

콘텐츠와 교육에 진심을 담아, 미래를 함께 만듭니다.



Company Profile

www.darium.co.kr / engedi@darium.co.kr

T. 031-214-0892 / H. 010-4713--0892

경기도 용인시 수지구 광교호수로378번길 4-10, 1층 103호

CONTENTS

01. 회사 개요

02. 사업 영역

03. 주요 성과 & 협력 사례: 프로젝트, 실감미디어 비교과, 캠프, 공유학교, 멘토링, 25년 교육&실무

04. 비전 & 방향성

01. 회사 개요

디아리움(DARIUM)은 3D 웹 콘텐츠 제작과 디지털 교육을 전문으로 하는
Education & Digital Agency입니다.

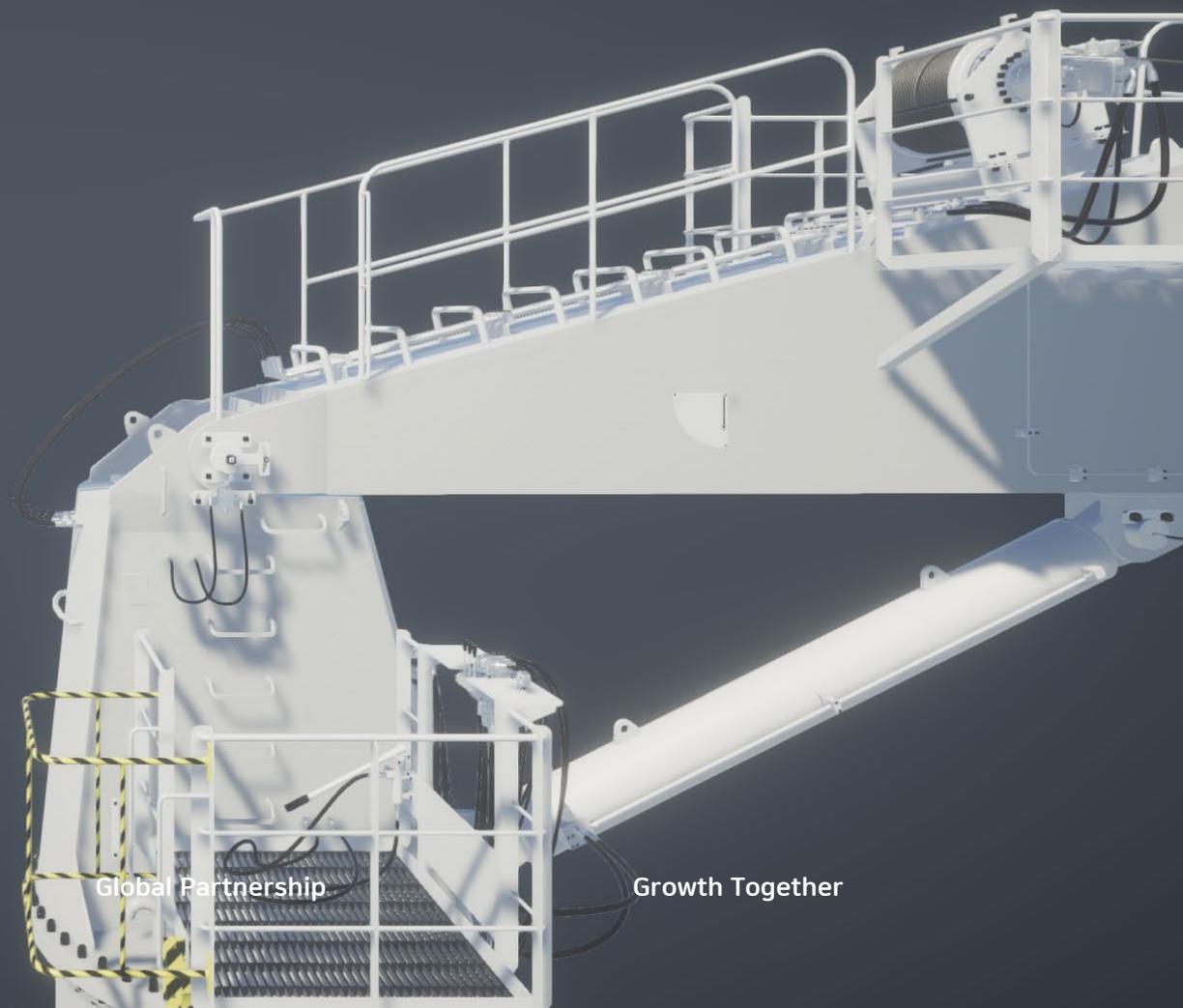


Creative Education

Future Technology

Global Partnership

Growth Together



콘텐츠와 교육에 진심을 담아, 미래를 함께 만듭니다.

디아리움(DARIUM)은 3D 웹 콘텐츠 제작과 디지털 교육을 전문으로 하는
Education & Digital Agency입니다.

25년 이상의 교육 경험과 실무 노하우를 기반으로,
아날로그와 디지털을 융합한 창의적 콘텐츠 제작과 교육을 실현하고 있습니다.

기업 및 대학, 기관과 협력하여 실무와 교육을 연결하는
혁신적 파트너로 자리매김하고 있습니다.



01. 회사 개요

디지털 전 영역의 기술과 연구를 기반으로,
대학 및 기관과 협력하여 미래 인재를 양성하는
선도적 교육 기업입니다.

25' Experts

[주요 협력 기관 & 파트너]



- 회사명: 주식회사 디아리움
- 설립일: 2024년 10월 25일
- 대표: 김혜영
- 매출: 118,882,723(2025년 재무제표 기준)
- 고용: 정규직 2명 / 소수정예 & 전문가 네트워크 기반 운영
- 주소: 경기도 용인시 수지구 광교호수로378번길 4-10, 1층 103호
- 기타: 중소기업, 여성기업

2026. 1	경희대학교 주최, 디아리움 운영 "로블록스 캠프"
2025. 12~ 2026. 2	경희대학교 비교과프로그램
2026. 1	건국대학교 집중이수교육 멘토링
2025. 11	서초유스센터 로블록스 프로젝트 예정
2025. 08	경희대학교 주최, 디아리움 운영 "로블록스 캠프"
2025. 05 ~ 11	가상융합서비스 개발자 경진대회 후원사 활동 및 지정과제 참여
2025. 06	경희대학교 실감미디어 혁신융합대학사업단 업무협약 체결
2025. 03. 15	다이얼플랜 업무협약 체결
2025. 02	디아리움 주최 "로블록스 캠프"
2025. 12. 20	(주)와이에이피 업무협약 체결
2024. 12. 05	계원예술대학교 산학교류협약 체결
2024. 04 ~	계원예술대학교 의왕다움공유학교 - "나도 이모티콘디자이너" 교육 운영(8회)
2024. 10. 28	제니스마린테크 3D 홈페이지 제작 수주
2024. 10. 25	주식회사 디아리움 법인 설립

01. 회사 개요

CEO. 김혜영

대학 교수 출신으로 20년 이상 대학 교육 현장에서 강의와 연구를 이어왔으며, 현재도 강의를 지속하며 교육 현장에 대한 깊은 이해를 쌓아가고 있습니다. 미술대학 전공을 기반으로 기획·디자인·개발까지 아우르는 멀티 역량을 보유하고 있으며, 동시에 3D 웹사이트 제작 등 실무 프로젝트도 직접 수행하고 있습니다.

사업 철학

진심을 담아, 미래를 함께 만듭니다.

디아리움은 기술로 세상을 가치 있고, 아름답게 만들고자 합니다. 또한 기술 전수가 아닌, 성장과 미래를 생각하는 교육을 추구합니다. 크리에이터로, 제작자로 성장하는 선순환 실무형 교육 생태계를 만들어가고 있습니다.

핵심 역량

교육과 기술의 융합

- 계원예술대학교 전임교수 역임, 25년간 디자인·IT 융합 교육 및 연구 수행
- 이론과 실무를 아우르는 실용적 교육 프로그램 설계

원스톱 서비스

- 기획 → 디자인 → 개발까지 통합 서비스 제공(AWS)
- 외부 의존도를 낮춘 효율적 프로젝트 진행

검증된 실무 및 교육 경험

- 기업, 대학교와의 지속적인 프로젝트 및 교육사업 협력
- 다양한 연령대와 수준별 교육 프로그램 운영 경험

기타

- 로블록스 코리아와 긴밀한 교육 협업
- 넥슨 메이플스토리월드 교육 협업(전파진흥협회)
- 최신 글로벌 기술 트렌드를 반영한 AI 융합 교육 커리큘럼 제공

02. 사업 영역

Education & Digital Agency

두 분야의 전문성을 바탕으로 통합 솔루션을 제공합니다

프로젝트

교육

Creative Education

Future Technology

Global Partnership

Growth Together

02. 사업 영역

Digital Agency 영역

메타버스, VR, AR

3D 인터랙티브 웹사이트 제작 (기업·대학·공공기관 맞춤형)

UX/UI 디자인

Front-end/Back-end 개발

브랜딩 전략 & 비주얼 디자인

Education 영역

대학 연계 교육사업 (정규·비교과 과정 운영)

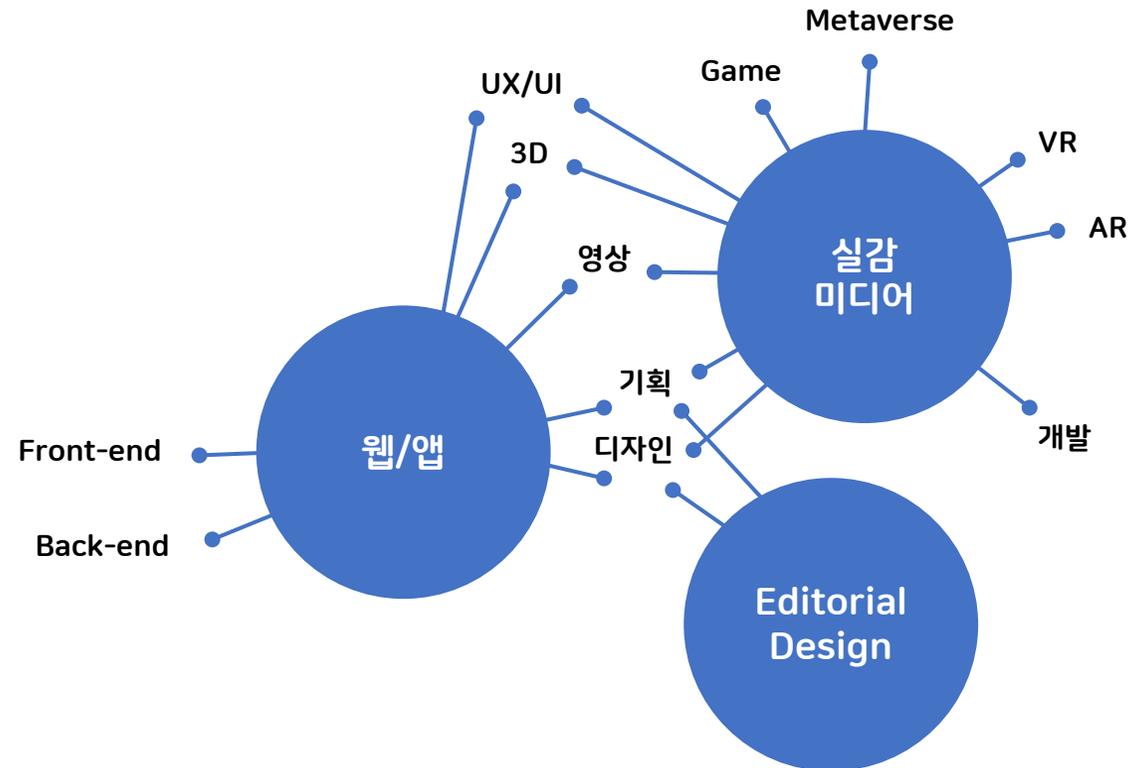
3D 콘텐츠 제작 전문 교육 (블렌더, 유니티, 언리얼)

메타버스 교육(로블록스, 제페토, 포트나이트)

AWS 자격증 교육

청소년 진로 캠프 운영 (경희대 로블록스 캠프)

대학생 ESG 캠프 운영 (군산대 인문대학)



03. 주요 성과 & 협력 사례

프로젝트

실감미디어
비교과

캠프

공유학교

멘토링

25년 교육
& 실무

Creative Education

Future Technology

Global Partnership

Growth Together

03. 주요 성과 & 협력 사례

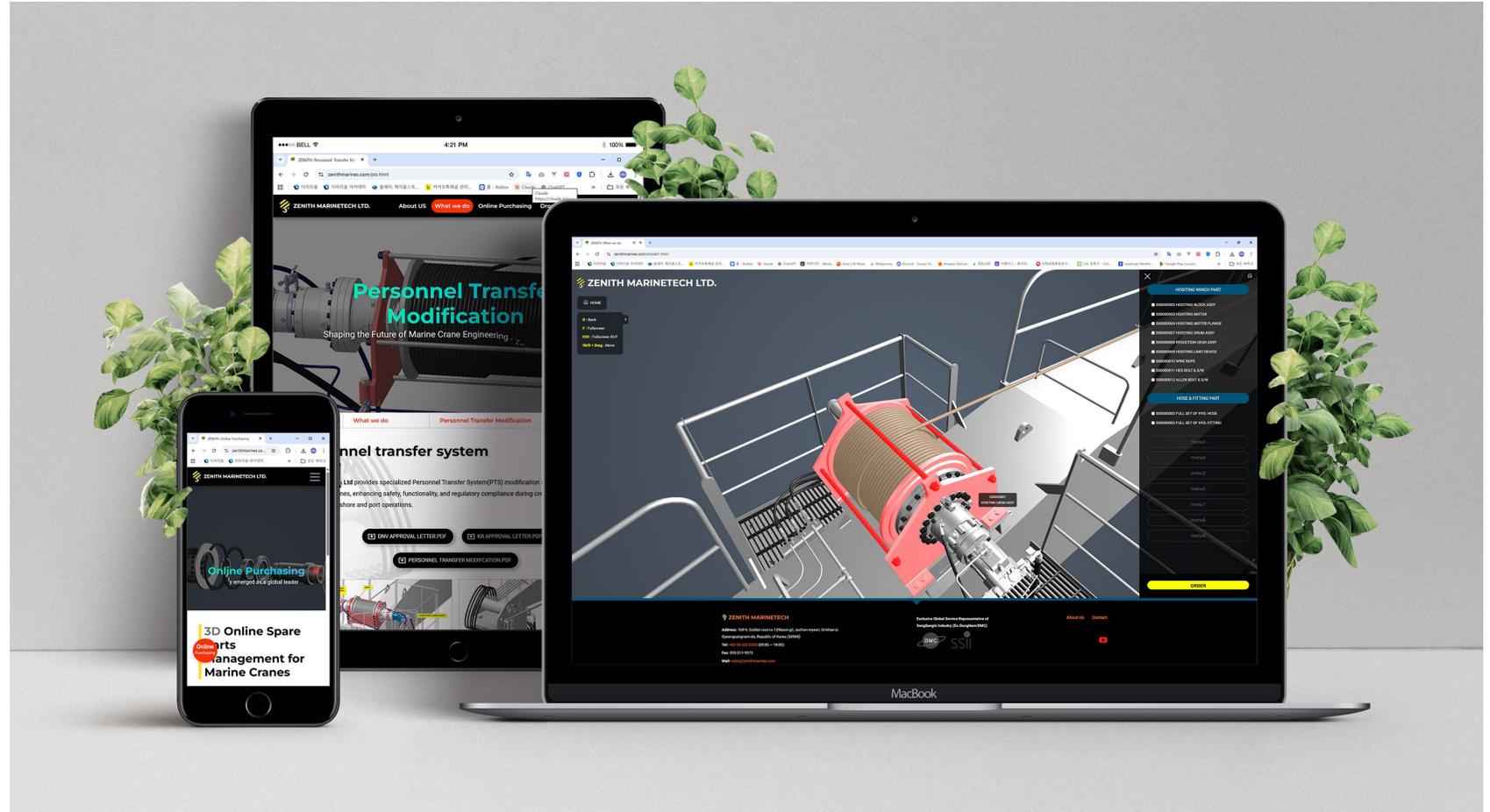


프로젝트

제니스마린테크 3D 홈페이지 제작

선박 크레인 웹 3D 콘텐츠 제작

홈페이지 URL: <https://zenithmarines.com>



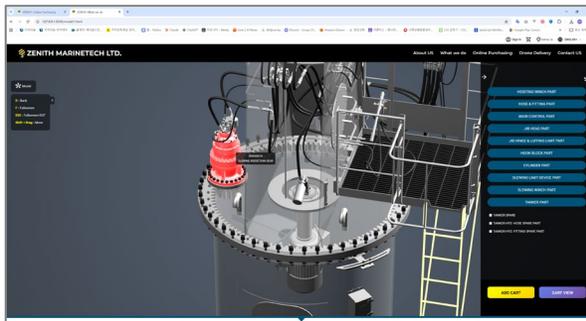
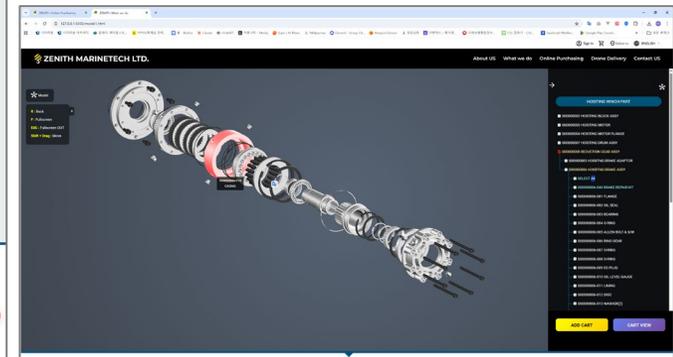
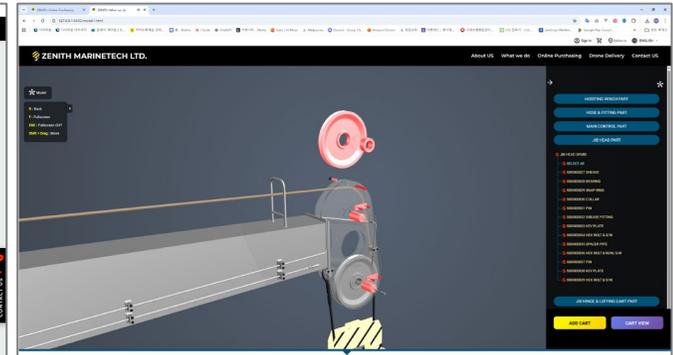
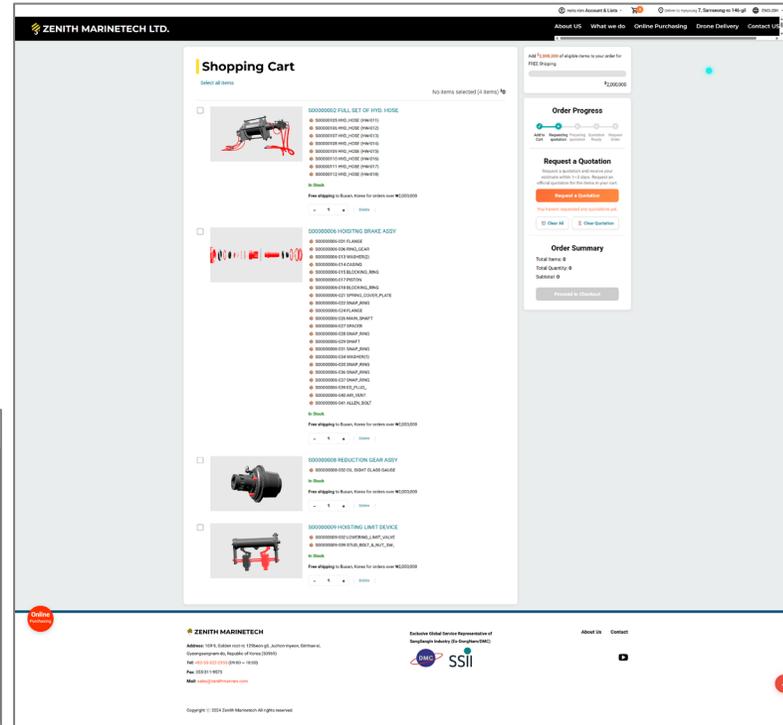
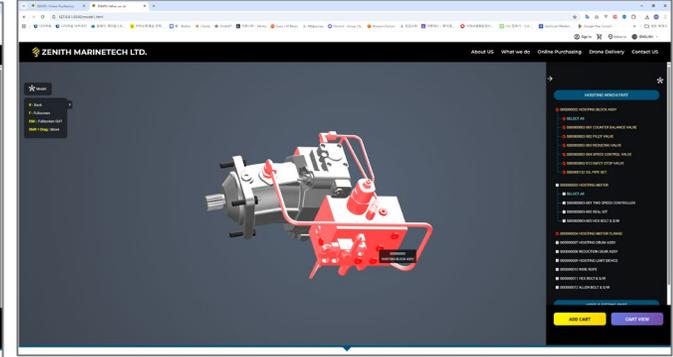
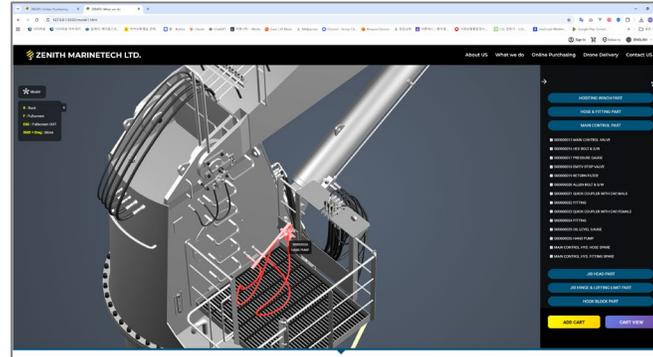
03. 주요 성과 & 협력 사례

프로젝트

제니스마린테크 3D 홈페이지 제작

선박 크레인 웹 3D 콘텐츠 제작

홈페이지 URL: <https://zenithmarines.com>



03. 주요 성과 & 협력 사례

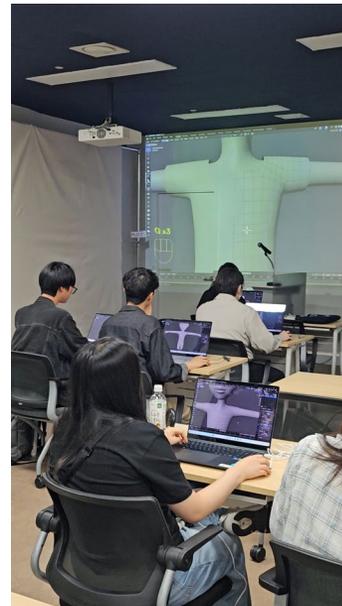
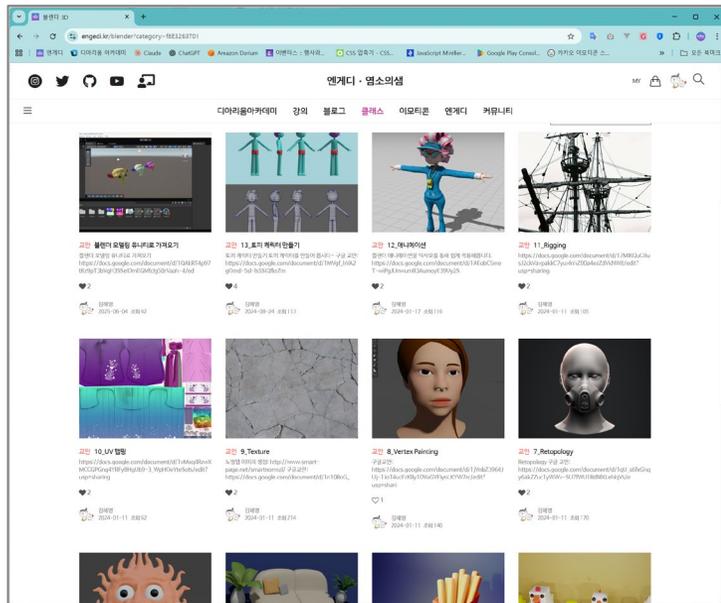
실감미디어
비교과
운영

경희대학교 비교과프로그램

- 블렌더, 유니티, 언리얼

아카이브: <https://www.engedi.kr>

영상: <https://youtu.be/R26kE0A2pCU>



03. 주요 성과 & 협력 사례

로블록스
캠프

1회: 디아리움 주최 "로블록스 캠프"(2025. 2)

자세히 보기: <https://darium.liveclass.com/classes/231153>

영상: <https://youtu.be/RgYtkCzbs-o>



03. 주요 성과 & 협력 사례



로블록스
캠프

2회: 경희대학교 주최, 디아리움 운영 "로블록스 캠프" (2025. 8)

자세히 보기: <https://darium.liveclass.com/classes/257346>

영상: <https://youtu.be/Y3ZeSRKPazw>



03. 주요 성과 & 협력 사례

로블록스 캠프

3회: 경희대학교 주최, 디아리움 운영 "로블록스 캠프" (2026. 12)

자세히 보기: <https://darium.liveclass.com/classes/280236>

영상: <https://youtu.be/xUmrBjGudpk>



03. 주요 성과 & 협력 사례



군산대학교 ESG 캠프

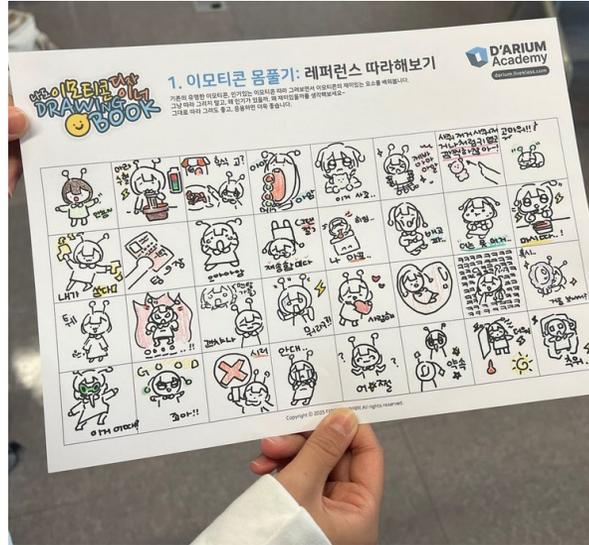
자세히 보기: <https://www.enedi.kr/camp>



03. 주요 성과 & 협력 사례

의왕다움
공유학교

계원예술대학교 의왕다움공유학교



03. 주요 성과 & 협력 사례

프로젝트

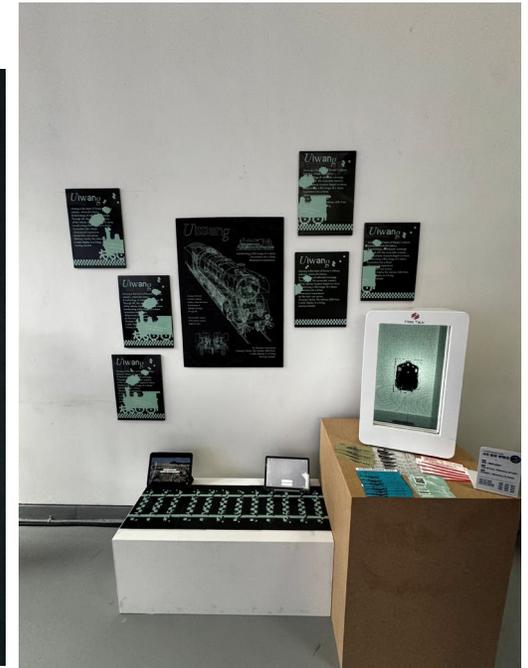
서초유스센터 로블록스 콘텐츠 제작
콘텐츠 URL: [://www.roblox.com/ko/games/121848146902648/unnamed](https://www.roblox.com/ko/games/121848146902648/unnamed)



03. 주요 성과 & 협력 사례

멘토링

건국대학교 집중이수교육 멘토링
 - 7개 대학 연합 실감형 콘텐츠 프로젝트 멘토링



03. 주요 성과 & 협력 사례

25년 교육 & 실무



- 2011 ~ 2024 계원예술대학교, 군산대학교, 경인교육대학교
서울대학교, 건국대학교, 공주대학교, 명지전문대, 홍익대학교
세종IT직업전문학교, 아카데미정글, 중앙 HTA
- 2019 ~ 2024 군산대학교 인문대학 메타버스, 서초 유스센터 메타버스,
HRDK 산업인력공단 웹퍼블리싱, 보훈부 나라사랑배움터
한국국제보건료재단(KOFIH) 2020, 사이버한국외국어대학교 교육콘텐츠,
힐링잼 모바일 게임 UI 디자인, 시 들린그림찾기 게임 개발
스마트로보틱스 반응형웹, 에듀알앤디 평생교육원, 휴먼톡톡 반응형웹
- 2008 ~ 2011 한국사이버대학교 - 이러닝 콘텐츠 개발(프로토 & 양산)
프라임정보통신(테크노마트) - 플래시 이벤트 게임 개발
동국제강 직원 교육 콘텐츠
- 2007 KOREA 2007 FIFA U-17 World Cup Korea2007 - 조추첨개발
- 2005 존슨앤존슨 더마본드 마이크로사이트, 플래시 부스
(주)XO 소프트 - 한국 산업안전공단 E-러닝 교육 콘텐츠 개발
- 2003 ~ 2008 천재교육 초등부 교육자료 시디롬
웅진 온라인 플래시 콘텐츠, 웅진 유니아이/웅진 씽크빅 한자
대교 눈높이 플래시 게임
천재교육 GGE 초등영어 콘텐츠
- 2000 ~ 2002 2D Animation, 인터랙티브 웹콘텐츠, 플래시 콘텐츠 개발
웹사이트 각종 홍보 애니메이션 제작
LG 홈쇼핑 TV광고 "비타민", "X-Mas" - 플래시애니메이션 TV광고 제작

03. 주요 성과 & 협력 사례

25년 교육
& 실무

대표 프로필 URL:
https://drive.google.com/file/d/1_oLFGS8iEr57JTf0f2wNch38Dnfof4p4/view



04. 비전 & 방향성

디아리움은 교육(Education)과 프로젝트(Project) 두 축을 중심으로
기업 및 대학 및 기관과 함께 성장하는 미래 전략을 추진합니다.



Creative Education

Future Technology

Global Partnership

Growth Together

04. 비전 & 방향성

프로젝트(Project)

- 대학-기업 공동 프로젝트: 산학 협력형 R&D 및 실무 과제 수행
- 3D·메타버스 전문 제작: 대학 및 기관 맞춤형 실감형 콘텐츠 제작
- 실무 역량 강화: 학생 참여형 프로젝트를 통한 포트폴리오/경력 구축
- 글로벌 파트너십: 해외 기관과 협업하여 국제 무대 진출 기반 마련

교육(Education)

- 대학 연계 교육 확대: 정규·비교과 과정, 비교과 프로그램 심화
- AI·3D 융합 교육: 실무형 프로젝트 기반 학습 강화
- 3D 콘텐츠 제작 전문 교육 (블렌더, 유니티, 언리얼)
- 메타버스 교육(로블록스, 제페토, 포트나이트)
- 교육 인증: AWS, Roblox 등 글로벌 자격 과정 확대
- 캠프 & 멘토링: 청소년·대학생 대상 창의·진로 캠프 지속 운영



감사합니다.



www.darium.co.kr / engedi@darium.co.kr

T. 031-214-0892 / H. 010-4713--0892

경기도 용인시 수지구 광고호수로378번길 4-10, 1층 103호