



SUPERVIC
V I S U A L H Y B R I D

010 3686 2881 / lseho@supervic.kr
21F, 8, Seongnam-daero 331beon-gil,
Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Republic of Korea



| Table of Contents

- 01 Corporate Overview
- 02 Business Strength
- 03 Investment Highlight
- 04 Appendix

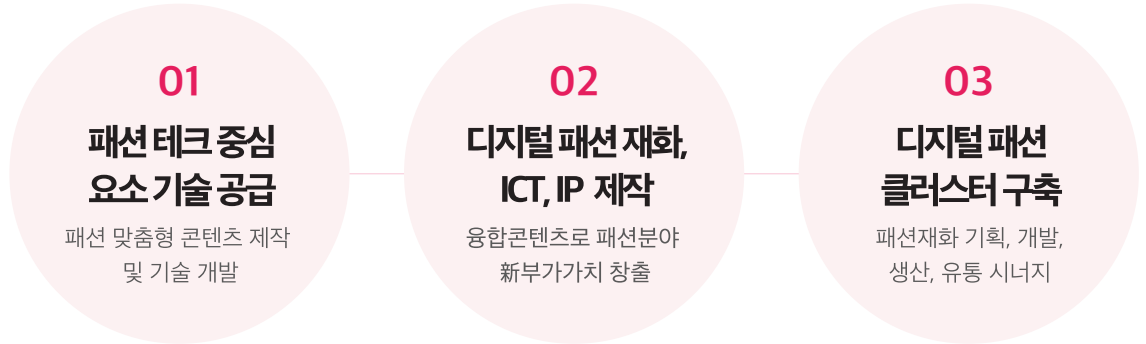
I Corporate Identity

ICT 융합 콘텐츠 제작 기반

XR 패션 메타버스 플랫폼 전문 Production



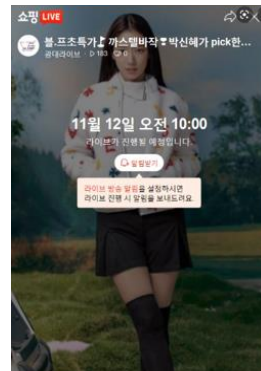
멀티 페르소나 크리에이팅 중심,
패션 디지털 트랜스포메이션 전문기업



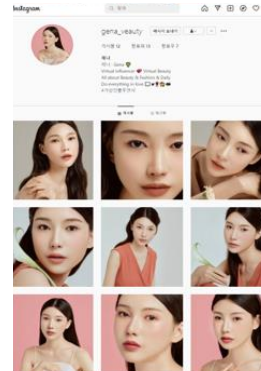
디지털 패션 아울렛



XR 패션쇼



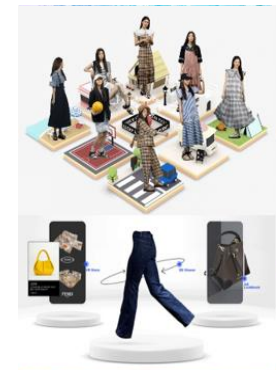
XR 라이브커머스



가상 인플루언서



팬덤 기반 패션 NFT



패션 메타버스 플랫폼

I Core Value

대표자 콘텐츠 분야 경력 기반 **핵심 보유 역량**

성장과 발전

기술 파트너사



경험과 노하우

개발의 확장성

+498%

평균 매출 성장률

슈퍼빅과 XR 메타버스 분야 협력 조직은
명확한 목표를 세우고 달성해 나가며
지속적인 성장과 발전을 위해 나아갑니다.

+10

협력 인프라

XR 디지털 서비스를
실행하기 위해 여러 기술 파트너사와
함께 시장을 개척해 나가고 있습니다.

+20 years

신뢰

오랫동안 대표자와 함께한
다수의 기업이 지속적이고 성장하는
거래관계를 유지하고 있습니다.

+α

기술

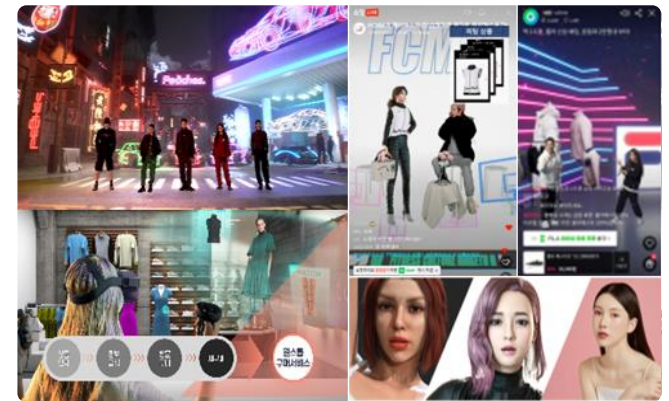
XR 메타버스 아바타 기술 선도기업으로
포지셔닝하기 위해 자체 솔루션 개발을 위한
투자를 아끼지 않습니다.

I Core Competence

패션 산업에 혁신 기술 (XR 메타버스, 디지털 트윈, 디지털 휴먼 등) 을
 접목한 융·복합 콘텐츠로 패션산업 경쟁력 강화를 통한 **디지털 패션 상권 진출**



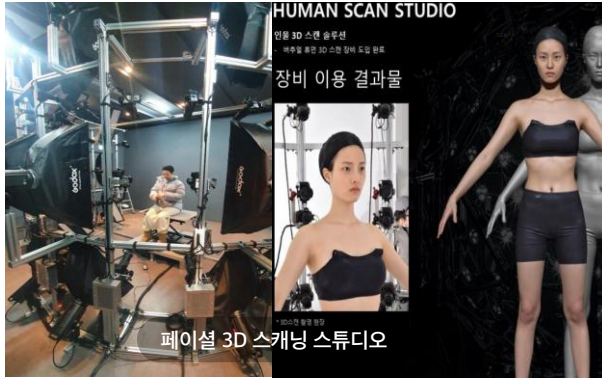
메타버스 환경 내 최적화 된 패션 콘텐츠 기획



I Contents R&D Infrastructure

자체 R&D 센터 기반, 신속한 콘텐츠 기획 및 신규 서비스 개발

XR 콘텐츠 R&D를 위한 자체 스튜디오 기반 시설 구축



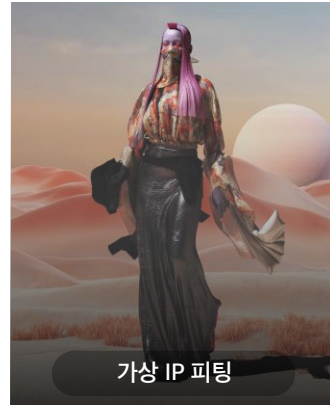
페이셜 3D 스캐닝 R&D, 시제품 제작

패션 콘텐츠 제작 기술력 실증 및 IP 확보 노력

협력스튜디오를 통한 다수 콘텐츠 제작

콘텐츠 : 페이셜 3D 스캐닝 데이터, 리깅 데이터 등
연구개발 인력 : 3명(기업부설 연구소 보유)

가상 IP를 통한 디지털 트윈 패션 재화 디지털 트랜스포메이션



I Digital Fashion Infrastructure building

패션분야에서 현실과 가상의 재화를 기획, 연구, 생산하는 기관을 모아 패션산업 시장에 혁신을 가져올 산업지구 리더로 포지셔닝



I What We Do

POINT 01

XR Insight & Metaverse

XR Contents & Performance, Metaverse

새롭게 탄생된 디지털 시장과 무한의 확장성을 지닌 메타버스의 흐름 속에서 사용자의 이해와 경쟁력을 높일 수 있는 다양한 핵심 정보와 각종 트렌드를 한 번에 전략적으로 확인할 수 있도록 큐레이팅하고 솔루션을 제공합니다.

POINT 02

CG/VFX

Computer Graphic / Visual Effect

20년간의 CG/VFX 이력을 쌓아온 경험을 담아 비즈니스 목표에 맞는 양질의 그래픽 제작 기술력을 제공합니다.

POINT 03

Virtual influencer

Digital Human, Virtual Influencer

XR 콘텐츠 소비 시장에 새롭게 떠오른 키워드 #버추얼_인플루언서 슈퍼빅이 보유하고 있는 CG/VFX 기술을 통해 생동감 넘치는 버추얼 인플루언서를 구현하고 XR 메타버스 맞춤형 기술을 제공합니다.

XR Insight & Metaverse Portfolio

실시간 3D 렌더링 기반 XR 패션쇼 프로젝트



패션쇼

Castelbajac XR Fashion show

XR 기술을 활용하여 패션 공연을 진행하고
패션 재화를 라이브 커머스 플랫폼을 통해 송출함으로써
패션 공연과 패션 재화 유통을 통합

뉴노멀 시대에 맞춰진 새로운 형태의 디지털 테넌트 샵의
방향성을 제시하고 기술 선도 기업으로서 포지셔닝



XR Insight & Metaverse Portfolio

XR 메타버스 공간 내 아바타 제작 프로젝트



예능 (제작 중)

Choco Trainee. Documentary

CGI Client

CHOCO Entertainment

CGI Element

VFX Production Management

VFX Supervising

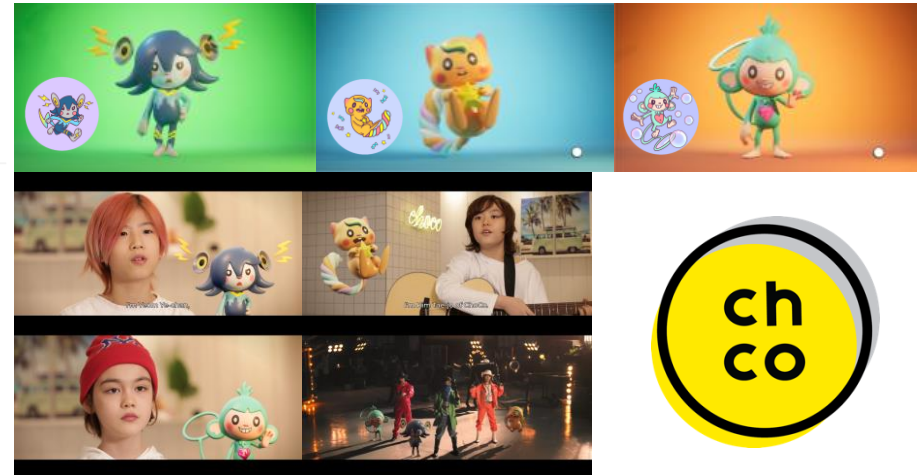
Concept Design

Character Development

Character Animation

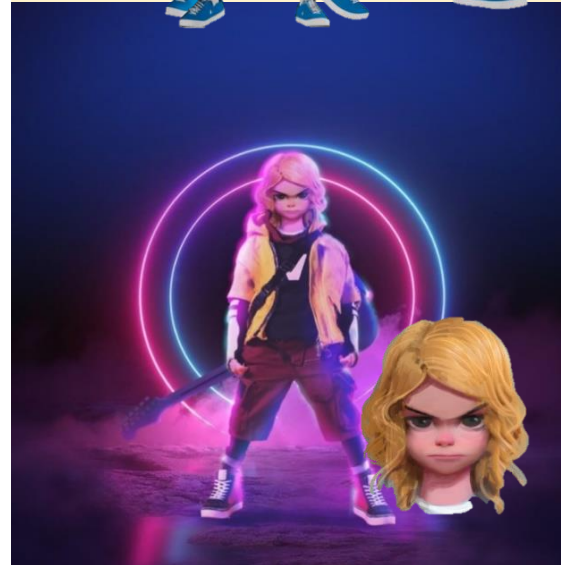
CGI Group

SUPERVIC



I XR Insight & Metaverse Portfolio

XR 메타버스 공간 내 아바타 제작 프로젝트



Choco Trainee. AVATAR Based on Alter Ego 1st concept

I XR Insight & Metaverse Portfolio

실시간 3D 렌더링 기반 XR 콘서트 프로젝트



K-POP 공연

Choco Trainee. XR Concert

CGI Client

CHOCO Entertainment

CGI Group

SUPERVIC

CGI Element

VFX Production Management

VFX Supervising

Concept Design

Character Animation

XR Metaverse Environment



I CG/VFX

CG/VFX PIPE LINE



게임, 영화, 드라마, 광고, 애니메이션 등의 각분야 영상에서의 맨 파워를 지닌 전문가들의 구성으로 영화 및 드라마 베이스의 리얼리티 영상에서부터 컨셉과 감각을 부각시킨 모션그래픽까지 다양한 분야의 영상 비즈니스 제작 경험을 가지고 있습니다.

드라마 및 영화 VFX 관련하여 촬영에서부터 VFX 제작까지 여러 작품을 통한 경험과 노하우로 체계화된 Pre-Production과 안정된 퀄리티의 결과물을 제작하고 있습니다.

I CG/VFX Portfolio



드라마

소년 심판

NETFLIX

CGI Client

WSWG STUDIOS

CGI Group

SUPERVIC

CGI Element

VFX Production Management

VFX Supervising



드라마 (제작중)

모범 가족

NETFLIX

CGI Client

WSWG STUDIOS

CGI Group

SUPERVIC

CGI Element

VFX Production Management

VFX Supervising



드라마 (제작중)

지금부터 쇼타임

CGI Client

WSWG STUDIOS

CGI Group

SUPERVIC

CGI Element

VFX Production Management

VFX Supervising

I CG/VFX Portfolio



영화 (제작중)

드라이브

CGI Client

WSWG STUDIOS

CGI Group

SUPERVIC

CGI Element

VFX Production Management

VFX Supervising



드라마

플라잉 시어터

CGI Client

WSWG STUDIOS

CGI Group

SUPERVIC

CGI Element

VFX Production Management

VFX Supervising

Half Dome Movie



영화

무한심도

CGI Client

WSWG STUDIOS

CGI Group

SUPERVIC

CGI Element

VFX Production Management

VFX Supervising

CG/VFX Portfolio



TRAHA Opening Cinmatic (Based on 2.5D Motion Graphic)

I Virtual Influencer

디지털 휴먼 제작 기술 기반 가상 인플루언서 디자인



디지털 휴먼

Virtual Influencer

디지털 휴먼 제작 기술을 활용하여
가상 인플루언서 및 가상 인플루언서 활용
패션 / 뷰티 분야 프로모션 콘텐츠를 제작,
고부가가치 사업의 기반이 되는 IP 확장 도모



I 경영 성과

주요 성과



21년 매출실적
+17억



21년 국책지원사업
+3억



기술보증기금
+3억 보증



특허출원
4건

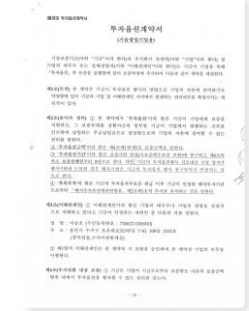
주요 인증



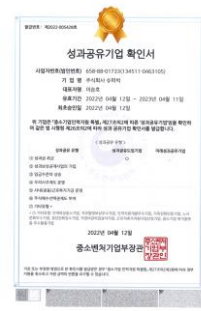
<벤처기업확인서>



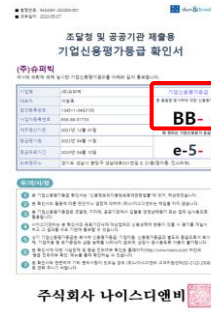
<기업부설연구소인정서>



<기초 투자옵션계약>



<성과공유기업확인서>



<기업신용평가: BB->



<기술등급평가: T-4>



SUPERVIC
VISUAL HYBRID

E.O.D

010 3686 2881 / lseho@supervic.kr
21F, 8, Seongnam-daero 331beon-gil,
Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Republic of Korea