

XR touch

Metaverse 가상 교육장 & 가상 교구재 임대 플랫폼
Physical / Metaverse, Digital twin 적용 SW코딩교육

Company Profile

회사 개요

기업명	(주)엑스알터치 (XR Touch), www.xrtouch.co.kr
대표이사	최 진규
임직원수	10 명
법인설립일	2021. 9.24
주요 사업 영역	메타버스 기반 가상 교육장 & 가상 교구재 임대 플랫폼 Physical 교육장비/ Metaverse에 Digital twin 적용 SW코딩교육

주요 멤버

	최 진규 대표이사 <ul style="list-style-type: none">• 빗썸코리아/㈜비티원(KOSPI) 부사장 2017.2 빗썸 초기멤버로 마케팅, 언론홍보, 기획, 운영조직 총괄 콜센터, 오프라인 상담센터 구축• 알바천국(미디어윌그룹) 기획실장 비즈니스, 마케팅, 언론홍보 총괄• 인크루트 서비스기획본부장 마케팅, 언론홍보, 기획 총괄• 오피스플러스 사업팀장 (前 모나미 계열사, 現인터파크계열사)• 에듀토피아중앙교육 마케팅팀장 (現 유웨이)
오 영준 부사장	<ul style="list-style-type: none">• 빗썸코리아 경영자문역• 빗썸코리아 상무/ 커뮤니케이션실장• 삼성카드커뮤니케이션실장(20년 근무)
조 윤수 사업실장	<ul style="list-style-type: none">• 빗썸코리아 고객지원실장• YBM 교육사업팀장

Career

중소벤처기업부
창업진흥원

21년 비대면 스타트업 에듀테크분야 사업자선정
과제결과 '최우수' 평가

전남정보문화
산업진흥원

VR/AR 인재양성사업 선정

국립순천대학교
산학협력단

창업지원보육센터 디자인씹킹 교육

동아대학교

블록체인 특강

영남대학교

블록체인 특강

Partner



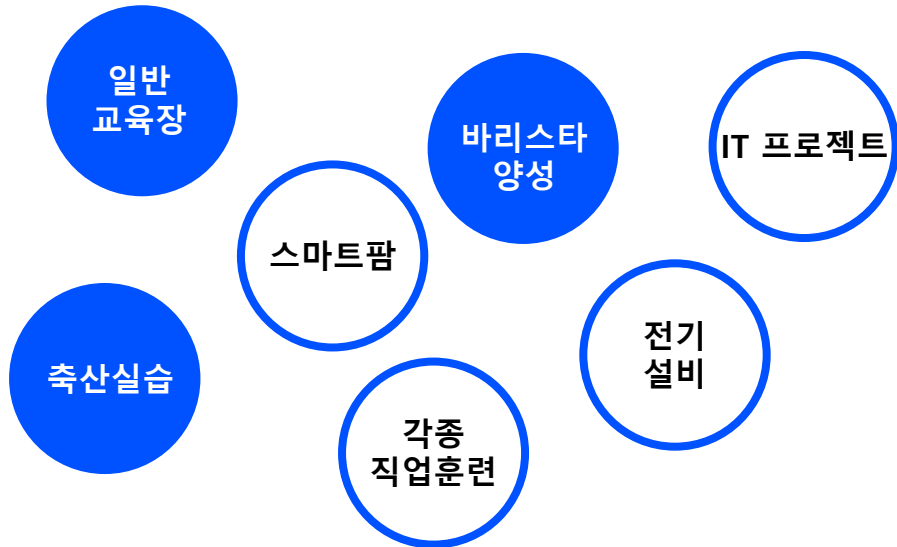
산학협력활성화 및
우수인재양성 업무협약 체결



국내 에듀테크분야 대표협회 임원사

인터랙션 중심의 멀티플랫폼 (VR, AR, 모바일, PC) 동시접속이 가능한 교육메타버스

직업훈련 및 국내 대학 내 실습교육과 프로젝트수업을 위해
다양한 교육분야 메타버스 교육장을 제공합니다



보유 기술

AR / VR / XR

실습공간의 실제 현장을 현실적으로 구현하기 위해 AR,VR,XR 디바이스에 대한 위치정보, 동작인식, 교구재 재질표현 등 현실성 극대화 가능

Cross platform

다중플랫폼의 활용도와 메타버스 내 디바이스 동시접속 시 공간구조 안정적 구현과 디바이스별 장점을 극대화 하기 위한 플랫폼 빌드 제공

3D Graphic

메타버스 내 다양한 현실감 높은 교육환경, 실습의 만족도를 높이기 위한 실습도구의 시각적 효육성을 극대화 기술

EduTech

메타버스 내 교육활동 Data 처리 및 분석을 통해 가상공간 내 표준학습 데이터를 보유하여, 다양한 학습효과분석, 학사관리시스템(LMS)연동 가능

SI

메타버스를 이용하는 교육기관 및 기업이 운영하고 있는 다양한 학사관리를 위한 시스템에 학습공간연동, 학사데이터 연계하여 통합시스템 구축

주요 서비스

- 멀티플랫폼 다중접속 - VR, AR, 스마트폰, PC, 태블릿 디바이스 동시접속
- 메타버스 내 실습 - 가상교육장 내 교구재 실습 및 공동 실습 제공
- LMS 제공 - 메타버스 내 교육 진행에 대한 학사데이터 제공 및 LMS 연동
- 일반교육 제공 - 이론교육 및 토의토론이 가능한 일반교육장 내 화면공유, 조별학습, 화이트보드 필기, 투표, 채팅 등 서비스 제공

강사교육, 실시간 피드백, 교육참여자간 협업의 양방향 수업 및 학습이력관리.

↳ YouTube 일방향교육, VR somulaort의 self실습 한계 극복 한 실습/ 강사코칭의 XRtouch 통한 교육효과 극대화

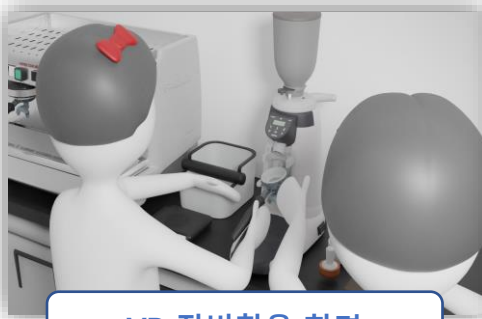
구분	일 방향 교육	Self 실습	실습 + 강사 코칭
	Youtube / 인터넷강의	VR Simulator 실습	XR touch
장점	<ul style="list-style-type: none"> # 시간, 장소 제약없이 인터넷 환경에서 수강 가능 # 정해진 기간동안 무한 반복 수강 가능. #동시접속 제한 없음. 	<ul style="list-style-type: none"> # 인터넷 강의 대비 몰입감, 현실감 있는 실습 # 현실과 흡사한 장비 활용가능 # 시뮬레이터 장비실습으로 부상위험 낮음 	<ul style="list-style-type: none"> # 강사↔수강생, 수강생↔수강생 상호작용 # 양방향 수업 <ul style="list-style-type: none"> ↳ 실시간 수업 및 실습에 대한 실시간 피드백 # VR, AR, 모바일, PC 멀티플랫폼으로 교육환경 선택 가능 # 장소 제약없이 원격지 접속, 한 공간에서 학습
단점	<ul style="list-style-type: none"> # 일 방향 수업 # 상호작용 없음 # 강사 피드백 불가 # 반복수업에도 해소 안되는 교육효과 문제. 	<ul style="list-style-type: none"> # 기기 설치된 제한된 공간에서만 실습가능 <ul style="list-style-type: none"> ↳ 대형 시뮬레이터 장비가 설치 # 커리큘럼 세팅된 대로 1인 학습만 가능 # 확장성 한계 # 실시간 피드백 불가, 상호작용 없음 # Simulator 장비 설치비용이 높음 	<ul style="list-style-type: none"> # 강의자 AR 또는 VR 장비 필요 <ul style="list-style-type: none"> ↳실습 외 과정은 모바일, 웹 선택적 수업 가능) # 정교한 interaction 작업에 대한 고도화 필요 # 동시접속자 수 기술적 한계

바리스타 교육장 - NCS 기준의 교육이 가능한 교육장

실제 매장용 커피머신 활용 및 기능 구현

주요
특징

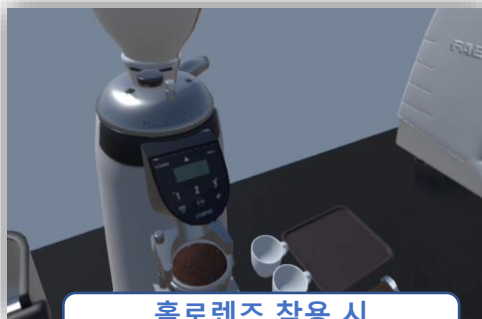
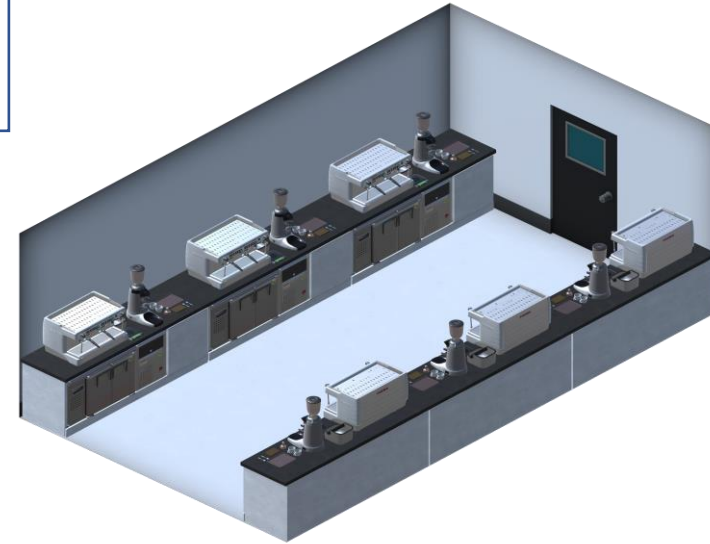
- ✓ NCS 기준 총족 강의장, 총 수용인원 13명
- ✓ 에소프레스 추출, 아메리카노, 라떼, 원두 그라인더, 커피머신 수리 등 바리스타 필수교육 기능 제공



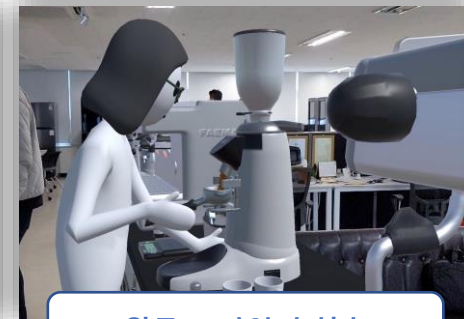
VR 장비착용 화면



글로벌 브랜드 FAEMA 커피머신



홀로렌즈 착용 시 원두 그라인더



원두 그라인더 실습



실제 커피머신의 모든 기능 구현

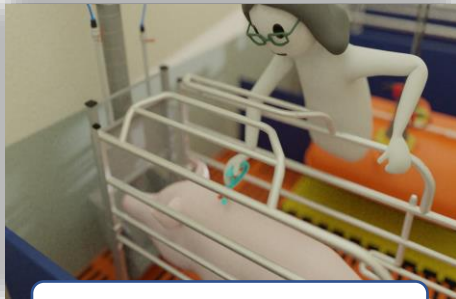


멀티플랫폼(VR, AR, smart phone) 및 다중접속

양돈 교육장 - (사단법인)대한한돈협회MOU 한돈혁신센터(경남 사천) 모델링, 국립한국농수산대학 실제 양돈 실습교육 활용 및 기능 구현

주요 특징

- ✓ 8개 돈사(임신교배방, 임신돈방, 군사방, 자돈방 등) 구축
- ✓ 인공수정, 백신접종, 돈사이동, 이각, 승가훈련, 돈사 체험 등 실습
- ✓ 대한한돈협회 운영 한돈혁신센터 실제 모델링



VR 장비착용 화면



VR 장비착용 화면



VR 장비착용 화면



양돈교육장
한돈혁신센터 8개 돈사



VR 장비착용 화면



VR 장비착용 화면



VR 장비착용 화면



VR 장비착용 화면

일반 강의장 – 강당, 기본강의장, 토론강의장

교육 목적 및 교육규모(인원수)에 따라 강의장 활용 (대학, 지자체 및 기업 등 단체교육, 프로젝트 교육 진행)

주요 특징

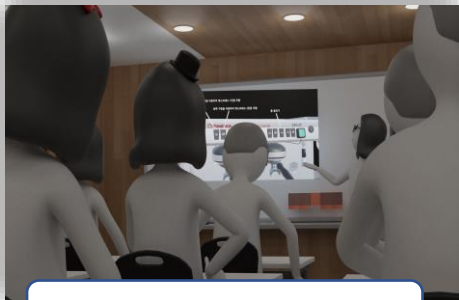
- ✓ 일반강의장 30명, 조별토론장 24명, 대강당 50명 수용
- ✓ 화면공유, 판서, 투표 등 Zoom 화상교육 기능 동일 구축



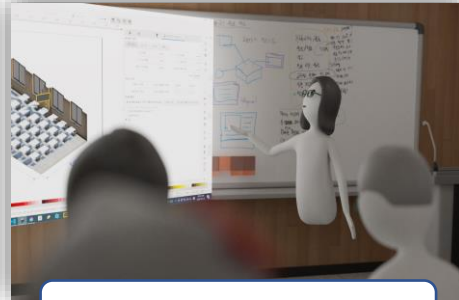
강당
대학, 기업연수



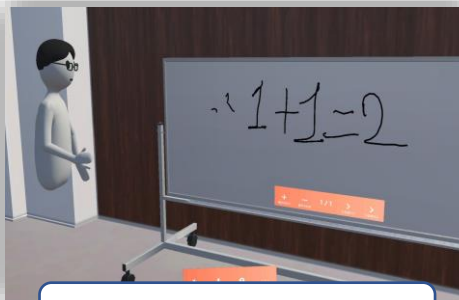
토론강의장
조별 토의토론



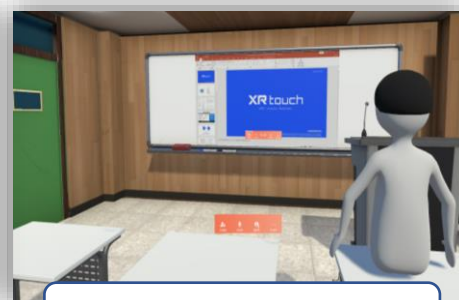
VR 장비착용 화면



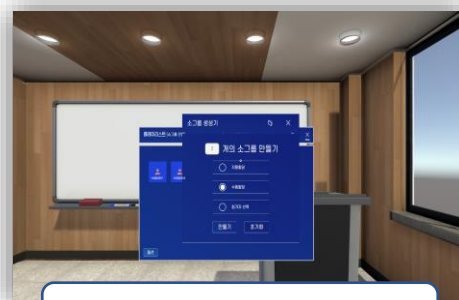
VR 장비착용 화면



VR 장비착용 화면



VR 장비착용 화면



VR 장비착용 화면



기본 강의장
일반적인 이론교육장

CATIA(Computer Aided Three dimension Interactive Application)

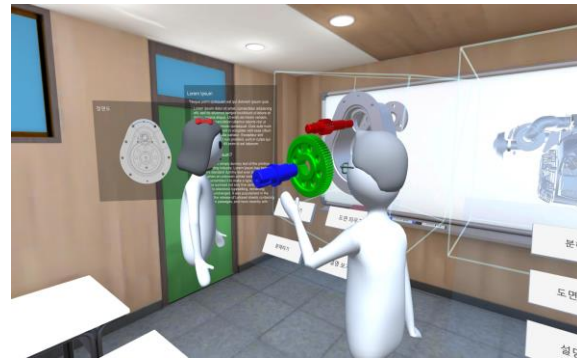
: 자동차, 항공기 등 산업현장 에서 3D 설계 및 개발을 도와주는 SW.

주요 특징

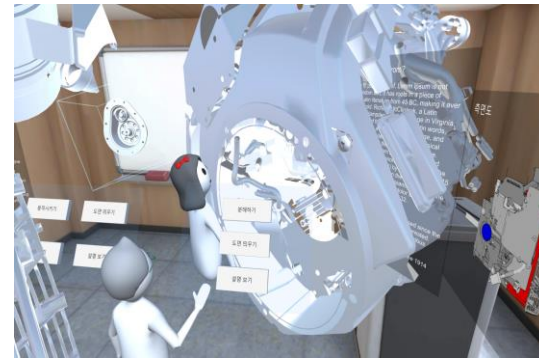
- ✓ Ezen IT 아카데미 CATIA활용 자동차 설계 및 엔지니어링 수업.
2D, 3D 모델링 프로젝트 작업물을 XR Touch 가상클래스에서 운영
- ✓ 가상공간에서 프로젝트 발표, 수료식 등을 XR Touch에서 운영.



[3D모델링 작업물 확인1]



[모델링 분해 및 작업물 사연



1인칭- 도면 분해



[3D모델링 작업물 확인 2]



[3D모델링 작업물 확인 3]

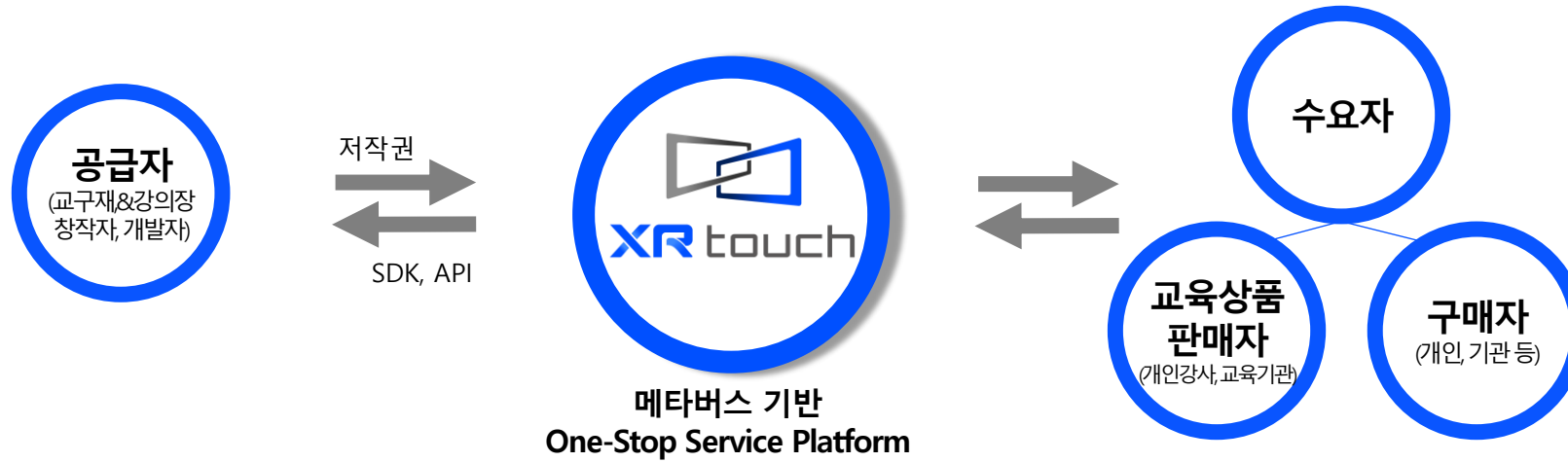
디지털트윈 교육장 - IoT 실습장

기존 코딩교육의 단순한 프로그래밍 이해 및 실습 교육을 벗어난
스마트팜, 스마트팩토리, 스마트시티의 이해를 높이고,

디지털트윈 경험 및 컨트롤 역량을 향상 시킬 수 있는 메타버스교육 구현



“강의공간/교구재 No1 마켓플레이스” 플랫폼



Business Model 확대

강의장 임대료

광고료

자체화폐 (NFT)

교육비결제 수수료

LMS 연동비

회원 등급제

프랜차이즈용 ASP

“메타버스·디지털 트윈 기반 다양한 직업훈련 신시장 개척”



사이트

코로나19로 비대면 온라인 영상 수업이 일상화되면서 가상 실습 교육 필요성이 대두되고 있다. 특히 직무교육 분야는 취업, 재취업, 시니어 교육 등 다양한 직업 훈련에 따라 신시장이 열리고 있다.

최진규 엑스알터치 대표

최진규 대표가 운영하는 엑스알(XR)터치는 메타버스 기반 직업 훈련센터 서비스 플랫폼을 지향하고 있다. 지난해 9월 설립 후 1년도 안 돼 국내 최초 멀티 플랫폼 메타버스 교육장을 구현했다. 가상현실(VR)기기, 증강현실(AR)기기, 모바일, PC 등에서 동시에 접속 가능하다.

최 대표는 인크루트 본부장, 미디어 윌네트웍스 기획실장을 거쳐 2017년 빗섬코리아에 합류했다. 빗섬에서 부사장이자 지낸 그는 역시 빗섬 출신

오영준 부사장, 조윤수 사업총괄과 의거투합했다. 12명 직원 중 9명이 빗섬 출신이다. 최 대표는 “가상자산거래소로 큰 성공 경험을 맞은 이들이 함께 하고 있어 새로운 사업에서도 성공 가능성이 높게 보고 있다”고 말했다.

엑스알터치의 핵심 영역은 디지털 트윈을 실현한 메타버스 교육사업이다. 디지털 트윈이란 현실 세계의 기계나 장비, 사물 등을 가상 세계에 그대로 구현한 것을 말한다.

최 대표는 “엑스알터치는 이러한 디지털 트윈과 같이 현실 경험을 기반으로 한 실감형 실습 중

심의 교육공간과 실습 인프라를 제공해 가상교육장 내 장비의 한계, 위험도 높은 훈련, 교육적 상호작용, 학습과 데이터 축적 등을 통해 학습자들이 다양한 교육 기회를 제공하고자 한다”고 했다.

현재 엑스알터치는 바리스타 교육장을 메타버스로 구현했다. 바리스타 교육장은 국가 직무능력표준(NCS)을 충족하고 에스프레소 추출, 원두 그라인딩, 커피머신 수리 등 바리스타 필수 교육을 제공한다. 글로벌 커피 브랜드 페마(Faema)사의 커피머신을 내부 부품까지 재현했다.

또 국립 한국농수산대 의뢰로 경남 하동군에 있는 한돈혁신센터 양돈교육장도 메타버스에 조성했다. 축산학과 학생들이 인공수정, 백신접종, 돈사이동, 이각(귀)의 일부를 잘라 각 개체를 표시하는 방법) 등 실습을 할 수 있다.

최 대표는 “현재 직무교육이 필요한 이들은 코로나19로 오프라인 교육의 어려움과 저탄소 등 환경 문제로 실습 시설 이용을 하지 못하고 있다”

며 “지역적 한계와 실습에 많은 비용이 든다는 점도 양돈교육장을 만든 배경”이라고 설명했다.

이론교육이나 토의·토론 등을 진행할 수 있는 일반교육장은 이미 만들어졌다. 올해 3분기 안에 소프트웨어(SW) 코딩 교육을 통해 스마트팜, 스마트팩토리를 디지털 트윈으로 구현한 메타버스 가상 교육장도 선보일 예정이다. 사물인터넷(IoT) 기반 물리적 교구재를 가상공간 내에서 직접 조작할 수 있다. 소방안전, 건설 안전 교육도 메타버스로 구현할 계획이다.

최 대표는 “메타버스 강의장과 교구재를 빌려주면서 시간당·공간당 이용료, 학생 수에 따른 이용료 등을 통해 수익을 낼 계획”이라며 “나아가 강사나 프랜차이즈 업체, 개발자로부터 수수료 매출을 올리고 강의 공간 자체를 마케팅 채널로 활용하는 해 광고료와 교육비 결제수수료, 대체불가토큰(NFT)까지 수익구조를 다양화할 계획”이라고 말했다.

김민영기자 mykim@etnews.com

MTN | 2022.02.10.

엑스알터치, "메타버스 양돈교육 상용화 임박"...한돈협회와 '맞손'
한국디지털페이먼츠의 메타버스 브랜드 엑스알터치(XRtouch)가 지난 9월 대한한돈협회와 메타버스를 활용한 국내 양돈산업 경쟁력 강화에 관한 업무협약을 맺...

D 디지털투데이 | 2022.02.22.

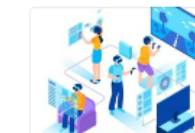
엑스알터치, 이젠아카데미에 메타버스 가상교육장 공급 체결
한국디지털페이먼츠는 자사 메타버스 브랜드 엑스알터치(XRtouch)로 이젠아카데미에 메타버스 가상교육장 서비스를 공급하는 계약을 체결했다고 22일 밝혔다. ...

ZDNet Korea | 2022.03.30. | 네이버뉴스

엑스알터치, 메타버스 모임 공간 구축한다
메타버스 교육 전문업체 엑스알터치(XRtouch, 최진규 대표)가 모임문화 전문 플랫폼 기업 온오프믹스(양준철 대표)와 '메타버스 기술을 활용한 모임문화 생태계 구...

뉴스1 | 2021.07.02. | 네이버뉴스

한국디지털페이먼츠, '메타버스 활용 교육플랫폼' 중기부 지원사...
증강현실(AR), 가상현실(VR)의 핵심엔진인 유니티(UNITY)의 국내 교육파트너인 한국디지털페이먼츠는 메타버스 기술을 활용한 VR 교육장 제공 서비스로 이변 사...



엑스알 터치 소개



새창에서 영상보기

가상 강의장 영상



새창에서 영상보기

바리스타 시연



새창에서 영상보기

양돈 파일럿



새창에서 영상보기



조윤수 실장

Company | (주)엑스알터치
Email | ys.cho@kdpcorp.co.kr
Site | www.xrtouch.co.kr

서울특별시 강남구 테헤란로38길 10 IS타워 8층
8F ,10, Teheran-ro 38-gil, Gangnam-gu, Seoul, Republic of Korea

