



---

Total Wonderful wizard of **OZ**.

# T.OZ

## Total + wonderful wizard of OZ.

오즈의 마법사와 같이 세상의 모든 꿈과 이상을 현실화 하고 실천하는 기업  
시장의 흐름에 발빠르게 대응하여 최신 트렌드를 리딩하는 IT 선도 기업 T.OZ 입니다.

**법인명**  
주식회사 토즈

**CEO**  
김기태

**주소**  
CGI Center 서울시 서초구 식유촌길 76  
R&D Center 대전시 유성구 대덕대로 512번길 20(대전 CT 센터) 308호

**License**  
ISO인증, 소프트웨어 사업자, 비디오물 제작업, 음반 음악 영상물 제작업, 게임제작 및 배급업, 통신판매업  
산업디자인 전문회사, 연구개발 서비스 업  
직접생산증명 8건  
- 동영상 제작, 소프트웨어 개발, 데이터 처리서비스, 시스템 관리, 무역전시회  
데이터베이스 제작 및 검색 서비스업, 실물모형

**사업영역**  
전시사업 (AR, VR, MR, XR / Media Façade / Film & CGI)  
연구사업 (자작도구 / R&D / Platform)  
플랫폼사업 (Smart X / VR Game / Simulation / METAVERSE)



## ABOUT T.OZ

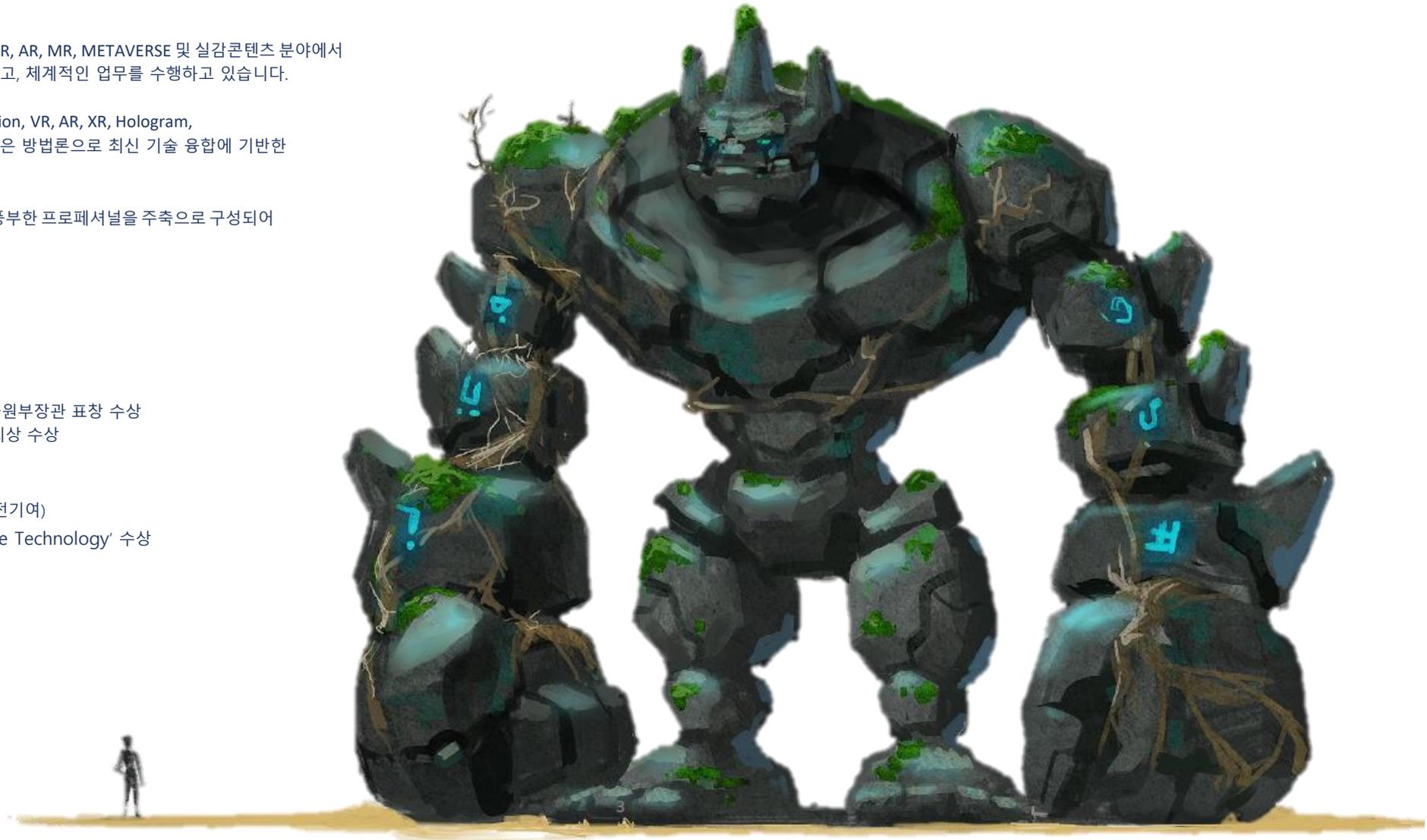
토즈는 기획부터 제작까지 최신 기술 융합에 기반하여 VR, AR, MR, METAVERSE 및 실감콘텐츠 분야에서 풍부한 현장 경험과 숙련된 전문가 그룹으로 조직적이고, 체계적인 업무를 수행하고 있습니다.

Creative Design, Graphic Art, UX Consulting, Application, VR, AR, XR, Hologram, Tech POP, Humanware 까지 하나하나 축적된 수많은 방법론으로 최신 기술 융합에 기반한 최적화된 해법을 제시합니다.

Creative Director, Technical Director 등 현장 경험이 풍부한 프로페셔널을 주축으로 구성되어 조직적이고, 체계적인 업무 수행을 약속합니다.

## T.OZ HISTORY

- 2020.11 4차 산업혁명 선도기업 부문 산업통상자원부장관 표창 수상
- 2019.08 2019년 중소기업 기술혁신대전 국무총리상 수상
- 2019.02 특허등록 1건 및 상표출원 2건
- 2018.12 기술혁신 중소기업(이노비즈) 인증  
대전광역시장 감사장 수상 (대전문화발전기여)
- 2017.08 카자흐스탄 엑스포 한국관 3존 'Best use Technology' 수상
- 2016.01 유망중소기업 인증
- 2015.09 고용 우수기업
- 2015.09 벤처기업 인증
- 2015.05 중소기업 인증
- 2015.03 한국연구개발서비스협회 등록
- 2015.02 한국연구개발서비스업 인증
- 2015.01 ISO9001 인증
- 2014.07 산업디자인전문회사
- 2014.06 기업부설연구소 설립
- 2014.05 소프트웨어사업자 등록
- 2006.02 설립

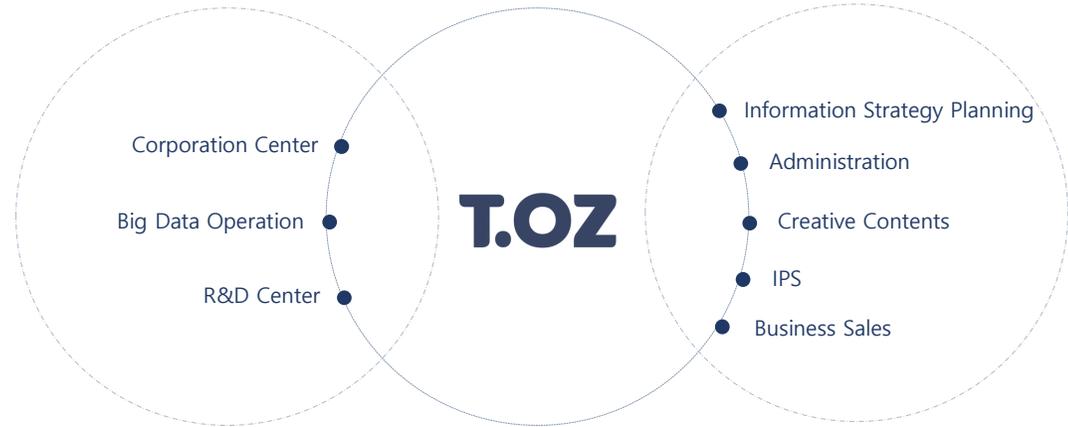


## T.OZ SERVICE AREAS

DESIGN MULTIMEDIA	UI 설계 & GUI Design Multimedia & Game Contents Promotional Materials Motion Graphic CG / VFX
SI & SM	System & Platform Operation & Management Maintenance & Consulting
WEB / MOBILE	App Page Mobile page Application E-Book / E-MAP
R & D	Interactive Motion AR / VR / XR Middleware 방송분야 Media Facade 기타 연구 과제

## T.OZ ORGANIZATION

기획부터 콘텐츠 제작 및 기술구현까지 정확한 커뮤니케이션 체계와  
 고품질의 콘텐츠를 위해 분야별 전문가 조직을 구성



## T.OZ CONTENTS HISTORY

2021	2020	2019	2018	2017
이투스 사이버캠퍼스 메타버스 구축 (Metaverse) 에버랜드 몽키밸리 인트로 영상 (Full 3D 영상) 삼성전자 2021 하반기 언팩 프로모션 (AR) 삼성전자 2021 상반기 언팩 프로모션 (홀로그램) 아시아 해양교류실 실감콘텐츠 개발 (프로젝션 매핑) 중기청 비대면 교육 과제 (AR + XR) 직지 고인쇄 박물관 (AR + 3면 프로젝션 매핑) 국립 어린이 청소년 도서관 (AR + XR)	국립공주박물관 실감콘텐츠 (6면프로젝션 매핑) 속초시립박물관 실감콘텐츠 (3면 스마트폰 연동 프로젝션 매핑) 국립제주박물관 실감콘텐츠 (프로젝션 매핑) 무안해상안전체험관 실감콘텐츠 (시뮬레이터 VR / XR) 대구사육신기념관 실감콘텐츠 (3면 프로젝션 매핑 XR) 국립공주박물관 실감콘텐츠 (4면 프로젝션 매핑 XR) 울진해양과학관 (15인승 행잉 4D 시뮬레이터 VR)	포스코 더 샵 갤러리 (VR) EBS 오션킹 제작 (방송 + AR) 장성 공병학교 (중장비 VR 시뮬레이터) 부천 물 박물관 전시 콘텐츠 소재원 (인터랙티브 VR) 가스월드 (어트랙션 VR 게임) 한수원 홍보관 (인터랙티브 상징 조형물)	360도 회전 어트랙션 게임 콘텐츠 서울식물관 전시관 일체 콘텐츠 울산 안전체험관 공간 VR 지리산 역사문화 체험관 콘텐츠 조성 포스코 VIP관 X-Platform 인천공항 제2청사 BHS 360VR CJ 4DPLEX VR콘텐츠 제작	아스타나엑스포 한국관 AR ETRI IDX VR EBS 실시간 공간증강 보이는 라디오 레전드히어로 삼국전 고양스타필드 레고관

## T.OZ PATENT (특허)

스토리 기반 다자 참여형 VR 중장비 훈련 시스템 및 이의 동기화 방법  
 몰입형 가상 현실 기반 중장비 훈련 장치  
 가상현실을 이용한 야구훈련 시스템  
 가상현실을 이용한 체험자의 의식제어 시스템 및 방법  
 가상현실 기반의 게임 시스템  
 깊이맵을 활용한 증강현실 영상표시 시스템 및 방법  
 멀미저감 및 피칭 진동기능을 제공하는 몰입형 가상현실기반 중장비훈련 시뮬레이션 시스템  
 비정상 비행 상황 대응 팀 단위 협업 훈련을 위한 가상 운항승무원 트레이닝 서비스 시스템  
 상표등록 4건  
 디자인 저작권 등록 34건

## Technology Transfer (기술이전)

다중사용자 참여가 가능한 AR 공간 생성 및 위치추정 시스템 v2.0(실행라이브러리 기술이전) \_ 한국전자통신연구원  
 조선해양 분야 SW 통합 개발 지원도구 및 핵심 라이브러리 기술 - 2세부기술 \_ 한국전자통신연구원  
 이미지 유해성 검출을 위한 이미지 학습 및 분류엔진 생성 기술 \_ 한국전자통신연구원  
 트러스트 정보 수집, 분석, 응용, 기술 중 소셜 트러스트 정보 수집 및 분석 기술 \_ 한국전자통신연구원  
 미디어 지식정보 구축, 연관성 분석 및 접근제어 기술 \_ 한국전자통신연구원  
 공간증강 인터랙티브 학습시스템 V3.0 \_ 한국전자통신연구원  
 레거시 데스크탑 기반 소환현실 멀티미디어 콘텐츠 저장을 위한 스토리지 할당 기법 \_ 동국대학교 공과대학 멀티미디어공학과  
 소환현실 멀티미디어 콘텐츠 분산 저장 처리 알고리즘 \_ 동국대학교 산학협력단  
 저사양 디바이스의 AR/VR 콘텐츠 적응적 렌더링 알고리즘 \_ 동국대학교 산학협력단



# CREATIVE

## ART&TECH

---

방송과 모바일 결합 초실감형 플랫폼

eXtended Reality (확장현실 XR)

비콘(BEACON) 기반 AR

AR 공간 측위

AR SKY DETECTION 기술 (R&D)

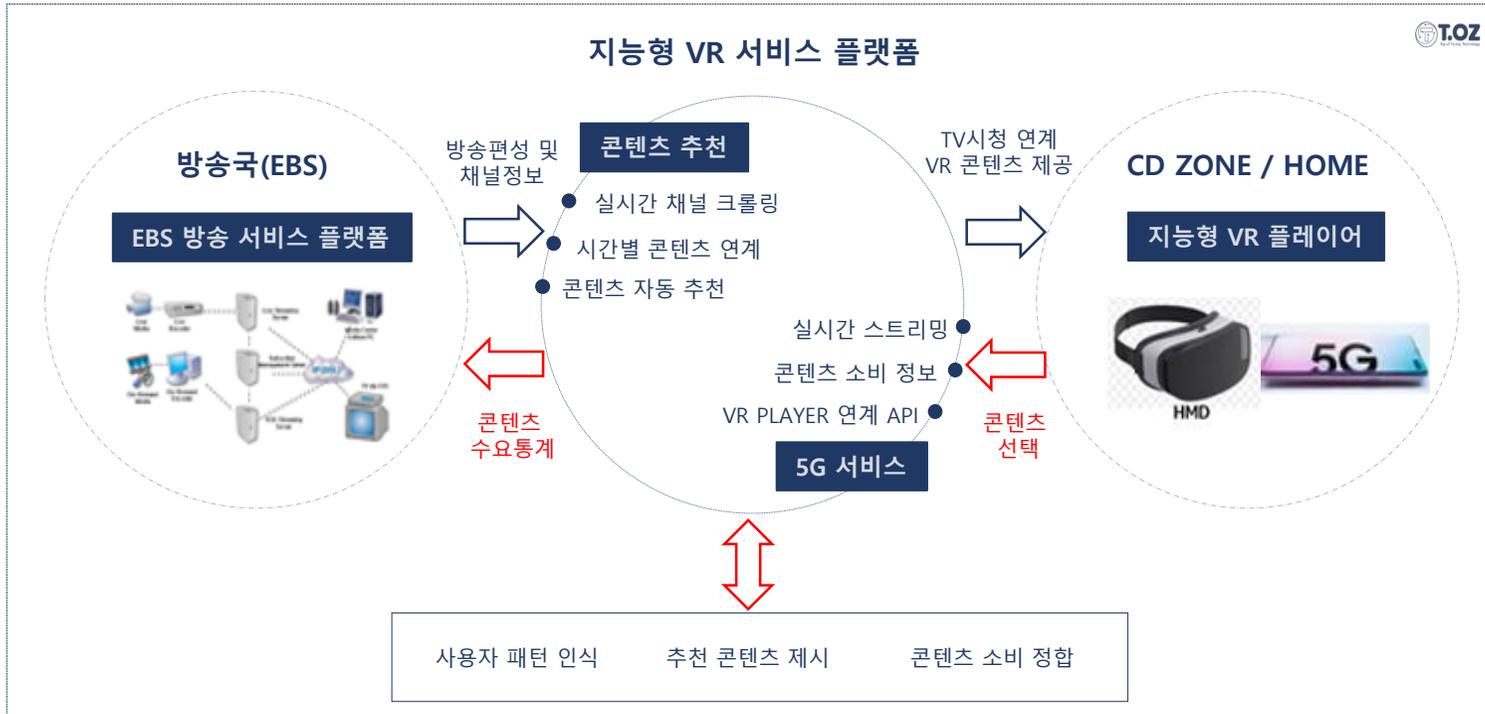
Smart X Platform

FLEX ART

Media Art (Media façade)

# 방송과 모바일을 결합한 초실감형 교육 콘텐츠 및 플랫폼

TV 방송 프로그램과 VR 콘텐츠가 융합된 기술로 5G 기술을 기반으로 TV방송과 실시간으로 연동된 앱 스트리밍 서비스



2020년 3월 EBS 방영



# EXTENDED REALITY (확장현실 XR)

현실 공간과 가상의 객체가 합쳐져 마치 현실처럼 느껴지는 초실감 공간 미디어



CAMERA

## 증강현실 AR (Augmented Reality)

카메라로 현실을 투영하고,  
그 위에 추가정보를 보여주는 방식



VR HMD

## 가상현실 VR (Virtual Reality)

사용자의 시야가 완전히 차단되고  
오로지 가상으로 만들어진 세계



CAMERA + VR HMD

## 확장현실 XR (eXtended Reality)

VR에서 카메라를 부착하여  
가상 공간이 아닌 현실공간으로의 확장



국립광주박물관



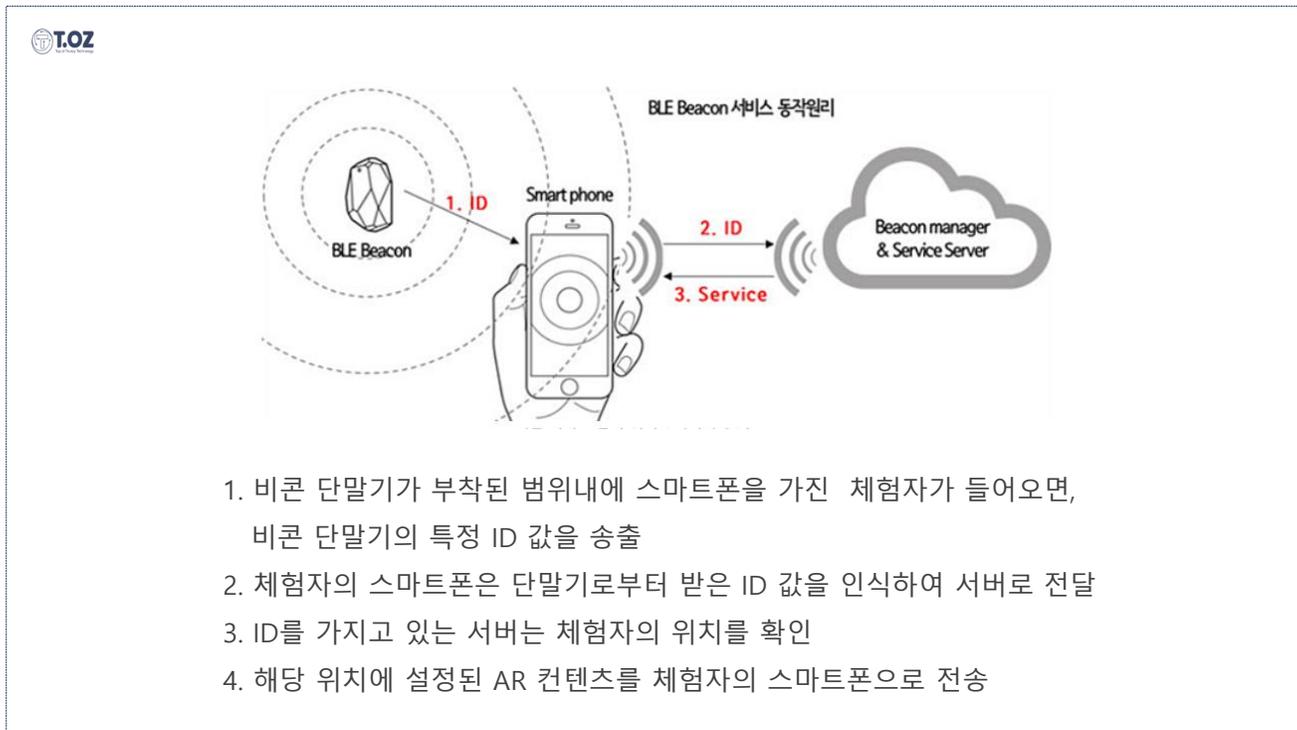
사육신 기념관



무안해상안전 체험관

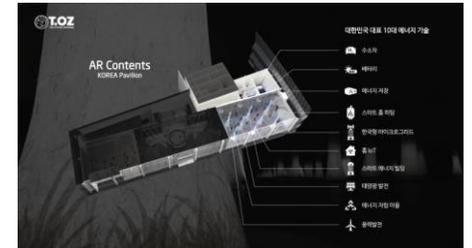
# 비콘(BEACON) 기반 AR 기술

블루투스 4.0(BLE) 프로토콜 기반의 근거리 무선통신 기술을 통해 일정 범위에 있는 사용자의 위치를 찾고 사용자의 디바이스에 AR 콘텐츠를 활성화 시키는 기술



## 아스타나엑스포 한국관 구축 사례

- 체험관 내부에 주제를 가지고 있는 SPOT 선정
- SPOT에 비콘 삽입 및 신호 반경을 2M로 제한
- 체험자가 2M 반경 내로 접근 시 스마트 패드의 ID값을 인지하여 해당 콘텐츠 AR 구현



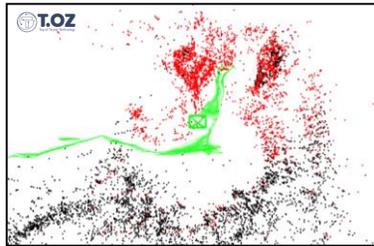
# AR 공간 측위 기술

실제 공간에서 추출된 특징점의 포인트들을 통해 3차원 공간 정보 맵을 생성하고  
 위치 추적을 통해 사용자의 위치 파악 및 네트워크 서비스를 이용하여 상호 인터랙션 시스템을 제작

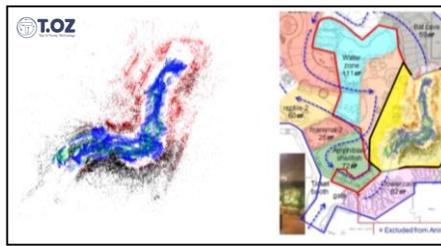
## Cooperative AR Platform



공간 내부를 촬영하여 공간 정보 획득



AR 공간 맵 생성



AR 공간 맵 매칭 및 생성완료

## Multi-user AR Tracking



1. 여자 시점



2 남자 시점



# AR SKY DETECTION 기술 (R&D)

IMAGE, PHOTO, 영상 등의 경계면 인식 기술을 AR 확장  
 실사와 가상의 콘텐츠를 합성하는 AR에 있어 획기적인 AR PLATFORM 기술

SKY DETECTION  
미적용



SKY DETECTION  
적용

SKY LINE 인식



CONTENTS 합성



SKY LINE + object 인식

예시



# SMART X PLATFORM

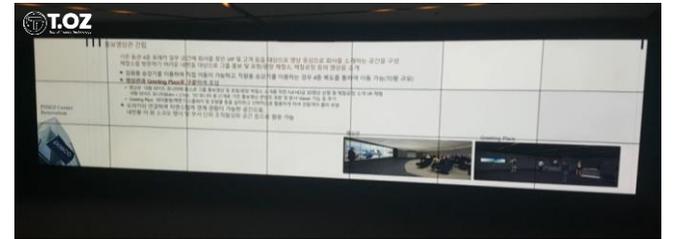
관리자의 간단한 조작으로 대형 미디어월을 통해 다양한 콘텐츠를 송출하는 뉴미디어 플랫폼

## 스마트 패드 하나로 모든 기능을 컨트롤



## 포스코 VIP 라운지 구축사례

● Presentation Mode  
(ppt, word 등 문서 viewer 기능)



● Video Mode  
(영상 콘텐츠 상영 기능)



● Map Sight  
(항공 뷰 및 3D 지도 검색 기능)



# FLEX ART

KINETIC 센서와 이진법 제어를 통한 3차원 패널 제어 시스템

패널별 상하 제어



Chameleon Surface

패널별 회전 제어



Chameleon Surface

TECH



ART



Chameleon Surface

Kinetic 모션 제어  
(상하 제어)



Chameleon Surface

Kinetic 모션 제어  
(회전 제어)

# MEDIA ART (MEDIA FAÇADE)

건물벽, 조형물 또는 산책로 등의 자연에 LED등의 디스플레이를 부착하여 영상을 구현하던 방식에서 한층 더 나아가 건물외벽, 자연의 환경 그대로를 디스플레이용으로 사용하는 기술

디지털 산책로 구축



미디어 쇼



미디어 아트



포레스트 갤러리



홀로그램



## 연계 서비스



### 자녀안심 서비스

RFID 기술과 앱을 활용하여 어린이 관람객 위치 실시간 공유



### 빅데이터 플랫폼

전용 어플 개발로 방문객 수, 연령층 등 데이터 수집이 가능한 환경 조성



### 관제 시스템

화재, 보안 등 통합 관제 시스템 구축

# METaverse

## CONTENTS

---

이투스 교육 주식회사

# 이투스 사이버 캠퍼스 메타버스 구축

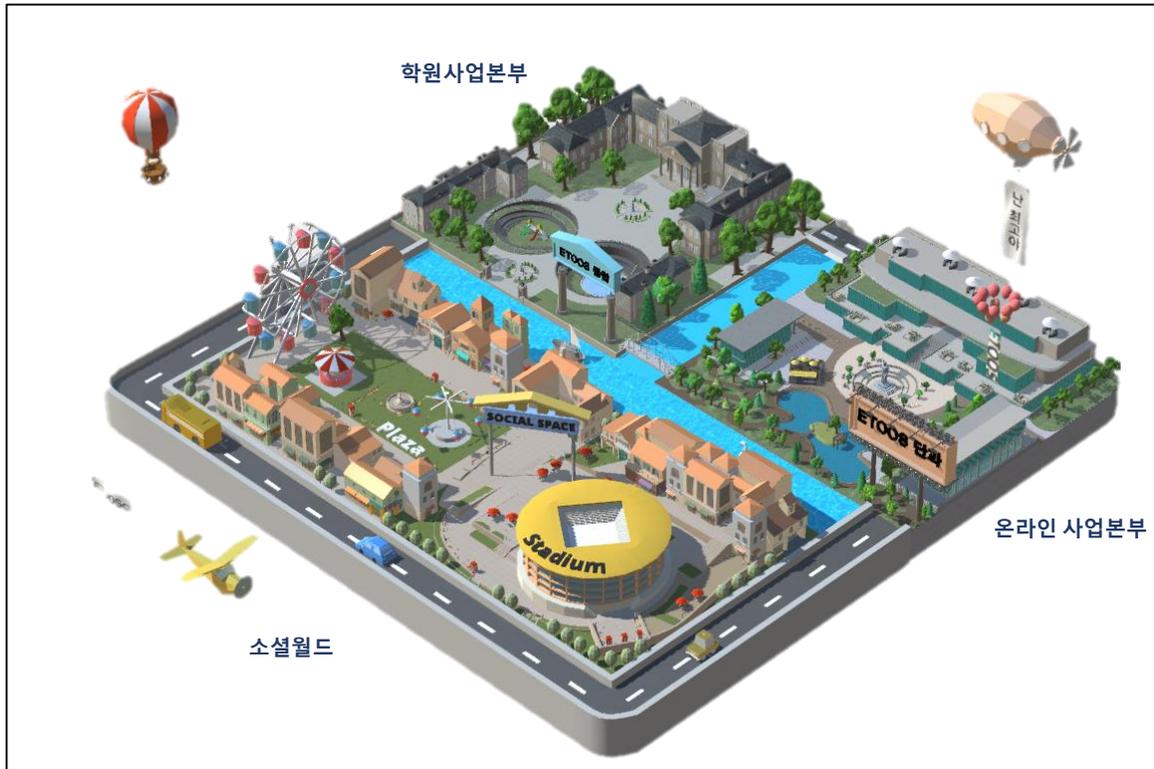
클라이언트 : **ETOOS** 이투스교육 주식회사

사 업 명 : 이투스 캠퍼스 메타버스 구축

콘 텐 츠 : METAVERS

사업 일정 : 2021. 10 ~ 2020. 11

설치 장소 : 온라인 서비스



학원사업본부



온라인 사업본부



# IMMERSIVE

## CONTENTS

---

국립 공주 박물관

속초 시립 박물관

운항승무원 팀 단위 트레이닝 서비스 시스템

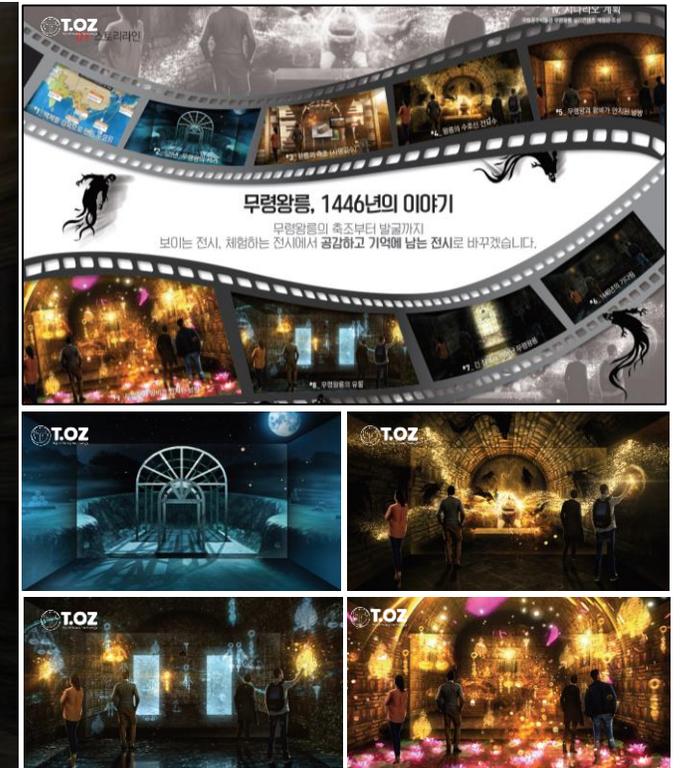
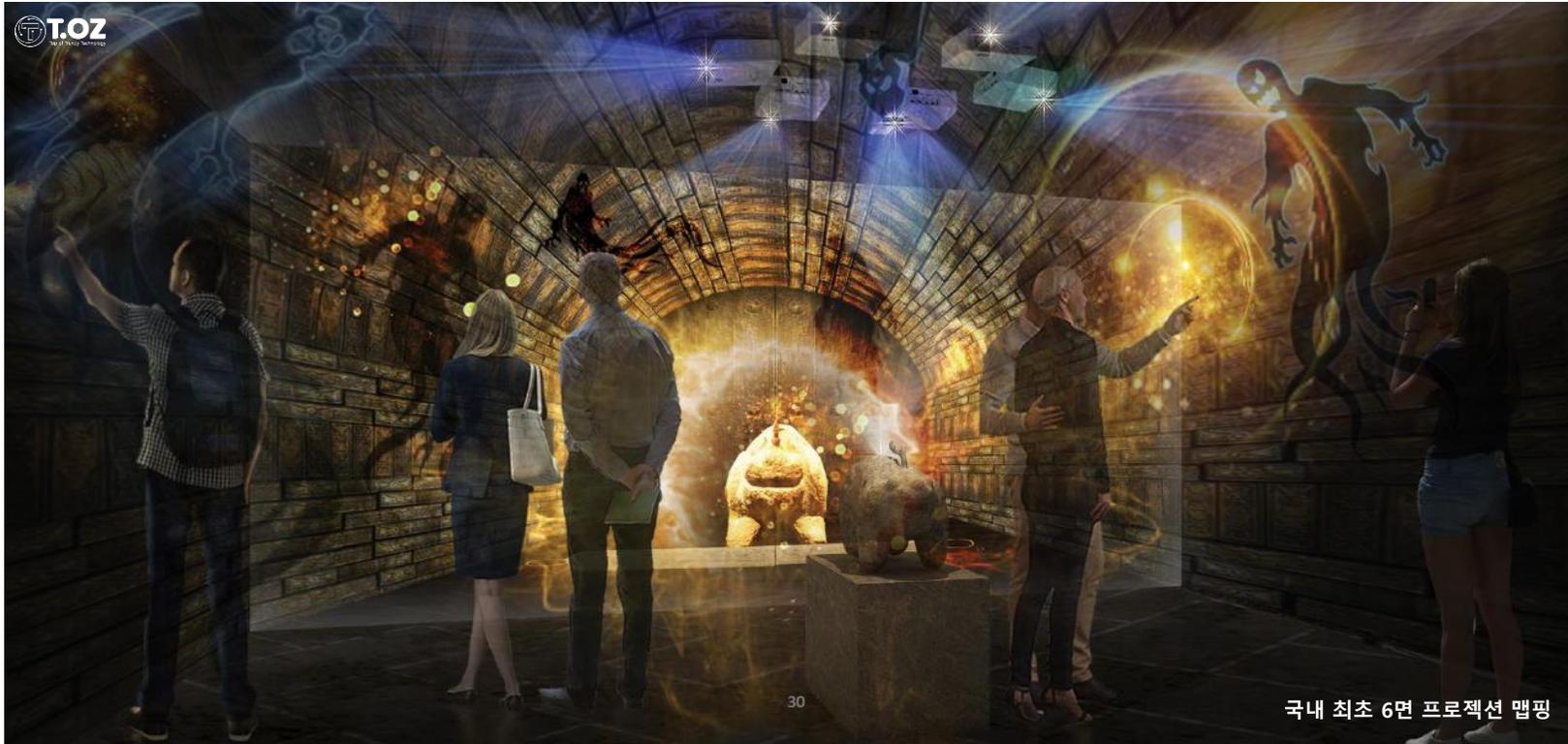
국립 광주 박물관

달성군 사육신 기념관

서울 식물원

# 6면 인터랙티브 프로젝션 맵핑

클라이언트:  국립공주 박물관  
 사업명: 국립공주박물관 무령왕릉 실감콘텐츠 체험관 조성  
 콘텐츠: 6면 프로젝션 영상  
 사업일정: 2020.06 ~ 2020.12  
 설치장소: 국립공주 박물관 (충남 공주시 관광단지길 34)



# 3면 프로젝션 맵핑 인터랙션 콘텐츠

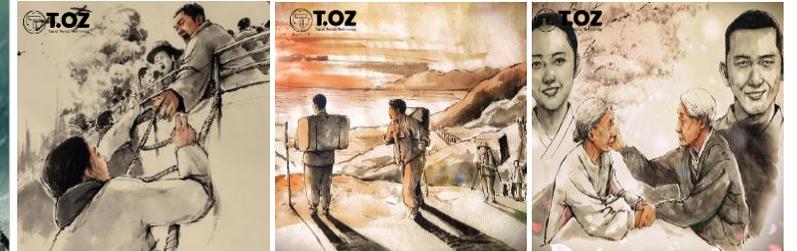
클라이언트:  속초시립 박물관

사업명: 2020년 속초시립 박물관 실감콘텐츠 제작 및 체험프로그램 구축

콘텐츠: 3면 프로젝션 영상 + AR

사업일정: 2020. 06 ~ 2020. 12

설치장소: 속초시립박물관 (강원도 속초시 신흥 2길 16)



방명록 아카이브: 스마트 기기를 이용한 실향민에게 보내는 메세지



# 운항승무원 팀단위 트레이닝 서비스 시스템 (XR)

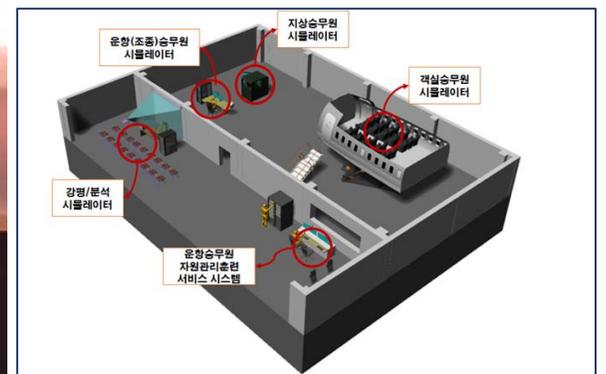
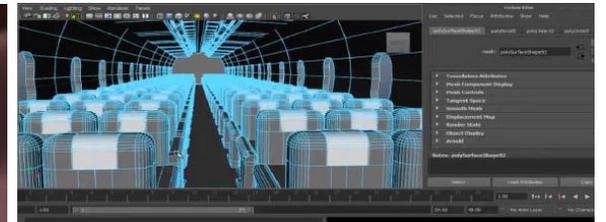
클라이언트: **Keit** 한국산업기술평가관리원

사업명: 비정상 비행상황 대응 팀 단위 협업 훈련을 위한 가상 운항승무원 트레이닝 서비스 시스템 개발

콘텐츠: XR (eXtended Reality)

사업일정: 2020. 06 ~ 2022. 12

설치장소: 백석대학교 항공서비스 학부 운항승무원 교육장\_LCC(저가항공사) 승무원 위탁교육 지정 트레이닝 센터



# 습도센서를 이용한 민들레 홀씨 인터랙티브 콘텐츠

클라이언트:  공주시청

사업명: 공주우금티 전적지 기념관 콘텐츠 제작사업

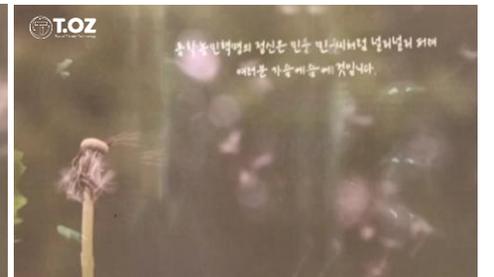
콘텐츠: 동학농민운동 '우금티 전투'

사업일정: 2020. 09 ~ 2020. 10

설치장소: 공주우금티 전적지 기념관 (충남 공주시 금학동 산 79-13)



센서에 입김을 불면, 민들레 홀씨가 날아가는 체험형 인터랙티브 콘텐츠



# 4면 프로젝션 연동 XR 실감 콘텐츠

클라이언트:  국립 광주 박물관  
 사업명: 공공향유 실감콘텐츠 제작 사업 ('신안선의 여정')  
 콘텐츠: XR (eXtended Reality)  
 사업일정: 2019. 09 ~ 2020. 06  
 설치장소: 국립광주박물관 (광주 북구 하서로 110)



# 3면 프로젝션 연동 XR 실감 콘텐츠

클라이언트:  달성군 사육신 기념관  
 사업명: 디지털로 체험하는 사육신 이야기  
 콘텐츠: XR (eXtended Reality)  
 사업일정: 2019. 09 ~ 2020. 06  
 설치장소: 사육신 기념관 (대구 달성군 하빈면 모리)



# 4면 프로젝션 맵핑 인터랙티브 콘텐츠

클라이언트:  서울 식물원  
 사업명: 서울식물원 콘텐츠 조성 사업  
 콘텐츠: 4면 프로젝션 맵핑 인터랙션  
 사업 일정: 2018. 05 ~ 2019. 05  
 설치 장소: 서울마곡식물원 (서울 강서구 마곡동로 161)



# MEDIA FACADE

---

국립 제주 박물관

대전 광역시

서울 식물원

성 바오로 성당 미디어 아트

한국수력원자력

# 프로젝션 맵핑을 통한 미디어 아트

클라이언트:  국립제주 박물관

사업명: 국립 제주박물관 실감형 디지털 체험관 콘텐츠 제작 및 설치용역

콘텐츠: 디지털 형식의 애니메이션 및 미디어 아트

사업 일정: 2020. 06 ~ 2020. 11

설치 장소: 국립제주박물관 (제주시 일주동로 17)



그리다... 섬... 제주연화...



# LED DISPLAY를 통한 미디어 아트

클라이언트:  대전광역시  
 사업명: 2020년 지역특화 콘텐츠 개발 지원사업  
 콘텐츠: 디지털 실감 콘텐츠 및 미디어 아트  
 사업일정: 2020. 06 ~ 2020. 12  
 설치장소: 대전 응능정이 거리 (대전광역시 중구 중교로 83)



흙의 타이탄



바람의 타이탄



불의 타이탄



GAIA...



물의 타이탄

# 대화면 포토 모자이크 미디어 아트

클라이언트: 서울 식물원

사업명: 서울식물원 콘텐츠 조성 사업

콘텐츠: 포토 모자이크 미디어 아트

사업 일정: 2018. 05 ~ 2019. 05

설치 장소: 서울 마곡 식물원 (서울 강서구 마곡동로 161)



# 성바우로성당 미디어 아트

클라이언트:  마카오 관광청  
 사업명: 마카오 디지털 Exhibition  
 콘텐츠: 미디어파사드  
 사업 일정: 2016. 01 ~ 2016. 04  
 설치 장소: 삼성동 코엑스 (강남구 영동대로 513)



# 에너지 레인

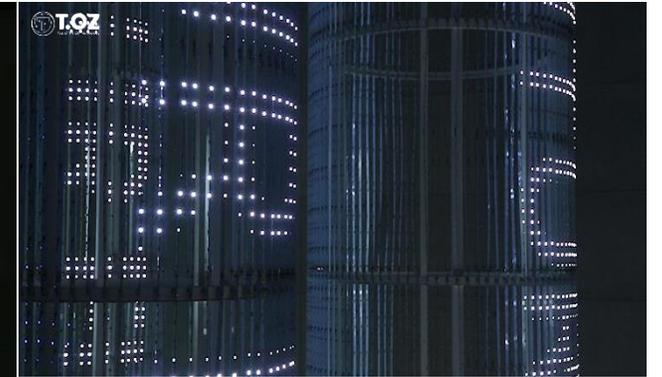
클라이언트:  한국 수력 원자력

사업명: 홍보관 에너지 레인 설치

콘텐츠: 미디어아트

사업 일정: 2015. 11 ~ 2016. 03

설치 장소: 경주 한국수력원자력 본사 홍보실 (경상북도 경주시 양북면 불국로 1655)



# AR CONTENTS

---

삼성전자 2021 하반기 언팩 (Unpack)

국립어린이 청소년 도서관

인터파크

카자흐스탄 2017 아스타나 엑스포

광동제약

# INTERACTION AR SOLUTION

클라이언트 :  삼성전자  
 사업명 : 2021 하반기 삼성전자 언팩(Unpack) 글로벌 프로모션  
 콘텐츠 : Interaction AR  
 사업 일정 : 2021. 07 ~ 2021. 08 (1 개월)  
 설치 장소 : 비대면 / Global Server / APP 다운로드 방식(Memvers Kit box 내 QR)



# 공간측위 기반 AR 뮤지컬

클라이언트:  국립어린이 청소년 도서관

사업명: 국립어린이 청소년 도서관 증강현실 콘텐츠 및 체험 서비스 개발 운영

콘텐츠: AR

사업 일정: 2020. 06 ~ 2020. 11

설치 장소: 국립어린이 청소년 도서관 (서울시 강남구 테헤란로)



# 인터파크 블루스퀘어 AR

클라이언트 : INTERPARK 인터파크

사업명 : 인터파크 VR 공간내 AR 구축

콘텐츠 : AR

사업 일정 : 2017. 07 ~ 2017. 08

설치 장소 : 인터파크 VR 블루스퀘어 점 (서울 용산구 이태원로 294)



# 2017 아스타나 엑스포 한국관 AR

클라이언트 : kotra 대한무역투자진흥공사

사 업 명 : 2017 카자흐스탄 아스타나 엑스포 (에너지와 미래 \_ Energy of the Future)

콘 텐 츠 : AR

사 업 일 정 : 2016. 12 ~ 2017. 06

설 치 장 소 : 카자흐스탄 아스타나 엑스포 한국관 3존



**BEST USE OF TECHNOLOGY**  
Winner: Korea Pavilion (Augmented Reality Tablets)



# 광동제약 비타500 소녀시대 AR

클라이언트:  광동제약  
 사업명: 비타500 프로모션 캠페인  
 콘텐츠: AR  
 사업일정: 2011. 12 ~ 2012. 05  
 설치장소: 전국 프로모션 캠페인 현장



# VR

## CONTENTS

---

NIPA

장성공병학교 2차

장성공병학교 1차

무안 해상안전 체험관

포스코 건설

정보통신산업 진흥원

국립 울진 해양 과학관

전남 정보문화 산업 진흥원

울산 안전체험관

인천 공항공사

CJ 4DPLEX

# 실감 기반형 어린이 교육 콘텐츠

클라이언트: **nipa** 정보통신산업진흥원 (NIPA)

사업명: 미래 진로 체험을 위한 스마트 시티 기반 실감형 교육 콘텐츠 개발

콘텐츠: 인터랙티브 VR

사업 일정: 2021. 05 ~ 2021. 11

설치 장소: 롯데월드



# 중장비 교육 시뮬레이터 2차

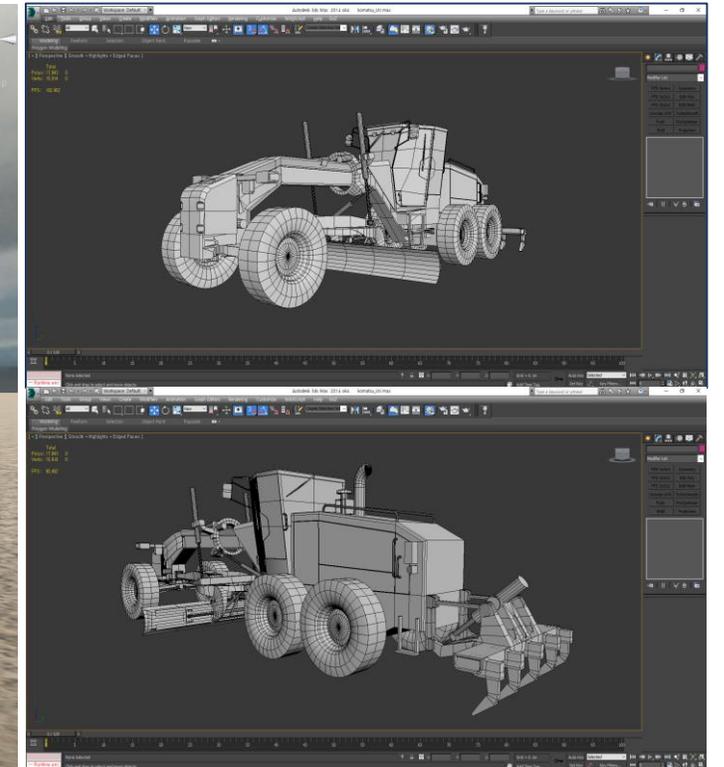
클라이언트:  장성공병학교

사업명: 소프트웨어 융합 클러스터 2차 사업

콘텐츠: 시뮬레이터 VR

사업 일정: 2020. 05 ~ 2020. 11

설치 장소: 장성 공병학교 (전남 장성군 삼서면 상무대)



# 중장비 교육 시뮬레이터 1차

클라이언트:  장성공병학교

사업명: 소프트웨어 융합 클러스터 사업

콘텐츠: 시뮬레이터 VR

사업 일정: 2019. 08 ~ 2019. 12

설치 장소: 장성 공병학교 (전남 장성군 삼서면 상무대)



# 시뮬레이터 VR 연동 실감 콘텐츠

클라이언트:  무안 해상 안전 체험관

사업명: 해상안전체험교육 실감 콘텐츠 조성

콘텐츠: VR / XR (eXtended Reality)

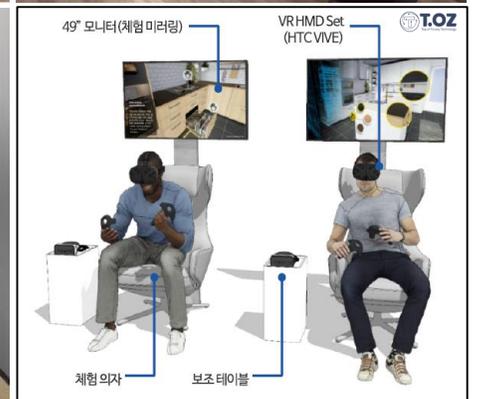
사업 일정: 2020. 03 ~ 2020. 07

설치 장소: 무안해상안전 체험관 (전남 무안군 해제면 만송로 36)



# VR 모델하우스

클라이언트 :  포스코 건설 포스코 건설  
 사업명 : 서울 더샵 갤러리 인터랙티브 미디어  
 콘텐츠 : 360 VR (Interactive)  
 사업 일정 : 2019. 09 ~ 2019. 11  
 설치 장소 : 포스코 더샵 갤러리(서울 강남구 언주로)



# 방송과 모바일을 결합한 초실감형 교육 콘텐츠 플랫폼

클라이언트: **nipa** 정보통신산업진흥원

사업명: 방송과 모바일을 결합한 초실감형 교육 콘텐츠 플랫폼 구축

콘텐츠: VR

사업 일정: 2019. 09 ~ 2019. 12

설치 장소: EBS 오션킹 프로그램



TV 방송 프로그램과 VR 콘텐츠가 융합된 기술로  
 5G 기술을 기반으로 TV 방송과 실시간으로 연동된  
 앱 스트리밍 서비스



VR Contents

# 15인승 행잉 4D 시뮬레이터 VR 실감컨텐츠

클라이언트:  국립 울진 해양 과학관  
사 업 명: 해양과학관 콘텐츠 조성 사업  
콘 텐 츠: VR  
사업 일정: 2019. 08 ~ 2020. 02  
설치 장소: 울진국립해양 과학관 (경북 울진군 죽변면)



15인승 행잉 시뮬레이터 VR 콘텐츠

# 실사와 수묵화의 콜라보레이션 VR

클라이언트: joia 전남 정보문화 산업 진흥원

사업명: 소재원 VR 가상현실

콘텐츠: VR

사업일정: 2018. 10 ~ 2019. 01

설치장소: 담양관광정보센터 (담양군 담양읍 죽녹원로 130)



# VR Contents WALKING ATTRACTION 공간 VR

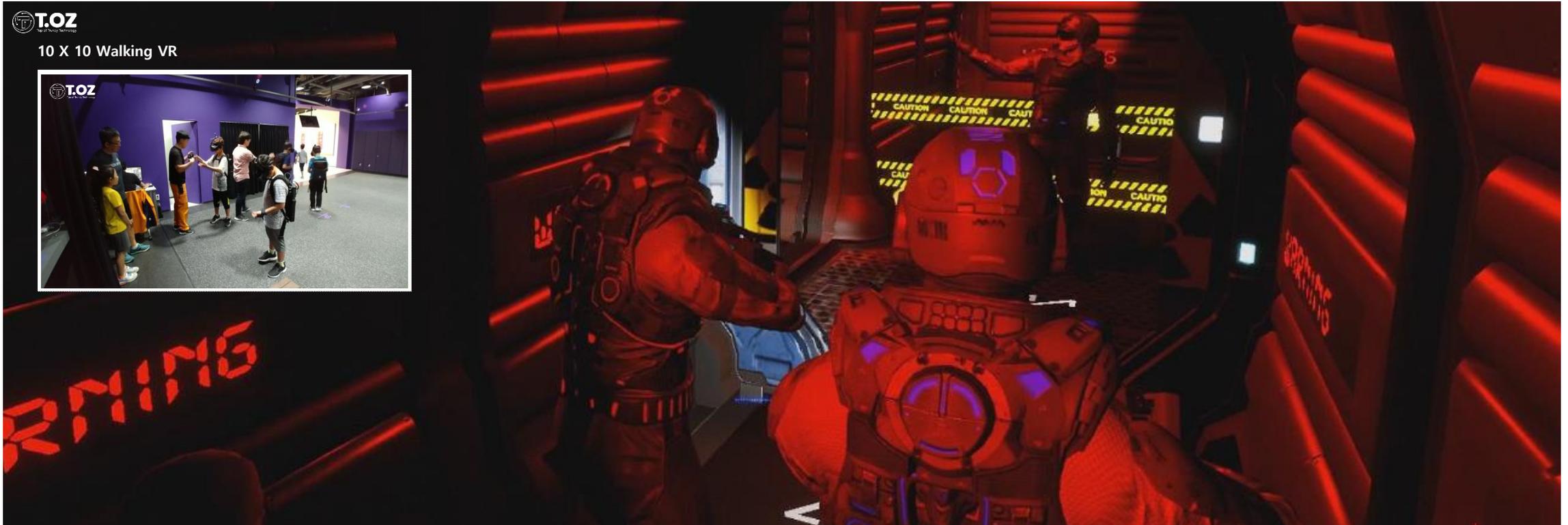
클라이언트:  울산안전 체험관

사업명: 울산안전체험관 콘텐츠 조성사업

콘텐츠: Walking VR

사업일정: 2018. 05 ~ 2018. 09

설치장소: 울산안전 체험관 (울산 북구 산하중중앙2로 87-33)



# BHS ATTRACTION VR

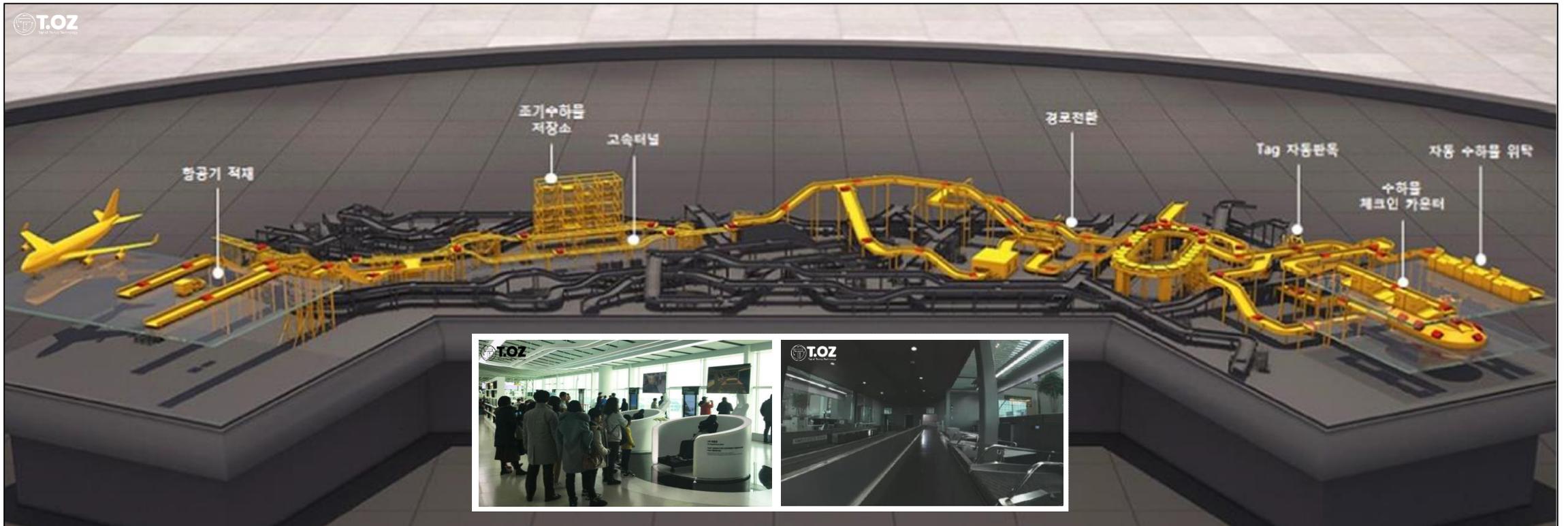
클라이언트: 인천공항공사

사업명: 인천공항 제2청사 홍보전망대 구축

콘텐츠: VR

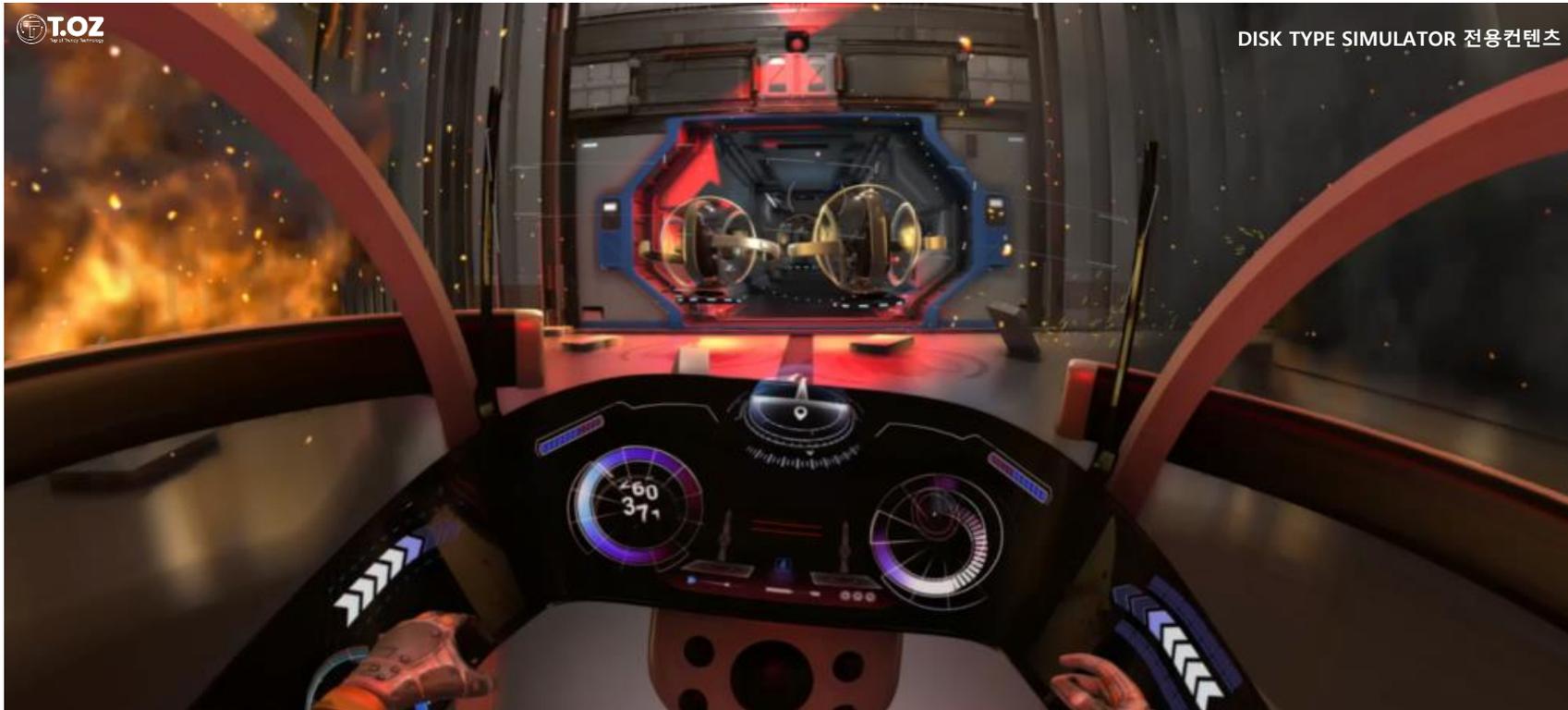
사업일정: 2017. 12 ~ 2018. 03

설치장소: 인천공항제 2청사 홍보 전망대 (인천시 중구 제 2터미널로 446)



# 360 ATTRACTION VR

클라이언트 : CJ 4DPLEX  
 사업명 : 360 Attraction 콘텐츠 제작  
 콘텐츠 : VR  
 사업 일정 : 2017. 11 ~ 2018. 01  
 설치 장소 : 블루스퀘어 인터파크 VR 체험관 (서울 용산구 이태원로 294)



DISK TYPE SIMULATOR 전용컨텐츠



# FILM & CGI

## CONTENTS

---

에버랜드 동물원 인트로 영상

공주 우금티 전적지 기념관 메인 영상

서울식물원 홍보영상

한국 철도 시설 공사

삼성 SDI

포스코 생활전시관

고양 스타필드

카이스트

파라다이스 그룹

혼다 코리아

문와쳐

# 에버랜드 몽키밸리(동물원) 인트로 영상

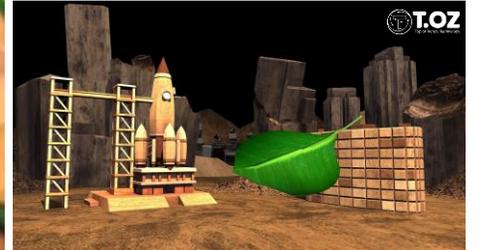
클라이언트:  EVERLAND RESORT 에버랜드 (삼성물산 리조트 사업부문)

사 업 명: 몽키밸리(동물원) 인트로 영상

콘 텐 츠: Full 3D 영상

사업 일정: 2021. 08 ~ 2021. 09

설 치 장 소: 에버랜드 몽키밸리(동물원) 인트로 동굴 내 (경기도 용인시 처인구 포곡읍)



# 공주 우금티 전적지 기념관 메인영상

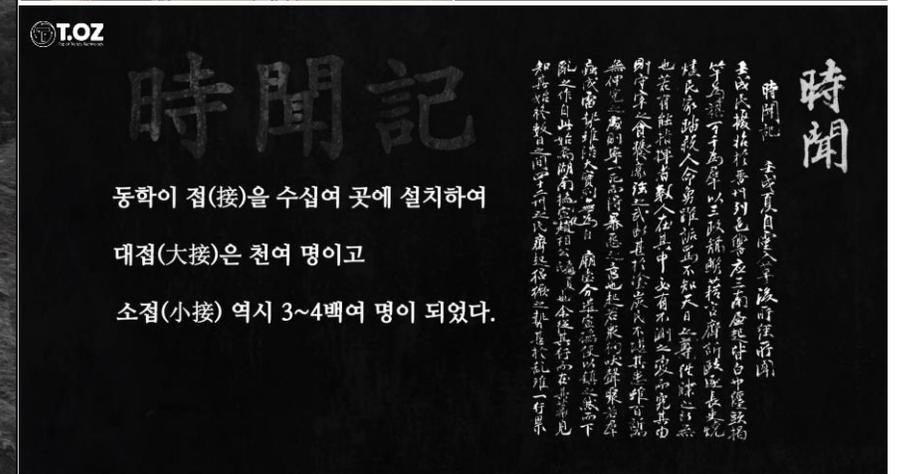
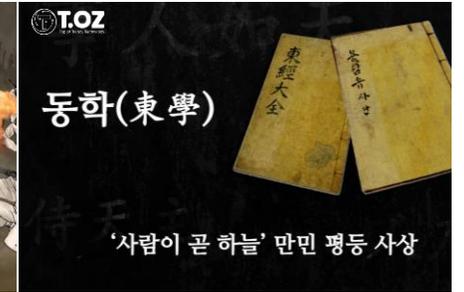
클라이언트: 공주시청

사업명: 공주우금티 전적지 기념관 메인영상 제작사업

콘텐츠: 동학농민운동 '우금티 전투'

사업일정: 2020. 09 ~ 2020. 10

설치장소: 공주우금티 전적지 기념관 (충남 공주시 금학동 산 79-13)



# 서울식물원 홍보 영상

클라이언트: 서울 식물원

사업명: 서울식물원 콘텐츠 조성 사업

콘텐츠: 서울식물원의 사계절 (홍보영상)

사업 일정: 2019. 02 ~ 2020. 02

설치 장소: 서울 마곡 식물원 (서울 강서구 마곡동로 161)



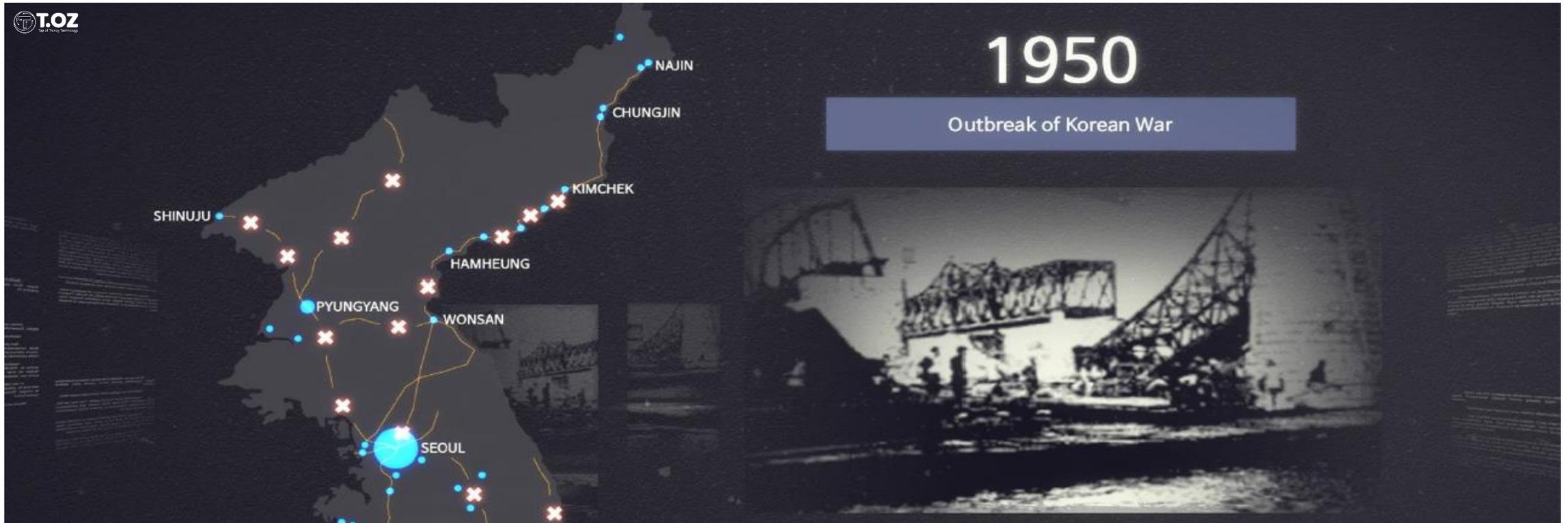
# 한국철도 발전에 따른 한국의 경제 발전상 소개 영상

클라이언트:  한국 철도 시설공단

사업명: 한국철도 발전에 따른 한국의 경제 발전상 소개 영상

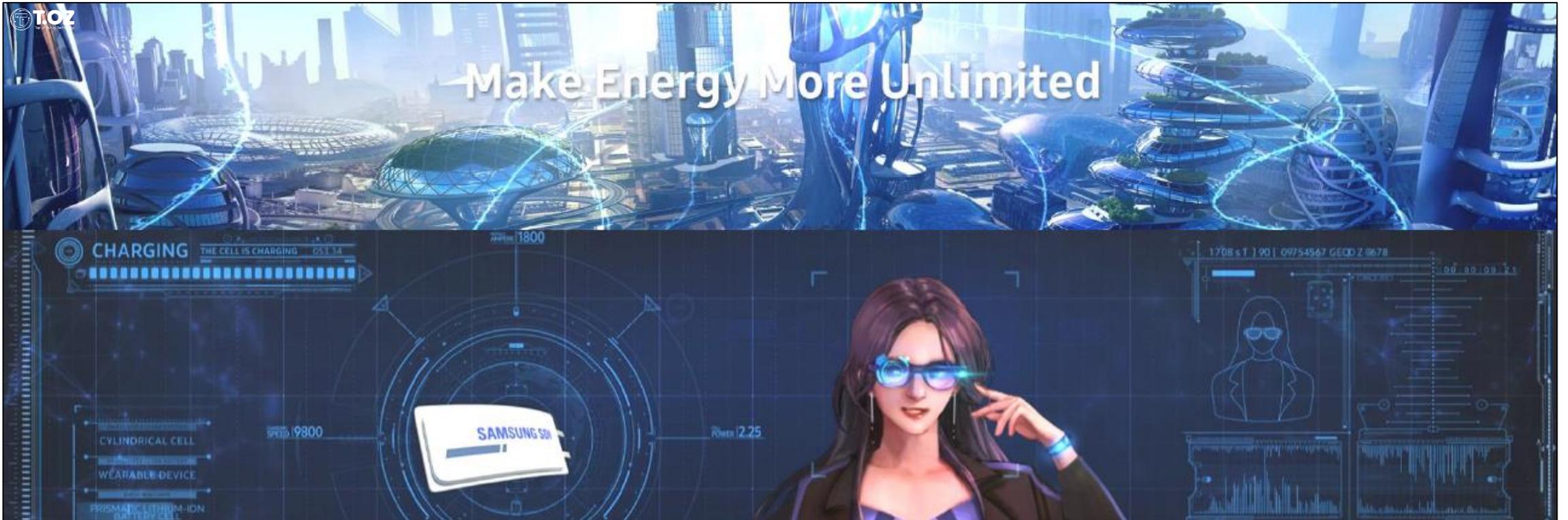
콘텐츠: 모션 그래픽

사업 일정: 2018. 10 ~ 2018. 11



# 삼성 SDI 전시 메인 영상

클라이언트:  삼성 SDI  
사업명: 전시 메일 영상  
콘텐츠: 2.5D 모션 그래픽  
사업 일정: 2018. 09 ~ 2018. 10



# 포스코 생활전시관 內 체험형 인터랙티브 영상

클라이언트: posco 포스코

사업명: 제품 종합전시관 구축 (포스코 센터 內)

콘텐츠: Interactive 영상 콘텐츠

사업 일정: 2018. 05 ~ 2018. 08



# 고양스타필드 레고관 홍보영상

클라이언트: *Starfield* 고양 스타필드

사 업 명: 레고관 홍보영상 제작

콘 텐 츠: 3D 애니메이션

사업 일정: 2017.07 ~ 2017.08



# 카이스트 홍보 영상

클라이언트: **KAIST** 카이스트

사 업 명: 중앙분석센터 홍보 영상

콘 텐 츠: 영상

사업 일정: 2016. 09 ~ 2016. 11



# 파라다이스 그룹 CF

클라이언트:  파라다이스 그룹

사업명: 광고 영상 제작

콘텐츠: CG

사업 일정: 2015. 07 ~ 2015. 08



# 혼다 CF

클라이언트: **HONDA** The Power of Dreams 혼다 코리아

사 업 명 : ALL New PILOT

콘 텐 츠 : CG

사업 일정 : 2015. 10 ~ 2015. 12



# 한중 합작 레전드 히어로 삼국전

클라이언트:  주식회사 문와쳐, 시너지미디어

사 업 명: 50부작 CG 제작

콘 텐 츠: FX

사업 일정: 2015. 12 ~ 2016. 02





---

**E.O.D. THANKS.**