

디토랜드 교육 개요

(주)유티플러스 인터랙티브는 새로운 메타버스 세계를 이해하고 즐기고 만들 수 있는 역량을 키우는 교육 프로그램을 함께 운영하고 있습니다. 디토랜드 교육(DitoEdu)에서는 누구나 메타버스 세상에서 교육, 회의, 문화, 생활을 즐길 수 있도록 스튜디오 활용 교육을 제공합니다. 나아가 메타버스 속에서 게임 기획, 디자인, 개발까지 하나의 플랫폼에서 경험할 수 있습니다.

- ✓ 메타버스 세계에서 나의 정체성 찾기!
- ✓ 즐기는 사람에서 만드는 사람으로!
- ✓ 나만의 세상, 나만의 메타버스 구축하기!
- ✓ 게임을 넘어서 메타버스의 세계로!

디토랜드 플랫폼 활용 교육 특징

- 01** **기능과 이론 기반의 탄탄한 교수 설계**
- 실제 활용 가능한 메타버스 플랫폼 기반의 교수 설계
- 학습자를 게임 환경에 초대하여 참여할 수 있는 체계적 수업 설계

- 02** **체계적인 수업을 위한 수업 자료 제공**
- 교사와 강사가 원활하게 수업을 준비, 운영, 마무리할 수 있도록 교사용 지도서를 상세히 구성

- 03** **영상 자료를 통해 온라인 수업 자료 제공**
- 학습 중 활용 가능한 유튜브 영상 자료를 제공
- 예습, 복습 시 활용할 수 있도록 온라인 수업 자료로 학습 지속력을 강화

디토랜드 교육 커리큘럼

메타버스 교육 과정

디토랜드 플랫폼을 사용한 메타버스 교육 과정으로 메타버스의 특징과 유형을 이해하고 스튜디오 기능을 활용해 공간을 구성해 봅니다.

차시	학습 주제	세부 내용	주요 도구
1	메타버스 이해하기	• 메타버스의 뜻을 이해하고 우리 주변의 메타버스 탐색 • 메타버스의 유형과 특징을 알고 개념화하기 • 디토랜드 메타버스 진입하기	협업디스크 메타워크 환경
2	나만의 아바타 만들기	• 메타버스와 아바타의 관계 알기 • 메타버스 속 부속 만들기 • 디토랜드 내쉬오브 알력	협업디스크 메타워크 환경 디토랜드 다운로드(필수)
3	[실습1] 스튜디오 기본 이해하기	• 디토랜드 스튜디오 기본 기능 탐색하기 • 스튜디오 화면 및 오브젝트 생성/특성 변경/복성 이해하기 • 토끼의 특성 이해 및 로이 활용하기	협업디스크 메타워크 환경 디토랜드 다운로드(필수)
4	[실습2] 미니룸 만들기	• 활용법을 활용해 메타버스 안에 나만의 공간 구축하기 • 오브젝트 및 로이 활용하기	협업디스크 메타워크 환경 디토랜드 다운로드(필수)

<교안예사>



게임 개발 교육 과정

디토랜드 스튜디오를 활용한 게임 개발 교육으로 템플릿 및 스크립트 등을 활용해 게임 제작자적 도구로서 쉽게 코딩을 이해할 수 있습니다.

차시	학습 주제	세부 내용	주요 도구
1	게임이란 무엇인가?	• 게임의 이론적 의미를 살펴보고, 게임 구성요소를 학습한다. • META프레임워크를 통해 게임 분석시트를 작성한다.	
2	게임 디자인의 시작	• 게임 수업을 통해 게임 개발 시 고려해야 하는 사항을 확인할 수 있다. • 게임의 Mechanics와 Dynamics에 대한 개념을 수렴해 본다.	
3	게임은 예술이다	• 게임에 분위기를 더하는 Aesthetic에 대해 이해한다. • 게임에 음악을 넣고 후면에 넣는 소리와, 오브젝트를 생성할 수 있다.	디토랜드 스튜디오 유티플러스 활용지
4	Toy의 세계1	• 스크립트 기능을 통해 Toy를 제작하고 사용할 수 있다. • 육종 스크립트 기능을 통해 Toy에 특정한 새로운 묘미를 만들어 본다.	
5	Toy의 세계2	• 콜라미타의 기능을 이해하고 트로가 기능을 게임에 사용할 수 있다. • 장비를 이용해 멀티플레이를 FPS 게임에 적용해 본다. • 후피를 특징적 해 필요한 효과에 대해 학습한다.	
6	합체 만드는 게임	• 게임을 제작할 때 필요한 직무와 역할 요구를 이해한다. • 팀과 협업체 게임을 완성하는 경험을 할 수 있다.	

<교안예사>



UGC 메타버스 플랫폼

유저가 상상하는 메타버스 콘텐츠! 직접 만들 수 있습니다



UT+

(주)유티플러스 인터랙티브
www.utplus.co.kr

메타버스 사업 문의 ut_biz@utplus.co.kr
교육 문의 ditoedu@utplus.co.kr



디토랜드 개요

디토랜드는 UGC(User-generated content) 메타버스 플랫폼으로, “스튜디오”라는 저작도구를 통해 상상하는 가상 콘텐츠를 자유롭게 창조하고 공유 할 수 있습니다.



어떤 분께 <디토랜드 플랫폼>이 필요 할까요?

01 나만의 메타버스 공간을 만들고 싶으신분
-사용자는 자유로운개성을 살려 메타버스 공간 제작이 가능합니다.
-사용자가 직접 제작한 아이템은 실제로 수익으로 얻을 수 있습니다.

02 차별화된 기업용 메타버스 공간이 필요하신분
-영상 및 PDF 운용이 가능하여 세미나, 컨퍼런스, 포럼이 가능합니다.
-다양한 공간 구현을 통해, 기념식, 전시, 축제가 가능합니다.

03 특징
-동시 접속자 수 제한 없이 대규모 행사를 할 수 있습니다.
-전 세계 사용자들과 음성 채팅 및 다국어 번역 기능을 지원합니다.



www.ditoland.net

01 나만의 부캐 “아바타”

가상 콘텐츠를 탐험하는 아바타를 개성 있게 꾸밀 수 있으며, 얼굴 모양부터 몸 형태, 팔, 다리 길이, 피부 색 등을 사용자가 원하는 대로 변경 가능하며, 다양한 감정 표현을 통해 현실감 있는 아바타를 표현 할 수 있습니다.



02 UGC 저작도구 “스튜디오”

“가상 공간 및 콘텐츠 제작”을 통해 남들과 소통하고, 같이 공간을 꾸며 나가면서 확장해 나갈 수 있다. 단순히 정해진 경험을 넘어, 다른 사용자들의 것과 자신의 창작물을 섞어 새로운 콘텐츠를 창조하고 공유 할 수 있습니다.



03 “테마파크형” 메타버스 개최

“tvN 즐거움랜드”는 tvN IP를 활용해 대중들에게 인기 높은 드라마, 예능 프로그램을 ‘테마파크형 메타버스’로 즐길 수 있도록 하였습니다. 다양한 이벤트와 게임도 함께 경험해 볼 수 있습니다.



04 가상 전시 엑스포 및 기업용 행사

기업 및 브랜드, 제품 홍보가 가능한 엑스포 기능은, 이벤트 기능을 통해 대중들에게 홍보 마케팅 집중도를 높일 수 있습니다. 다국어 번역과 음성 채팅을 통해 빠르게 정보 교류가 가능하며, 1:1 화상 미팅을 지원하여 다양한 커뮤니케이션 도구를 제공합니다.

