

NEW
EDUCATION
PARADIGM

TABLE OF
CONTENTS

I. Introduction

II. Main Business

III. Products & Platform

시대를 앞서갑니다
미래를 생각합니다

01

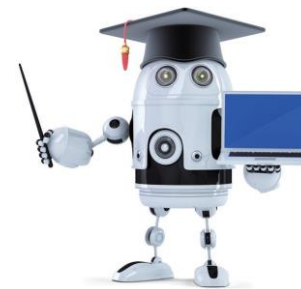
CHAPTER

Introduction

■ Edu-Tech Business



새로운 글로벌 교육
Business 출현



- 커리큘럼 변화 (디지털교과서)
- 다양한 E-Learning (직업, 기술, 예술, 사이버교육 확대)
- Digital Contents
- AI, Big Data
- Adaptive Learning (개인 맞춤형 서비스)
- AI 학습 서비스 (수학, 영어, 과학 등 전과목 적용)
- S/W, Platform
- 실감형 교육 (AR, VR, MR, 360°)



Introduction


SIGONG Family


SIGONGtech

박물관, 과학관, 역사관, 테마파크 및
특수영상 등을 전문으로 하는
종합 전시 문화 산업 기업




i-Scream media

창조적 디지털 콘텐츠와 서비스를
오프라인 출판과 접목시킨
융·복합 디지털 교육 콘텐츠 서비스 기업




i-Scream edu

자기주도학습 프로그램
i-Scream Home Learn
Smart Device를
통해 제공하는 디지털 교육 기업




SIGONGmunhwa

역사 유물에 대한 보존 및 보호 관련
250여건의 지식재산권 관련 상품과 콘텐츠를
박물관 및 역사관에 제공하는 기업.

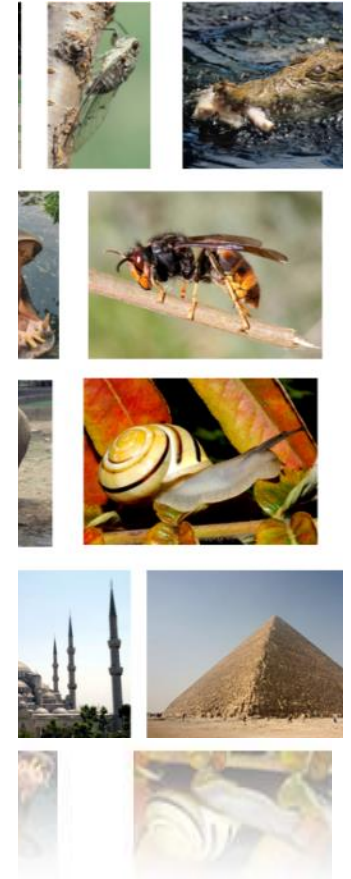
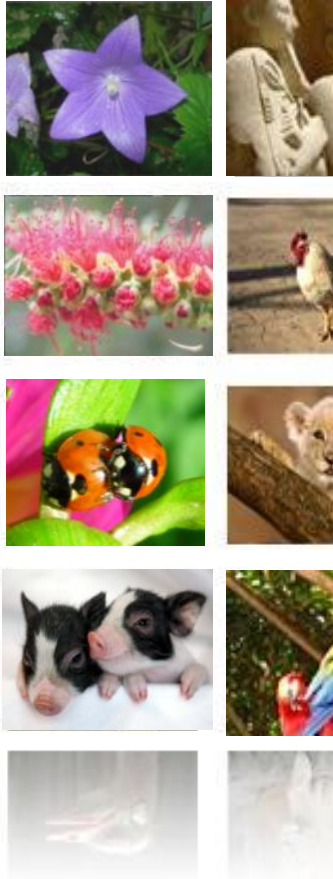
文博时空科技
有限公司

시공테크의 중국합자법인으로서
중국 시장을 대상으로 전시문화사업 수행


Pom Inc.
Passion Dream Mission

유아교육, 코딩, AI 콘텐츠
창의 놀이센터
글로벌 유아사업 브랜드





사자

아시아의 호랑이와 함께 대형 고양이족 가운데 최대의 맹수로서 '백수의 왕'으로 불린다. 보통 사자는 10~20마리가 무리를 지어 살며 낮에는 나무그늘에서 쉬고 야간에 활동하면서 먹이를 찾는다.

(※ MLR 국제표준에 준용한 메타데이터 이미지 자료)

약 1,400,000장의 이미지와 메타데이터 제공

Contents Example



약 **1,600,000**건 이상의 멀티미디어 클립 DB
(Customized for Education)

Contents Example: Elementary School Level



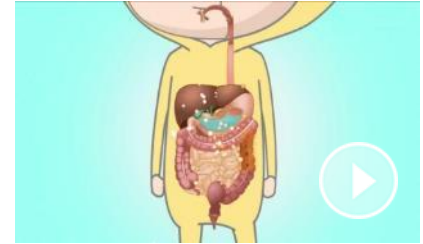
The Structure of Ant



Red pepper



Chameleon



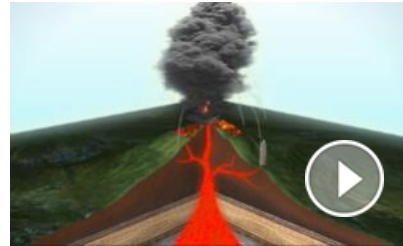
Digestion & Digestive Organs



The Principle of Anguilgu Sundial



Our Body Structure



The Principle of Volcano Eruption



Process of Shadow

Contents Example: Secondary School Level



The Water Cycle



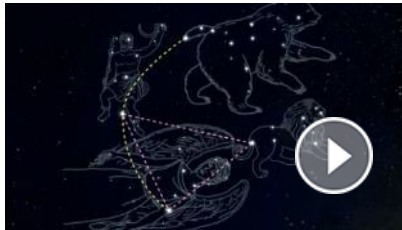
Weather and Daily Life



How Glaciers Form



Composition of Hydrosphere



The Spring Arc and Spring Triangle



Volcanic Activities and Volcanic Products



Plants Produce Nutrients on Their Own Through Photosynthesis



The Accommodation of the Eye



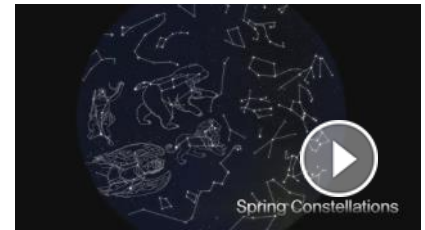
Elements that make up the earth



Process of Vision



Concept and types of nutrients



Representative Constellations of Spring

02

CHAPTER

Main Business

CONTENTS



PLATFORM



S·W / AI / Big data



디지털 콘텐츠 기반의 **큐레이션 서비스**를 위한 최적의 System 구축

인터랙티브 교육 서비스 Platforms



원격교원연수

교육 상품 몰
교사 쇼핑 몰

교육 및
특수출판
(On & Offline)

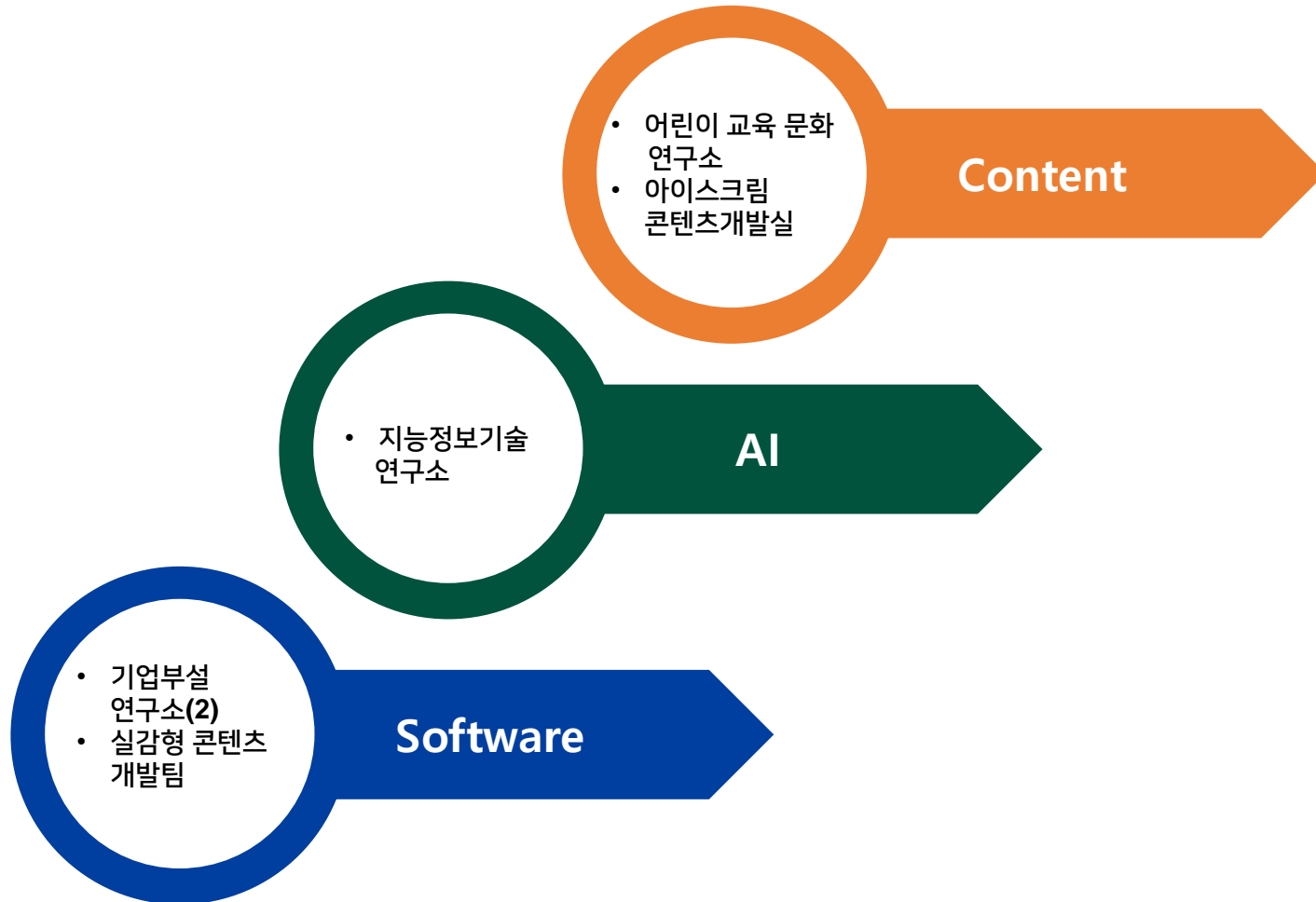
디지털
라이브러리

Global
Contents
Open market
Platform

S/W, AI,
Big data
Platform

XR, 360
실감형 콘텐츠

200명 이상의 연구, 개발 인력을 통한 고품질의 교육기술/콘텐츠 제공



i-Scream

Student-Centered Learning Platform
& e-Textbook Service
for Elementary School Teachers



국어 3	도덕 3	사회 3	수학 3	과학 3	체육 3
음악 3	미술 3	영어 3	창의 3	+	+

'행운알림' 신청 EVENT
11/13(수)~12/13(금)
#사생활 보호 희망
#학부모 민원 고충
'해결방법' 확인하러 가기

2/6

쌤튜브 쌤블로그 겨울활동 미술수업 **11월 인기글**



6부장을 때려 치우기로
에듀콜라 EduColla



2초만에 집중 시키기
허셉의 학급경영 코칭



가을 낙엽활동 등롱꾸미기
별별샘의 무지개교실



11월 9일 소방의 날
클래스 토그



교실놀이 치킨집놀이
놀이가 밥이다! 놀밥!



자주가는 사이트 끝팁!
T Kim



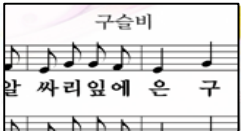
교실놀이 가랑이 축구
TV이중대왕



교실의 변신은 무죄
학교공간디자인



교실 발달을 게임
허셉의 학급경영 코칭



구슬비
음악 수업

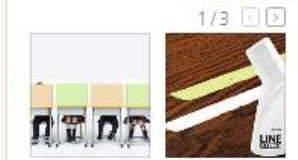


수업도입활동 7지
도입도입 카드뉴스



간단한 교실정리 5단계
미니멀한 학교생활

연수원 교육물 **미니샵**



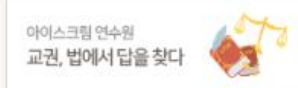
현진행의 책상 가림판
라인미카



DIY 도자기 페인팅
옥이샘의 인성카드



옥이샘의 감정카드
섹션



선생님과 함께하는 i-Scream > 교과활동 차시 - Chrome

주의 요함 | www.i-scream.co.kr/user/subject/popup/ChasiView.do

다른차시 | 교재만들기 | 공유자료실 | 학생에게 보내기 | 수시평가

[3차시]화산 활동으로 나오는 물질에는 어떤 것들이 있을까요?(과 84-85p, 실관 43p)
4학년 > 2학기 > 과학 > 국경 > 4. 화산과 지진 > 과학 탐구

단계별 학습자료

- 도입**

알쏭달쏭 과학 상식

스크랩 추천
- 화산이 분출할 때 나오는 물질**

과119p 실관54p

화산이 분출할 때 나오는 물질에 대해 알아보십시오.

스크랩 추천
- 학습목표**

학습목표

스크랩 추천
- 활동**

탐구 활동 준비하기

과 84p 실관 43p

스크랩 추천
- 화산 분출 모형실험 하기(실험) (02:48)**

과 84p 실관 43p

화산 분출 모형실험을 해 보고, 실제 화산이 분출할

스크랩 추천

수업 보탬 자료

아이스크림 자료 | 교수학습자료검색 | 자료보관함

- 그림으로 정리하기

스크랩 추천
- (실험 정리) 화산 분출 모형실험 하기

스크랩 추천
- 4** 화산 분출물의 종류

스크랩 추천
- 세계 여러 나라의 활화산 (01:16)

세계 여러 나라의 활화산에 대해 알아보십시오.

스크랩 추천
- 화산 활동 모형 만들기 (01:48)

여러 가지 재료를 사용하여 화산 활동 모형을 만들 어 봅시다.

스크랩 추천
- (3D)화산의 발생 원리와 분출 모양

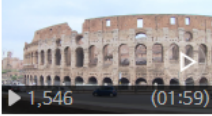
3D 콘텐츠로 화산의 발생 원리와 분출 모양 그리고

스크랩 추천

TIP! 드래그 & 드랍으로 간단하게 순서변경 및 추가 삭제를 하실 수 있습니다.

수업도구 | 최근 수업한 교과 | 스크린설정 | 오류신고

- 5 리코더
- 6 독도
- 7 검정 고무신
- 8 한파
- 9 식중독



화산재의 화려한 변신 - 과학 이야기

화산재가 자원으로써 어떻게 활용되고 있는지 알아보십시오.

4학년)2학기)과학)국경)4. 화산과 지진)과학과 생활) [9~10차시] 지진에 안전한 건물 모형 만들기(과 96-97p, 실관 49p)

스크랩
추천

선생님과 함께하는 i-Scream > 교과활동 차시 - Chrome

주의 요함 | www.i-scream.co.kr/user/subject/popup/ChasiView.do

다른차시 | 교재만들기 | 공유자료실 | **학생에게 보내기** | 수시평가

교사

- 학습안 전송

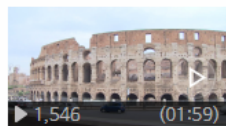
학생 (PC, 모바일)

- 수업 내용 예습 및 복습
- 학습안 편집, 추가
- 창의적인 학습안 제시

참여, 토론 수업 진행

- 거꾸로 교실(flipped learning)

- 5 리코더
- 6 독도
- 7 검정 고무신
- 8 한파



화산재의 화려한 변신 - 과학 이야기

화산재가 자원으로써 어떻게 활용되고 있는지 알아봅시다.

4학년(2학기)과학(국경)4. 화산과 지진(과학과 생활) [9~10차시] 지진에 안전한 건물 모형 만들기(과 96-97p, 실관 49p)

스크랩

추천

❖ 샘블로그

The screenshot shows the Ssem Blog interface. At the top, there are navigation tabs for '최신순' (Latest) and '인기순' (Popular). The main content area is a grid of article cards. Each card includes a title, a thumbnail image, a brief description, and metadata such as the author's name and the date of publication. The articles cover topics like '클러킹 자료 모음-몽당분필', '봄봄봄, 봄꽃가랜드 만들기', '나만의 꽃 정원 만들기', '그림 빙고 2탄 (봄 빙고)', '나만의 꽃 정원 만들기', '학부모 교사 양식', '이래베도삼학년_108.작한3학년', '찰흙 인형 피규어 만들기', '[감쪽미술] 나만의 꽃정원 만들기!', '학부모교사(학부모상담활용양식)', '이래베도삼학년', '찰흙 인형 피규어 만들기', '[꽃정원미술]교실인간공고 TV이종대방', '학부모상담 대비하기', '이래베도삼학년', '2학년 1학기 받아쓰기 급수표 및 연습지', and '꽃정원미술 교실인간공고 TV이종대방'.

❖ 샘튜브

The screenshot shows the Ssem Tube interface. At the top, there are navigation tabs for '자유연수' (Self-study), '수업활동' (Classroom activities), '샘튜브' (Ssem Tube), and '유튜브Q' (YouTube Q). The main content area features a large banner for '교실 속 건강한 움직임 5분 교실요가' (Healthy movement in the classroom 5-minute classroom yoga) with a cartoon illustration of a girl. Below the banner, there is a section for '12월 수업 idea' (December lesson ideas) with several video thumbnails. At the bottom, there is a '주한 인기 콘텐츠' (Popular content) section with a list of videos and their view counts.

➤ 현직 초등교사들의 자발적 콘텐츠 제작 및 공유

❖ 유튜브 C - 유튜브 큐레이션 서비스

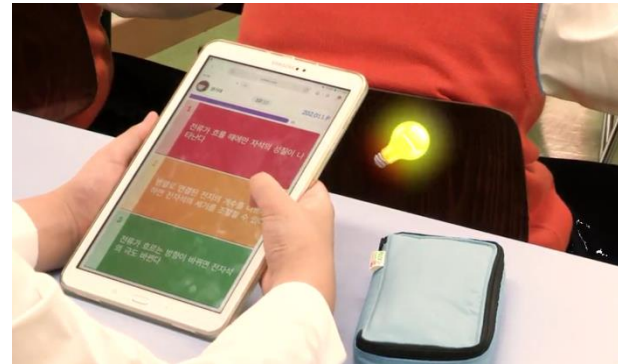
The image displays the i-Scream S YouTube C interface. On the left, a sidebar lists '수업 보탭 자료' (Classroom Tab Materials) with categories like '아이스크림 자료', '동기유발 유튜브Q', '나의 짐/공유 영상', and '자료보관함'. A video titled '우주의 끝에는 무엇이 있을까' (What is at the end of the universe?) is highlighted with a red arrow. The main area shows a video player for this title, with a red arrow pointing to the '나중에 시청하기' (Watch later) button. Below the video is a playlist of 6 items, each with a thumbnail and a play button. The video player shows a progress bar at 0:00 / 10:08 and a 'YouTube' logo. The right sidebar shows a list of recommended videos, including '우주여행 #1 지구의 자전 공전 (Rotation, Revolution) | ...' and '우주여행 #2 지구의 자전 공전 (Rotation, Revolution) | ...'.

➤ 수업에 바로 사용 가능한 유튜브 콘텐츠 큐레이션 서비스

우리 반을 바꾸는 수업요정,
ThinkerBell

실시간 학생참여 퀴즈&토론 서비스

학생들과 교실에서
핑커벨로 수업하기





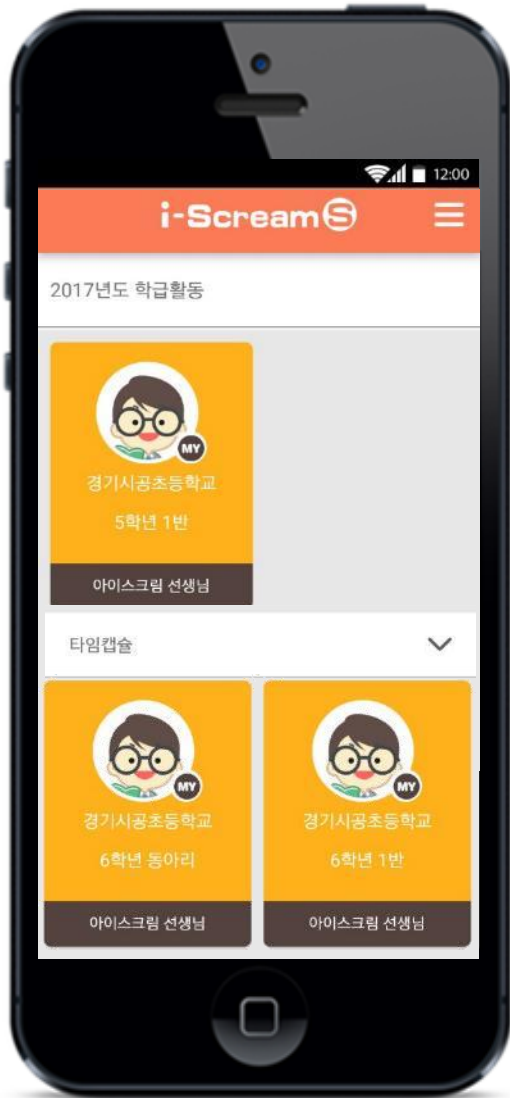
- 양방향 수업으로 소통하는 학습 환경 제공
- 도시와 농어촌, 해외 교육 현장과의 실시간 원격 화상 수업
- CCTV를 활용한 실시간 현장 체험학습



- 세계 최초의 온라인 디지털 교과서
- 대한민국 초등교실 95% 이상 활용
- 도시와 농어촌간의 교육 격차 해소
- 교사 경쟁 및 격려 시스템

- 인성, 창의, 예술 등의 다양한 창의 체험 자료
 - 참여, 토론, 협력, 연구 교육 플랫폼
- 'i-Scream S' (학생중심교실_거꾸로 교실)

아이스크림S 앱



❖ S/W 특허

번호	특허 명	내용
16	2차 저작물을 통한 1차 저작물의 메타정보 자동 등록 방법	1차 저작물을 토대로 2차 저작물을 생성할 때 메타정보를 자동 등록
17	파일 업로드 시스템 및 방법	파일 업로드와 동시에 서버 탐색 기능 제공
18	데이터베이스를 이용한 전자문서 수정, 제작 및 관리 장치 및 방법	전자문서(EPUB3) 파싱하여 DB 저장, 수정
19	사용자 접속 정보 관리 시스템 및 방법	사용자 접속시 서비스 연속성(상태 유지) 제공
20	레이어를 이용한 화면 전환 처리 장치 및 방법	일관된 디스플레이 환경 제공
21	검색어 연관 등록 방법	사용자의 검색결과 반응 시간을 측정하여 연관 등록 여부 결정
22	콘텐츠 자동 변환에 따른 메타데이터 기반 콘텐츠 가격 책정 장치 및 방법	메타데이터(화질, 변환 수준)기반으로 가격 산출
23	검색어 유효성 확인 시스템 및 방법	사용자의 반응시간을 기초로 하여 검색어 유효성을 판별
24	관심 상품 관리 시스템 및 방법	레이어를 사용하여 관심상품에 대한 카테고리별로 표시
25	버튼을 이용한 페이징 사용자 인터페이스 장치 및 방법	마우스 포인터 포커스전까지 더보기 버튼 숨김처리
26	온라인 문서 저장 및 변환 표시 장치 및 방법	HTML 문서의 객체와 속성을 분리하여 저장하고 환경에 따라 속성값 변환하여 표시
27	온라인상 페이지 구성 방법	온라인 페이지들을 하이퍼링크와 해쉬링크를 이용하여 페이지 묶음으로 구성하여 서비스
28	오프라인 저작물을 온라인에서 편집하는 방법	저작물 파일을 분석하고 이를 개발 리소스 파일로 분류 후 온라인에서 리소스 파일 편집
29	특정 패턴을 이용하는 어플리케이션 자동 실행 장치 및 방법	기 설정된 특정 패턴 신호가 입력되는 경우 어플리케이션 자동 실행
30	온라인 저작 서비스가 수행되는 사용자 단말 및 이의 문서 저장 방법	네트워크 장애시에도 온라인 저작도구 저장 기능 제공



2010 세계 이러닝 대회(I.M.S. Learning Impact) **대상(플래티넘) 수상 (2010.5.19)**

제13회 일본 이러닝 어워드(e-Learning Awards) **글로벌상 수상 (2016.10.26)**

2016 월드디닥 어워드(Worlddidac Awards) **본상 수상 (2016.11.8)**



주관 업체	Worlddidac Foundation(월드디닥 파운데이션) 교육혁신과 지속적인 발전 및 개선을 도하기 위한 목적으로 추진
대회 이름	2016 Worlddidac Awards (월드디닥 어워드)
수상 내역	본상 Winner 수상 (초등 교육 플랫폼 및 학습 콘텐츠 부문)
수상 일자	2016년 11월 스위스 베른

중국 前 부총리 방문



■ 해외 전시회 참가

2019.11.04~06

EduTech - Singapore



❖ 콜롬비아 ICT 교육 역량 강화 사업



❖ 재외, 1천 800여개 한글 학교 i-Scream S 무상지원





Tablet and Mobile-based Home Learning Service for Elementary School Students



세계 최초 디지털 Home Learning System

학생 참여형 서비스
커뮤니티, 설문, 이벤트 등 소셜러닝

개인화 서비스
(학습분석 등)

전체메뉴

데일리 학습 스케줄링
(학교공부, 전문학습,
특별학습)



학습분석, 오답노트

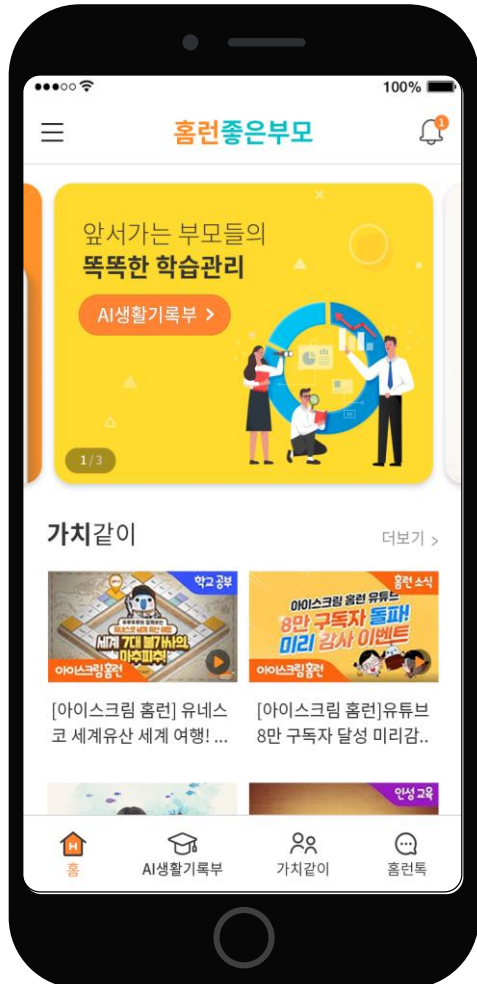
커뮤니티, 소셜러닝

년 79% 이상 회원수 증가

16,757명(2013.12) → 82,787명(2018.12)



학부모를 위한 자녀학습 현황 모바일 APP 서비스

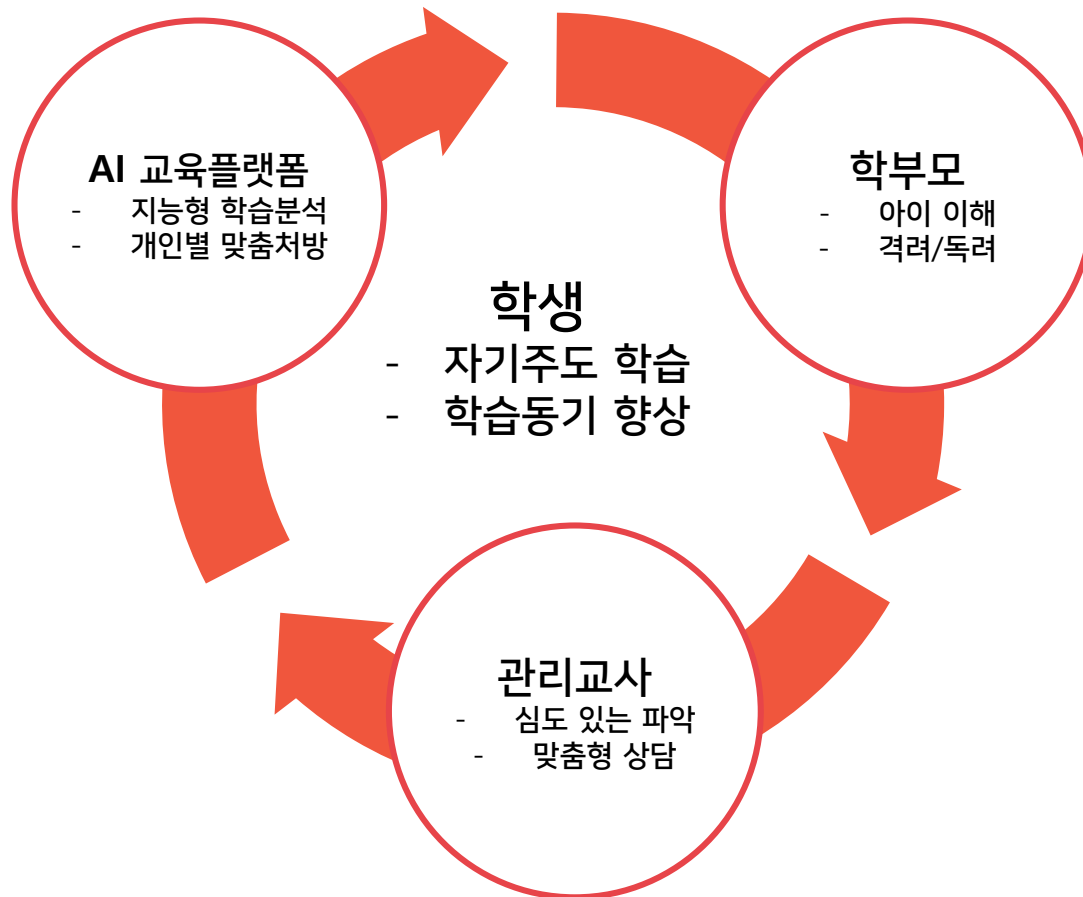


- AI 생활기록부만의 차별적 학습분석
- 학부모님들을 위한 자녀의 **정밀한 학습분석 데이터** 제공
- 교육뉴스, 미래직업과 창의 감성 콘텐츠, 체험학습정보와 진로직업 콘텐츠 제공
- 현재의 나와 자녀의 관계를 알아보는 **학부모&자녀 진단검사**
- **학습 진행 상황, 학습리포트 발행 정보** 등의 알림 서비스



- AI 생활기록부
학생·학부모·관리교사 Communication, 맞춤형 서비스

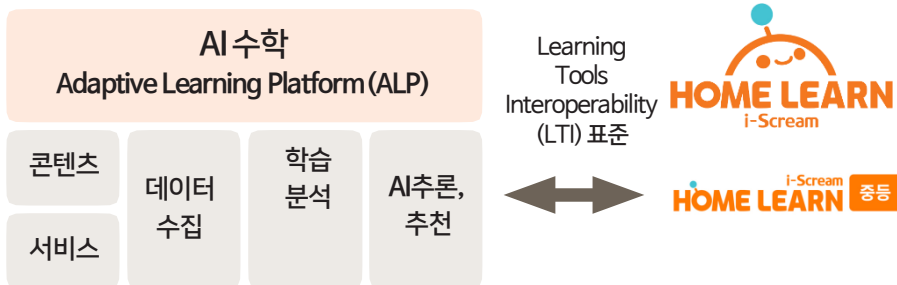
관리교사의 학습관리에서 진화한, 학부모와 학생이 함께하는 최고 수준의 교육 플랫폼



인공지능 수학교육 프로그램

머신러닝 기반 AI 수학

- **홈런 (초등, 중등)** : 학습자의 목표점수 및 취약유형 등을 고려하여 최단/최적의 순서로 학습 및 문제풀이 가능
- **O2O 서비스 (학원 연계형)** : 학습 태도, 적성, 실력에 따라 개인별 맞춤 커리큘럼 설계
- **참여형 서비스** : 자신이 이해한 것을 또래 아이들의 언어로 가르칠 수 있는 기회 (또래 학습)



Strategy

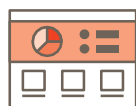
- 국내 및 해외 대상 신규 서비스 (디지털 수학)
- 홈런 서비스(초등, 중등) 대상 수학 경쟁력 강화
- AI 기반 교과 서비스 확대 (AI영어, AI과학)

실감형 인공지능 가정교사 시스템(~2020)

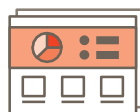
- 학생 성장 단계별 데이터를 지속 축적·관리
- AI 가정교사의 밀착 관리를 통해 학생 성장을 지원

[과학기술정보통신부, 한국전파진흥협회] 2019년도 차세대 실감콘텐츠 개발 지원 사업

e포트폴리오



- 창의력
- 학습습관



- 사고력
- 학습선호도



- 교과이해도
- 학습성향



- 교과이해도
- 핵심역량



- 수학능력
- 적성 및 진로

데이터 범
위/양

학습생애주기



AI가정교사

연령별 특성/성향에 맞춘 AI튜터 관리



- 음성인식 통한 대화형
- O2O (오프라인 교구 연계)



음성 + 챗봇을 통한
대화형 튜터링



NUI/NUX기반 튜터링



NUI/NUX기반 튜터링



NUI/NUX기반 튜터링

차별화된 경쟁력 6가지

1. 300만, 디지털 멀티미디어 교육 Resource

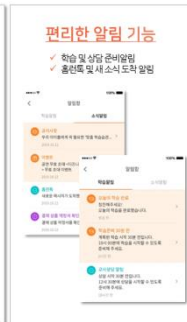
- 생생한 멀티 미디어 영상 → 흥미유도, 동기유발
- 교과, 비교과, 외국어 및 인성, 창의 예술 등 다양한 창의 체험, 활용



차별화된 경쟁력 6가지

2. 전용 학습기 및 학부모 APP

- 인터넷 유해 환경이 차단된 전용 학습기 '아이스크림 홈런북'
- 학부모를 위한 자녀학습 현황 모바일 APP 서비스 '홈런 좋은부모'



차별화된 경쟁력 6가지

3. AI 맞춤학습

- 일일 1,000만건 이상의 학습 빅데이터를 분석하여 개인별 맞춤학습을 제공하는 AI생활기록부
- 홈런 학습 빅데이터에 기반한 우리 아이의 1:1 개인 학습 처방 서비스
- 아이의 학습 패턴을 관리·분석하여 가장 적합한 자기주도적 학습 능력을 지원
- 바른 학습습관을 만드는 학습 지원 서비스



차별화된 경쟁력 6가지

4. 학교수업 연계

- 초등학교급 95% 이상이 활용하는 i-Scream 연계
- 학교 학습진도에 맞춰진 매일학습 (예습/복습)



차별화된 경쟁력 6가지

5. 실감형 Contents 플랫폼과 Coding 교육

- XR School: AR, VR, MR, 360°의 실감형 콘텐츠 플랫폼
- 뚜루뚜루 피지컬 컴퓨팅 코딩교육 시스템



차별화된 경쟁력 6가지

6. 초등에서 중등으로의 지속성과 확장성

- 주입식 강의가 아닌, 과목 특성을 살린 과목별 최적화된 학습 시스템
- 대화형 학습(체크타임), 이미지, 카드 뉴스, 퀴즈, 강의 등으로 개념 완벽 학습
- 지속적인 학습 데이터 분석을 통한 포트폴리오 관리



i-Scream HOME LEARN 중등



11년 간 **812만명**이 알고 있는 캐릭터, 초등학생을 대변하는 페르소나, 홈런 프렌즈!

디지털 콘텐츠 / 출판 / 굿즈 등 다양한 형태로 캐릭터 사업 진행





2013 '제8회 대한민국 인터넷 대상'

인터넷 비즈니스 부문 최우수상, 국무총리상 수상



On/Offline Integrated Education Program

For Early Childhood Education
(Pre K – KG)

- 유치원과 어린이집 대상
- 온라인 · 오프라인 · 모바일로 제공하는 '통합 교수활동지원 서비스'



❖ 웹 + 모바일을 이용하여 교육현장과 가정을 하나로



모바일 알림장
'누리놀이 땡땡'

웹페이지
'누리놀이 닷컴'



양질의 교육활동이 가능한 **고품질의 멀티 콘텐츠**

- 콘텐츠를 활용한 **창의적인 활동**
- **교육 효과 극대화**
- **3분 내외의 짧은 재생시간**
- **다양한 형태와 기법으로 콘텐츠 제작**

<p>3월 : 유치원과 친구</p>	<p>4월 : 봄, 동식물과 자연</p>	<p>6월 : 여름과 건강</p>	<p>8월 : 교통기관과 안전</p>
			
<p>9월 : 세계 여러 나라</p>	<p>10월 : 봄, 여름, 가을, 겨울</p>	<p>11월 : 환경과 생활</p>	<p>1월 : 생활 도구</p>
			

03

CHAPTER

Products & Platform



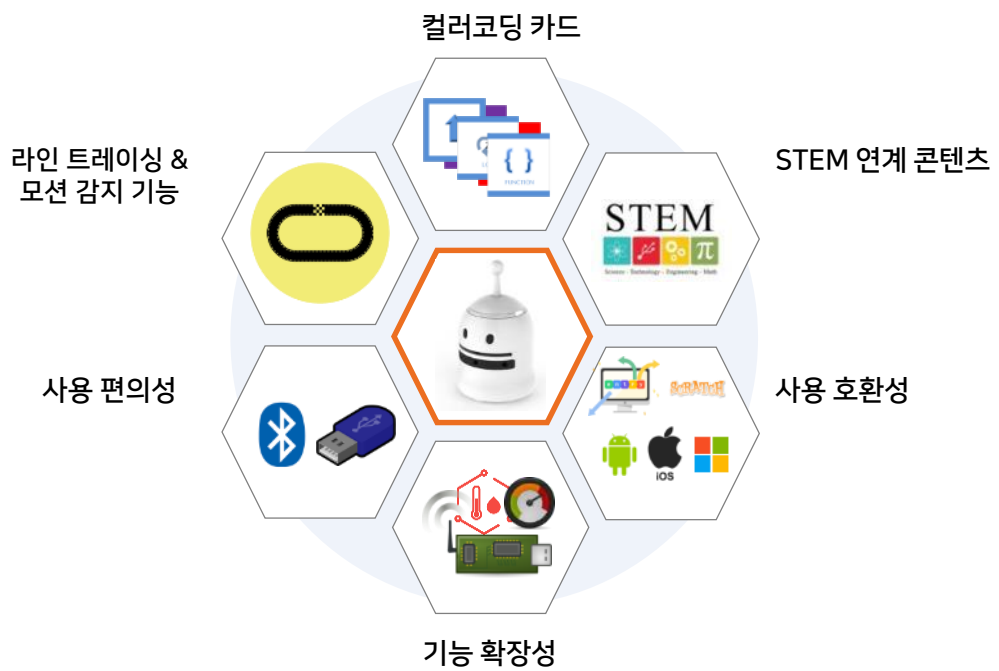
AR을 활용한 『유아전용 창의융합 코딩 놀이교육』





AGES
7+

디지털 교육철학을 가진, SW 교육전문가들이 만든 제대로 된 코딩교육 솔루션



두루두루 수출현황

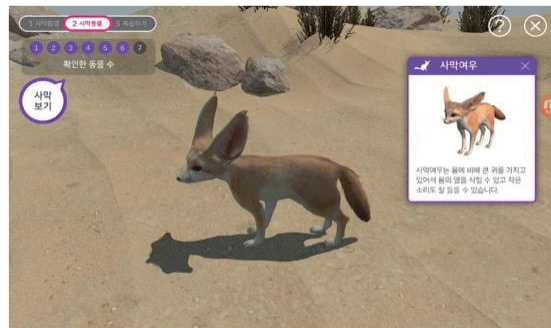
총 18개 국가! 수출 



■ AR/ VR / MR / 360° 실감형 Contents platform

Content for highly immersive education
for training, simulation and learning

(Linked with Digital Textbook)





실감형 수업 통합 교육 패키지(CPND)

● 콘텐츠(Contents)

- 교과연계 AR/VR/360: 초등 교육과정 연계 VR, AR, 360° 콘텐츠 145종 제공
- 지역화 360: 초등 3, 4학년 지역화 교과서 연계 360° 콘텐츠 90종 제공
- 문화유산 AR: 우리나라 국보, 보물 AR 콘텐츠 200종 제공
- Google Expeditions AR/VR: 특특체험교실 전용 실감 콘텐츠 번역 100종 제공

● 플랫폼(Platform)

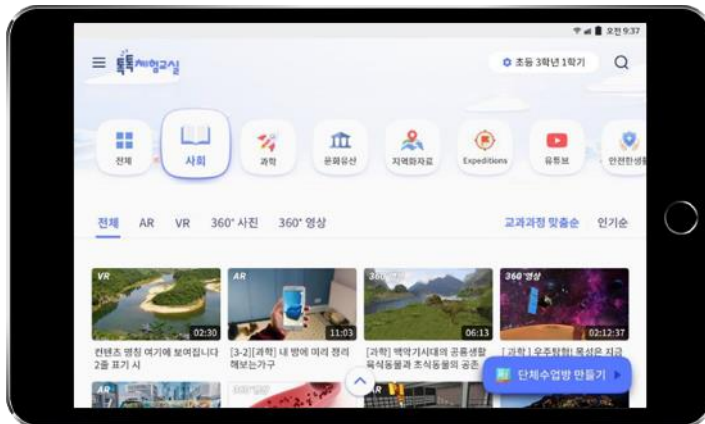
- 특특체험교실 전용 APP 서비스 제공(교사를 위한 큐레이션, 즐겨찾기, 활용안내, 화면공유, 모니터링 기능)

● 네트워크(Network)

- 제한없는 Unlimited 커버리지, LTE로 안정적인 네트워크 사용 가능

● 디바이스(Device)

- LG 교육 전용 태블릿(G Pad 5)뿐 아니라 탭A, 탭S3 등 확장성 고려



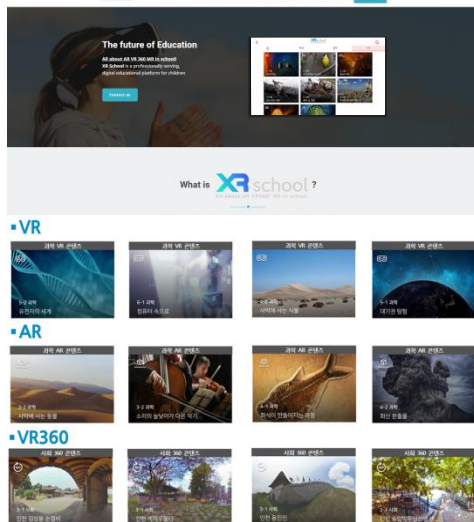
APP 5대 기능

- **큐레이션** 수업 진행 일정에 맞춰 자동으로 콘텐츠를 추천해 주는 기능
- **즐거찾기** 선생님이 수업 준비를 위해 콘텐츠 재생목록을 구성 가능한 맞춤형 수업 진행
- **활용안내** 선생님이 쉽게 수업에 콘텐츠 사용 할 수 있도록 활용안내서 제공
- **화면공유** 선생님의 화면을 학생들에게 공유하는 기능
- **모니터링** 학생의 화면을 모니터링하며 1:1맞춤 설명할 수 있는 기능

교육용 실감형 콘텐츠 전문 디지털 플랫폼



- 다양한 교육용 실감포맷(VR, AR, MR, 360°) 타입 제공(현재 약 90여종)
- 2020년 500개 이상의 실감형 콘텐츠 제공 목표
- 몰입형 체험과 확장 현실을 통한 다양한 인터렉션 재미 구현
- 다양한 디바이스에서 서비스 구현 (PC, Web, Android, iOS)
- 전세계 디지털 교보재 시장 진출을 위한 현지화 프레임워크 진행
- 5G 네트워크 인프라를 활용한 4K 해상도 이상의 스트리밍 서비스 개발

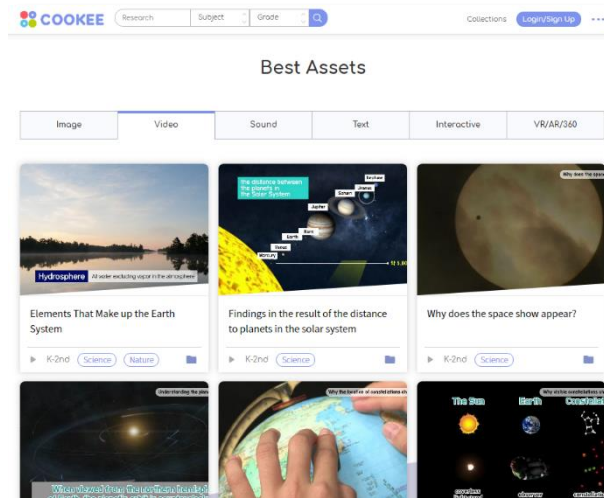
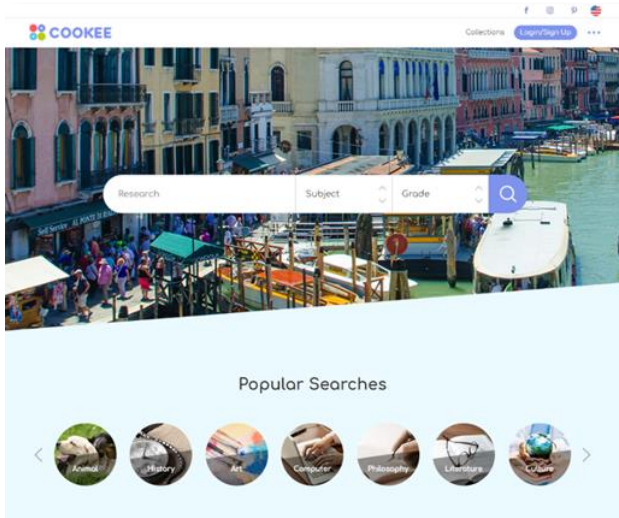


Global contents open market platform

세계 최대 교육용 멀티미디어 Resource Bank, COOKEE의 사업화



- 300만 교육 전용 멀티미디어 리소스뱅크
- 글로벌 교육용 콘텐츠 유통 플랫폼
- 학습 Portal, Digital 학습안 만들기, 교육자료 Market place 등 다양한 서비스



■ 디지털 교과서 · 참고서 개발 | Online & Standalone

Needs & Trends 파악

교과 분석

콘텐츠 기획 · 제작

서비스

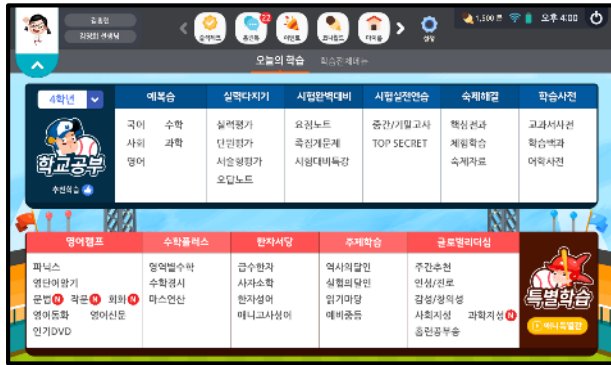


i-Scream S



플랫폼 서비스

K12 Home-Learning Platform For Student (after class)



K12(Elementary School) Platform (classroom)



K12(Middle·High School) Platform (classroom)



Pre-K & Kindergarten Platform



K12 Teacher Training Platform



“좋은 교육은, 좋은 교사로부터 시작된다.”

(Use of Smart / Social / Flipped / Blended Learning)

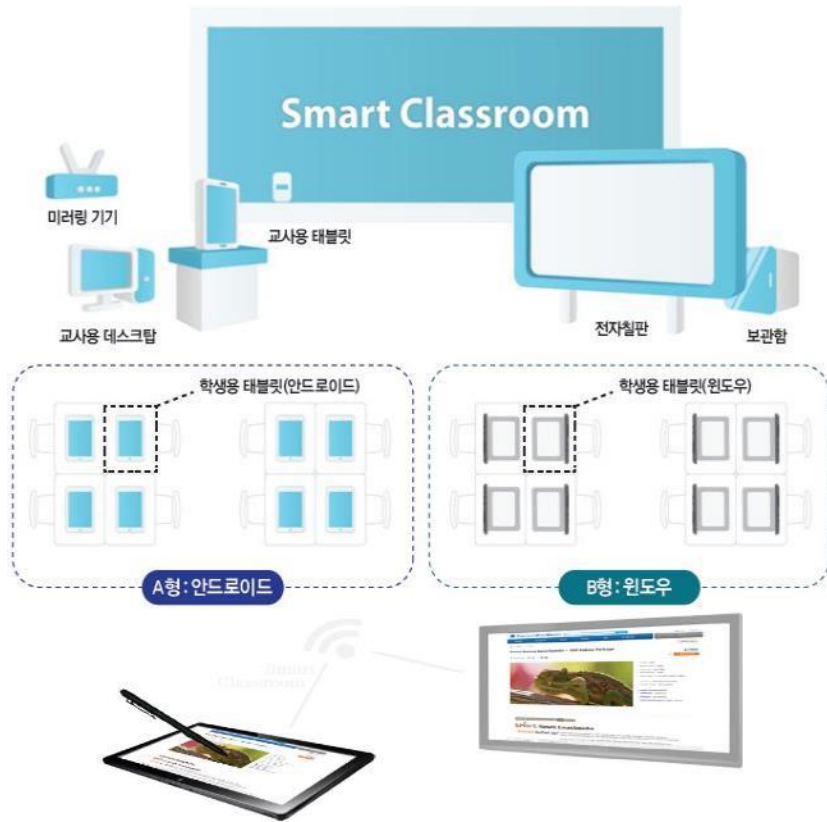
교육과정에서 ICT 사용 역량 강화

멀티미디어 교육 콘텐츠 개발 교육

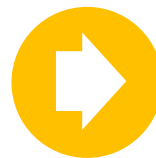
교사 대상의 원격 교원 연수 서비스 개발



스마트 교실 구축 및 관련 S/W 공급



효과적인 멀티미디어 수업이 가능한
디스플레이/칠판/책걸상
+
다양한 유형의 핵심 콘텐츠



교사와 학생이 함께하는
양방향적 수업

■ Contents 관리 및 스마트 교육 S/W

SIGONGmedia CMS

Content Management

Content list

By type +

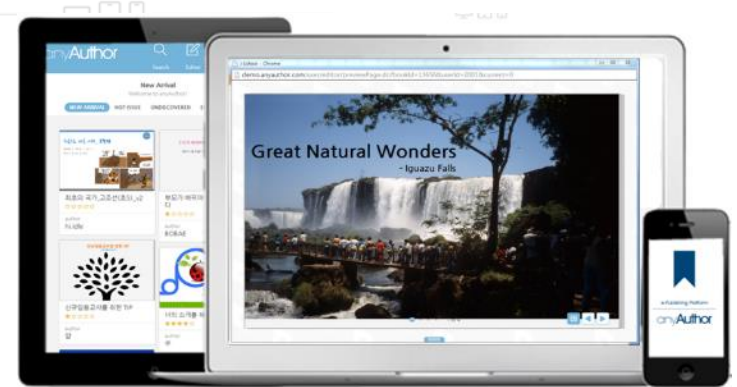
Subject bundle list

Uploading Files

Thumbnail	title
	_ Planets Earth (2)
	_ Planets Earth (1)
	_ Planets Mercury (2)
	_ Planets Mercury (1)
	_ Planets Jupiter (3)
	_ Planets Jupiter (2)

Education e-Publishing Platform

anyAuthor



CMS

Contents Management System

LMS

Learning Management System

E-PUBLISHING SOLUTION

Mobile Platform

- 콘텐츠 모바일 환경 지원 위한 기술 개발
- Android, ios 기반의 N-Screen 서비스 지원

CATS

Contents Auto Transcoding System

짧은 이야기, 긴 생각

이어령의



초
생각 나누기

creativity & Humanity contents : 80" Message

아버지와
손을 잡을 때



창조, 지혜, 문화, 예술, 역사, 인성 관련 다양한 가치를
디지털 스토리북 형태로 제작한 Micro contents



Thank you

Global leader in digital education