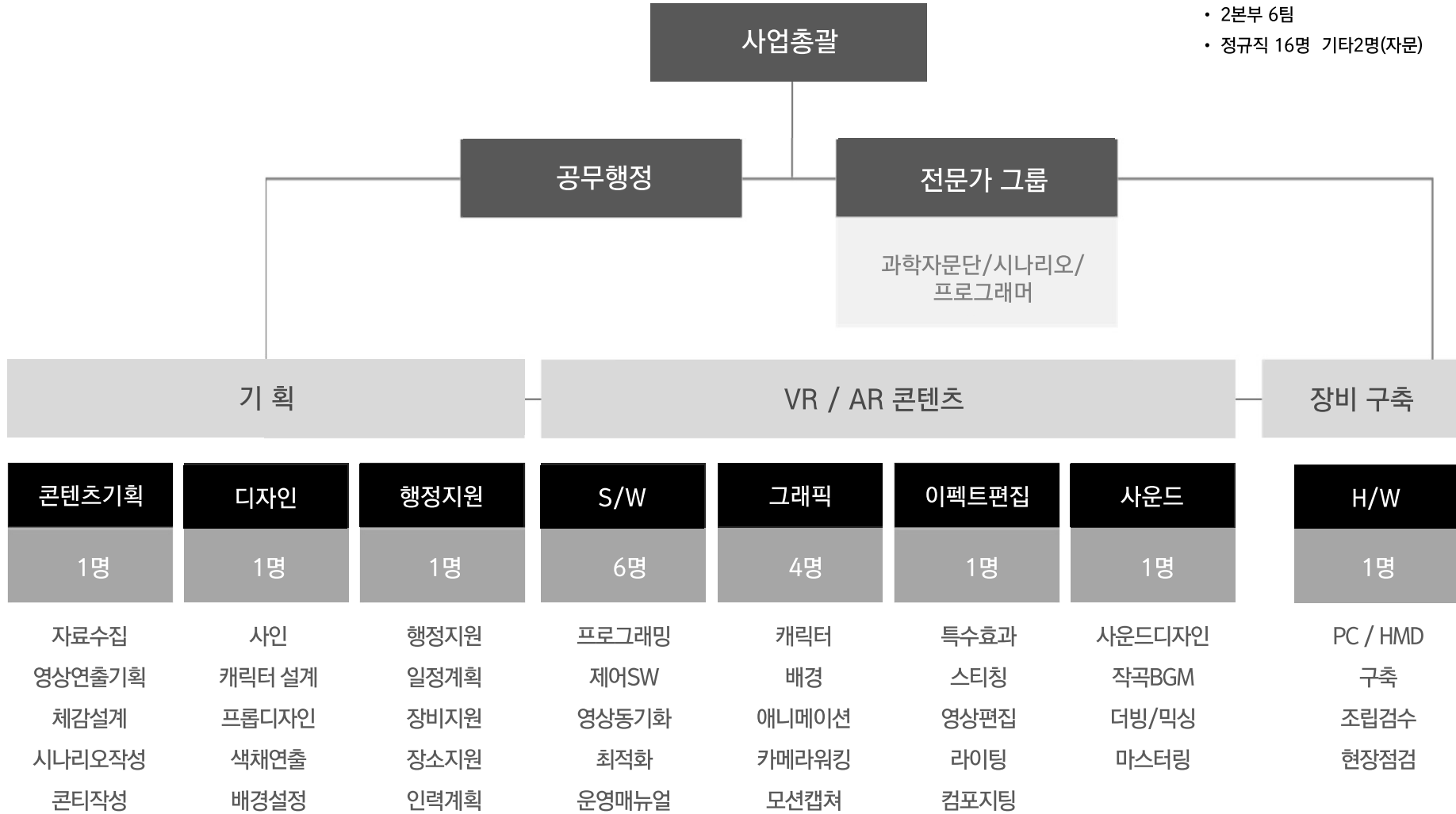
2015

- 개인사업자 ‘브이알미디어’ 설립

조직도

최고의 기술과 최상의 인력으로,
조직의 효율성과 경쟁력을 확보합니다.

- 2본부 6팀
- 정규직 16명 기타2명(자문)



관련분야 특허



콘텐츠

Resource

풍부한
경험

VR/AR
전문기업

그래픽/서버
하드웨어
제작

200편 이상
콘텐츠 제작

관련분야 보유특허

- 가상현실 슈팅 장치용 이미지 트래킹 시스템
- 증강현실을 이용한 보안감시장치 및 방법
- VR 키오스크 장치
- AR 기반 원격 지원 시스템
- 360 영상촬영 장치

1

Immersive 실감콘텐츠 개발기술

- AR Core 기반 공간인식기술 / 마커리스 인식기술
- 포토리얼리스틱 기반 3D 그래픽 생성기술
- 동작센서를 활용한 인터랙션 영상 및 이미지 정합 기술
- 유니티 및 언리얼 엔진을 통한 실시간 반응 미디어 아트
- CG / 편집을 비롯한 사운드 시스템 및 영상제작 솔루션
- 5.1CH, 7.1CH 오디오 기술 : 사운드 디자인 및 BGM 제작기술

2

Experience 축적된 경험

- 1,000여편에 이르는 전시콘텐츠 제작
- 3D Steroscopic 다수제작
- 하이엔드 Quality 실감콘텐츠(AR, VR) 개발 구축
- 객체인식(위치기반 인식, 마커/마커리스 인식, 실루엣 인식, 공간인식)
- 대상에 따른 인식방법 결정 능력

3

Planning 창의적 기획력

- 3D 기반 실감콘텐츠 개발 기획 능력
- 다중 프로젝션 맵핑 시스템의 실감형 인터랙티브 기획 능력
- 박사급 기획자와 전문 분야별 인력 보유
- 해외 사업 경험을 바탕으로 넓고 다양한 시야 확보

4

Invention 특허 및 기술인증

- 3차원 영상변환기술
- AR · VR 기술 특허
- 360 카메라 특허

사업분야

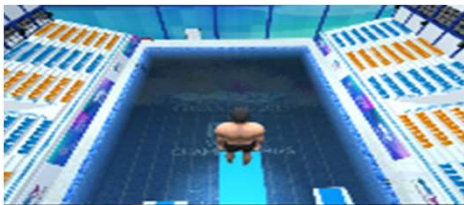
VR(가상현실), AR(증강현실) 콘텐츠 개발, 시뮬레이터 개발, 360 카메라 개발, 이미지처리 프로그램 개발

“가상현실의 모든 것을 제작합니다”

사업 분야

우수한 기술 역량, 뛰어난 전문가로 구성된 팀이 최고의 파트너와 함께 가상현실의 모든 것을 제작합니다.

VR/AR 실감콘텐츠 제작



- 충북지식산업진흥원 AR 반도체 교육 프로그램
- 2019세계수영선수권대회 광주과학관체험존 실감콘텐츠
- 대통령 경호처 선발사격 VR 시뮬레이터 체험 콘텐츠
- 고성 공룡엑스포 체험 콘텐츠

VR/AR PRODUCTION

DIGITAL TWIN

- 현실세계의 공간을 가상현실에 동일하게 구현하여 현실에서 어려운 다양한 모의 시뮬레이션을 무한정으로 실행할 수 있습니다.

VR 디지털 트윈



- 디지털트윈 AR 트랙터 매뉴얼
- “소모품 부품교체” AR 분해조립 매뉴얼
- 트랙터 부착형 무굴착 땅속 배수 기술 교육 매뉴얼

사업 분야

우수한 기술 역량, 뛰어난 전문가로 구성된 팀이
최고의 파트너와 함께 가상현실의 모든 것을 제작합니다.

메타버스 전문교육 플랫폼



- 아주대학교 반도체학과 반도체 제작공정 메타버스
- 청주대학교 간호학과 핵심간호술기
- 가상현실 메타버스 비대면 실습수업
- 학생관리를 위한 CMS 시스템 적용

핵심간호술기교육



반도체 제작공정



METAVVERSE

SIMULATOR

- VR 콘텐츠와 연동되는 하드웨어를 제작하여 더욱 몰입감 있는 가상현실을 경험할 수 있도록 지원하고 있습니다.

하드웨어 제작



360도 카메라 제작



- VR 360도 카메라 제작
- 재활치료를 위한 하드웨어 제작

주요 프로젝트

우수한 기획과 제작역량,
고도의 제작경험을 통해 관련분야 원천기술을 지원합니다.

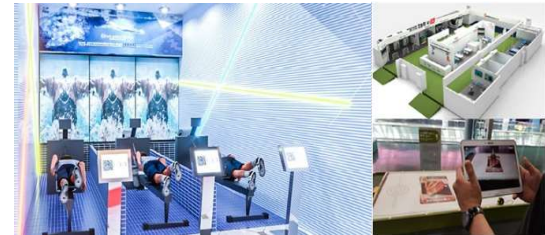
현대자동차 용접점 교육 프로젝트



5G기반 루지 궤적 추적 시스템



국립광주과학관 VR/AR콘텐츠



고성 공룡발자국 AR/VR콘텐츠



핵융합발전소 디지털 트윈



가상학습용 시뮬레이터 개발



메타포트 반도체 공정



메타포트 간호술기 20종



KT Set 우주통신 위성 발사

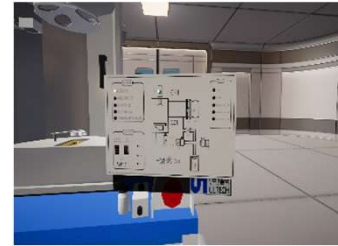


주요 프로젝트

실습교육이 필요한 전문 분야 수업을 가상현실 메타버스에서 모두 경험할 수 있도록 제공합니다.

아주대 반도체장비 학습 메타버스

실제 반도체 공장과 동일한 환경에서 반도체 장비를 조작할 수 있는 교육용 메타버스 시스템



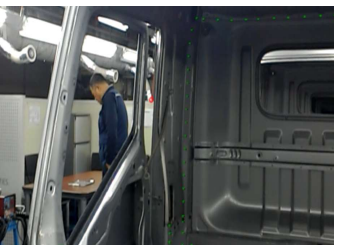
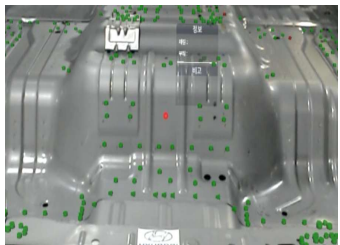
청주대 간호술기 메타버스 학습

간호술기 시험을 위한 기본 과목 18가지와 이에 따른 상황 18가지를 구축함



현대자동차 용접점 교육 - 홀로렌즈2

현장 작업자들의 업무 교육을 위한 MR 혼합현실 교육 시스템



오프셋		네트워크	
설정		IP	192.168.0.19
뒤로가기	타겟 초기화	Port	7777
	끝내기	ID	115173
		용접점 투명도	
		최소거리	1 m
		최대거리	3 m
		기타	
		수명 유지	사용
		차동 타겟 초기화	사용
		언어	한국어

용접현실 수동설정 가제트		용접현실 수동설정 가제트	
구분	Spot	구분	Spot
차종	GT	차종	GT
공정	Grid_Test	공정	Grid_Test
이름: 연결 안됨		뒤로가기	타겟 초기화
일시: 2020-02-14 11:28:04		끝내기	
오프셋			
설정			
뒤로가기	타겟 초기화	끝내기	

주요 프로젝트

AR SDK를 통해 바닥인식 기술을 적용하여 실제사이즈로 구현된 모델을 더욱 생생하게 확인할 수 있도록 합니다.

밀리터리 체험관 AR

- 밀리터리 체험관 AR 바닥인식 기술 적용 사례
- AR 바닥인식을 통해 스마트폰만 있으면 미사일, 장갑차 등 군장비를 실물처럼 볼 수 있음



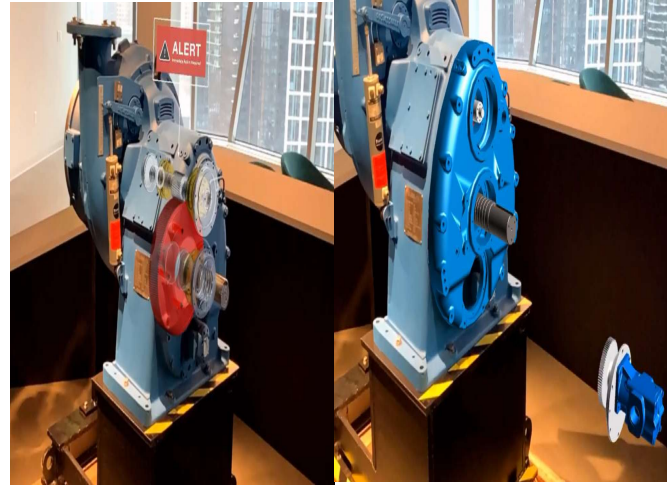
탐정호 물고기 낚시 게임

- 탐정호 호수 바닥인식 기술 적용 물고기 낚시 게임



KIA-자동차 용접 교육

- 홀로렌즈2를 활용한 MR 교육



홀로렌즈2 적용

주요 프로젝트

전시 영상 미디어 콘텐츠와 인터랙션&체험영상 까지 실제와 동일하게 구현하여 실감나는 가상현실 콘텐츠를 제작합니다.

제주화산섬과 용암동굴 3D



조선의 서원 3D



한양도성 3D



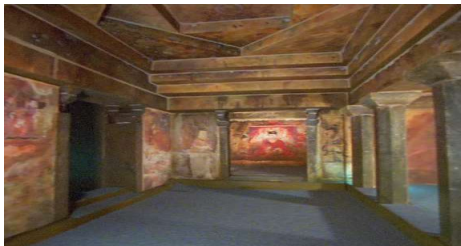
태평무 홀로그램



안동하회마을 3D



창덕궁3D



줄타기 3D



하회 별신굿 탈놀이 3D



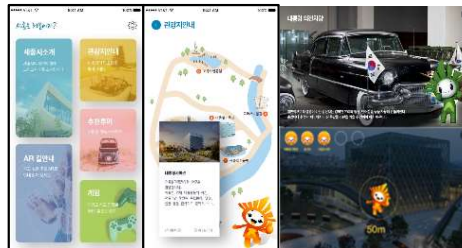
공주시 역사문화재



고성 공룡엑스포



세종시 문화관광 어플리케이션



서울시 한성백제박물관



주요 프로젝트

다양한 가상현실 체험존 구축 부터
VR/AR 전시 콘텐츠까지 제작하여 가상현실의 모든 것을 책임집니다.



주요 프로젝트

다양한 가상현실 체험존 구축 부터
VR/AR 전시 콘텐츠까지 제작하여 가상현실의 모든 것을 책임집니다.

중앙대학교 의대 재활치료 프로그램



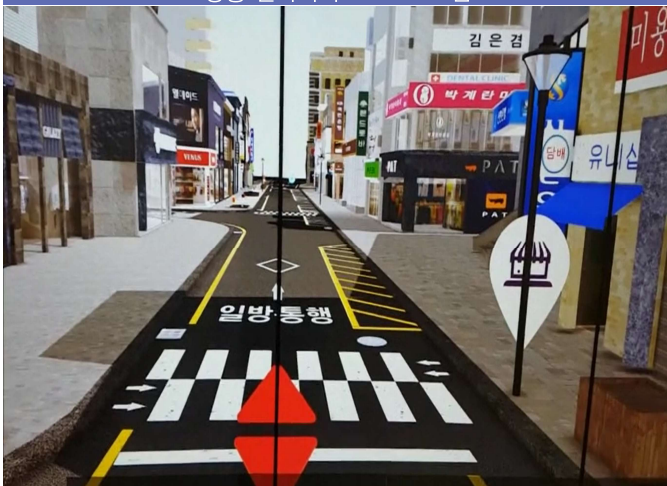
대구디지털산업진흥원 모션프로그램



평창올림픽 스노보드/봅슬레이



강릉 월화거리 VR 프로그램



평창올림픽 홍보 영상



PMC 난타 VR 게임



주요 프로젝트

다양한 가상현실 체험존 구축 부터 VR/AR 전시 콘텐츠까지 제작하여 가상현실의 모든 것을 책임집니다.

국립부산과학관 미디어



안동 전통문화유산



한국가스공사 홍보관



안동콘텐츠박물관



공주시 역사문화재 AR APP

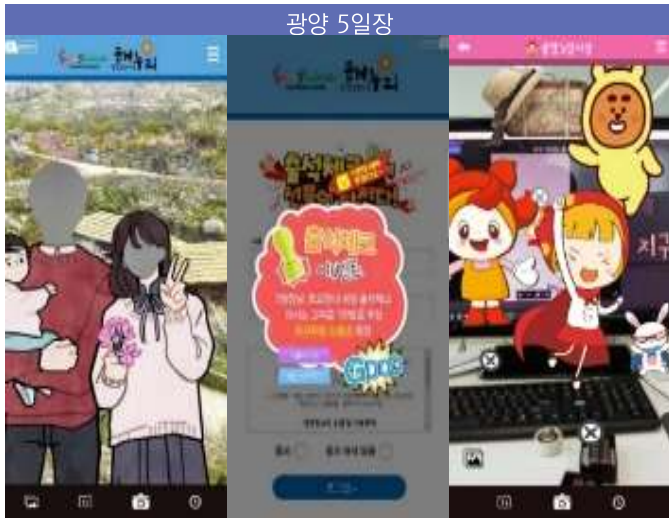
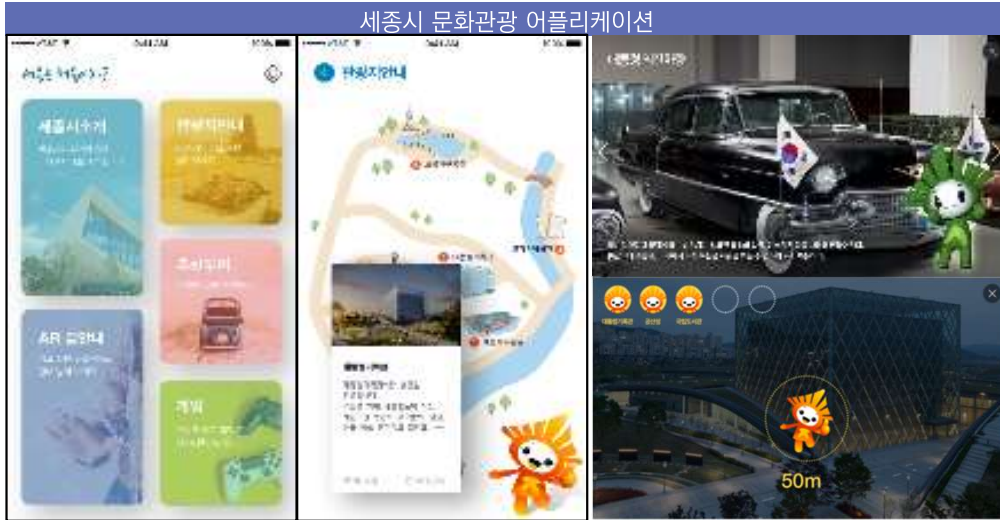


기아 Go 게임



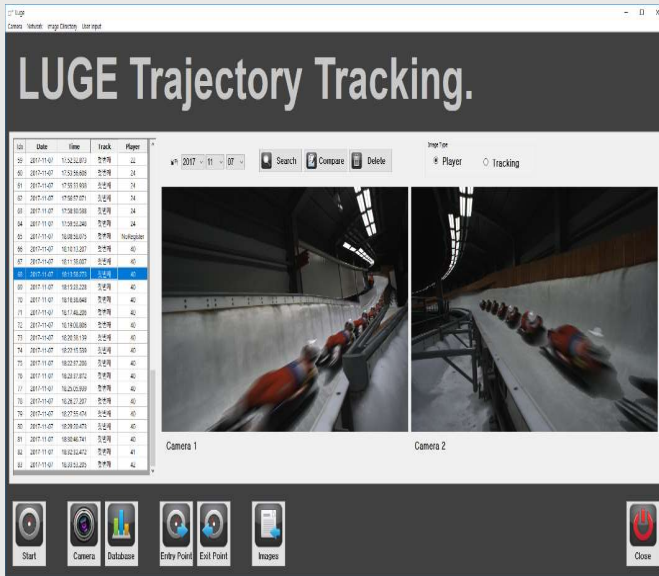
주요 프로젝트

다양한 가상현실 체험존 구축 부터 VR/AR 전시 콘텐츠까지 제작하여 가상현실의 모든 것을 책임집니다.

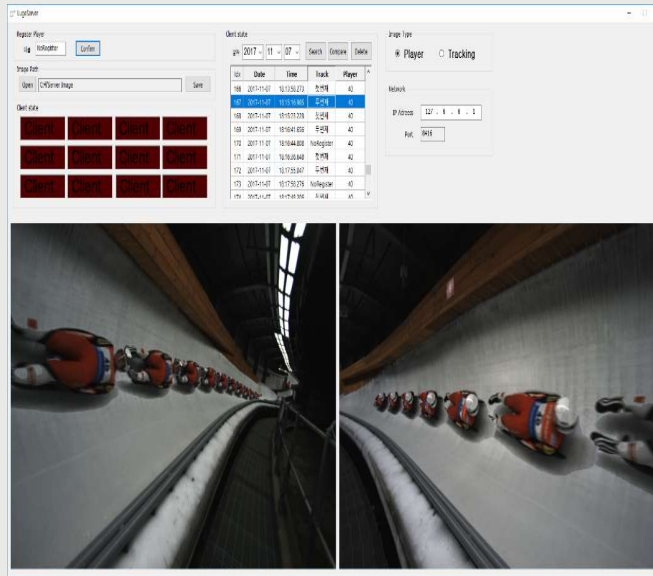


주요 보유기술

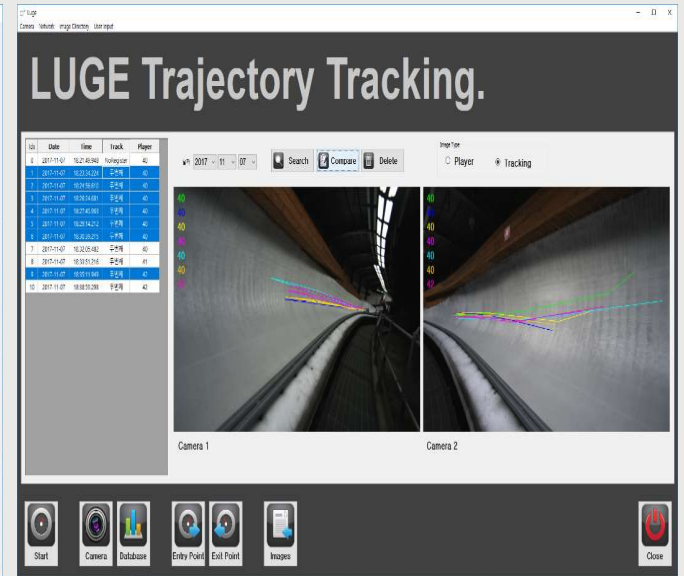
궤적 추적 시스템



코너링 궤적 추적 화면(클라이언트)



코너링 궤적 추적 프로그램 운영(서버)



코너링 궤적 추적 그래프(클라이언트)



서버로 추적 이미지 실시간 전송



서버로 추적 이미지 실시간 전송

주요 보유기술

SDK 적용기술

평면 이미지 추적
IMAGE TRACKER



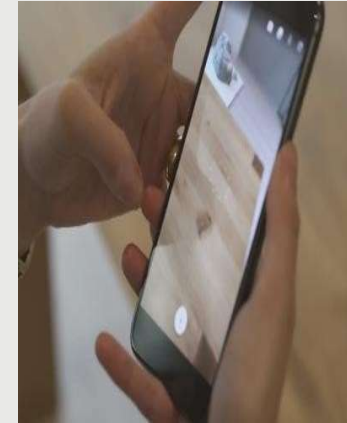
3차원
이미지추적
OBJECT
TRACKER



즉석 평면 위치 추적
INSTANT TRACKER



강력한 평면 위치 추적
ARCORE / ARKIT



AR FUSION TRACKER

VISUAL SLAM

SLAM(Simultaneous Localization and Mapping)은 주위 환경을 스캔하면서 매핑과 위치 탐색을 동시에 수행하는 기술이며, 카메라의 이동에 따른 변화량을 측정하여 맵이 자동으로 확장. 센서가 장착된 별도의 하드웨어가 필요했던 기존 SLAM과는 달리 스마트폰 환경에 최적화 되어있어 RGB 카메라 하나만으로도 현실세계의 특징점(point cloud)을 뽑아 가상의 지도를 만들 수 있음.

강력한
추적
성능

넓은
공간
커버

안정적
운영

AR Fusion Tracker

기존 AR Tracker에 ARKit과 ARCore의 강력한 추적 성능을 더한 Tracker. AR Fusion Tracker를 사용하면 카메라로 입력되는 영상 밖의 영역에도 콘텐츠를 증강시킬 수 있음. 타깃 밖에 배치된 콘텐츠도 추적되므로 Table-Size 이상의 오브젝트나 넓은 공간에서 활용될 수 있음

주요 보유기술

CG 적용기술

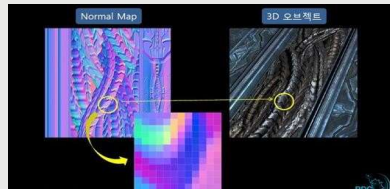
- 캐릭터 캐릭터 모델링 및 리깅, 맵핑 생성
- 자연물 연출 동굴·바위·나무·섬등 다양한 색감 및 질감의 사실적 표현 효과 연출 배경
- 물·바다와 같은 유체 표현(Maya Fluid Effects)
- 캐릭터 의상 머리 카락 및 털 표현



지브러쉬 Zbrush



노멀맵 Normal Map



마야 Maya



뷰10 VUE 10



분야	보유기술	특징
실감 콘텐츠 제작기술 분야	초고해상도 프로젝션 맵핑 소스 제작 기술	모델링, 맵핑, 3D 편집 애니메이션, 후반제작, 프로그래밍관련 원스탑 제작 공정 기술
	8K UHD, 3D/4D 입체 촬영 및 사전시각화 기술	
	4D 시뮬레이터 & 콘텐츠 프로그램 연동 기술	
	홀로그램 콘텐츠 & 시스템 구현 기술	
증강현실 콘텐츠 제작기술 분야	비콘 기반 AR 게임 제작 기술	콘텐츠 사용법, 직관적 서비스 제공의 고난이도 어플리케이션 설계 기술
	네비게이션 연동형 어플리케이션 제작기술	
가상현실 제작기술	360 VR 동영상 & 인터랙티브 VR 게임 제작기술	실감나는 몰입도와 현실감으로 체험만족도 극대화 기술
	VR 시뮬레이터 제어기술, 서버구축 및 DB 관리 기술	

(주)브이알미디어

다년간 VR/AR 콘텐츠를 전문적으로 제작해 온
VR/AR 전문 제작 업체

설립일	2016년 9월
주소	서울시 금천구 가산디지털1로 225, 에이스가산포휴 1120-1122호
웹사이트	www.vrealitymedia.com
전화	02-6242-8416
메일	info@vrealitymedia.com