

The logo for J2YSOFT features a stylized 'J' on the left, followed by a green square containing a white '2'. To the right of the square, the letters 'YSOFT' are displayed in a bold, black, sans-serif font. The background of the entire image includes a network of nodes and lines in the upper right, a cluster of 3D cubes on the left, and a blue and red diagonal stripe at the bottom.

**J2YSOFT**

© J2YSOFT Inc.

J O Y   A N D   C R E A T I V E   T H I N K I N G

실가상 환경 해석 기반 적응형 인터랙션 기술 개발

# CONTENTS

I

공지 (자리배치, 분기 점검, 상담)

II

지금까지 했던 거

III

앞으로 할 거

IV

우리의 미래 (게임개발 1,2,3팀)

# I

## 회사소개 (지금까지 했던 거)

- 1 회사 소개
- 2 주요 기업 실적



# 삼성 갤럭시 버디앱

## 설명

- 2019년 삼성전자의 GalaxyS10 모델을 홍보하기 위하여 각국의 주요 대도시에서 Galaxy Studio 전시관에 Heart, Eye, Voice의 3개 컨셉으로 만들어진 전시관을 체험하면서 버디앱을 이용하여 사진 및 영상을 찍을 수 있다.
- NFC 태그 및 전시 장비와의 통신, 그리고 전시관을 돌면서 찍은 사진을 서버로 전송하여 체험자의 메일로 전송하거나 다운 받을 수 있다.

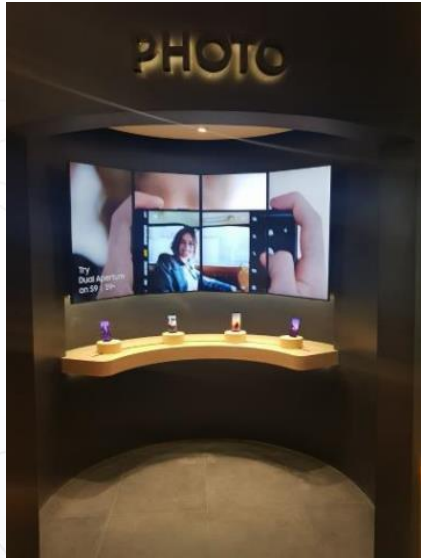




# 삼성 포토존

## 설명

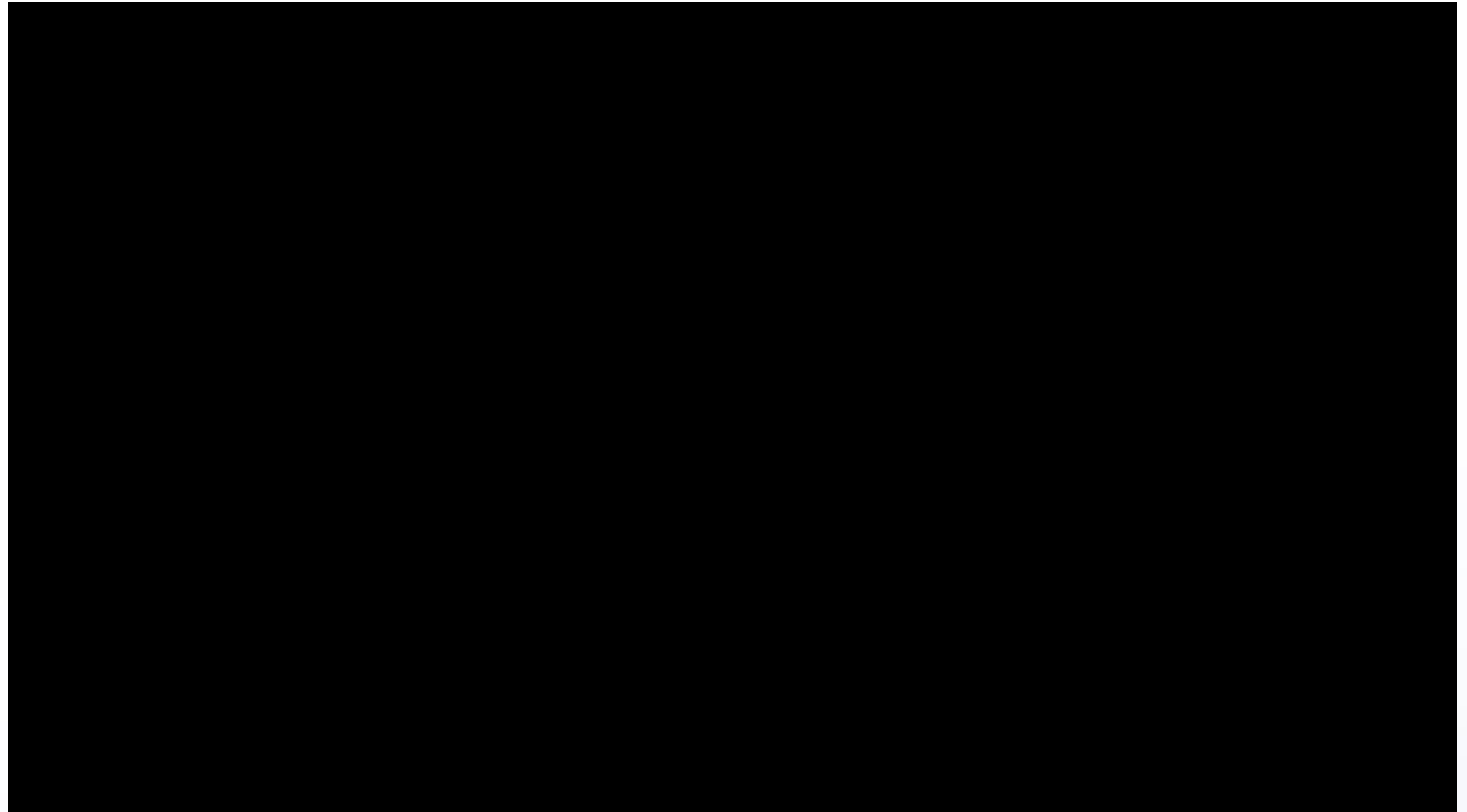
- 안드로이드 기기 화면을 LED 디스플레이에 미러링 하는 소프트웨어이다.
- 최대 6개의 FHD 영상 전송을 위한 영상 압축 및 대용량 데이터 전송 기술이 적용되었다.
- 빠른 응답성을 위해 MJPEG 압축 방식(H.264는 인코딩 속도가 느림)을 이용하였다.



## 5G Connected Bus [KT, 평창올림픽]

### 설명

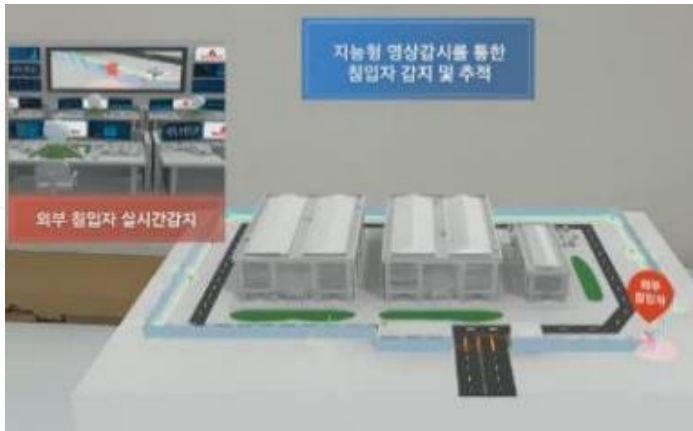
- 버스 이동 중 다른 차량과 영상 통화 및 차량 주행 영상 전송이 가능하다.
- 50개 영상을 동시에 다운로드 하도록 대용량 데이터 전송 기술이 적용되었다.
- OLED 9개, TOLED 4개, 홀로그램 2개, HUD 2개 등 다중 기기간 네트워크 동기화 기술이 적용되었다.





# N-SAR [에스원, 세콤]

- 설명**
- 에스원 세콤의 전시실에 구글 탱고폰을 이용한 AR로 각 보안 상황에 따라 애니메이션이 적용된 모델들의 행동을 확인할 수 있다



# Global Top Dealers Summit [현대자동차]

설명

- 현대 자동차 내부 행사 용
- 크리스탈 LED 디스플레이, 프로젝션 매핑 기술 개발, 사용자 인증 및 네트워크 연동 기술 개발

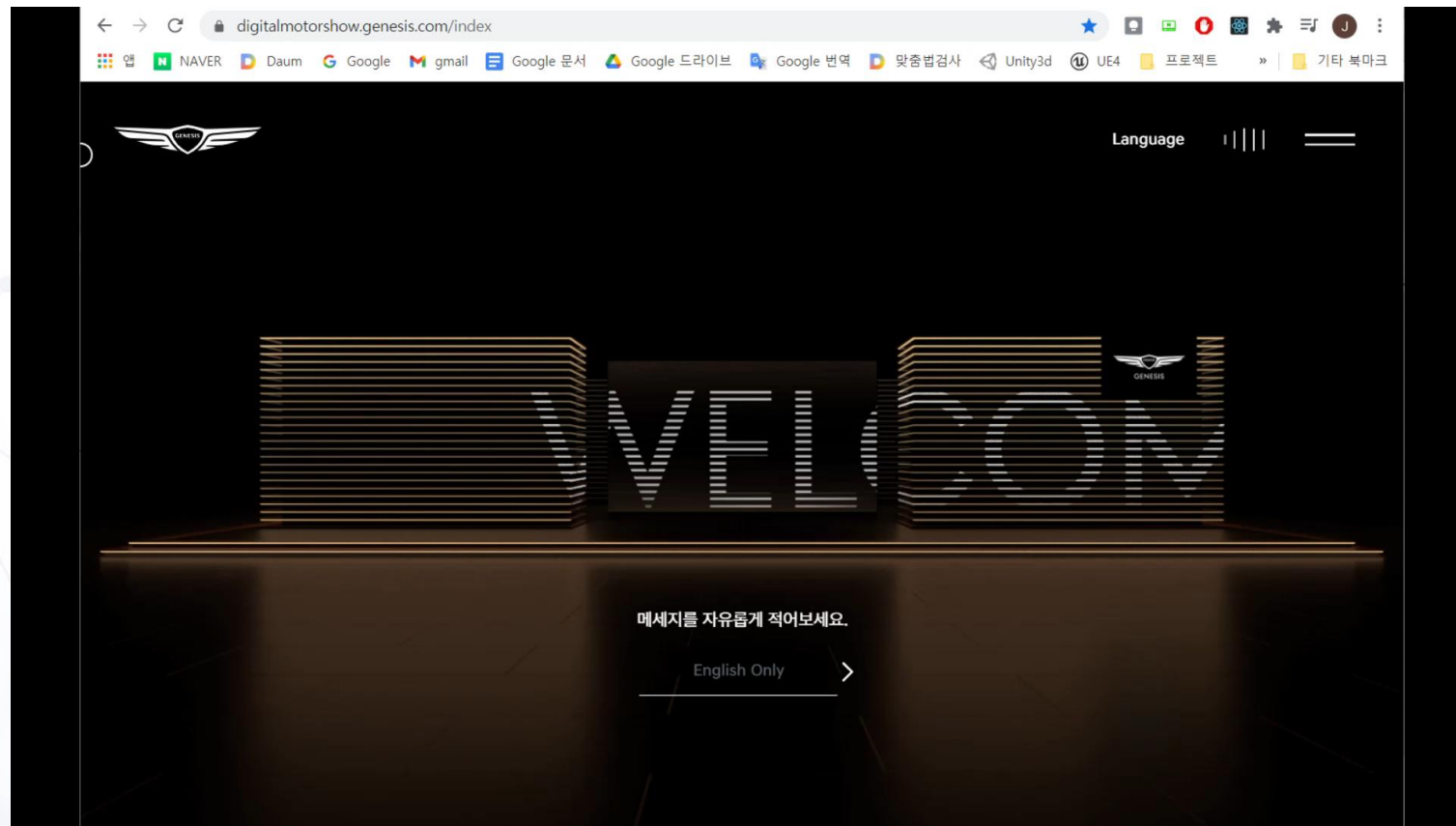




# Genesis Digital Motorshow[현대자동차]

## 설명

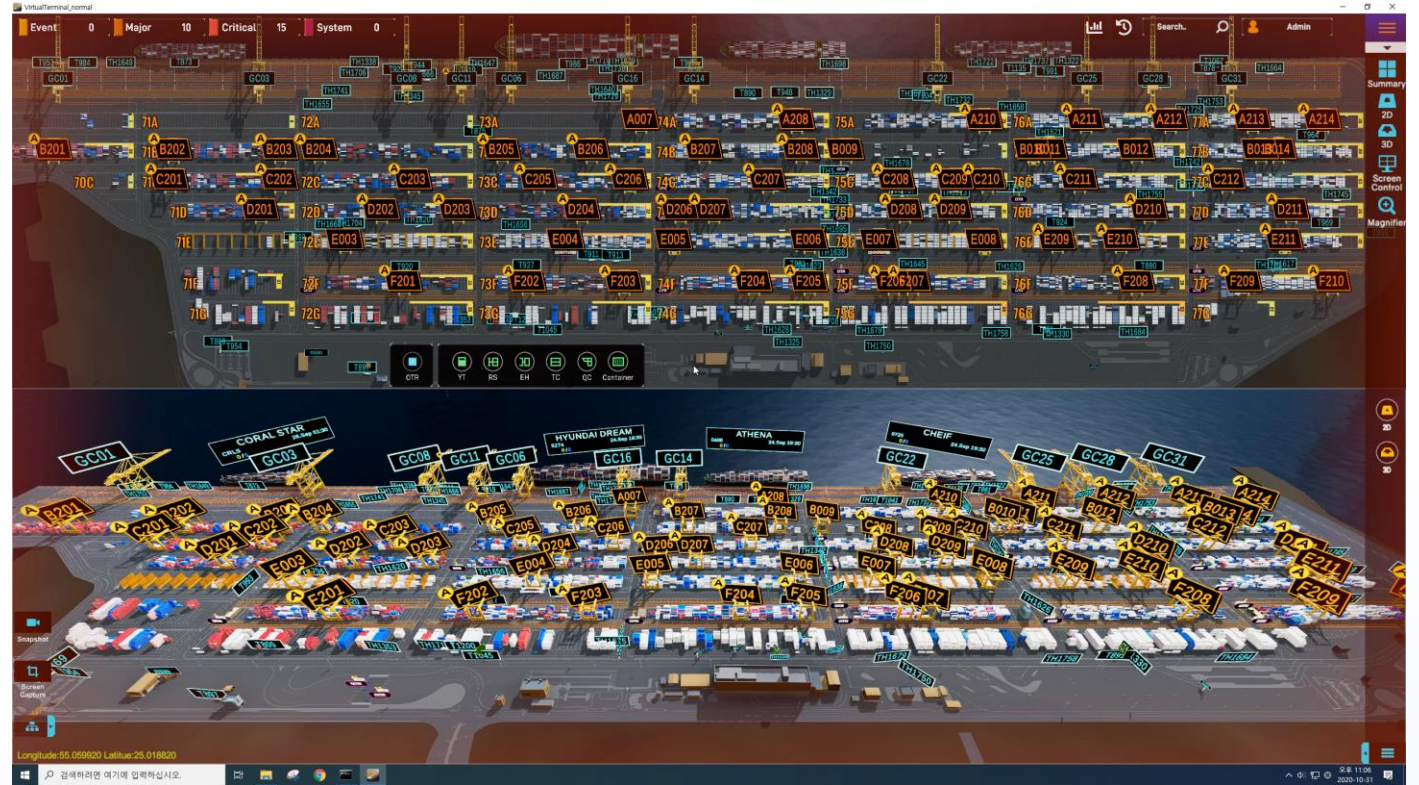
- 현대자동차의 최신 제네시스 컨셉카를 홍보하기 위한 웹사이트
- WebGL을 이용하여 컨셉 차량의 모델을 이용하여 개발
- <https://digitalmotorshow.genesis.com>



# Virtual Terminal 2 [싸이버로지텍, 한진해운]

설명

- 항만 관제 시스템
- 선박, 컨테이너, 크레인(STS, TC, QC), 트럭(YT, OTR) 시뮬레이션
- TOS 연동으로 작업자 별 JOB 시스템 연동, 화재, 속도, 시스템 에러 등을 알려주는 알람 시스템, TCP 네트워크 시스템





# 발전소 관제 시스템

## 설명

- 화재, 시스템 에러 등을 알려주는 알람 시스템, 건물 별 모니터링 시스템, 발전 운영 정보 시스템 연동
- 삼척화력발전, 하동화력발전, 영흥화력발전, 인천중부발전소에 납품



# 국정디지털교과서AR/VR [CIC]

## 설명

- 한국교육학술정보원(KERIS)에서 학교의 교육용으로 만들기 시작한 AR/VR 통합 콘텐츠
- 과학 및 사회 항목을 제작하여 24개 콘텐츠 2019년 12월 납품
- 플랫폼과 연계하여 다운 받아서 사용하고, 오프라인용 콘텐츠

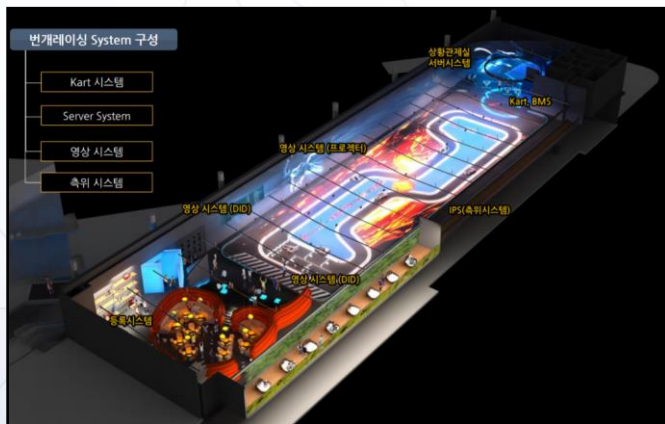




# 번개 레이싱 [제주우주항공박물관, 아가월드, 매크로그래프]

## 설명

- 멀티 프로젝터(22대) 동기화 기술(PC 11대), 차량 위치 시스템 연동, 결제 시스템
- 하드웨어는 다른 회사(다스콘)에서 개발





## 효성 업적 전시실 [효성]

### 설명

- 30개 이상의 디스플레이를 네트워크로 연결 후 동기화 시키는 기술이 적용되었다.
- 고해상도 영상 동기화 기술이 적용되었다.
- 미디어테이블에서 벽면 디스플레이를 제어하기 위한 네트워크 기술이 이용되었다.



# 코드팜

## 설명

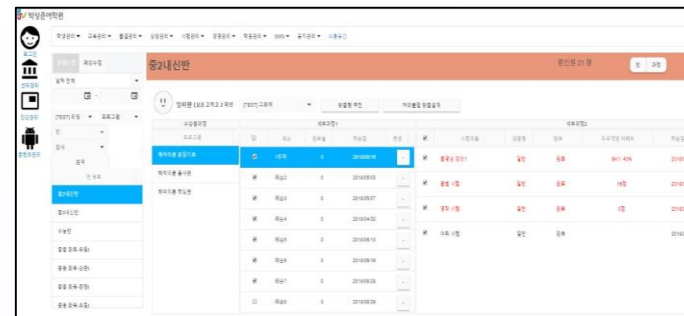
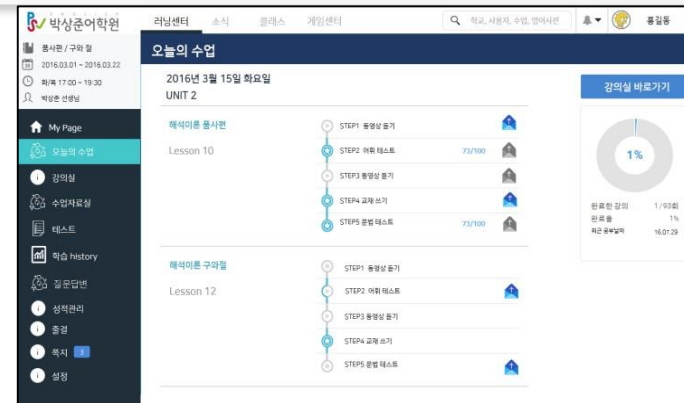
- 한국전자통신연구원(ETRI)의 한국형 3D엔진으로 개발된 아이들의 코딩조기교육을 위한 블록 코딩 게임 프로그램
- 농장, 창고정리, 상자 배달, 상자정리 등 다양한 테마로 직접 문제를 만들 수도 해결할 수도 있다.
- PC버전으로 제작되었고, 2017년에 EBS에서 서비스 시작함.
- [.https://www.ebssw.kr/coding/codefarmView.do](https://www.ebssw.kr/coding/codefarmView.do) ← 현재 EBS에서 서비스 중



# 어학원 솔루션(LMS)

설명

- 맞춤형 웹 및 모바일 동영상 강의 학습솔루션으로 다수 사용자에 대한 영상 스트리밍 시스템을 포함한다 (영상 관리 및 재생은 별도 솔루션 사용).
- 사용자 맞춤형 교육 소프트웨어로 사용자의 실력에 맞춰 강의 추천이나 자동 커리큘럼 구성이 핵심 Key-Feature이다.
- 사용된 기술로는 ASP.NET Core, Entity Framework, DINA가 있다.
- 2018년 8월부터 서비스 시작하였고, 해상도별 반응형 웹사이트로 개발되어 스마트폰이나 Tab에서도 가능하다.

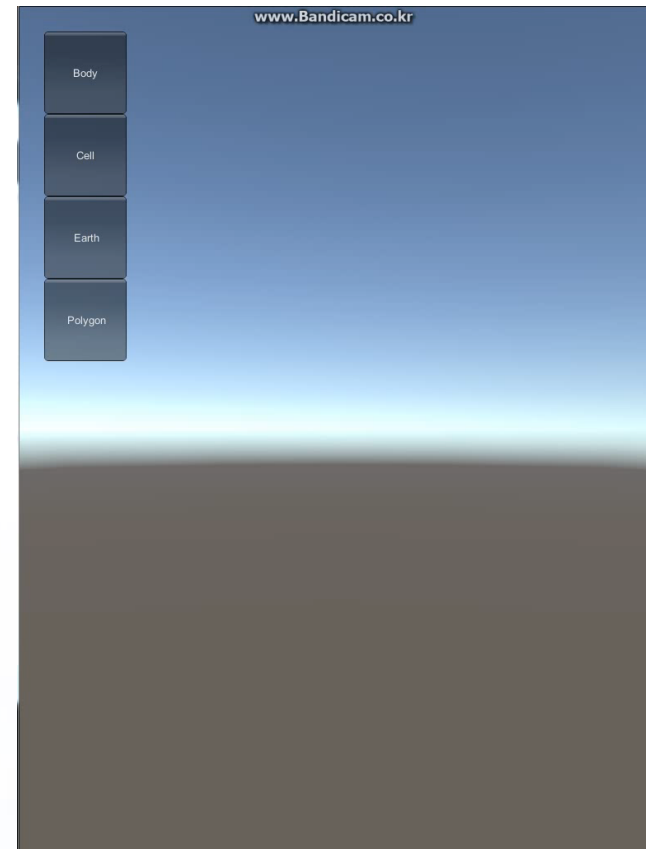
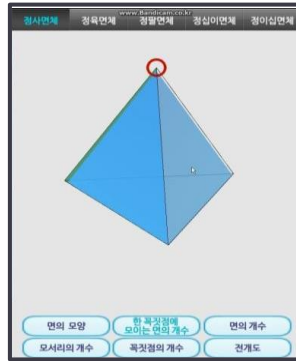




# 동아 출판사[CIBook 1]

설명

- 동아출판사에서 출판하는 교과서의 과학과목의 보조 앱으로 안드로이드 전용으로 개발되었다.
- 2016년 4월에 동아출판사에 납품하였다.



# E-Book 동화책(3가지 앱)

설명

- 동화 앱 소프트웨어로 애니메이션식 동화구현 아이디어로 개발되었다.
- 음성 채팅 시스템과 PC버전으로 개발되었다.
- 2014년에 (주)에프피온과 공동개발하였으며 직접 서비스 하였다.





# E-Book 동화책 (동아출판사, YES24)

설명

- 영어 교육용 동화 앱 소프트웨어, 킨더동아 English라는 이름으로 출판, YES24를 통하여 서비스 중
- 안드로이드 OS로 개발되었고, 2019년에 동아출판사에 납품하였고, 기록저장을 위한 서버 개발까지 진행하였다.
- <http://www.yes24.com/24/goods/60745786>  
<http://m.yes24.com/momo/MobileEvent/2018/0509Kinder.aspx>





# AR 캐릭터칩(시공미디어)

## 설명

- 메인 칩으로도 캐릭터가 증강되지만, 좌우의 아이템칩, 스타일칩이 조합되면 변경이 가능한 기능을 가진 AR콘텐츠
- 안드로이드 전용으로 개발하였고, 뷰포리아 SDK를 이용하여 AR 구현.
- 2017년 시공미디어에 납품





# 소울 워리어[중국,제일 평타이 퍼블리싱]

설명

- 중국에서 서비스된 액션 MORPG
- 다중 사용자 접속 및 네트워크 동기화 가능, 인스턴스 던전에서의 싱글 및 파티플레이, 보스 레이드
- 2016년 제일 평타이 납품하여 중국 서비스

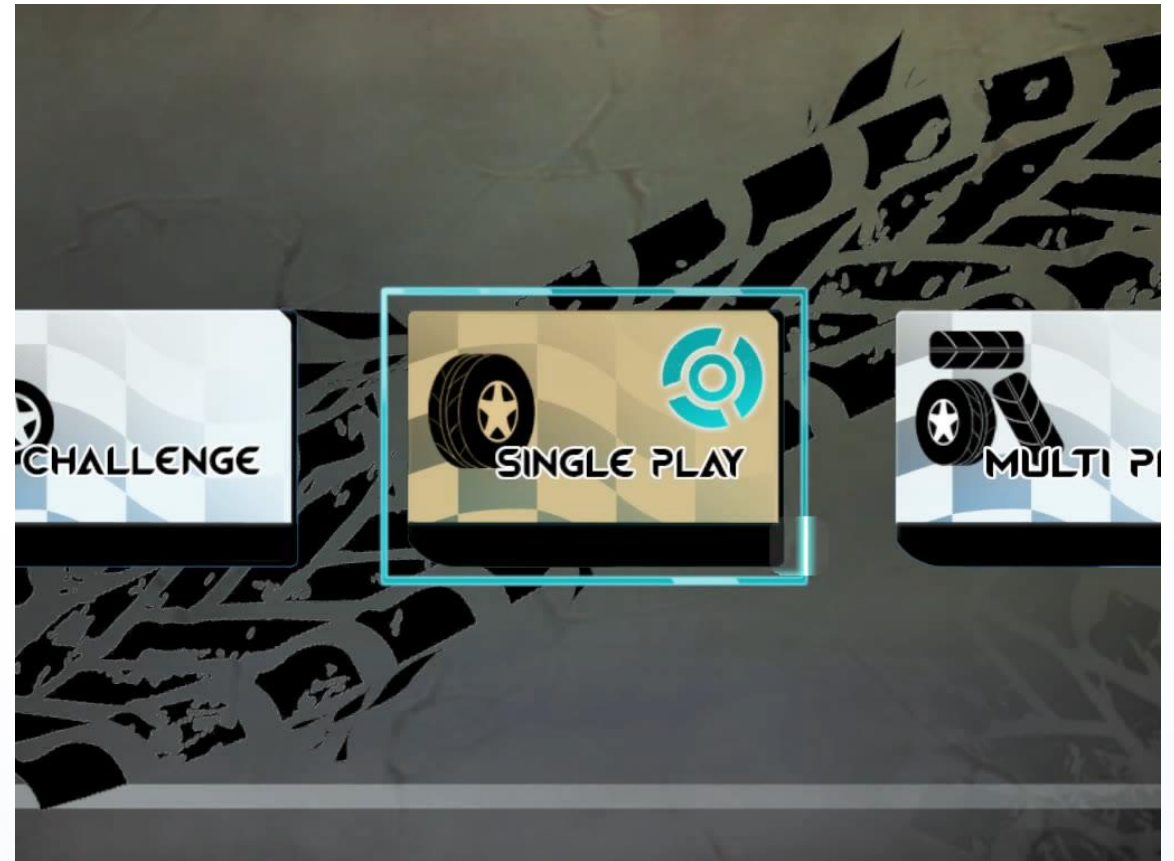




# 발바요(R-Craft와 공동 개발)

설명

- 카트 시뮬레이터 장비와 PC를 연동한 레이싱 게임
- 2016년에 R-Craft에 납품

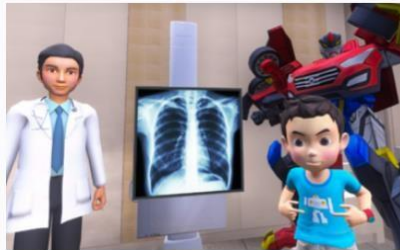




# 소아VR(분당 서울대 병원, JSC)

설명

- VR을 이용한 어린이를 위한 가상 수술 체험
- 수술실에 들어가기 전 무서워하는 아이들을 위해 친근감 있는 카봇 캐릭터를 이용하여 아이들의 공포감을 없애주는 콘텐츠
- 오쿨러스 VR SDK를 이용하여 콘텐츠 제작. 2016년 JSC 납품



EXPLORATION OF RADIATION ROOM



TOUCH INTERACTION OF MEDICAL INSTRUMENTS



MISSION COMPLETE!



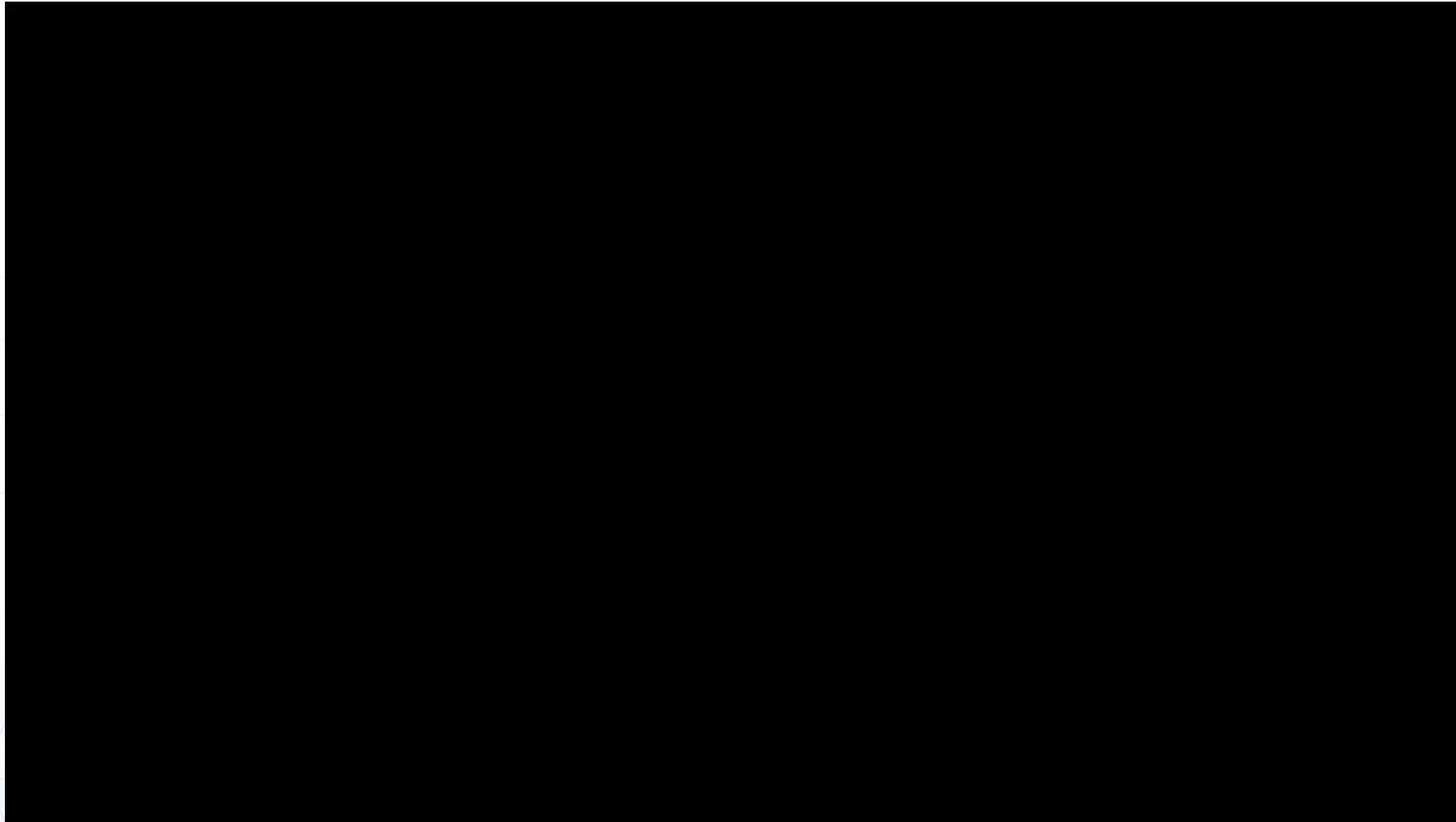
MAGIC OPERATING ITEM



VR MIRRORING SYSTEM → CHILDREN CAN BE MONITORED BY DOCTORS AND PARENTS

VR을 이용한 어린이를 위한 가상 수술 체험

## 소아VR(분당 서울대 병원, JSC)



# ARIP

## 설명

- 6개의 프로젝터를 이용하여 전면, 후면, 좌우, 바닥까지 포함하여 5면에 콘텐츠를 렌더링하고, 각 5면에 Lidar 센서를 이용하여 터치 인터랙션을 구현하여 실감나는 콘텐츠를 구현
- 6개의 프로젝터의 프로젝션 맵핑 기술과 엣지블렌딩 기술, Lidar 센서를 이용한 터치 인터랙션 기술을 개발하여 진행

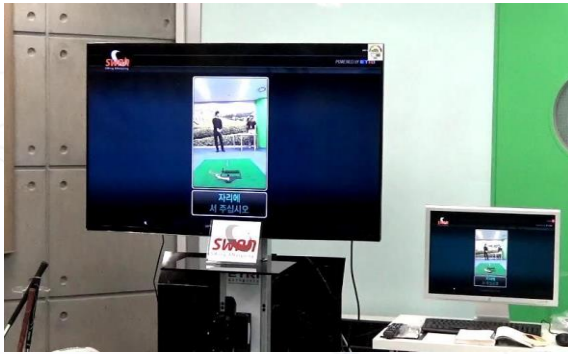




# SWAN[Swing Analyzer] ETRI 공동연구(카카오VX 서비스)

설명

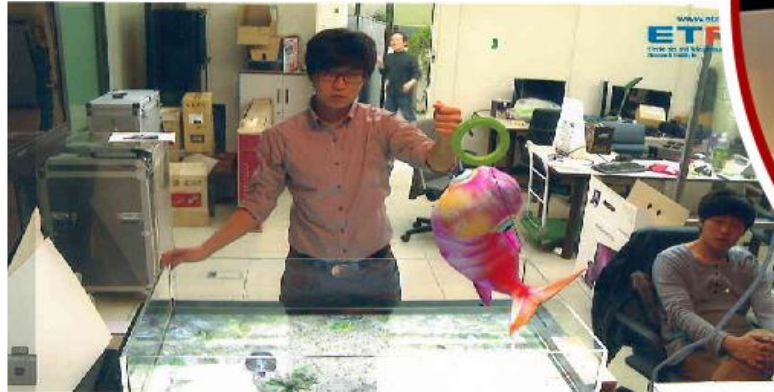
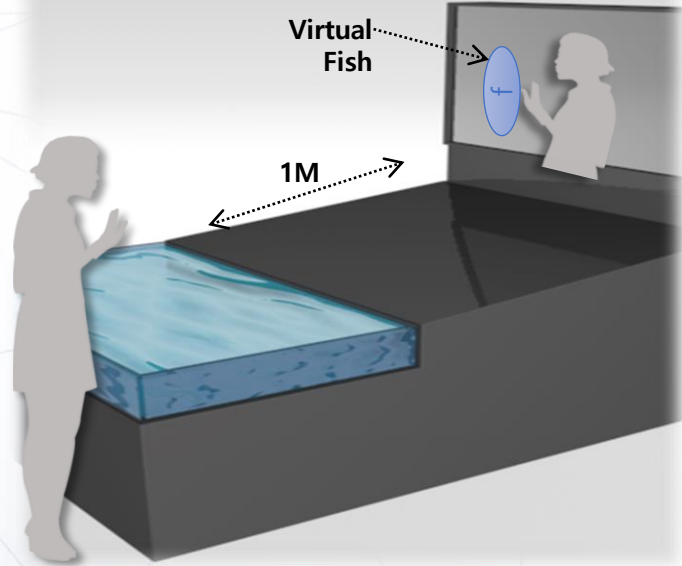
- 사용자 제스처 인식 및 고속 영상간 프레임 동기화 기술 적용
- ETRI 기술연구로 시작되었지만 T-UP2(카카오VX)의 연습장 모드로 상용화
- 카카오VX에서 사용자 제스처 인식을 기반으로 홈트레이닝 프로토타입도 추가 개발



# 가상 수족관

## 설명

- 한국전자통신연구원(ETRI)과 같이 진행한 프로젝트로 뎀스 센서를 이용하여 가상의 수족관을 만들었다.
- 대통령 시연

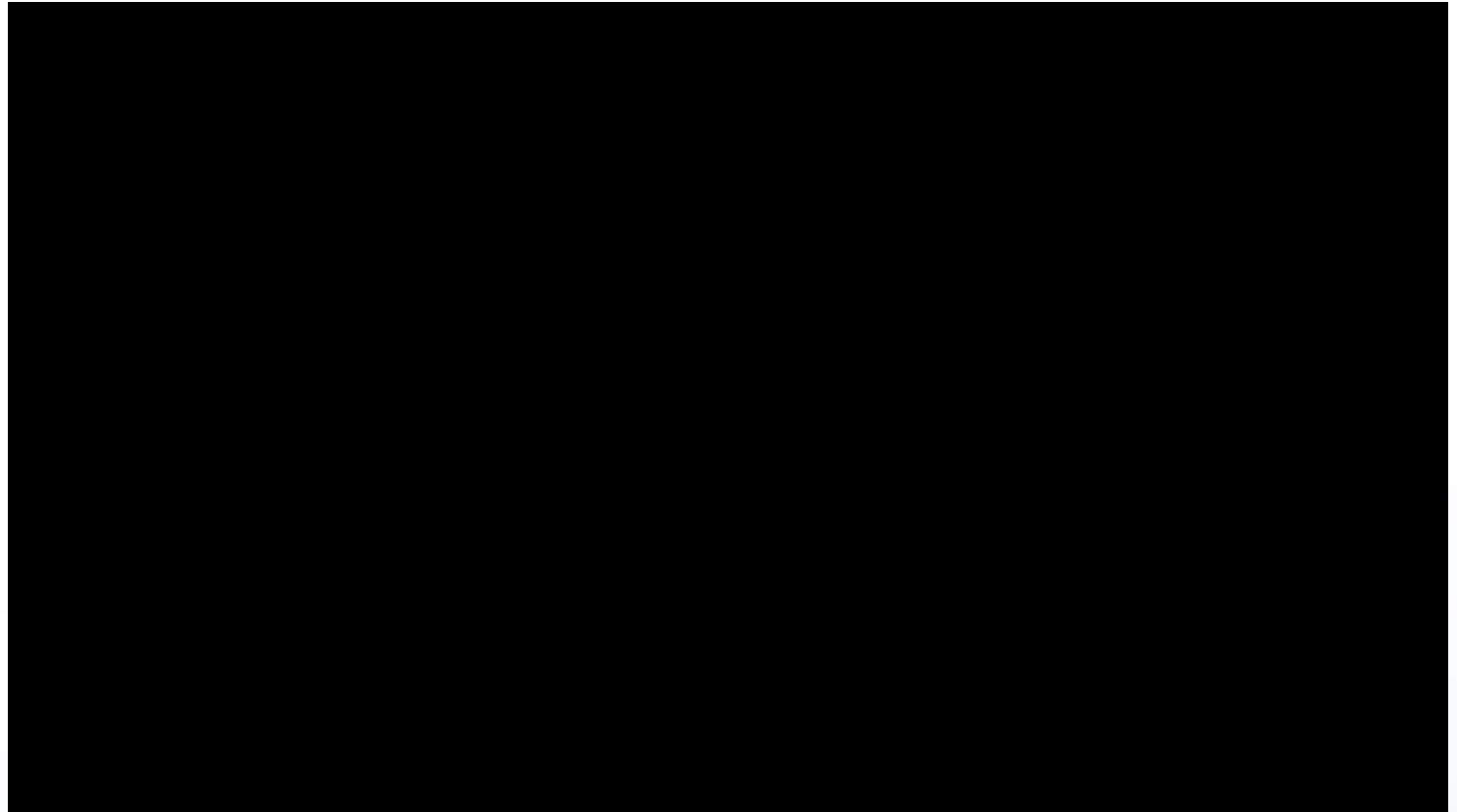
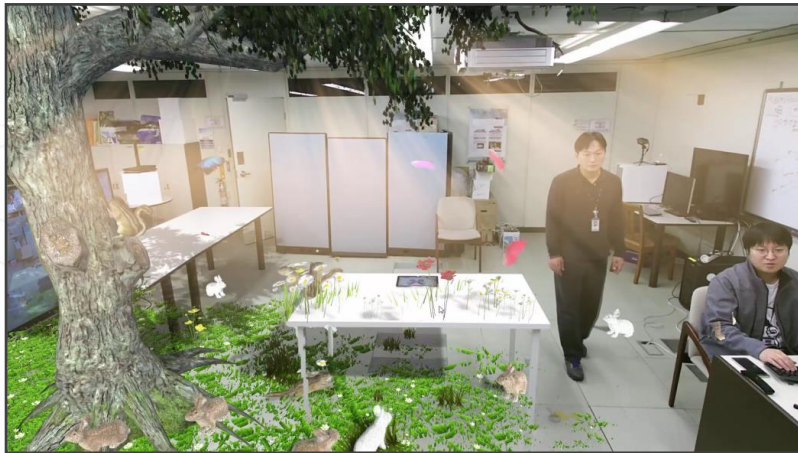




# 공간증강(AR)-ETRI 공동연구

설명

- 기존 AR 소프트웨어는 깊이 정보가 없어서 반 쪽짜리 3D 였다면 공간증강 기술은 3D에 깊이 감을 더해 진정한 AR 3D를 구현하였다

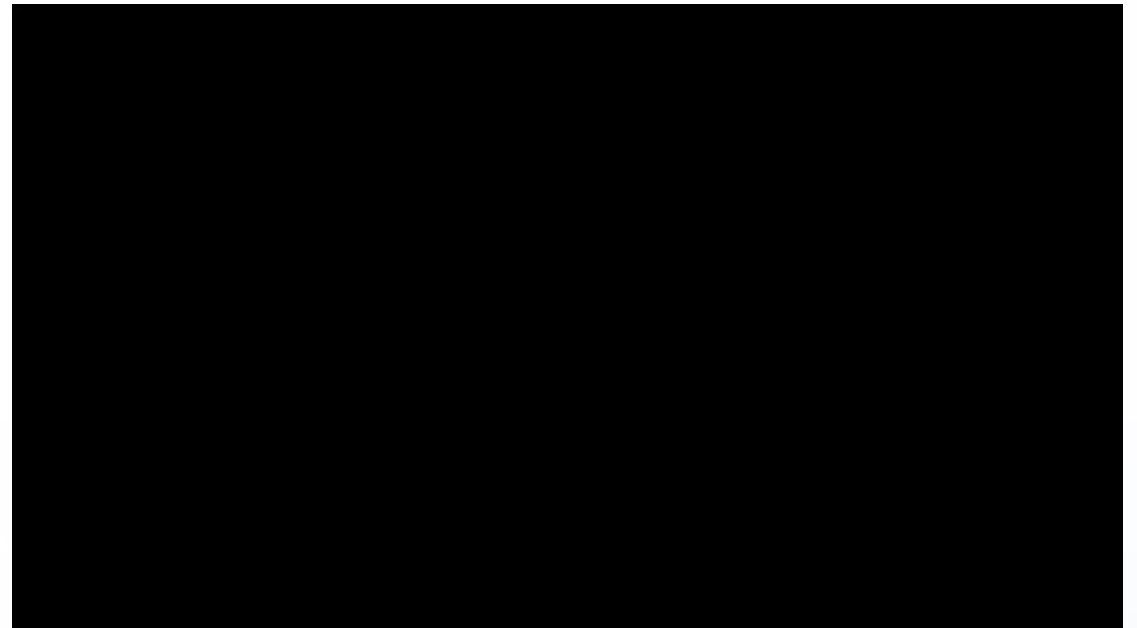




## 김해 대성동 고분박물관 (AR)

### 설명

- 김해 대성동 고분 박물관의 미디어월에 HMD를 연동한 AR콘텐츠와 mARk 시스템을 이용하여 마커가 아닌 공간을 인식하여 대형 디오라마를 인식한 콘텐츠를 개발
- 한국전자통신연구원(ETRI)에서 mARk 시스템을 기술이전 받아 처음으로 상용화한 곳



# 김해 대성동 고분박물관 (AR)





# 공간증강 콘텐츠(ESL Edu)

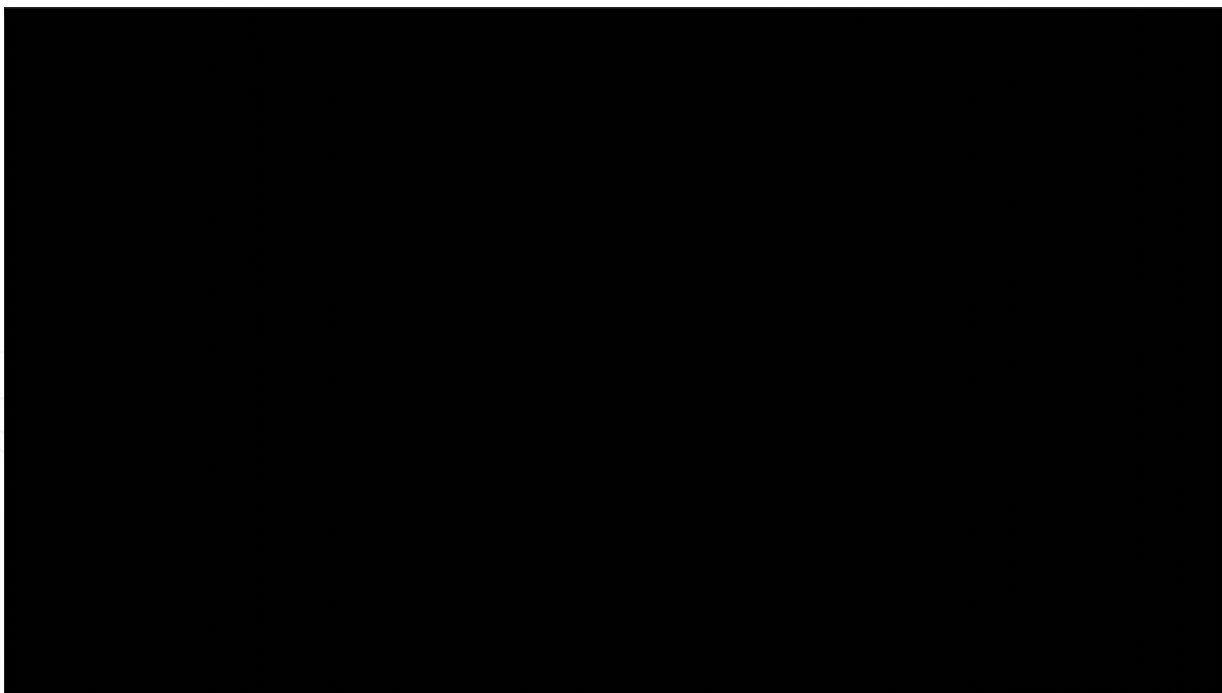
설명

- 아이들의 교육을 위한 화재 콘텐츠 및 놀이를 위한 정글 콘텐츠를 개발
- Kinect2.0의 뎀스 센서를 이용하여 사용자의 스켈레톤을 인식하여 콘텐츠 제작.
- 2017년 ESL Edu에 납품





# 공간증강 콘텐츠(ESL Edu)



# EBS [딩동댕 유치원, 딩동댕 유치원 2017]

## 설명

- EBS와 협업하여 공간 증강 기술을 이용한 방송용 콘텐츠 제작
- 캡처 카드를 이용하여 방송용 카메라의 영상을 PC로 전달받아 리얼타임 CG를 삽입하여 다시 영상으로 추출



# EBS [딩동댕 유치원, 딩동댕 유치원 2017]

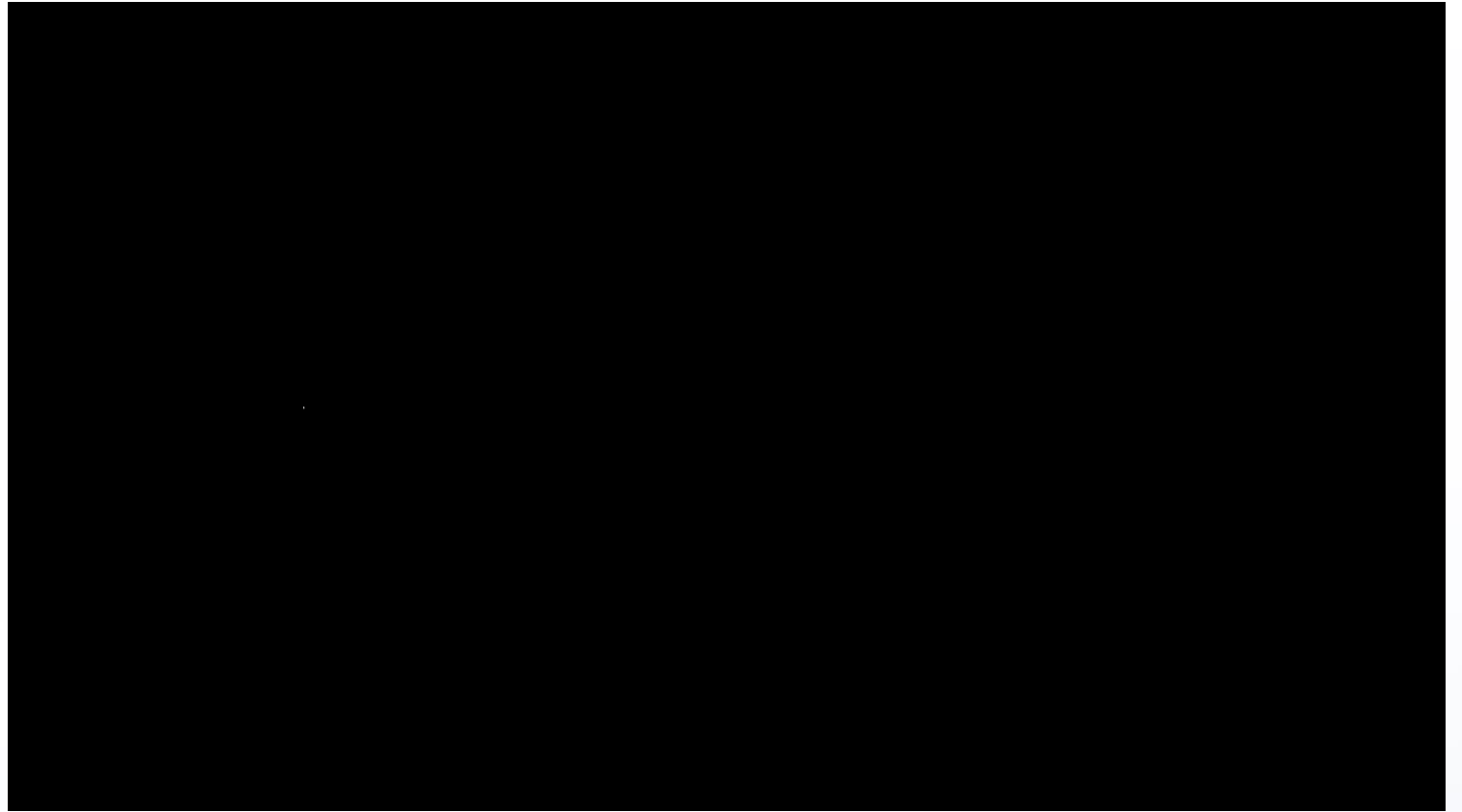




# 공군 VR

설명

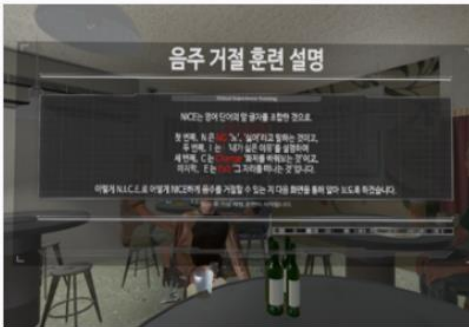
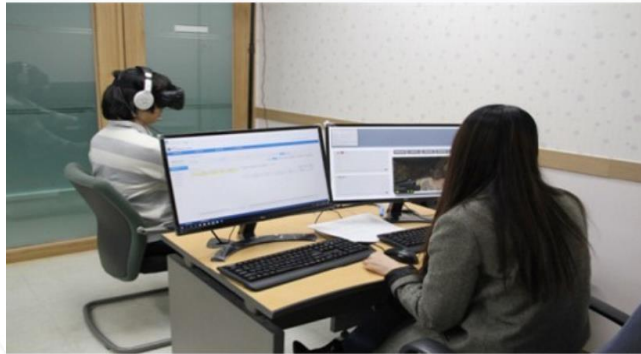
- 공군 레이더 장비의 관리 및 수리를 위한 교육용 VR 소프트웨어



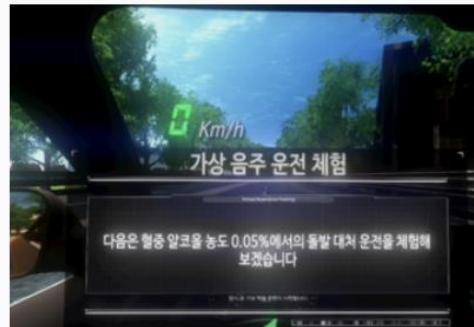
# 법무부-알콜중독치료 VR(JSC)

## 설명

- 법무부에서 알콜중독을 치료하기 위하여 개발된 알콜중독치료 VR



DRINK REFUSAL TRAINING



EXPERIENCING VIRTUAL DRINKING  
TO DEAL WITH AN UNEXPECTED SITUATION IN



SUCCESS MINDS TRAINING  
-WHAT IT'S LIKE TO QUIT DRINKING



EXPERIENCING THE SOCIAL ISSUE  
-FAMILY DISCORD CAUSED BY ALCOHOLISM

# 육군사관학교-전투시뮬레이션 (JSC)

설명

- 장비를 이용한 멀티 전투시뮬레이션 개발
- 언리얼엔진으로 개발






# 카이스트[G-raff]

설명

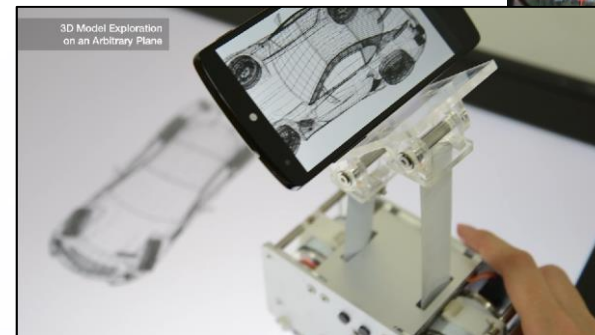

- 하드웨어는 카이스트에서 개발
- 하드웨어 연동 및 콘텐츠 개발



## G-raff :

An Elevating Tangible Block  
for Spatial Tabletop Interaction

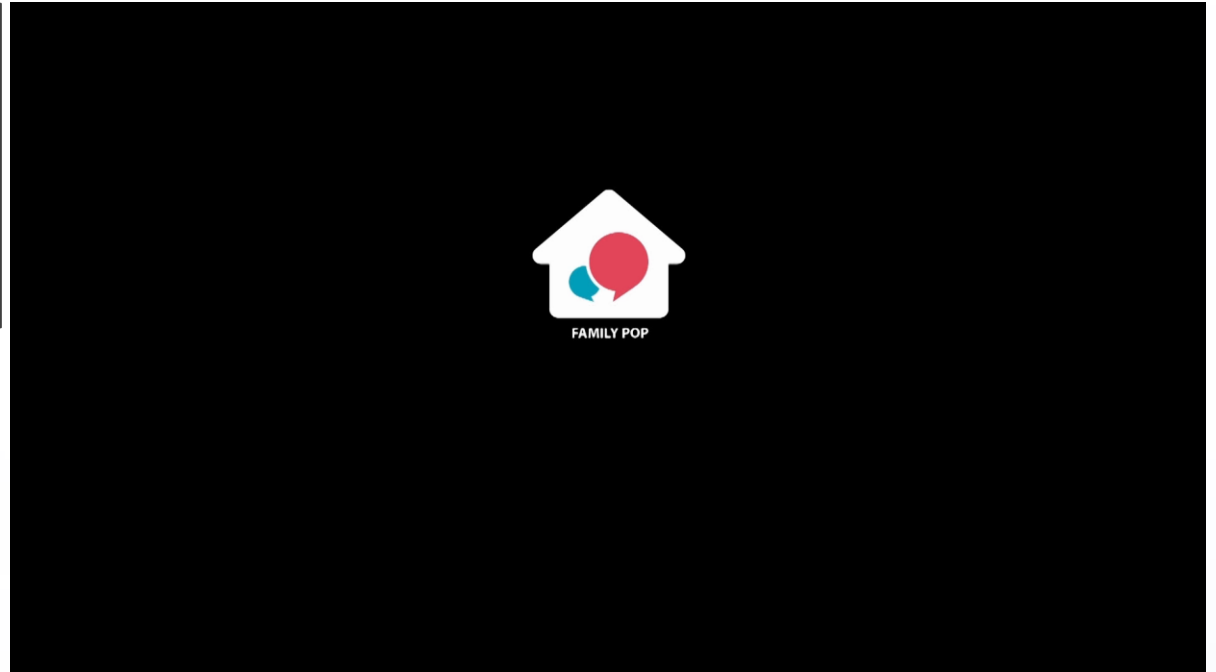
CHI 2015  
Chang-Min Kim  
Tek-Jin Nam



# LG전자, 카이스트 [패밀리팝]

## 설명

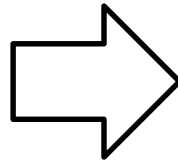
- 음성 신호를 이용한 스마트 폰 위치 추적 기술 적용 (카이스트 개발)
- 자바를 이용한 네트워크 솔루션 개발



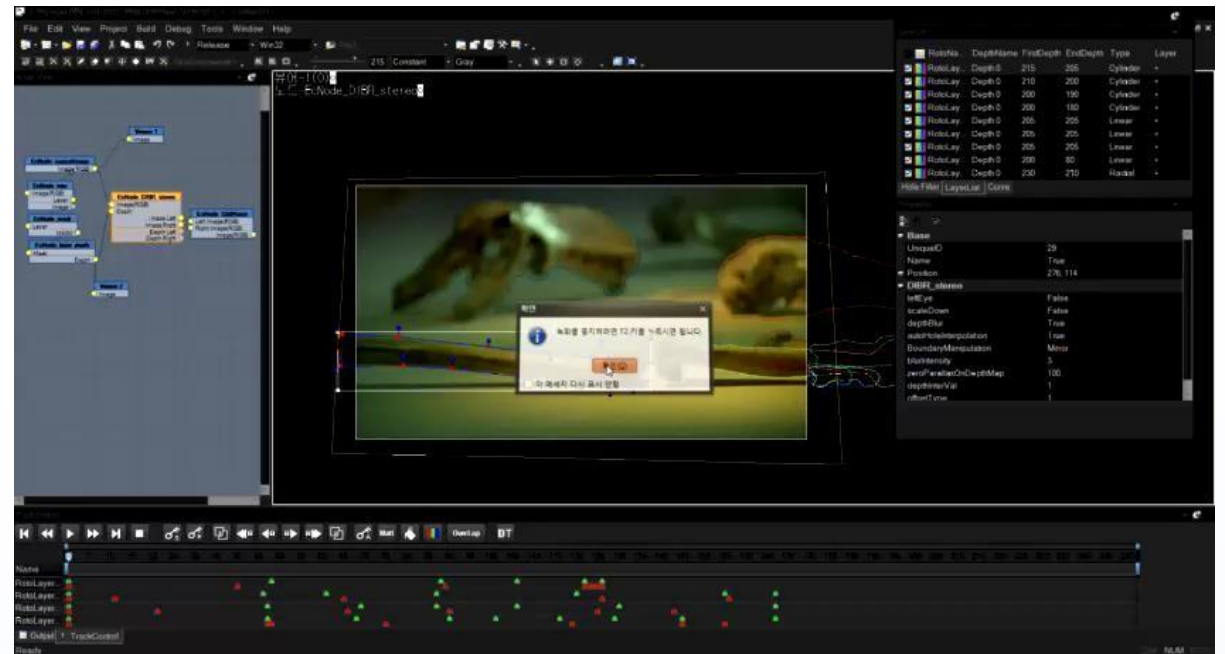
# 2D영상을 3D영상으로 변환하는 기술 [ETRI 용역]

## 설명

- 2D 영상으로 부터 3D(TV) 효과를 주기 위해 깊이 정보를 편집할 수 있는 저작도구이다.
- 노드 기반 영상 편집, 합성이 가능한 툴이다



## SIGN

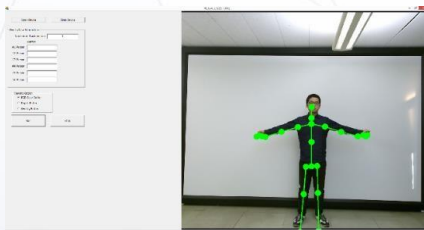




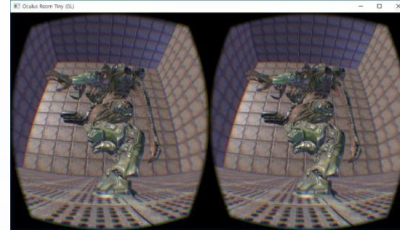
# VR엔진-ETRI공동 연구(한국형 Unity3D)

설명

- 한국형 3D엔진으로 2D GUI, 이펙트, 비주얼 스크립팅, AR, 360 콘텐츠 제작을 담당하였다.



Kinect 디바이스 인터페이스 기술



HMD 디스플레이 화면



Motion Simulator 인터페이스 기술

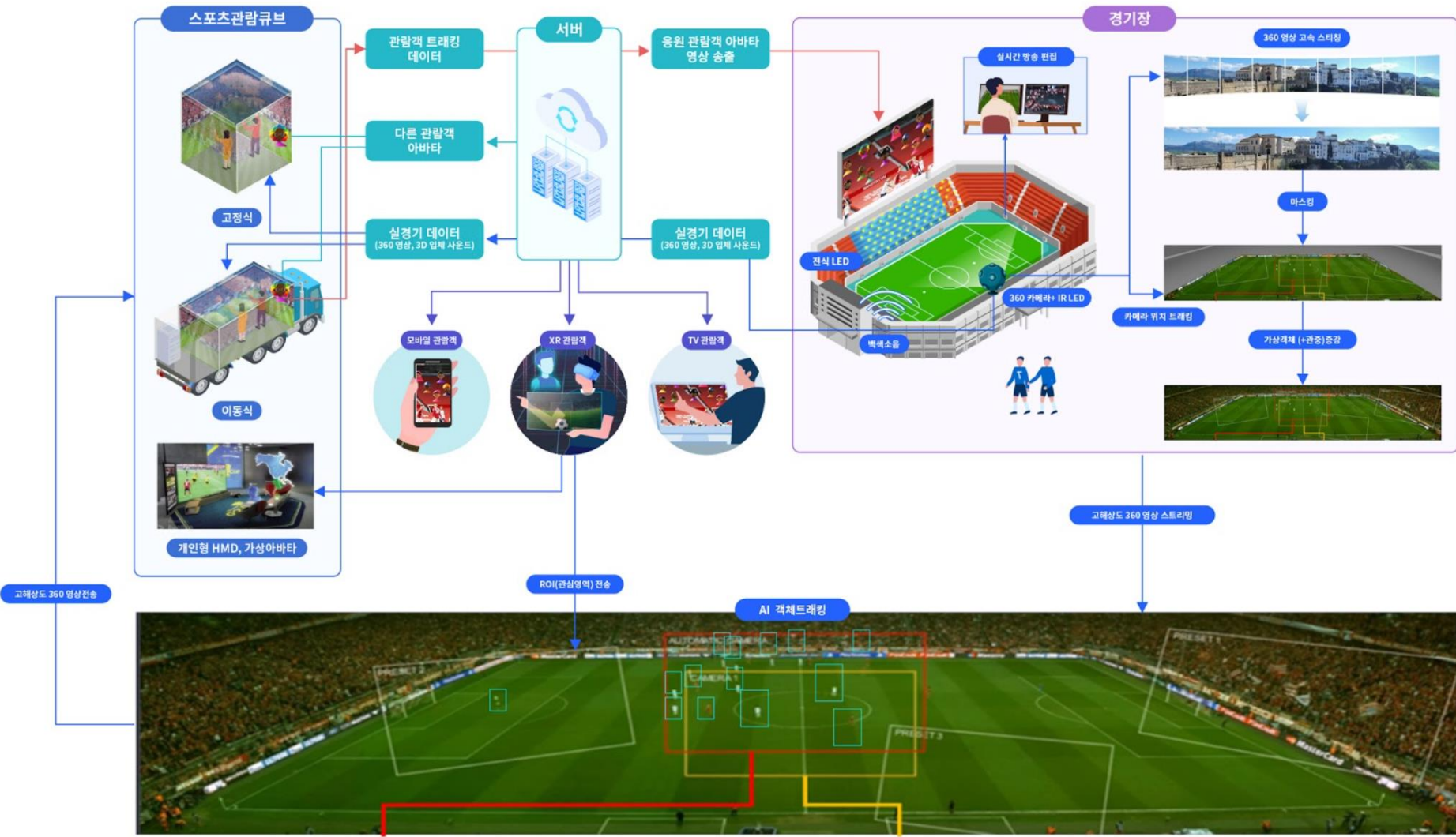


낙하산 장비 인터페이스 기술



앞으로 할 거

# 주요 기업 실적-초실감형 스포츠 방송콘텐츠 제작 및 관람큐브 서비스 기술 개발

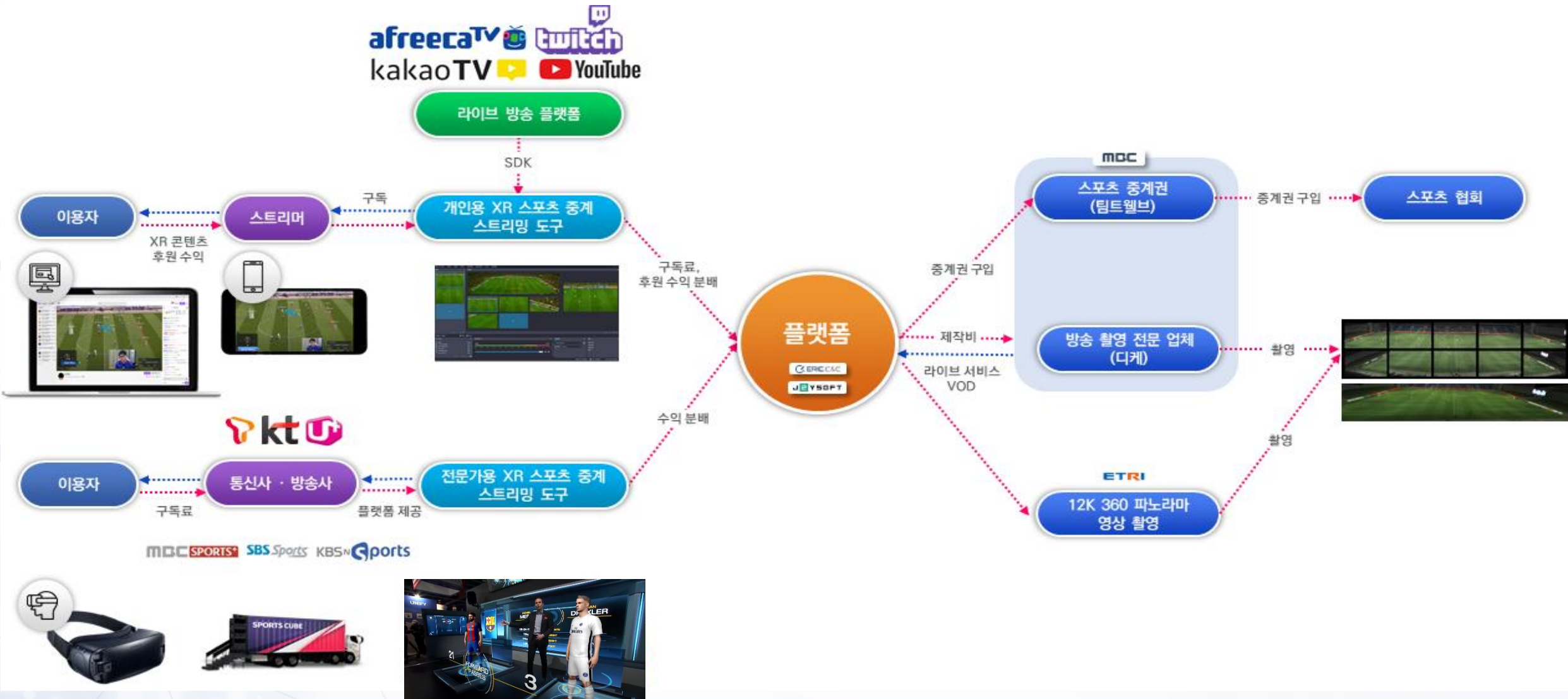


## 주요 기능

1. 스포츠 경기장에 **고해상도 실시간 360° 카메라**를 설치하고 스포츠 경기 영상을 획득하여 **고해상도 스티칭 영상**을 생성
2. 스티칭 영상에 가상의 관객을 포함한 가상 객체를 영상에 증강 시킨 후 실시간 방송 편집을 할 수 있는 **XR 스포츠 중계시스템**
3. 초실감형 스포츠 관람큐브 및 개인형 관람 큐브에 영상을 전송하며 사용자의 XR 정보를 획득할 수 있는 **초실감형 스포츠 관람큐브**
4. 사용자의 영상이나 제스처를 다시 스포츠 경기장에 전송하여 스포츠 선수와 관람객이 상호 인터렉션이 가능하게 하는 **스포츠 경기장 인터렉션 솔루션**



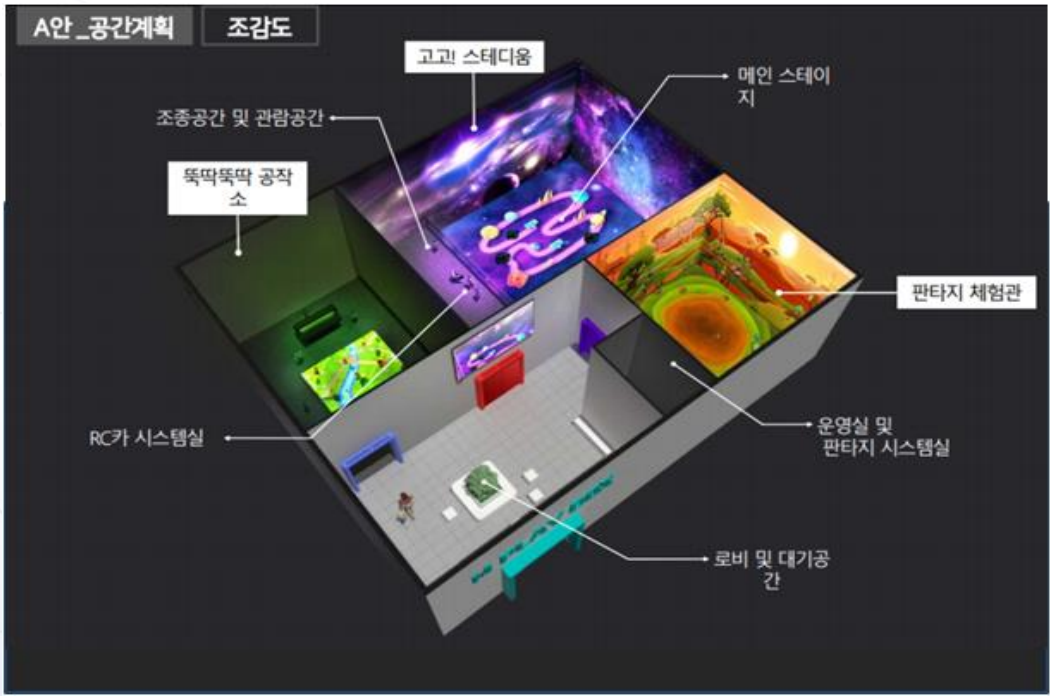
# 주요 기업 실적-초실감형 스포츠 방송콘텐츠 제작 및 관람큐브 서비스 기술 개발



# 주요 기업 실적-360 카메라와 HMD, 다면 매핑 기술 기반의 RC카 실감 레이싱 '고스트 라이더'

## 주요 기능

1. '무선 모형(RC카 등)'에 '360도 카메라'를 장착하여
2. 실시간으로 전송된 주행영상을
3. 'HMD'를 통해 제공하고,
4. 1인칭 시점으로 실제 모형을 조종함과 동시에
5. 360 영상에 증강현실 콘텐츠를 정합하여
6. 실공간을 다면(5면) 프로젝션으로 투사하여 참가자 뿐 아니라 관람자도 다양하고 생동감 넘치는 경험을 공유



### ◆ 마이카트 제작방법

**01** 

만들어진 구동 작동 장치를 미리준비해둔다.

**02** 

준비되어있는 도안을 뜯어낸후 나만의 개성으로 꾸며준다.

**03** 

미리준비한 구동장치위에 만들어준 모형을 씌운다.

**04** 

결합한 로켓을 작동하면 완성!

# 교육용 게임콘텐츠 - (1) 통합 브랜딩

## 타이틀

- 다양하고 재미있는 공룡들과 함께 공룡 왕국에 닥친 여러가지 문제를 해결하고, 공룡 왕국을 발전시켜 다른 공룡 왕국과 협동하고 경쟁하며 학습하는 즐겁고 유익한 교육용 게임 콘텐츠

## 공룡 선택사유

- “공룡은 거대하고 무섭고 환상적이다”** - 어린이들은 크고 강한 것을 추구하는 경향이 있다
- “공룡은 현재 존재하지 않는다”** - 무섭게 생긴 공룡이지만 현재 존재하지 않는 안전한 괴물
- “공룡의 종류가 많다”** - 다양한 공룡에 대한 정보를 접하고 외우는 것은 어린이들에게 큰 자극이 된다



### 메인 이미지 - 세계관



### 캐릭터 디자인

**호기심 넘치는 티노**

매우 활발하고 장난기가 넘침.  
호기심이 많고 참을성이 없기 때문에 항상 크고 작은 사고를 치. 그러나 심성은 착한 녀석

**척척박사 튜토**

세상에 모르는 게 없을 정도로 똑똑함  
높은 하늘을 비행하며  
도움이 필요한 친구가 생기면  
어김없이 도와주러 날아감

**천진난만한 리라**

영동한 생각과 행동을 많이 하며  
주변에 크게 신경 쓰지 않음  
게다가 시력이 좋지 않아서  
오직 직진만 하는 경우가 많음  
덕분에 리라가 끌려서 생각하며  
걸어다닐 때는 다른 공룡들이  
알아서 피해 다니곤 함

**자신감 넘치는 테고**

자신을 꾸미고 가꾸는 것에 관심이 매우 큼  
자신의 등과 꼬리에 달린 골판을  
물에 비추어 보는 것이 취미.  
티노가 장난을 걸어 올때면 몸을 말아서  
귀찮은듯이 쫓아내곤 함

**식탐많은 브라키**

매우 활발하고 장난기가 넘침  
호기심이 많고 참을성이 없기 때문에 항상 크고 작은 사고를 치. 그러나 심성은 착한 녀석

**발명왕 세피나**

발명가를 꿈꾸는 개구쟁이 원시인.  
자신이 만든 수많은 발명품을 가지고  
문제를 해결하는 것에 보람을 느낌  
발명이 실패할 때도 많지만  
엄청난 끈기로 매번 도전함



# 교육용 게임콘텐츠-게임 시나리오

시나리오

- 미드코어 게임 2종, 캐주얼 웹게임 8개 과목 6개 항목 48종

## 미드코어



### 다이너 킹덤

- 초등 3-6학년, 수학



### 안녕, 루카

- 초등 3-6학년, 과학 (생물)

## 캐주얼 웹



### 티노의 여행

- 초등 5-6학년, 과학 (물리)
- 물질의 성질, 자석의 이용, 물체의 무게, 그림자와 거울, 물체의 운동, 전기의 이용



### 다이너 60초 소방대!

- 초등 5-6학년, 과학(화학)
- 물의 상태 변화, 여러 가지 기체, 연소와 소화



### 다이너 타워

- 초등 5-6학년, 과학(생물)
- 동물의 생활, 식물의 생활, 생물과 환경, 우리 몸의 구조와 기능, 에너지와 생활



### 아기공룡 부화장

- 초등 5-6학년 실과(가정)
- 생활용품 만들기, 안전한식품선택과 조리



### 누가 공룡일까?

- 초등 5-6학년, 수학
- 분수, 소수, 세자리 수 덧셈과 뺄셈, 분수의 덧셈과 뺄셈, 약수와 배수, 분수의 곱셈, 분수의 나눗셈



### 공룡들의 던전 탐험기

- 초등 5-6학년, 수학
- 자료의 정리, 막대그래프, 규칙 찾기, 여러 가지 그래프, 비례식과 비례배분



### 다이너의 동지 만들기

- 초등 5-6학년, 수학
- 평면도형, 원, 평면도형의 이동, 다각형의 둘레와 넓이, 직육면체, 공간과 입체

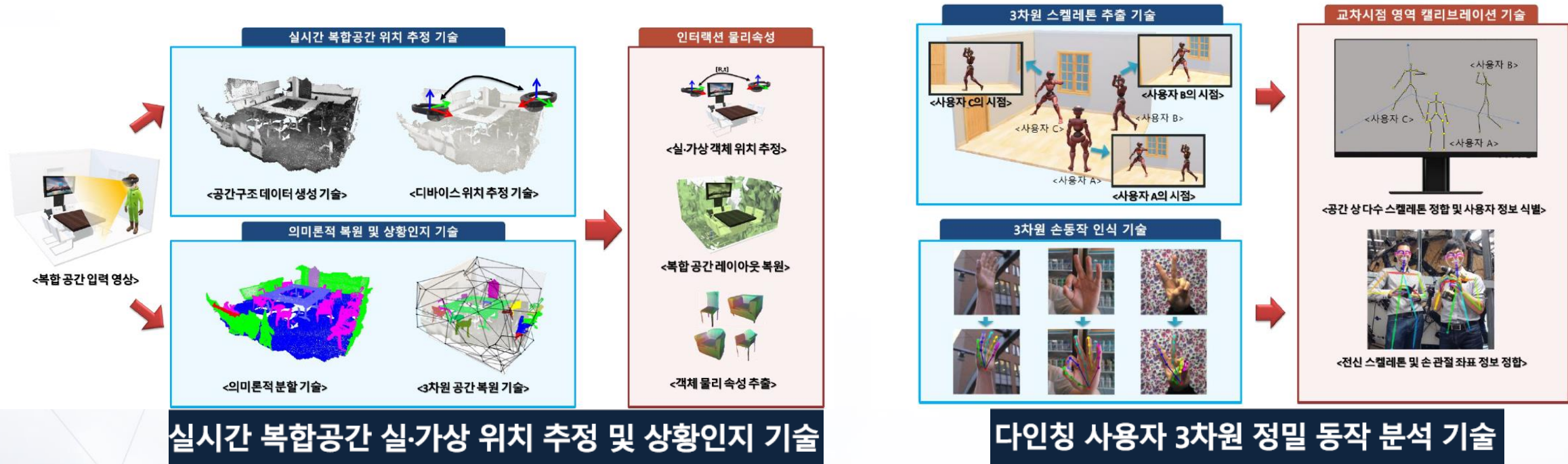


### 티노의 모험

- 초등 5-6학년, 실과(기술)
- 순차, 반복, 선택, 사칙 연산, 응용

# ETRI-실가상 환경 해석 기반 적응형 인터랙션 기술 개발

설명





# ETRI-한국 부라스

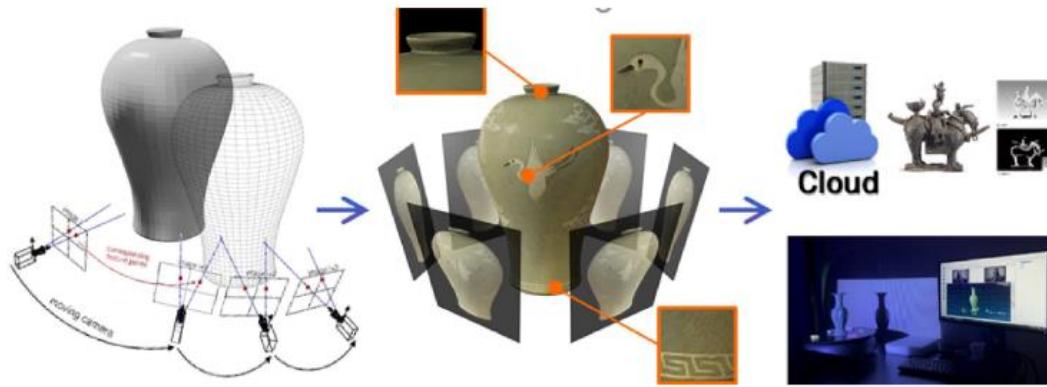
설명





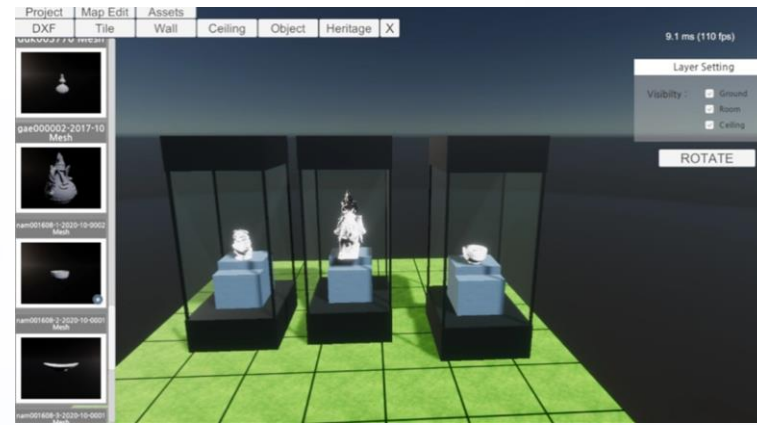
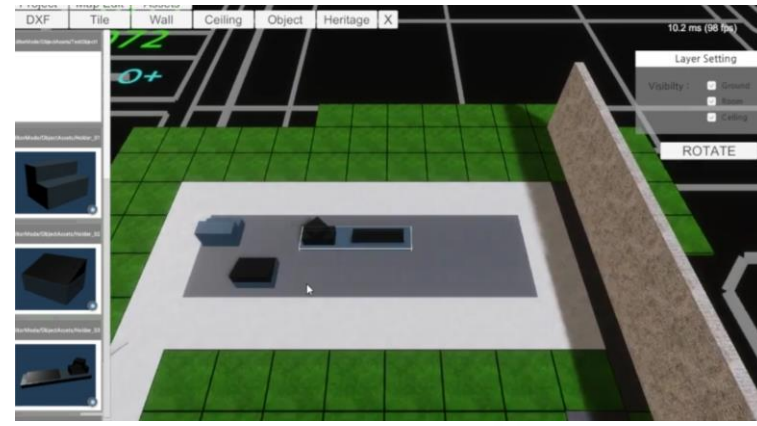
# ETRI-문화재청, 큐레이터

설명

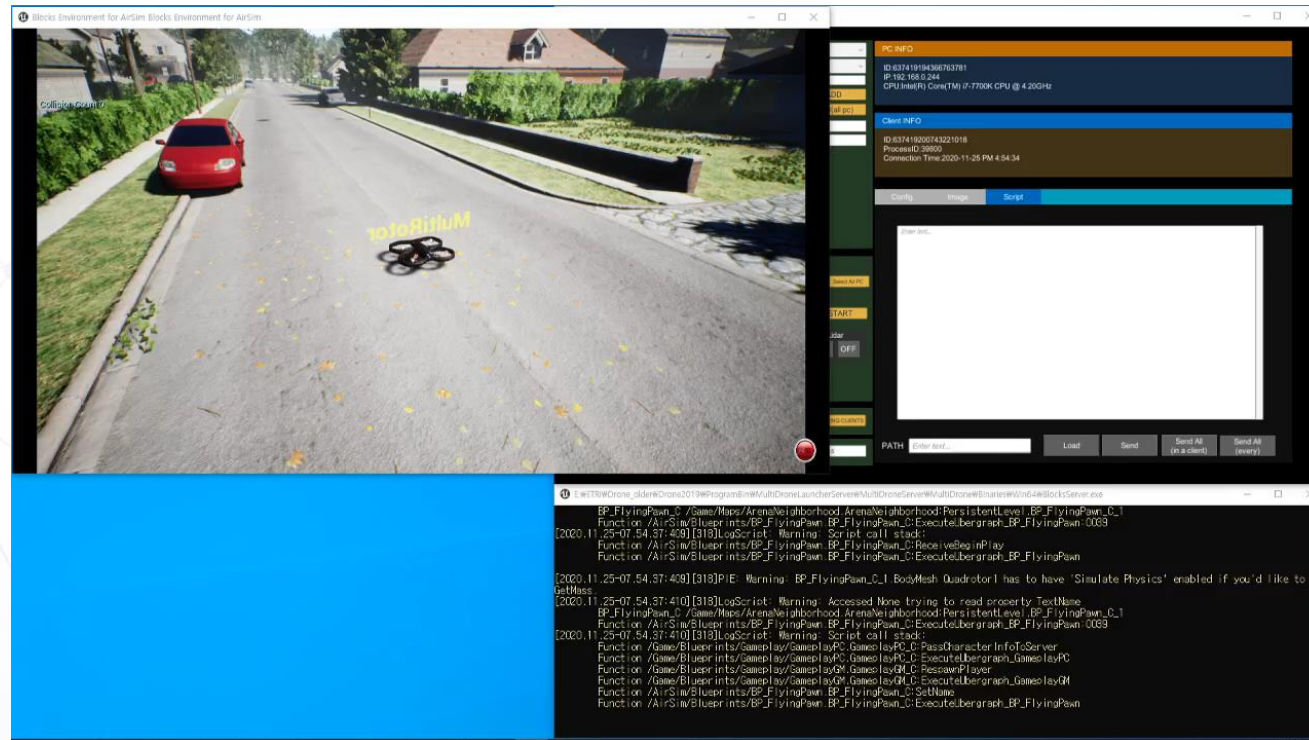


자유시점 기반 기가픽셀 3D 문화재 생성 및 검증

기가픽셀3D 공유 플랫폼

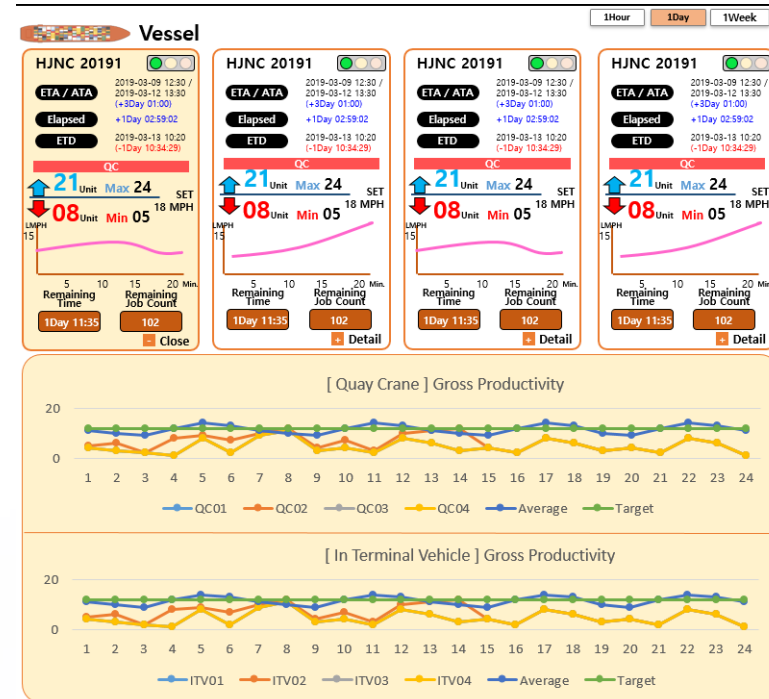
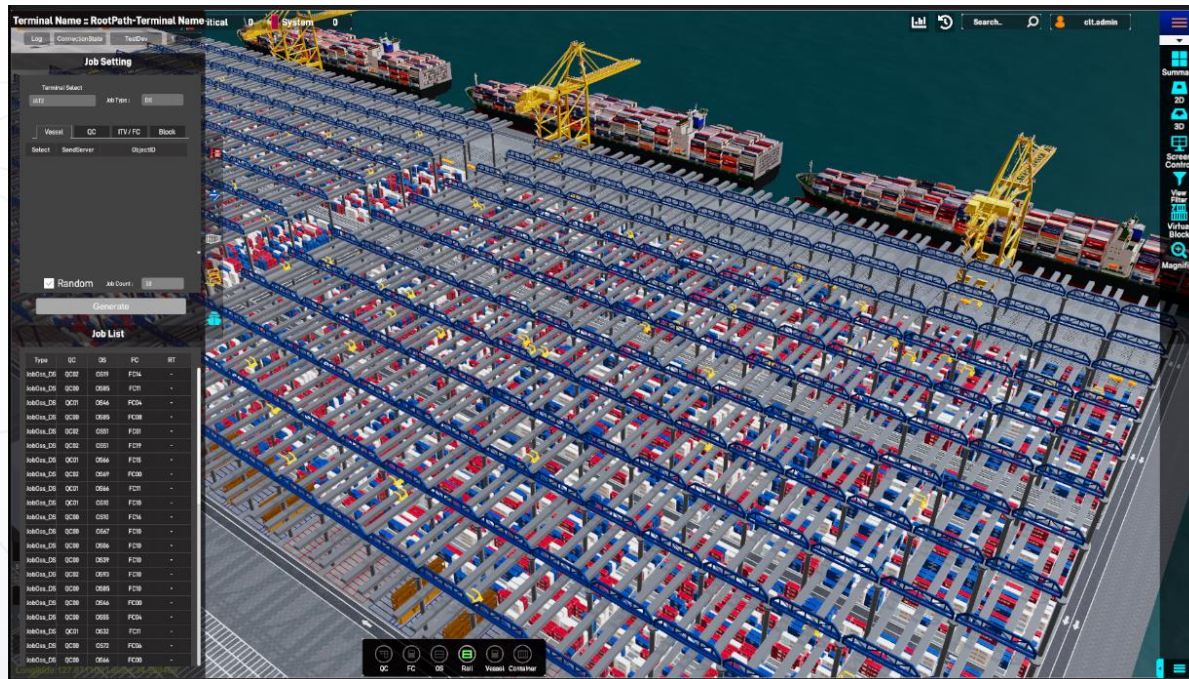


설명



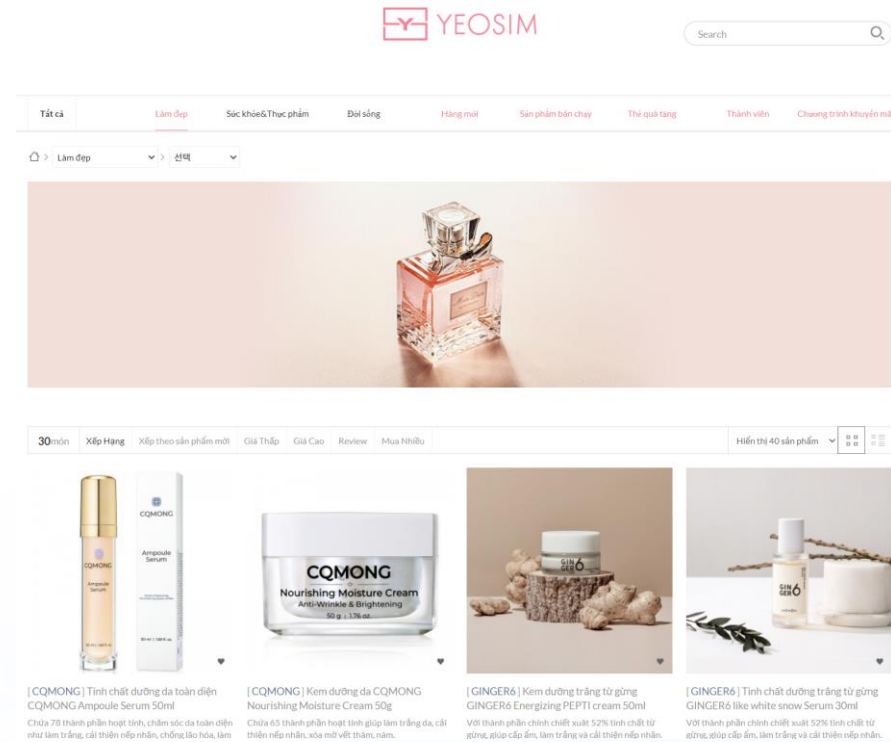
# VT2-OSS, 베이부(중국), 탕에르(모로코)

설명



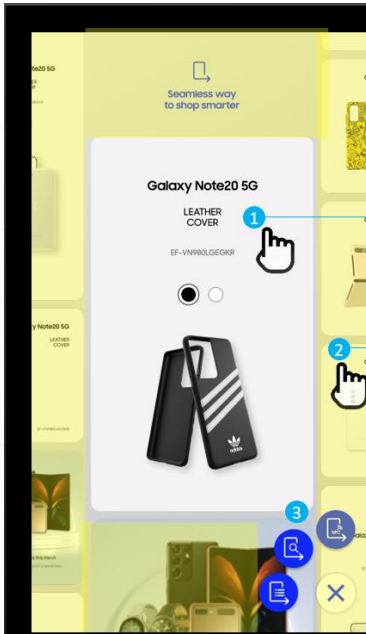


설명

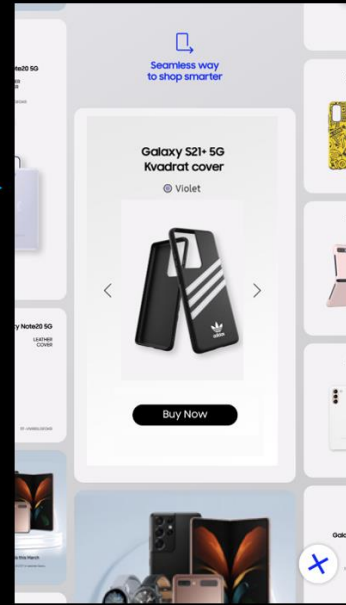


# 삼성 액세서리

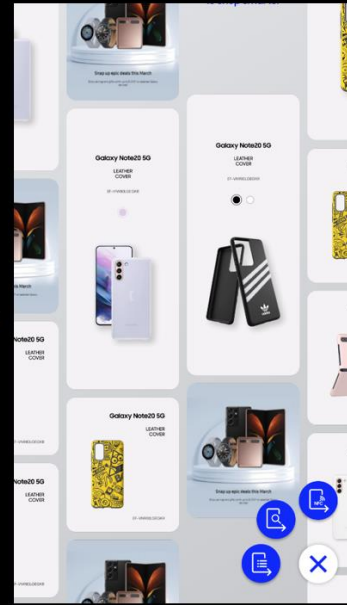
## 설명



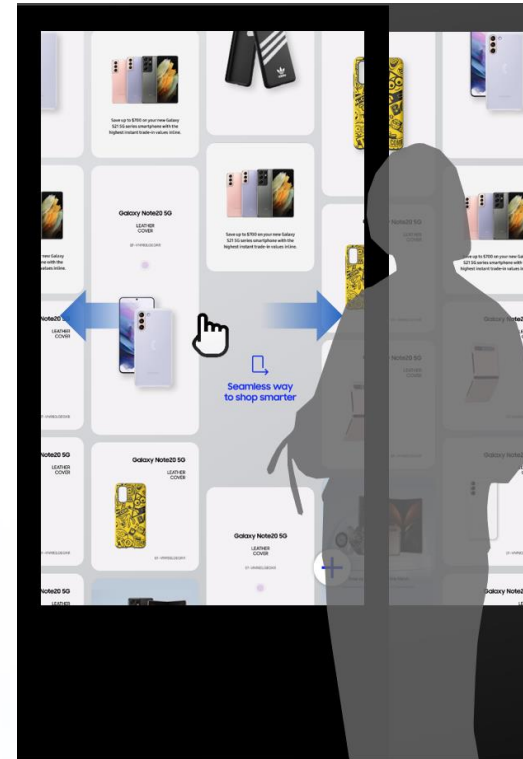
- ① 확대된 box 터치
- ② 사이드 영역 터치
- ③ 버튼 터치 → 해당 페이지로 이동



- ① EA 제품 구입 페이지로 이동

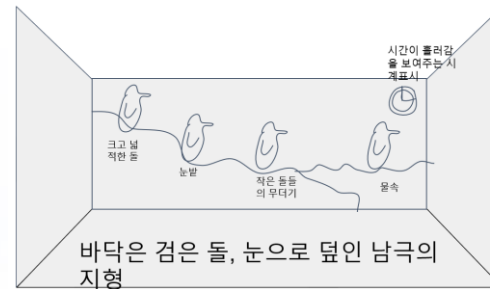
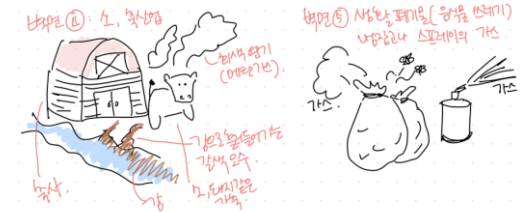
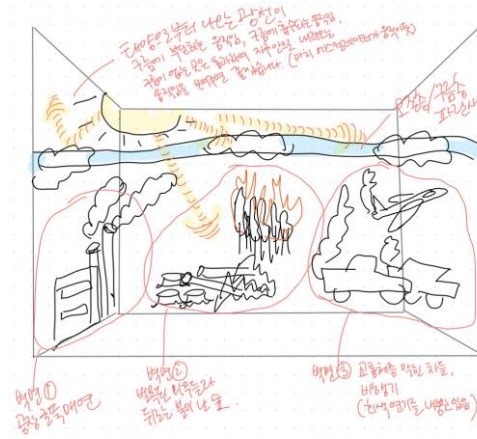


- ② 확대창 축소 / 이전화면으로  
- 30초이상 터치 없을 시 기본 루핑 모션  
(랜덤 확대축소 모션) 활성화



# 잉콥-소상공인

설명





# 기타

## 설명

- 베이글랩스-BagelFitness
- 김해시청-대성동 고분 박물관 업데이트
- 클라모스-섬진강댐 관제 시스템
- 에릭(교원)-교원탕고앱



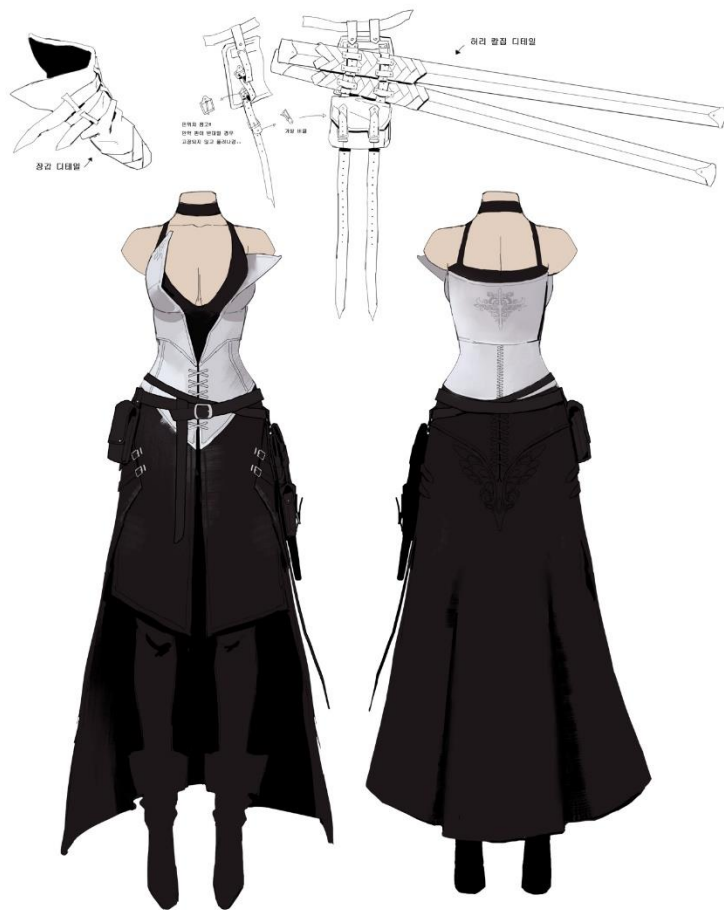
# 우리의 미래

설명

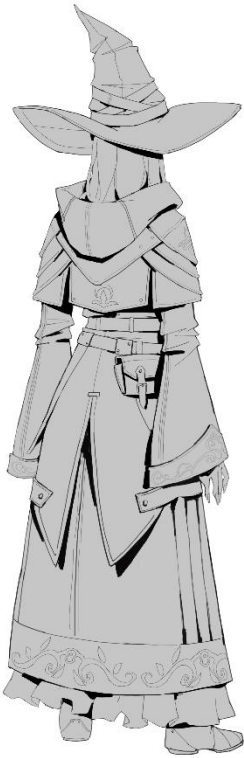




# JONE



# JONE



재질은 나무재질이 꼭 아녀도 될꺼 같은데..  
이런 느낌도 좋아보입니다. 협의가 필요합니다



발, 허벅지, 신발 재질

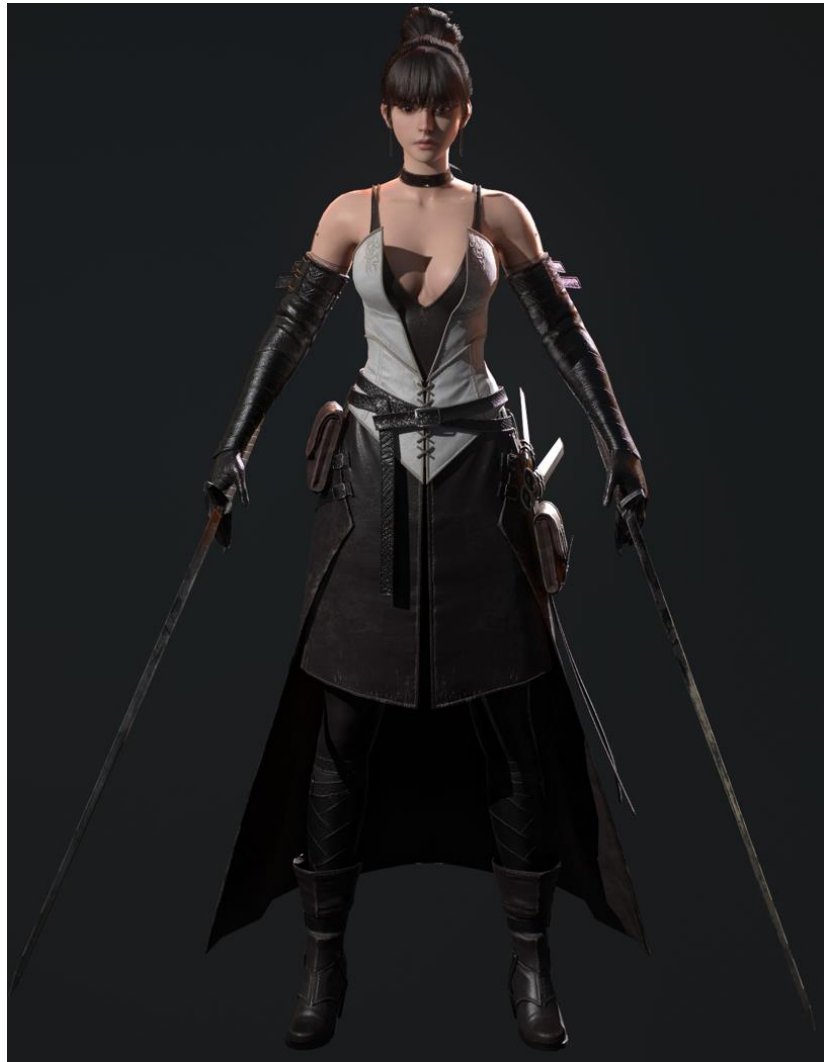
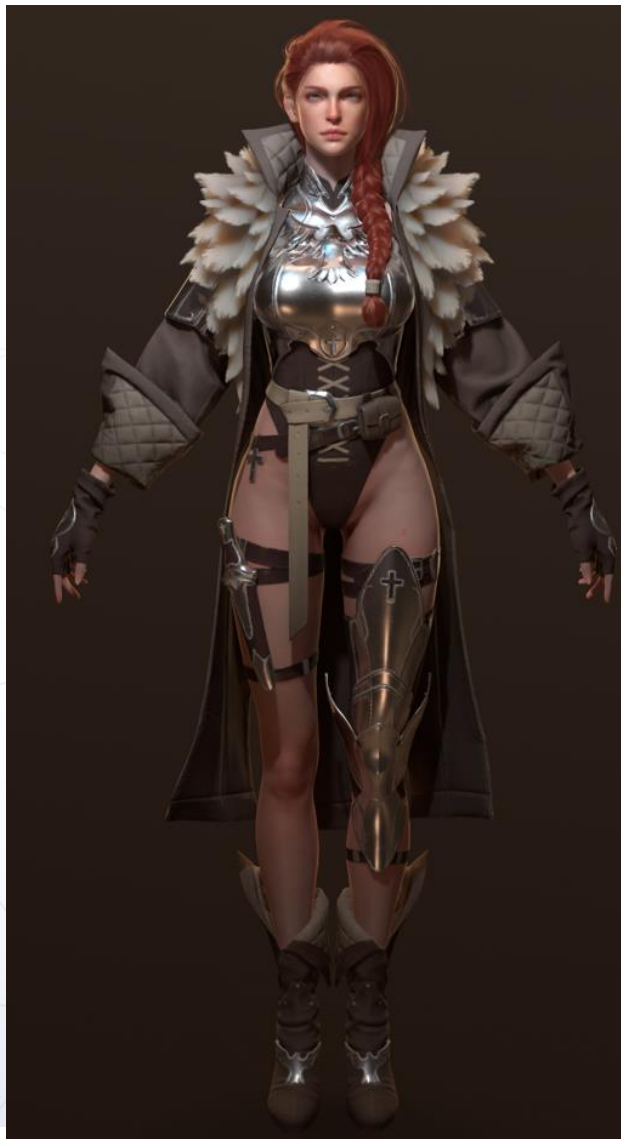


# JONE





# JONE



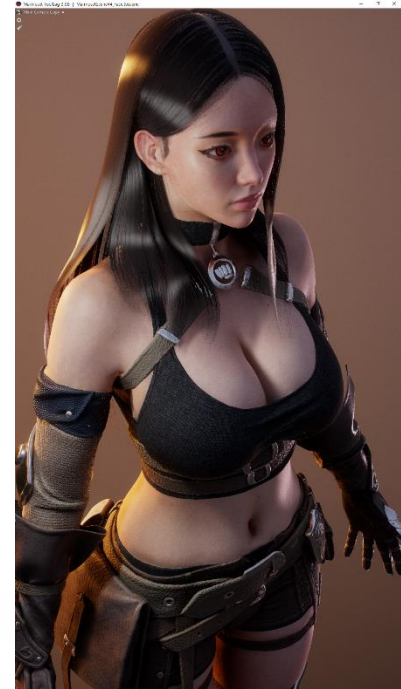
# JONE



# JONE

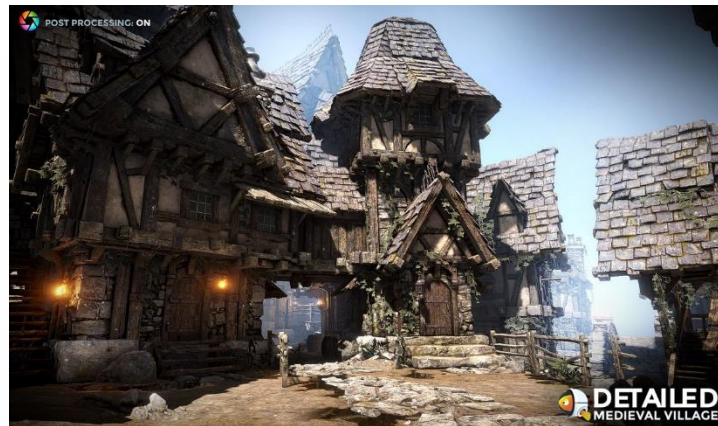
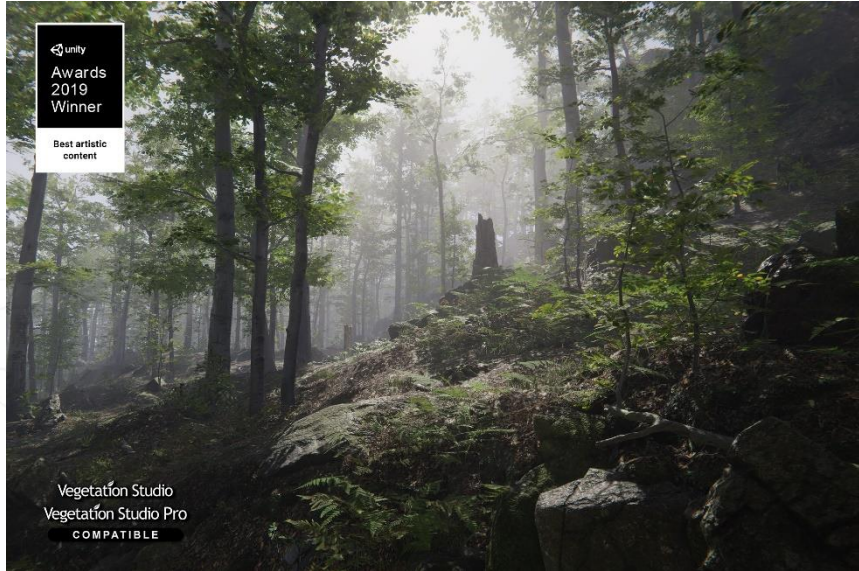


## 1. 회사 소개





# JONE





# Game3팀-GameBook

## 주요 기능



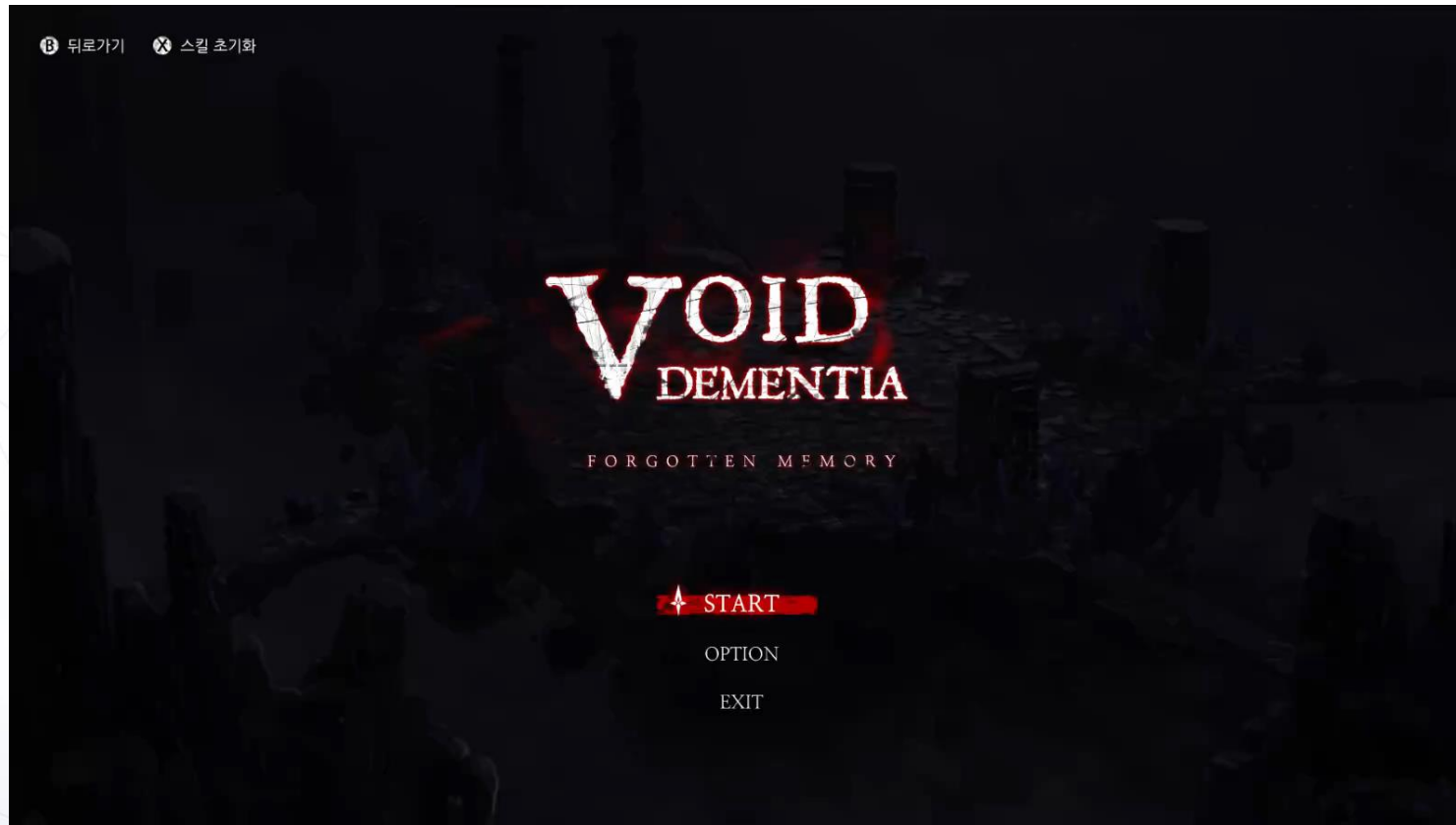
- 1 광고 작품 재생 영역
- 2 광고 작품 관련 세부 버튼
- 3 찜 목록/감상 중 목록
- 4 선택 작품 권수 목록
- 5 추천 작품 목록
- 6 페이지 이동



# 주요 기업 실적-VOID DEMENTIA

## 주요 기능

1. 스타일리쉬 액션
2. 편린(기억의 파편)과 커스텀 스킬
3. 체인 액티브 스왑, 네메시스 스킬 커스텀
4. 다이نام릭 전환 포탈, 제한 없는 중력전환 엔진







감사합니다.