

# 스워드팩토리 사업 계획서



## Contents

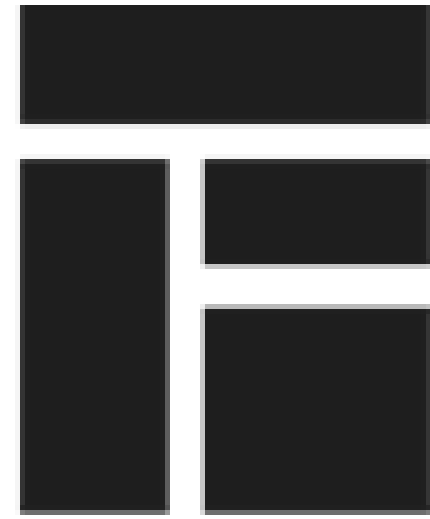
1. 회사소개
2. 사업소개
3. 사업환경 분석
4. 자금계획
5. 비전 및 핵심가치

# 1. 회사소개

---

스워드팩토리는 메타버스  
플랫폼 구축 전문기업으로  
다양한 가상월드를 구축하  
고 있습니다.

# Virtual in Everything



SWITH FACTORY

회 사 명 주식회사 스워드팩토리 (SWITHFACTORY)  
 대 표 백 승 훈  
 설 립 일 2020.06.30.  
 본 점 서울시 동작구 상도로369. 창신관 102호  
 연 구 소 서울시 강남구 학동로18길 13  
 사 업 분 야 XR 콘텐츠, 메타버스  
 홈 페 이 지 www.swithfactory.com  
 www.vrinart.com  
 매 출 액 3억 3천만원 (2023)

## 회사 연혁

### 2024년

- 01. 기업부설연구소 설립

### 2023년

- 11. 폴리텍 대학 VR 재난 콘텐츠 개발
- 08. 대구 시민안전테마파크 메타버스 개발
- 07. 벤처기업 인증
- 07. 다름과이음(주) SI Seed 투자 집행
- 06. 메타버스 쇼룸 제작
- 02. 경북대학교 캡스톤 디자인 메타버스 제작  
어린이 교통안전 VR 체험 프로그램 제작
- 01. 모바일 미술전시 메타버스 플랫폼 제작

### 2022년

- 10. ViA[Virtual in Art] IOS Appstore 등록
- 08. SBS 아카데미 컴퓨터 아트학원 MOU 체결
- 08. bcc 블랙야크 메타버스 자사몰 제작
- 06. Metaverse Expo 참가
- 05. ViA[Virtual in Art] 구글 playstore 등록

### 2021년

- 10. 스타트업 피보팅 해커톤 무역 협회장 상 [대상] 수상  
지역 XR 챌린지 한국 콘텐츠 학회장 상 [우수상] 수상
- 05. 한국생산기술연구원 파트너 기업 선정
- 03. 동작구 지역 혁신 분야 사업화 지원 선정  
중소벤처기업진흥공단, 강원청년창업사관학교 11기 선정

### 2020년

- 10. 학생창업 유망팀 U300 선정
- 08. KDB 송실대학교 심화프로그램 대상 수상
- 06. (주)스워드팩토리 설립 / 예비창업패키지 일반 분야 선정 및 연계

XR 관련 콘텐츠부터 최신 메타버스 콘텐츠 및 플랫폼 개발

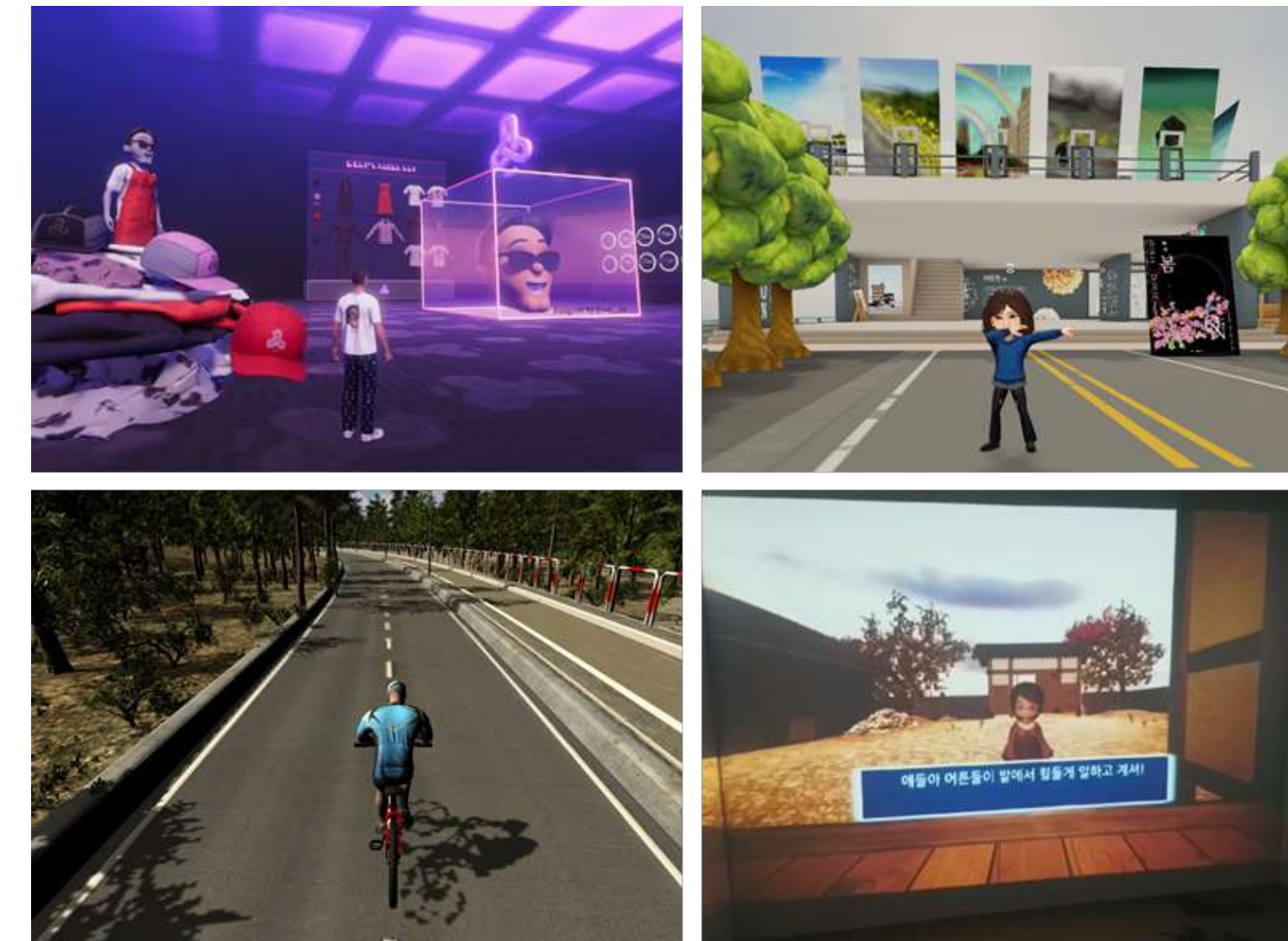
XR(VR/AR/MR) 콘텐츠

모바일, PC, 콘솔에서 활용 가능한  
XR GAME, Interactive Media, Contents



메타버스 콘텐츠 및 플랫폼

모바일, PC에서 활용 가능한  
메타버스 GAME, 인터랙티브 미디어 및 콘텐츠, 플랫폼





## 03. 팀 소개



### 대표 : 백승훈 사업 기획 및 마케팅

송실대학교 화학공학과 학사  
'22 청년창업사관학교 11기 졸업  
지역 XR 챌린지 우수상 수상  
스타트업 피보팅 해커톤 대상 수상

## 조직도

대표 : 백승훈

기획팀

개발팀

디자인팀

조시형

이지혁

박성민

최용준

신주미

황성현

박어진

이현석

### 기획팀장 : 조시형 프로젝트 기획

가천대학교 산업디자인학과 졸업  
(주)홈마스터 B2B부서 HR팀장  
(주)에즈금융서비스 보험 어플리케이션 서비스 기획자 재직  
(주)웹그램 서비스 기획자 인턴 재직

### 개발팀장 : 이지혁 PM, 클라이언트 개발

송실대학교 전기공학부 학사  
'19.01 ~ '20.01 [Chaos Hunter] 프로젝트 팀 PM  
'20.01 ~ '20.04 [3Side Ski Simulator] 프로젝트 팀 PM  
'20.01 ~ '20.07 [MR 국제 사격장] 프로젝트 팀 PM  
'20.04 ~ '20.06 [MR 360 Player] 프로젝트 팀 PM  
'20.09 ~ '21.02 [Gist Interactive Media Contets 제작] 프로젝트 팀 PM  
'20.11 ~ '21.03 [Coway Smart AR catalogue 제작] 프로젝트 팀 PL  
'21.05 ~ '21.10 [EBS VR education sysyem 제작] 프로젝트 팀 PM

### 디자인팀장 : 박성민 TA, 3D 디자인 모델링

한성대 디지털 아트학과 졸업  
'19.01 ~ 20.09 오렌지라이프 광고제작 프리랜서  
'20.09 ~ '21.02 [Gist Interactive Media Contets 제작] 프로젝트 모델링  
'21.05 ~ '21.10 [EBS VR education sysyem 제작] 프로젝트 모델링  
'21.11 ~ '22.01 [Mir4 game] 캐릭터 의상 제작

## 2. 사업소개

---

스워드팩토리는 메타버스  
플랫폼 구축 전문기업으로  
다양한 가상월드를 구축하  
고 있습니다.

메타버스 콘텐츠 위주의 비즈니스 사업모델

B2B / B2G 사업

메타버스 콘텐츠 제작 솔루션



**Pie**

B2C 사업 (준비중)

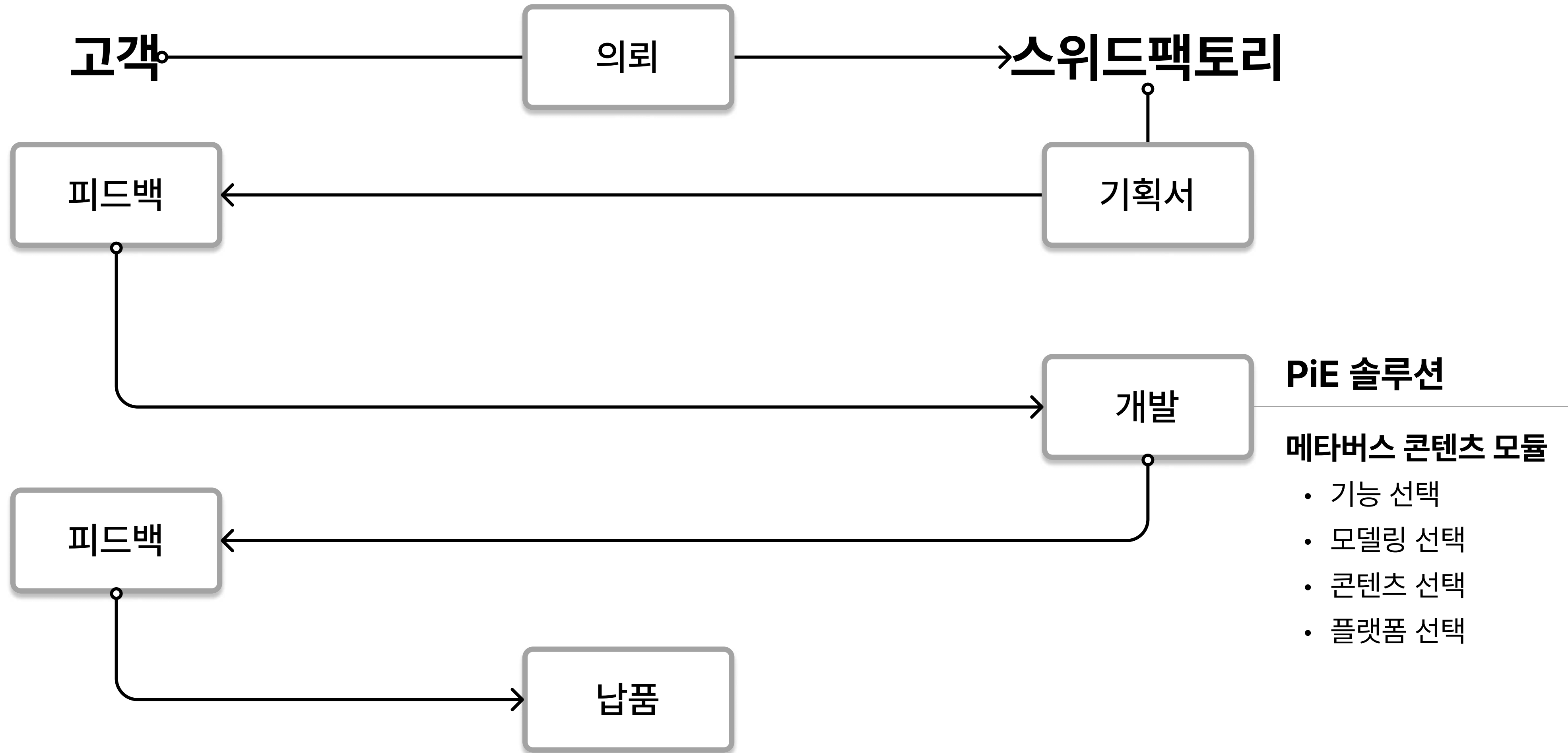
메타버스 SNS 서비스 플랫폼





## 05. 비즈니스 플로우

제작 의뢰를 바탕으로 기획-개발-디자인 모두 조립하여 납품



B2B / B2G , 온디맨드 메타버스 개발 솔루션



PIE 프로토타입 모식도



**원하는 콘텐츠, 공간, 필요한 기능, 활용할 플랫폼 (예정)**

- 간단한 질의 응답에 따른 답변 선택 시에 최적의 개발 견적과 개발 기한을 고객에게 전달
- 더 나아가, 고객이 희망하는 선택지에 따른 예상 콘텐츠 이미지를 Ai를 활용하여 출력, 이해하기 쉽도록 보여주는 기능

**원하는 콘텐츠, 공간, 필요한 기능을 손쉽게 조립 개발**

- 단가와 개발 기한을 1/3 이상 줄이면서, 높은 퀄리티의 모델링은 그대로 제공
- 모바일 어플리케이션, Web link, PC exe 등 원하는 플랫폼에 손쉽게 적용 가능

### 3. 사업환경 분석

---

스워드팩토리는 메타버스  
플랫폼 구축 전문기업으로  
다양한 가상월드를 구축하  
고 있습니다.

## 메타버스 플랫폼은 사라지고 있지만, 메타버스 콘텐츠만은 여전히 활용 중

중소기업신문  
<https://www.smedaily.co.kr/news/articleView>

### 넷마블F&C 자회사 '메타버스월드' 법인 정리한다

3일 전 — 넷마블F&C 자회사 메타버스월드가 폐업 수순을 밟고 있다.19일 게임업계에 따르면 넷마블에프앤씨 산하 자회사인 메타버스월드의 전 직원 70명가량이 ...

서울경제  
<https://www.sedaily.com/NewsView>

### 싸이타운 법인 해산...메타버스는 '옥석가리기' 중

2023. 11. 4. — 앞서 7월 메타버스 서비스를 종료한 데 이어 폐업 절차에 들어간 것이다. 싸이타운은 싸이월드의 운영사 싸이월드제트와 한글과컴퓨터의 합작법인이다 ...

위키리크스한국  
<http://www.wikileaks-kr.org/news/articleView>

### [단독] 더퓨처컴퍼니號 메타버스2, 한국판 '어스2' 실패하고 ...

2023. 10. 10. — 10일 본지 취재를 종합하면, 업계 일각에서는 메타버스2의 운영사 더퓨처컴퍼니가 난항을 이기지 못하고 이달 중 폐업한다는 소식이 돌고 있다. 이용자들 ...

### 행복청, 메타버스로 체험형 도시계획 구현

김연균 기자 | 승인 2023.08.18 15:34 | 댓글 0



9월 메타버스 구축 완료  
 개선 아이디어 적극 수용



6-2생활권(대상지) 조감도. [자료=행복청]

### 소방청, '메타버스 119안전체험관' 업그레이드 버전 공개

뉴스시스 원문 | 기사전송 2024-01-14 12:01

댓글 0 | 좋아요 0



작년 2월 선보인 버전에서 재난 체험 5→13종 확대  
 퀴즈, 게임형태로 즐기며 배우는 안전교육 등 추가

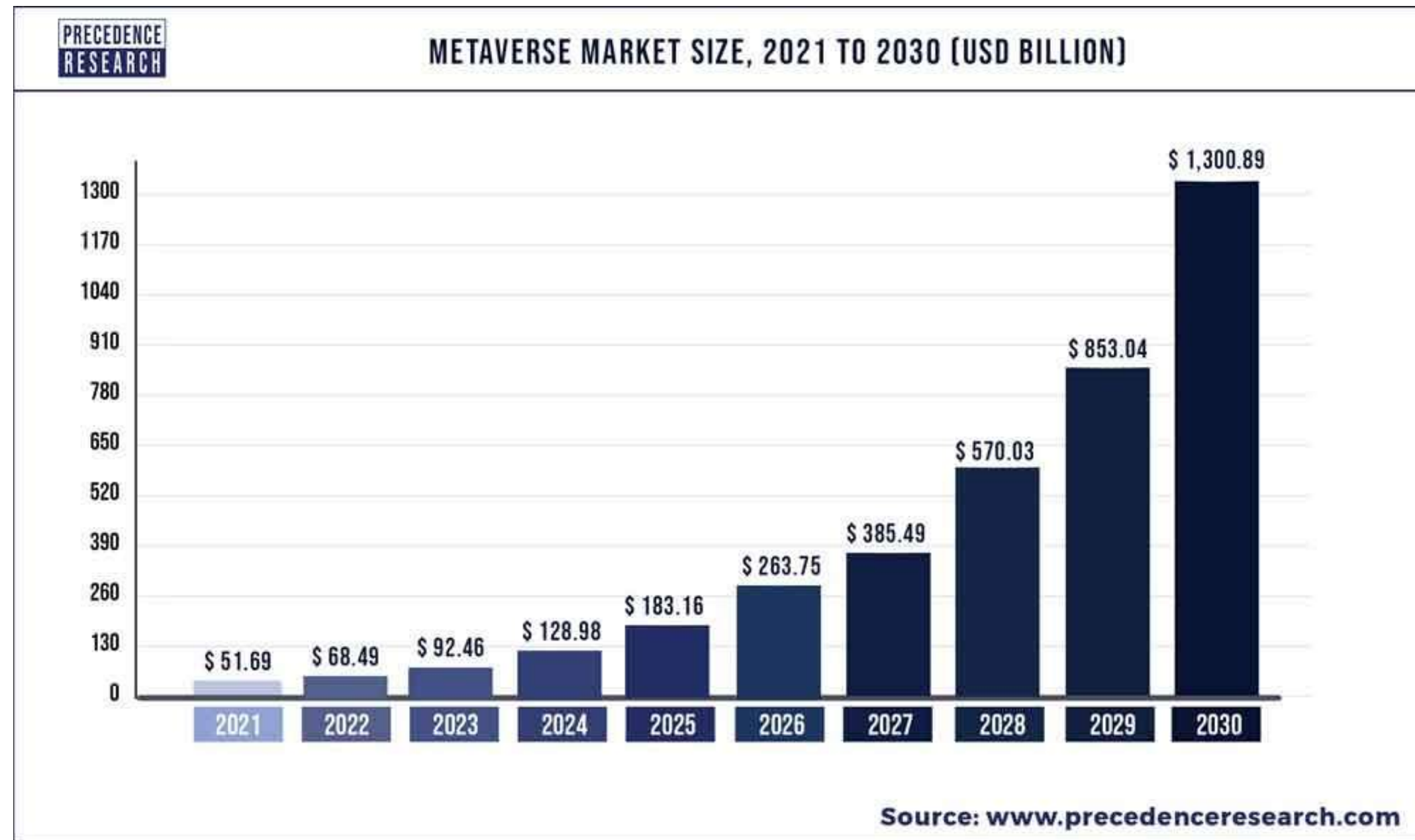


[서울=뉴스시스]소방청이 개발한 메타버스 119안전체험관 프로그램.(사진=소방청 제공)



## 08.시장성

많은 메타버스에 대한 거품은 사라졌고, 차근차근 다시 성장세



글로벌 메타버스 시장은 2021년부터 꾸준히 성장할 것이라 예상



디즈니에서 개발 중인 VR 워킹패드

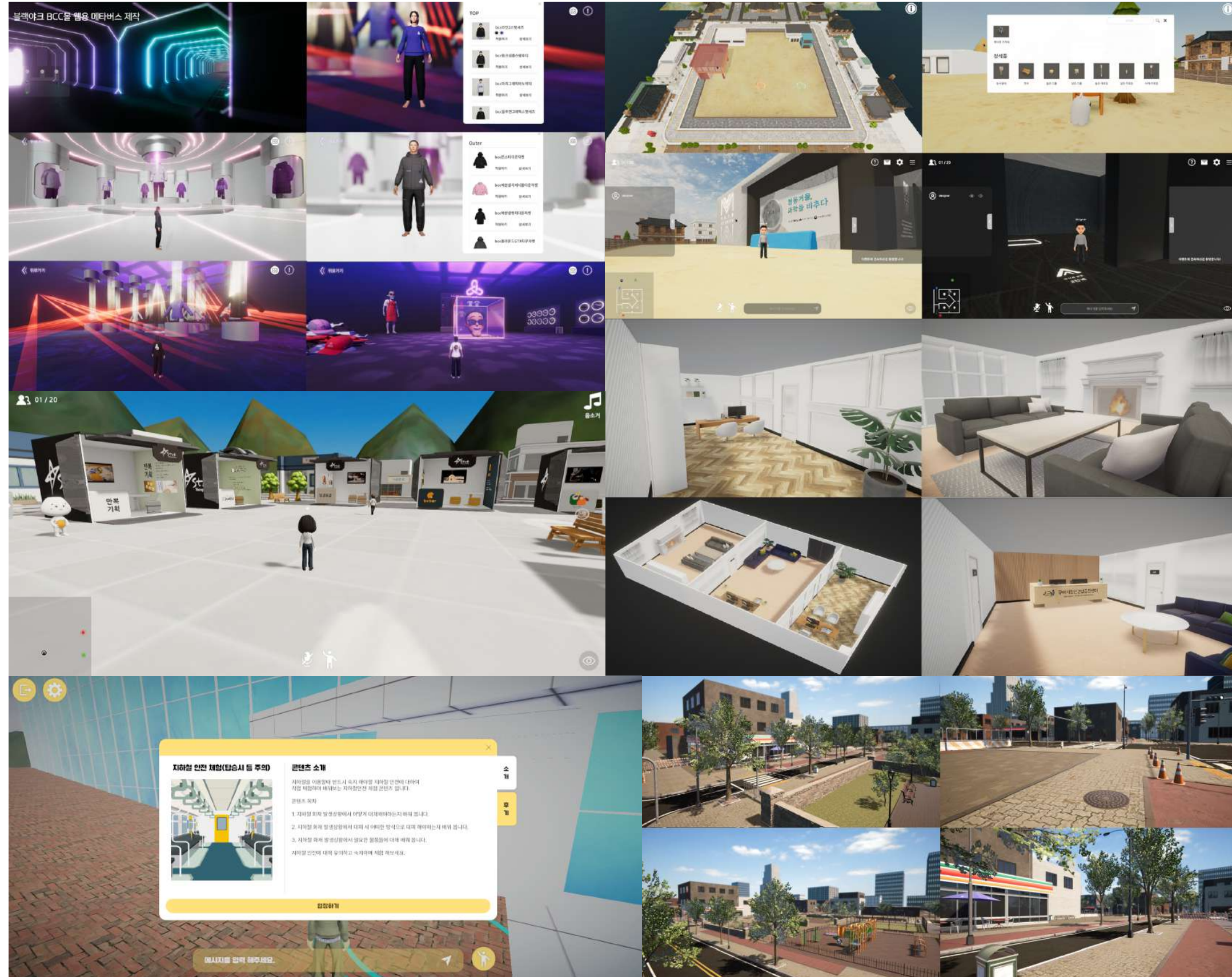


최근 출시된 애플 비전 프로



## 09.내부사업 환경

자사 메타버스 급부상 당시, 메타버스 제작 솔루션을 개발, 다양한 콘텐츠를 공급



- 블랙야크 bcc 자사몰 메타버스 콘텐츠 개발
- 경북 영천 청년센터 메타버스 콘텐츠 개발
- 어린이 교통안전 메타버스 콘텐츠 개발
- 대구 시민안전테마파크 메타버스 콘텐츠 개발
- 경북대학교 해커톤 메타버스 아카이브관 구축
- 공주대학교 청동거울 메타버스 콘텐츠 개발
- 구미 정신건강증진센터 메타버스 플랫폼 개발
- 기업 메타버스 쇼룸 플랫폼 개발
- 경찰수사원 과학수사 메타버스 플랫폼 개발

⋮

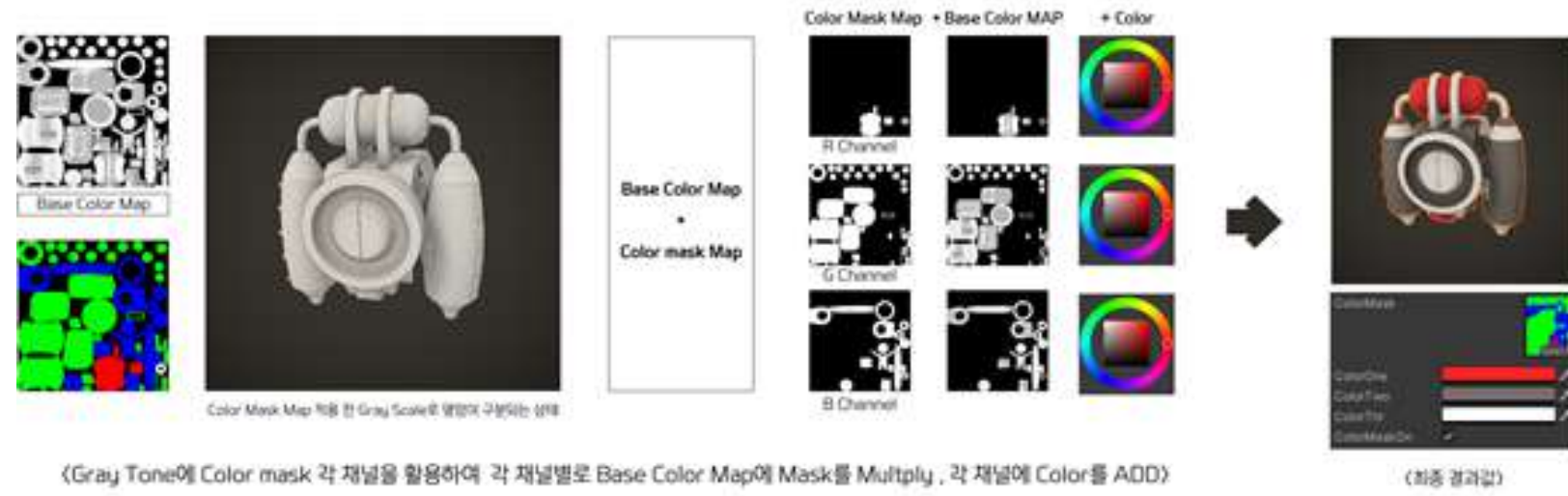
**20건** 이상의 메타버스 콘텐츠 개발  
**3억** 이상의 매출을 달성



# 10. 경쟁성

최적화 모델링 기술력은 타사 대비 1/10 수준으로 용량 간소화

Color Mask Map 을 활용하여 각 채널별로 Color를 적용 (다양한 Color가 활용 되어도 용량 최적화 우수함)

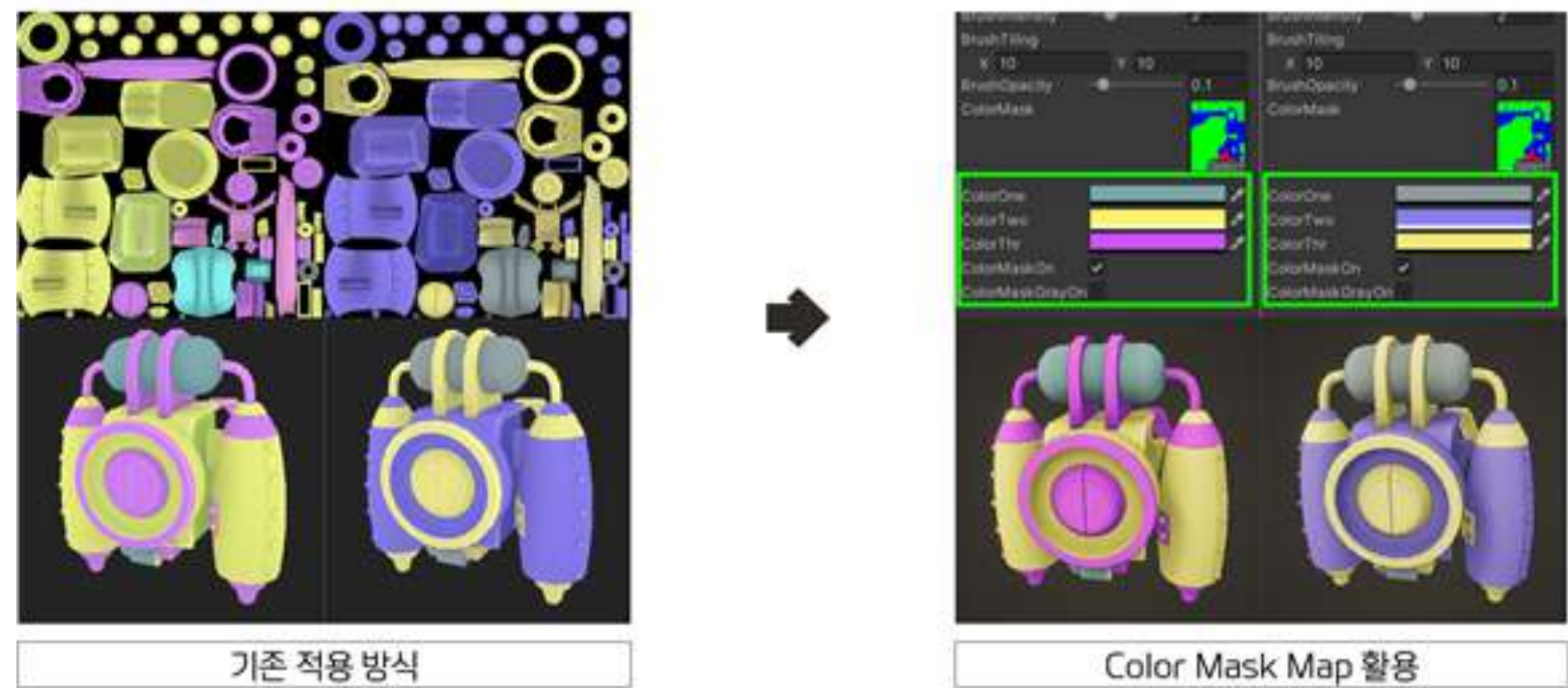


8.2GB

519MB

1/15 수준으로 감소

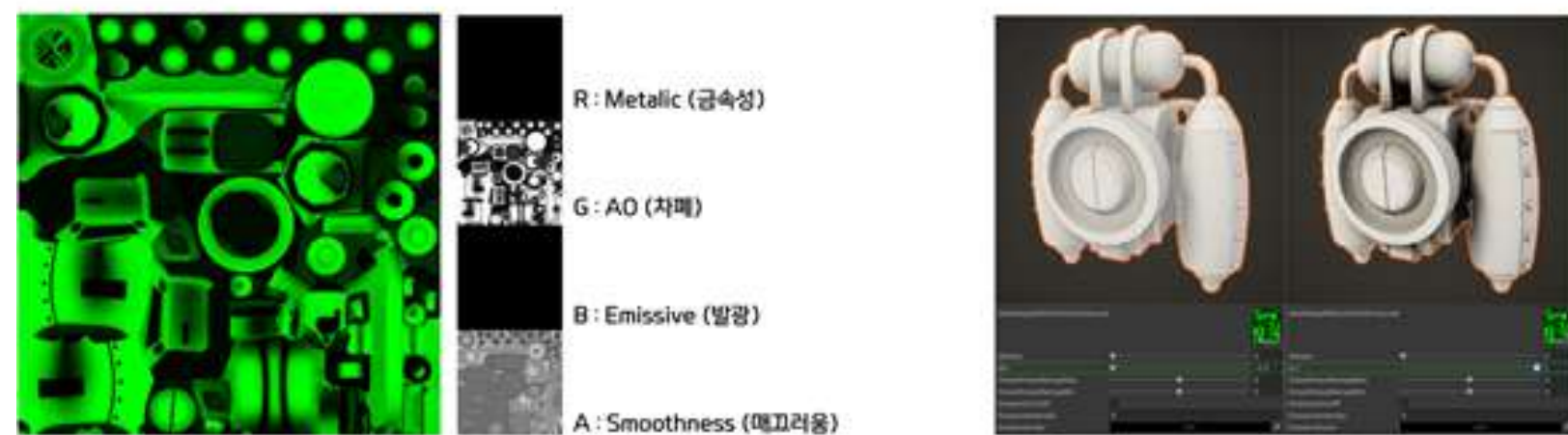
Color Mask Map 을 활용 예시



- Color를 인게임에서 정하여 적용 불가, 변경 시 외부 프로그램을 활용 해야 함
- 색상 변경시에 다른 material이 추가적으로 생성 되어야 함
- 각 색상마다 Texture Map이 있어야 함.
- Texture Map이 많이 필요하여 용량 증가로 이어짐. (메타버스에서 불리)

- Color를 인게임에서 정하여 적용 가능 (RGB 채널 활용으로 3부위 색상 변경 가능)
- 색상 변경시에 다른 material이 추가적으로 생성 필요 없음.
- 각 색상마다 컬러 값만 설정 하므로, Color의 Hexadecimal만 기억 하면 됨.
- Color Mask Map 1장만 추가로 사용 되어 Texture 용량 절약

Mask Map 의 활용 Mask Map (R : Metallic, G : AO, B : Emissive, A : Smoothness)



Mask Map 안에 필요 맵 4장을 하나로 압축.

- AO MAP과 수지 조정을 활용하여 Lighting Bake 된 효과를 적은 비용으로 넣음.
- SSAO를 활용하지 않아도 오브젝트의 다채로운 그림자 구현 가능.

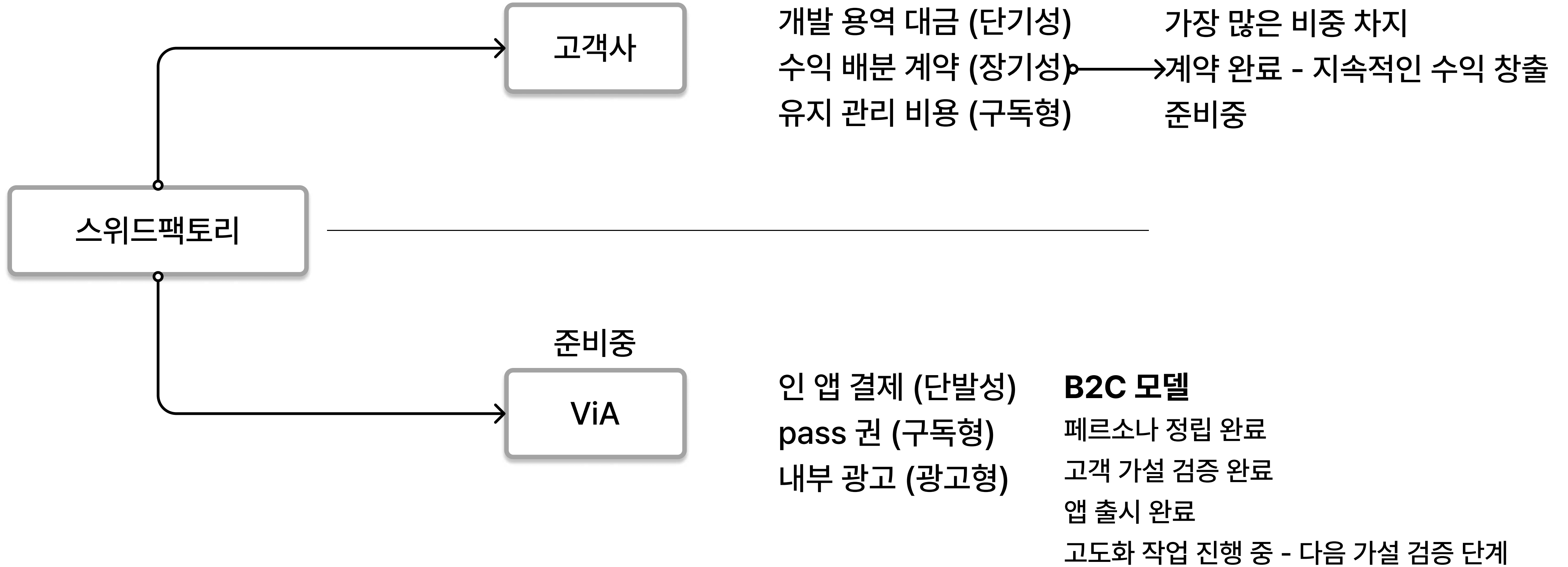
타사의 경우, 보통 4개의 Material을 활용하여 모델링을 표현  
자사의 경우, 이 4개의 Material을 하나의 Material로 표현 가능



단순하게 4배의 용량을 1/4로 줄여서 표현한 것과 같음

# 11.비즈니스 모델

많은 고객의 의뢰 및 요청, 그에 따른 매출 성장



## 4. 자금계획

---

스워드팩토리는 메타버스  
플랫폼 구축 전문기업으로  
다양한 가상월드를 구축하  
고 있습니다.

## 12.자금 계획

1분기 매출 1억 예정(확정), 자금 조달 계획을 통한 운영

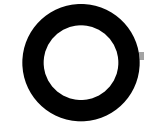
소요 자금 내역	
<ul style="list-style-type: none"> <li>인건비               <ul style="list-style-type: none"> <li>정규직 인건비</li> <li>계약직 인건비</li> </ul> </li> <li>R&amp;D               <ul style="list-style-type: none"> <li>장비 투자</li> <li>특허 취득</li> </ul> </li> <li>마케팅               <ul style="list-style-type: none"> <li>SNS 광고 마케팅</li> <li>영상 마케팅</li> </ul> </li> <li>판관비               <ul style="list-style-type: none"> <li>임차료</li> <li>기타 부대 비용 (S/W, 서버 비용 등)</li> </ul> </li> </ul>	<p>300 백만원</p> <p>200 백만원</p> <p>100 백만원</p> <p>30 백만원</p> <p>10 백만원</p> <p>20 백만원</p> <p>30 백만원</p> <p>10 백만원</p> <p>20 백만원</p> <p>40 백만원</p> <p>24 백만원</p> <p>16 백만원</p>
<b>합계</b>	<b>400 백만원</b>

자금 조달 계획	
<ul style="list-style-type: none"> <li>매출               <ul style="list-style-type: none"> <li>B2B / B2G 매출</li> </ul> </li> <li>지원금               <ul style="list-style-type: none"> <li>정부 지원 사업</li> </ul> </li> <li>융자</li> <li>투자 (대안)               <ul style="list-style-type: none"> <li>Pre-A 투자</li> </ul> </li> </ul>	<p>200 백만원</p> <p>100 백만원</p> <p>100 백만원</p> <p>300 백만원</p>
<b>합계</b>	<b>400 백만원</b>

## 13.향후 계획

다양한 콘텐츠 분야로 확장, 성장 계획

2024



### 기술 개발

- PIE 플랫폼 개발

### 마케팅

- 고객 유입 유도
- 고객 후기 작성 유도

### B2C 확장

- 메타버스 SNS 출시

2025



### 기술 개발

- Ai 이미지화 기능 도입
- 자동 제작 기능 활성화
- 콘텐츠 확장

### B2C 확장

- SNS 서비스 확대

2026



### 기술 개발

- 자동 제작 기능 고도화
- 도면을 활용한 3D 모델링 기술 개발
  - ↳ 메타버스 모델하우스 개념 도입
- 메타버스 공간 확장 준비(세계관 연결)

### B2C 확장

- 오프라인(AR) 연계형 SNS 서비스 도입

향후 비전



### 기술 개발

- 기존 메타버스 공간 연결
- NFT (인증서) 연결
- 메타버스 인증 도입

### B2C 확장

- SNS 서비스 확대
- 3D 사이월드 타이틀 획득

## 14.자금 계획

(단위 : 원)

자금 내역	2024년	2025년	2026년
• 매출액	1,000,000,000원	2,000,000,000원	5,000,000,000원
• 매출원가	0원	0원	0원
• 매출 총 이익	1,000,000,000원	2,000,000,000원	5,000,000,000원
• 판매관리비	432,000,000원	966,000,000원	1,712,000,000원
• 영업이익	568,000,000원	1,034,000,000원	3,288,000,000원
- 영업 이익률	57%	52%	66%



## 5. 비전 및 핵심가치

---

스워드팩토리는 메타버스  
플랫폼 구축 전문기업으로  
다양한 가상월드를 구축하  
고 있습니다.

## Virtual in EveryThing

Digital Twins, 저희가 지향하는 목표점이며 **비전**입니다.  
모든 기술이 가상 공간 속에서 구현되고, 모든 서비스가  
온라인에서 연동되는 그 모든 것을 지향합니다.

## 핵심 가치

### 합리성

합리적인 개발을 통해 고객이 원하는  
결과와 효율을 도출할 수 있는 것

### 성장 중심성

스스로 있는 위치에 안주하지 않고  
성장하고 앞으로 나아가는 사람

### 자율성

직위와 직급에 의한 것이 아닌 기업과  
프로젝트가 나아가는 방향에 대해선  
누구나 제시할 수 있는 원팀

# Thank you

---

CEO : 백승훈

E-mail : shake923@gmail.com

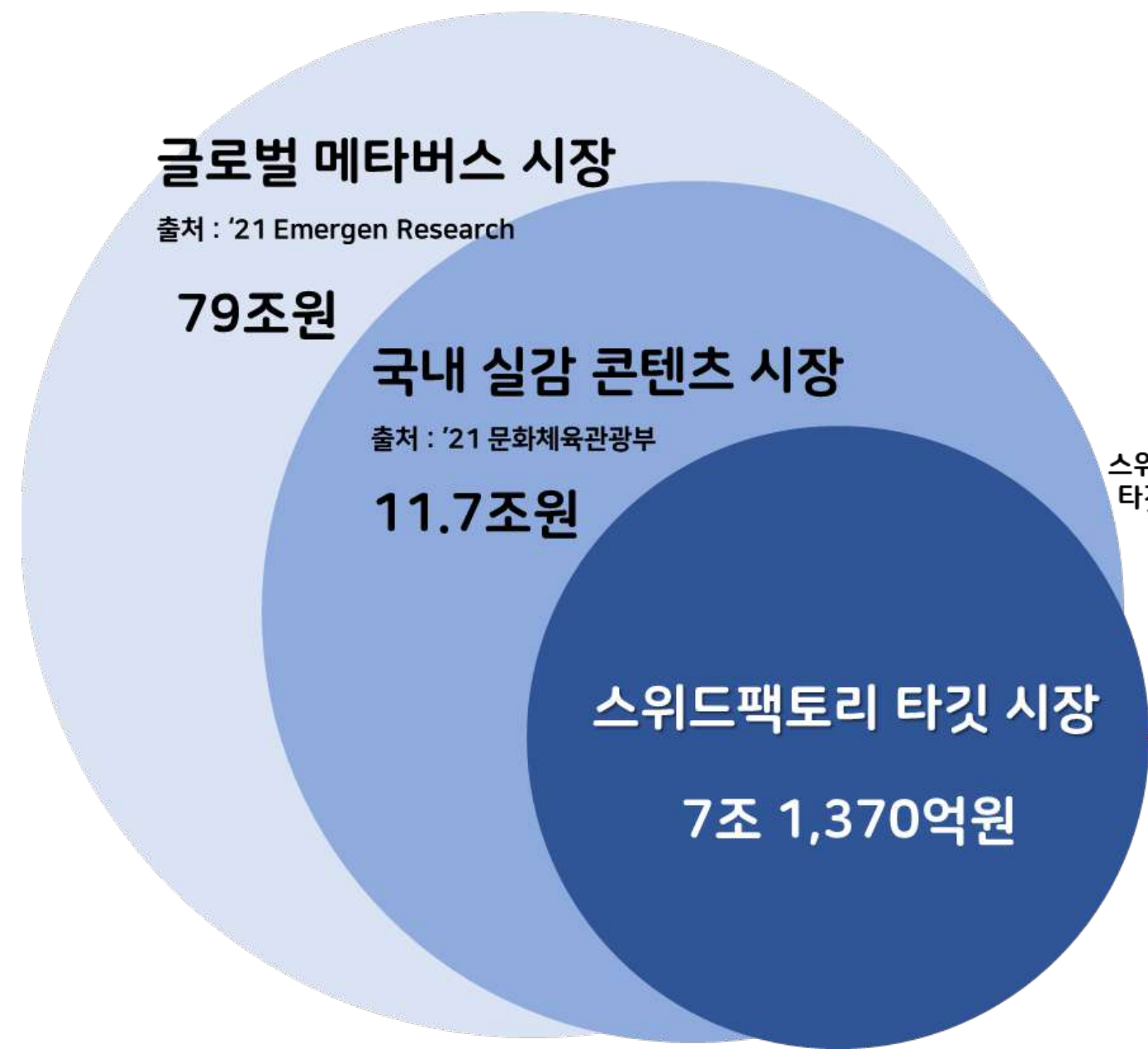
연락처 : 010-4894-9241

# Appendix

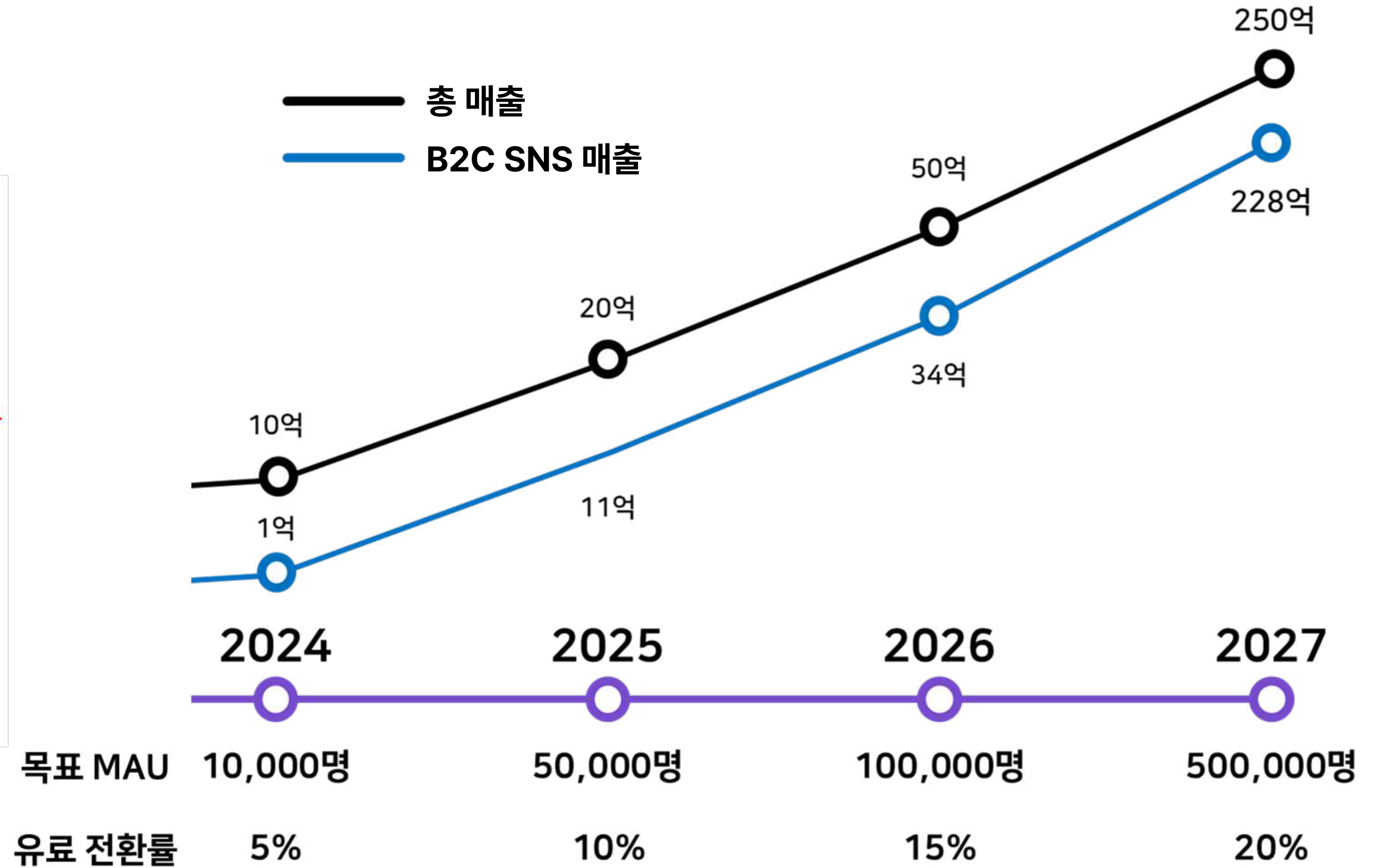
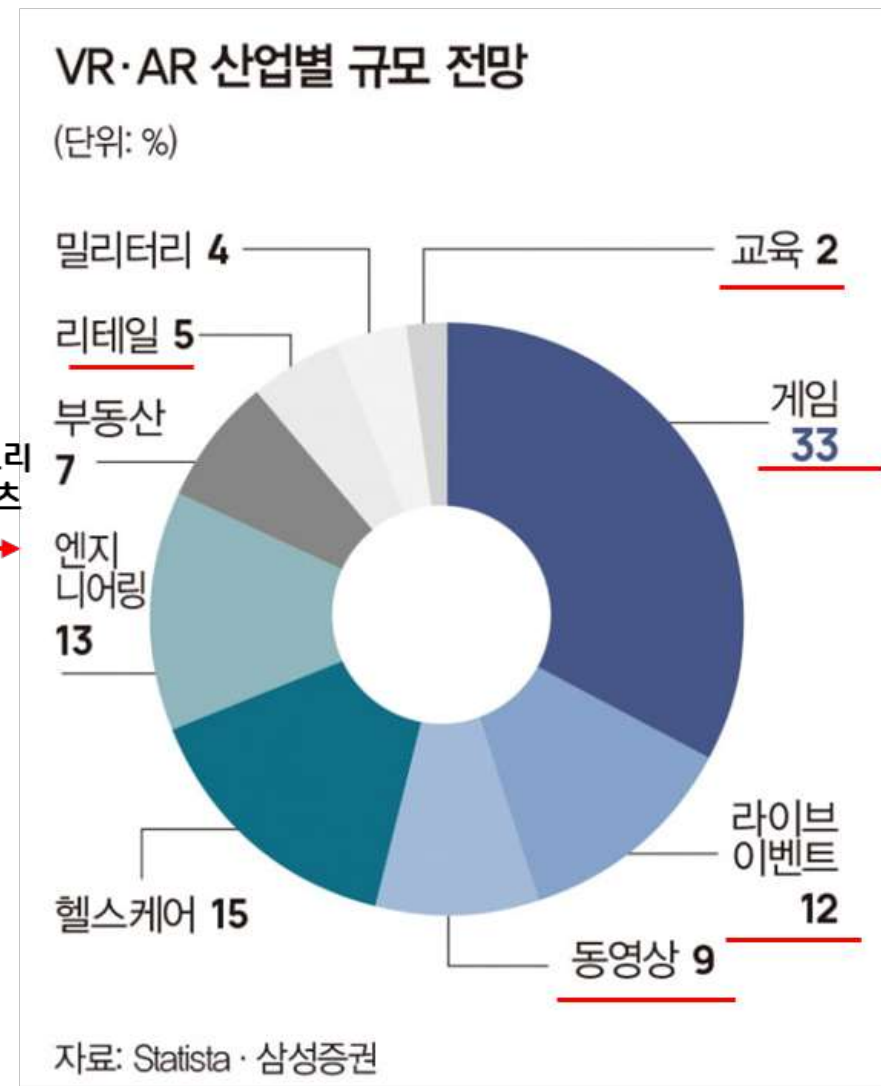
---

스워드팩토리는 메타버스  
플랫폼 구축 전문기업으로  
다양한 가상월드를 구축하  
고 있습니다.

모든 실감형 콘텐츠를 제공하는 스위트팩토리



스위트팩토리의 구현 가능한 콘텐츠  
전체 실감형 콘텐츠 61%





대구 시민안전 테마파크



영천 청년센터