



# COMPANY PROFILE

**GOVR**  
VR CONTENT PLATFORM

# GoVR INFORMATION

- 회사명**                   **주식회사 고브이알**
- 대표이사**               **이 태 현**
- 주요사업**               **VR콘텐츠 개발, VR교육, VR체험**
- 주소**                     **서울특별시 용산구 청파로 47길 90(청파동 2가)**
- 설립일**                 **2016년 2월 2일**
- 투자유치**               **2016년 5월 유니콘 엔젤클럽 엔젤 투자유치**

## 이태현 CEO 주요 연혁

2020년	08	▪ 한국콘텐츠진흥원(KOCCA) 평가위원
	06	▪ 정보통신산업진흥원(NIPA) 평가위원
	04	▪ 중소기업 유통센터 공공구매제도 평가위원
2016년	02	▪ GoVR 대표
	11	▪ 공공데이터 활용 창업 경진대회 우수상
	09	▪ 아이티 창조기업 협동조합 이사장 ▪ 중소기업 기술개발 지원사업 평가위원
	06	▪ 소상공인 기술개발 지원사업 평가위원 ▪ 공간정보 창업캠프 대상
2015년	01	▪ 창조경제타운 멘토링 전문가
	10	▪ 경기도 콘텐츠진흥원 문화창업플래너 1기
2014년	09	▪ 한국 인터넷 전문가 협회 평가위원
2013년	07	▪ 테니엘 대표

## 교육팀

VR교육

VR교육자 양성

체험 및 행사 운영

## 기획팀

전략 기획

콘텐츠 기획

## 개발팀

360영상 제작

3D Model 제작

VR/AR 콘텐츠 제작

## 마케팅팀

마케팅

고객 응대

## VR/AR 교육



한국콘텐츠진흥원



한국전파진흥협회



방송정보국제교육원



용산꿈나무종합타운

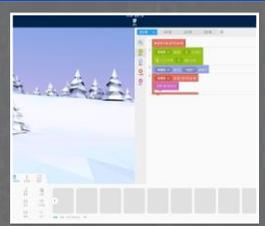


G밸리 4차산업센터

## VR/AR콘텐츠 개발



360영상 제작



VR저작도구 개발 중



실감콘텐츠 R&D



모바일 콘텐츠 제작



PC 콘텐츠 제작

2021년	01	<ul style="list-style-type: none"> <li>방송정보국제교육원, 'K-디지털 3D 기반 실감형 콘텐츠 제작 전문가 양성 과정' 6개월 과정 강의 진행 중</li> <li>'실감콘텐츠 전문가' 1급,2급,3급 민간자격증 발행권한 취득 [제 2021-000049호]</li> </ul>
2020년	12	<ul style="list-style-type: none"> <li>방송정보국제교육원, 'VR Player와 Marker 기반의 기초 AR콘텐츠 제작 3기' 강의 진행</li> </ul>
	11	<ul style="list-style-type: none"> <li>방송정보국제교육원, '가상현실 기반 디지털 영상제작 전문가 양성' 3개월 과정 강의 진행</li> <li>숙명여자대학교 대학혁신단, VR 원데이 클래스 강의 진행</li> </ul>
	10	<ul style="list-style-type: none"> <li>예술경영지원센터, 예술과 기술 융합 지원 '문화예술분야 VR제작 기술 활용' 심화과정 온라인 강의 진행</li> <li>한국전파진흥협회, '실감방송콘텐츠 워크플로우' 강의 진행</li> </ul>
	09	<ul style="list-style-type: none"> <li>한양대학교 ERICA, 'VR/AR을 활용한 콘텐츠 제작' 온라인 강의 진행</li> <li>용산구 연합, 방과후 'VR/AR 콘텐츠 및 하드웨어 체험' 수업 운영</li> <li>영파여고 영재학급 VR 수업 운영</li> </ul>
	08	<ul style="list-style-type: none"> <li>한국정보화진흥원, '언택트 문화시대! 문화관광분야 트렌드 변화와 데이터 니즈' 강의 진행</li> <li>방송정보국제교육원, 한국문화영상고등학교 VR강의 진행</li> <li>방송정보국제교육원, 'VR콘텐츠 기획을 위한 가상공간 디자인과 360VR 콘텐츠 제작 2기' 강의 진행</li> </ul>
	07	<ul style="list-style-type: none"> <li>3D Photoscan 기술을 활용한 Web기반의 실감형 VR/AR 체험 교육 콘텐츠 저작도구 개발 시작</li> <li>경기도평생교육진흥원, 양평캠퍼스 VR 체험존 구축</li> <li>하남경영고등학교 VR 강의 진행</li> </ul>
	06	<ul style="list-style-type: none"> <li>동대문여성인력센터, 취창업(드론)비즈니스 모델 및 영상 편집 강의 진행</li> </ul>

2020년	05	<ul style="list-style-type: none"> <li>한국전파진흥협회, '실감방송콘텐츠 워크플로우' 강의 진행</li> <li>숙명여자대학교, WINE프로그램 VR/AR 과정 운영</li> <li>숙명여자대학교, VR 원데이 클래스 강의 진행</li> <li>방송정보국제교육원, 3D 포토스캔 기술을 이용한 3D데이터생성과 혼합현실 콘텐츠 구현 1기 강의 진행</li> </ul>
	04	<ul style="list-style-type: none"> <li>방송정보국제교육원, '3D 포토스캔 기술을 이용한 3D데이터생성과 혼합현실 콘텐츠 구현 1기' 강의 진행</li> </ul>
	03	<ul style="list-style-type: none"> <li>방송정보국제교육원, 'VR콘텐츠 기획을 위한 가상공간 디자인과 360VR 콘텐츠 제작 1기' 강의 진행</li> </ul>
	01	<ul style="list-style-type: none"> <li>서경대학교, VR/AR 체험 기기 납품 및 스튜디오 구축</li> <li>숙명여자대학교, WINE 프로그램 강의 진행</li> </ul>
2019년	12	<ul style="list-style-type: none"> <li>한국전파진흥협회, '5G 실감콘텐츠 현재와 제작경쟁력 강화' 강의 진행</li> <li>숙명여자대학교, 의류학과 대학원 VR 강의 진행</li> <li>서울디자인고등학교, '360VR영상 콘텐츠 제작과 VR영상 Player개발' 강의 진행</li> <li>용산4차 산업체험 학습센터, 겨울방학 VR/AR 수업 운영</li> </ul>
	11	<ul style="list-style-type: none"> <li>서울VRAR제작지원센터, VR/AR 전문가 양성과정 기술 멘토링 진행</li> <li>상명대학교 천안캠퍼스, 'VR영상 제작의 실제' 강의 진행</li> <li>순천 창업아이디어 경진대회 멘토 및 심사위원</li> <li>서경대학교 VR강의 및 체험행사 진행</li> <li>숙명여자대학교, VR원데이 클래스 강의 진행</li> </ul>
	10	<ul style="list-style-type: none"> <li>한국콘텐츠진흥원, 콘텐츠 스텝업 13과정, '최신 VR콘텐츠 제작기법' 강의 진행</li> <li>중앙보조기기센터 전시관 안내프로그램 360VR 영상 제작</li> <li>학교로 찾아가는 창업캠프 VR_동두천여중 강의 진행</li> </ul>

2019년	09	<ul style="list-style-type: none"> <li>동심연구소, '히어로를 부탁해' 360VR 영상 제작</li> <li>용산구연합 전공연구 2학기 VR수업 운영</li> <li>숙명여자대학교 의류학과, 가상현실 수업 운영</li> </ul>
	07	<ul style="list-style-type: none"> <li>일산 MBC ART, 중학생 360 라이브 수업 운영</li> <li>한국콘텐츠진흥원, 콘텐츠 스텝업 3과정 현업인 직무교육 'VR콘텐츠 제작기법' 강의 진행</li> <li>수원시 청소년 재단, 수원 희망등기센터 코스페이스스 강의 진행</li> <li>부천교육박물관 VR 진로체험 수업 운영</li> <li>동대문청소년직업수련관 VR 체험 운영</li> <li>대전 KT인재개발원 코스페이스스 강의 진행</li> </ul>
	06	<ul style="list-style-type: none"> <li>초실감형 VR체험 콘텐츠 '공룡을 깨워라 (Wake up the dinosaurs!)' 런칭</li> </ul>
	05	<ul style="list-style-type: none"> <li>숙명여자대학교, 5월 원데이 클래스 VR 수업 운영</li> <li>체인지업 캠퍼스, 파주 진로 체험 VR 수업 진행</li> <li>용산구 고교 연합, 방과 후 학교 VR 수업 운영</li> </ul>
	04	<ul style="list-style-type: none"> <li>'VR/AR 교육지도사' 1급,2급,3급 민간자격증 발행권한 취득 [등록번호 : 제2019-002494호]</li> </ul>
	02	<ul style="list-style-type: none"> <li>한국전파진흥협회, 'VR콘텐츠 기획 제작 경쟁력 강화' 수업 운영</li> </ul>
	01	<ul style="list-style-type: none"> <li>GoVR 기업 부설 연구소 설립</li> </ul>
2018년	12	<ul style="list-style-type: none"> <li>홍익대학교, VR/AR을 활용한 콘텐츠 디자인 제작 교육 진행</li> </ul>

2018년	11	<ul style="list-style-type: none"> <li>전파 EXPO, 상해대한민국임시정부 VR체험 운영</li> <li>구로구청, G밸리 4차산업 체험센터 VR체험 교육시설 구축 및 수업 운영</li> <li>한성대학교, VRAR제작지원센터 멘토링 진행</li> <li>안산페스티벌 (한양대학교 ERICA 캠퍼스) VR 체험 운영</li> </ul>
	10	<ul style="list-style-type: none"> <li>벤처기업 인증</li> </ul>
	09	<ul style="list-style-type: none"> <li>HP Korea와 협력, 대학교 VR세미나 진행(서울경기권 5개대학)</li> <li>강북삼성병원 360VR촬영 강의 진행</li> </ul>
	08	<ul style="list-style-type: none"> <li>KB국민 진로체험캠프 VR 수업 운영</li> </ul>
	07	<ul style="list-style-type: none"> <li>숙명여대, 기초공학부 여름방학 기숙프로그램(VR부문) 진행</li> </ul>
	06	<ul style="list-style-type: none"> <li>숙명여자대학교 공과대, 고등학생 대상 VR직업군 특강 및 직업소개체험 진행</li> </ul>
	05	<ul style="list-style-type: none"> <li>VR 교육게임 'Dino Edu' APP 런칭</li> <li>식품의약품 안전처, VR웹드라마 '프로의 탄생2' 제작참여</li> <li>인천공항공사, 워크샵 VR행사 운영</li> <li>'VR전문가' 1급,2급,3급 민간자격증 발행권한 취득 [등록번호 : 제2018-003145호]</li> </ul>
	04	<ul style="list-style-type: none"> <li>숙명여자대학교 프라임사업단, Woman IN Engineering '가상현실(VR)' 수업 운영</li> <li>한양대학교 창업지원단, 한양창업스쿨 '스타트업 VR/AR 제작실습' 수업 운영</li> </ul>
	01	<ul style="list-style-type: none"> <li>명지대학교 SK청년비상프로그램 '4차 산업혁명 관련기술(드론,VR)' 특강 수업 운영</li> <li>N15, 카멜레온아카데미 'CoSpaces로 배우는 VR제작과 프로그래밍' 수업운영</li> </ul>

2017년	11	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 민간우수프로그램 &lt;VR교육자를 위한 VR교육 운영&gt;</li> <li>▪ 교원그룹, 신난다 체험스쿨 '내가 만드는 VR세상, VR크리에이터' 수업 운영</li> </ul>
	09	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 한국콘텐츠진흥원, 인재캠퍼스 VR홍보영상 제작</li> <li>▪ 숙명여대, 체육교육과/프라임사업단/생명시스템학부 VR장비 공급 및 2학기 수업 운영</li> </ul>
	07	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 한국콘텐츠진흥원, VR콘텐츠랩 6개월 과정 수업 운영 (홍릉밸리 인재캠퍼스)</li> </ul>
	06	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ IT조선, '가상현실 코딩하기' 인사이트 셰어링 진행</li> </ul>
	05	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 용산구 연합 전공연구 방과후학교, VR기초과정 운영</li> </ul>
	04	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 서울시 50플러스 중부캠퍼스, 예비창업자를 위한 맞춤형 교육 스타트업 창업과정 'VR 체험 및 기초이론' 수업 운영</li> <li>▪ 드림캐쳐 에듀투어, 미래기술체험(VR,AR) 수업 운영 시작</li> </ul>
	03	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 메이커스쿨, 크리에이티브 VR-WORLD 수업 운영</li> <li>▪ 강원창조경제혁신센터, VR기술 교육 영상제작 수업 운영</li> </ul>
	02	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 숙명여대, 프라임사업단 겨울집중과정 'VR을 활용한 창업' 운영</li> <li>▪ 숙명여대 체육교육과, VR기술과 스포츠교육의 융합 수업 운영</li> </ul>
	01	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 동아사이언스, 섭섭박사 메이커 스쿨 수업</li> <li>▪ 동아사이언스, CoSpaces 프로그램을 활용한 'Making Mars' 가상현실 정규 수업</li> </ul>

2016년	11	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 숙명여자대학교, 연계전공페어 VR체험 운영</li> <li>▪ 인천 문화콘텐츠 진흥센터 VR장비 공급</li> </ul>
	10	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 제32회 신한동해오픈 골프대회 갤러리플라자 VR체험부스 운영</li> </ul>
	09	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 맥킨지 컨설팅 GS임원 VR 세미나 체험존 진행</li> <li>▪ 2016 지역희망박람회 서울특별시 디지털 대장간 VR 영상 공급 및 시연</li> </ul>
	08	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 경기도 콘텐츠진흥원 VR 장비 공급</li> </ul>
	06	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 정부 3.0 국민체험마당 VR콘텐츠 제작 및 시연 (행정자치부 &amp; 한국정보화진흥원)</li> </ul>
	05	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 정부문화의달 기념식 VR콘텐츠 제작 (미래창조과학부 &amp; 방송통신위원회)</li> <li>▪ 유니콘 엔젤클럽 투자 유치</li> </ul>
	04	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ VR 전문체험관 'VR 스퀘어' 오픈</li> <li>▪ 한중 APEC 창업기업 혁신기술 교류협력 포럼 한국 대표로 참석</li> </ul>
	03	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ VR큐레이션 플랫폼 'GoVR APP' 누적다운로드 1만 돌파</li> </ul>
	02	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ (주)고브이알 설립</li> </ul>

## 유니콘엔젤클럽 - (주)고브이알 투자 협약서

본 협약서는 유니콘엔젤클럽 (이하 "유니콘엔젤"이라 한다)와 (주)고브이알 (이하 "고브이알"이라 한다)간에 투자 협약서를 체결한다

### 제1조(거래의 내용)

- ① 신주의 인수 : "유니콘엔젤"은 "고브이알"의 유상 증자시 신주 인수의 형태를 통하여 주식을 인수하기로 한다.
- ② 투자 금액 : 투자금액은 상호 협의의 결정하기로 한다.

### 제2조(비밀준수)

"유니콘엔젤"과 "고브이알"은 본 계약의 체결을 위하여 업무를 진행하는 동안 취득한 정보를 본 계약과 관련한 목적 이외의 다른 목적을 위하여 사용하거나 제3자에게 정보를 제공하여서는 안되며 항상 비밀을 유지하여야 한다. 단, 이미 일반에게 공개된 자료는 그러하지 아니하다.

### 제3조(효 력)

본 협약서는 "유니콘엔젤"과 "고브이알"의 임우천조 및 투자를 위한 의사표시를 위해 작성되었으며 어떠한 법적 구속력도 가지지 아니 한다.

위를 증명하기 위하여 각 당사자는 투자협약서 2통을 작성하고 권한이 있는 임원으로 하여금 아래에 서명하게 한다.

2016년 5월 17일

(인수인) 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 645번길 공공지원센터 층 9 R31

유니콘엔젤클럽  
엔젤클럽 회장 김 진 아 

(회사) 서울시 용산구 청파로 47길 90

(주)고브이알  
대표이사 이 태 현 



# 투자자 주요 연혁



김진아

2016년	09	▪ 경기콘텐츠진흥원/주가드 앙트레프레너 프로그램 총괄 운영
	08	▪ 서울대학교 차세대융합기술원/T-minus 프로그램 총괄 운영
	07	▪ 한양대학교 ERICA/요즈마 엑셀러레이팅 프로그램 총괄운영
	06	▪ KBS1 TV 도전 K-스타트업 심사위원
2015년	09	▪ 요즈마그룹코리아 요즈마캠퍼스 총괄이사
	01	▪ ROA Consulting 전문위원
2005년	03	▪ (주)에이앤케이커뮤니케이션 - 대표이사
2004년	07	▪ (주)위즈맥스 - 삼성전자 YEPP 사업팀 팀장



장경석

2015년	05	▪ 아이티엔조이 모바일 쇼핑몰 오픈 ▪ 나진산업 자문위원
		▪ 베스트플레이 메인 후원사 계약 체결
2014년		▪ 나이스게임TV NLB 서머 2014 메인 스폰서 계약 체결 ▪ 국내 프로게임단 '프라임' 후원 계약 체결
2013년	11	▪ 신용보증기금 고객자문단 위촉
2012년	12	▪ WD프리미엄 파트너 선정 ▪ 마이크로소프트 레지스터드 파트너 선정
2011년		▪ (주)은오프셀러 공동 설립 ▪ YTN E-BIZ브랜드 대상
2010년	12	▪ 다나와 연동 쇼핑몰 3년 연속 매출 1위 달성
2008년	12	▪ 다나와 연동 쇼핑몰 매출 1위 달성 ▪ ASUS 에스티컴 최우수 협력사 선정
	07	▪ (주)아이티엔조이 법인 설립



VR 웹드라마 '프로의 탄생2' (식품의약품안전처)



인재캠퍼스 VR 홍보영상 (한국콘텐츠진흥원)



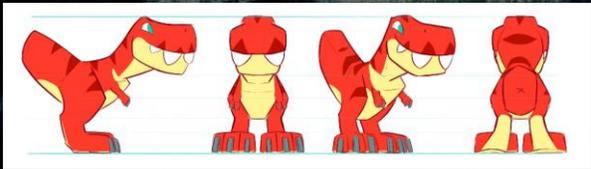
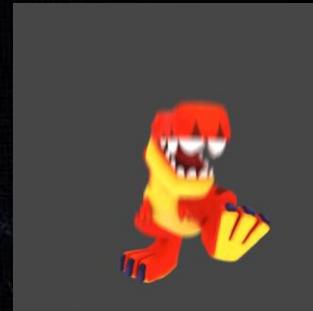
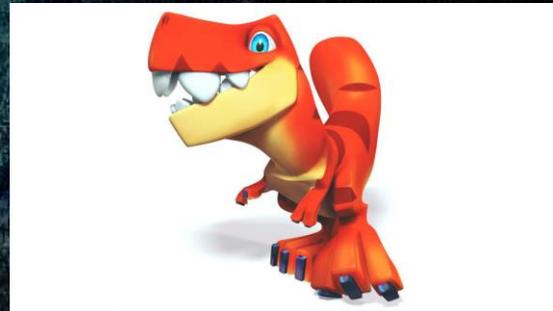
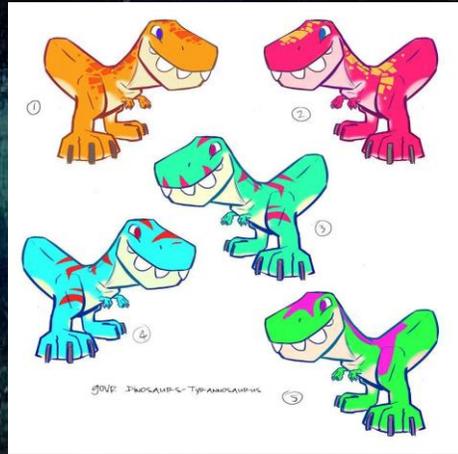
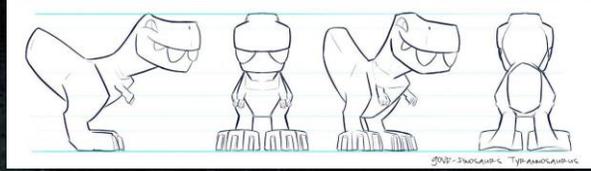
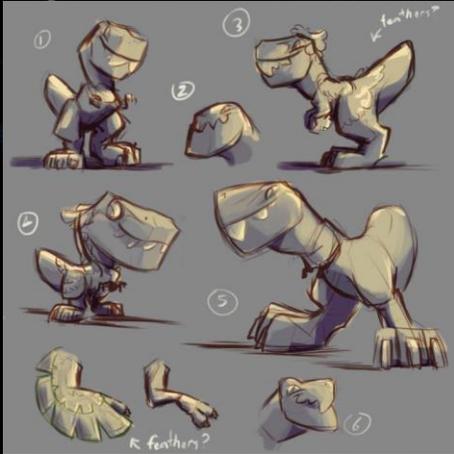
용산 디지털 대장간 VR영상 (서울특별시)



정보문화의 달 기념식 VR콘텐츠 (과학기술정보통신부)



정부3.0 국민체험마당 VR콘텐츠 (행정안전부)



시장 확대를 위한 공룡 캐릭터 3종 개발 및 특허 등록 완료 (고리, 부리, 아리)

가상현실 및 증강현실 기반의 공룡 콘텐츠 제공 시스템 특허 출원 완료

# Contents

## 모바일 VR교육용 APP '디노에듀(VR Quiz Basketball)'



- ▶ 디노에듀 다운로드 (<http://reurl.kr/7B1DC83TB>)
- ▶ 디노에듀 플레이 방법 (<https://youtu.be/GjtFw9ZFRuo>)



**고리**



티라노사우루스  
성격이 쾌활하며, 장난을 좋아한다.  
특히 친구들을 물어 던지는 놀이를 가장 좋아한다.



**부리**



프테라노돈  
세심한 성격에 꼼꼼한 계산이 뛰어나다.  
큰 귀로 멀리 있는 소리를 들을 수 있으며,  
수학적 논리싸움을 좋아한다.



**아리**



트리케라톱스  
조용한 성격에 나무인 요기가 뛰어나다.  
나무의 등 생체해부에 대해서 잘 알며,  
친구들과 어울리기를 좋아하지만  
절대 내세지는 않고 거절도 잘 못한다.



GoVR의 공룡 캐릭터인 고리, 부리, 아리와 함께 VR공간에서  
농구 게임과 퀴즈를 동시에 즐기면서 상식을 배워가는 교육용 VR콘텐츠



# Contents

## GoVR360 VR Curation APP



3만 다운로드 달성!

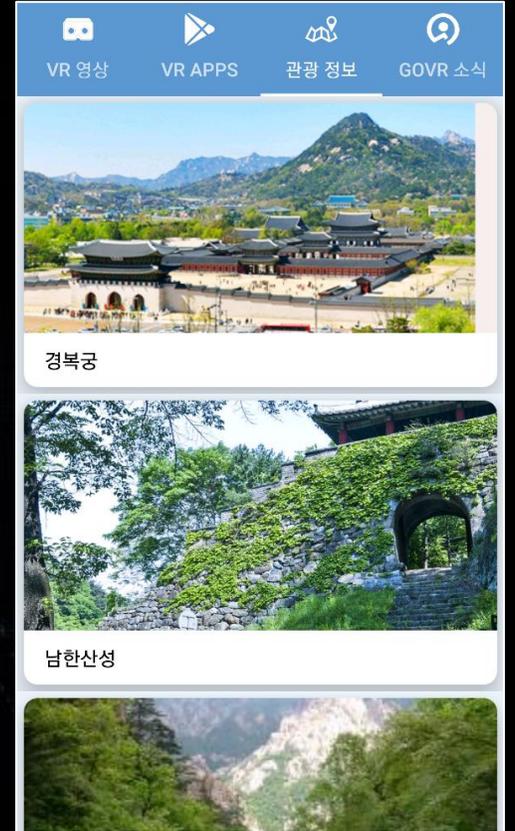
▶ GoVR Mobile APP 가이드  
(<https://youtu.be/f3A9QzyAQfE>)



VR 영상



VR APPS



관광 정보

# Contents

## 초실감형 VR체험 콘텐츠 '공룡을 깨워라(Wake Up the Dinosaurs!)

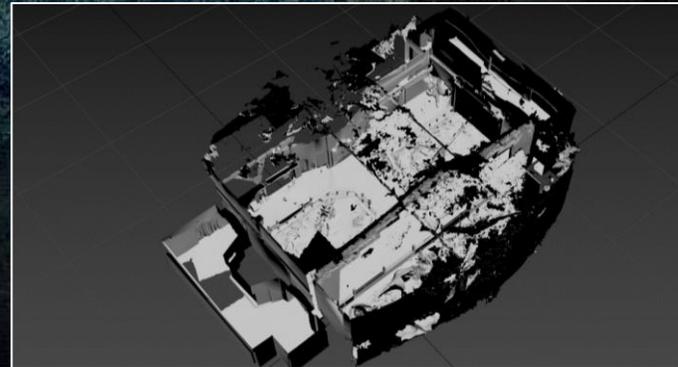
▣ 3ds Max를 활용한 3D 실감형 공룡 오브젝트 3종 제작



▣ 공간스캔 카메라를 이용하여, 배경이 되는 3D 공간 데이터 생성



〈익산 공룡박물관 현장 사진〉



〈공간스캔 카메라로 추출한 Mesh 데이터〉



〈3D 공간 데이터 생성〉

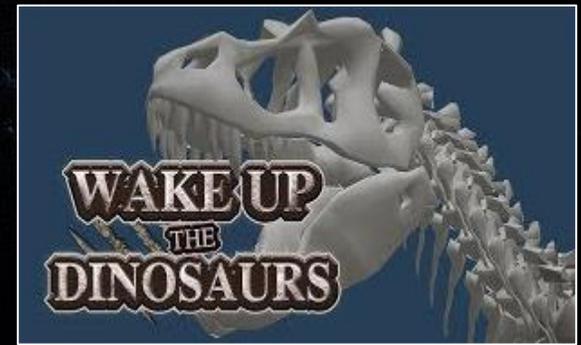
# Contents

## 초실감형 VR체험 콘텐츠 '공룡을 깨워라(Wake Up the Dinosaurs!)

▣ 3D 공간 데이터 수정 및 편집

▣ 공룡 오브젝트와 3D 공간 데이터의 융합

▣ 시뮬레이터 연동 작업 및 런칭!



▶ 공룡을 깨워라 테스트 영상 (<https://youtu.be/kM9dEgvXL1k>)

▶ 공룡을 깨워라 프리뷰 ([https://youtu.be/Y\\_OsJxUHhvY](https://youtu.be/Y_OsJxUHhvY))

# Contents

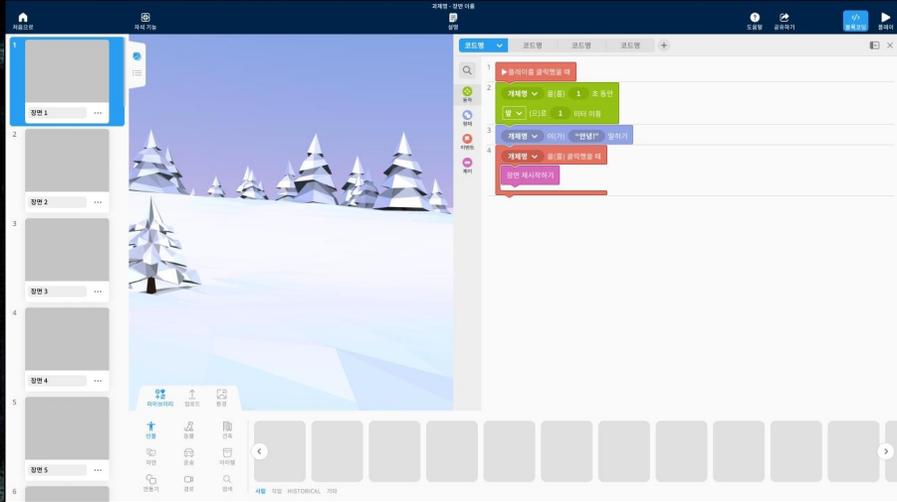
## 초실감형 VR체험 콘텐츠 '공룡을 깨워라(Wake Up the Dinosaurs!)



글로벌 바이어를 대상으로 콘텐츠 시연 및 체험을 통한 협업 방향 제시

# Contents

## Web기반의 실감형 VR/AR 체험교육 콘텐츠 저작도구 (개발중)





[세미나실]



[강의실]



체험과 교육을 동시에 진행!



기관, 기업, 학교 등 다양한 교육시설과 연계한 VR교육

## 양질의 VR교육 커리큘럼

앵글요청 : VR교육자를 위한 기초교육

onoffmix

### 앵글 요청 안내

GOVR님, 온오프믹스를 통해 진행하셨던 모임에 앵글 요청을 확인해 주세요.

모임명	VR교육자를 위한 기초교육
모임기간	11월 4일 (토) 10시 ~ 11월 19일 (일) 16시
산정기간	10월 20일 (금) 14시 30분 ~ 10월 31일 (화) 0시
모임장소	서울특별시 용산구 청파로 109 [ 용산역 3번 출구] 서울특별시 용산구 청파로 109 니진전...

앵글요청인	김민정 (alswid1004di@naver.com)
요청일시	2017-11-23 16:05:33

즐거운 모임을 기다리는 사람을 위해 한 번 더 모임을 열어보시는 건 어떠세요?

모임 개설하기

이렇게 이야깁~ 멋져요~~~지인재 잘 만드셨네요^^  
 좋아요 · 답글 달기 · 12월 9일 오전 9:54

이태원 그 때 코스페이스스 수업 진행했던 성혜수 매니저가 연습용으로 만든건데 너무 멋지게 잘 나왔어요ㅋㅋ 명예님도 연습하시면 충분히 가능하실 겁니다^^  
 좋아요 · 답글 달기 · 1 · 12월 10일 오전 11:57

이렇게 자주 사용해야 광을 잘텐데...수업때 집중했던것만으로는 너무 많이 부족해서 아쉬운 거 같습니다ㅠㅠ  
 아이를 수업나가실때 보조로라도 교육 현장실습 가고 싶습니다~~  
 VR수업 발명 시간들이 세로새로 떠오릅니다^^  
 좋아요 · 답글 달기 · 1 · 12월 12일 오전 1:13

이태원 이영아 저는 없지만 저희 팀장님이 이번 주 토요일에 솔지루에 있는 그룹에서 2시 ~ 6시까지 코스페이스스 수업을 하시는데 오셔서 보조해주시면서 참관하실 수 있을 것 같은데 시간당이면 말씀해주세요~ 가능하다하시면 저희 팀장님을 통해서 연락드리겠습니다^^  
 좋아요 · 답글 달기 · 12월 12일 오후 1:46

안녕하세요 vr 교육문의드립니다.

나에게

안녕하세요  
 온오프믹스에서 진행되는 VR 교육 진행 문의드립니다.  
 이번에는 다 마감이 되었던데요.  
 다음 일정을 확인할 수 있을까요?  
 꼭 참여하고 싶습니다.  
 만약 이번에 결원이 생긴다면 교육에 참여하고 싶습니다.

11월 18일 (10일 전)

추가교육 신청합니다

나에게

재창업 패키지에서 vr컨텐츠제작 교육을 이수한터에 이곳 정보를 늦게 접하고 아쉬워 추후 교육이 있을경우 미리 신청하는바입니다 연락주시면 감사하겠습니다

강좌문의드립니다!

나에게

안녕하세요. VR강좌를 찾고있는 입니다.  
 최근에 VR강좌가 성황리에 끝나셨던거 같습니다저도  
 꼭듣고싶은데 언제쯤 강의를 오론되는지,  
 VR을 배우기전에 알아두어야 할 프로그램은  
 무엇인지 알수있을까요?^^

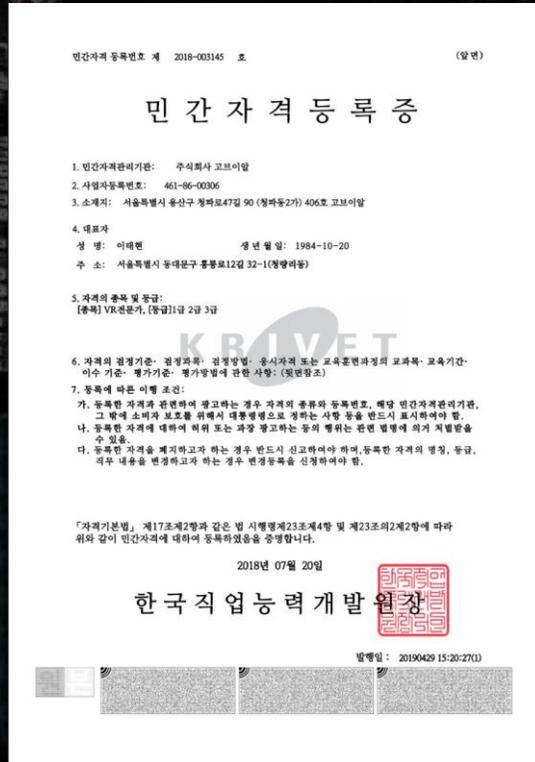
VR 교육자를 위한 기초교육 문의

나에게

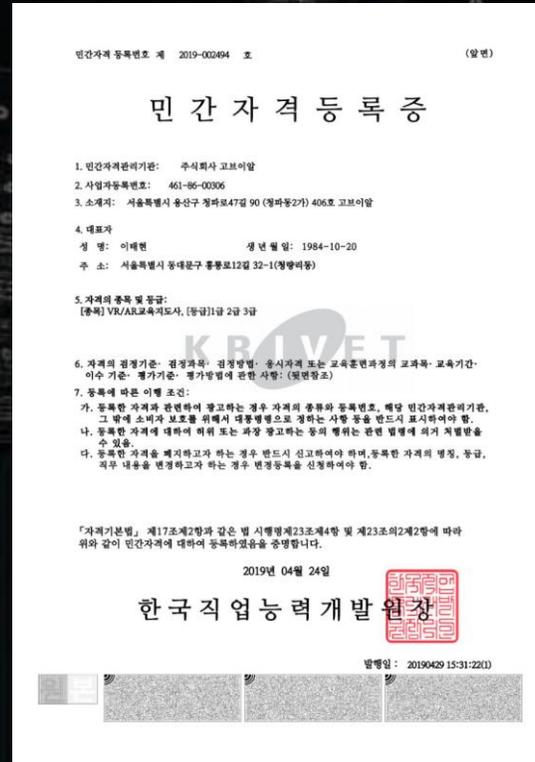
안녕하세요?  
 저는 이라고 하며,VR을 배워보고 싶어 찾아보던 중 온오프믹스에서 위 교육강의 내용을 보고 문의드립니다.  
 B조 강의를 듣고 싶은데 현재 강의가 마감된 상태 혹시 취소하시는 분이 있으시거나 앞으로 있다면 저에게 수강 기회를 주실 수 있는지 여쭙보고자 합니다.  
 좋은 수업자리 만들어주셔서 감사합니다.  
 <이름> 드림.

수강생들이 만족하는  
 양질의 VR교육 커리큘럼 다수 보유!

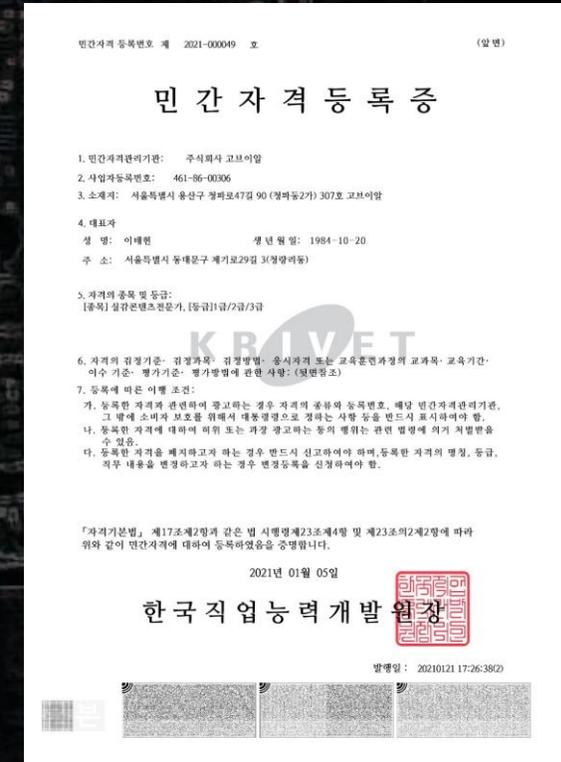
## 민간자격 등록증



**VR전문가 (1급/2급/3급)**  
 민간자격증 발행권한 취득일(2018.07.20)  
 민간자격 등록번호 : 제2018-003145호



**VR/AR교육지도사 (1급/2급/3급)**  
 민간자격증 발행권한 취득일(2019.04.24)  
 민간자격 등록번호 : 제2019-002494호



**실감콘텐츠전문가 (1급/2급/3급)**  
 민간자격증 발행권한 취득일(2021.01.05)  
 민간자격 등록번호 : 제2021-000049호

## VR/AR 강사 육성

## 다양한 교보재 자체 제작



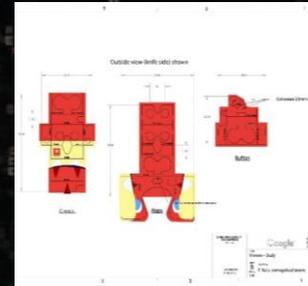
VR/AR강사 육성 교육



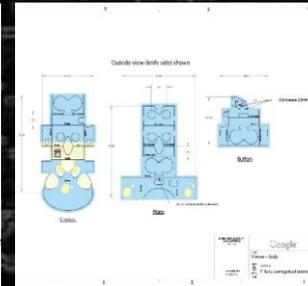
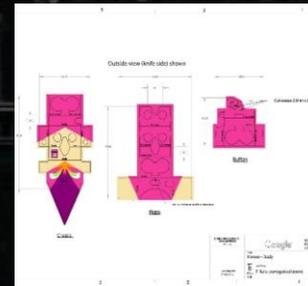
자격증 발행



강사 활동 지원



▲ 공룡 캐릭터를 이용한 카드보드 형태의 HMD 개발



▼ 독일 Delightex 사의 코스페이스스 교육 교재 개발



스마트폰을 사용하여 VR체험이 가능한 저가형 GoVR HMD 개발 ▶



한국 3D 애니메이션 사상 첫 110만 관객을 달성한  
 “한반도의 공룡 점박이” 제작에 참여했던 핵심인력들을  
 다수 보유하고 있는 ‘플롯’과 업무 협약 체결

교육 역량 강화를 위한 숙명여자대학교, 동아사이언스, 창의진로연구원 등  
 10개의 교육 기관과 새로운 체험 교육 발굴을 위한 업무 협약 체결

### 업무제휴 협약서(Memorandum Of Understanding)

‘(주)고브이알’ 기관과 ‘(주)플롯’ 기관은 신의와 성실로 상호 협조하여 양 기관의 3D VR 공룡 콘텐츠와 3D 공간 스캔기술을 융합한 초실감형 VR체험 학습 프로그램을 원활한 수행을 위하여 다음과 같이 업무제휴 협약을 체결한다.

**제1조 (목적)**  
 본 업무협약은 양 기관간 전략적 업무제휴를 통해 양 기관의 업무를 수행함에 있어 ‘(주)고브이알’과 ‘(주)플롯’은 상호 협력관계를 갖는 것을 목적으로 한다.

**제2조 (상호 신뢰)**  
 양 기관은 본 업무의 수행을 위해서 상대방의 편익을 최우선으로 고려하여 협력한다.

**제3조 (사업의 개요)**  
 실감형 공룡 콘텐츠 개발 기술과 VR기술의 접목을 통해 제공하는 서비스를 말한다.

**제3조 (합의 이행)**  
 1. 양 기관은 신의성실의 원칙에 입각하여 본 업무협약의 내용을 성실히 이행한다.  
 2. 양 기관간 공동협의 과정에서 습득한 모든 사항은 양 기관간 사전 협의 없이 외부에 유출할 수 없으며, 이를 위반하여 발생하는 모든 책임은 그 위반 당사자가 부담한다.

- 1 -

### 제4조 (기타 사항)

- 본 업무협약은 ‘(주)고브이알’ 기관과 ‘(주)플롯’ 기관의 업무수행과 관련하여 협력할 것을 전제로 한다.
- 본 업무협약서에 언급하지 아니한 사항에 대해서는 양 기관간 별도 협의하여 정하기로 한다.
- 본 양해각서는 3D VR 공룡 콘텐츠와 3D 공간 스캔기술을 융합한 초실감형 VR체험 학습 개발 사업의 추진에 대한 기본적인 합의와 협력의 정신을 표명한 것으로서, 원칙적으로 법적 구속력은 없다.

본 업무의 성공적인 추진 및 수행을 위하여 양 기관은 많은 바 최선을 노력을 다하며, 업무협약서가 성립함을 증명하기 위해 2부를 작성하여 양 기관이 기명 날인한 후 1부씩 보관한다.

2018년 02월 02일

‘(주)고브이알’ 기관 이태현  
 ‘(주)플롯’ 기관 박성배

- 2 -

### 업무제휴 협약서(MOU)

‘(주)고브이알’과 ‘(주)플롯’은 신의와 성실의 원칙에 입각한 상호 협력관계로 GOVR Master3DVR콘텐츠를 공동개발·제공하고, VR교육 콘텐츠 제작·유통을 위한 업무협약을 체결한다.

**제1조(목적)**  
 ‘(주)고브이알’과 ‘(주)플롯’은 신의와 성실의 원칙에 입각하여 GOVR Master3DVR콘텐츠를 공동개발·제공하고, VR교육 콘텐츠 제작·유통을 위한 업무협약을 체결한다.

**제2조(의의)**  
 ‘(주)고브이알’과 ‘(주)플롯’은 신의와 성실의 원칙에 입각하여 GOVR Master3DVR콘텐츠를 공동개발·제공하고, VR교육 콘텐츠 제작·유통을 위한 업무협약을 체결한다.

2018년 3월 4일

‘(주)고브이알’ 기관 이태현  
 ‘(주)플롯’ 기관 박성배

### 업무제휴 협약서(MOU)

‘(주)고브이알’과 ‘(주)플롯’은 신의와 성실의 원칙에 입각한 상호 협력관계로 GOVR Master3DVR콘텐츠를 공동개발·제공하고, VR교육 콘텐츠 제작·유통을 위한 업무협약을 체결한다.

**제1조(목적)**  
 ‘(주)고브이알’과 ‘(주)플롯’은 신의와 성실의 원칙에 입각하여 GOVR Master3DVR콘텐츠를 공동개발·제공하고, VR교육 콘텐츠 제작·유통을 위한 업무협약을 체결한다.

**제2조(의의)**  
 ‘(주)고브이알’과 ‘(주)플롯’은 신의와 성실의 원칙에 입각하여 GOVR Master3DVR콘텐츠를 공동개발·제공하고, VR교육 콘텐츠 제작·유통을 위한 업무협약을 체결한다.

2018년 3월 4일

‘(주)고브이알’ 기관 이태현  
 ‘(주)플롯’ 기관 박성배

### 업무제휴 협약서(MOU)

‘(주)고브이알’과 ‘(주)플롯’은 신의와 성실의 원칙에 입각한 상호 협력관계로 GOVR Master3DVR콘텐츠를 공동개발·제공하고, VR교육 콘텐츠 제작·유통을 위한 업무협약을 체결한다.

**제1조(목적)**  
 ‘(주)고브이알’과 ‘(주)플롯’은 신의와 성실의 원칙에 입각하여 GOVR Master3DVR콘텐츠를 공동개발·제공하고, VR교육 콘텐츠 제작·유통을 위한 업무협약을 체결한다.

**제2조(의의)**  
 ‘(주)고브이알’과 ‘(주)플롯’은 신의와 성실의 원칙에 입각하여 GOVR Master3DVR콘텐츠를 공동개발·제공하고, VR교육 콘텐츠 제작·유통을 위한 업무협약을 체결한다.

2018년 3월 5일

‘(주)고브이알’ 기관 이태현  
 ‘숙명여자대학교 융합학부’ 박성배

### Memorandum Of Understanding

GOVR and AC&M CONTENTS, contract to cooperate with each other for benefits between both organizations with faith and sincerity as followed.

The 1st. PURPOSE  
 The memorandum of understanding is for the purpose of having cooperative relations for "Development and Distribution of VR Content" which takes advantage of the network through strategic business alliance between both organizations.

The 2nd. MUTUAL FAITH  
 Both GOVR & AC&M CONTENTS cooperate to consider the convenience of the other party with first priority for orders and accomplishment in the business.

The 3rd. MUTUAL AGREEMENT EXECUTION  
 1. Both GOVR & AC&M CONTENTS sincerely execute the contents of the understanding memorandum according to both and sincerely.  
 2. All facts that find from both GOVR & AC&M CONTENTS for joint discussion process will not be able to expose outside without any prior consultation and all responsibilities that occur concerning a violation are charged on a violator.

The 4th. OTHER FACTS  
 1. The understanding memorandum supposes that cooperate for the "Development and Distribution of VR Content" between GOVR & AC&M CONTENTS.  
 2. The separate detail contract will be drawn up and come to an agreement concerning business conditions and concrete methods.  
 3. Facts that are not referred in the understanding memorandum will be decided by both companies for accurate way.  
 4. The understanding memorandum is available for three year as long as it is not revised under agreement of both organizations.

GOVR President: [Signature] AC&M CONTENTS President: [Signature]  
 Dated: [Date] Dated: [Date]

### Memorandum Of Understanding

GOVR and RAPANY, contract to cooperate with each other for benefits between both organizations with faith and sincerity as followed.

The 1st. PURPOSE  
 The memorandum of understanding is for the purpose of having cooperative relations for "Development and Supply of Software Related to VR Education" which takes advantage of the network through strategic business alliance between both organizations.

The 2nd. MUTUAL FAITH  
 Both GOVR & RAPANY cooperate to consider the convenience of the other party with first priority for orders and accomplishment in the business.

The 3rd. MUTUAL AGREEMENT EXECUTION  
 1. Both GOVR & RAPANY sincerely execute the contents of the understanding memorandum according to both and sincerely.  
 2. All facts that find from both GOVR & RAPANY for joint discussion process will not be able to expose outside without any prior consultation and all responsibilities that occur concerning a violation are charged on a violator.

The 4th. OTHER FACTS  
 1. The understanding memorandum supposes that cooperate for the "Development and Supply of Software Related to VR Education" between GOVR & RAPANY.  
 2. The separate detail contract will be drawn up and come to an agreement concerning business conditions and concrete methods.  
 3. Facts that are not referred in the understanding memorandum will be decided by both companies for accurate way.  
 4. The understanding memorandum is available for three year as long as it is not revised under agreement of both organizations.

GOVR President: [Signature] RAPANY President: [Signature]  
 Dated: [Date] Dated: [Date]

### 서비스 제품

교육 영상 및 서비스, 전작 프로그램, 전작 도판, 전작 연극, E-Book 교육용 수업 콘텐츠, e-Book 온라인 학습 및 체험 서비스

베트남 현지 기업과의 업무 협약 (AC&M CONTENTS, RAPANY)



# THANK YOU

 [govr360@gmail.com](mailto:govr360@gmail.com)

 <https://www.facebook.com/govrkr>

 <https://goo.gl/0kkPvy>

 <https://goo.gl/jxhKiC>