

(주)살린 메타버스·온라인 이벤트 플랫폼 사업

2021. 7

(주)살린

• (주)살린, 미팅 • 협업 플랫폼 기업으로 '18년 이후 매년 매출 2배 성장

일반현황

연혁

- (주)살린, 대표이사 김 재현
- 소프트웨어 개발 및 공급
- Metaverse Platform, EpicLive
 - 3D VR • AR 협업 플랫폼
 - 3D Virtual Meeting Technology
- Online Event Platform, GoVent
- 임직원 27명
- www.salin.co.kr

고용•매출•수출 성장

구분	'18	'19	'20
직원수	14명	19명	23명
매출액	3.2억원	8.2억원	16억원
수출액	15.6만 \$	44.5만 \$	70만 \$

• 2020년 XR Platform 확대 - Meeting & Collaboration

- ① 서울시 3D 가상 플랫폼 구축, 국제 이벤트 지원
- ② SoftBank VR Square 상용 서비스
- ③ SW 200 고성장 기업 & SK텔레콤 5GX 기업 선정

• 2019년 XR Social Platform 상용화

- ① SoftBank, KT, MBC 등에 상용 플랫폼 공급
- ② 교육, 엔터테인먼트, 헬스, MICE 등 EpicLive 서비스 확대
- ③ 증강현실과 스마트글라스 R&D

• 2017년 ~ 18년 XR Social Platform R&D

- ① 싱가포르, 일본, 태국 등 글로벌 판매망 구축
- ② 인라이트벤처스 투자 유치 및 TIPS 선정
- ③ 미래창조과학부, VR 컴피디션 대상 및 K-Global 300 선정
- ④ MWC, Communic Asia 등 글로벌 전시회 참여

* XR : Miexed Reality, VR : Virtual Reality, AR : Augmented Reality

• (주)살린, 공동 창업자 - 김 재현 대표, 이 세제 상무

▪ CEO 김 재현



- (주) 살린, 대표이사
- 시스코 코리아, 상무 ('04 ~ 14)
- 아시아 & 중국, 미디어 마케팅 임원
- 고려대 정보보호 석·박사 수료
- 성균관대 정보공학 학사
- (주)Cloudwave ('00 ~ 04), 대표이사
- Cloud Hosting 사업
- 대우정보시스템 ('95 ~ 99)

• Media Industry 경력

- ✓ 미디어, 통신 솔루션 기획 & 마케팅 전문가 (22년)
- Asia Pacific, Japan & Great China 담당
- ✓ 대기업 차세대 미디어 솔루션 구축
- KT, CJ Hello, 티브로드, 현대 HCN 등
- 국내 최초 IPTV 솔루션 구축
- 매출액 24M USD, 한국 시장 점유율 80% 달성

▪ COO 이 세제



- (주) 살린, 상무이사
- Accenture, 상무 ('02 ~ 14)
- Technology Consulting 담당 인원
- Solution Architect & Delivery Lead
- 서울대 독어독문 학사
- (주)Cloudwave ('00 ~ 02), 사업기획
- Cloud Hosting 사업
- 대우정보시스템 ('96 ~ 99)

• IT & SaaS Industry 경력

- ✓ 차세대 IT 전략 및 Enterprise SI 프로젝트 (15년)
- SK, 현대, 포스코, 삼성전자, Pernod Ricard 등
- ✓ Software As A Service 설계 및 구축
- SAP C/HANA Cloud
- Salesforce Cloud
- ✓ 글로벌 Sales & Project Delivery
- 캐나다, 미국, 영국, 베트남, 일본, UAE, 인도 등

- (주)살린은 미팅 · 협업 Technology 영역 중 메타버스와 온라인 컨퍼런스 플랫폼 사업 전개

살린 사업 영역

시장 도입기 Metaverse Conference



- 사용자가 가상 공간에서 아바타로 상호 네트워킹
- 시범·상용 서비스 시작
 - teohh.com
 - virtway.com
 - virbela.com

시장 성장기 Online Conference



- 컨퍼런스, 전시회, 이벤트 등을 온라인 구현
- 유니콘 스타트업 등장
 - hopin.com
 - '19년 창업, 투자유치 4억\$

시장 성숙기 Video Conference



- 다자간 화상회의 SW
- 글로벌 ICT 기업 주도
 - Zoom, Cisco, MS, 구글 등

이미지 출처 : Teohh (좌), vFaris(중), 줌(우)

- **Metaverse Platform, EpicLive**

Metaverse Platform , EpicLive



VR•AR 기술을 이용 원격지 사용자 간의 문화•놀이 또는 협업•교육을 지원하는 Platform. 이 Platform을 통해 사용자는 VR•AR 공간에서 아바타로 등장하여, 서로 현실처럼 대화하고 콘텐츠를 공유

KINGSMAN - 홀로그램 미팅



<https://youtu.be/Kne0tvMYdA0>

- '19년 Metaverse Media 부문 상용화, 일본 SoftBank 수출

I Media

- Key Driver | 5G, Telecom, OTT
- 상용화 완료
- 스포츠, 공연 같이 보기
- 일본 SoftBank, 태국 True, KT



2020년 SoftBank 5G 실감 미디어 상용 서비스 수출



- KT, MBC 사례



<https://youtu.be/k6bjvOxMebQ>

<https://youtu.be/EIGSvG5U7s4>

• '20년 Metaverse Conference 상용화 시작

II Conference

- Key Driver | 비대면, COVID
- 1차 상용화, 2차 고도화 중
- 서울 관광 재단, 병원 협회, Global Robot Cluster의 컨퍼런스

'서울시, 3D가상회의 플랫폼개발해 국제회의 연다

(출처: 연합뉴스 2020.9.15)

서울시와 서울관광재단은 지난해 2월 유치에 성공한 뒤 회의를 준비해오다 코로나19 상황에 대응한 '비대면' 방식의 3D 가상회의 플랫폼을 개발했다. 도시 자체를 마케팅하는 가상 플랫폼을 개발한 것은 세계 최초라고 시는 전했다. 이 플랫폼 개발은 국내 IT 기업, 스타트업과의 협업으로 이뤄졌다.

비대면 Conference 행사 지원



'20.9 서울시 국제 컨퍼런스 지원

<https://virtualseoul.or.kr/>



<https://icn3d.govent.io/lobby>



'21 메타버스 팀빌딩

<https://youtu.be/EWzEndTIVbw>

• 서울시 메타버스 협력 사업, '21년 11월 서비스 예정

✓ (주)살린, 서울 스타트업 협력 사업 대상 수상 ('21년 4월)

서울 플랫폼 초기 예시

사업 목표 및 계획

- 서울 Venue CG 제작
- 컨퍼런스 시나리오 설계
- 서울 CG와 살린 플랫폼 결합



사용자 시나리오

- PC App 다운로드 후 서울 메타버스 플랫폼 접속
- 서울 가상 Venue 내 아바타로 등장
- 대화, 회의 및 콘텐츠 공유



서울 플랫폼 내부 예시

이미지 출처 : 서울관광재단, Virbela

• '21년 Metaverse Exhibition R&D

III Exhibition

- 사용자가 가상 • 증강현실 공간에서 아바타로 등장하여, 가상의 전시장 관람 및 비즈니스 미팅
- L사 Prototype 제공 ('21년 1월)

글로벌 Player



- ✓ eXp World Holdings 자회사
- ✓ '19년 38M USD 매출
- ✓ '20년 2분기 260% 매출 성장
- ✓ www.virbela.com

Virtual Online Exhibition (예시적)



- **EpicLive는 B2B용 White Label Platform**
지원 기기 및 OS - Windows / Mac, Android / iOS Mobile, VR 기기, 스마트 글라스 등



Selfie to 3D Avatar



01 — 3D 모션 아바타

- 셀프 업로드를 통해 아바타 생성
- 움직임에 따른 동작 지원(인사하기, 이동하기...)

02 — 가상공간

- 다양한 공간 제공(컨퍼런스홀, 발표 강단, 회의실 등)
- 고객 맞춤형 가상공간 제공(디자인, 로고 삽입 등)



Present ideas on a 3D canvas



05 — 3차원 입체 판서

- 3차원 캔버스에 아이디어 스케치
- 가상공간 내에서 스케치를 실시간 공유

06 — 3D 오브젝트 시연

- 제품, 도면 등을 3D로 구현하여 360도 회전 및 분해, 결합, 내부 보기 등 제공



Communicate in real-time

03 — 커뮤니케이션

- 음성, 텍스트 채팅으로 양방향 소통지원
- 가상 회의 화면을 실시간 스트리밍으로 공유

04 — 회의 자료 공유

- 원하는 디바이스로 간편한 자료 업로드
- 자료(PDF, 이미지, 영상 등)를 다른 참여자와 공유



Join from any device

07 — 소/대규모 회의 개최&관리

- 최대 N명까지 참여 가능
- 관리자 웹페이지를 통해 일정 및 회원 관리

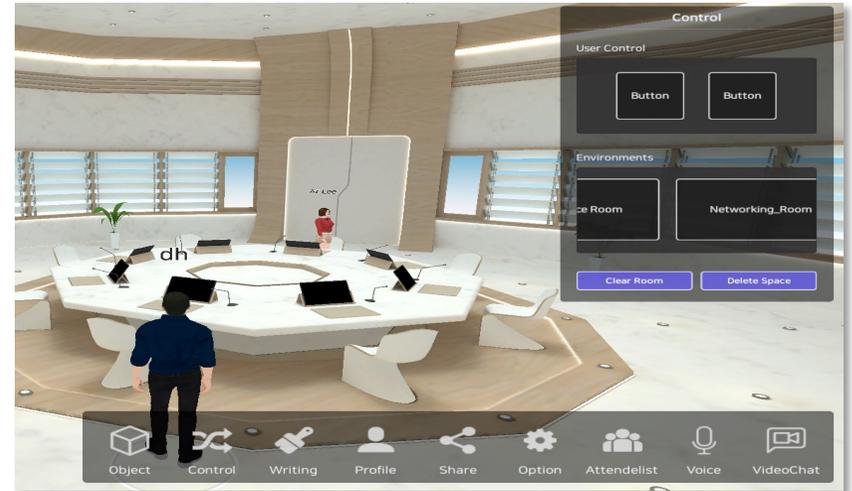
08 — 다양한 단말기 지원

- VR(Oculus, Pico), AR(Nreal, Magic Leap), Mobile, PC
- 디바이스별 동시 접속 가능

- 셸피 아바타 -



- 가상공간 선택 -



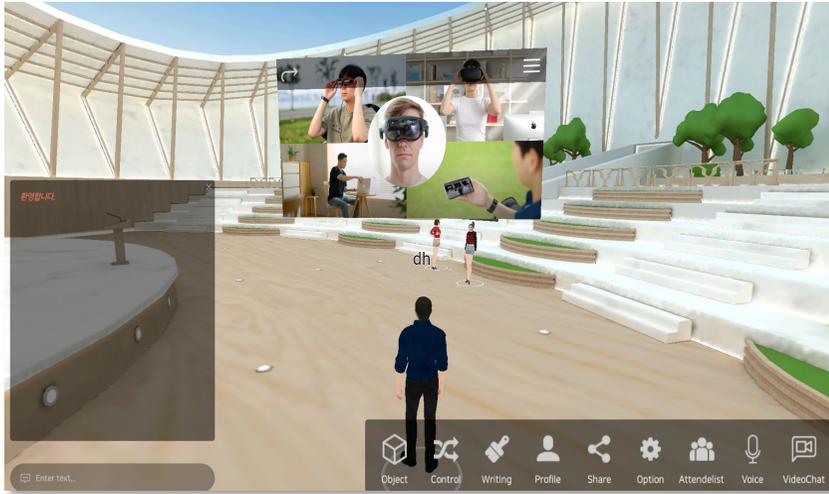
- 채팅 & 판서 -



- 화상회의 -



- 영상 공유 및 동기화 -



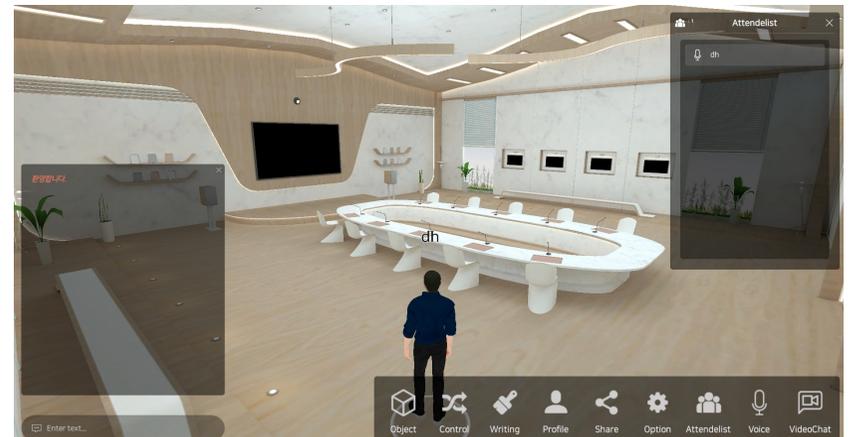
- 3D Object 공유 및 동기화 -



- PDF 등 파일 공유 및 동기화



- 소회의실 -



- 3D 가상 공간 예시

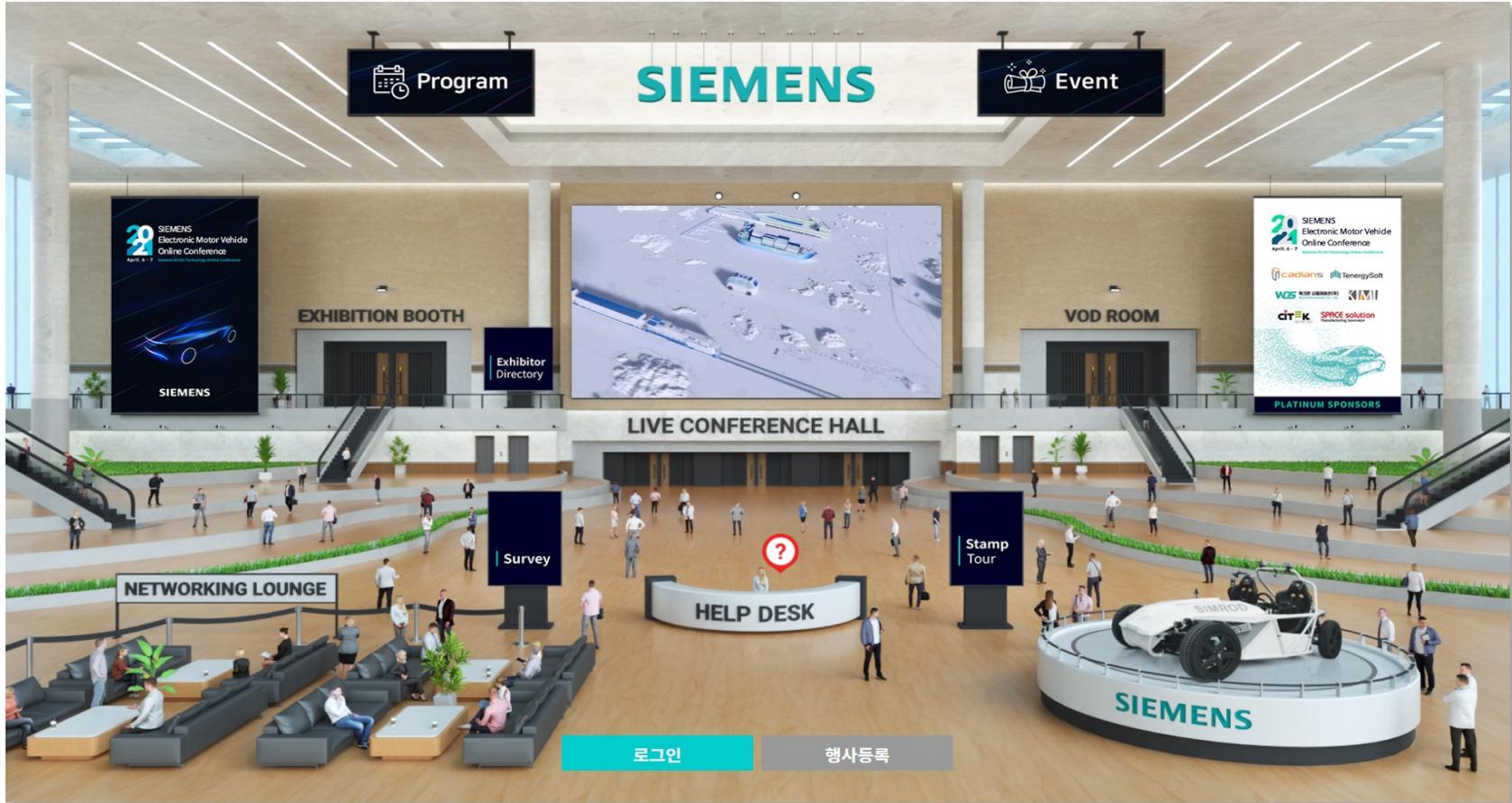


- 3D 가상 공간 예시



- 웹 기반으로 온라인 컨퍼런스 • 전시회를 개최할 수 있는 플랫폼, GoVent

이벤트 사례 예시



- GoVent 주요 기능

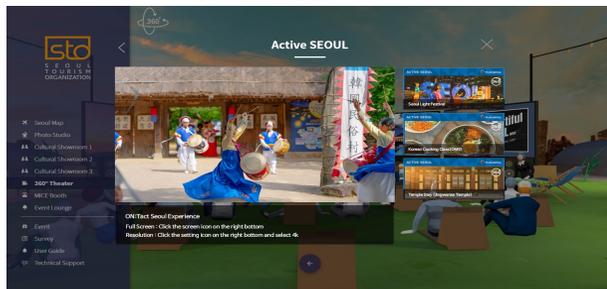


- ✓ Event Branding
- ✓ Program Information / Schedule
- ✓ Video Conference
 - Zoom, WebEx
 - 또는 살린 Video Tool
- ✓ Business Meeting / Scheduling
 - Invitation, Video / Chatting
- ✓ Live / VOD Streaming
- ✓ Event / Survey
- ✓ External Link
- ✓ Technical Support
- ✓ Service Usage Report



이미지 출처 : 서울관광재단 국제행사

- GoVent 프로젝트 사례



이미지 출처 : 지멘스, 병원협회, 서울관광재단, IOHA 행사

<p>메타버스 플랫폼, EpicLive</p>	<ul style="list-style-type: none">• 홍보영상 https://youtu.be/Kne0tvMYdA0• 행사영상 https://youtu.be/p-D23_1qfJk https://youtu.be/EWzEndTIVbw• 브로셔 https://1drv.ms/b/s!AptHeuzj8Hb6gap9SW1GBo45aI5siw?e=phabW1 - https://1drv.ms/b/s!AptHeuzj8Hb64W9qCQQrxt1VhzUD
<p>이벤트 플랫폼, GoVent</p>	<ul style="list-style-type: none">• 프로젝트 사례 https://virtualseoul.ok.kr https://icn3d.govent.io https://youtu.be/ksBnRT1f2Ak• Homepage https://www.govent.io• 브로셔 (한글) https://1drv.ms/b/s!AptHeuzj8Hb6gqtaeL31I79zn_3f2A?e=fKWFCP (영문) https://1drv.ms/b/s!AptHeuzj8Hb6gqBg6hYWIWgGa25yCg?e=6GmoJb

Metaverse Platform, Provider

SALIN

김재현 대표



+ 82 10-9596-8139



jasonkim@salin.co.kr

이세제 상무



+ 82 10-2312-7752



sj@salin.co.kr