



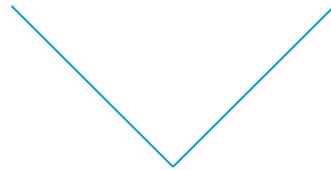
5G클라우드 기반 XR플랫폼
IRIUS





JSFLUX

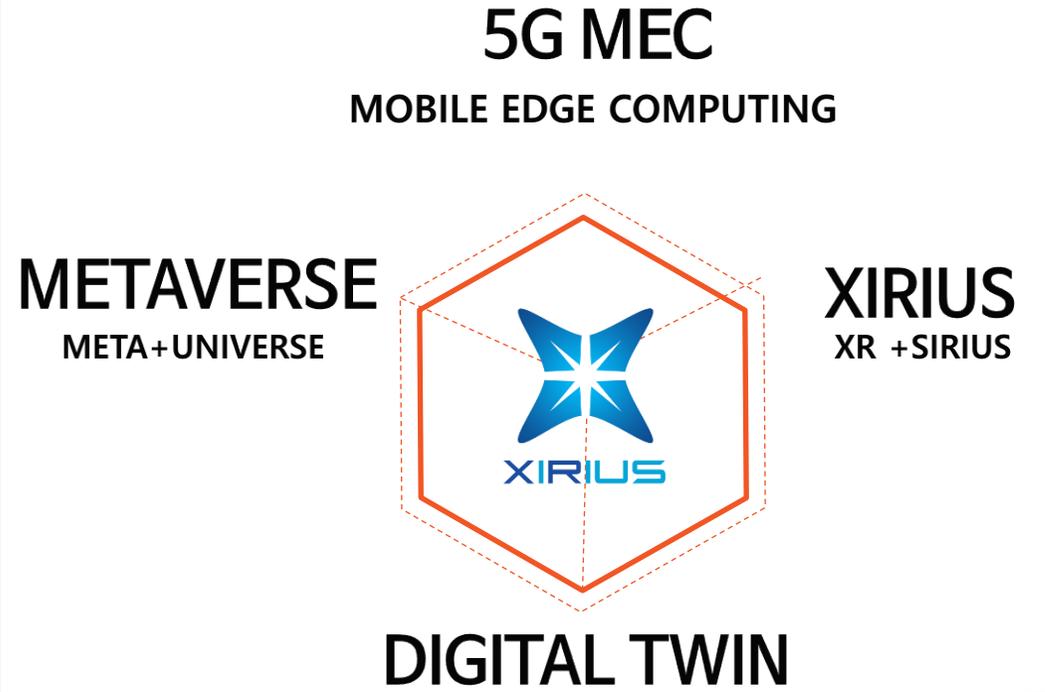
ABOUT **COMPANY**



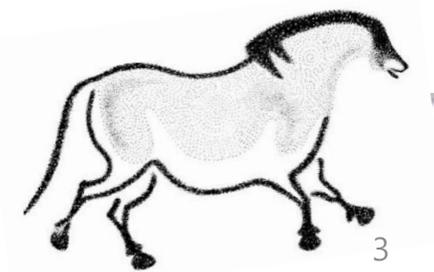


5G 클라우드 기술 기반 XR(VR/AR/MR) 플랫폼 선도기업

- ◆ 회사명 : (주)제이에스플럭스 (jsflux co., Ltd)
- ◆ 대표자 : 권오준
- ◆ 설립일 : 2015년 4월 10일
- ◆ 기업형태 : 벤처기업 (제20190100833호)
- ◆ 주소
서울시 구로구 디지털로 272 한신IT타워 218호
- ◆ 직원수 : 14명
- ◆ 주요사업
시리우스 (메타버스 기반 디지털트윈 비즈니스 플랫폼)
게임 (요르단의 반지)

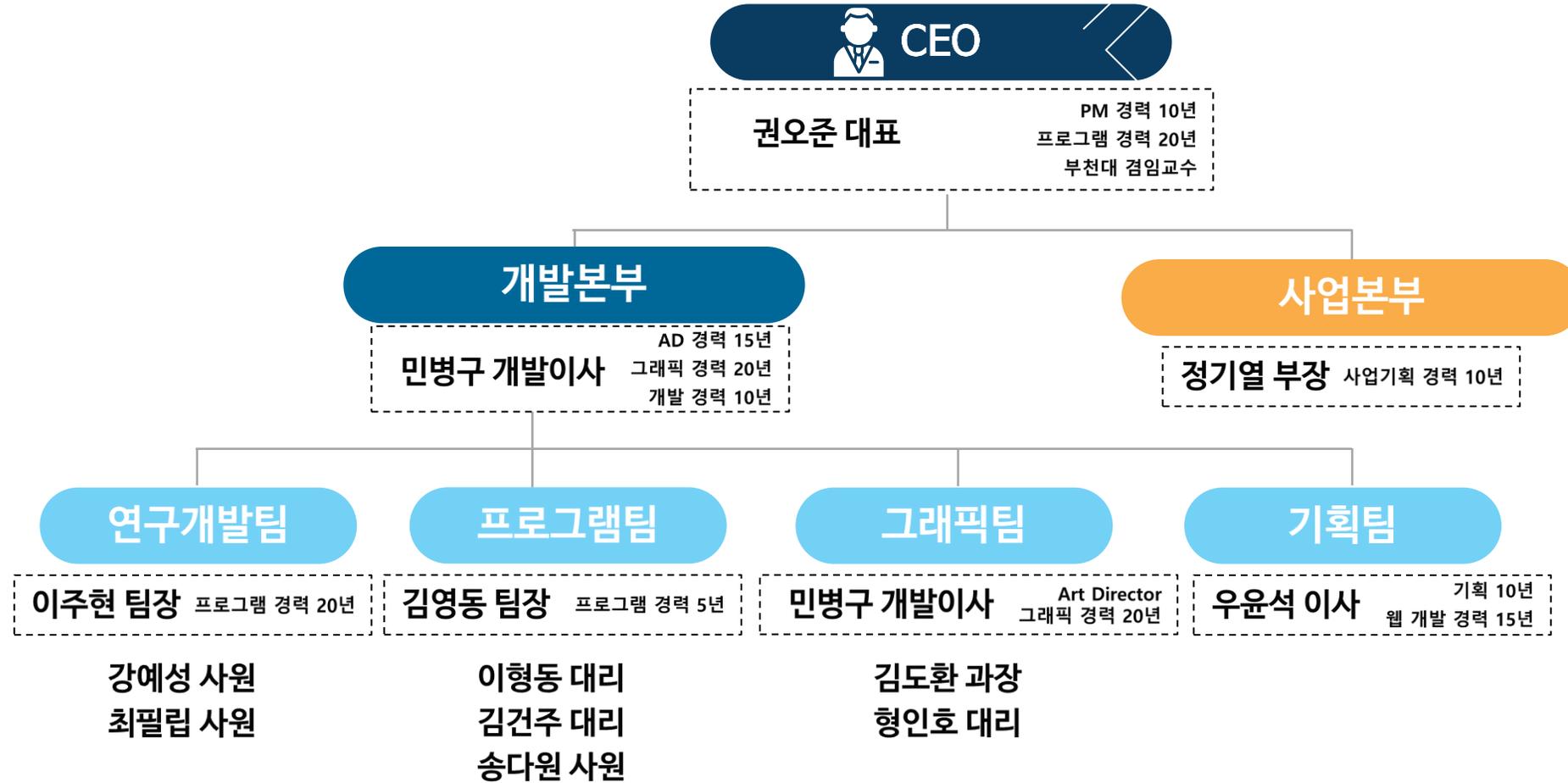


인간이 동굴벽화를 통해 최초의 가상현실을 추구한 이래,
동시대의 JS FLUX는 예술과 기술을 통해 현실너머의 세계를 개척합니다.



조직도

■ 평균 경력 15년 이상의 최고 수준의 3D 개발 기술을 보유한 전문가로 구성



설립이후 공공기관과 대기업으로부터 XR 개발 기술력 인정

2021

- 12 요르단의 반지(방치형 RPG) 인수
- 10 공장 디지털 트윈 공동개발계약 (포스코 ICT)
- 08 5G MEC 실증사업 선정 (NIPA)
- 07 가상현실 기반 메타버스 산업관광 플랫폼 개발 (한국산업관광협회)
- 06 중소벤처기업부 R&D지원사업 선정 (XR기반 안과 시뮬레이션 플랫폼)
- 04 중소제조기업 VR콘텐츠 제작사업 (부천산업진흥원)

2020

- 09 광제호 홍보 웹VR 개발 (중앙전파관리소)
- 08 실내공기 품질 3D 가시화(VR) 개발 (서울시립대)
- 05 5G 실감형 서비스 해외공동제작 선정 (한국전파진흥협회)
- 03 사이버 모델하우스 개발 (롯데건설)

2019

- 12 한국전파통신원 VR 자격취득교육 개발
- 11 연성대학교 사회맞춤형 교육용 VR 개발
- 08 한국시설안전공단 개발계약 (VR기반 정밀안전진단 기술자교육시스템)
- 03 국방벤처 지원사업 선정 (3D VR CBT통합 플랫폼)
- 02 벤처기업 등록
- 02 기술평가 우수(T-4)등급 획득

2018

- 12 중소벤처기업부 R&D지원사업 선정 (VR기반 산업제품의 교육 플랫폼)
- 06 빅스크래프트 오픈(모바일 기반 온라인 시뮬레이션 게임)
- 04 창업진흥원 창업선도대학 지원기업 선정
부산대학교(의대) 공동 연구개발 MOU 체결 (백내장 수술 VR시뮬레이터)
- 02 사명 변경 (주)제이에스플렉스

2017

- 03 현대자동차 3D 교육솔루션 개발

2015

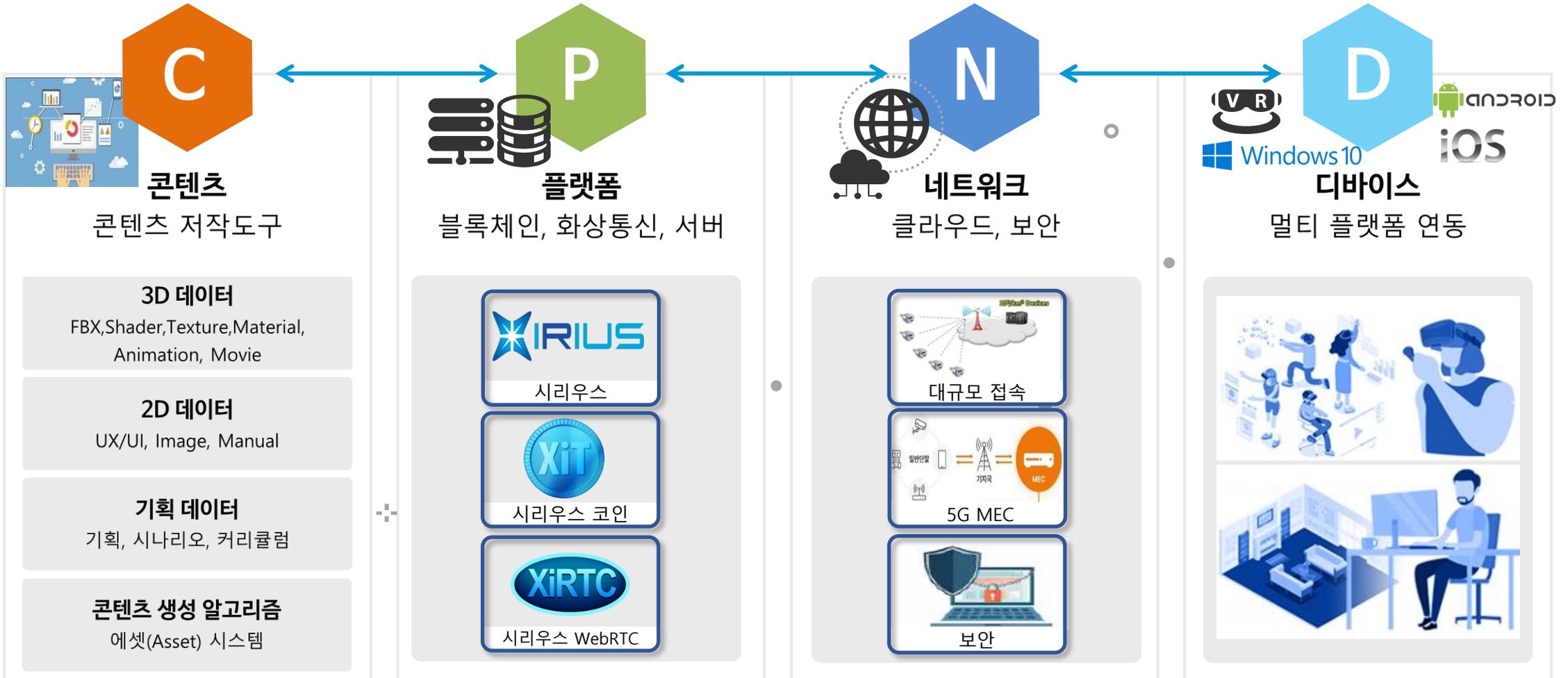
- 04 법인설립 (주)준이소프트

2022

- 07 요르단의 반지 글로벌 오픈
- 05 제조데이터 공동활용플랫폼 지원사업 선정 (TIPA)
- 05 시리우스 상용화버전 개발 시작
- 04 시리우스 프로토타입 개발 완료
- 04 스마트제조혁신 기술개발사업 선정 (TIPA)
ICT기술을 이용한 공정설비 점검 지원 기술 - 주관기업
중소기업형 스마트 공장 기술 실증 - 참여기업
- 02 광양제철소 디지털트윈 개발계약 (포스코 ICT)
- 01 메타버스기반 XR오피스 시리우스 개발시작



플랫폼 개발 및 구축을 위한 기술 보유



정부지원사업



디지털트윈 CPS 플랫폼 실증

- 스마트 제조 혁신 기술개발 사업
 - ICT기술을 이용한 공정설비 점검지원기술
 - 중소기업형 스마트공장 실증
- 제조데이터 공동활용 플랫폼 지원사업
 - AI기반 FMEA(Failure Mode and effects Analysis) 분석 클라우드 플랫폼 개발

시리우스-베이직



메타버스기반 가상오피스

- 자체개발 서버기술 적용
- 언리얼엔진 기반
- 자체개발 화상회의 솔루션 적용
- 2022.04 베타버전 개발 완료
- 상용화버전 개발 오픈 예정
 - 2022년 12월

포스코ICT



광양제철소 디지털트윈

- 프로그램 및 그래픽 참여
- 시리우스 엔터프라이즈 버전 개발을 위한 기술력 확보
- 디지털트윈 솔루션 협의체 참여
- BN그룹 디지털트윈 솔루션 공동 개발 및 적용 중

모바일 게임



요르단의 반지

- 모바일 방치형 RPG
- AOS, IOS 글로벌 오픈 예정
 - 2022년 8월
- NFT연동 버전 오픈 예정
 - 2022년 12월
- 장르 : 온라인 전략 RPG
- 타겟 : 20~50대 남성
- 수익모델 : 아이템 구매, 광고



JSFLUX

GAME

모바일 게임 - 요르단의 반지

온라인 방치형 RPG

- 기존의 단순 방치형 RPG에서 유저가 직접 참여하는 토너먼트, 보스던전등 시스템을 두어 방치형의 편한 레벨업과 유저의 참여를 높여 재미를 극대화
- 엔드 콘텐츠 무한의 탑으로 끝없는 던전 탐험의 재미를 주고 지속적인 지루함 없는 플레이를 가능
- 스킬, 룬, 패시브 스킬, 유물등을 장착한 캐릭터 강화로 다채로운 재미를 추구
- 아이템제작, 토너먼트 전투, 독특한 던전으로 차별화된 전략 RPG 게임
- 유저가 직접 제작한 아이템으로 아이템을 드랍시켜 유저의 참여를 높임(NFT 서비스 연동)
- 스킬, 아이템, 룬, 패시브스킬, 유물등 다양한 캐릭터 강화 시스템으로 단순 방치형RPG와 차별화
- 모험, 대전, 포로, 토너먼트로 즐길 수 있는 매력적인 PVP 시스템
- 수익모델 : 캐릭터 구매, 아이템 구매, 광고





XIRIUS

시리우스(XIRIUS)는 XR과 우주에서 가장 밝은 별인 SIRIUS의 합성어로서 JSFLUX는 XR분야에서 가장 큰 기업이 되고자 합니다.

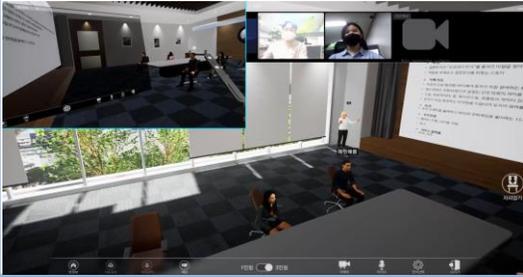
XIRIUS BASIC - 메타버스기반 가상오피스

가상환경에서 업무, 회의, 협업지원

- UnrealEngine기반 실시간 그래픽
- 자체 서버기술 적용(실시간 접속 50,000명 이상 검증)
- 자체 개발 WebRTC(음성 및 화상 통신)
- 3D 에셋(Asset) 저작 시스템
- VR, 모바일, PC 등 멀티플랫폼 연동
- XiT(Xirius Token)기반 NFT 연동
- 2022년 11월 목표로 상용화 버전 개발 중
- 플랫폼 판매를 통한 수익
- 자체 서비스를 통한 수익
- 에셋 연동 NFT 시스템
- 에셋 배치를 통한 마이 룸 꾸미기
- 에셋 등록 및 판매를 통한 개인별 수익 시스템

공유시스템

- 문서, 동영상, 웹 공유
- 유튜브 전용 공유 시스템
- 판서 공유 시스템
- 에셋 공유 시스템



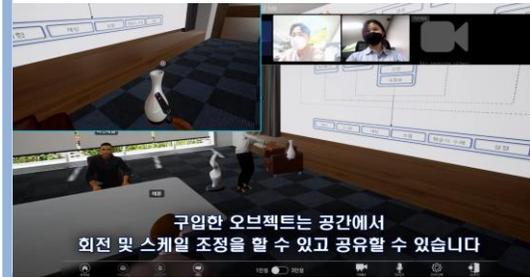
커뮤니티 시스템

- XiRTC(자체개발 화상솔루션)
- Wolf 3D 아바타 연동
- 채팅 및 다국어 번역 시스템
- AI기반 표정 및 대화
- 마이 룸 방문 및 초대



NFT연동 시스템

- 실시간 에셋 등록 시스템
- XiT(Xirius Token)기반 NFT연
동한 오브젝트 구매
- 마이 룸 꾸미기에 에셋 연동
- 회의실에서 오브젝트 공유



회의 및 협업

- 초대 시스템
- 방장, 관리자(사회 및 강의), 관
전자 권한 시스템
- VR, PC, Mobile연동 시스템
- 강의실, 회의실 제공



XIRIUS BASIC - 에셋 (Asset) 시스템





XIRIUS BASIC - 수익모델

에셋 시스템을 통한 자신만의 에셋 등록 및 판매 그리고 구입 및 전시

- XIRIUS COIN 암호화폐 거래 시스템
- 에셋 저작 도구를 통한 나만의 에셋 등록 및 판매

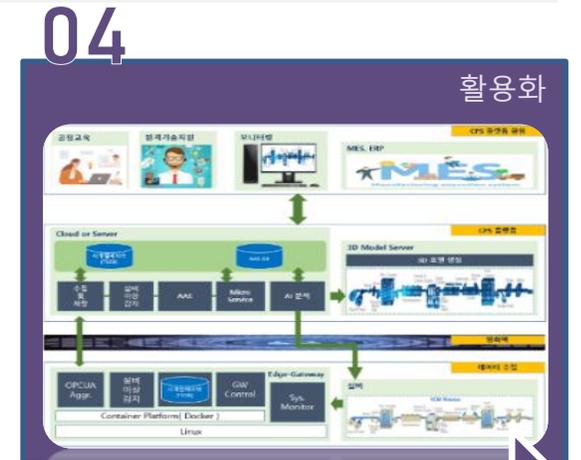
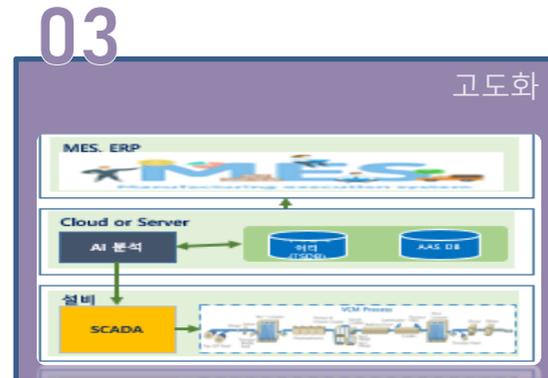
2023년 자체 상용화 서비스 시작

XIRIUS COIN 거래 시스템	NFT 에셋 시스템	플랫폼 판매 및 운영	광고 서비스
<ul style="list-style-type: none"> • XIRIUS COIN을 통한 JSFLUX의 화폐시스템 구축 및 가치 상승을 통한 자산가치 구축 • 게임서비스 연동 • 메타버스 플랫폼 연동 	<ul style="list-style-type: none"> • 에셋 판매 수수료를 통한 수익모델 구축 • 마이룸 꾸미기를 통한 나만의 에셋을 통해 나만의 공간 꾸미기 • 회의 및 협업에 나만의 에셋을 공유 	<ul style="list-style-type: none"> • 플랫폼 판매 및 운영 • 플랫폼 판매 수익 및 운영 수익모델 구축 • 플랫폼 보안 및 모듈화 서비스 구축 • 타 플랫폼 연동 	<ul style="list-style-type: none"> • 로비 및 회의실, 대기실에 광고 배너 연동 서비스

디지털트윈 CPS 솔루션

중소기업기술정보진흥원의 지원으로 BN그룹대상 CPS솔루션 실증

- 스마트제조혁신 기술개발사업 선정(중소기업기술정보진흥원)
 - ICT기술을 이용한 공정설비 점검 지원 기술 - 주관기업
 - 중소기업형 스마트 공장 기술 실증 - 참여기업
- 제조데이터 공동활용플랫폼 지원사업 선정(중소기업기술정보진흥원)
 - AI기반 FMEA(Failure Mode and effects Analysis) 분석 클라우드 플랫폼 개발
 - 주관기업 : 포항산업과학연구원(RIST)
- 언리얼엔진 기반 솔루션
- 포스코ICT 자체 디지털 트윈 솔루션 공동 개발
- 포스코ICT와 광양제철소 디지털트윈 사업 공동 참여 중
- 2023년까지 플랫폼 개발 완료
- 2024년 BN그룹 실증 및 사업화
- 2025년 플랫폼 솔루션 상용화



중소기업형 스마트 공장

[시행시기 : 2022년]

- 경량화 된 CPS 구축 설계
- 엡지컴퓨팅 구축
- 3D 사이버 모델 제작

[시행시기 : 2023년]

- CPS 플랫폼 구축
- AAS(Asset Administration Shell) 구축
- Micro Service 구축
- CPS모니터링 구축

[시행시기 : 2024년]

- 테스트베드를 통한 고도화
- CPS 플랫폼 + 인공지능 기술 적용
- CPS 모니터링 설비이상 알람 구축

[시행시기 : 2025년]

- CPS 활용 시스템 구축
 - 원격 기술지원 시스템 구축
 - 교육 지원시스템 구축
- 3D 사이버 모델 폴리싱

시리우스 Enterprise

메타버스 비즈니스 솔루션 + 시리우스 베이직버전 + 디지털트윈 CPS시스템

실시간 화상대화
아바타 시스템
가상공간 회의도구

디지털트윈 CPS시스템
가상공간 조성 관리

딥러닝 시 기반
제조공정 관리

CPS 관리시스템

전시관 내외부 시설안내 Map
실시간 AR Navigation





사업추진 로드맵

추진 전략



1단계 2022년까지

- 시리우스 상용화 개발 완료
- 메타버스기반 디지털트윈 솔루션 개발
- 투자 유치

2단계 2023년~2024년

- 시리우스-상용화
- 시리우스-자체서비스 솔루션 개발 시작
- 메타버스기반 디지털트윈 솔루션 베타버전 완료 (제조기업 대상)

3단계 2025년 이후

- 시리우스 통합(시리우스 + 메타버스기반 디지털트윈 솔루션)
- 시리우스 자체서비스
 - 베이직버전: 비즈니스 솔루션
 - 엔터프라이즈버전: 디지털트윈 솔루션

수익 모델



시리우스 베이직버전

B2B, B2G 서비스
플랫폼 판매 - 교육기관 및 기업
플랫폼 임대 - 공공기관

시리우스 엔터프라이즈버전

B2C 서비스
비즈니스제조기업 대상 플랫폼 판매

감사합니다.