

메타버스시대의 실감 콘텐츠 제작 소프트웨어의 리더

Metaverse/XR 실감서비스 솔루션

트라이콤텍



VRARA의 주요 회원사들인
글로벌 VR/AR플랫폼 공급사 및
메타버스 서비스 SW 업체들과
글로벌 파트너십을
맺고 국내시장과 해외시장을
발굴 중에 있습니다.

CONTENTS

1 메타버스 플랫폼

- 메타세상 메타버스 플랫폼 (Unity엔진용)
- 카르브너스(CARVNUS) 메타버스 플랫폼 (Unreal엔진용)
- 메타브알스(METAVRSE) 3D WebXR 개발 소프트웨어(WebXR엔진용)
- 이머시텍(IMMERSITECH) 3D Spatial 오디오 개발 소프트웨어

2 볼류메트릭, 포토그래미트리 캡처 스튜디오

- 옴(YOOM, 구 Tetavi) 프로 볼류메트리 캡처 스튜디오
- 이스트코스트(EASTCOAST) 이동형 볼류메트리 캡처 스튜디오
- 앵글(XANGLE 3D) 포토그래미트리 캡처 스튜디오

3 모션 캡처(MOCAP)스튜디오

- 페이스웨어 텍(FACEWARE TECH) MK4 얼굴표정 모션 캡처 스튜디오
- 스피치그래픽스(SPEECH GRAPHICS) text/audio face 자동 시뮬레이터
- 로코코(ROKOKO) 스마트 프로 모션 캡처 슈트(얼굴, 바다, 손)
- 난센스(NANSENSE)모션 캡처 슈트
- 스트레치센스(STRETCHSENSE) 스마트 모션 캡처 글러브
- 캡처(KAPTURE) VTUBER전용 모션 캡처 스튜디오
- VTuber실감방송 플랫폼

4 AR • VR • XR서비스

- 햅틱스(HAPTIX) DK2 초정밀 햅틱 글로브 개발 툴
- 오브알 텍(OVR TECH) 실감XR + 자연향 테라피/힐링/PTSD치료
- 테스라슈트(TESLASUIT) 테스라슈트 모션/햅틱/바이오 슈트 SDK
- 안티레이턴시(ANTILATENCY) 프리로밍 공간 트래킹 솔루션
- 파라블루(PARABLUE) 우주선/ISS VR트레이닝 (NASA, Europe 공동응용)
- 트라이콤텍 ARNETVIEW원격 협업/지식 공유 서비스 AR app
- XR공간실감체험 스튜디오 (공간설계 및 콘텐츠)

5 XR서비스 플랫폼 스튜디오

- 피알지(PRG)가상 프로덕션 스튜디오(대형 시네마, 방송, 기획용)
- 에이알월(ARWALL) XR가상 프로덕션 (소형 미디어 제작용)
- 안티레이턴시(Antilatency) XR/VP트래킹 시스템
- 세븐센스(7thSense) 4/8K고품질 미디어 서버

6 XR LED WALL 제품

- 앱슨(ABSEN) XR전용LED Display
- 안티레이턴시(Antilatency) Illumetry 3D홀로그램 모니터

7 Healthcare VR 서비스

- 어플라이드 vr(appliedvr) 테라피/힐링/만성통증 VR치료(NDA)
- 섹트라(sectra)클라우드형 임상 해부학 교육환경
- 톨텍(toltech) VH Dissector인체 해부학 XR-VR-MR 콘텐츠
- 오라마VR(OramaVR)의료 전용 VR교육 소프트웨어 개발환경
- WOEX 바이오 재활 플랫폼
- 버트이지(VirtEasy) 덴탈 전용 XR(VR+Haptics)교육훈련 환경



1. METaverse PLATFORMS

누구나 쉽게 메타버스서비스를 생성하는
METASESANG



메타버스 시대에 잊지 못할 디지털 경험을 위해
당신의 아이디어를 실현시켜주는
저작 도구입니다

메타세상
메타버스서비스 플랫폼

<p>아바타저작 툴 내부 아바타저작 도구 포토리얼리스틱 아바타 구현과 멀티 애니메이션 기능</p>	<p>안전한 가상세계 프라이빗 그리드에 구축하고 안전한 AWS 전용서버에서 고품질로 호스팅</p>	<p>스토리텔링 저작환경 메타버스 서비스의 동기 부여와 영감을 주제로 엔트-투-엔드 서비스</p>	<p>사용자 위주의 제어 가상 세계의 모든 측면을 완벽하게 제어할 수 있는 완벽한 가상 경험 제공</p>	
<p>실감형 몰입감 세계 (고품질 3D/360 VR)</p>	<p>디바이스 지원 (데스크탑, HMD, 모바일)</p>	<p>최대 사용자 공간 (공간당 100/250/1000명)</p>	<p>다이나믹 프로세싱 (클라이언트 앱 • 클라우드)</p>	<p>관리자 포털 (사용자 관리)</p>
<p>공간이동 (텔레포트, 걷기, 달리기.)</p>	<p>채팅 (텍스트, 음성, 영상)</p>	<p>미디어 스트리밍 (라이브, VOD)</p>	<p>공유기능 (스크린 화이트보드, 문서)</p>	<p>문서 공유지원 (모든 사용자 문서포맷지원)</p>
<p>서비스 스케줄링 (LMS, 서비스 초청 링크등)</p>	<p>소셜 액티비트 (게임, 사회활동, Q&A)</p>	<p>디지털 트윈 맵 선택 (가상공간 템플릿)</p>	<p>아바타 애니메이션 (능동적인 상호인터랙션)</p>	<p>사용자 공간 구성 (다양한 어셋 제공)</p>



<p>블류메트리 캡처 AR 콘텐츠 + NFT</p>	<p>가상 휴먼 & 3D 아바타 크리에이션 서비스</p>	<p>상호작용 모캡기반 인터랙션</p>	<p>크로스아바타 플랫폼 AI 가상챗봇</p>
----------------------------------	---	---------------------------	-------------------------------

제품(데모) 문의



트라이콤텍주식회사

(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02 3662-2471 | email : info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com
(구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471

클라우드 및 로컬서버 기반의 메타버스 서비스 개발환경

The Ultimate Metaverse Builder Platform™



Cavnus/CavnusRT 메타버스 플랫폼은 EPIC MegaGrant와 협업하며 Public, Private Cloud 및 Local On Premises(local server) 형태로 제공되는 SDK 입니다

Cavnus™ 3D공간 협업 메타버스 플랫폼은 다양한 시장에서 계획하고, 구축하고 판매할 수 있는 엔터프라이즈급 XR 몰입을 위한 최상의 솔루션이며 업계에서 가장 직관적이고 포괄적입니다. Epic MegaGrant가 우리 플랫폼에서 Unreal Engine 애플리케이션 개발을 추진하면서 Cavnus RT는 가상 장면의 데이터 양, 렌더링 품질 및 모든 규모의 진정한 표현 제공 측면에서 시장의 기술기준을 크게 높일 것입니다.

무제한 렌더링 및 시각적 품질을 위해 Unreal Engine은 확장 가능한 프로그래밍 가능성, 실시간 레이 트레이싱 전역 조명 및 주변 폐색과 같은 일련의 고유한 기능과 차별화된 기능을 제공합니다.

세계적 수준의 프로덕션 시각화 엔진 (Bunspeed, 현재 Solidworks Visualize)을 구축한 Cavnus 팀은 UE의 기능을 극대화할 수 있는 독특한 위치에 있습니다.

기술의 차별성

인제스트 40+의 2D/3D파일타입 지원	모든 데이터 (저장공간)의 암호화	클라우드, 개인화형 클라우드 및 로컬서버 환경
올스크림 엔진	API/SDK 통합형	CavnusRT 엔리얼 엔진 지원

주요특징

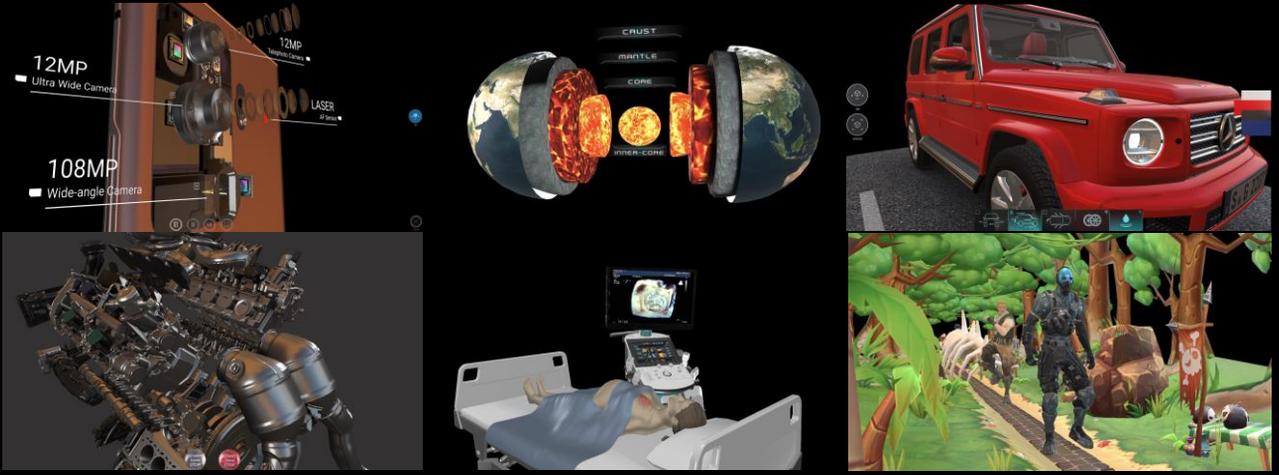
실감형 몰입감	고품질 3D 시뮬레이션	다중 디바이스 지원 (스마트폰, PC, VR HMDs, AR HMDs)	제한 없는 지속적인 공간들을 동시에 생성
공간당 최대 60명 수용	고품질 오디오, 영상 및 스크린 공유	사용자별 공간생성 환경 지원	공간 관리
콘텐츠 라이브러리 공유	관리자 포털	게스트 링크	메시지 및 채팅
아바타 선택	다양한 툴 기능	Cavnus 기본 콘텐츠	실시간 다중 텍스트 변환기능(40+)
쉬운 화면 변경	이력 및 공간이동 분석	다이내믹 로딩	메모리 최적화
AR 기능	VR 무브먼트	네트워크 효율	LDAP 기반 액티브 디렉토리
다중팩터 인증	싱글사인온 (SSO)	SimLab Composer와 연동	퀵스타트 지원

제품(데모) 문의

트라이콤텍주식회사

(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02-3662-2471 | email: info@tricomtek.com | www: www.tricomtek.com
 (구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
 sales: vrarbusiness@tricomtek.com

코딩이 옵션이며 웹에서 즉시 대화형 XR경험을 공유하는
MetaVRse의 WebXR개발환경



The Future of XR.



“MetaVRse is **3X Faster** and **2X Simpler** than Unity”

Sikaar Keita, XR Lab @ **ORACLE**

MetaVRse: Eco 시스템



MetaVRse: One Click 퍼블리싱



- Mobile & WebXR
- Browser (Chrome, Safari, Firefox, Opera)
- PC(Windows, MAC OS, Linux)
- Android, iOS
- HMDs(Quest, Hololens, Nreal, and more)

MetaVRse: WebXR 저작환경의 특징

	비주얼 크리에이션 플랫폼 Drag and Drop		웹 호스팅 및 퍼블리싱 Public, Private or On Premises
	일관되고 유니버설한 개발환경 Device, Browser & OS agnostic for Interoperability		코딩 옵션 Coding for Professionals, Code-optional for everyone else.
	멀티사용자 통신방식 지원 Device, Real-time & Across Platforms		Zero다운로드 No Software or Special Hardware
	무한 스케일 프로젝트 확장 Modular System for Maximum Versatility		절대적 보안환경 On-Premises Hosting allows for data to be secured as required

제품(데모)문의
한국총판



트라이콤텍주식회사

(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02 3662-2471 | email : info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com
(구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471

Only immersive spatial(3D) audio for METAVERSE

메타버스 서비스 및 게임을 위한 3D 오디오 툴

Immersitech은 사람과 사람들을 연결하는 강력하고 몰입도 높은 3D 공간 오디오 경험을 제공합니다.



노이즈 캔슬링

실시간 커뮤니케이션에서 원치 않는 잡음을 제거하는 문제는 메타버스와 같은 가상 커뮤니케이션에 영향을 미치는 지속적이고 오래된 문제였습니다. 이머시브텍은 인공지능 기반 소음 관리 도구를 응용한 알고리즘을 제공합니다.



오디오 선명도

실시간 대화시 이머시브텍의 음성관리 구성 요소는 입력되는 사용자 스트림을 평가하고 고급 기술을 적용하여 모든 사용자 수준의 균형을 유지하고 음성 선명도를 개선하며 그룹에 배포할 최상의 오디오 스트림을 생성하여 음성품질 문제를 해결합니다.



몰입형 공간 오디오

이머시브텍은 사용자가 가상으로 3D 공간(정의된 X, Y, Z 좌표 사용) 내에서 사용할 수 있도록 하는 실시간 통신 기술과 융합한 고급 오디오 특허 기술이 완벽하게 통합되어 최고의 라이브 3D 공간 오디오 처리를 제공합니다.



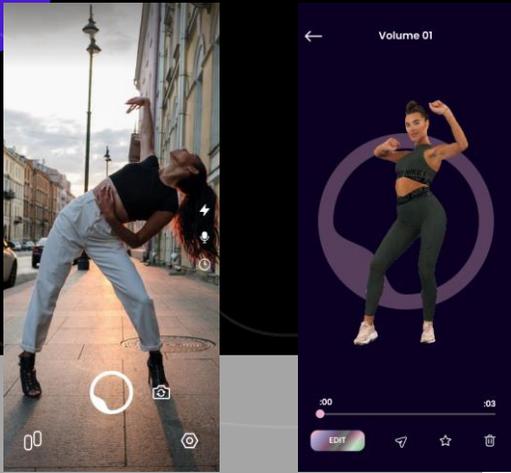
BACCH® 3D 오디오 기술을 활용하여 사용자가 가상 공간에 몰입한 느낌을 주는 전례 없는 공간 현실감을 제공합니다..



2. VOLUMETRIC+PHOTOGRAMMETRY STUDIOS

Turnkey Product Engineering

5G와 메타버스 서비스에 필요한 실감 콘텐츠 제작 하이브리드형 볼류메트리 캡처 스튜디오



“옴”은 증강 현실, 가상 현실 및 이머시브한 메타버스등에 응용하는 3D 볼류메트릭 콘텐츠를 제작하기 위한 전문 스튜디오입니다.

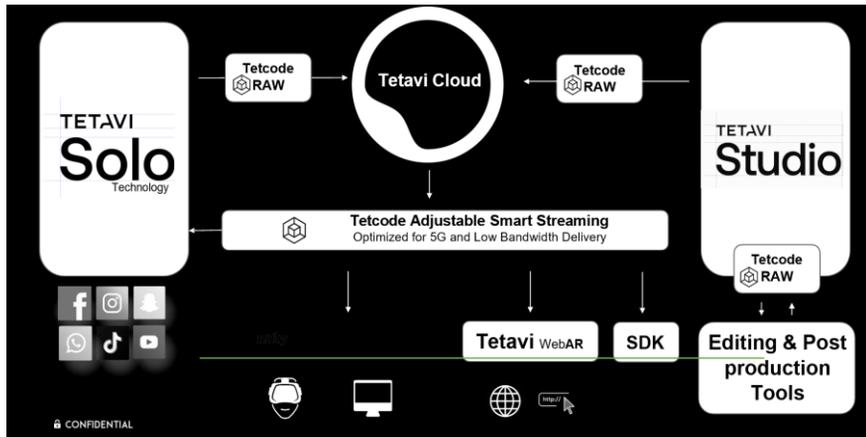
Solo

Yoom SOLO는 스마트폰 영상으로 Anyone, Anyone, Anywhere 기반으로 라이브 액션 볼륨 콘텐츠를 제작할 수 있는 세계 최초의 end to end creative 플랫폼입니다. Metaverse에 사용하는 자신만의 AR 콘텐츠를 즉시 퍼블리싱할 수 있습니다.

Studio

Yoom 스튜디오는 전문가용 볼류메트릭 제작 스튜디오 시스템입니다. AI/Deep learning 프로세싱으로 Automate, Easy to Use, Fast Processing 및 High Quality 콘텐츠를 생성합니다. 그린스크린이 필요 없으며 5시간내에 전 스튜디오를 자동으로 캘리브레이션하고 약 24-30개의 카메라로 최고품질의 볼류메트릭 콘텐츠 제작을 지원합니다.

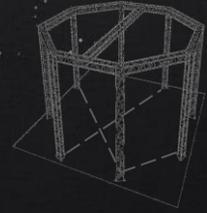
SOLO+STUDIO PLATFORM ARCHITECTURE



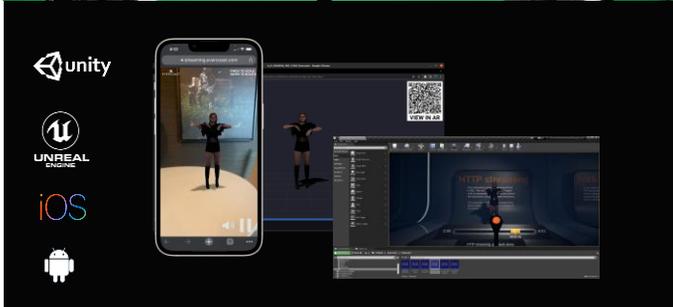
5G와 메타버스 서비스에 필요한 실감 콘텐츠 제작 블류메트릭 캡처 스튜디오

EVERCOAST

VOLUMETRIC FOR EVERYONE



“에버코스트”는 가상 프로덕션, 증강 현실, 가상 현실 및 메타버스에 사용할 고품질의 효율적인 3D 블루메트릭 캡처 스튜디오를 제공합니다.



블류메트릭 캡처 스튜디오

메타버스 서비스 활용

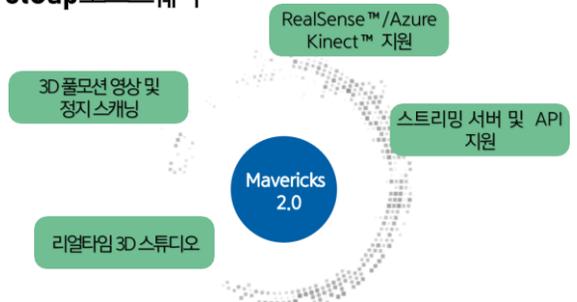


미래의 모든 산업은 3D 콘텐츠와 커뮤니케이션으로의 혁명적인 변화를 경험하게 될 것입니다. 에버코스트의 3D 콘텐츠는 메타버스 산업의 기본입니다

주요특징

Small Footprint	시스템은 3.7x3.7m의 설치 공간이 필요하며 천장은 2.8m만큼 낮습니다. 거대한 할리우드 무대가 필요 없음.	Camera	최소 3대~20대 까지 용도에 따라 장착하며 붐 카메라를 추가 하여 데이터 획득. 8대의 스탠드에 부착. 또는 트러스 프레임에 고정
Lighting Kits	조명은 좋은 Volcap 품질에 매우 중요합니다. 사전 정의된 키트를 제공하거나 안내.	Green Screen or Not	Chromakey는 최상의 출력을 만드는 데 도움이 될 수 있지만 덤스 카메라와 고급 배경 제거도 사용함.
Single Computer	모든 기능을 단일 Dell 또는 HP 워크스태이션에서 실행함.	Volumetric Capturing SW	Mavic2.0SW 블루메트릭 프로세싱 (* 렌더링은 클라우드 기반 서비스)

Mavic2.0 VolCap 소프트웨어



제품(데모) 문의
한국총판



트라이콤텍주식회사

(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02 3662-2471 | email : info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com
(구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호.
sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471

디지털 휴먼 개발을 위한 Xangle 3D

포토그래메트리 페이스/바디 캡처 스튜디오



XANGLE CAMERA SERVER

Xangle 카메라 서버는 연결, 제어, 트리거, 보정, 미리보기, 게시, 공유와 같은 완전한 다중 카메라 시스템을 실행하기 위해 만들어진 소프트웨어 세트입니다. 트리거 시스템 필요 없으며 최대 250 대의 카메라까지 쉽게 확장 할 수 있습니다.

MULTITYPES OF CAMERA

Xangle 카메라 서버 SW는 DSLR, Android 스마트폰 및 Raspberry Pi 카메라 등을 지원합니다. 윈도우 10 호환성과 USB를 이용하여 전체 구성 카메라의 제어를 모바일 App으로 신속하게 수행합니다.

CAMERA CONTROL+CAPTURE

Xangle 소프트웨어 아키텍처는 현재 시장에서 가장 빠른 사진 캡처링 옵션입니다. 적절한 Hardware로 1 분 내에 200 개의 Raw 파일을 얻고 미리보기는 몇 초 내에 표시합니다. Raspberry Pis 에서 원격 클라이언트를 사용하여 신속하게 제어합니다.



HIGH LIGHTS

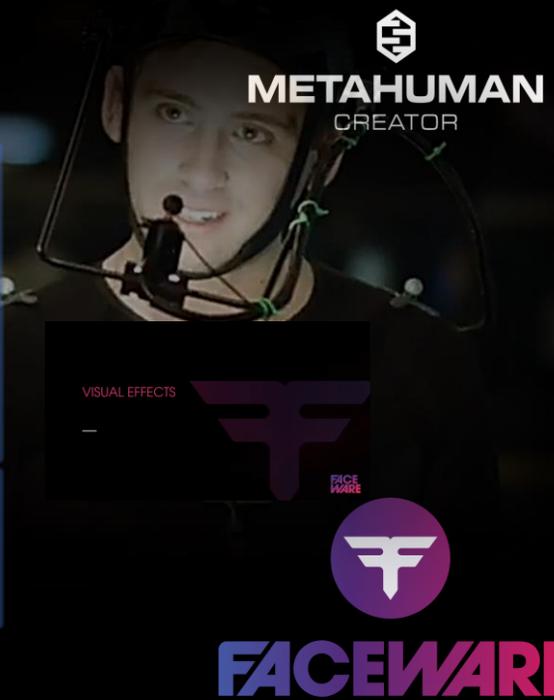
- 배우 / 폴더 / 파일 이름 지정
- 여러 세트의 플래시 및 카메라
- 검토 및 운영 모니터 (웹 기반)
- 프레임 미리보기 및 촬영 취소
- 플래시 정확도 보정





3. MOTION CAPTURE SOLUTIONS

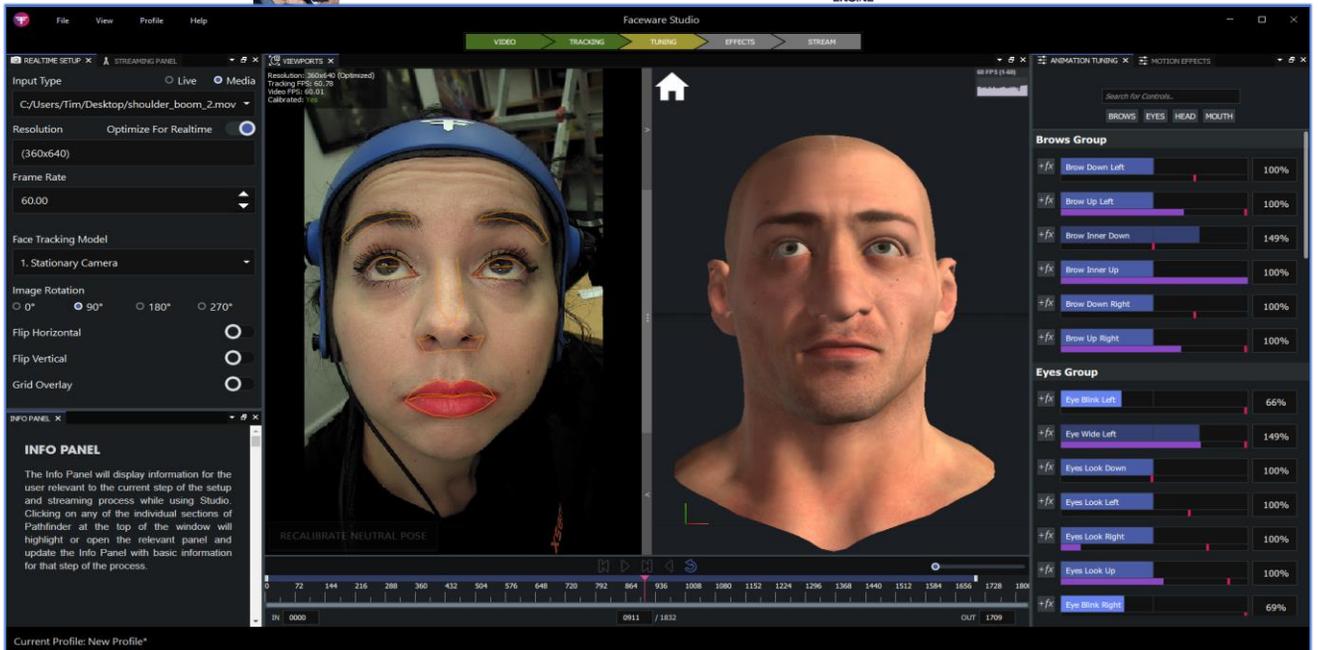
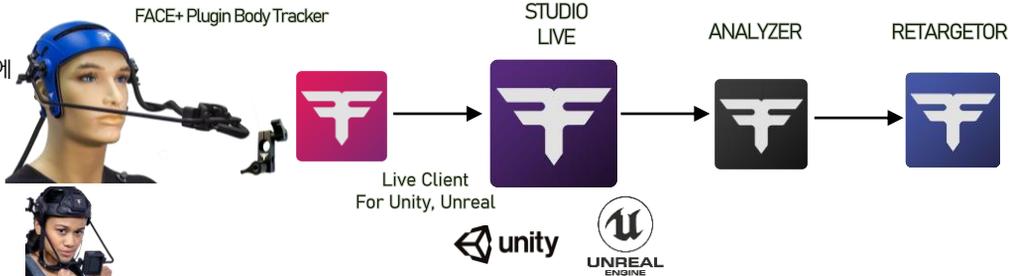
FACEWARE MK4 개발환경



FACEWARE MOCAP

FACEWARE MARK IV

전문가용헤드마운트 카메라 시스템은 전 세계 인구의 99%에 해당되는 인간의 머리상을 의인화하여 연구 개발한 사용자 친화형 헬멧을 지원합니다.



제품(데모) 문의

트라이콤텍주식회사

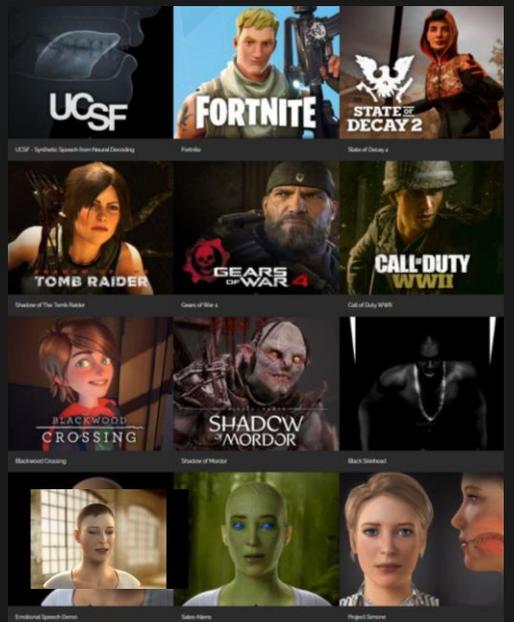
(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02-3662-2471 | email: info@tricomtek.com | www.tricomtek.com
 (구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
 sales: vrarbusiness@tricomtek.com



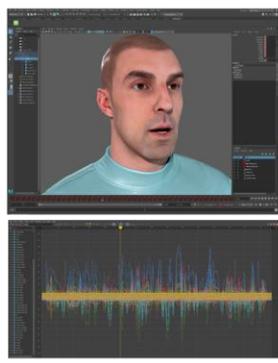
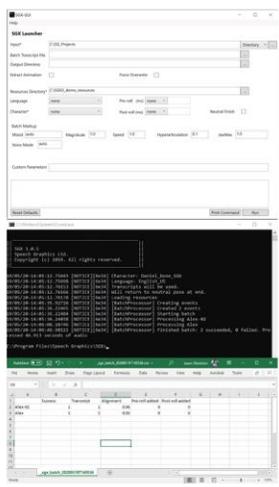
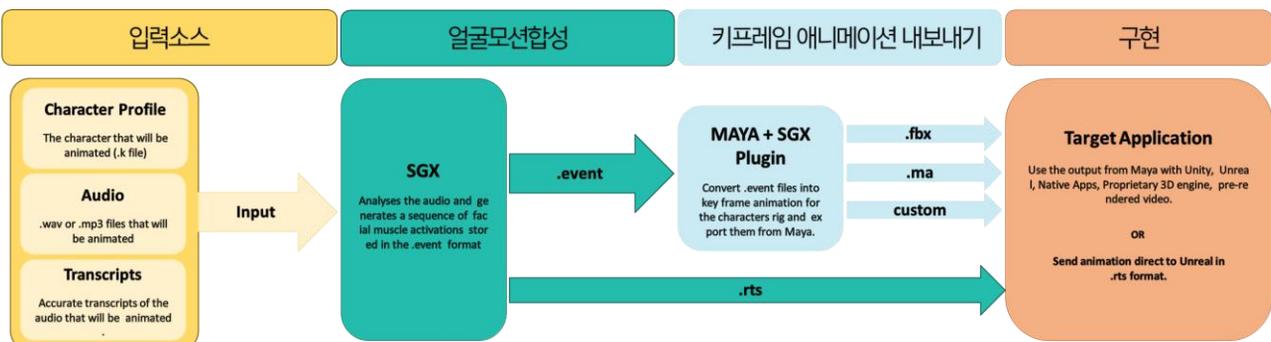
Speech to Motion Expression For Animator and Virtual Human 스피치+스크립트기반의 Facial 모션 AI 스튜디오



자동으로 텍스트+스피치를
Facial 애니메이션으로
변환하는 첨단 소프트웨어 개발환경



WORKFLOW



Load your animation into your app.

SGX - SPEECH TO FACIAL ANIMATION 은 세계 게임, 애니메이션, 가상 휴먼, 챗봇 시장을 리딩하고 있습니다.

제품(데모)문의
한국총판

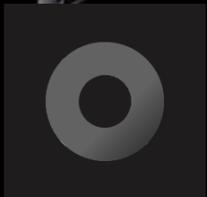


트라이콤텍주식회사

(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02 3662-2471 | email : info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com
(구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471

ROKOKO BODY-HAND MOCAP STUDIO

고품질 프로 모캡 시장의 대중화를 선도합니다.



Rokoko Studio



SMARTSUIT PRO MOCAP SOLUTION

ROKOKO사의 스마트슈트 프로(Smartsuit Pro 2.0)는 3D 제작자들의 캐릭터 애니메이션 품질레벨을 한층 더 끌어 올리는 프로급 직관적인 전신 모션캡처 솔루션입니다.

새롭게 출시된 SMARTSUIT PRO 2.0 은 고성능 모캡슈트에서만 지원되던 멀티레벨 기술 (예: High Performance, Improved accuracy, less drift, Advanced acrobatic movement: Multi-level support, Going upstairs, Fast-action scenes and More)을 포함하여 업그레이된 하드웨어 및 소프트웨어 기능을 제공합니다.

ROKOKO Studio Plug-in

MOCAP 데이터를 즐겨 사용하는 3D 소프트웨어로 직접 스트리밍 하고 가장 적합한 실시간 프로덕션 파이프라인 구축



SMART SUIT PRO & GLOVE SPECIFICATION

SmartSuit Pro

Sensors 19 x Inertial sensors	WiFi Up to 100 meters of wireless range depending on the WiFi access point
Textile suit The suit comes in S, M, L and XL	Export Supported formats FBX, BVH and CSV
Battery 6 hours of operation time with 5000 mAh.	Real-time Streaming 100 fps

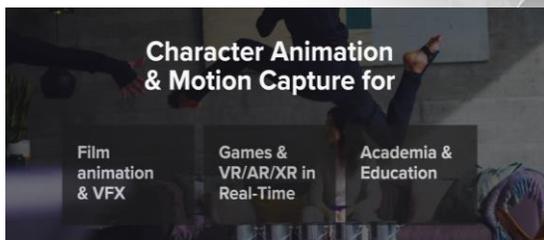
SmartGloves

Sensors 7 x sensors per glove	WiFi Up to 100 meters of wireless range depending on the WiFi access point
Textile/leather glove The Smartgloves come in S, M, L and XL	Export Supported formats FBX, BVH and CSV
Battery 6 hours of operation time with 5000 mAh (batteries not included in purchase)	Real-time Streaming 100 fps

Studio

Rokoko Studio는 사용자 편의성을 증시한 모션 편집 기능을 제공합니다. Studio Live 및 Face Capturing 기능을 제공합니다

SMARTSUIT PRO STUDIO USE CASES



제품(데모)문의
한국총판



트라이콤텍주식회사

(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02 3662-2471 | email : info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com
(구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471

세계에서기술적으로가장진보된 모션캡처 기술 프로모션 캡처 슈트

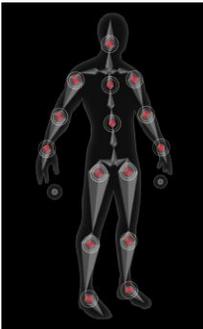


nansense

Nansense Mocap Suit Overview

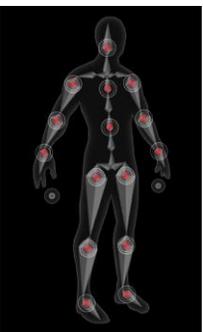
Nansense는 게임과 영화 제작을 위한 전문 프로덕션용 모션 캡처 시스템입니다. 50+이상의 고성능 R2센서를 장착한 슈트와 장갑으로 실시간 고성능, 높은 프레임율로 모캡 정보를 추출합니다.

INDIE 모캡슈트



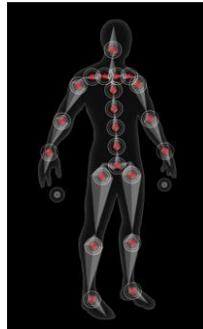
Indie슈트는 전신 동작을 캡처할 수 있으며 뛰어난 수준의 편안함과 향상된 배터리 수명을 제공합니다. 이 보급형 구성은 몸 전체에 전략적으로 배치된 15개의 R2 센서를 사용합니다. 어깨와 같은 신체의 특정 부분은 바디 솔버에 의해 추정됩니다. 인디 구성은 **독립 개발자, 소규모 스튜디오 및 교육 기관**을 대상으로 합니다. 인디 장갑과 함께 번들로 제공 가능하며 이 경우 총 29개의 센서로 구성됩니다.

PRO 모캡슈트



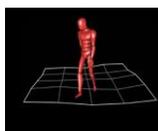
Pro슈트는 전신 애니메이션 데이터를 안정적으로 전달할 수 있는 프로덕션용 전문모션 캡처 시스템이자 베스트 셀러 슈트 제품입니다. 이 구성은 몸 전체에 전략적으로 배치된 18개의 R2 센서를 사용합니다. Pro는 비디오 **게임 개발, 영화 및 TV제작**을 전문으로 하는 **전문 애니메이터 및 프로덕션 하우스**가 고객입니다. 이 구성은 Pro 장갑과 함께 번들시 40개의 센서 모션 캡처 시스템이 됩니다.

BioMedical 모캡슈트



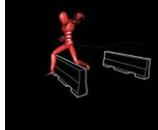
BioMed 슈트는 척추의 관절과 어깨의 변형을 정확하게 측정할 수 있는 가장 진보된 전신 모션 캡처 시스템 산업입니다. 이 고급 구성은 몸 전체에 전략적으로 배치된 22개의 R2 센서를 사용합니다. BioMed 소송은 **생체역학, 인체 공학, 스포츠 및 의학** 응용 분야를 위한 대량의 데이터를 생성합니다. 이 구성은 BioMed 장갑과 함께 번들로 제공 시 50개의 센서 모션 캡처 시스템이 장착됩니다.

SHADOW Mocap Suit Technical Features



Walking

확고한 발 위치와 안정적인 상체 데이터를 유지하여 애니메이션의 기초로 완벽한 곡선을 캡처



Jumping

가속 데이터를 소프트웨어의 물리 엔진과 결합하여 점프할 때 점프하는 높이 및 점프 방향을 이해



Running

가속보다 물리 엔진에 더 의존하는 고유한 실행으로 점프와 달리 반복적인 점프와 걷기가 결합된 관성복



Sitting

배우가 평평한 표면에 앉을 수 있습니다. 소프트웨어는 앉은 자세와 서 있는 자세 사이의 명확한 전환을 계산



Height Tracking

높이 추적 모드가 있어 수직 변위는 발 가속도를 사용하여 감지. 바닥 평면을 감지하고 수직 변위를 조정하여 수직 드리프트를 극복



Position Drift

소프트웨어 솔버에 의존하여 위치 드리프트를 극복. 장면에서 액터를 제어하여 위치 드리프트를 보정하는 도구를 제공



Magnetics

자기 환경에서 사용하고 자기 간섭을 극복. 환경은 센서를 영구적으로 손상시키거나 파괴하지 않으나 깨끗한 환경에서 캡처시 더 나은 데이터를 얻을 수 있음



Hybrid

하이브리드 퓨전을 위한 여러 모드를 사용할 수 있습니다. 트래커를 사용하여 스켈레톤 위치를 제어하거나 소품을 애니메이션 함

제품(데모) 문의
한국총판



트라이콤텍주식회사

(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02 3662-2471 | email : info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com
(구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471

생생한 애니메이션 제작을 위한 정확한 손동작 모션 캡처



StretchSense-Pro MOCAP GLOVES

애니메이터를 위해 제작

자체 포즈 라이브러리를 사용하여 장갑을 보정하고 라이브 성능 캡처에서 키프레임 품질 데이터를 가져옵니다.

스트레치센서

광학 또는 관성 기술 대신 스트레치 센서와 AI를 사용하여 폐색이나 드리프트 없이 결과를 제공합니다.



StretchSense PRO-GLOVE Overview

전체 손 모션캡처 솔루션

스트레치센스 소프트웨어는 장갑만큼 독특하고 기능이 풍부합니다. 함께 최적의 손가락 추적 솔루션을 제공합니다.

포즈 감지 및 충실도가 높은 손가락 추적

자세 감지 중심 시스템과 결합된 견고한 안정성은 신속하게 투자 수익을 얻을 수 있음을 의미합니다. 포즈 감지의 강도를 포함하여 라이브 촬영 중에 포즈를 매우 빠르게 조정할 수 있으므로 결과를 완벽하게 제어할 수 있습니다.

Support Major Platforms



Live Streaming

프로 장갑 소프트웨어인 Hand Engine은 MotionBuilder, Unity, Maya, Unreal Engine 및 Xsens MVN을 포함하여 즐겨 사용하는 3D SAW로 데이터를 직접 스트리밍합니다

FBX Export

고객의 모션캡처 파이프라인에 직접 통합 - 라이브 연결을 통해 주요 3D 소프트웨어와 통합할 뿐만 아니라 Hand Engine에서 FBX 파일(Autodesk Filmbox 형식)로 작업을 내보낼 수도 있습니다. FBX 파일에는 3DS Max, Cinema 4D, Blender, iClone7, Houdini 및 Modo와 같은 소프트웨어를 지원합니다.

StretchSense PRO-GLOVE Specification

MoCap Pro gloves

Stretch sensor-enabled motion capture gloves



주요기능

- 손바닥의 고무 그림은 연주자의 안전을 향상시키고 장갑을 소품 또는 스텐트 작업에 이상적입니다.
- 광학 마커용 벨크로-장갑 뒷면에 광학 마커를 부착할 수 있어 중복 데이터를 추가하고 MoCap Pro 장갑과 광학 추적 시스템의 좌표계를 더 잘 통합할 수 있습니다.
- 다양한 손 모양과 크기를 허용하는 신축성 있는 패브릭 - 하루 종일 촬영할 때 장갑을 착용하는 공연자들에게 편안함
- 스플레이/핑거 퍼짐 감지는 하드웨어가 많은 부하를 전달하기 때문에 수행자의 큰 단면이 좋은 출력을 얻을 수 있음을 의미합니다. 신호 대 잡음비가 높으면 장갑을 원래 MoCap Pro보다 더 빠르게 보정할 수 있습니다. 필요한 훈련 포즈가 적기 때문에 시간과 비용을 절약할 수 있기 때문입니다. 연기가 제대로 훈련하지 않더라도 글러브와 mocap 소프트웨어에 의해 기록된 데이터 사이에 좋은 신호와 좋은 관계의 가능성이 더 높습니다.

Hand 엔진 소프트웨어

Hand Engine은 Unity, Unreal Engine, Maya, Xsens MVN Animate 및 MotionBuilder를 지원합니다. 또한 VICON 타임코드와 통합할 수 있습니다.

세부규격

- 5 x Integrated 3-ch multi-segment splay sensors(measures finger spread)
- 1 x Wrist sensor for added accuracy
- 1 x 16ch sensing with built-in battery, Bluetooth and StretchSense ASIC
- 1 x Exp-module for USB connectivity, timecode input, onboard SD card logging, and optional IMU
- 1 x Electronics enclosure, 8-hour continuous use battery life.

VTuber들을 위한 최초의 모션 캡처링 밴드



KAPTURE BODY MOCAP STUDIO FOR V-Tuber

Kapture®

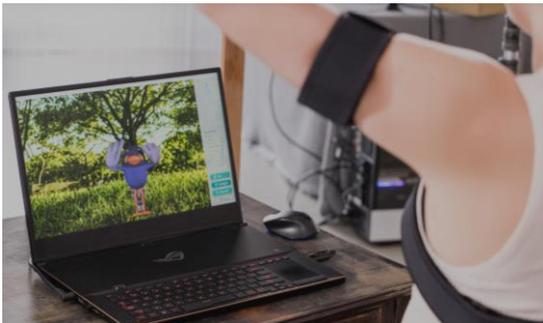


KAPTURE-MOTION BANDS FOR V-TUBER

KAPTURE MOCAP밴드는 전 세계 V-Tuber들을 위하여 고안하여 누구나 손쉽게 착용하고 심플한 구성절차를 거치면 실시간 전신 모션정보를 추출합니다.

각 MOCAP 센서가 장착된 Band를 머리, 손과 팔에 착용하고 연동된 스튜디오에서 실시간 모션정보를 블루투스로 수신하여 사용자(액터)의 애니메이션 캐릭터와 연결을 합니다. 전문가적인 MOCAP지식이 필요 없는 가용성을 제공하며 VTuber들이 라이브 방송 시 활용성과 경제성을 보장합니다.

또한 국내의 메타버스 서비스의 도래와 더불어 간편히 메타버스 캐릭터에도 응용이 가능합니다.



KAPTURE-MOTION BANDS FOR VTUBER

Kapture-MOCAP Band 특징

센서 퓨전	IMU기반 센서: 액셀러레이터 및 자이로스코프
블루 투스	블루투스 무선기술: BLE 5.0기반 블루투스 악세스
프로 세싱	데이터 프로세싱: 센서와 스트랩으로 구성
다중 액터	멀티플레이어: 다중 액터들의 플레이 기능 수행
간편 동작	사용자 편의성 증대 및 경제성 우수: NO CALIBRATION 및 경제성
프로 세싱	표준 컴퓨팅 파워: X64/GPU 기반 표준성능



2인 애니메이션 캐릭터



Behind Scene

Kapture-MOCAP Band 패키지



센서X8

스트랩X8

충전케이블

Kapture®

SW스튜디오

제품(데모)문의
한국총판



트라이콤텍주식회사

(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02 3662-2471 | email : info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com
(구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471

가상 유튜버와 1인 미디어 크리에이터를 위한 VTuber Live-XR소셜라이브 방송 시스템



VTUBER XR Live



VTuber XR Live 개요

VTuber XR Live는 XR기술과 커뮤니케이션의 융합으로 시청자와 유튜버 간의 가상 공간상에서 상호작용으로 새로운 미디어의 매체로 성장하고 있는 XR 실감 방송 플랫폼입니다.

가상휴먼과 3D캐릭터와 3D공간을 배치시키고, 모션 캡처 솔루션과 연동하여 얼굴표정, 바디 및 손 움직임을 애니메이션 하여 가상공간과 현실 세계와의 실시간 체험 방송서비스를 제공합니다.

VTuber XR Live 특징

- 3D 캐릭터, 가상 휴먼 어셋 지원
- 3D 공간 배경 어셋 지원
- 4대의 카메라 뷰 지원
- 외부 MOCAP장비의 실시간 연동 (Facial, Body, Hand)
- MOCAP솔루션 호환성 (Rokoko, Nansense, Mobile App, Kapture 슈트, AI 캠 등과 연동)
- OBS 연동
- 소셜네트워크에 라이브 방송 서비스
- 실시간 또는 녹화방송
- 유튜브, 페이스북 및 소셜TV연동

VTUBER XR LIVE 시스템 개요

3D공간배경

VTuber XR LIVE방송시스템내의 3D가상공간 어셋들을 지원하며 기본 어셋들과 고객의 맞춤형 3D공간 어셋을 포함하여 제공합니다. (FBX포맷/Unity환경)

3D캐릭터

VTuber XR LIVE방송시스템내의 3D캐릭터 어셋은 기본캐릭터(6종)가 기본으로 포함되었으며 방송인 또는 크리에이터들의 3D캐릭터가 필요시 제작서비스를 제공합니다.

MOCAP(Motion Capture)

가상공간의 3D캐릭터와 현실의 방송인과의 상호인터랙션을 위한 모션캡처링 기능을 지원합니다. 모션캡처: 로코코(Rokoko), Nansense, Kapture등 개인용 슈트를 지원하며 시카메라솔루션등과 연동합니다. 얼굴표정 모캡은 전문적인 헤드캠 기반으로 구성된 Faceware 나 스마트폰의 Facial Mocap 앱과 호환합니다.

OBS등 방송 플랫폼

XR Live 방송 미들웨어는 OBS플랫폼과 연동하며 XR Live내의 가상카메라(4개의 Virtual Camera)들을 선택하고 라우팅 하여 필요한 장면을 실시간으로 유튜브 채널 혹은 기타 방송플랫폼(RTMP)서버에 송출합니다.

증강현실 기반 애니메이션

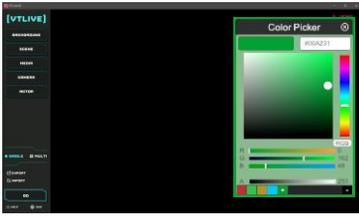
실시간 방송 중 증강현실 기반으로 애니메이션 기능을 수행합니다.



VTUBER XR Live구성 화면

VTuber - XR Live 기술사항

• 백그라운드 UI칼라 구성



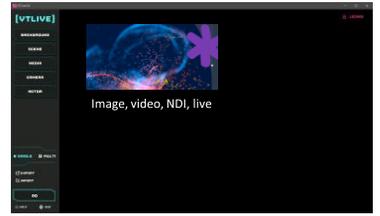
VTUBER XR LIVE의 사용자 인터페이스 칼라구성

• 3D가상공간 설정



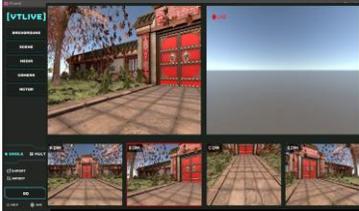
3D가상공간표준어셋 제공(*필요시 고객전용 어셋제작)

• 가상공간에 미디어 불러오기



가상공간에 미디어(이미지, 영상, NDI영상, 라이브)불러오기

• 멀티카메라 스위칭



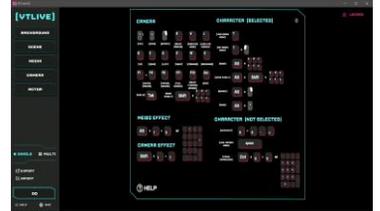
4대의 가상카메라 스위칭 기능(Live on Standby)

• 3D캐릭터 불러오기



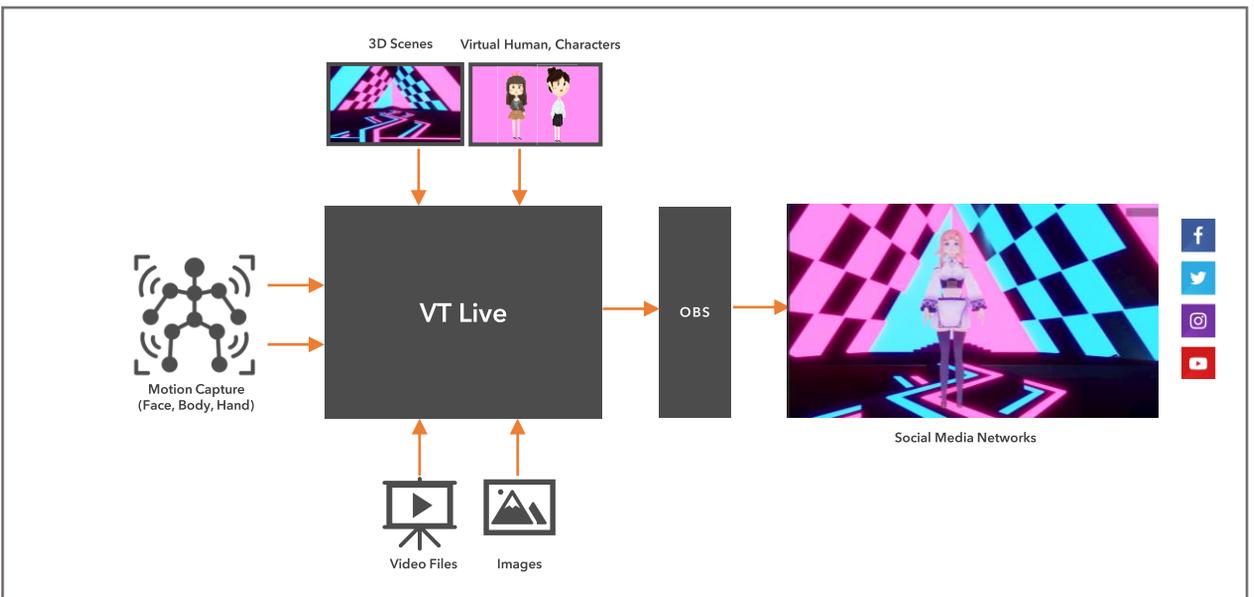
3D캐릭터 불러오기 (*필요시 고객전용 어셋 제작)

• UI



UI선택(한글/영어/중국어/일어)

실감형 방송플랫폼 XR Live방송 시스템 구성



VTuber-XR Live 서비스 구성도

VTuber-XR Live 시스템 구성

VTuber XR Live Server	<ul style="list-style-type: none"> • AMD Ryzen Thread ripper CPU • Nvidia Quadro A6000 GPU & Quadro II Sync Card • Two drives of Samsung V-NAND NVME Storage • Studio-grade RAM and component • Deck link Capture Card
VTuber XR Live SW	<ul style="list-style-type: none"> • VTuber Live Software • OBS
3D Character Studio	<ul style="list-style-type: none"> • Open 3D Character Studio



4. XR HAPTICS+BIO+MOTION SDKS

진정한 접촉 햅틱 글러브
HaptX G1 Gloves

HaptX G1 Haptics Glove

글로벌 업계에서 가장 진화된 햅틱 장갑

이제 가벼운 무선 패키지 손가락과 손바닥을 가로지르는 수백 개의 미세 유체 액추에이터는 엔터프라이즈 애플리케이션에 적합하고 이제까지 경험하지 못한 우수한 촉각 피드백을 제공합니다.

Unique Features



Unmatched Tactile Feedback

장갑 내부에는 물리적으로 피부를 대체하는 수백 개의 미세 유체 액추에이터가 있으므로 가상 개체를 만지고 상호 작용할 때 개체가 실제처럼 느껴집니다.



Powerful Force Feedback

유연하고 통합된 힘출 시스템은 손당 최대 18Kg의 저항력을 가하므로 가상 물체의 크기와 모양을 느낄 수 있습니다.



Sub-millimeter Motion Tracking

HaptX의 독점 마그네틱 모션 캡처 시스템은 밀리미터 미만의 정밀도와 인지할 수 있는 지연 없이 손당 30도의 자유도를 추적합니다.

New Features



new Airpack: flexible & wireless

HaptX의 마법은 강력하고 새로운 Airpack에 의해 조용하고 효율적으로 생성되는 공기입니다. 룸스케일용 백팩으로 착용하거나 테이블 위에 쉽게 올려놓을 수 있을 만큼 가벼운 Airpack은 이 모든 작업을 수행합니다. 허리를 묶는 밧줄이 없으며 이동 중에도 무료로 사용할 수 있는 3시간 배터리가 있습니다.



Gloves in 4 Sizes for Best Possible Fit

기존의 장갑처럼 꼭 맞는 최초의 햅틱 장갑. 부드럽고 유연한 손가락, 손바닥 및 손목이 있는 이 장갑은 손재주와 편안함을 제공합니다. 4가지 크기로 모든 성인 손이 최상의 착용감과 성능을 발휘합니다.



SDK optimized for enterprise collaboration

HaptX SDK를 사용하면 개발자가 응용 프로그램에 사실적인 터치를 쉽게 가져올 수 있습니다. 포함된 항목은 Unity 및 Unreal Engine 플러그인, C++ API, 로봇 연결 및 제어를 위한 ROS 노드입니다. 또한 획기적인 햅틱 멀티플레이어 기능으로 작업자가 동일한 환경에서 동일한 물체를 느낄 수 있습니다.

US Airforce가 투자한 HaptX



Technologies



미세유체 피부 : 우리의 미세 유체 피부는 다른 햅틱 장치가 따라할 수 없는 현실감을 위한 실제 접촉 햅틱을 제공합니다. 촉각 액추에이터는 피부를 최대 2mm 범위 시켜 물리적 압력을 가하여 실제 물체의 감각을 복제합니다. 우리는 이 액추에이터를 유연한 실리콘 패널에 단단히 묶어서 장갑에 넣습니다. 한 손에 130개 이상의 피드백 포인트가 있는 HaptX Gloves는 손끝 수준의 사실감을 구현하여 햅틱 피드백 성능에 대한 새로운 기준을 설정합니다.



포스트스트로크 외골격 : 우리의 가벼운 포스트 스트로크 외골격은 피부와 동일한 작동 기술로 구동됩니다. HaptX의 고풍력 밀도 공압 액추에이터를 사용하면 HaptX 장갑의 엑스텐더가 최대 8파운드를 적용할 수 있습니다. 자릿수당 힘(손당 40파운드). 이러한 저항력은 미세 유체 피부에 의해 생성된 실제 접촉 햅틱을 보완하여 가상 물체의 크기, 모양 및 무게에 대한 인식을 향상시킵니다.



자기모션 추적 : 사실적인 햅틱 피드백을 위해서는 매우 정밀한 모션 추적이 필요합니다. HaptX는 정확도 면에서 업계를 선도하는 독점 모션 캡처 시스템을 개발했습니다. HaptX의 자기 동작 추적 및 손 시뮬레이션 시스템은 손당 30자유도(DoF), 지각 가능한 지연 시간 및 폐색 없이 밀리미터 미만의 정밀도를 달성합니다. 당사의 소프트웨어는 물리적으로 정확한 개별화된 손 모델을 자동으로 생성하고 향상된 몰입을 위해 전신 아바타를 렌더링합니다.



강력한 공기압 제어 : HaptX는 차세대 정밀 공압 부품을 개척하고 있습니다. 에어 컨트롤러는 정확한 햅틱 성능을 위해 공기 흐름을 동적으로 라우팅합니다. 거의 150개의 압력 조절 채널을 특징으로 하는 이 제품은 HaptX 장갑의 모든 액추에이터를 30ms 이내에 완전히 팽창시킬 수 있으므로 지각할 수 있는 대기 시간이 없습니다. 데스크탑 및 백팩 구성으로 이동성을 저하시키지 않으면서 산업용 등급의 햅틱을 제공합니다. 당사의 스마트 압축기는 조용한 작동으로 지속적인 공기 공급을 제공합니다. 컴팩트하고 유지 관리가 적은 설계로 사무실 내부 및 기타 소음에 민감한 환경에서 작동할 수 있습니다.

Applications



바이오 산업



의료 산업



플랜트 산업



자동차 산업



조선 산업



산업안전



국방 산업



공공 산업



원격로봇 연동

SDK Plug-in



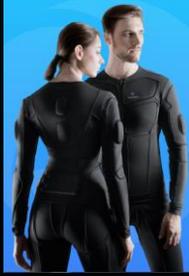
한국총판

트라이콤텍주식회사

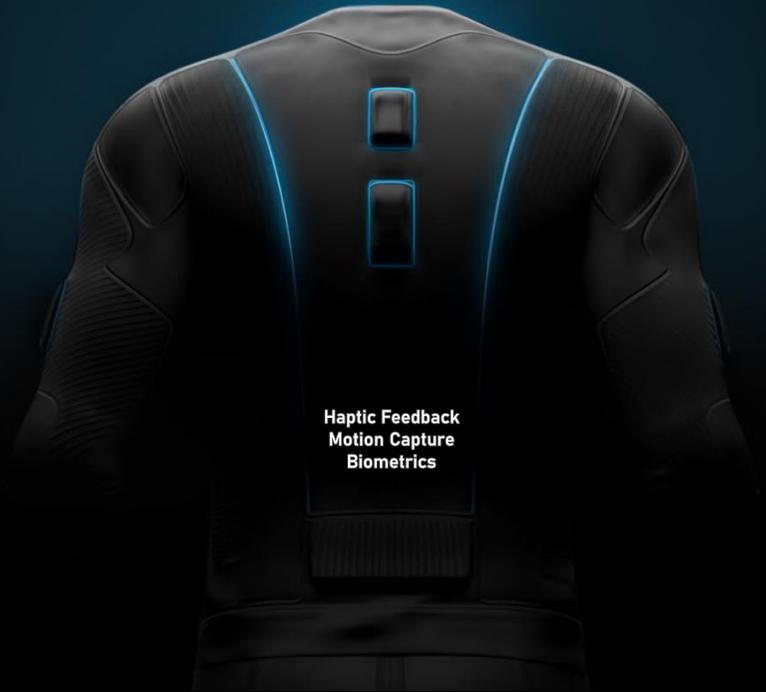
(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02 3662-2471 | email: info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com

(구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호

VRAR sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471 | www.metahumanstudio.com



5G와 융합하는
첨단스마트웨어러블
XR 슈트



Haptic Feedback
Motion Capture
Biometrics

Haptic Feedback



haptic feedback

전기 근육 자극(EMS)과 경피적 전기신경자극(TENS)을 사용하여 다양한 실제 감정과 감각을 시뮬레이션 함. 이 시스템을 사용하여 평면 스크린이나 몰입형 현실 장치에서 경험할 수 있는 시각적 시뮬레이션 기반의 물리적 피드백을 제공함.

90 Channels 1-150 Hz Frequency 1-60 mA Current



Wide range
of Haptic Sensations



EMS
Electrical Muscle Stimulation



TENS
Transcutaneous Electrical Nerve Stimulation



FES
Functional Electrical Stimulation

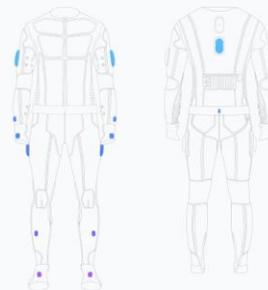
Motion Capture



motion capture

모션 캡처 시스템은 14개의 IMU(관성 측정 장치) 센서를 사용하여 TESLASUIT 주변의 특정 지점을 식별하여 사용자의 움직임과 위치를 추적, 기록 및 모니터링함. 각 IMU 센서는 가속도계, 자이로스코프 및 자력계로 구성됨.

14 Sensors 100 Frames/sec IMU 6-axis or 9-axis mode



Full Body
Motion Tracking



Positional
Tracking



Record
of Body Movement



Biomechanical
Analysis

Biometry System



biometry system

생체 인식 시스템은 사용자의 신체 상태를 이해하기 위한 심층적이고 읽을 수 있는 정보 세트를 제공함. PPG시스템은 사용자의 분당 심박수(BPM), SpO₂ (동맥산소포화도), 맥박 변동성 (PRV)을 계산하여 심폐 시스템에

200 Frames/sec 455-955 nm Spectral sensitivity range



Pulse Rate
Monitoring



SpO₂
Coming soon



Status
of physical condition



Pulse Rate
Variability

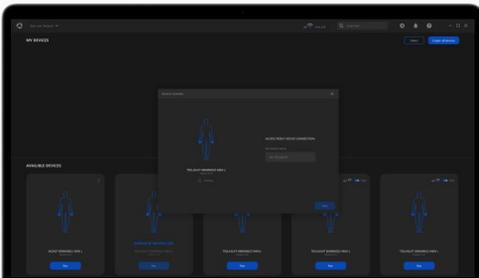
5G와 융합하는 첨단 스마트XR글러브

Haptic Feedback
Force Feedback
Finger Tracking
Biometrics



테스라슈트 SW개발환경

Controller Center



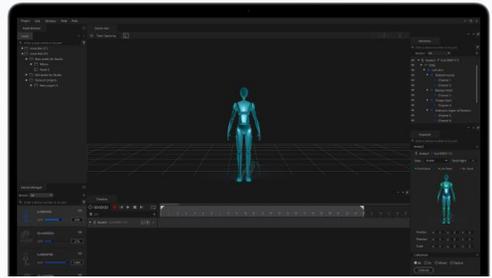
TESLASUIT의 장치를 연결, 보정 및 업데이트하는데 사용되는 주요 애플리케이션

Controller Center



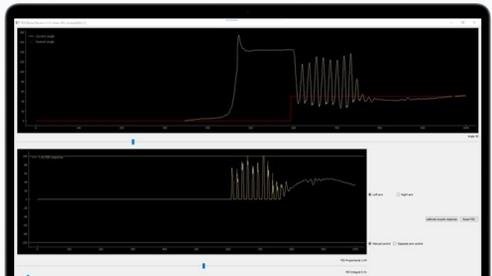
소프트웨어 개발 키트는 Unreal Engine 및 Unity용 특수 플러그인을 제공.

Studio



햅틱, mocap 및 생체 인식 센서와 상호 작용할 수 있는 다양한 소프트웨어 환경

FES Elbow Flexion



이 프로그램은 기능적 전기 자극(FES)을 통해 팔꿈치 굴근 근육의 상대적 활성화

테스라슈트 응용분야

다양한 분야에서 TESLASUIT의 광범위한 응용 분야를 탐색하고 자신만의 솔루션을 만들기 위한 영감을 얻으십시오.

Healthcare



자립형 FES 장치로서의 전신 웨어러블 Teslasuit의 기능

Immersive XR Training



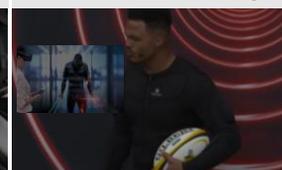
프리로밍 공간에서 테스라슈트의 햅틱기능을 활용한 실전 XR훈련

Driving Simulator



TESLASUIT가 제공하는 세계 최초의 데이터 기반 몰입형 F1 드라이빙 경험

5G Remote Training



세계 최초 햅틱 럭비 태클 Vodafone의 5G와 융합한 원격 훈련

Safety Training



고전압 전기 안전 교육

제품(데모) 문의
한국총판



트라이콤텍주식회사

(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02 3662-2471 | email : info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com
(구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
sales: vrbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471

XR기반의 융합서비스체험 스튜디오 XR 가상 공간 트래킹 솔루션



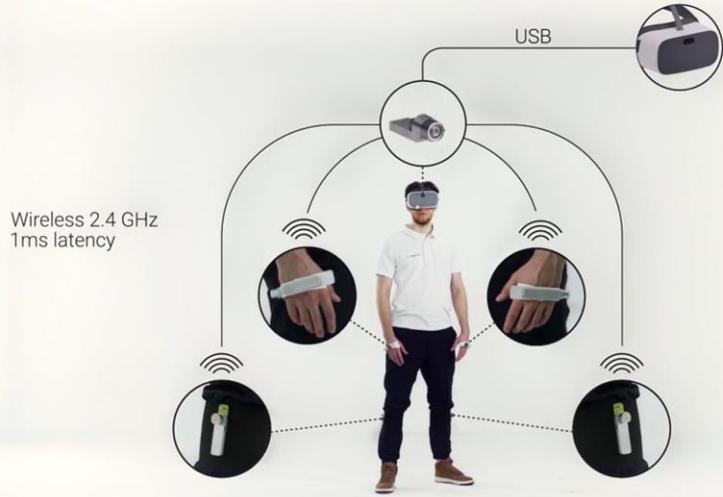
antilatency

VR/AR
ASSOCIATION
MEMBER

Antilatency는 인사이드 아웃 추적 시스템 제공업체입니다. VR/AR, 가상 프로덕션, MoCap, 드론 및 로보틱스용내에서 무제한 다중 사용자 경험을 가능하게 하는 규모나 모양에 제한이 없는 추적 영역 공간을 만들어 줍니다.

THE SMALLEST 6DOF positional tracker in the World

새는 밀리미터 미만의 정확도로 실시간 위치 추적을 위한 하드웨어 모듈입니다. 이 작은 모듈은 크기가 16x16x20mm에 불과하고 무게는 12g에 불과합니다.



공간형 프리로밍 VR/AR 트래킹

6DOF positional tracker



SENSOR FUSION

광학데이터를 기반으로 실시간 IMU 보정 기능을 갖춘 관성 측정 장치(IMU) 기반 추적 시스템입니다.



LATENCY COMPENSATION

초당 최대 2000 측정의 추적 속도와 2ms의 낮은 하드웨어 대기 시간을 통해 위치를 추정하고 렌더링 대기 시간을 보상할 수 있습니다.



ON BOARD PROCESSING

트래커는 대부분의 데이터 처리를 담당합니다. 이렇게 하면 헤드셋이 다른 목적을 위해 성능을 유지할 수 있습니다.



CUSTOM OPTICS

공장에서 정밀 보정된 240도 시야의 맞춤형 설계 렌즈로 구성합니다.

THE SMALLEST 6DOF positional tracker in the World

Alt is a hardware module for real-time positional tracking with submillimeter accuracy. This tiny module is only 16x16x20mm in size and weighs only 12 grams.



TRACKING AREA



CUSTOMIZABLE AREA

폼 바닥의 퍼즐 같은 구조로 추적 영역을 최대 100x100m까지 확장할 수 있을 뿐만 아니라 원하는 맞춤형 모양으로 만들 수도 있습니다.



NO CALIBRATION NEEDED

시스템을 지원하기 위해 보정이나 자격을 갖춘 인력이 필요하지 않습니다.



UNLIMITED MULTI-USERS

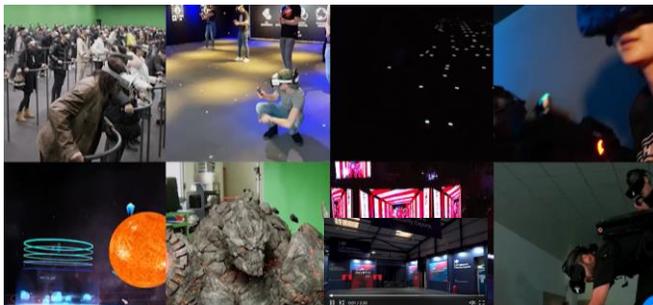
각 추적기는 다른 추적기와는 독립적으로 마커에 의해 안내되기 때문에 시스템은 추적 대상의 사용자 수에 제한이 없습니다.



COST EFFECTIVE

추적 영역은 값비싼 외부 카메라 대신 저렴한 IR 마커로 확장됩니다.

VR/XR트레이닝 및 실감체험용 공간트래킹



XR가상제작용 카메라트래킹

마커 기반 접근 방식은 시스템의 높은 정확도와 신뢰성을 보장합니다. 스튜디오 구성에 따라 IR 마커에 대한 바닥 또는 천장 설정을 선택할 수 있습니다.



제품(데모) 문의
한국총판



트라이콤텍주식회사

(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02 3662-2471 | email : info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com
(구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471

XR공간체험스튜디오 XR 융합형 공간XR 체험 스튜디오



XR 융합형 공간XR 체험 스튜디오

개요
트라이콤텍은 XR기반의 융합 체험과 트레이닝 스튜디오 구축 분야에 글로벌 경험과 솔루션을 갖춘 전문업체들과 협력하여 고객에게 맞춤형 XR트레이닝 스튜디오를 턴키로 설계 구축하는 서비스를 제공합니다.

분야



위치트래킹	5G/WiFi망	HMD	햅틱장비	3D스트리밍 서버
<ul style="list-style-type: none"> 공간바닥 또는 천장에 배치 광학식 또는 IR기반의 센서 활용 공간크기에 대응하는 위치 정보망 인터레이턴시 기반 트래커 	<ul style="list-style-type: none"> 이음 5G/WiFi고속데이터망 공간에 응용하는HMD외직접연동 5G사용시 동시입장 고객수확장 및 일정한XR품질 보장 	<ul style="list-style-type: none"> 퀘스트 프로:이동성이 편리 바이브HMD:백팩과 동시사용 기타HMD지원 	<ul style="list-style-type: none"> 햅틱 글러브: 터치감 및 무게감 SCENT VR: 콘텐츠 설정에 대응하는나뉘힘제공 오디오: 3D공간오디오구성 	<ul style="list-style-type: none"> ALVR스트리밍 서버 스텝 VR

NASA와 EU우주인 트레이닝을 위한 Official VR솔루션 Virtual Reality Zero G TRAINING

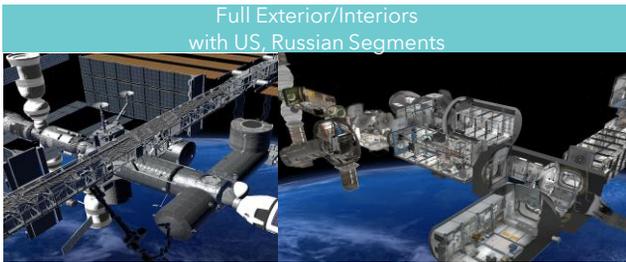


PaleBlue

우주정거장 VR트레이닝 솔루션

PaleBlue(미국)가 유럽우주국(ESA)과 함께 개발한 VR 시뮬레이터로서 NASA 및 ESA에서 테스트를 완료하고 우주 차량 간 활동(IVA) 및 차량 외 활동(EVA 또는 우주 유영)을 지원합니다.

ISS Model



Full Exterior/Interiors with US, Russian Segments

주요기능

Input Support



Hand/Finger Tracking

VR Controller

MultiPlayer



Upto 10 EVA/IVA users

Interaction of EVA and IVA users

Suits and Masks



Mask

Suits including Dragon & EVA suits

Distributed Multi-Users



Cloud Based Training

EVA & IVA Multiplayers Networking

Navigation in ZeROG



Handles & Propelling in Space

Handles & Foot dockingg

Interactivity



PROCEDURE TRAINING

Tool usages

Large Transformation

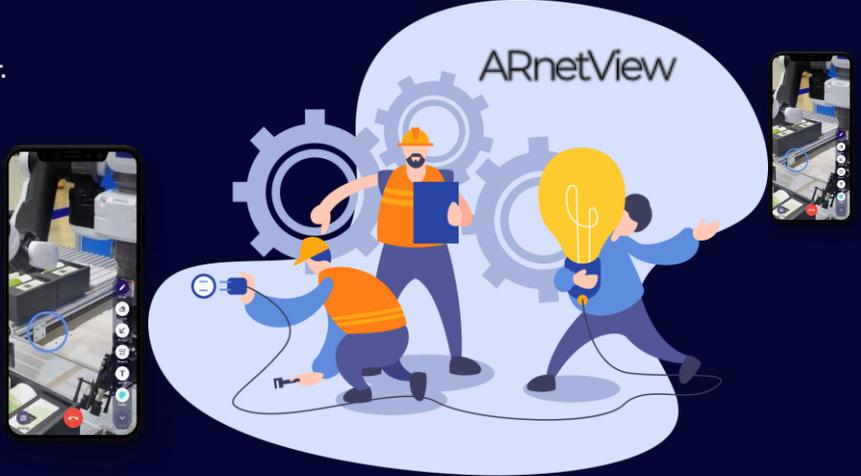
우주 비행사와 함께 테스트:
ESA 우주비행사와 함께 수행한 VR시스템 테스트 및 시스템



MOBILE to MOBILE AR+AI 원격 협업 서비스

Android/iOS스마트폰용 AR 원격 협업 서비스

ARnetView는 Industry 4.0 전 산업분야에서 실시간 원격 협업과 지식공유를 위하여 누구나 손쉽게 사용하는 스마트폰으로 원격 협업 서비스를 제공하는 SaaS 솔루션입니다.



ARnetView 개요

ARnetView는 AR(증강현실)로 실시간 지식 공유와 트레이닝을 원격으로 지원하는 어플리케이션입니다. 보유중인 스마트폰 (혹은 태블릿) 디바이스를 이용하여 본사 및 현장 센터에서 현장의 작업자에게 지침을 전달하고 현장의 상황을 즉시 상호 공유 하도록 필요한 기능을 탑재 하였습니다.

조직의 모든 사람이 언제든지 필요한 전문가와 협업 할 수 있고 관련 정보에 즉시 실시간으로 접근 할 수 있습니다.

ARnetView는 AR 통화, AR 방송, AR 채팅, 3D 이미지 공유 및 그리기 등의 기능으로 어떤 스마트폰 에서든지 현장 상황에서 즉시 전문가의 작업 지침을 공유합니다. 기존의 AR 글라스를 이용 시 제기된 단점들을 보완하여 Industry 4.0 전 산업에서 경제적으로 활용 할 수 있습니다.

ARnetView 특징

- 1 스마트폰과 4G/5G 및 WiFi 를 사용하는 글로벌 협업 도구
- 2 전문가의 지식을 실시간으로 이전하여 업무의 효율성 전문화
- 3 지식 격차를 즉시 현장에서 줄이는 역할
- 4 사용자 위주의 동작 간편성으로 SW 교육이 필요 없음
- 5 AR통화, 채팅, 방송, 3D 이미지 공유, 그리기(화살표 등) 지원
- 6 업무의 효율성 증가 및 경제성 보장
- 7 스마트폰(Android/iOS)외에 별도의 장비 불필요

ARnetView 주요 기능

AR 화상통화 기능

AR 화상 통화와 병행하여 쓰거나 자유 그리기 혹은 정형화된 원이나 사각형, 화살표 등을 그려서 전문가가 현장 기술자에게 원격으로 즉시 지원을 하도록 합니다.

라이브 AR화상통화 채팅	AR 화상 통화를 걸어 실시간으로 카메라 뷰를 공유하는 기능	 3D개체 공유 및 그리기
라이브 AR화상통화 중 그리기	AR 화상 통화 중 공유화면에 자유롭게 그리기 기능을 통하여 개체를 강조하고 화살표 및 글씨를 삽입하여 상호 이해를 증진하는 기능	
사용하기 쉽고 정확한 표현을 원격으로 지원	원격 사용자들 간의 AR 통화 환경과 표면에 주석을 쉽게 고정하며 모든 주석은 올바른 위치에 유지 시키는 기능	

AR채팅 및 원격 공동 협업

이미 보유하고 있는 기업의 자산과 데이터를 활용하고 관리하여 공동 협업 결과를 극대화 할 수 있습니다.

다이렉트 연락처 및 그룹 연락처 활용	AR채팅 메시지를 다이렉트 연락처 또는 그룹 연락처로 보내는 기능.	 AR채팅
기업의 내부 자산 및 정보 공유 관리	AR 채팅 시 회사의 자산을 공유하여 그 협업 결과를 극대화 하기 위한 기능이며 기업은 사용자 역할별로 사용 가능한 파일을 관리 함.	
프로젝트 케이스 방 운영	AR 채팅 시 특정 문제에 대한 채팅을 열고 다른 전문가나 엔지니어와 이 문제를 해결할 때까지 협업하는 기능.	

ARnetView 주요기능

AR방송을 위한 녹화 기능

AR 원격 교육 시간과 비용을 줄이고 고객과 일선 기술자에게 더 나은 수준의 원격지원 서비스를 제공하기 위하여 교육 콘텐츠를 사전에 레코딩 하여 AR방송으로 교육을 시키는 기능을 지원합니다.

AR 튜토리얼 준비	AR 교육 환경에 따라 그림을 그리고 개체를 강조 표시하고 사용자와 제품 주위에 화살표와 텍스트를 배치하여 자신만의 튜토리얼을 준비함.	
3D 모델 및 파일 가져오기	3D 모델을 가져오고 문서에 대한 링크를 환경에 직접 배치하여 설명을 지원하는 기능.	
AR 비디오 녹화 및 공유	AR 교육 환경 및 추적과 상호 작용하는 비디오를 녹화하고 원하는 대로 비디오를 동로, 그룹 등 채팅방과 공유하는 기능.	

ARnetView 부가기능(로드맵)

부가 기능 구현

AR화상통화시 부가적인 파일 업로드 기능과 AI를 응용한 개체 인식 기능을 확장하여 지원합니다.

영상 파일	AR 화상 통화와 병행하여 영상파일의 업로드
이미지 파일	AR 화상 통화와 병행하여 이미지 파일의 업로드
Pdf파일	AR 화상 통화와 병행하여 PDF파일의 업로드
AI개체 인식	AI 개체 인식을 통한 인지 기능 통합



ARnetView 활용 산업 분야 및 서비스 부분



ARnetView3D 원격 협업 지원 틀

Arnetview3D는 실제 현실 세계와 가상 세계를 결합하여 산업용 3D 콘텐츠를 홀로그램 영역으로 더 비주얼라이징 하는 홀로라이트 MR SDK개발 환경으로서 시각화, 편집 및 공유기능을 제공하는 틀입니다. 본 응용 패키지는 MS 홀로렌즈2를 지원합니다.



ARnetView3D 부가기능(로드맵)

- 산업용 표준 3D파일 포맷을 지원 : JT, FBX, GLTF, GLB, ONJ, STL, SVF등
- 3D모델들과 상호작용 : Move, Rotate, Scale, Measure, Cross Section
- 3D고품질 폴리곤 모델을 스트리밍 : 고품질 시각화 및 파일 file Reduction
- 협업미팅 : 각자의 위치에서 WiFi (4G/5G)를 통한 협업 미팅

제품(데모) 문의

트라이콤텍주식회사

(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02-3662-2471 | email : info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com (구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호 sales: vrarbusiness@tricomtek.com





5. XR VIRTUAL PRODUCTION STUDIO+ XR TRAINING SOLUTIONS

Turnkey Product Engineering

대형 기획 및 시네마, TV 방송, 이벤트를 위한 프로형 XR 및 Hologram 가상 프로덕션 시스템



PRG/US는 미디어 콘텐츠 제작 산업에서 세계시장을 이끌고 있습니다. 최고의 크리에이터와 브랜드를 위한 수상 경력에 빛나는 작품으로 모든 주요 엔터테인먼트 및 체험 시장에서 확고한 입지를 확보하고 있습니다.

PRG 스튜디오



주요 고객



전 세계 PRG 스튜디오



Conceptual Vision

With the primary goal of creating a world-class automotive capture volume, we envision the studio accommodating multiple forms of content spanning event and entertainment markets, encompassing a wide range of immersive technologies and leading in best practice related to environmental sustainability.



Wide shot from behind Furio camera in enclosed full 360° environment



"Viewfinder" rendering showing entire camera frame

제품(데모) 문의
한국총판



트라이콤텍주식회사

(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02 3662-2471 | email: info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com
 (구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
 sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471

모든 수준의 실감미디어 제작자와 영화 제작자를 위한 XR 가상 프로덕션 시스템

ARWALL



ARWALL은 모든 수준의 미디어 크리에이터와 영화 및 방송 제작자를 위한 강력한 XR 기술 및 솔루션을 제공합니다. ARWALL Launcher 소프트웨어와 Unreal 게임 엔진에 플러그인 하는 ARWALL Fx Pro 비주얼 효과 소프트웨어를 공급합니다.

경험 많은 XR 가상 프로덕션 파트너를 찾고 있는 독립미디어 크리에이터나 제작자입니까? 우리는 귀하의 프로덕션을 위한 번들 패키지로 무대, 스크린, 운영, 소프트웨어 및 서버를 제공합니다. 전체 프로세스는 대본, 원하는 촬영 날짜 및 프로덕션에 필요한 LED 볼륨의 크기를 이해하는 것으로 시작됩니다. 주요 스튜디오의 영화 및 TV 작업을 포함하여 50개 이상의 배포를 완료했습니다. 새롭게 떠오르는 가상 프로덕션 공간에서 운영자이자 기술 제공자로서 5년 이상의 경험을 바탕으로 우리는 아름다운 영화적 결과를 달성하는 리더로 자리 잡았습니다.

ARwall에서 우리를 독특하게 만드는 것은 하드웨어, 소프트웨어, 장면 창의성 및 감동을 제공하는 것 외에도 주변 장치 또는 프로덕션 고유의 기능 통합을 위한 맞춤형 엔지니어링도 수행한다는 것입니다. 쉽게 말해서 가상 프로덕션의 영역에서 우리가 달성할 수 없는 것이 없다는 것을 의미합니다.

Our Clients



TRICOMTEK

ARWALL 시스템 개요

ARFX Launcher

ARFX Launcher는 최대 10개의 XR 맵과 함께 제공되며 기존 4K 스크린 또는 프로젝터에서 작동합니다. ARFX Launcher는 사용하기 쉽고 강력하며 XR 촬영에 대한 기본 SW입니다.

ARFX Pro

ARFX Pro는 카메라 및 렌즈 추적 기능이 있는 AR 오버레이 및 그린 스크린 합성도 포함됩니다. 완전한 가상 프로덕션 솔루션으로서 언리얼 게임엔진에 플러그인 됩니다.

ARFX Lens

ARFX Lens는 Canon과 제휴한 당시의 독점 "플러그 앤 플레이" 렌즈 에뮬레이션 솔루션: 라이브 그린/블루 스크린 크로마키 합성, AR 오버레이 및 세트 확장 등을 허용합니다. Canon 18-80mm 컴팩트 서보 수경 EF 마운트 렌즈 사용.



ARWALL 시스템 구성

ARFX 시스템 구축도

ARFX Server	<ul style="list-style-type: none"> • AMD Ryzen Threadripper CPU • Nvidia Quadro A6000 GPU & Quadro II Sync Card • Two drives of Samsung V-NAND NVME Storage • Studio-grade RAM and component • Decklink Capture Card
ARFX Software	<ul style="list-style-type: none"> • ARFX Pro Plugin for Unreal Engine • Patented XR Sync Calibration • ARFX Demo Launcher & Starter Scenepack • Ongoing ARFX Software Updates & Bug Fixes
Accessories	<ul style="list-style-type: none"> • 2 Vive Pro 3.0 Trackers and 2 Vive Pro 2.0 Base Stations • Tracker Mounting Hardware and Smartphone Rig • USB Hub and Cables • Rollinh half-Roll travel case

트라이콤텍주식회사

(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02 3662-2471 | email: info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com
(구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471

XR기반의 융합서비스체험 스튜디오
VP 트래킹 솔루션



antilatency

Antilatency는 인사이드 아웃 추적 시스템 제공업체입니다. VR/AR, 가상 프로덕션, MoCap, 드론 및 로봇틱스용내에서 무제한 다중 사용자 경험을 가능하게 하는 규모나 모양에 제한이 없는 추적 영역 공간을 만들어 줍니다.

THE SMALLEST 6DOF positional tracker in the World

새는 밀리미터 미만의 정확도로 실시간 위치 추적을 위한 하드웨어 모듈입니다. 이 작은 모듈은 크기가 16x16x20mm에 불과하고 무게는 12g에 불과합니다.



6DOF positional tracker



SENSOR FUSION

광학데이터를 기반으로 실시간 IMU 보정 기능을 갖춘 관성 측정 장치(IMU) 기반 추적 시스템입니다.



LATENCY COMPENSATION

초당 최대 2000 측정의 추적 속도와 2ms의 낮은 하드웨어 대기 시간을 통해 위치를 추정하고 렌더링 대기 시간을 보상할 수 있습니다.



ON BOARD PROCESSING

트래커는 대부분의 데이터 처리를 담당합니다. 이렇게 하면 헤드셋이 다른 목적을 위해 성능을 유지할 수 있습니다.

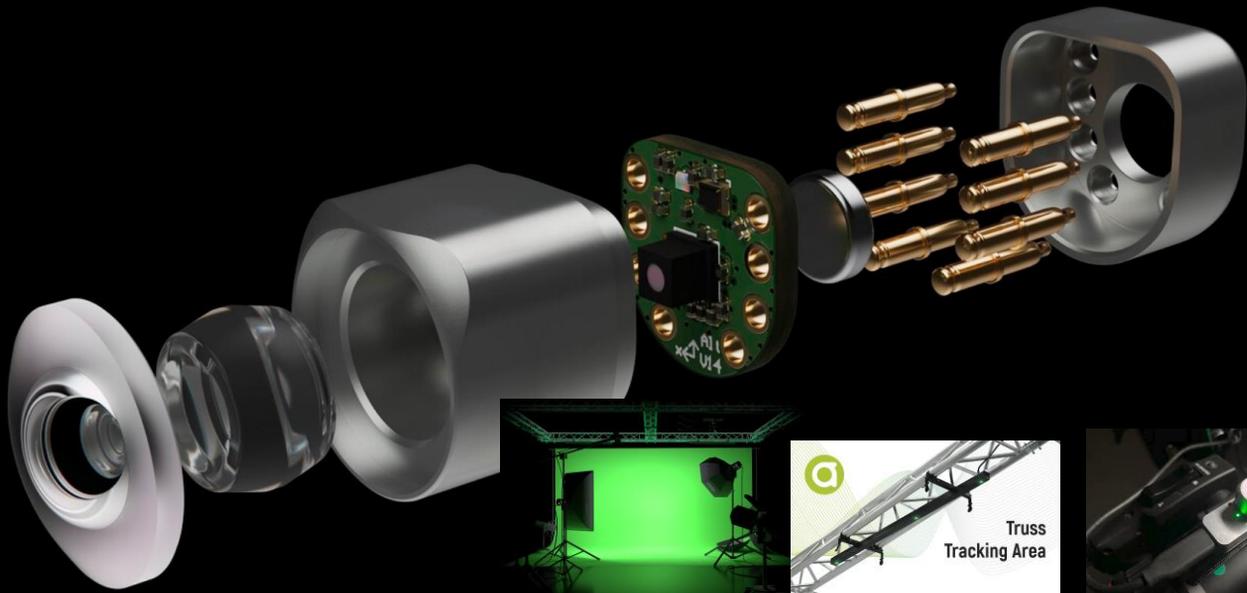


CUSTOM OPTICS

공장에서 정밀 보정된 240도 시야의 맞춤형 설계 렌즈로 구성합니다.

THE SMALLEST 6DOF positional tracker in the World

Alt is a hardware module for real-time positional tracking with submillimeter accuracy. This tiny module is only 16x16x20mm in size and weighs only 12 grams.



CUSTOMIZABLE AREA

폼 바닥의 퍼즐 같은 구조로 추적 영역을 최대 100x100m까지 확장할 수 있을 뿐만 아니라 원하는 맞춤형 모양으로 만들 수도 있습니다.



NO CALIBRATION NEEDED

시스템을 지원하기 위해 보정이나 자격을 갖춘 인력이 필요하지 않습니다.



UNLIMITED MULTI-USERS

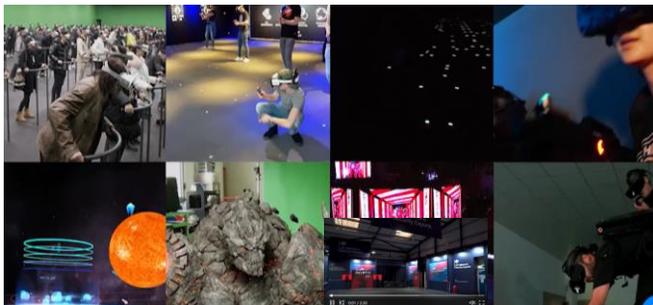
각 추적기는 다른 추적기와는 독립적으로 마커에 의해 안내되기 때문에 시스템은 추적 대상의 사용자 수에 제한이 없습니다.



COST EFFECTIVE

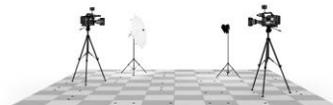
추적 영역은 값비싼 외부 카메라 대신 저렴한 IR 마커로 확장됩니다.

VR/AR트레이닝 및 실감체험용 공간트래킹



XR가상제작용 카메라트래킹

마커 기반 접근 방식은 시스템의 높은 정확도와 신뢰성을 보장합니다. 스튜디오 구성에 따라 IR 마커에 대한 바닥 또는 천장 설정을 선택할 수 있습니다.



제품(데모) 문의
한국총판



트라이콤텍주식회사

(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02 2662-2471 | email : info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com
(구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471

모든 수준의 실감미디어 영상 플레이를 위한 최고 성능의 미디어 서버



7THSENSE

Media Server

Actor	Delta	Infinity	Proton	Pico
				
<p>7thSense의 차세대 미디어 서버 솔루션인 Actor®는 처음부터 전 세계의 크고 작은 프로젝트를 위해 효율적이고 유연하며 단순하도록 구축되었습니다.</p> <p>다년간의 경험을 통해 배우는 Actor는 선구적인 혁신과 성능에 대한 열정이라는 7thSense의 가치를 결합합니다.</p>	<p>Delta Media Server는 최첨단 미디어 재생 및 전 세계 수천 개의 운영 설치에 대한 신뢰를 받고 있습니다. Delta Media Server 플랫폼은 압축되지 않은 미디어를 건물, 차량 및 움직이는 3D 개체를 포함하여 거의 모든 것에 대해 관리하고 재생할 수 있는 방대한 도구 세트를 제공합니다!</p> <p>프로젝터 정렬, 타임라인 기반 쇼 제작, 라이브 캡처 콘텐츠 스트리밍이 필요한 경우 Delta는 라이브 캡처 미디어 합성을 포함하여 모든 리소스와 장치를 조정하고 미디어 쇼를 재생하는 솔루션으로 이 모든 것을 갖추고 있습니다.</p>	<p>Infinity는 비압축 미디어 서비스의 최첨단 기술로, 비압축 비디오 60fps에서 최대 8K x 4K를 재생할 수 있습니다.</p> <p>패시브 및 액티브 스테레오 3D, 전체 범위의 디스플레이 일치, 상호 작용 및 제어 기능, 많은 비디오/오디오 출력 및 대용량 내부/외부 저장 용량을 제공합니다.</p>	<p>Proton은 4가지 구성으로 제공되며 4:4:4의 60fps에서 4xHD/WUXGA/2K 비압축 재생을 재생할 수 있습니다.</p> <p>실시간 워프 및 블렌드 기능, 카메라 기반 자동 정렬 옵션, 서버당 최대 4대의 프로젝터 지원 및 전체 전력을 갖춘 Proton은 3D 대화형 메시 모드, 픽셀 매핑 및 라이브 캡처에 이상적입니다.</p>	<p>Pico는 압축되지 않은 4K 8비트 4:2:2 60fps 재생 출력 1개, 2K 출력 2개 또는 WUXGA 8비트 4:2:2 60fps 재생이 가능한 컴팩트한 형태의 강력한 미디어 서버입니다.</p> <p>30fps에서 최대 3개의 HD 8비트 4:2:2 출력 - 모두 145 x 152 x 44mm의 마이크로 크기와 1.4kg의 무게를 가진 솔루션에서 제공됩니다.</p>

Show Control SW

- Medialone Manager
- Show Master Pro
- Medialone Marguee
- Show Master Go
- Show Master Mini
- Show Maser LE
- Show Master Editor



R10 Server

제품(데모) 문의
한국총판



트라이콤텍주식회사

(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02 3662-2471 | email : info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com
(구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471



6. XR LED Display, Hologram 3D Monitor

Turnkey Product Engineering

XR LED Display시장의 리더 최고 규격의 검증된 LED Display

Absen
Trusted LED Supplier

XR Applications

PR Series:
All-In-One
Platform for XR VP



고급 영화 스튜디오 및 XR 무대를 위한 전문 가상 프로덕션 제품인 PR 시리즈는 배경 및 천장을 위한 올인원 플랫폼으로 개발되었습니다. 궁극의 디스플레이 성능, 넓은 색영역, 빠른 방열 기능을 갖춘 혁신적인 제품입니다. 커스터마이징된 잠금장치로 행잉엔스태킹 등 사용자가 빠르게 설치를 완료할 수 있다.

PL Series:
General XR VP
Studio



PL시리즈는 일반 가상 스튜디오, 특히 대규모 가상 스튜디오에 권장됩니다. PL 시리즈는 고급 전자 장치 및 고급 기계 설계를 갖춘 고성능, 방송 등급, 고화질 디스플레이입니다. PL1.9 Pro V10은 특허 받은 TOP 프레임이 장착된 4-in-1 IMD 제품으로 DCI-P3 평균 98.2%의 색영역을 커버하는 고휘도 및 최상의 백색 균일성을 특징으로 합니다. 또한 PL2.5 Pro V10은 뛰어난 시각적 성능으로 VP 또는 xR스테이지에 이상적입니다.

AX Pro Series:
Small Pitch



AX Pro 시리즈는 AX1.2 Pro 및 AX1.5 Pro를 포함하여 대형 스튜디오에서 배경으로 사용할 수 있는 뛰어난 1mm 제품 플랫폼입니다. AX1.2 Pro는 첨단 공통 음극 기술을 적용한 세계 최초의 풀칩 개량신제품입니다. 최대 밝기 1500nits와 7680Hz의 높은 주사율로 HDR을 지원합니다. 상하좌우 170도의 시야각에서도 색편차가 없습니다.

Other Applications

A27 Pro
16:9 Highend IMD NPP



A27 Plus Series:
16:9 Highend NPP

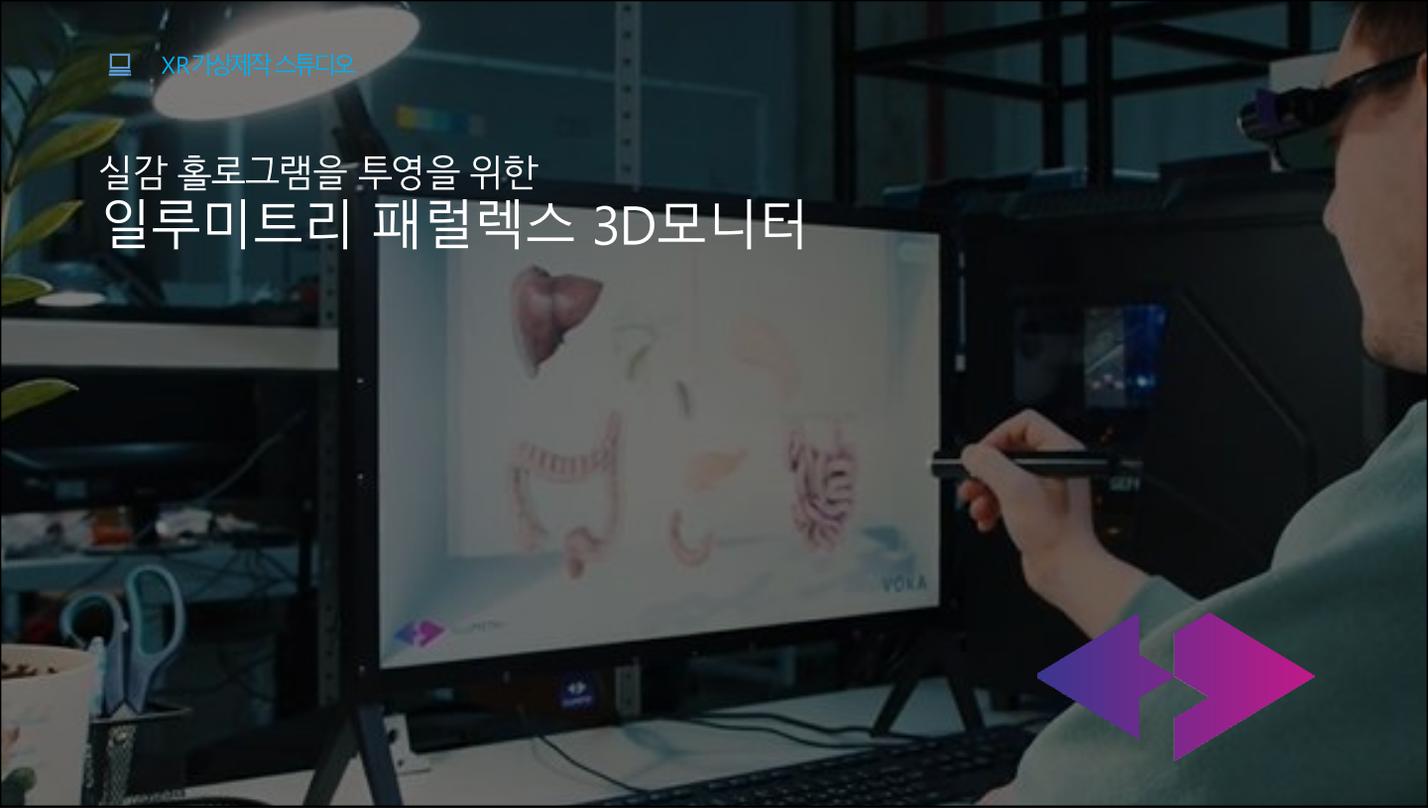


N Plus Series:
Small Pitch



Absen은 지난 12년동안 세계1위의 LED display생산을 한 전문기업으로 방송, 영화, 미디어 파사드, 공공, 기업, 아트시설 및 대학교를 위한 다양한 LED Display를 제공합니다.

실감 홀로그램을 투영을 위한 일루미트리 패럴렉스 3D모니터



현실세계에 즉각반응하는 실감콘텐츠

현실과 같은 반응성을 지닌 일루미트리 IO는 실제 물체처럼 모든 면에서 홀로그램을 검사할 수 있도록 합니다. 갑작스러운 움직임을 하더라도 가상 콘텐츠의 안정성이 보장됩니다.



현실과 가상세계간의 스무스한 전환

일루미트리 IO를 사용하면 3D모델이 직관적으로 친숙하게 느껴지며, 현실세계에서 완전한 홀로그램 투영을 지원합니다. 이 시스템을 사용하면 가상 콘텐츠를 탐색하면서 주변 사람들과 계속 소통할 수 있습니다.



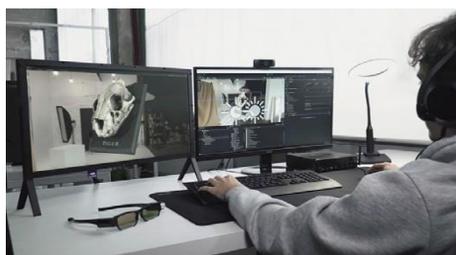
가볍고 강력한기능의 일루미트리 안경

일루미트리 안경은 가벼우면서도 무선으로 쉽게 PC에 연결할 수 있으며, 가장 높은 수준의 세부 정보로 가상 콘텐츠를 탐색할 수 있습니다. 피로하지 않은 편안한안경으로 강력한 GPU의 품질과 실감형 홀로그램을 즐겨보세요.



모두가 착용하는 편안한안경

일루미트리 3D안경은 거의 착용감을 느껴지지 않도록 제작되었습니다. 가벼우면서도 안전하며, 어린이부터 성인까지 모두가 착용할 수 있고 기존의 AR/VR글라스와 달리 오랜 시간 착용해도 불편함이 없습니다.



개발환경과 친화적 소프트웨어

개발자 친화적인 트리 IO는 핵심적으로 개발 지향적입니다. Unity3D 및 Unreal Engine과 같은 일반적인 3D 엔진과 통합되어 직접 상호작용 가능한 콘텐츠를 만들고 기존의 3D아셋을 직접 인식하기 쉽습니다.



3D글라스 및 트래킹 스타일러스



7. VR Healthcare

soothe^{VR}

불안감을 느끼는 사람들을 위한
최초의 임상적으로 검증된 주문형 **올인원 VR 케어 시스템**

- 사용하기 쉬운 가상 현실 플랫폼
- 원활한 워크 플로우 통합을 위한 턴키 시스템
- 휴식, 안내 및 탈출을 위한 40개 이상의 몰입형 모듈
- 거동이 불편한 사람들을 위한 접근성 및 핸드프리

콘텐츠 유형



일상탈출

일상의 탈출로 새로운 평온한 세계를 탐험 할 수 있습니다



휴식

마음을 진정시키는 콘텐츠로 통하여 편안함을 유도합니다



새로운출발

바이오 피드백 기술로 새로운 활력을 불어 넣습니다.

약물 없는 통증관리를 경험하세요

대용량 임상 환경에서 신중하고 반복적으로 사용하도록 개발되었습니다.
각 SootheVR 시스템에는 40개 이상의 몰입형 모듈이 사전 설치된 Pico G2 4K 가상 현실 헤드셋이 함께 제공됩니다.

주문형 콘텐츠

- 40개 이상의 차별하고 인터랙티브 한 몰입형 경험
- 인지 행동 치료 및 바이오 피드백 기술 통합
- 심리학자, 환자, 의사, 연구자 및 디자이너와 협력- 임상실험 기반 접근 방식을 사용하여 개발



제품(데모) 문의

트라이콤텍주식회사

TRICOMTEK

(본사) 서울강서구마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02-3662-2471 | email: info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com

AppliedVR은 전 세계 병원 환자들의 진정 효과에 대한 경험치를 축적했습니다

30000 +
PATIENT USERS

200+
HOSPITALS

10
COUNTRIES

임상실험 파트너 협력기관



Geisinger

Cleveland Clinic



Cedars Sinai

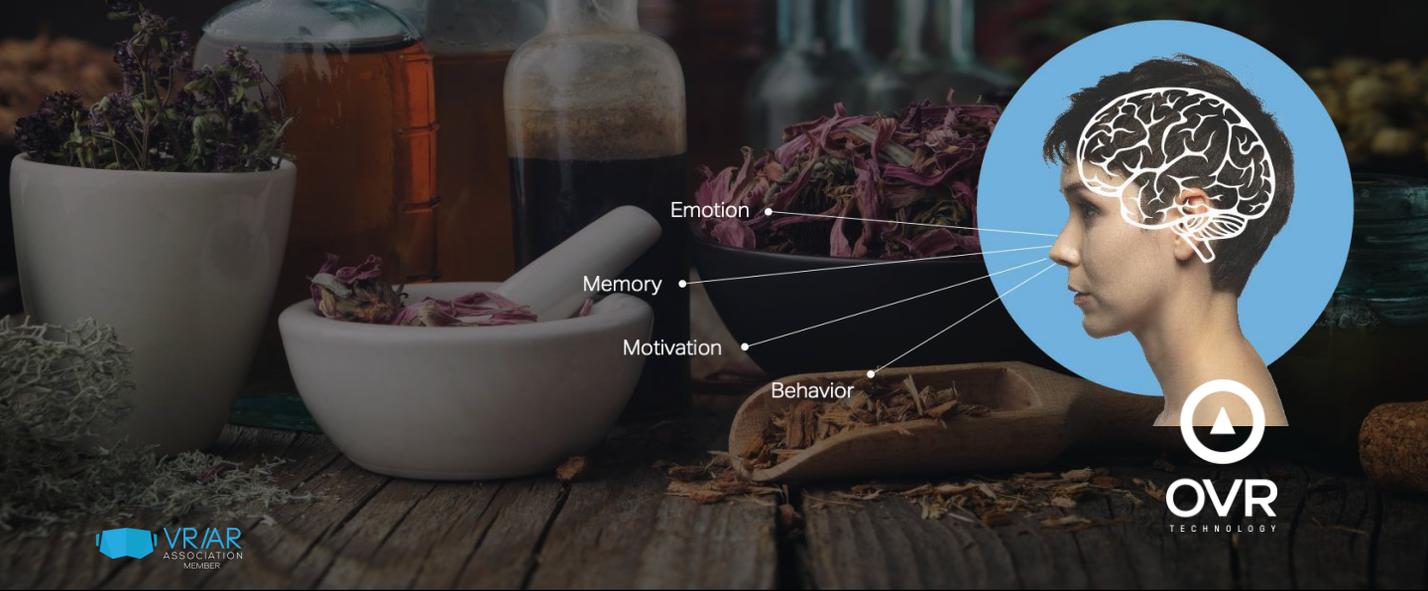


INOVA

VR/AR ASSOCIATION MEMBER



실감형 헬스케어 XR 플랫폼으로 테라피/힐링 치료 시장을 선도하는
InHale - Architecture of Scent®
 for Healthcare XR in METaverse



"InHale(Architecture of Scent®)는
 VR에서 사용자의 행동에
 지능적으로 반응하고
 세 가지 핵심 구성 요소로
 정확한 순간에
 후각 인상을 전달하는
 세계 최초의
 디지털 치료제입니다"



소프트웨어

- 자연 향 API 지원
- 개체 태그 활성화 편집
- 정확한 향 방출 ppm 제어
- 개발자 친화적 환경
- 다중 플랫폼 지원



하드웨어

- HMD + 9 개의 자연 향 Actuator
- 나노 향 분산
- 무열 분무
- 냄새 지연 감소
- 경량 : 90.7 gram
- USB / 블루투스 / 와이파이



SCENTWARE(자연향)

- Water기반의 자연 향
- IFRA 인증으로 안전성 입증
- 과학적으로 검증된 정확한 향
- 광범위한 자연 향 라이브러리
- VR콘텐츠별 사용자 향 제공

InHale - 테라피 / PTSD 의료센터 및 대학의 기관



제품(데모)문의
 한국총판



트라이콤텍주식회사

(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍 빌딩3층 | 전화 02 3662-2471 | email : info@tricomtek.com | w: www.tricomtek.com
 (구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
 sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471

SECTRA

Knowledge and passion

Welcome to Sectra Group

We contribute to a healthier
and safer society

» Medical imaging IT

» Cybersecurity

Sectra Medical Education Portal & Table

Advanced anatomy imaging. From undergrad to postgrad.

30년 이상의 혁신을 통해 Sectra는 이미징 IT 솔루션의 선도적인 글로벌 공급업체입니다.

당사의 도구는 최고의 임상 기관이 영상 및 진단 내에서 환자 중심 치료를 달성하도록 지원합니다. 이 지식을 바탕으로 Sectra Education Portal을 만들었습니다.

미래의 의료 전문가를 위한 교육 수준을 높이는 데 도움이 되는 SaaS 솔루션입니다.



Sectra Products

고객의 만족을 선도하는 의료계의 최고의 임상 이미징 IT 솔루션

AI Medical Imaging Sectra Amplifier Marketplace	Breast Imaging Sectra Breast Imaging PACS and RIS Sectra VNA Sectra Amplifier Marketplace Sectra UniView Sectra Image Exchange Portal Clinical training	Cardiology Imaging Sectra Enterprise Imaging for Cardiology Sectra VNA Sectra UniView Sectra Image Exchange Portal Clinical training
Digital Pathology Sectra Digital Pathology Solution Sectra VNA Sectra Amplifier Marketplace Sectra UniView Sectra Image Exchange Portal Clinical training	Enterprise Capture Sectra Enterprise Capture	Enterprise Platform Sectra VNA Sectra UniView Sectra Business Analytics Sectra Clinical Applications Sectra Image Lab
Medical Education Sectra Education Portal Sectra Table	Ophthalmology Imaging Sectra Ophthalmology imaging	Orthopaedics Sectra 3D Trauma Sectra 3D Spine Sectra 3D Joint Replacement Sectra 2D Planning System Sectra Implant Movement Analysis (IMA) Sectra CT-based Micromotion Analysis (CTMA)
Radiology Imaging Sectra Radiology PACS and RIS Sectra Breast Imaging PACS and RIS Sectra VNA Sectra Amplifier Marketplace Sectra Clinical Applications Sectra Image Exchange Portal Sectra DoseTrack Sectra Business Analytics Clinical training	Share and Collaboration Share and Collaboration	Sectra One Cloud Sectra One Cloud

Sectra는 세계 2,000+ 고객들에게 임상 이미징 IT 솔루션을 제공합니다.

Sectra는 전 세계적으로 2,000+이상의 설비를 고객들에게 공급하였고 세계 최대 의료 서비스 제공 업체 중 일부가 당사 의료 이미징 서비스를 사용 중입니다.

효율성과 고가용성에 대한 높은 요구로 인해 이러한 대규모(복잡한) 의료 조직은 이를 제공하기 위해 당사에 의존하고 있습니다.

Sectra ranked #1 in customer satisfaction

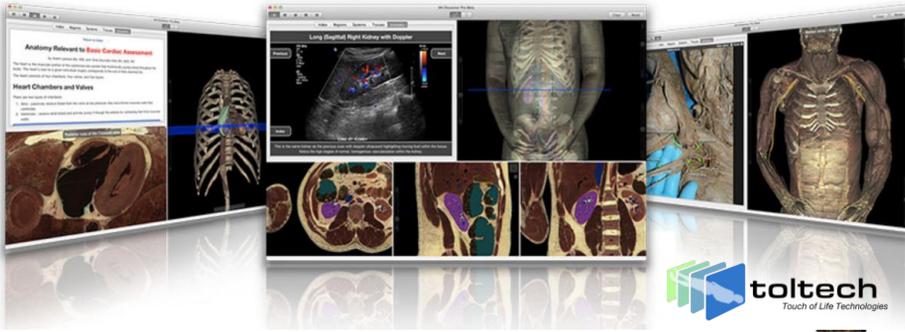
제품(데모)문의
한국총판



트라이콤텍주식회사

(본사) 서울강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍빌딩3층 | 전화 02 3662-2471 | email: info@tricomtek.com | www.tricomtek.com
 (구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
 sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471

Toltech VH Dissector Anatomy for Your carrier & Immersion training.



Toltech VH Dissector개요

National Library of Medicine의 Visible Human Project®의 실제 해부학을 기반으로 구축된 VH Dissector 플랫폼은 해부학 교육 및 참조를 위한 통합 환경을 제공합니다. VH Dissector는 식별, 해부, 조립 및 회전을 통해 2,000개 이상의 해부학적 구조에 대한 상관된 3D 및 단면도와 상호 작용할 수 있는 기능을 통해 학생들이 인체의 복잡한 3차원 구조를 이해하도록 돕습니다. 완전한 전자 해부기와 통합 3D 및 횡단면 지도책을 결합한 VH Dissector 플랫폼은 전체 해부학 교육을 위한 포괄적인 리소스를 제공합니다. 해부 연구실에서 소그룹 토론을 위해 또는 자율 학습 자료로 응용됩니다.

Step-by-Step Dissection Instructions

해부는 지역적으로 조직되며 각 해부는 근육 기능, 신경 분포 및 혈액 공급과 같은 주요 개념과 함께 해당 부위의 해부학적 특징에 대한 개요로 시작됩니다. 이러한 소개 다음에는 학생들이 실험실에서 구조를 빠르게 찾고 식별하는 데 도움이 되도록 상관된 고해상도 레이블이 지정된 해부 사진과 함께 단계별 해부 지침이 이어집니다. 각 단계 내에서 VH Dissector의 3D 및 단면도에 대한 링크를 통해 주요 구조 간의 중요한 관계가 강조 표시되고 입증되어 학생들이 인체의 복잡한 관계를 더 잘 이해할 수 있습니다.

High-Resolution Virtual "bone box"

레이블이 지정된 랜드마크가 있는 각 뼈의 대화형 고해상도 사진은 학생들에게 해부학 연구실 외부에서 이러한 세부 사항을 연구할 수 있는 방법을 제공합니다. 학생들은 각 랜드마크를 식별하고 다양한 각도에서 볼 수 있습니다. 또한 실제 뼈 연구실과 달리 VH Dissector를 통해 학생들은 각 랜드마크와 관련된 연조직을 연구하여 이해도와 기억력을 향상시킬 수 있습니다. 이 리소스를 통해 학생들은 교실 밖에서 필요한 정보를 가상 환경에서 언제 어디서나 원하는 대로 학습할 수 있습니다.

Clinical Rotations

VH Dissector 플랫폼은 학생들이 임상 회전을 통해 레지던트 과정을 진행하면서 임상 해부학을 검토하고 더 잘 이해할 수 있도록 항상 사용 가능한 대화형 해부학 리소스를 제공합니다. VH Dissector를 사용하여 해부학적 맥락에서 임상 기술을 연구하고 수술 절차에 대한 주요 해부학적 개념을 검토하고 MRI, CT 및 초음파 임상 영상을 더 잘 이해할 수 있습니다.

Carrier Reference

사용 가능한 가장 포괄적인 전자 3D 및 단면 지도인 VH Dissector는 모든 의사의 가장 책장에 속하며 학생들은 이미 가지고 있을 것입니다. 참조 리소스로 VH Dissector는 레이블이 지정된 관상, 시상 및 횡단 단면을 환자 영상과 연관시키고 새롭거나 복잡한 절차에 대한 해부학을 검토하는 데 사용할 수 있습니다. 또한 VH Dissector는 환자와 함께 절차 및 치료에 대해 교육하고 이해와 결과를 향상시키는 데 사용할 수 있습니다.

VH Dissector 패키지

VH Dissector XR

현실 세계 맥락에서 실제 해부학적 구조의 고품질의 상세한 시각화를 위해 가상 현실의 충실도와 결합된 증강 현실. Varjo XR-3 및 Lenovo 기반 솔루션은 최고 품질의 시각적 성능을 제공합니다. 해부학 실험실, 외과 훈련 및 시뮬레이션 센터의 실제 물리적 환경과 통합된 상세한 해부학적 탐색 및 연구에 이상적입니다.

VH Dissector VR

완전 몰입형 환경을 통해 실제 해부학적 구조와 커리큘럼 내용을 고품질의 상세한 시각화가 가능합니다. 다양한 가격대, 휴대성 및 성능 요구 사항을 충족하기 위해 여러 하드웨어 옵션을 사용할 수 있습니다. 실제 환경과 상관없이 충실도와 해부학적 세부 사항이 중요한 전용 해부학 연구에 이상적입니다.

VH Dissector AR

증강 현실은 전체 해부학적 개념에 대한 맥락 연구 및 토론을 위해 가상 요소를 실제 환경에 투영할 수 있도록 합니다. 가볍고 자유로운 작동을 위한 Microsoft HoloLens 2 기반 솔루션. 정확한 해부학적 세부 사항보다 편의성과 컨텍스트 시각화가 더 중요한 모바일 액세스에 이상적입니다.

파트너 및 협업



트라이콤텍주식회사

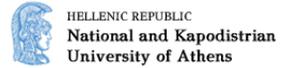
(본사) 서울 강서구 마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍빌딩3층 | 전화 02 3662-2471 | email: info@tricomtek.com | www.tricomtek.com
(구미법인) 경북 구미시 구미대로 350-27, 구미 모바일 융합 기술센터 408호
sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471

ORamaVR Streamlines Medical Training for Healthcare Professionals



MAGE SDK는 의료VR 교육훈련을 위한 유일한 소프트웨어 개발환경입니다.

파트너 협력기관



Atrium Health

Vejle Sygehus
- en del af Sygehus Lillebælt



MAGE SDK 개요

MAGES SDK는 의료 VR 업계 최초의 SDK로 VR에서 공유된 협업 네트워크 의료 작업을 짧은 시간과 비용으로 신속하게 프로토타입 할 수 있습니다. 20년의 학문적 연구개발의 참신함을 이끌어 냅니다.

MAGE SDK 결과물

MAGES SDK로 달성한 결과는 일반적으로 이러한 엔진의 도메인 전문가 개발자로 구성된 대규모 팀이 달성한 결과를 능가합니다. 기존 게임 엔진 위에 계층화 되어 이러한 엔진에 대한 약간의 지식만 있는 개발자에게 우수한 솔루션을 제공합니다. 단일 개발자라도 완전한 VR 교육 시뮬레이션을 만드는 것이 가능합니다.

MAGE SDK 기술특징

Multiplayer	<p>기하 대수학(Geometric Algebra)이 포함된 독점 보간(Interpolation) 엔진</p> <ul style="list-style-type: none"> 5G 에지 컴퓨팅 지원 네트워크를 통하여 4배 감소된 네트워크 데이터 전송으로 실시간 콘텐츠 배포 네트워크 에지에서 비용을 절감하면서 데이터 오프로드 동일한 VR 장면에서 (시장에서) 가장 많은 동시 활성 사용자 수, 모두 최소한의 대기 시간으로 동일한 동기화된 콘텐츠와 완전히 상호 작용 멀티플레이어 세션을 녹화하고 모든 장치에서 재생하기 위한 VR 레코더 기능 포함
Analytics	<p>현재 엔진이 추적하는 수십 개의 이벤트와 달리 초당 수백 개의 이벤트를 캡처하는 새로운 분석 엔진용 알고리즘</p> <ul style="list-style-type: none"> 초당 캡처 및 분석된 이벤트 수 무제한 클라우드 기반 스토리지 기반으로 신속한 장면별 Authoring 기능, 검토 및 사용자 시각화 기능 지원 분석 권장 사항 및 스코어링 팩터를 위한 DL 에이전트 플랫폼 제공
Geometric Algebra	<p>Medical VR에서 필요한 새로운 분석 엔진용 알고리즘</p> <ul style="list-style-type: none"> William K. Clifford의 대수학을 기반의 변형 가능한 연체의 맞춤형 절단, 찢기, 드릴링을 위한 알고리즘 Christopher Alexander가 아키텍처에서 처음 도입한 "표준 문제에 대한 반복적인 솔루션"으로 사용할 수 있는 VR용 독점 s/w 디자인 패턴을 기반으로 한 신속한 프로토타이핑 바로 사용 가능한 샘플 장면과 함께 SDK에 포함된 역력(플랫), 역력(구적), 구성 요소(UI 요소)
Editor for educational curriculum	<p>신속한 VR 장면 저작 편집 기능</p> <ul style="list-style-type: none"> 신속한 VR 장면 저작을 위한 비주얼 스크립팅 편집기 새로운 "장면 그래프" 알고리즘에 기반한 장면의 독점적 의미론적 표현스코어링 리더보드, 라이브 웨비나, VR 사용자 녹화 지원 커리큘럼 학습 목표(정신운동 또는 인지)를 기반으로 현재 사용 가능한 모든 VR HMD와 동일한 커리큘럼에 대한 지원이 Windows 및 macOS 표준 포인트 앤 클릭 버전에서 자동으로 제공됩니다.
Semantically annotated soft bodies	<p>의미적으로 주석이 달린 소프트 바디</p> <ul style="list-style-type: none"> 변형 가능한 연체 물체(피부, 조직 등)의 3D 표현을 가능하게 하는 물리학 기반 시각 기술조직 특성에 맞는 이동 중 구성 사용자 및 기타 개체와의 VR 조작을 위한 속도 기반 상호 작용

"The world's most advanced medical VR training Software Development Kit"

MAGES SIM



제품(데모)문의
한국총판



트라이콤텍주식회사

(본사)서울강서구마곡중앙8로3길 49 트라이콤텍빌딩3층 | 전화 02.3662-2471 | email: info@tricomtek.com | www.tricomtek.com
(구미법인)경북구미시 구미대로 350-27, 구미모바일융합기술센터 408호
sales: vrarbusiness@tricomtek.com | 010 2662 2471

WO:EX

시니어의 재활치료를 위한 올인원 케어용 **Exo 플랫폼**



WO:EX 엑소플랫폼 개요

인구 고령화는 뇌졸중, 파킨슨병 및 알츠하이머병, 골관절염, 만성 통증 및 심혈관 질환과 같은 노화 관련 질병의 예후를 악화시키는 데 기여합니다. 이러한 방식으로 삶의 질 향상을 목표로 하는 저렴한 신체 운동 기술을 만드는 것이 현실화되고 있습니다. WO:EX는 이를 실현하기 위해 로봇 화 운동 기계인 엑소플랫폼을 개발하였습니다.

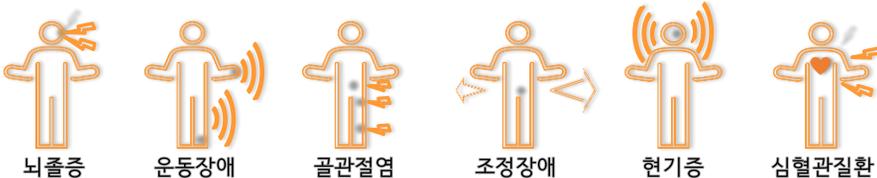
WO:EX 엑소플랫폼 주요 기능

- RIGHT BIOMECHANICS
- BODY WEIGHT SUPPORT SYSTEM
- SAFETY
- ROBOTIC DRIVERS
- FREE WALKING
- AUTONOMOUS
- COMPACTNESS
- BIOFEEDBACK

WO:EX 엑소플랫폼 특징

로봇틱기능	바이오피드백기능	피로식별기능
<p>WOEX는 하지를 들어 올리고 몸의 균형을 유지하며 모든 방향에서 다양한 유형의 동작을 제공합니다. 유연한 스트랩을 통해 로봇화된 모듈과 연결된 풋 커프, 모든 게이트 매개 변수는 훈련 전에 결정됩니다. 사용자 또는 보조자는 핸드 리모콘을 통해 모든 게이트 패턴을 처리하고 변경할 수 있습니다.</p>	<p>바이오피드백은 모터 부하 분석(힘 및 모션 분석)을 기반으로 합니다. 작동 원리: 사용자는 화면의 다른 화살표를 신체 활동의 지표로 보고 신체 활동을 개선하려고 합니다. 결과는 신경 가소성 과정의 최대 활성화가 발생하는 최적의 훈련 체제의 결정입니다.</p>	<p>피로 식별 시스템에는 모션 캡처, 모션 분석 및 모터 부하 분석이 포함됩니다. 목적: 개인의 신체 활동 및 초기 피로 징후의 결정</p>

WO:EX 엑소플랫폼 응용분야



VIRTEASY DENTAL with unique techs using VR and Haptics for professional dental training



VIRTEASY DENTAL
BY **TRICOMTEK**

VIRTEASY 덴탈 햅틱 시뮬레이터 개요

VIRTEASY는 치과 치료 부분에서 유일하게 VR과 햅틱을 활용한 시뮬레이터를 학계 및 덴탈업계에 공급합니다.

VIRTEASY 주요 특징

Haptics	Haptic tools and dental mirror Virteasy Dental을 사용하면 한 손에는 치과 도구용 햅틱 장치를, 다른 한 손에는 정확한 추적 장치를 잡고 양손 치료를 수행할 수 있습니다
Immersive 3D	Full VR patients and Scenes 기존의 VR과 같이 더 이상 떠다니는 치아와 환자의 머리로 인한 비효율적인 학습을 하지 않습니다. Virteasy는 완전한 가상 환자와 장면을 제공하여 학생들이 학습에 몰입할 수 있도록 합니다.
Create New	Using Virteasy Editor Virteasy Editor는 환자 스캔을 가져오고, 우식을 정의하고, 특정 사례를 완전히 제어하여 학습 수준을 한 단계 높일 수 있는 강력한 도구입니다.
EPIC Games Grant	Unreal Engine Plugin Virteasy Dental을 언리얼 엔진으로 가져올 수 있게 해주는 Epic Mega Grant를 받았습니다. 경쟁을 뛰어 넘는 시뮬레이션 가능성을 제공합니다.



VIRTEASY DENTAL은 세계 20+개국의 50+개 이상의 치과대학들에서 치과 교육훈련을 위한 유일한 소프트웨어 개발환경입니다.



Vilnius University

UDD Universidad del Desarrollo

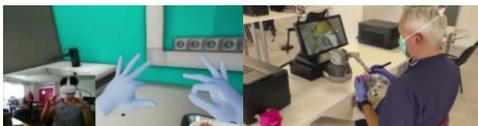


VIRTEASY만의 지원기술

VALIDATED

IMPLANTOLOGY
DICOM + SEGMENTATION +
PLANNING + SIMULATION

REAL VR
OPTION FOR HEADSETS



VIRTEASYDENTAL V2 & VR



THEY JOINED US AND YOU?

20+ COUNTRIES

50+ UNIVERSITIES

11,000+ STUDENTS

감사합니다.

트라이콤텍주식회사

서울 강서구 마곡중앙8로3길 49
트라이콤텍빌딩 3층

이상윤

M: 010 2662 2471

E: sangyoon@tricomtek.com



TRICOMTEK

SEOUL HQ:

49, Magok Jungang8ro 3gil,
Gangeo-Gu,
Seoul, Korea
+82 2 3662 2471
info@tricomtek.com

GUMI OFFICE:

408, MOBILE CONVERGENCE
CENTER
Gumidaro 188, ShinPyong-dong,
Gumi, Korea

BUSAN OFFICE:

5F, XNTREE CENTER
Block 5, Marine city 2,
Busan, Korea

