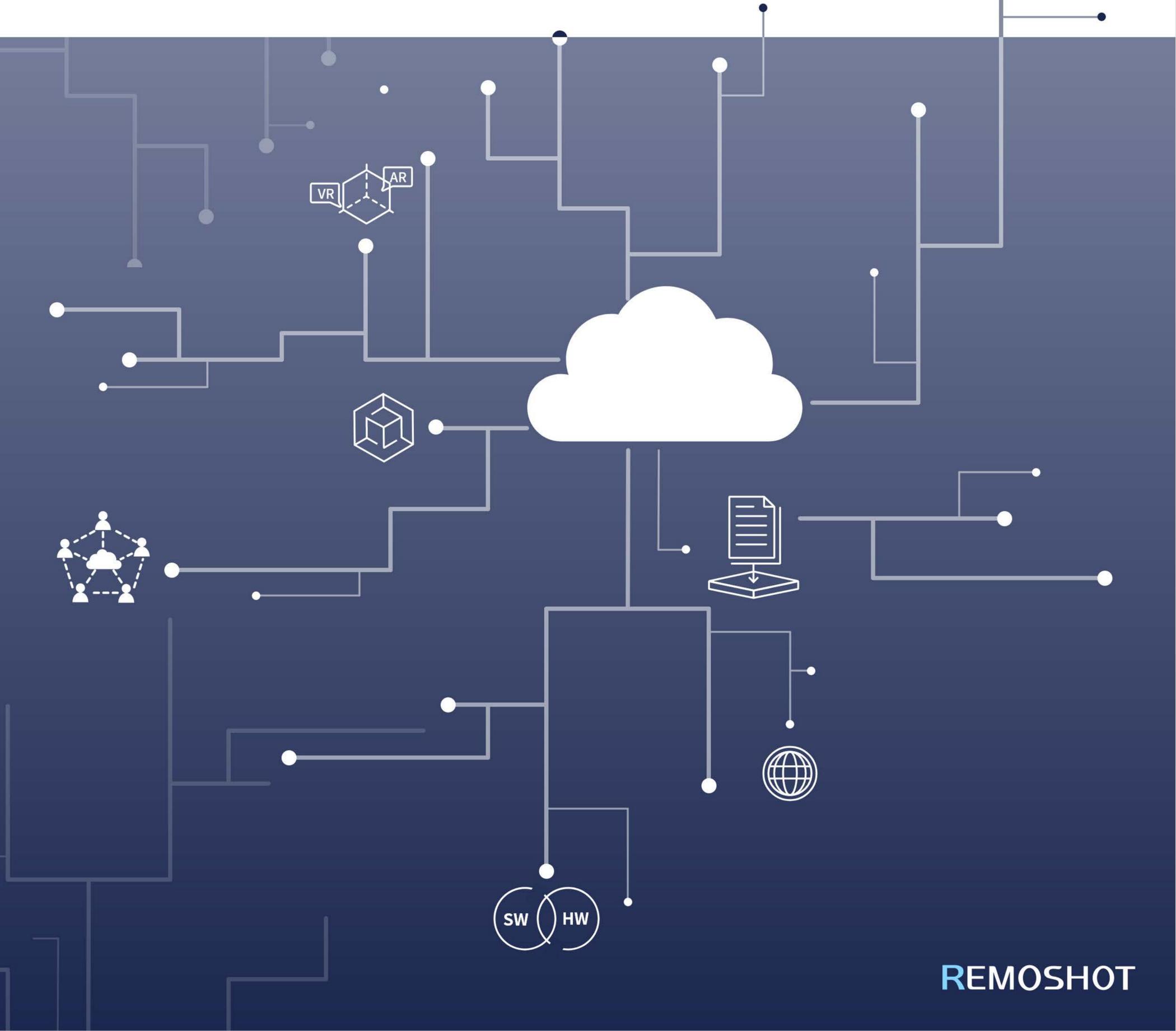
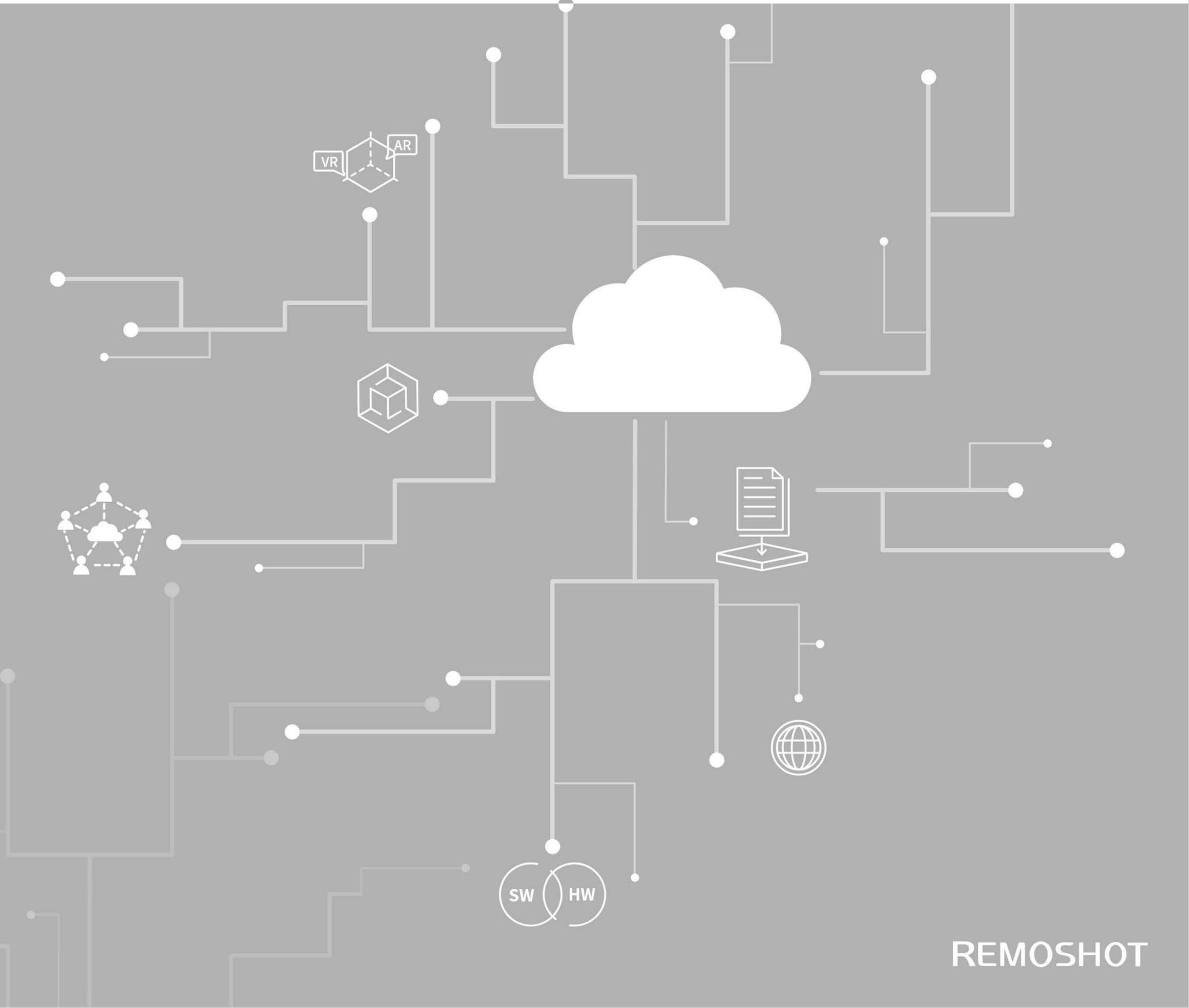


# REMOSHOT



# REMOSHOT



# REMOSHOT



**회사 소개 p.1**

Company introduction



**보유기술 p.6~17**

Technology



**메타버스 p.34~37**

Metaverse



**사업 분야 p.2~3**

Business category



**실감콘텐츠 AR, VR p.18~29**

Realistic content AR, VR



**미디어 영상 p.38~39**

Media video



**주요 연혁 p.4~5**

Company projects



**H/W 미디어 p.30~33**

H/W media



**관리 시스템 p.40~44**

Data management system

# REMOSHOT

사람 중심의 경영과 신뢰를 바탕으로 지속적으로 성장하는 디지털 콘텐츠를 만들어 가는 기업

리모샷은 영문으로 REMOSHOT으로 표기합니다  
REMO는 무선 혹은 원격이라는 REMOTE가 어원이고,  
SHOT은 발포와 같은 의성어로 두 개의 단어를 합친 것 입니다  
자사는 세상이 깜짝 놀랄 만한 콘텐츠를 제공하고자 하는 마음에 회사명을 이렇게 정하였습니다  
세상은 점점 무선환경에 익숙해지고 네트워크 환경 속에 본인만을 위한 특별한 콘텐츠를 경험하고 싶어합니다.  
자사는 콘텐츠 기획, 설계, UI/UX디자인, 3D모델링 및 프로그래밍까지의 전 과정을 직접 수행하고 있습니다  
끊임없는 소통을 통해 최고의 결과물을 제공합니다

**A company,** that creates digital content that continues to grow based on people-centered management and trust

리모샷 is written as REMOSHOT in English  
REMO comes from the word REMOTE,  
which means wireless or remote,  
and SHOT is an onomatopoeia like firing,  
combining the two words

We want to and will give a surprise to the world of our content,  
that's why we named "REMOSHOT" for our company name

The world is becoming increasingly accustomed to wireless environments  
and people want to experience special content

just for them in a network environment

Our company directly carries out the whole processes from  
content planning, design, UI/UX design, 3D modeling and programming

We provide the best content with constant communication



# 사업 분야



## 디지털 헤리티지

### Digital heritage

국내외 문화유산을 VR, AR과 같은 첨단 기술을 활용하여 디지털 콘텐츠를 제작하고 있습니다  
이를 통해 디지털 콘텐츠 사업화를 추구하고 있습니다

Digital content is produced using advanced technologies such as VR and AR for domestic and international cultural heritage  
It drives the commercialization of digital content

## 콘텐츠

### Contents

국방, 헬스케어, 에너지, 교육 등 다양한 분야의 콘텐츠를 제작하여 선보이고 있습니다  
뛰어난 기술력을 바탕으로 경쟁력을 지속적으로 강화하고 있습니다

Defense, healthcare, energy, education, etc  
We produce and present content in various fields  
We continue to strengthen our competitiveness based on our outstanding technology

## 전시문화

### Exhibition culture

디지털 헤리티지를 창의적으로 활용하여 고도화된 콘텐츠를 개발하고, 이를 하드웨어와 디자인의 혁신적인 결합을 통해 새로운 전시문화를 지속적으로 만듭니다

Develop advanced content using digital heritage creatively, and continue to create a new exhibition culture through innovative combinations of hardware and design



3D 기반의 AR, VR 기술과  
실사 기반의 VR 기술을 보유하고 있습니다

Our Company has 3D - based AR and VR technologies  
It has VR technology based on due diligence

## 융복합

### Convergence

소프트웨어와 하드웨어를 결합하고 서로 다른 분야와의 화합을 통한 혁신적인 콘텐츠 개발을 추구합니다 이를 통해 새로운 콘텐츠를 창출하고 있습니다

Combines software and hardware and seeks innovative content development through integration with different disciplines  
It's creating the new content

## 연구 개발 투자

### Research & Development

IT 환경 및 트렌드의 변화에 적극적으로 대응하며, 선도적인 기술 개발을 지향합니다 혁신적인 아이디어와 솔루션을 개발하여 더욱 탁월한 콘텐츠를 제작합니다

Actively respond to changes in the information technology environment and trends, and aim for leading technology development  
Develop innovative ideas and solutions to create greater content

## 3D

### 3 Dimension

3D 제작 툴을 활용하여 모델링, 맵핑, 애니메이션 작업을 직접 수행함으로써 최고 품질의 결과물을 신속하게 제공합니다 높은 수준의 능력과 경험을 바탕으로 프로젝트를 성공적으로 완수합니다

Use 3D production tools to perform modeling, mapping, and animation tasks directly to deliver the highest quality results quickly  
Successfully complete projects based on a high level of ability and experience

# 주요 연혁

2023

**KCSI 과학수사 VR 콘텐츠 개발**  
KCSI forensic science VR content development

**대전 테크노파크 메타버스 구축**  
Daejeon Technopark Metaverse Construction

**전주역사박물관 AR, VR 콘텐츠 개발**  
Jeonju History Museum AR, VR content development

**울산 스마트 외솔기념관 구축**  
Establishment of content of Ulsan Oesol Memorial Museum

**동아대학교 석당박물관 특별전 영상 제작**  
Video production of a special exhibition  
Seokdang Museum, Dong-A University

**동아대학교 부산전차 로케이션 영상 제작**  
Dong-A University Busan tram location video production

**경찰수사연수원 수사자료 아카이빙 데이터 구축**  
Establishment of archiving data for investigation materials  
at the Police Investigation Training Institute

**지역특화 메타버스 서비스 개발**  
Development of regionally specialized metaverse service

2022

**대전시립미술관  
우리동네미술관 구축사업**  
Daejeon Museum of Art  
Our Neighborhood Art Museum Construction Project

**대전선사박물관 모션센서 콘텐츠 개발**  
Development of motion sensor content  
at Daejeon Prehistoric Museum

**전주 한옥마을 메타버스 연구**  
Jeonju Hanok Village metaverse study

**문화 3D 데이터 사업**  
Cultural 3D data business

**익산 미륵사지 실감콘텐츠 구축 사업**  
Iksan Mireuksaji realistic content construction project

**발굴유적 체험 VR 콘텐츠 개발**  
Development of excavated sites experience VR content

**청주 돌발화재 모니터링 3D시뮬레이션 웹뷰어 구축**  
Cheongju flash fire monitoring 3D simulation web viewer construction

**충남대 의과대학 혈압 측정 어플리케이션 개발**  
Development of blood pressure measurement application  
at Chungnam National University College of Medicine

2021

**산림청 한국임업진흥원(R&D)**  
(과제명 : 돌발홍수에 대비한 AI 기반 산림휴양시설  
이용자의 신속한 피난 확보 시스템 개발)  
Korea Forest Service Korea Forestry  
Promotion Agency(R&D)  
(Task Name: Users of AI-based forest recreation  
facilities in preparation for sudden flooding,  
Development of a rapid evacuation security system)

**대전시립박물관 스마트 전시관람 시스템  
구축사업**  
Daejeon City Museum Smart Exhibition  
Viewing System construction project

**백제문화재연구원 청양 록평리유적  
3D 스캔 및 VR 콘텐츠 개발**  
Archaeological Site of Rokpyeong-ri, Cheongyang,  
Baekje Cultural Heritage Research Institute  
3D Scan and VR Content Development

**대덕문화원 동춘당 AR 콘텐츠 개발**  
Daedeok Cultural Center Dongchundang AR content Development

**동아대 석당박물관 AR 키오스크 개발**  
Development of AR kiosk at the Seokdang Museum, Dong-A University

**순천만정원 3종 콘텐츠 개발(드론, 식물, 컨테이너)**  
Development of 3 types of content in Suncheon Bay Garden  
(drone, plant, container)

**공주박물관 무령왕릉 도면 용역**  
Gongju Museum Muryeong Royal Tomb Drawing Service

**아산 신정호 GPSAR 콘텐츠 개발**  
Development of GPS AR content by Shin Jung-ho,Asan

2020

**알프닥터(AR 키오스크) 개발**

Developed an AR kiosk

**충청수영성 AR, VR 콘텐츠 개발**

Chungcheong Suyeongseong AR, VR Content Development

**상무대 전차멀티 VR 콘텐츠 개발**

Multi VR content development(Tanks of Sang-mu troops)

**파워3, 런스타, 태극민턴 3종 AR 콘텐츠**

Power 3, Runstar, Taegukminton, 3 types of AR content

**대전선사박물관 VR 콘텐츠 개발 및 전시**

Development and exhibition of VR content at Daejeon Prehistoric Museum

**기술입은 문화예술 AR 콘텐츠 개발**

AR content development of culture and arts has technology

**전주 서학동예술마을 AR, VR 콘텐츠 개발**

Jeonju Seohak-dong Art Village AR and VR content development

**회암사지에서 놀자 2차 개발(GPS 게임)**

"Let's Play at the Hoam Temple Site" 2nd Development(GPS Game)

2019

**행복한 동행 VR 콘텐츠 개발**

Happy Companion VR Content Development

**체험학습GO GPS 학습 콘텐츠 개발**

"Experiential learning GO" development(GPS learning content)

**계명대학교 행소박물관 홀로그램 개발**

Development of holograms at Keimyung University Haengso Museum

**디앤비 음식 AR 콘텐츠 개발**

D&B food AR content development

**자연이랑 공룡이랑 AR 콘텐츠 개발**

"With Nature, with Dinosaurs" development(AR content)

**소녀상 AR GPS 콘텐츠 개발**

Development of Girls' Award AR GPS Content

2018

**(주) 리모샷 설립**

Company establishment

**창업성공패키지 청년창업사관학교 8기**

The 8th Youth Startup Academy, the successful start-up package

**한국문화유산연구센터 콘텐츠 개발분야 전담 체결**

Korea Cultural Heritage Research Center signed a dedicated contract in the field of content development

**문화재청 국립문화재연구소 해외유적 VR 개발**

Development of overseas archaeology sites VR content (National Research Institute of Cultural Heritage, Cultural Heritage Administration)

**전주한옥마을 경기전 안내도우미 개발**

Development 'e-Docent' program of "Gyeonggijeon" from Jeonju Han-ok village

**(주) 아람출판사 AR 어플리케이션 개발**

Development AR app of Aram Publishing Co., Ltd.

**문화재청 국립문화재연구소 고고학저널 AR 개발**

Development 'AR Archaeology journal' (National Research Institute of Cultural Heritage, Cultural Heritage Administration)

**한국기술교육대학교 홍대용 AR, VR 콘텐츠 개발**

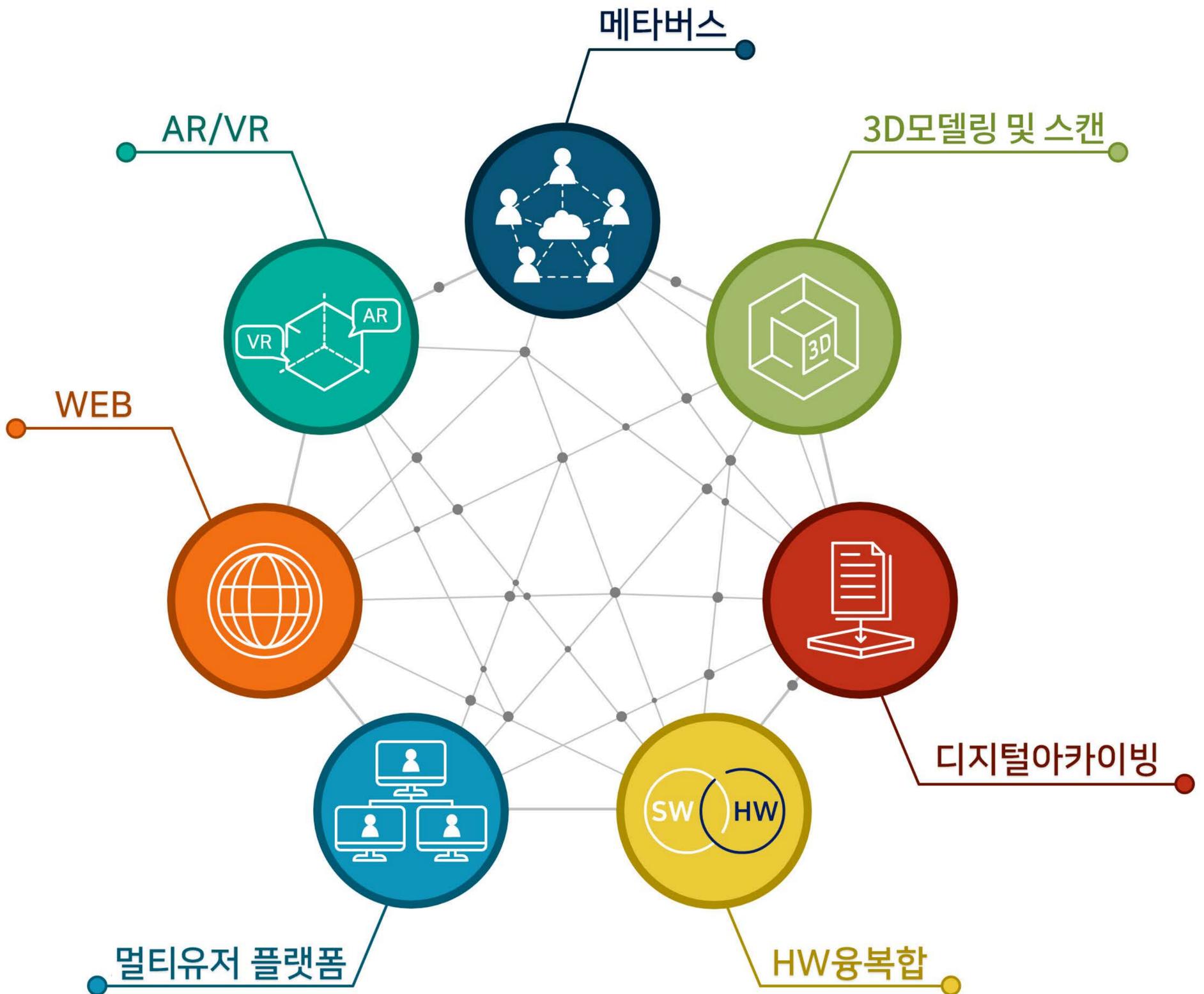
Development of AR, VR content for Hongdaeyong, Korea National University of Technology and Education

자사는 기획, 설계부터 디자인, 프로그래밍까지의 모든 제작단계를 직접 수행하고 있습니다

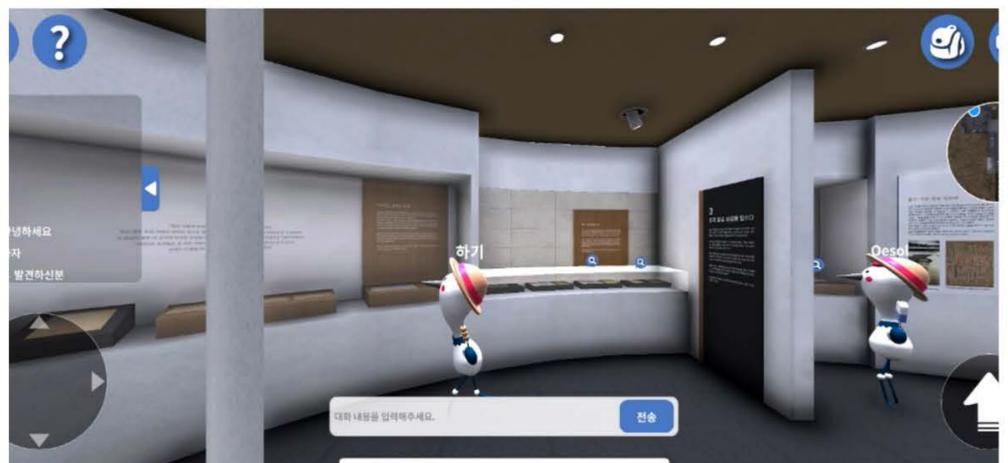
Our company handles whole project phases from planning to design and programming

빠르게 변화하는 디지털트렌드에 맞춘 연구개발과 함께 총 7가지의 대표 기술을 보유하고 있습니다

We have developed 'R&D' with the rapidly changing digital trends and possess a total of seven representative technologies

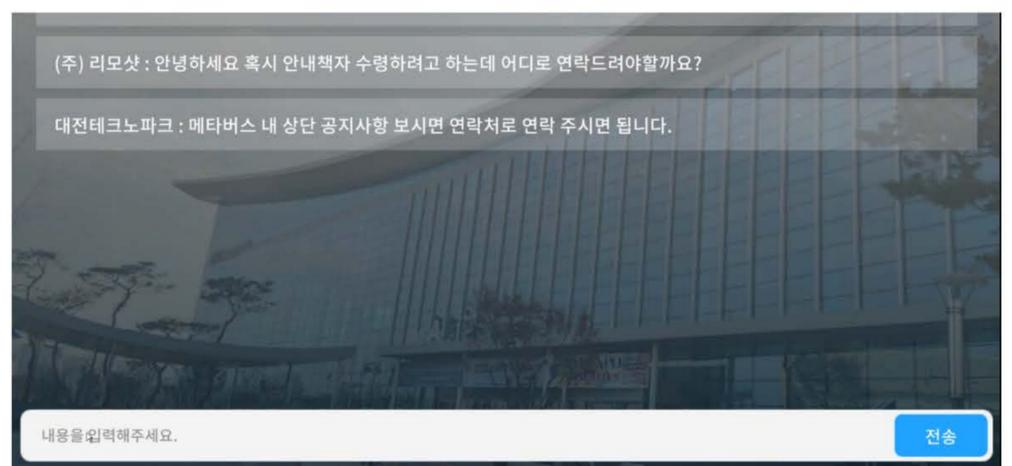
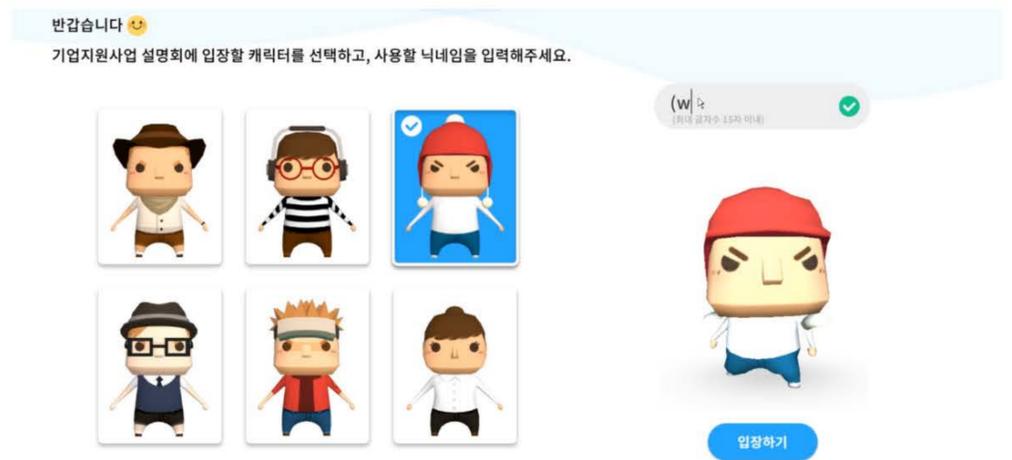
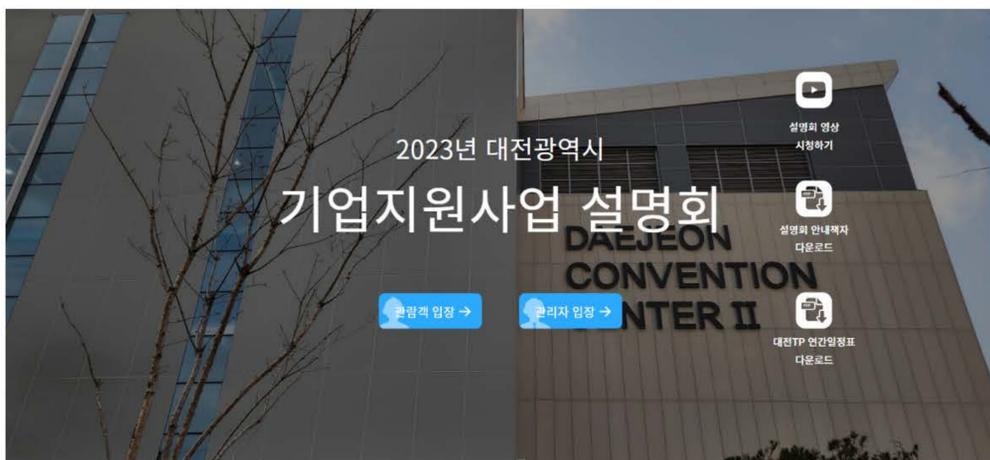


- 설치없이 접속하는 웹브라우저 기반  
Web browser-based access without installation
- 유니티웹 혹은 자바스크립트 기반 프로그래밍  
UNITY Web or JavaScript-based programming
- 크롬, 사파리 등의 모바일과 PC브라우저를 통해 손쉬운 접속  
Easy access through mobile and PC browsers such as Chrome and Safari
- 4K 3D환경 가상세계를 구축하고, 현실에 가까운 그래픽을 제공  
Build a 4K 3D environment virtual world and provide graphics close to reality
- 캐릭터 커스터마이징 기능을 통해 자신만의 캐릭터 생성 및 저장  
Create and save your own character through character customization function



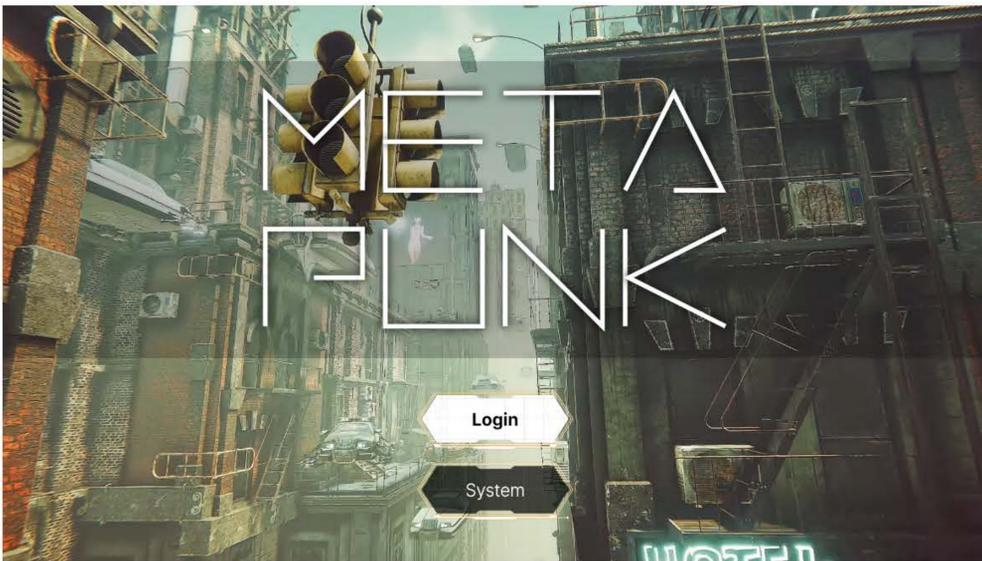
▲ 외솔기념관 메타버스 p. 34  
Oesol Memorial Museum metaverse

- ◆ 다채로운 게임성 콘텐츠 제공으로 이용자 만족도 고취  
Increasing user satisfaction by providing diverse game content
- ◆ 서버, 클라우드 등과 연결하여 안정적인 네트워크망 구축  
Build a stable network by connecting to servers, clouds, etc
- ◆ 관리자 시스템(페이지)을 통해 콘텐츠 내용을 변경 가능하고,  
Content can be changed through the administrator system(page),
- ◆ 이용자료를 다운로드하거나, 통계를 그래픽 혹은 엑셀파일로 제공  
Download usage data and provide statistics as graphics or Excel files
- ◆ 자사만의 다중유저 접속 플랫폼 기술을 통해 최소 10명에서 최대 2,000명 내외 동시접속 지원  
Support the concurrent access from a minimum of 10 to a maximum of 2,000 people through our unique multi-user access platform technology



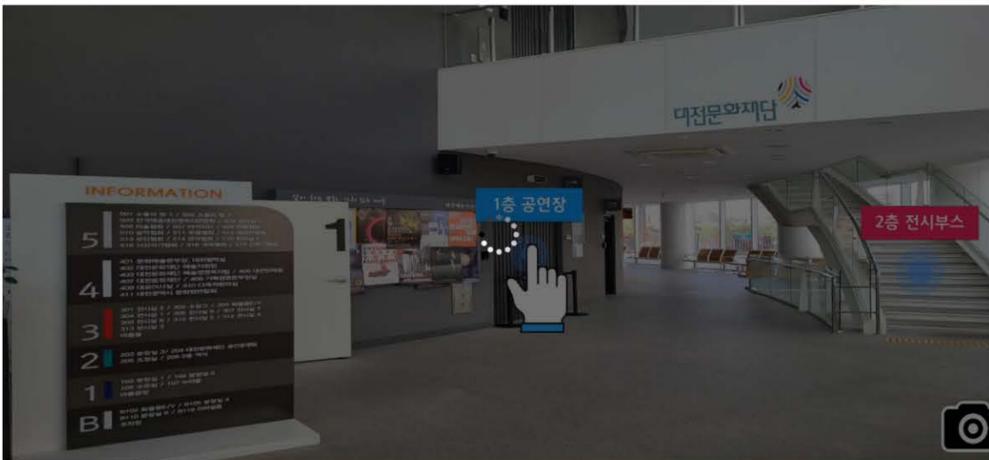
▲ 대전 테크노파크 주관 기업지원사업 설명회 p. 35  
Briefing session on corporate support project hosted by Daejeon TechnoPark

- ◆ 안드로이드(AOS)와 애플(IOS) 모바일 기기를 통해 접속  
Access Android (AOS) and Apple (IOS) mobile devices
- ◆ 플레이스토어와 앱스토어에서 콘텐츠를 다운로드한 후 이용  
Using after download content from Play Store and App Store
- ◆ 유니티를 이용하여 제작하며, 미러 혹은 포톤 서버를 이용하여 다중접속을 지원  
It is produced by UNITY and Supports a multiple access form a Mirror and Photon server



▲ 메타핑크 p. 36  
Meta punk

- ◆ 스토어 보고서를 통해 월별, 분기별 보고서 제공  
Monthly and quarterly reports provided through store reports
- ◆ 개별 방을 설정하거나 동시접속을 최대 2,000명까지 제공  
Set up individual rooms or provide simultaneous access for up to 2,000 people



▲ 대전문화재단 꿈지락 메타버스 @ p. 37  
Metaverse of DAEJEON CULTURE AND ARTS FOUNDATION

증강현실 AR

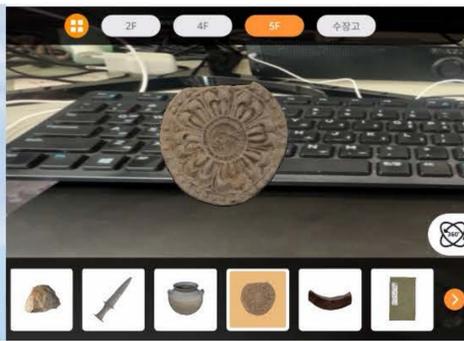
AR기술은 현실세계(보통 카메라화면)에 디지털 부가정보(3D, 이미지, 동영상 등)를 추가하는 방법으로, 자사는 이미지 인식(마커 기반), 비이미지(논마커), GPS 기반, 비콘(BT)방식까지 모두 구현이 가능

AR technology is a method of adding digital additional information (3D, image, video, etc.) to the real world (usually a camera screen)

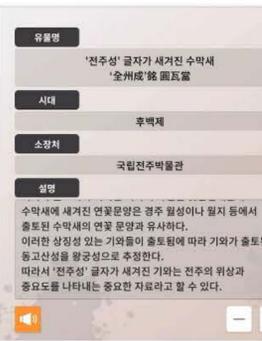
Our company can implement image recognition (marker-based), non-image (non-marker), GPS-based, and beacon(BT) methods



▲ 외솔탐험대 p. 19  
Oesol Exploration Team AR



▲ 전주역사박물관 p. 19  
Jeonju History Museum AR



▲ 동춘당GO p. 20  
Dongchundang GO

가상현실 VR

VR기술은 실사 혹은 3D로 제작된 환경을 이용하여 콘텐츠를 제작 국방, 문화유산, 에너지, 교육, 게임, 시뮬레이션 등 다양한 분야에서 활용가능

VR technology produces content using a panorama or 3D environment

It can be used in various fields such as national defense, cultural heritage, energy, education, games, and simulation

유니티와 HMD를 이용하여 3DVR을, Krpano와 메타포트를 이용한 실사VR까지 구현  
Implement 3DVR using UNITY and HMD, and panorama VR using Krpano and Metaport



▲ 과학수사 VR p. 18  
KCSI Forensic science VR



▲ 외솔기념관 360도 VR  
Oesol Memorial Museum VR



▲ 전주역사박물관 VR p. 18  
Jeonju History Museum VR

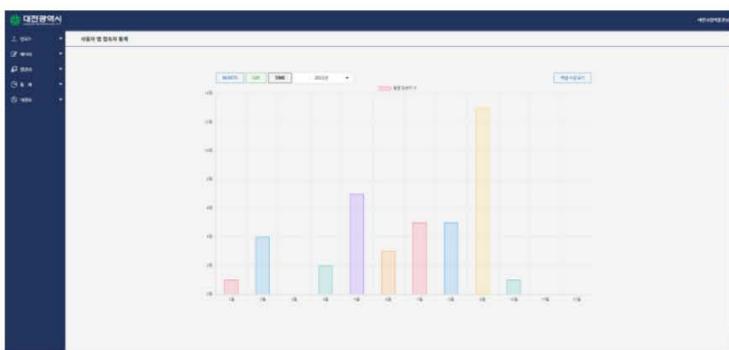
웹 Web

정부 3.0에 준수하여 웹 및 서버 설계를 통해 공공기관 전용 사이트를 구축하고  
html5, css, JavaScript 등 웹프로그래밍을 통해 전용 웹사이트 혹은 홈페이지를 구축

In compliance with Government 3.0, we build a site dedicated to public institutions through web and server design  
Build a dedicated website or homepage through web programming such as html5, css, JavaScript, etc

사용자간 인터랙티브 P to P를 구성하여 실시간으로 작업을 동시 진행하고 화면을 공유

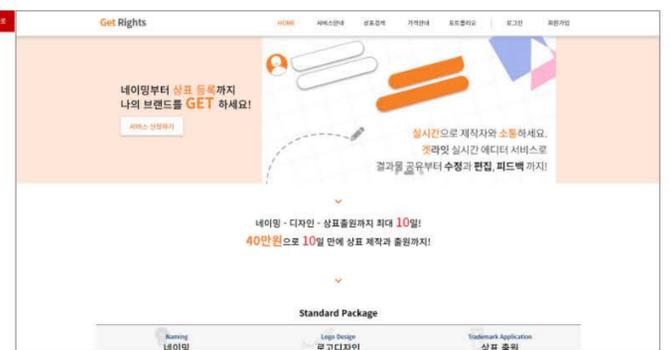
Configure interactive P to P between users to simultaneously perform tasks in 'LIVE' and share screens



▲ 대전시립박물관 p. 42  
Daejeon City Museum CMS



▲ 대전시립미술관 p. 43  
Daejeon Museum of Art CMS



▲ 겐라잇  
GET RIGHT

멀티 유저 플랫폼 Multi user platform

백엔드 분산처리를 적용한 다중 접속 시스템  
Multiple access system applying back-end distributed processing

◆ 자사만의 로컬 혹은 네트워크 기반의 멀티유저 플랫폼을 활용하여  
능동형 VR시뮬레이션 시스템 구축

By utilizing our own local or network-based multi-user platform, Building an active VR simulation system

◆ 로컬 기반의 P to P 폐쇄형 방식의 방화벽 구축 시스템 추가 제공

Additional local-based P to P closed firewall construction system provided

◆ VR의 경우 다자간 참여는 상호간의 모습을 확인하면서 진행

In the case of VR, multi-party participation is carried out by checking each other's appearance



▲ VR 멀티플레이 정비 모습 p. 24  
VR multi-play maintenance



▲ 튜토리얼 영상 p. 24  
Tutorial video



▲ 학습 영상 p. 24  
Learning video

HW융복합 HW convergence

자사는 SW중심에서 벗어나 HW(기기) 융복합 콘텐츠를 지속적으로 발굴  
 The company continues to discover HW (device) convergence content away from SW center

- ◆ 홀로그램, 모션센서(키넥트, 립모션 등), 카메라 등의 장치를 이용하여 새로운 콘텐츠 제작  
 Create new content using devices such as holograms, motion sensors (kinet, lip motion, etc.) and cameras



▲ 대전시립미술관  
Daejeon Museum of Art



▲ 석당박물관  
Seokdang Museum



▲ 전주 시민기록관  
Jeonju Citizens' Archives



▲ 행소박물관  
Haengso Museum



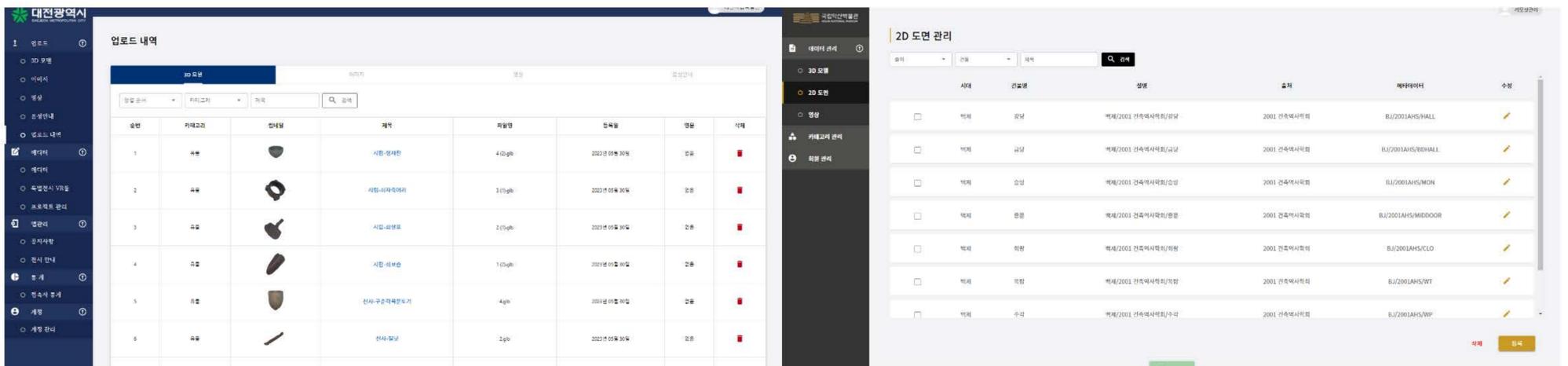
▲ 외솔기념관  
Oesol Memorial museum

디지털 아카이빙 데이터 Digital archive data

다양한 분야의 데이터를 직접 수집하고 기록하여 디지털 데이터화  
 Collect, record, and meta data in various fields such as cultural heritage and artworks

- ◆ 데이터자료는 엑셀 인덱스화 작업을 통해 아카이브 기초 자료로 활용  
 Data materials are used as basic archive data through Excel indexing

- ◆ 구축하는 서버와 연동하여 관리자 모드를 제공하여 편리하게 관리할 수 있고, 사용자 모드를 어플 혹은 웹사이트를 제공하여 누구나 허용된 정보에 접근 가능  
 Administrator mode is provided in conjunction with the server being built for convenient management, and user mode is provided  
 Anyone can access permitted information by providing an app or website



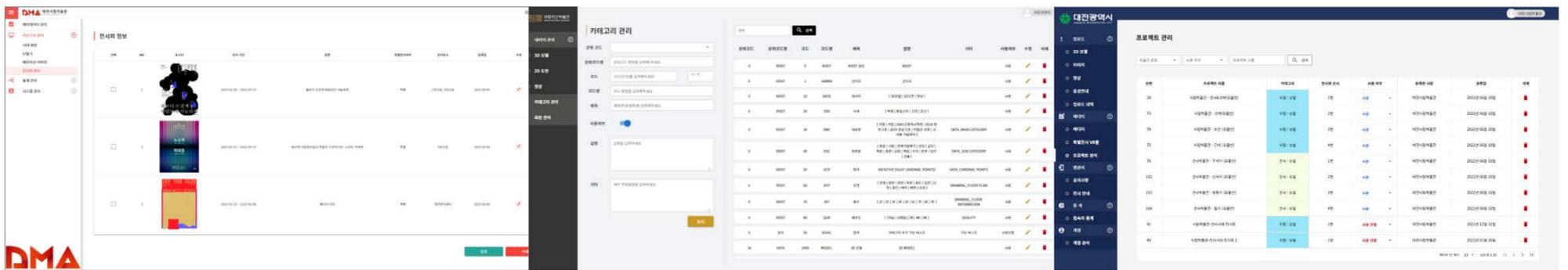
▲ 대전시립박물관 p. 42  
Daejeon City Museum

▲ 국립익산박물관 p. 44  
Iksan National Museum

콘텐츠 관리 시스템 Content Management System

추가, 삭제, 수정, 다운로드 등의 기능을 이용하여 시스템 안에 있는 자료 관리 가능  
 You can manage data in the system using functions such as add, delete, edit, and download

사진, 영상, 3D데이터 등 다양한 디지털 자료를 간편하게 추가 및 저장할 수 있음  
 You can easily add and save various digital materials such as photos, videos, and 3D data



▲ 대전시립미술관 CMS p. 43  
 Daejeon Museum of Art CMS

▲ 익산 미륵사지 CMS p. 44  
 Iksan Mireuksaji CMS

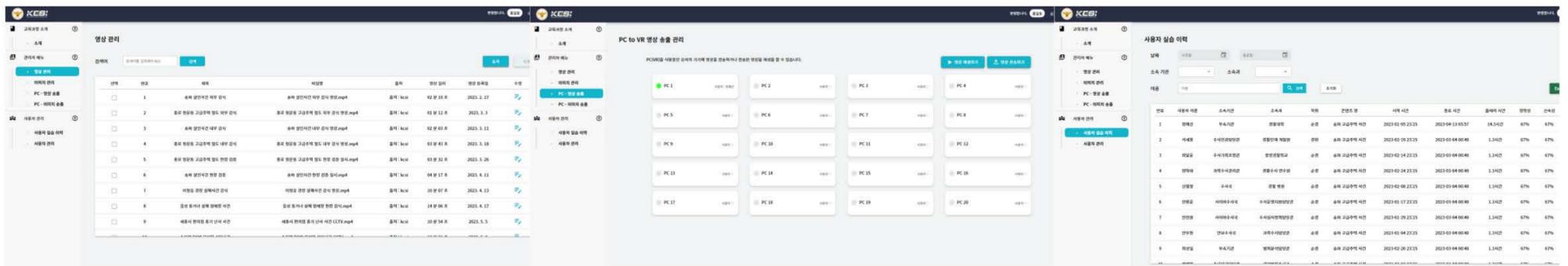
▲ 대전시립박물관 CMS p. 42  
 Daejeon City Museum CMS

온라인 학습 시스템 Learning Management System

비대면 학습을 위해 만들어진 시스템, 사진, 영상 자료를 비대면 실시간으로 공유 가능  
 A system created for non-face-to-face learning, photos and video materials can be shared in 'live'

이용자 실습 내역, 통계 자료 확인 및 자료 관련 엑셀 파일 다운로드 기능 제공  
 Provides the ability to check user practice history, statistical data, and download data-related Excel files

실시간 학습을 위한 목적으로 시스템 내부에서 사진, 영상 자료를 실시간으로 공유 및 학습  
 Share and learn photos and video data in real time within the system for the purpose of 'LIVE' education



▲ 영상 관리페이지 p. 41  
 Video management page

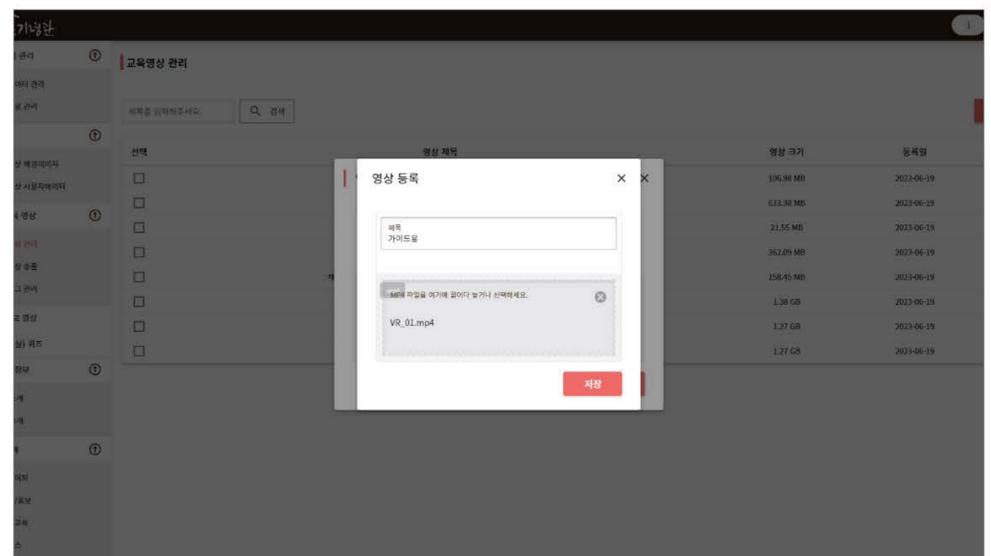
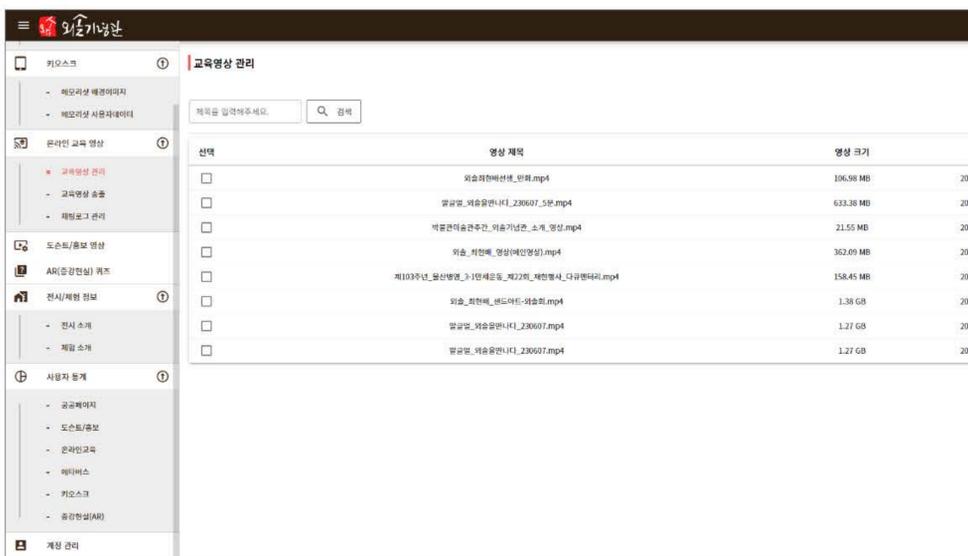
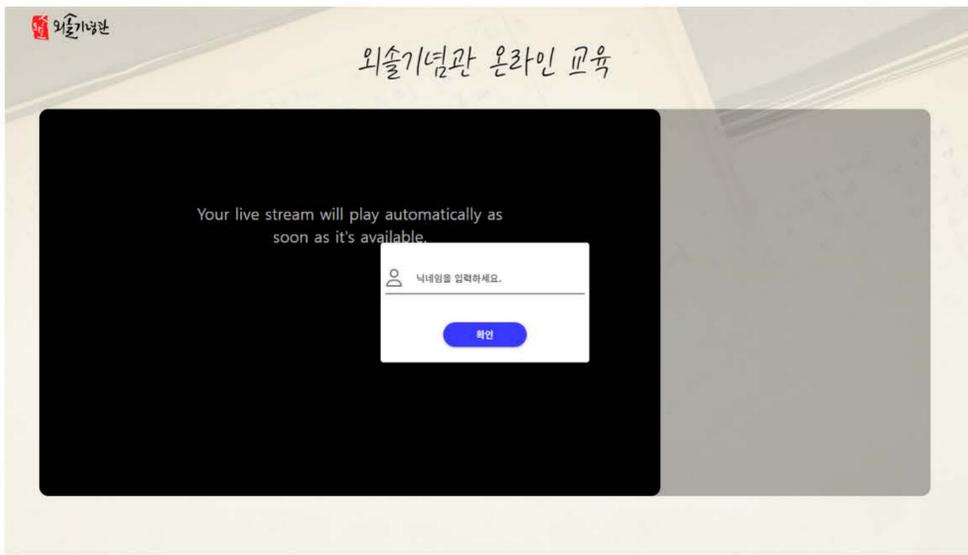
▲ 영상 송출 관리페이지 p. 41  
 Video transmission management page

▲ 사용자 실습 이력페이지 p. 41  
 User's practical training history page

## 온라인 스트리밍 학습 시스템 Online streaming education system

온라인으로 교수자와 학습자 사이의 스트리밍 교육을 위한 시스템  
System for online streaming education between instructors and learners

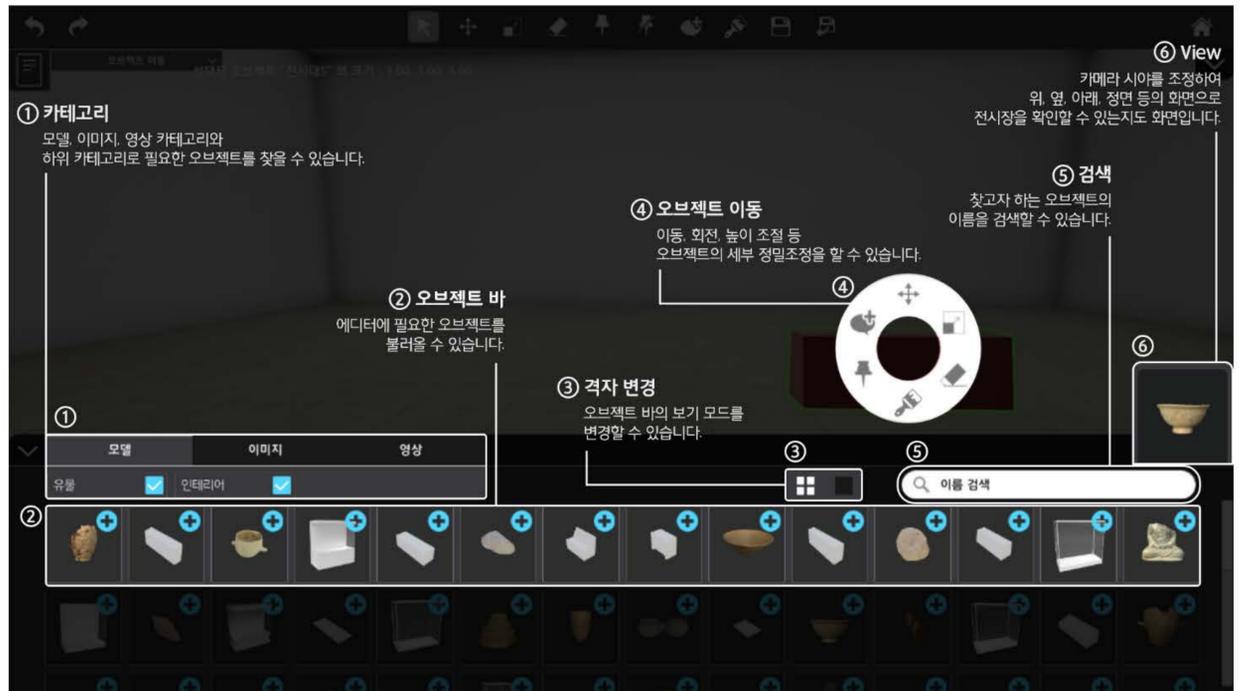
- ◆ 서버 혹은 클라우드 연계를 통해 끊임없는 서비스 제공  
Provide uninterrupted service through server or cloud connection
- ◆ 교육진행중 채팅 서비스 추가로 제공하여 실시간 교육 가능  
'LIVE' education is possible with chat function, is additional



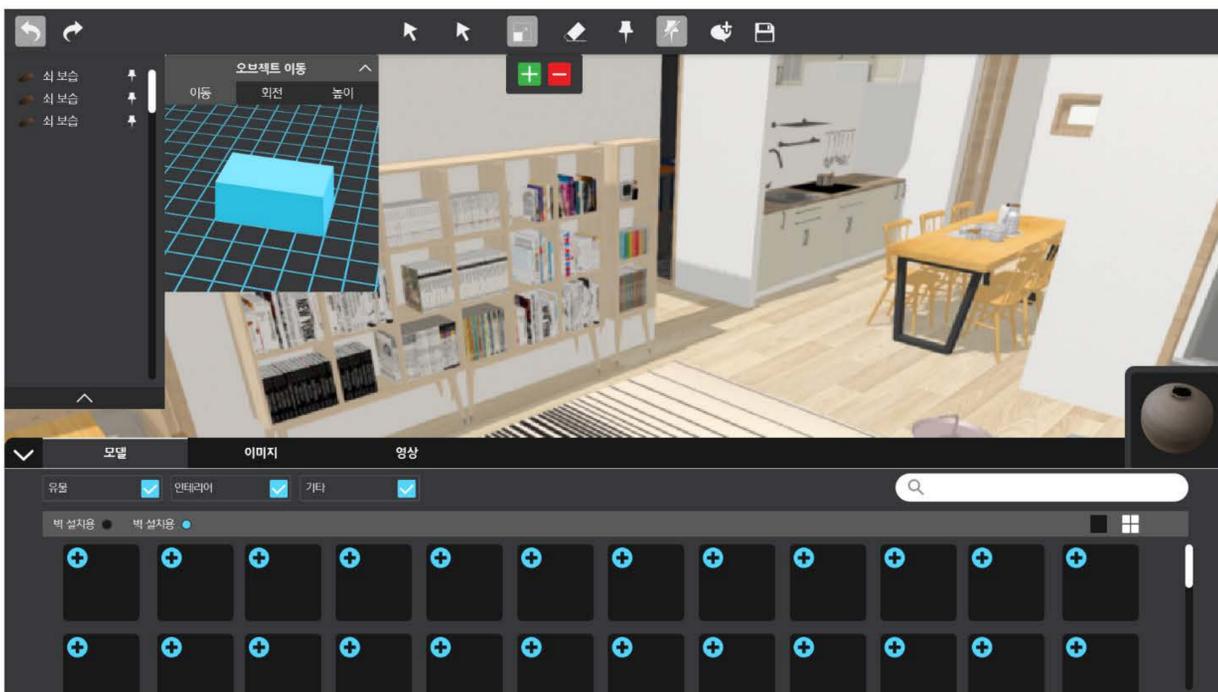
▲ 외솔기념관 온라인 교육 p. 40  
Oesol Memorial Museum Online Education

- ◆ 전용 웹페이지를 통해 3D환경을 수정, 구축 가능  
3D environment can be modified and built through a dedicated web page
- ◆ 일반 노멀환경부터 URP환경까지 지원  
Supports from normal environment to URP environment
- ◆ 에디터 작업완료후 저장하게 되면 서버를 통해 콘텐츠로 실시간 전송  
When the editor work is completed and saved, the content is transfered in 'LIVE' from the server
- ◆ VR, 메타버스 등 3D환경이 필요한 다양한 플랫폼에 적용 가능  
Applicable to various platforms that require a 3D environment such as VR and Metaverse

  
일반 노멀 ~ URP 지원



가이드 화면 ▲  
Guide screen  
🌀 p. 22



 +   
실시간 공유      수정 기능

▲ 에디터 화면 🌀 p. 22  
Editor Screen

3D스캐너를 이용하여 물체 혹은 환경을 스캔하고, 사진스캔을 이용하여 보정하는 방식으로 정확도와 색상을 실제에 가깝게 구성

We correct objects using a 3D scanner to scan objects or environments and using photo scanning, we construct them accuracy and color close to reality

## 3D스캔 과정 3D scan process



## 3D스캔 결과 3D scan results

선사시대



원삼국시대



고려시대



조선시대



## 3D작업툴 3D tool



## 과학수사 VR (2023)

사건현장 입장부터 과학수사 모든 과정을 직접 실습할 수 있는 체험형 콘텐츠

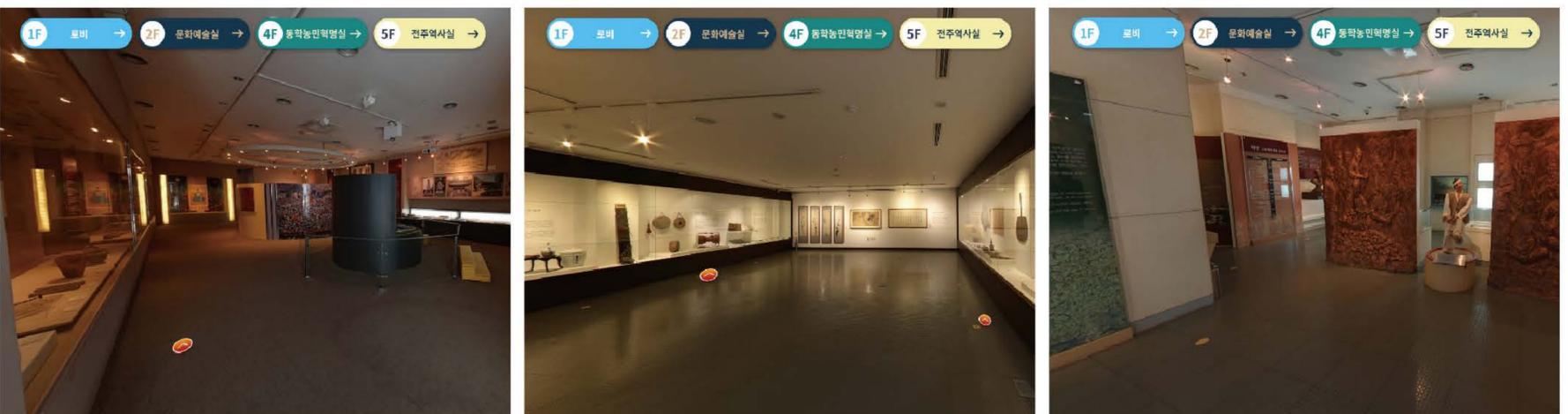
It is the experiential content which you can practice whole processes of forensic science



## 전주역사박물관 VR (2023)

전주역사박물관 전시실을 비대면으로도 감상할 수 있게 제작된 VR 콘텐츠  
화살표를 눌러서 전시실을 이동할 수 있고, 층별 버튼을 눌러 자유자재로 움직일 수 있음

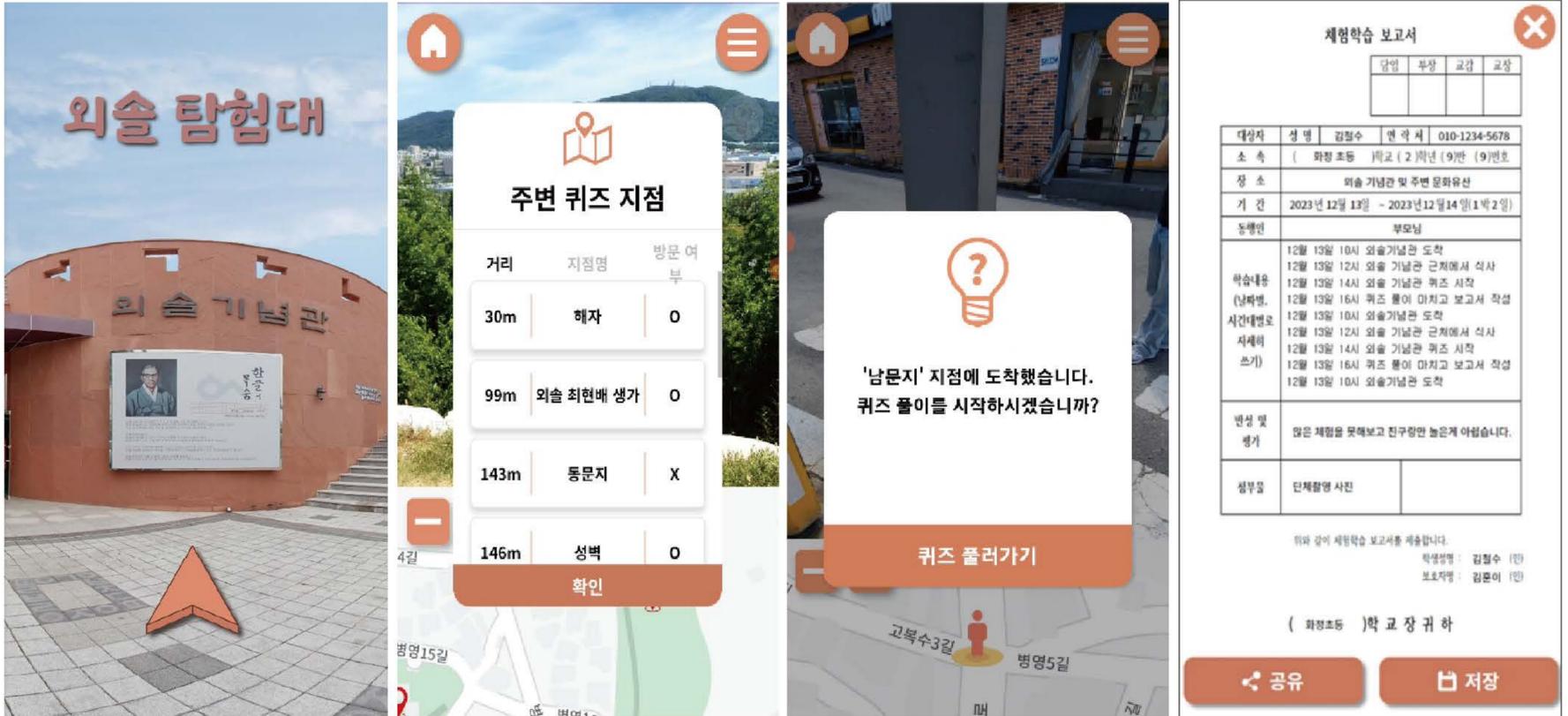
VR content designed to allow visitors to enjoy the exhibition room of Jeonju History Museum in a non-face-to-face  
You can move the exhibition room by pressing the arrow, and you can move freely by pressing the button by floor



## 외솔탐험대 AR (2023)

울산 외솔기념관 주변 GPS 마커를 이용하여 해당 장소에 도착했을 때 퀴즈가 등장하고, 퀴즈를 풀어 다음 내용을 진행할 수 있는 교육용 게임 콘텐츠

Educational game content that allow quizzes to appear when arriving at the place using GPS markers around Oesol Memorial Museum, and solve quizzes to proceed with the following content



## 전주역사박물관 AR (2023)

전주역사박물관 유물을 다양한 각도로 볼 수 있는 AR 콘텐츠

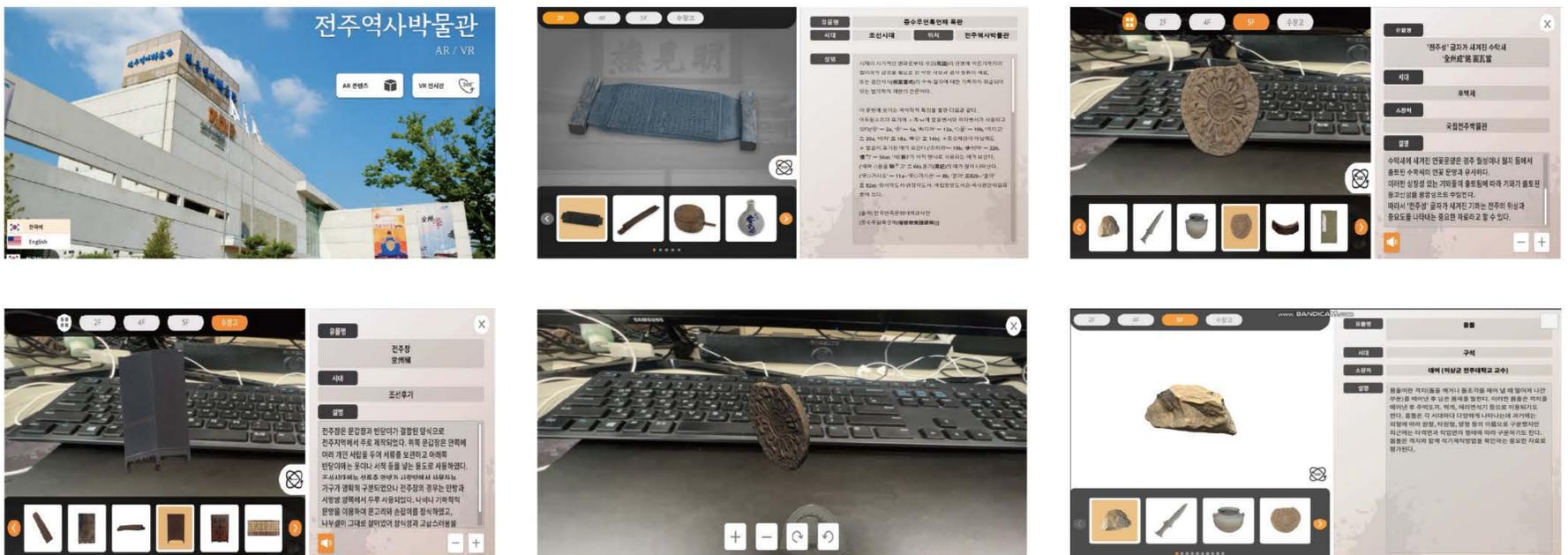
3D 기술과 360도 VR 기술을 활용하여 제작됨

유물 옆 360도 VR 버튼을 클릭하면 유물을 여러 각도로 돌리며 유물을 자세하게 관찰할 수 있음

AR content which you can see artifacts of Jeonju History Museum from various angles

Built using 3D technology and 360 VR technology

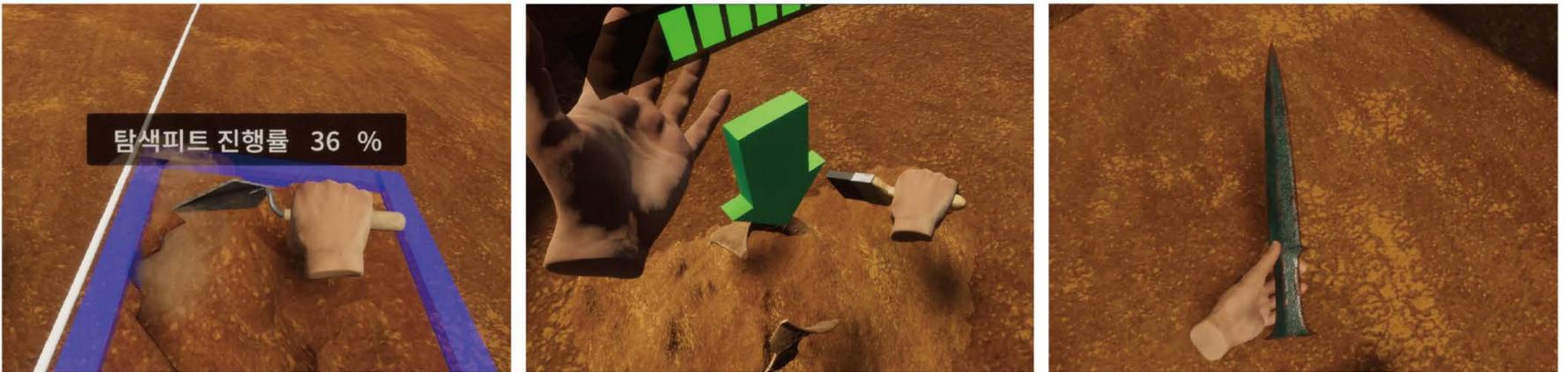
Click the 360 VR button to rotate the artifact from multiple angles and observe the artifact in detail



## 파인더 VR (2022)

실제 유적 내 석곽 및 기타 유구에 대한 3D 스캔을 진행한 후 3D모델 재정합을 통해 유적을 풀3D로 구현  
HTC 바이브 혹은 메타 퀘스트2 장비를 이용하여 발굴조사 전체 과정 체험 가능

After conducting a 3D scan of the stone wall and other remains in Cheongyang Rockpyeong-ri sites,  
the Rockpyeong-ri sites are implemented in full 3D through the reorganization of the 3D model  
You can experience the whole processes of excavation using HTC Vibe or Meta Quest 2

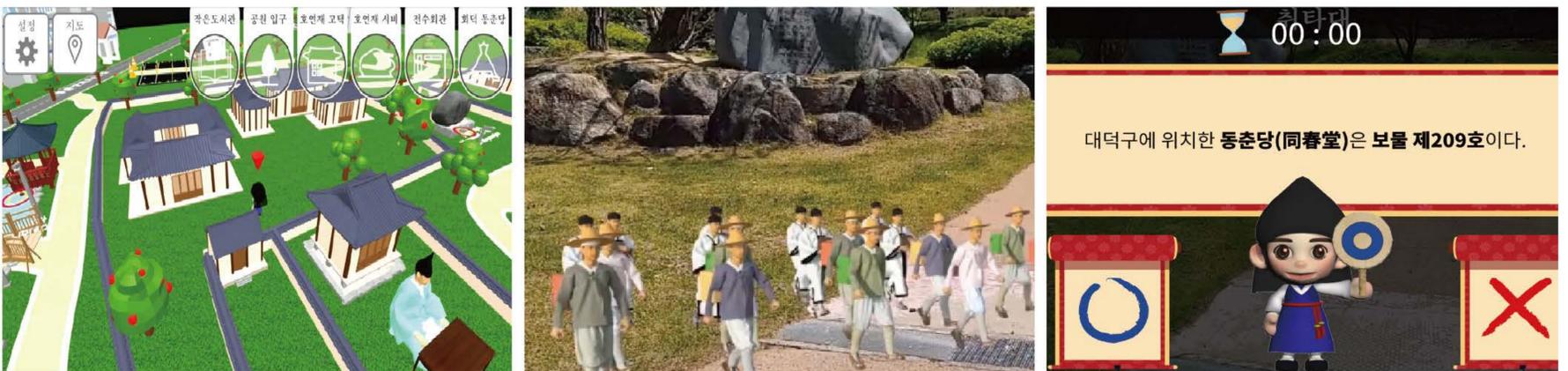


## 동춘당 문정공 시호 봉송행렬 AR (2021)

대전 동구 동춘당에서는 매년 열리는 '문정공 시호 봉송행렬'을 언택트시대에 맞춰 대덕문화원과 함께  
비대면 형태로 봉송행렬을 체험하도록 고안  
GPS와 바닥인식 AR 기술을 활용하여 봉송행렬을 그대로 재현

In Daejeon Dong-gu Dongchundang, the 'Munjeonggong Siho Bongsong Procession', which is held annually,  
has been designed to experience the Bongsong Procession in a non-face-to-face format(the untact era)  
with Daedeok Culture Center

Recreating the 'Bongsong Procession' using GPS and ground recognition AR technology



## 신재생에너지GO 모션센서 콘텐츠 (2021)

최소 2인이 동시에 경쟁하거나, 협동하여 에너지 마을을 건설하는 모션센서기반의 콘텐츠

Motion sensor-based content in which at least two people compete at the same time or cooperate to build an energy village



## 아산 신정호 AR (2021)

신정호 주변에 위치하는 음악산책로, 미로존, 조형물존 등 위치로 방문하여 색다른 AR콘텐츠를 체험하는 어플리케이션

Visit the location of the music trail, maze zone, sculpture zone, etc. located around Sinjeongho Lake  
An application which you can experience different AR content



## 충주자연생태관 모션인식 AR애니머그램 (2021)

자신과 성격이 맞는 동물 찾기를 할 수 있는 AR 콘텐츠

자신과 유사하다고 생각하는 문항을 선택 후 등장하는 동물과 함께 사진 촬영 후 다운로드 가능

AR content where you can find animals that match your personality

Select items that you think are similar to yourself, take pictures with the animals that appear, and download them



# 충남대학교 예방의학교실 VR (2021)

가정에서도 측정할 수 있는 혈압 측정법을 담은 가상현실콘텐츠 어플로 혈압을 측정할 시 주의해야 할 것과 순서, 측정 방법 등을 이해하기 쉽도록 담은 교육 콘텐츠

It is a VR content application that contains blood pressure measurement methods that can be measured at home

It is an educational content that make it easier to understand what to be careful about, order, and measurement method when measuring blood pressure

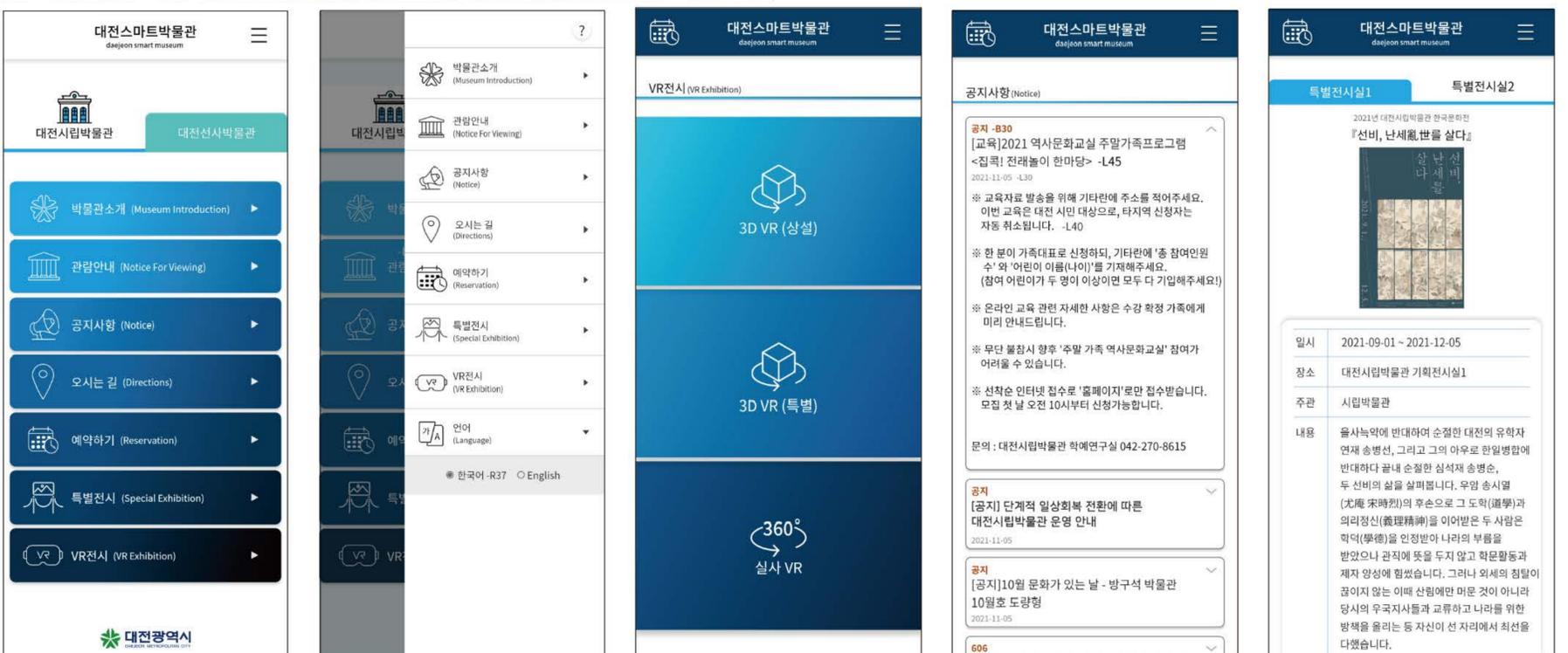


# 대전시립박물관 스마트 전시관람 시스템 (2021)

전용 웹페이지를 통해 메타버스 환경 및 내용을 실시간으로 수정 가능  
일반 노멀환경부터 URP 환경까지 지원

Dedicated web pages enable 'LIVE' modification of metaverse environments and content

Supports normal to UPR environments



## 충청수영성 AR, VR (2020)

사적 제501호인 보령 충청수영성을 VR로 보다 더 가까이 체험할 수 있고, AR을 통해 책자 내의 퀴즈에 대한 힌트와 흥미를 유도하는 카드 제공을 통해 전 연령이 즐기는 콘텐츠를 제공

You can experience Boryeong Chungcheong Suyeongseong Fortress, Historic Site No. 501, more easily through VR, and through AR Provide content enjoyed by all ages by providing hints and cards that induce interest in quizzes in the booklet

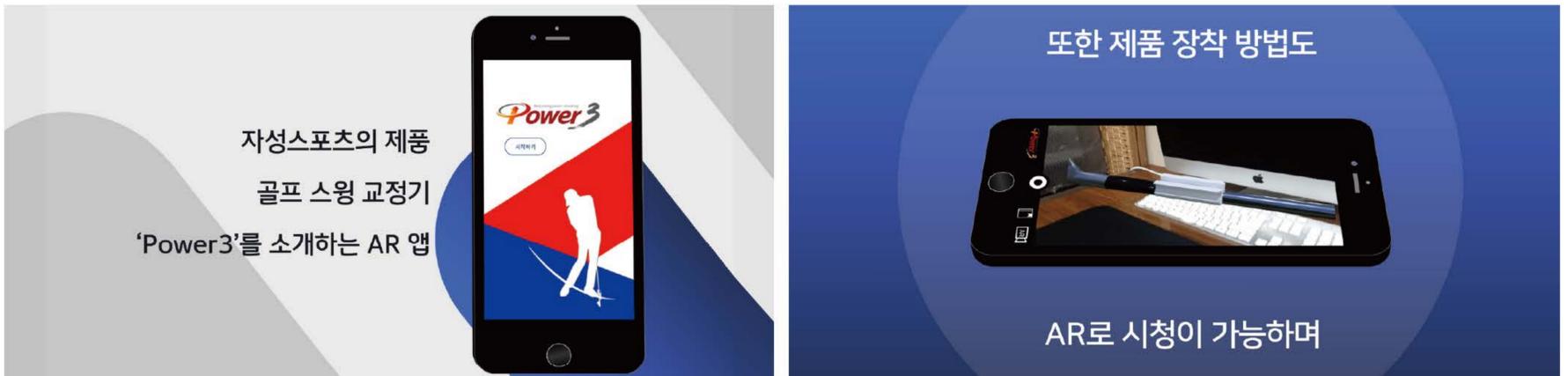


## 파워3 AR (2020)

POWER3의 빈스윙용/타격용 제품을 AR마커 인식을 통해서 제품의 기능, 장착 방법, 외형 등을 살펴볼 수 있도록 설계된 콘텐츠 앱

POWER3's empty swing/hitting product is recognized by AR Marker

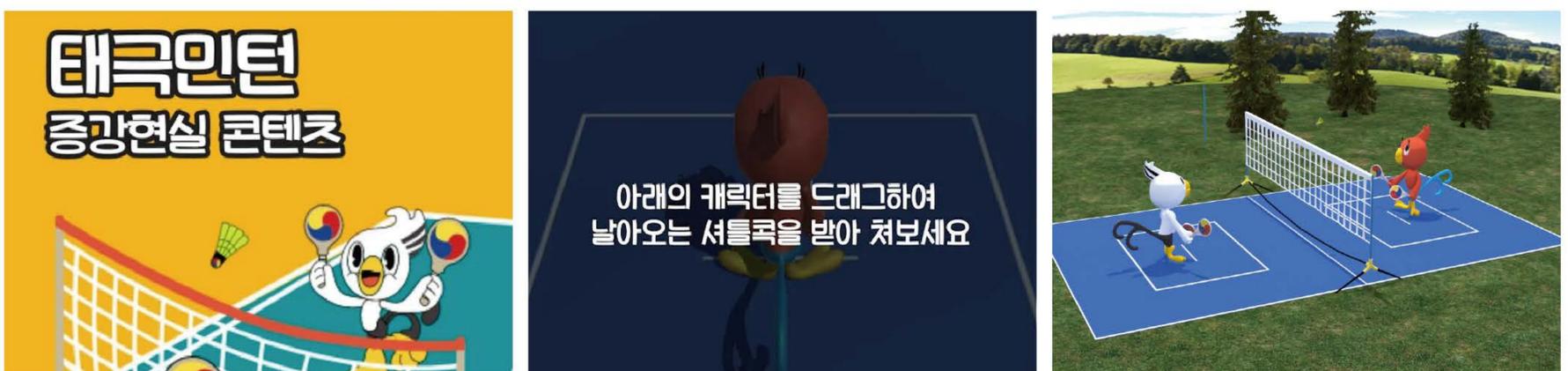
It is a content app designed to examine the function, installation method, and appearance of the product



## 태극민턴 AR (2020)

태극민턴의 마스코트 캐릭터들을 이용하여 태극민턴을 즐길 수 있는 AR 콘텐츠 앱

AR app which you can enjoy Taegeuk badminton using the characters of Taegeuk



## 서학동 예술마을 AR, VR (2020)

전주 서학동에 위치하는 예술마을을 VR로 살펴보고, 현장방문 시에는 AR로 입점 업체 정보를 파악하는 어플리케이션

An application that allows you to explore the art village located in Seohak-dong, Jeonju with VR and when visiting the site, you can identify the information of the resident with AR



## 상무대 장갑차 정비 멀티 VR (2020)

광주 상무대가 보유한 최신의 장갑차 2종을 대상으로 실전 정비에 앞서 VR로 미리 정비를 하는 시스템

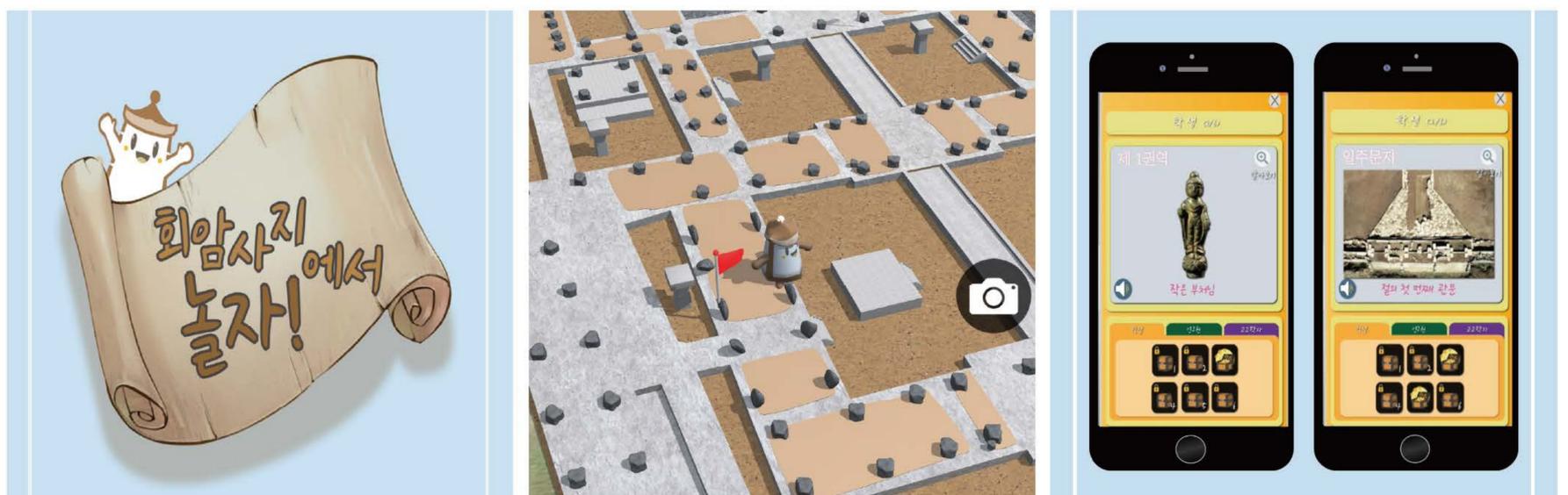
A system that maintains two latest armored vehicles owned by Gwangju Sang-mu troops with VR before actual maintenance



## 회암사지에서 놀자 AR (2020)

경기도 양주 회암사지에서 GPS를 이용하여 유물을 찾고 정보를 습득하는 게임콘텐츠

Game content to find artifacts and acquire information using GPS at the Hoeam Temple Site in Yangju, Gyeonggi-do



## 런스타 AR (2020)

RunStar의 웨어러블 제품인 'SHINE RING'을 소개하는 어플로, AR마커를 이용하여 제품 정보, 외형, 분해 영상 등을 시청할 수 있고, 가상으로 귀에 핏경험을 제공하는 어플리케이션

It's an app that introduces RunStar's wearable product, "SHINE RING", using an AR marker, application that allows you to watch product information, appearance, and decomposition images, and virtually provides an ear fit experience



## 대전선사박물관 고구려 고분 벽화 체험 VR (2020)

북한에서 조사되고 3D 스캔된 자료를 360VR과 VR고글을 활용하여 제작된 체험콘텐츠

It is an experience content produced using 360VR and VR goggles that were investigated and 3D scanned in North Korea



## 기술 입은 문화예술 AR (2020)

쉽게 접하기 힘든 예술분야에 디지털 기술을 입혀 초등학생부터 고등학생들까지 문화예술 교육프로그램에 접근하여 예술문화에 대한 이해를 돕는 AR콘텐츠

AR content that helps elementary and high school students understand art culture by applying digital technology to art fields that are difficult to access



## 나주 북암리유적 VR (2020)

북암리유적 일대를 항공VR로 제공하고, 최근의 발굴조사 성과를 3D스캔하여 도면으로 제작

The Bokam-ri sites are provided through aviation VR, and the results of recent excavations are scanned in 3D and produced as drawings



## 체험학습 GO AR (2019)

대전에 위치하는 42개의 장소를 방문하여 스스로 체험학습을 진행하는 플랫폼으로 대전시 초중고 현직 교사들이 직접 참여하여 체험학습 문제를 제공

It is a platform that visits 42 places located in Daejeon and conducts hands-on learning on its own Current teachers of elementary, middle, and high schools in Daejeon directly participate to provide hands-on learning questions



## 자연이랑 공룡이랑 AR (2019)

영유아를 위한 공룡AR어플리케이션으로 아람출판사와 동시 개발 20여종의 3D공룡과 공룡에 대한 정보를 백과사전 형태로 학습

Developed simultaneously with Aram Publishing as a dinosaur AR application for infants and toddlers Learning information about 20 types of 3D dinosaurs and dinosaurs in the form of encyclopedias



## 영도통신사 AR (2019)

부산시청과 동아대학교 박물관에서 진행하는 ‘영도의 문화유산을 배우는 부산’ 중 부산에 방문한 조선통신사와 그 이야기를 AR로 제공하는 교육용 콘텐츠

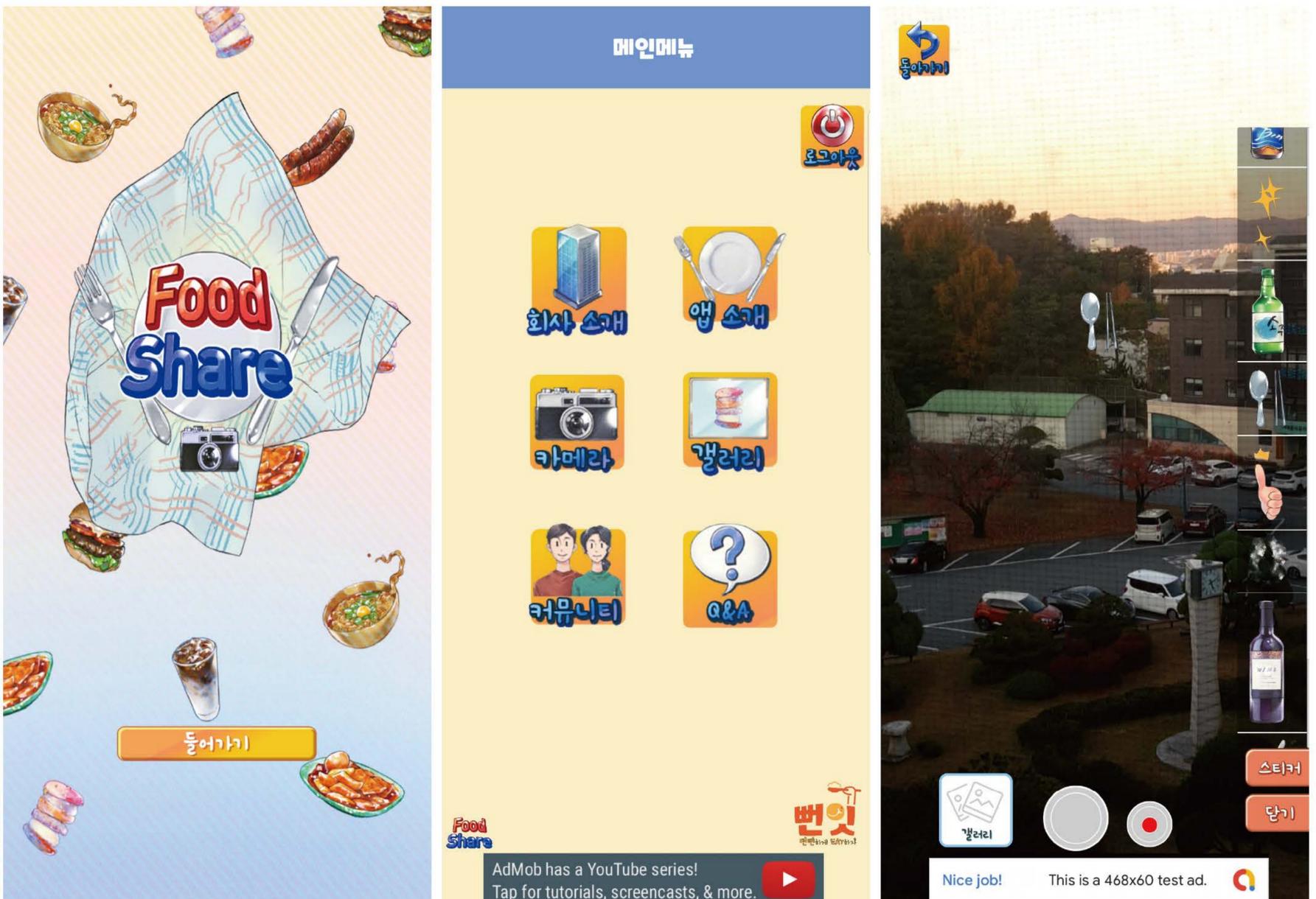
An AR educational content about the story of the Joseon Tongsinsa who visited Busan as part of ‘Learning Busan’s Cultural Heritage in Yeongdo’ conducted by Busan City Hall and Dong-A University Museum



## 디앤비 음식 AR (2019)

디앤비社의 음식을 공유하는 AR어플리케이션으로 음식과 관련한 이모티콘을 제공하여 사진이나 영상으로 공유하는 플랫폼. 커뮤니티를 통해 소통창구 마련

A platform that provides food-related emoticons through AR application that share D&B food and shares them through photos or videos. Create a communication channel through the community



## 소녀상 AR (2019)...

KBS에서 제공한 소녀상의 GPS좌표를 이용하여, 내 주변 소녀상의 위치를 알 수 있고, 그녀의 이야기를 청취 AR기술을 이용하여 소녀상과 함께 사진을 추억을 남기는 등 소녀상에 대한 새로운 콘텐츠를 제공

Using the GPS coordinates of the girl statue provided by KBS, We can know the location of the girl statue around me and listen to her story with AR technology



## 행복한 동행 VR (2019)...

대전 근교에 위치하는 장령산을 대상으로 봄-여름-가을의 경치를 담아낸 360VR 장령산에 분포하는 식생정보를 갤러리 형태로 제공하여 학습이 가능한 콘텐츠

360VR, which captures the spring-summer-autumn scenery of Jangryeongsan located in the suburbs of Daejeon Content that can be learned by providing vegetation information distributed in Jangryeongsan in the form of a gallery



## 회암사지 VR (2018)...

경기도 양주 회암사지 유적을 VR기술을 이용하여 AR기술로는 체험하기 어려웠던 부분들을 보완하여 보다 더 접근성 있는 콘텐츠로 제공

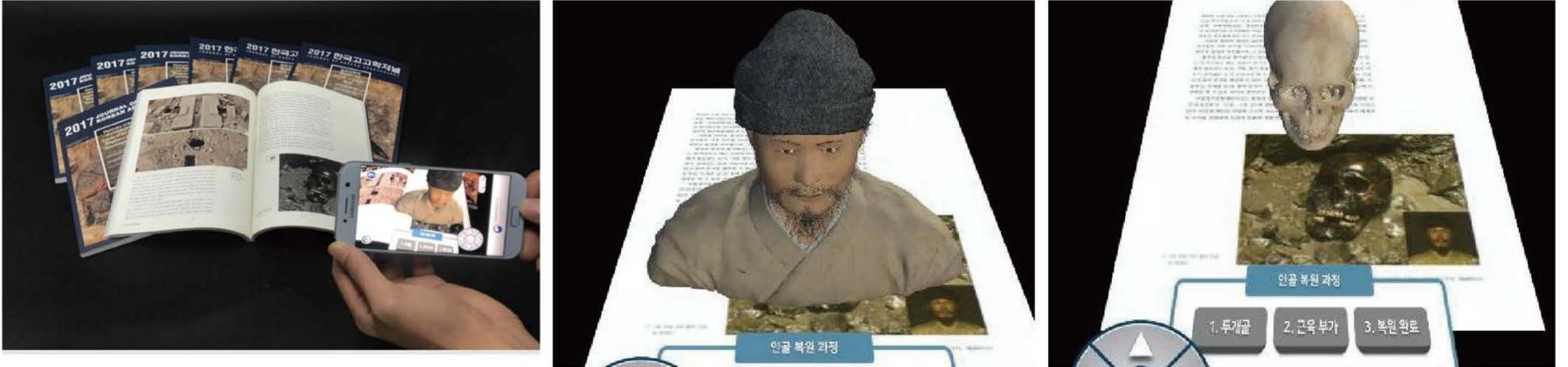
Providing more accessible VR content that were difficult to experience with AR content at the Hoeam Temple Site in Yangju, Gyeonggi-do



## 한국고고학저널 AR북 (2018)...

한국고고학의 주요 발굴조사 성과를 담은 잡지 형식의 보고서로서 학계와 언론으로부터 주목받았던 유적을 선정하여 AR 가상현실콘텐츠 기술로 제작

It is a report in the form of a magazine containing the results of major excavations and investigations of Korean archaeology  
We selected sites that received attention from academia, the media and produced them with AR virtual reality content technology



## 미얀마 바간사원 VR (2018)...

미얀마에 위치하는 바간사원의 내부를 3D 정밀 스캔을 통해 파노라마 이미지 획득 후 360VR형태의 고해상도 VR콘텐츠 제공

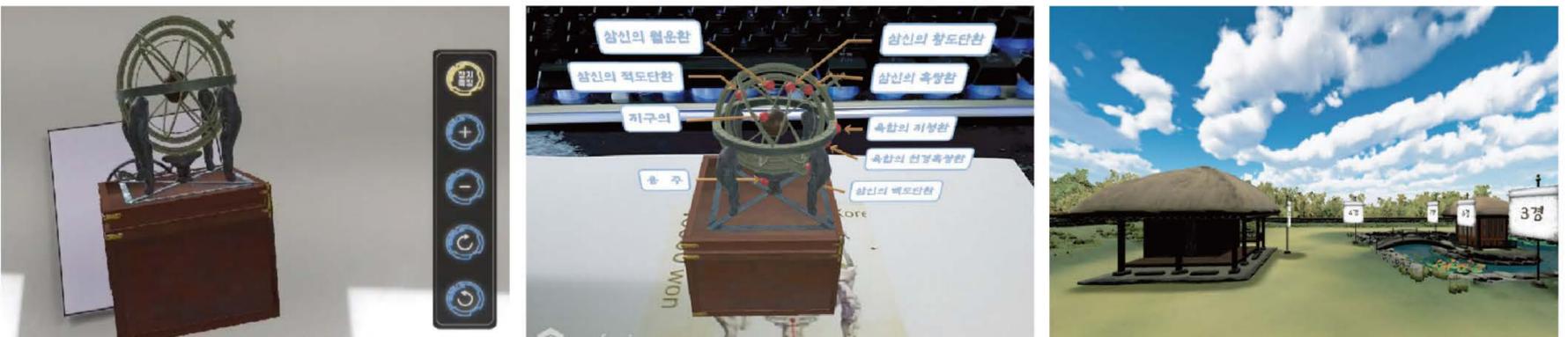
After acquiring a panorama image through a 3D detailed scan of the inside of the Bagan temple located in Myanmar, High-resolution VR content in 360VR format



## 홍대용 AR·VR (2018)...

한국기술교육대학교 '홍대용' 특별전을 위해 제작한 AR, VR 콘텐츠  
AR 콘텐츠를 통해 '혼천의'를 체험하고, VR 콘텐츠는 홍대용의 천문관측소인 '농수각'의 주간 모습과 야간 천체를 관찰

AR and VR content produced for the 'Hong Dae-yong' special exhibition at Korea University of Technology and Education  
AR content experiences 'Honcheonui(astronomical observation instrument)' and  
VR content experiences the day-time(appearance) and the night-time(astronomical object) of 'Nongsugak(Hong Dae-yong's astronomical observatory)



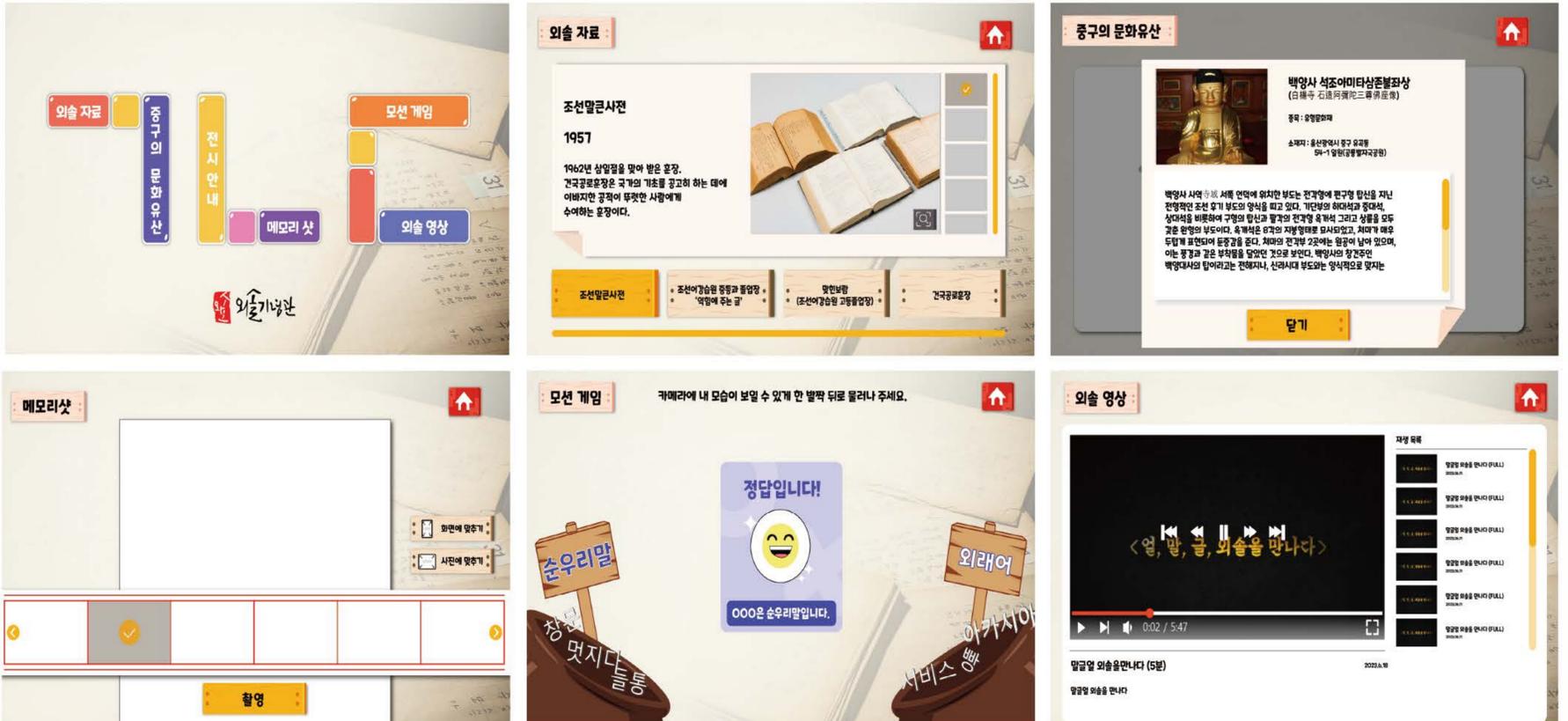
## 울산 외솔기념관 키오스크 (2023)

울산 외솔기념관 소장품 정보와 전시 내용을 확인할 수 있음

모션센서를 이용한 한글 맞추기 게임 기능이 포함되어 어린이들이 즐겁게 한글을 공부할 수 있는 콘텐츠 제공

You can check the information and exhibition content of the collection of the Ulsan Oesol Memorial museum

It includes motion sensor game which children can learn Hangeul

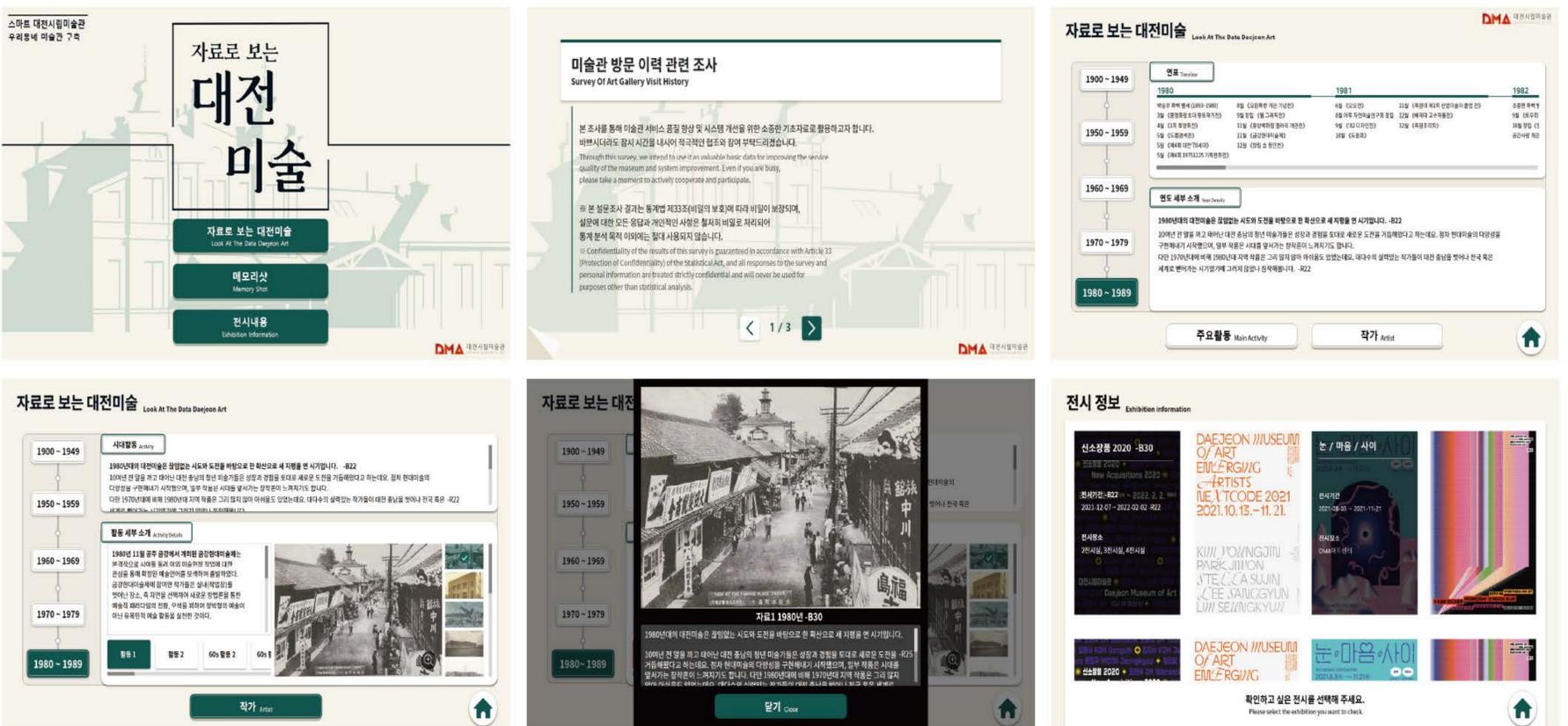


## 대전시립미술관 키오스크 (2022)

1900년부터 1989년까지 확인된 대전미술 활동기록을 볼 수 있는 작품 아카이빙 키오스크  
자료 수집, 확인뿐만 아니라 자료를 활용해 이용자들이 즐길 수 있는 콘텐츠 포함되어있음

An archive kiosk of works that allows you to view records of Daejeon art activities identified from 1900 to 1989

It includes not only data collection and confirmation, but also content that users can enjoy using data



## 대전선사박물관 키오스크 (2022)

선사시대를 간접 체험해볼 수 있는 교육용 게임 키오스크

Educational game kiosk for indirect experience of prehistoric era



## 순천만 정원 3종 콘텐츠 (2021)

실제 드론 조종기를 이용한 드론 조종 시뮬레이션, 선박의 컨테이너 일정을 설계하는 플래너,  
AR기술을 이용하여 텃밭에 나만의 정원 만들기 등의 콘텐츠

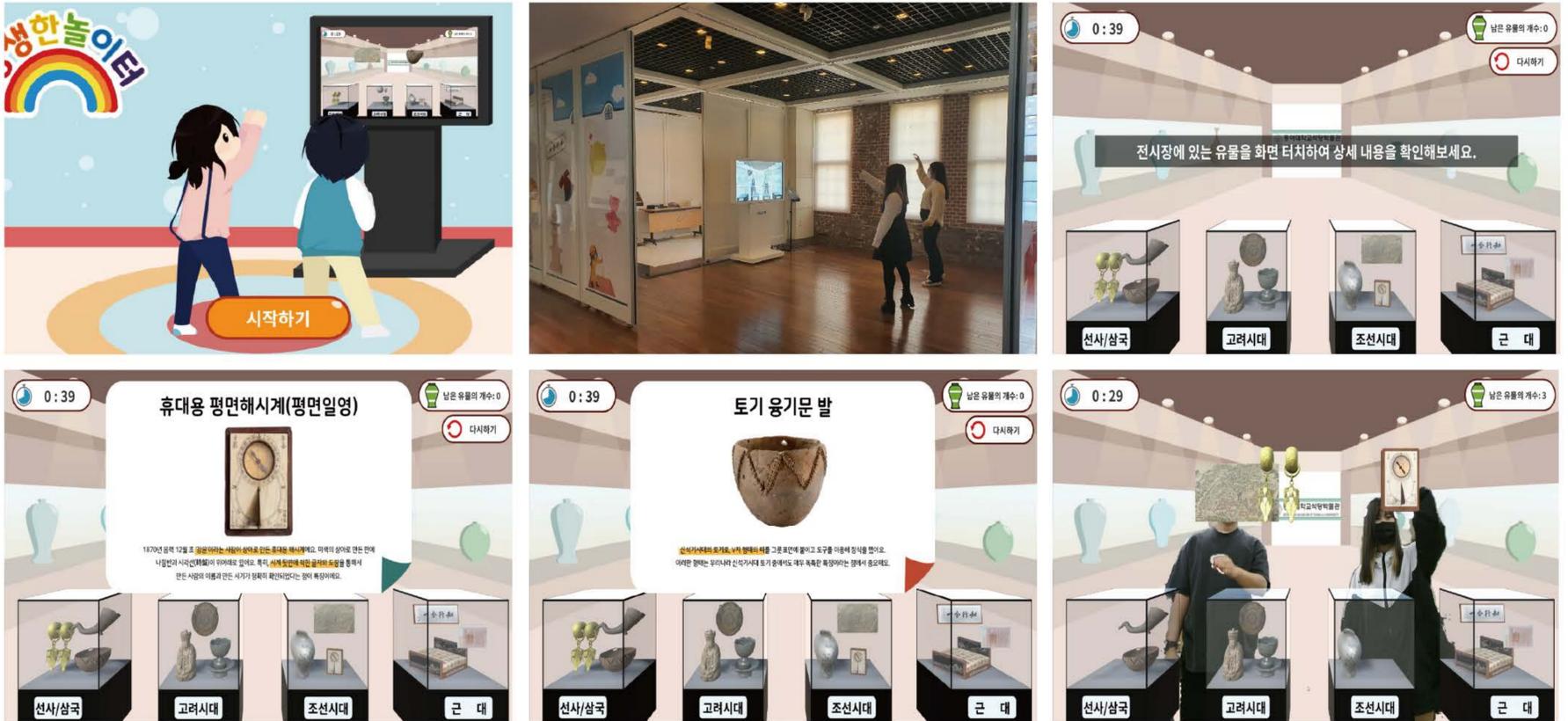
A drone control simulation using a real drone controller, a planner that designs the vessel's container  
schedule, Using AR technology, make your own garden in the garden



# 동아대학교 석당박물관 AR키오스크 (2021)

장비착용 없이 모션센서 앞에 서서 시대별 유물을 알맞은 전시장에 넣는 학습용 AR키오스크로 재미와 유물정보를 동시에 제공

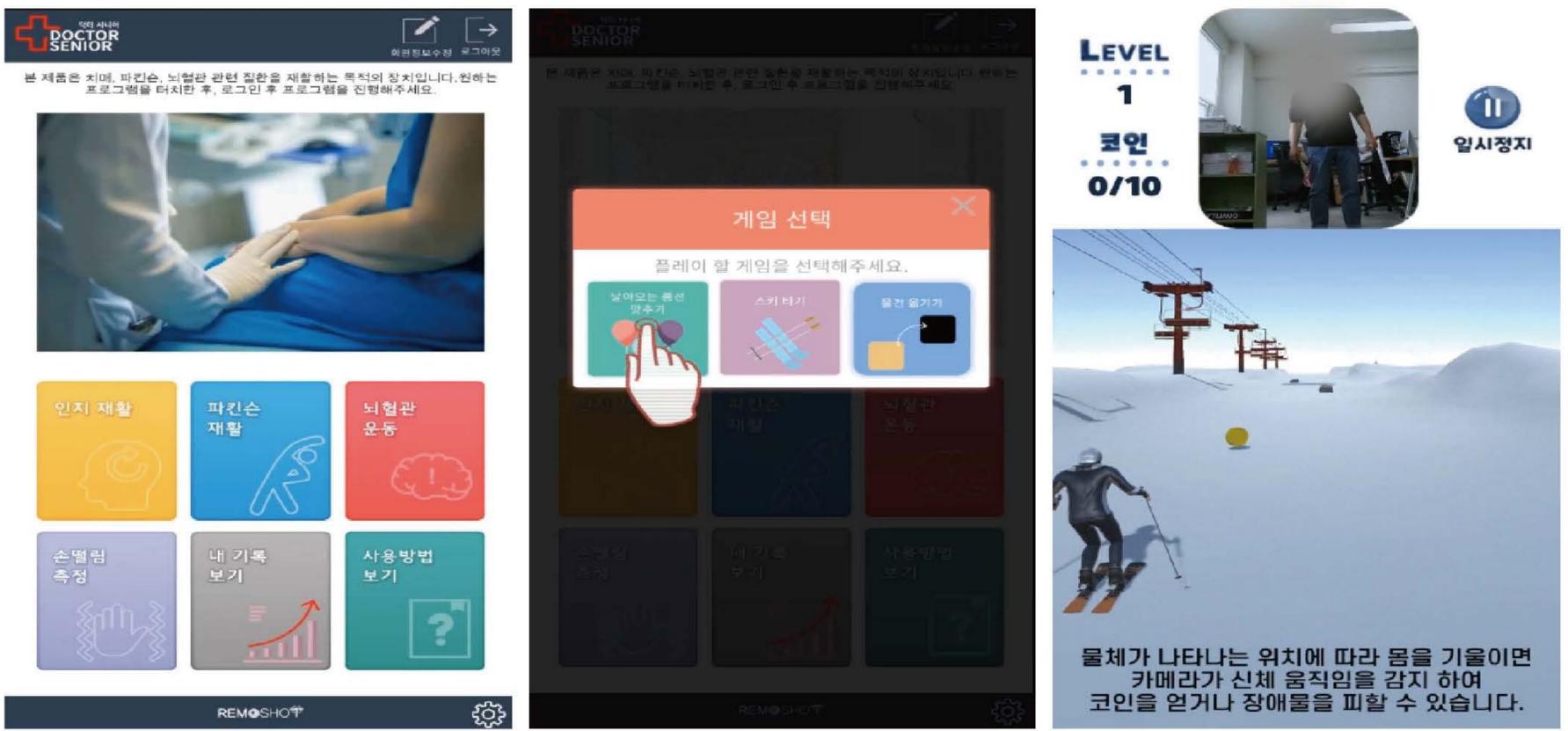
An education AR kiosk that puts of each ear in the right exhibition museum while standing in front of a motion sensor without wearing equipment  
It provides both fun and artifacts information



# 알프닥터 헬스케어 AR키오스크 (2020)

'알프닥터'는 증강현실(AR) 기술을 활용한 노인성질환 재활운동장치로 재활프로그램을 통한 인지능력 회복, 재활 등의 목적으로 개발

"Alz Doctor" is a rehabilitation exercise device for senile diseases using AR technology  
Developed for the purpose of restoring cognitive abilities and rehabilitation through rehabilitation programs

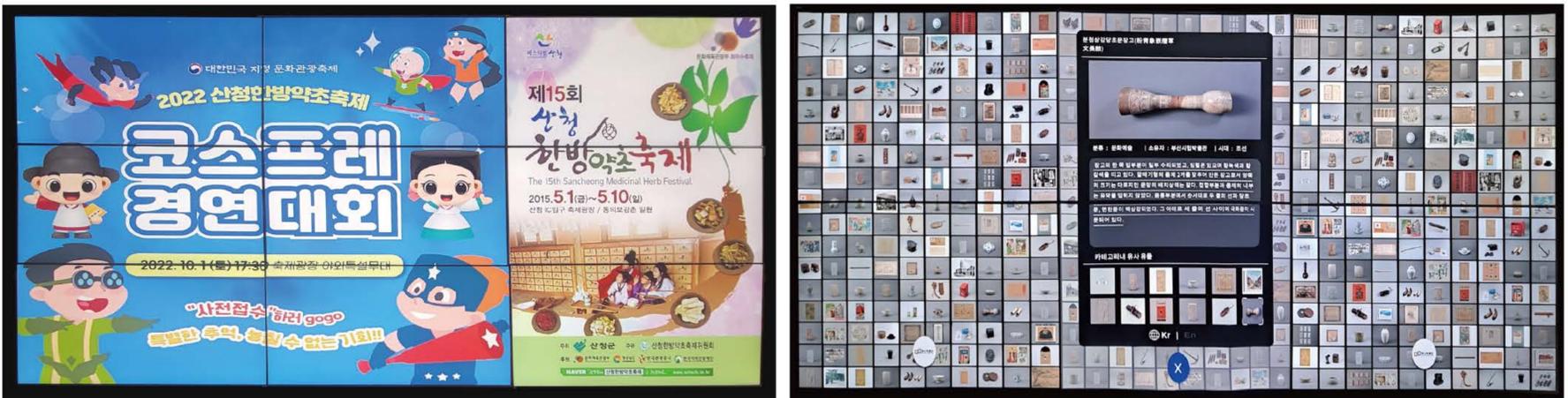


# 아카이브 미디어월 (2022)

박물관, 미술관, 전시관에서 소장하고 있는 자료를 미디어월 기기를 이용하여 유물 및 박물관 정보 콘텐츠 제공  
 Providing artifacts and museum information content using media wall devices with materials owned by museums, art galleries, and exhibitions

## 기본기능

1. 신규 자료 생성, 읽기, 업로드, 삭제 기능 (C-R-U-D)
2. 화면분할 및 시간대별 제어
3. 온오프 및 대기화면 설정
4. 메타데이터 규격화 기능
5. 사용자 통계
6. 메타데이터(엑셀) 다운로드
7. Mysql, 아파치, 톰캣 os 지원
8. 웹 URL 접속(정보통신부 SW가이드 준수)



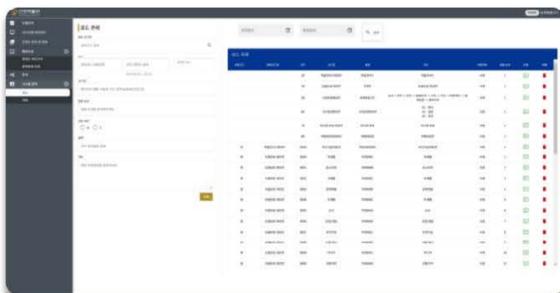
로그인



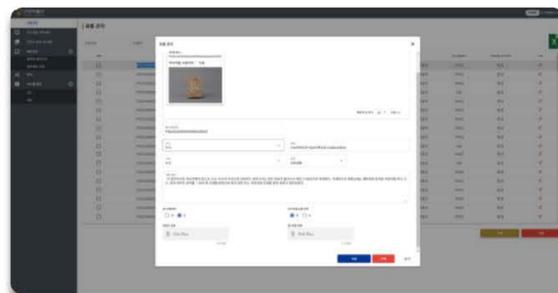
계정관리



미디어월 화면분할 및 스케줄링



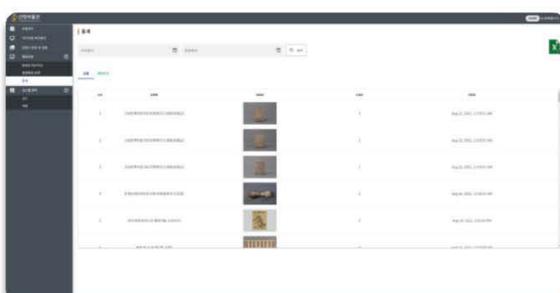
메타데이터 생성



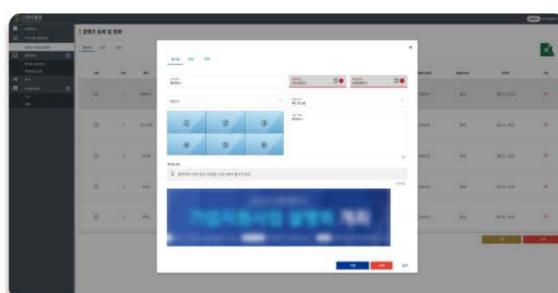
소장품 등록



소장품 관리



전시회 관리



콘텐츠 등록



관람객 이용현황통계

## 울산 외솔기념관 메타버스 (2023)

유니티를 이용하여 제작  
캐릭터를 선택한 뒤 외솔기념관과 그 주위 환경을 둘러볼 수 있고, 자음 찾기 게임을 진행 가능

It was made by UNITY  
After selecting a character, you can look around the Oesol Memorial museum and its surroundings, and you can also play a consonant search game



## 대전광역시 기업지원사업 설명회 메타버스 (2023)

유니티를 이용하여 제작. 미리 혹은 포톤 서버를 이용하여 다중접속을 지원  
비대면으로 대전광역시 기업지원사업 설명회를 방문 가능

Produced by UNITY

Supports multiple connections using mirrors or porton servers

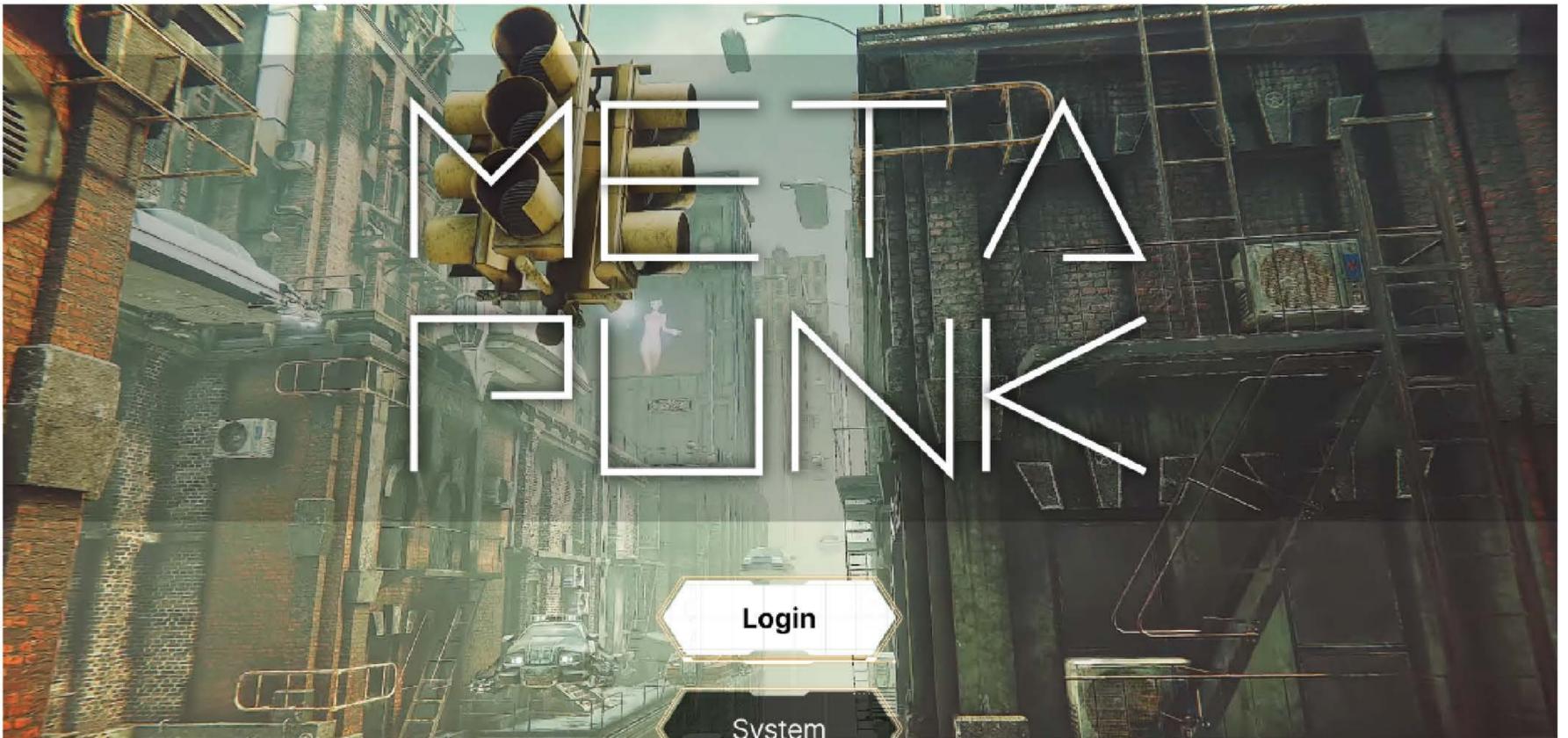
You can visit the Daejeon Metropolitan City Business Support Project Briefing Session non-face-to-face



# 메타펑크 (2022)

유니티웹을 사용하여 프로그래밍 진행 후 웹브라우저 접속방식을 통한 메타버스 제작  
 고품질 3D환경을 제공하여 가상세계를 구축하고, 현실과 유사한 활동을 지원  
 자사만의 다중유저 접속 플랫폼 기술을 통해 최대 2,000명 내외의 동시접속 지원

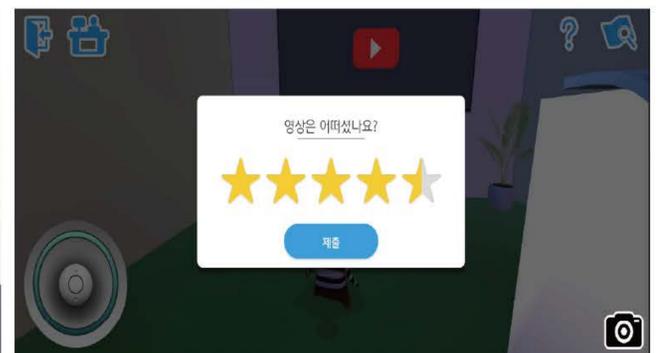
Metaverse production through web browser access after programming using UNITY Web  
 Build a virtual world by providing a high-quality 3D environment and support for realistic activities  
 Supports up to 2,000 users with its own multi-user access platform technology



## 꿈지락 메타버스 (2021)

대전문화재단에서 매년 개최하는 꿈지락 페스티벌을 메타버스 형태로 개발  
최대 500명 동시 체험이 가능한 멀티유저 플랫폼. 관리자 모드를 따로 제공하여 실시간 방문 통계를 확인 가능

Development of the annual 'kkumjilak' festival held by the Daejeon Cultural Foundation in the form of a metaverse  
Multi-user platform for up to 500 people to experience simultaneously provides separate administrator mode for 'LIVE'  
visit statistics



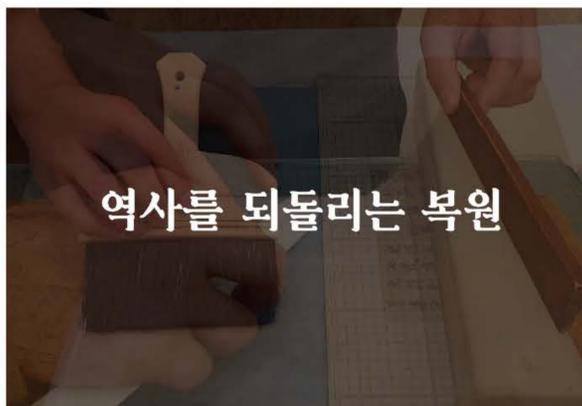
## 전주역사박물관 디오라마 (2023)

전주역사박물관 전시에 활용된 디오라마 영상  
실내 벽면과 바닥을 동시에 프로젝션 맵핑  
Diorama video used in Jeonju History Museum exhibition  
Simultaneous projection mapping of indoor walls and floors



## 명작의 비밀 (2022)

동아대학교 석당박물관 특별전시회 '명작의 비밀' 홍보용 영상  
Dong-A University Seokdang Museum Special Exhibition 'Secret of Masterpiece' Promotional Video



## 대전시립박물관 미디어아트 특별전 (2021)

고산구곡도를 재해석하여 4계절을 미디어 아트 기법과 3D실감 기법을 적용하여  
실내 벽면과 바닥을 동시에 프로젝션 맵핑

By reinterpreting the alpine curvature, the four seasons are applied with media art techniques and 3D realization techniques. Projection mapping on the indoor wall and floor at the same time



## 전주 시민기록관 대형 3D 홀로그램 (2019)

전주의 일제강점기부터 현재까지의 발전상을 2미터 초대형 홀로그램으로 제공

A super-large hologram(length : 2M) is installed in the Jeonju Citizens' Archives

This hologram tells about the development of Jeonju from the time of Japanese colonial era to the present



## 김덕규타이밍 풀3d 영상 (2019)

김덕규 대표의 모습을 캐릭터화 하여 타이밍 제품을 설명하는 영상. 한국어, 중국어, 영어 3개 국어 제공

It's a video that explain the product(TIMING) by CEO Kim Deokgyu into a character

We provide Korean, English and Chinese



## 계명대학교 행소박물관 홀로그램 (2019)

선사시대 주먹도끼부터 조선시대 청화백자까지 총 12개의 행소박물관의 주요 유물을

3D스캔을 진행한 후 홀로그램으로 제공

A total of 12 major artifacts, from Prehistoric(Hand axe) to Joseon Dynasty(Blue and white porcelain), are scanned in 3D and provided in holograms



# 관리 시스템

## 울산 외솔기념관 CMS (2023)

외솔기념관의 최현배 선생 관련 소장품 정보를 업로드, 수정, 삭제, 다운로드할 수 있는 관리자 시스템 웹콘텐츠 및 키오스크와 연결되어 전시회 정보, 소장품 정보, 도슨트 영상, 온라인 교육 등의 정보를 관리

An administrator system that allows you to upload, edit, delete, and download collection information related to Choi Hyun-bae at the Oesol Memorial Museum

Connected to web content and kiosks to manage information such as exhibition information, collection information, docent videos, and online education

선택	번호	유물명	대분류	소분류	생년년도	소장위치	등록수량	수정
<input checked="" type="checkbox"/>	224	가이드용	울산 중구	울산 중구	-	-	3	
<input type="checkbox"/>	223	울산 (구)삼호교	울산 중구	울산 중구	-	기타	2	
<input type="checkbox"/>	222	울산 약사동계방	울산 중구	울산 중구	-	기타	3	
<input type="checkbox"/>	221	울산 경성좌도병영성	울산 중구	울산 중구	-	기타	5	
<input type="checkbox"/>	220	덕원사 석가살림도	울산 중구	울산 중구	-	기타	1	
<input type="checkbox"/>	219	최현배 의복	울산 중구	울산 중구	-	기타	3	
<input type="checkbox"/>	218	원고 연출	지류	원고	-	-	8	
<input type="checkbox"/>	217	우리말본 연출	지류	도서	-	-	14	
<input type="checkbox"/>	216	수정	지류	원고	-	-	9	
<input type="checkbox"/>	215	교과서 연출	지류	교과서	-	-	4	
<input type="checkbox"/>	214	글장님을 없애자	지류	소책자	-	-	2	
<input type="checkbox"/>	213	효자 송도선생 정리비 (孝子 宋道先生 諱閣碑)	울산 중구	울산 중구	조선시대	기타	9	
<input type="checkbox"/>	212	해남사 신종도 (海南寺 神宗圖)	울산 중구	울산 중구	조선시대	기타	3	
<input type="checkbox"/>	211	장도장 (靴刀匠)	울산 중구	울산 중구	-	기타	30	
<input type="checkbox"/>	210	유곡동 공룡발자국 화석 (裕谷洞 恐龍발자국 化石)	울산 중구	울산 중구	중생대	기타	9	

# 과학수사 LMS (2023)

경찰청 소속 과학수사 요원(실습생)들의 교육 커리큘럼 및 교육 내용을 관리  
실습생들은 로그인을 통해 본인의 수강 현황을 파악하고 교육내용을 선택하여 수강 가능  
실제 사건현장에서 취득한 VR이미지를 실시간으로 전송하여 사건 현장 교육에 도움

Manage the training curriculum and education content of forensic science belonging to the National Police Agency  
Trainees can check their course attendance status by log in and select the education content to take the course  
Helps with real crime scene training by transferring VR images acquired at the actual incident scene in 'LIVE'

선택	번호	제목	파일명	출처	영상 길이	영상 등록일	수정
<input type="checkbox"/>	2	종로 청운동 고급주택 절도 외부 감식	종로 청운동 고급주택 절도 외부 감식 영상.mp4	출처 : kcsi	01 분 12 초	2023. 3. 3	
<input type="checkbox"/>	3	송파 살인사건 내부 감식	송파 살인사건 내부 감식 영상.mp4	출처 : kcsi	02 분 03 초	2023. 3. 11	
<input type="checkbox"/>	4	종로 청운동 고급주택 절도 내부 감식	종로 청운동 고급주택 절도 내부 감식 영상.mp4	출처 : kcsi	03 분 43 초	2023. 3. 18	
<input type="checkbox"/>	5	종로 청운동 고급주택 절도 현장 검증	종로 청운동 고급주택 절도 현장 검증 실시.mp4	출처 : kcsi	03 분 32 초	2023. 3. 26	
<input type="checkbox"/>	6	송파 살인사건 현장 검증	송파 살인사건 현장 검증 실시.mp4	출처 : kcsi	04 분 17 초	2023. 4. 11	
<input type="checkbox"/>	7	이청호 경장 살해사건 감식	이청호 경장 살해사건 감식 영상.mp4	출처 : kcsi	10 분 07 초	2023. 4. 13	
<input type="checkbox"/>	8	음성 등거너 살해 압매장 사건	음성 등거너 살해 압매장 현장 감식.mp4	출처 : kcsi	14 분 06 초	2023. 4. 17	
<input type="checkbox"/>	9	세종시 편의점 총기 난사 사건	세종시 편의점 총기 난사 사건 CCTV.mp4	출처 : kcsi	10 분 54 초	2023. 5. 5	
<input type="checkbox"/>	10	수원역 PC방 문지마 살인사건	수원역 PC방 문지마 살인사건 CCTV.mp4	출처 : kcsi	12 분 21 초	2023. 5. 8	
<input type="checkbox"/>	11	김포 아등 폭행 살인사건	김포 아등 폭행 살인사건 현장 감식.mp4	출처 : kcsi	14 분 02 초	2023. 5. 18	

선택	번호	제목	파일명	출처	이미지 등록일	수정
<input type="checkbox"/>	7	종로 청운동 고급주택 절도 현장 사진 1	SAM_100_0064.jpg	kcsi	2023. 3. 21	
<input type="checkbox"/>	8	송파 살인사건 360도 자료 2	SAM_100_0064.jpg	kcsi	2023. 3. 21	
<input type="checkbox"/>	9	송파 살인사건 360도 자료 3	SAM_100_0064.jpg	kcsi	2023. 3. 21	
<input type="checkbox"/>	10	송파 살인사건 360도 자료 4	SAM_100_0065.jpg	kcsi	2023. 3. 21	
<input type="checkbox"/>	11	종로 청운동 고급주택 절도 현장 사진 1	종로 청운동 고급주택 절도 현장 사진 1.png	kcsi	2023. 3. 3	
<input type="checkbox"/>	12	종로 청운동 고급주택 절도 현장 사진 2	종로 청운동 고급주택 절도 현장 사진 2.png	kcsi	2023. 3. 3	
<input type="checkbox"/>	13	종로 청운동 고급주택 절도 현장 사진 3	종로 청운동 고급주택 절도 현장 사진 3.png	kcsi	2023. 3. 3	
<input type="checkbox"/>	14	종로 청운동 고급주택 절도 현장 사진 4	종로 청운동 고급주택 절도 현장 사진 4.png	kcsi	2023. 3. 3	
<input type="checkbox"/>	15	종로 청운동 고급주택 절도 현장 사진 5	종로 청운동 고급주택 절도 현장 사진 5.png	kcsi	2023. 3. 3	
<input type="checkbox"/>	16	종로 청운동 고급주택 절도 현장 사진 6	종로 청운동 고급주택 절도 현장 사진 6.png	kcsi	2023. 3. 3	

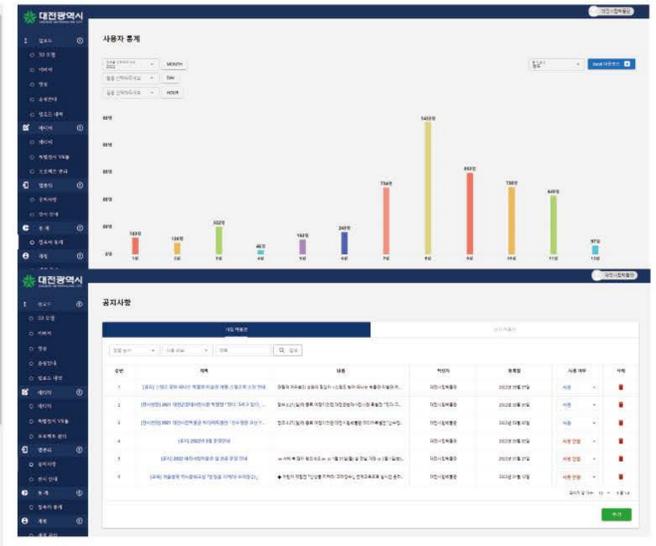
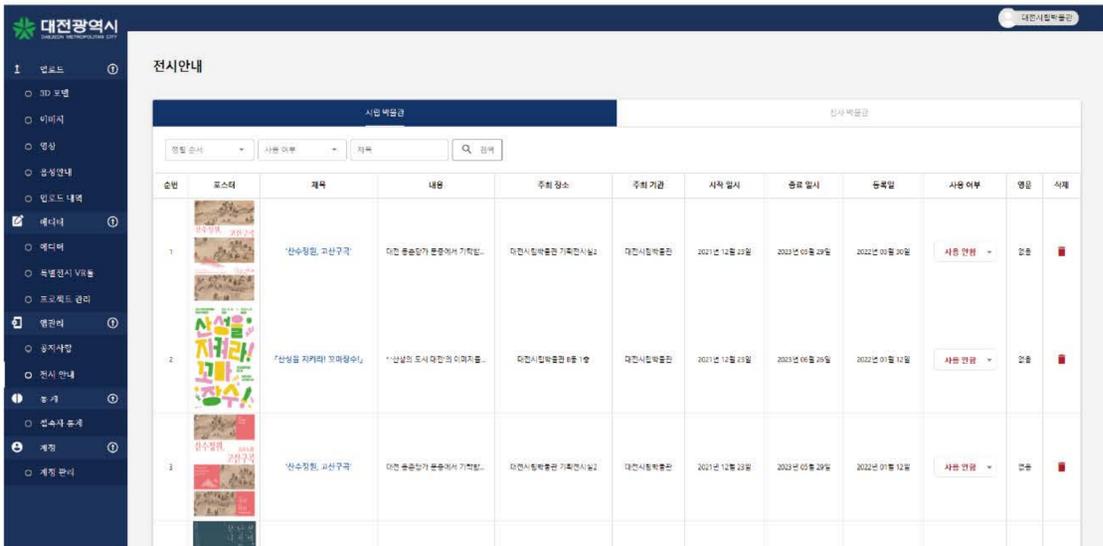
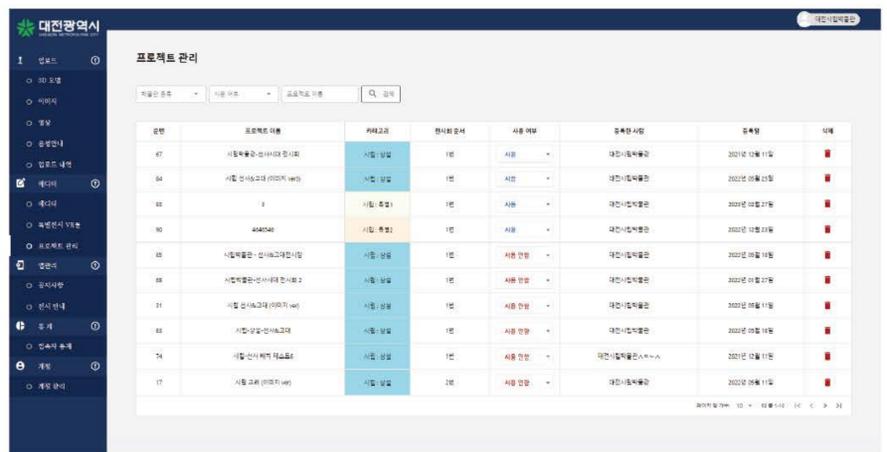
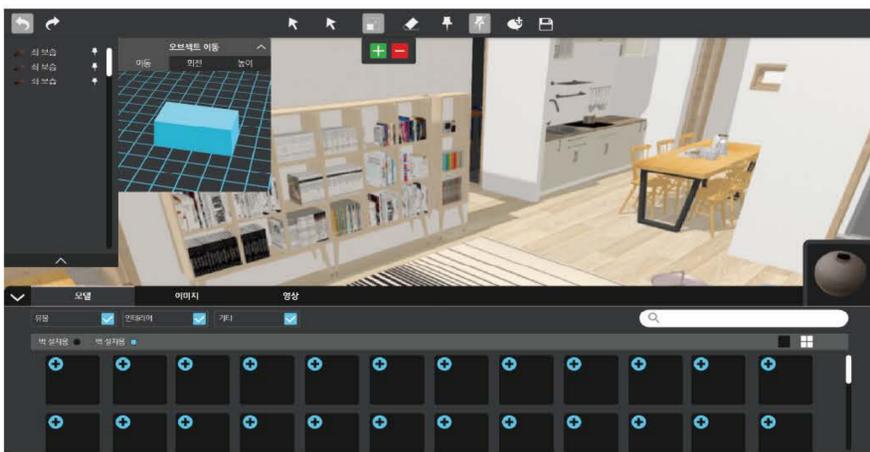
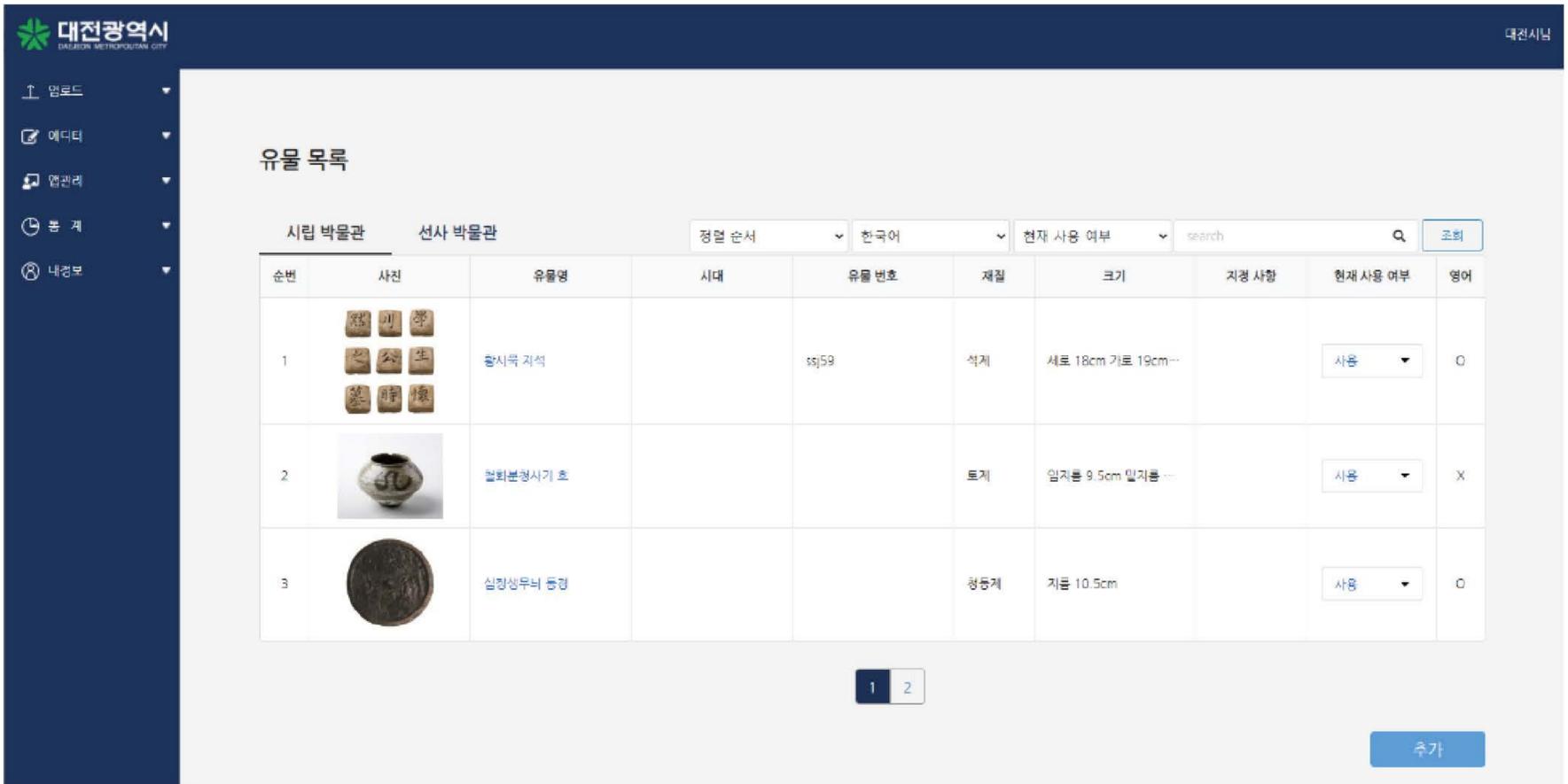
번호	사용자 이름	소속기관	소속과	직위	콘텐츠 명	시작 시간	종료 시간	완료 시간	인원선	선속성	점수
35	정혜선	부속기관	경찰대학	순경	송파 고급주택 사건	2023-01-05 23:15	2023-04-13 05:57	14.3시간	67%	67%	67
36	정혜선	부속기관	경찰대학	순경	송파 고급주택 사건	2023-04-12 05:43	2023-04-13 05:57	1.8시간	67%	67%	67
37	정혜선	부속기관	경찰대학	순경	송파 고급주택 사건	2023-04-12 06:11	2023-04-13 05:57	0.0시간	67%	67%	67
38	구영주	부속기관	경찰대학	순경	송파 고급주택 사건	2023-04-12 06:11	2023-04-13 05:57	0.4시간	67%	67%	67
39					송파 고급주택 사건	2023-04-14 06:20	2023-04-14 06:21	0.0시간	0%	0%	0
40	한미연	연료수사과	연료범죄분석과	총경	송파 고급주택 사건	2023-04-14 06:23	2023-04-14 06:25	0.0시간	7%	7%	8
41					송파 고급주택 사건	2023-05-09 06:45	2023-05-09 06:45	0.0시간	null%	null%	
42	정혜선	부속기관	경찰대학	순경	송파 고급주택 사건	2023-05-09 06:48	2023-05-09 06:48	0.0시간	null%	null%	
43					송파 고급주택 사건	2023-05-15 13:34	2023-05-15 13:34	0.0시간	null%	null%	
44	최태연	부속기관	경찰대학	순경	송파 고급주택 사건	2023-05-24 02:44	2023-05-24 02:44	0.0시간	null%	null%	

번호	이름	소속기관	소속과	직위	입사일자	휴무일	휴무시간	휴무비율	휴무비율	휴무비율
1	이정민	부속기관	경찰대학	순경	2023-01-01	2023-01-01	2023-01-01 00:00	100%	100%	100%
2	이정민	부속기관	경찰대학	순경	2023-01-01	2023-01-01	2023-01-01 00:00	100%	100%	100%
3	이정민	부속기관	경찰대학	순경	2023-01-01	2023-01-01	2023-01-01 00:00	100%	100%	100%
4	이정민	부속기관	경찰대학	순경	2023-01-01	2023-01-01	2023-01-01 00:00	100%	100%	100%
5	이정민	부속기관	경찰대학	순경	2023-01-01	2023-01-01	2023-01-01 00:00	100%	100%	100%
6	이정민	부속기관	경찰대학	순경	2023-01-01	2023-01-01	2023-01-01 00:00	100%	100%	100%
7	이정민	부속기관	경찰대학	순경	2023-01-01	2023-01-01	2023-01-01 00:00	100%	100%	100%
8	이정민	부속기관	경찰대학	순경	2023-01-01	2023-01-01	2023-01-01 00:00	100%	100%	100%
9	이정민	부속기관	경찰대학	순경	2023-01-01	2023-01-01	2023-01-01 00:00	100%	100%	100%
10	이정민	부속기관	경찰대학	순경	2023-01-01	2023-01-01	2023-01-01 00:00	100%	100%	100%

# 대전시립박물관 CMS (2022)

박물관 전용 어플리케이션과 소장품 자료를 관리하는 시스템  
 어플리케이션내 3D기반 VR의 환경을 조성하고, 소장품 자료 특히, 3D 데이터를 관리  
 전시회 및 박물관 정보를 실시간으로 변경 가능

A system for managing museum-specific applications and collection materials  
 Create a 3D-based VR environment within the application and manage collection materials, especially 3D data  
 Exhibition and museum information can be changed in 'LIVE'



# 대전시립미술관 CMS (2022)

대전시립미술관에서 보유하는 근현대사 미술사 자료 일체를 관리하는 시스템

대전 6곳에 설치된 키오스크와 연동하여 실시간 자료를 변경하고

키오스크 현황(이용자 현황, 정상작동, 온오프 상태 등)을 파악하고 관리하는 기능 탑재

A system that manages all modern and contemporary art history materials held by the Daejeon Museum of Art

Live data is changed in conjunction with kiosks installed in 6 locations in Daejeon

Equipped with a function to identify and manage kiosk status(user status, normal operation, on/off status, etc.)

**메타데이터 관리**

검색: [ ] 제목 [ ] 유형1 [ ] 유형2 [ ] 검색

선택	참조코드	기술레벨	유형1	유형2	제목	생산자	키오스크 사용여부	이미지 개수	수정
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0001	아이템 레벨	전시인쇄물	브로슈어	<임용재 수채화전>	대전문화원	사용	2	
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0002	아이템 레벨	전시인쇄물	리플릿	제2회 <임용재 수채화 개인전>	대전고등학교	사용	2	
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0003	아이템 레벨	전시인쇄물	리플릿	<임용재유화개인전> 리플릿	대전예술회관	사용안함	2	
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0004	아이템 레벨	전시인쇄물	리플릿	<임용재유화개인전> 리플릿	산강학당	사용안함	2	
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0005	아이템 레벨	전시인쇄물	리플릿	<제5회 임용재유화전> 리플릿	한국문화진흥원	사용안함	2	
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0006	아이템 레벨	전시인쇄물	리플릿	<제7회 임용재유화전> 리플릿	충청미술관	사용안함	3	
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0007	아이템 레벨	전시인쇄물	리플릿	<제7회 임용재유화전> 리플릿	대전문화원	사용안함	3	
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0008	아이템 레벨	전시인쇄물	리플릿	<임용재유화전> 리플릿	공간수업	사용안함	3	
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0009	아이템 레벨	전시인쇄물	브로슈어	<임용재유화전> 브로슈어	대전현대미술관	사용안함	17	
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0010	아이템 레벨	전시인쇄물	도록	<임용재 유화초대전> 도록	대전문화원	사용안함	17	
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0011	아이템 레벨	전시인쇄물	도록	<제11회 임용재유화전> 도록	서울 조형갤러리	사용안함	22	
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0012	아이템 레벨	전시인쇄물	도록	<임용재 개인전> 도록	대전문화원	사용안함	30	
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0013	아이템 레벨	사문서	엽서	<임용재유화전> 엽서	서울 조형갤러리, 대전문화원	사용안함	2	
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0014	아이템 레벨	사문서	엽서	<임용재유화전> 엽서	대전문화원	사용안함	2	
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0015	아이템 레벨	전시인쇄물	도록	<현대미술 17주년기념 기획초대전임용재 개인전> 도록	대전현대미술관	사용안함	13	
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0016	아이템 레벨	사문서	엽서	<현대미술 17주년기념 기획초대전 임용재 개인전> 엽서	대전현대미술관	사용안함	4	
<input type="checkbox"/>	DJC2021.01/I a/0017	아이템 레벨	전시인쇄물	도록	<임용재 개인전> 도록	대전중구문화원	사용안함	25	

등록 삭제

**메타데이터 수정**

참조코드: DJC2021.01/I a/0011

기술레벨: [아이템 레벨] | 유형1: [전시인쇄물] | 유형2: [브로슈어]

제목: [임용재 유화초대전] 도록

생산자: [대전문화원]

키오스크 사용여부: [사용]

이미지 개수: [2]

수정: [ ]

확인 취소

**메타데이터 삭제**

참조코드: DJC2021.01/I a/0011

기술레벨: [아이템 레벨] | 유형1: [전시인쇄물] | 유형2: [브로슈어]

제목: [임용재 유화초대전] 도록

생산자: [대전문화원]

키오스크 사용여부: [사용]

이미지 개수: [2]

수정: [ ]

확인 취소

**설문조사**

최근 일주일 | 최근 한달 | 최근 일주일

성별: 남성 54.29%, 여성 45.71%

연령대: 60대 28.23%, 70대 12.19%, 80대이상 9%, 50대 11.91%, 20대 22.99%, 30대 24.39%

거주지: 대전 29.63%, 충청권 34.9%, 수도권 11.84%, 강원 1.82%

방문이력: 최근 3년이상 11.76%, 최근 2년이상 22.99%, 최근 1년이상 72.02%

**키오스크 관리**

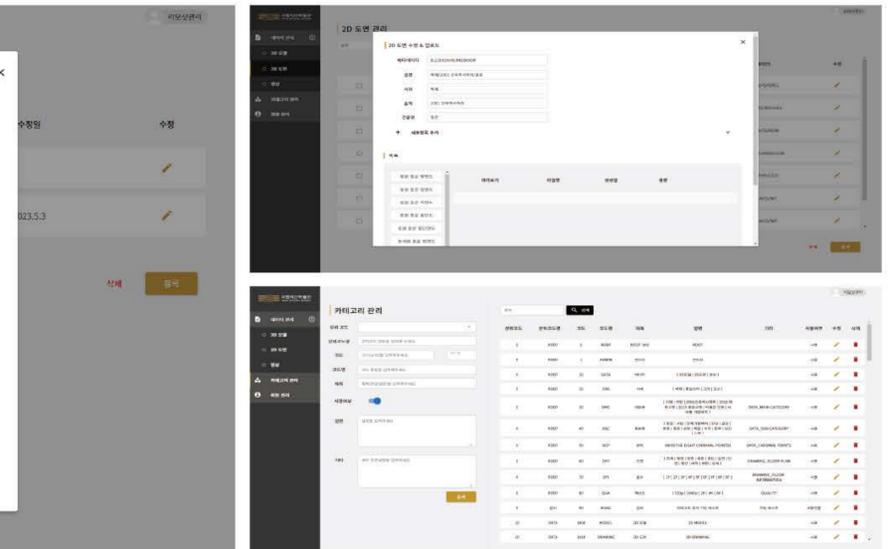
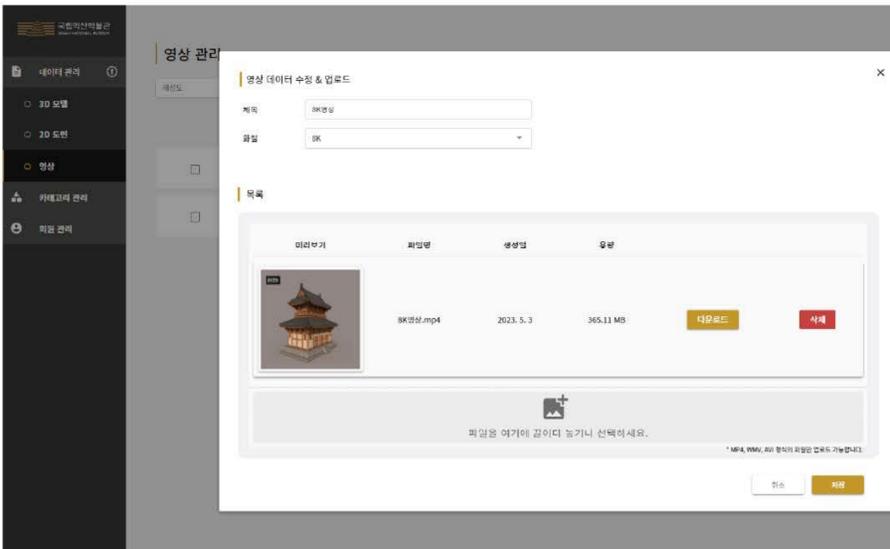
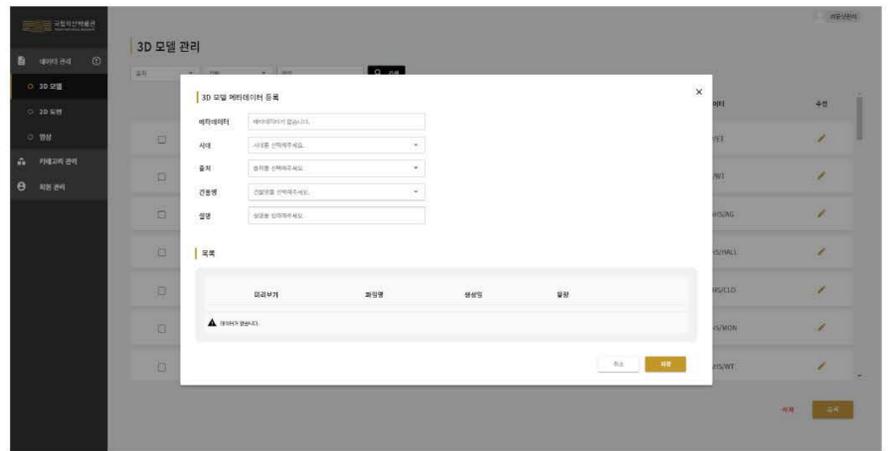
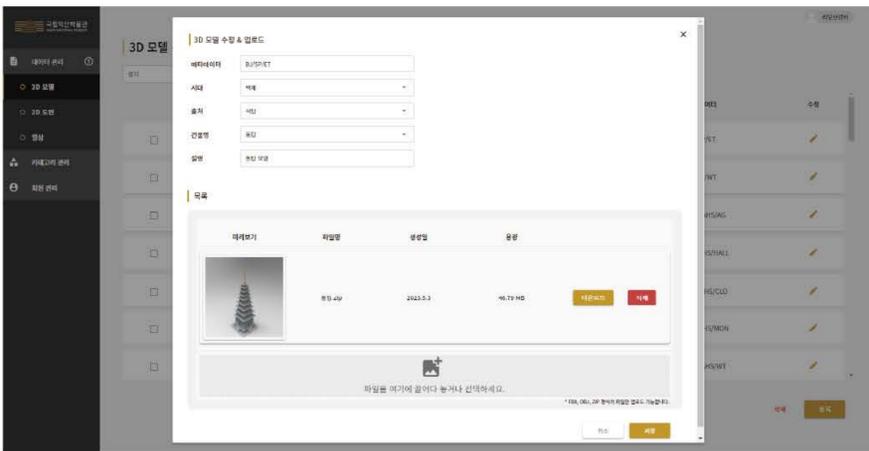
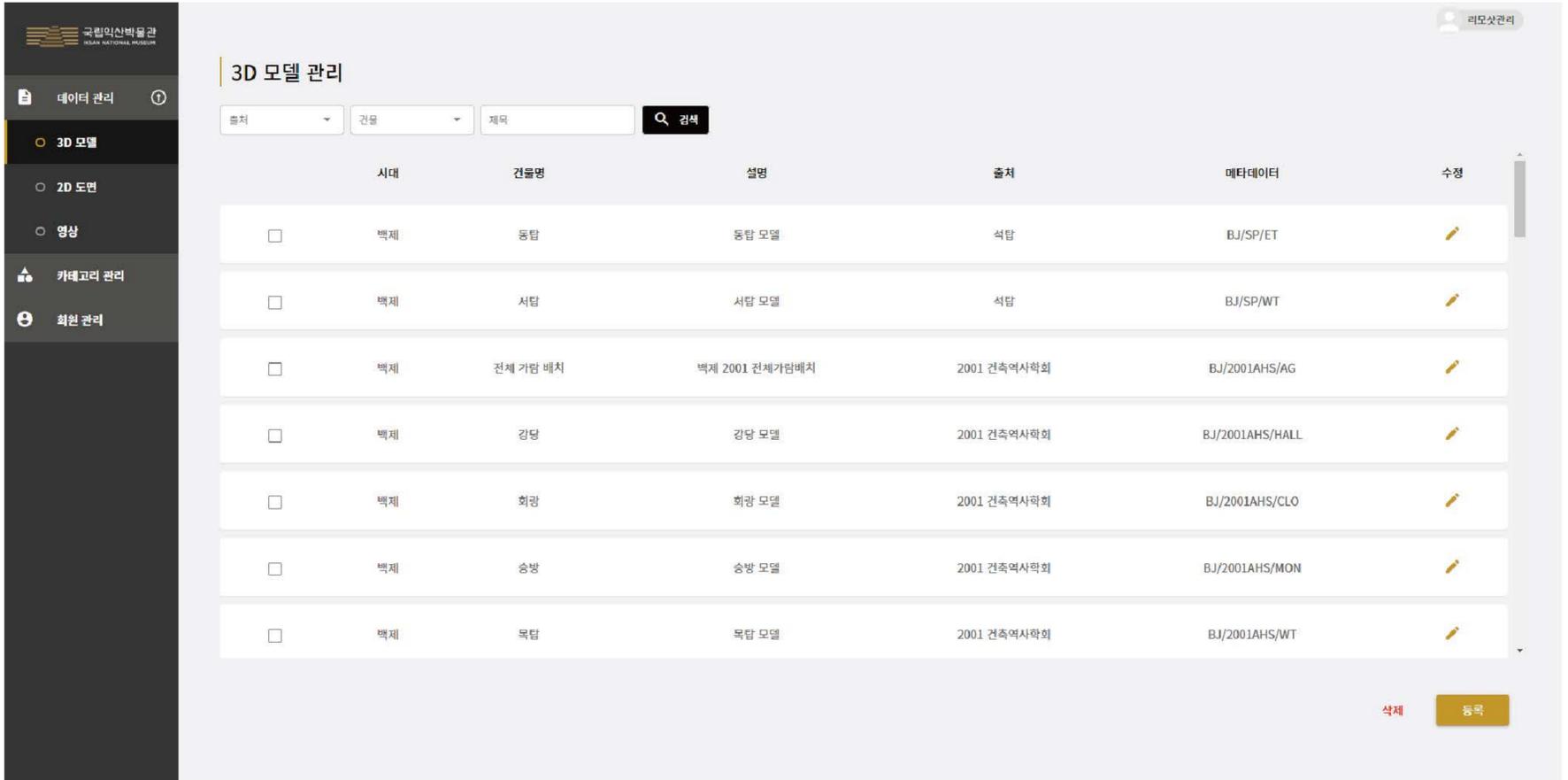
키오스크 현황: [Grid of kiosk status icons]

키오스크 상세: [Details for selected kiosk]

# 익산 미륵사지 CMS (2022)

미륵사지 실감콘텐츠 조성 과정에서 발생한 모든 3D데이터와 이와 관련된 일러스트 도면 관리 시스템, 박물관내 중앙서버에 탑재한 데이터를 업로드, 수정, 삭제, 다운로드하는 기능 탑재

All 3D data and related illustrations generated in the process of creating realistic content for Mireuksaji Temple Management system for drawings, equipped with functions to upload, modify, delete, and download data loaded on the central server within the museum





# REMOSHOT

☎ : +82-10-8821-7157

✉ : remoshot@naver.com

🏢 : 대전광역시 유성구 대학로 99 충남대학교 산학연교육연구관 W1 905호  
W1-905, Cooperation Center for Industry, 99, Daehak-ro, Yuseong-gu, Daejeon 34134, Korea

🏢 : 대전광역시 유성구 대학로 99 충남대학교 산학연교육연구관 W1 906호  
W1-906, Cooperation Center for Industry, 99, Daehak-ro, Yuseong-gu, Daejeon 34134, Korea