

CONFIDENTIALITY NOTICE

(주)강릉ATC / GNATC

The information contained in these documents is confidential, privileged and only for the information of the intended recipient and may not be used, published or redistributed without the prior written consent of GNATC.

이 문서에 포함된 정보는 (주)강릉ATC의 사업기밀이며 의도된 수신자만 열람할 수 있습니다.
(주)강릉ATC의 사전 서면 동의 없이 사용되거나 게시 또는 재배포될 수 없습니다.



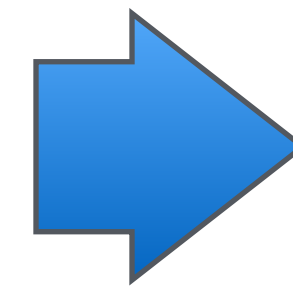
어트랙션 융복합 도시를 위한 플랜

버추얼 프로덕션과 GPU센터 구축 프로젝트 제안

강릉의 문화와 환경

- 전국 지자체 그 어느 곳 보다 문화와 자연이 풍부한 도시
- 1995년 이후 인구변화가 정체되어 있는 도시

오랜 문화와 전통	전통과 현대가 공존하는 아름다운 도시
동계올림픽 문화인프라	호텔 등 풍부한 관광인프라
수많은 문인을 배출한 문화의 도시	높은 시민문화의식
아름답고 풍부한 자연경관	강릉국제영화제
정동진독립영화제	연간 2천만 명이 방문하는 도시
강릉아트센터	커피, 수제맥주 힙한 도시문화



이러한 장점을 묶어 폭발시킬
산업적 기폭제 필요

산업적 기폭제, 강릉 올림픽특구 사업

- 성공적인 강릉 올림픽특구 사업을 통해 강릉의 단점을 극복하고 장점을 극대화
- 관광 도시에서 관광 산업 도시로 성장하는 출발점



관광 도시에서 관광 산업 도시로의 성장

관광개발과 진흥

주거 도시경관

교통 생활 인프라



지속 가능한 지역발전



지역 발전 새로운 원동력



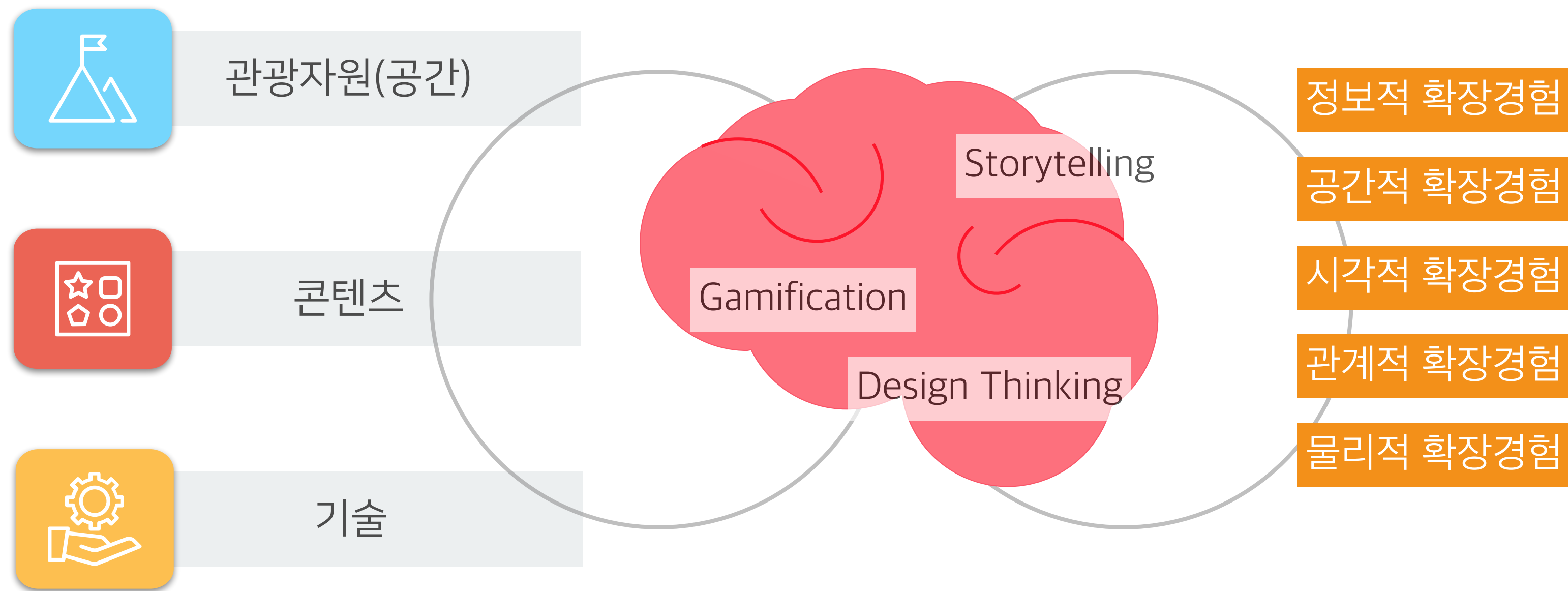
평창동계올림픽 유산

올림픽특구 사업의 지속가능성과 산업화를 위한 강릉ATC의 제안 어트랙션 융복합

- 강릉ATC는 확장된 경험을 설계하고 개발하는 기업입니다
- 강릉ATC는 확장된 경험을 제공하는 기업입니다
- 강릉ATC는 확장된 경험을 컨설팅하고 기술을 개발하는 기업입니다

어트랙션(attraction)이란?

흥미와 즐거움을 제공하여
방문객을 끌어들이는
매력 혹은 매력적인 장소



확장된 경험 #1 정보적 경험의 확대

스마트 디바이스를 이용해 사물과 상황에 정보를 부가하여 확장되는 경험

확장된 경험 #2 공간적 경험의 확대

드론, 가상현실, 초고속통신 등 기술을 이용해 공간의 제약과 제한을 넘어서는 새로운 경험

확장된 경험 #3 시각적 경험의 확대

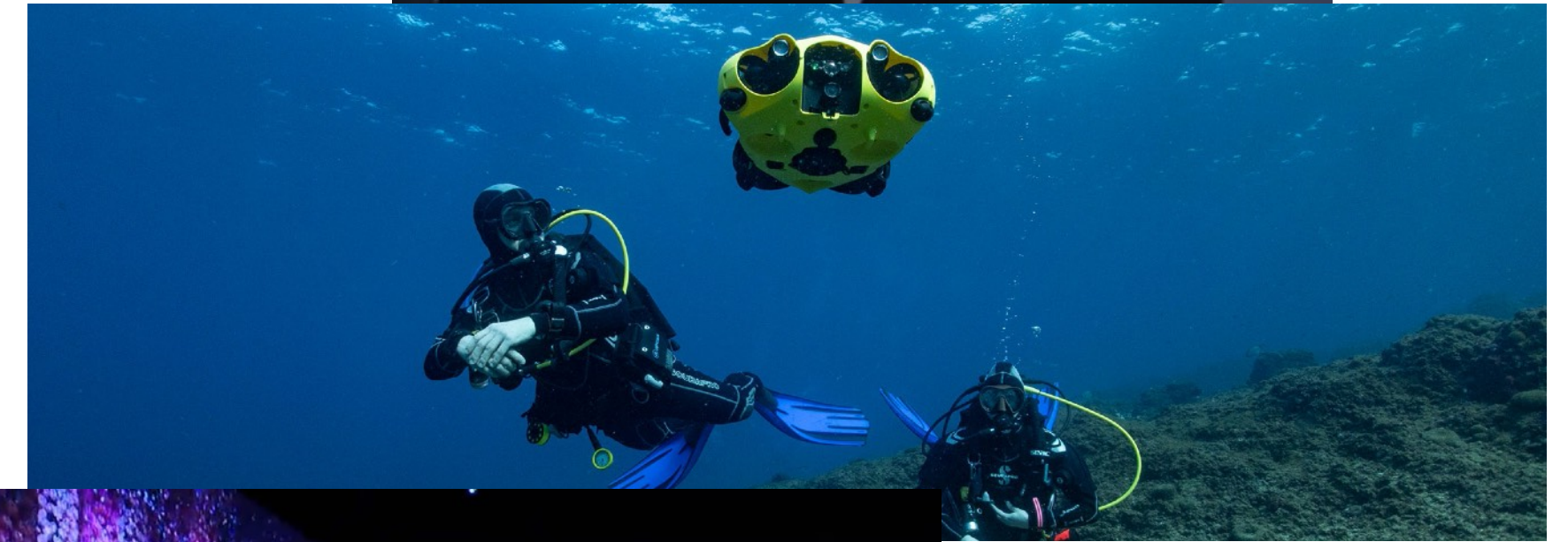
몰입형 미디어 기술을 이용해 제공하는 완전히 새로운 시각적 경험

확장된 경험 #4 관계적 경험의 확대

기존의 관계적 경험에 게이미피케이션 gamification 기술을 결합하여 제공하는 새로운 형태의 관계적 경험

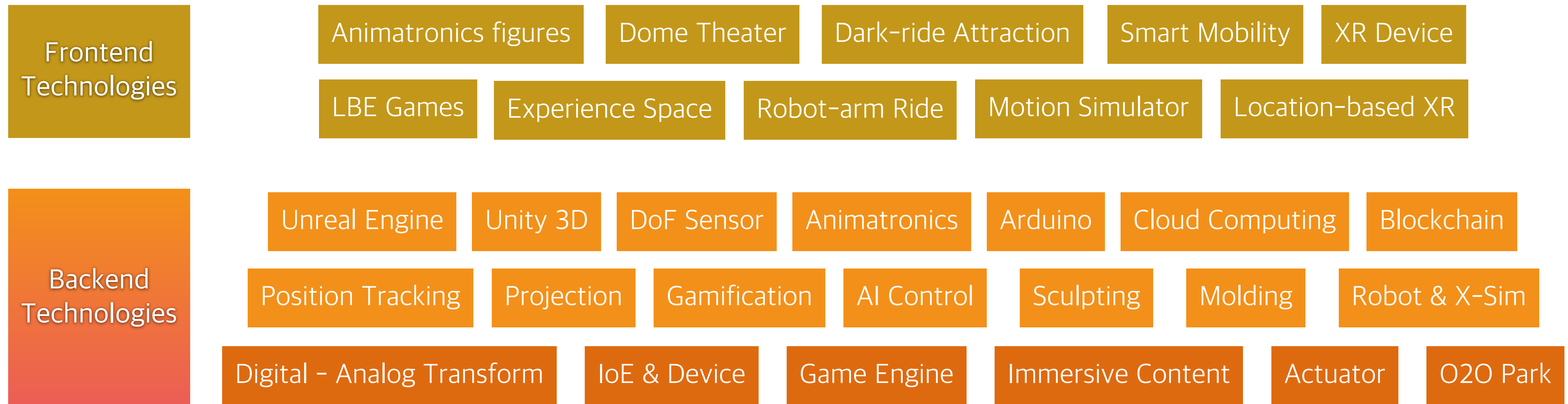
확장된 경험 #5 물리적 경험의 확대

로봇 암 robot arm, VR, 액추에이터 actuator, 로봇 메카트로닉스 robot mechatronics 기술을 사용한 강렬한 물리적 경험



확장된 경험 제공을 위한 요소기술

(주)강릉ATC는 다양한 첨단기술을 사용하여 어트랙션 융복합 미션을 수행하는 연구개발 & 컨설팅 조직입니다



만나는

만드는

확장하는

강릉ATC가 꿈꾸는 미래는 어트랙션 융복합의 확장된 경험을 만드는 도시, '강릉'의 성장에 기여하는 것

체험형 전시공간



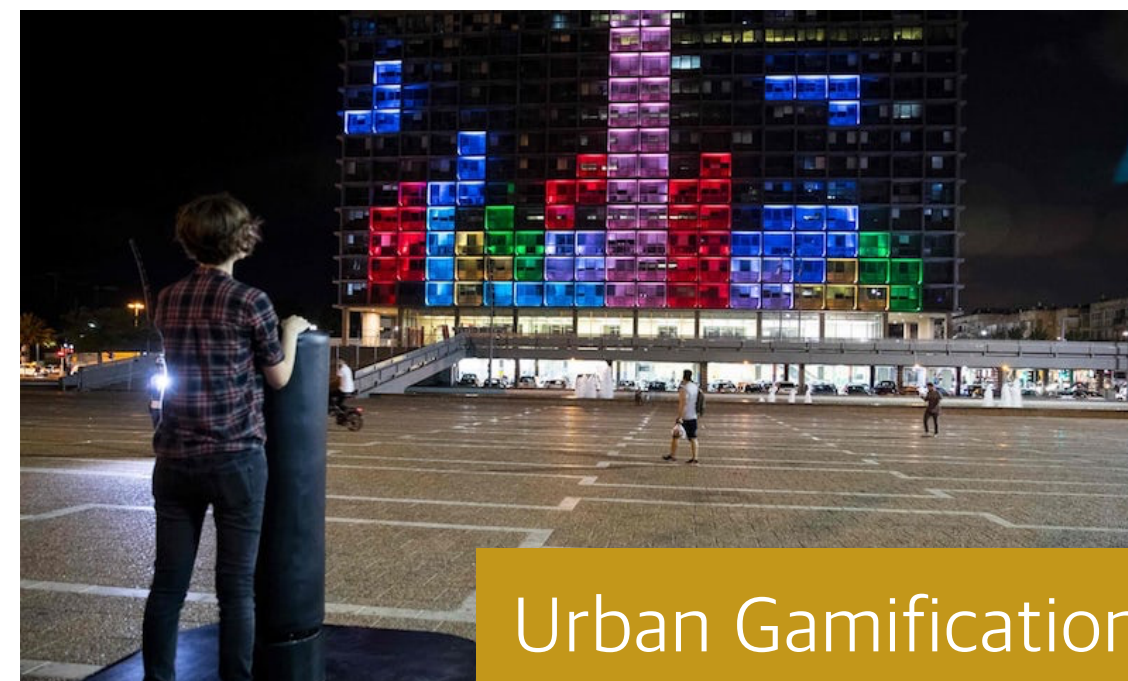
XRC Sports



LBE XR



New Ocean Experience



Urban Gamification

강릉ATC가 꿈꾸는 미래는 어트랙션 융복합의 확장된 경험을 **만드는** 도시, '강릉'의 성장에 기여하는 것

만나는

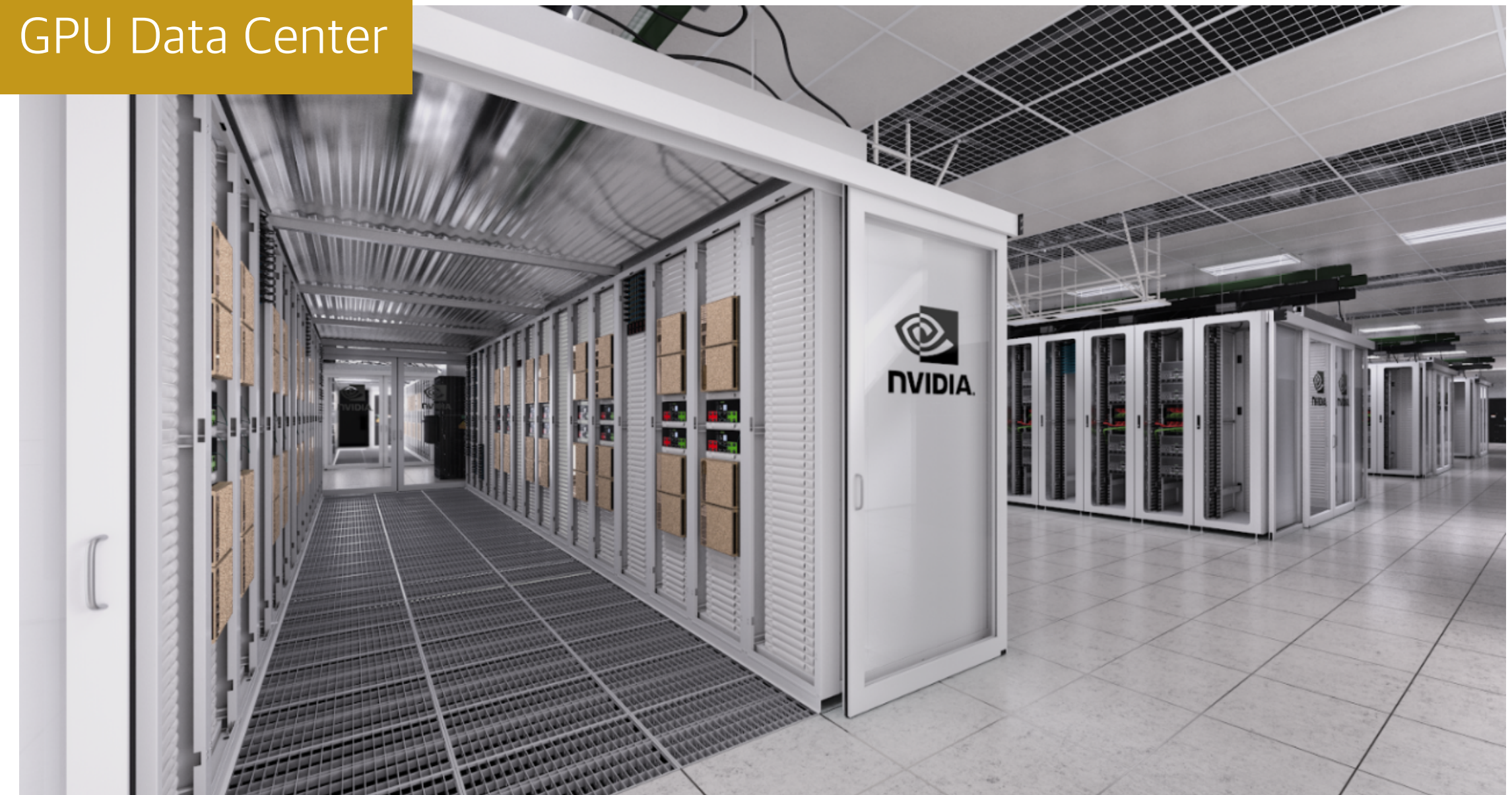
만드는

확장하는

Virtual Production



GPU Data Center



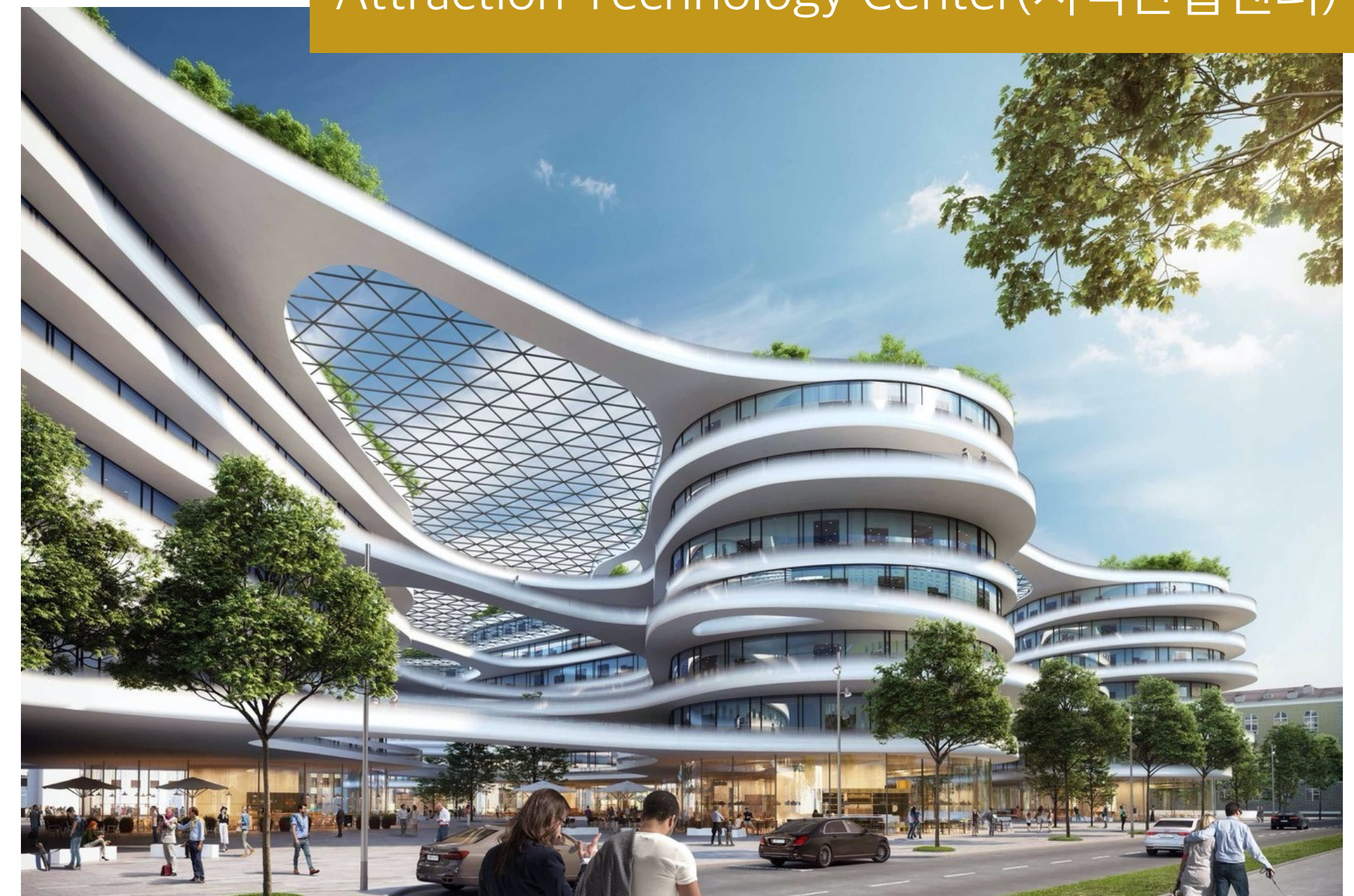
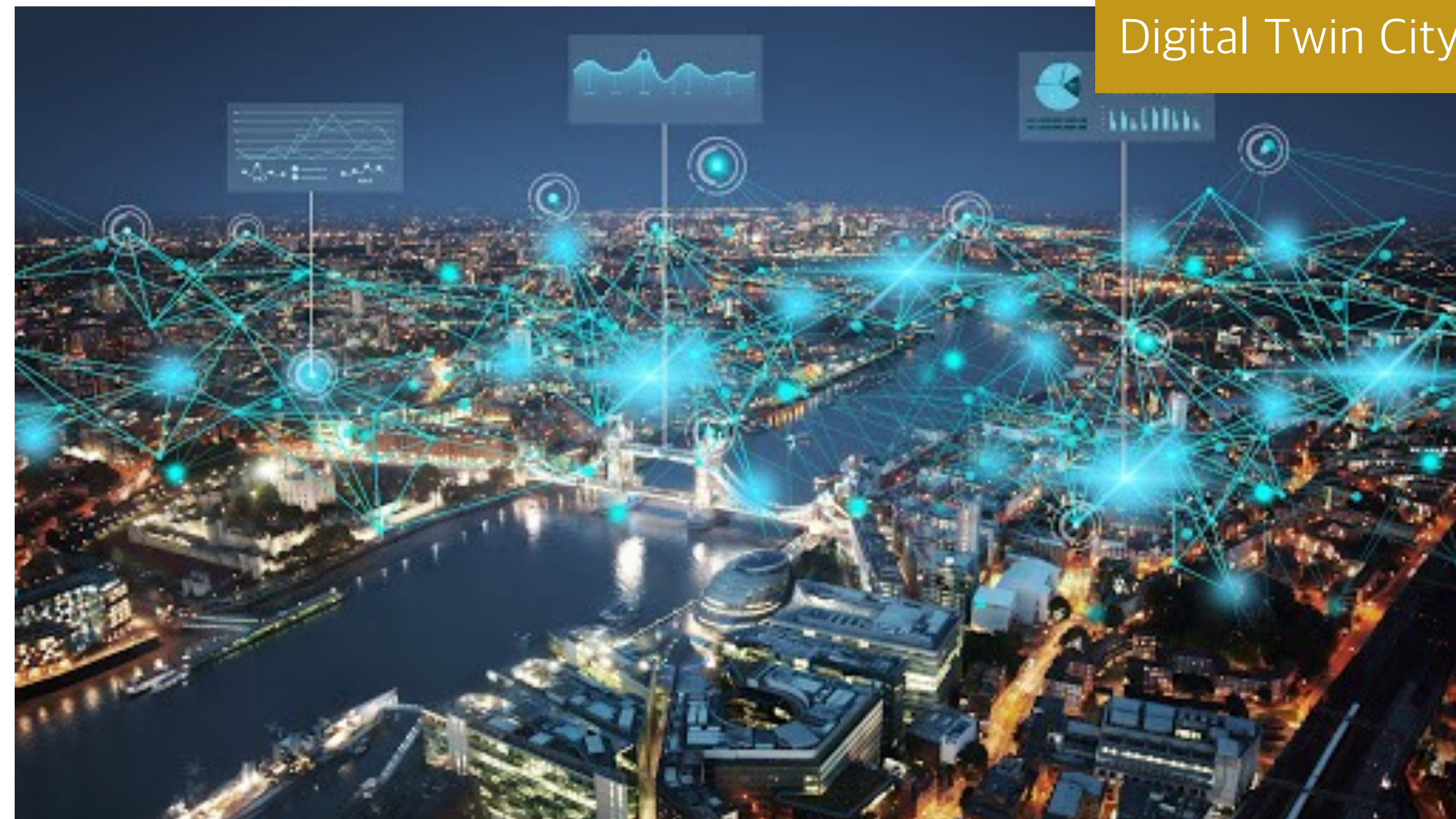
강릉ATC가 꿈꾸는 미래는 **어트랙션 융복합의 확장된 경험을** **만드는** 도시, '강릉'의 성장에 기여하는 것

만나는

만드는

확장하는

Attraction Technology Center(지식산업센터)



강릉ATC가 꿈꾸는 미래는 **어트랙션 융복합의 확장된 경험을** **만드는** 도시, '강릉'의 성장에 기여하는 것

만나는

만드는

확장하는

Dream Factory - 아날로그와 디지털 콘텐츠가 생산되는 곳



Academy and Training Center



강릉ATC가 꿈꾸는 미래는 어트랙션 융복합의 새로운 경험을

만나는

만드는

확장하는

도시, '강릉'의 성장에 기여하는 것



강릉ATC가 꿈꾸는 미래는 **어트랙션 융복합의 새로운 경험을**

만나는

만드는

확장하는

도시, '강릉'의 성장에 기여하는 것

Comic-con



Seminar, Symposium



Boot Camp



Kickstart Program



강릉ATC가 꿈꾸는 미래는 어트랙션 융복합의 새로운 경험을

만나는

만드는

확장하는

도시, '강릉'의 성장에 기여하는 것

도심형 파크 확장, 연결

서울

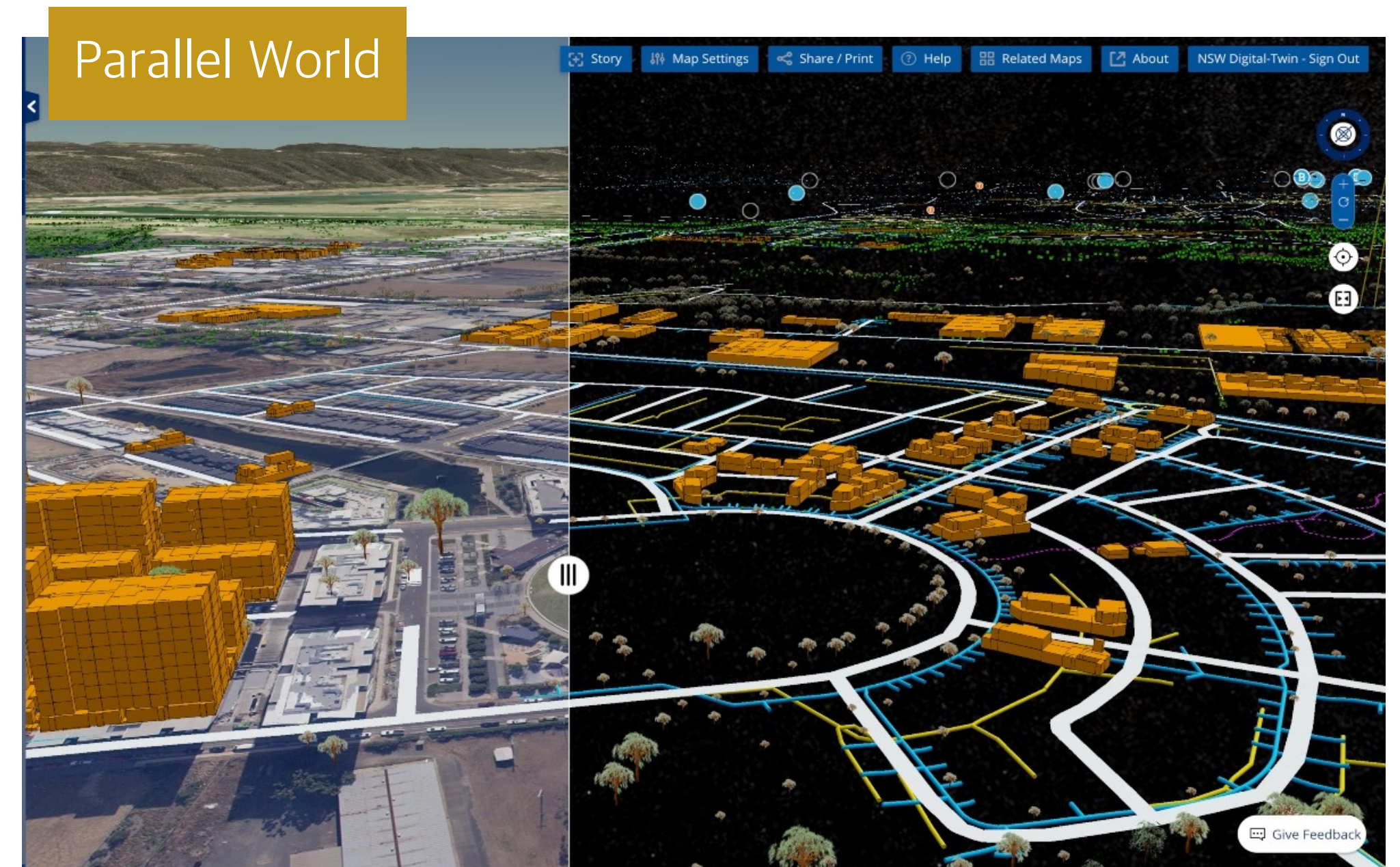
뉴욕

파리

런던

북경

동경





어트랙션 융복합 도시 조성을 위한 실행 프로젝트

버추얼 프로덕션

GPU센터

지식산업센터

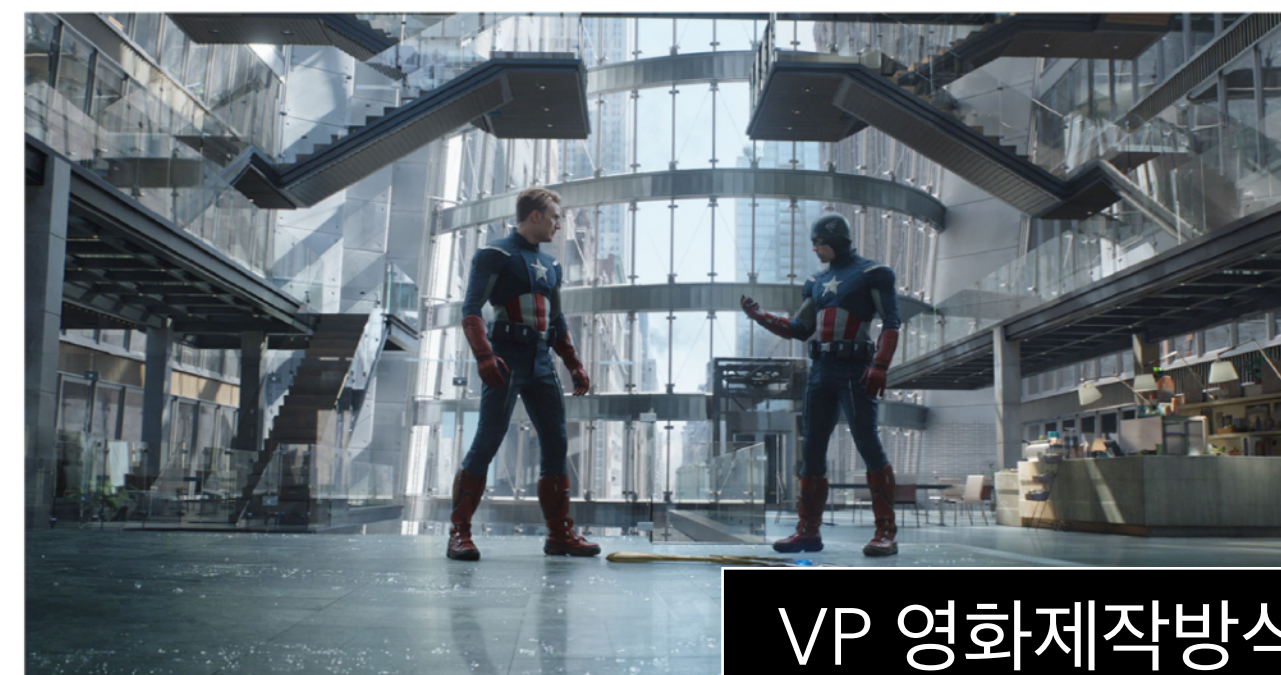


영화영상산업 역사상 가장 혁신적 제작기술

- ▶ 드라마, 영화에서 VFX(시각효과, Visual Effects)와 CG 사용은 점점 늘어났다.
- ▶ 하지만 감독과 배우 그리고 촬영장의 모든 이들은 펼쳐 놓은 그린 스크린 앞에서 정확히 무엇을 찍는지 모른 채 촬영을 진행해왔다.
- ▶ 그로 인해 많은 결정을 후반작업으로 미뤄야 했고, 불완전한 그림을 보면서 판단해야 했다.
- ▶ 수정을 요청하면 짧게는 하루에서 길게는 며칠을 기다려야 결과를 확인할 수 있었다.



기존 영화제작방식



VP 영화제작방식

- ▶ 버추얼 프로덕션 제작방식에서는 촬영과 컴퓨터 그래픽이 제작 현장에서 실시간으로 합쳐져서 즉각적인 피드백과 현장 의사결정이 가능해진다.



촬영과 컴퓨터 그래픽 실시간 병합

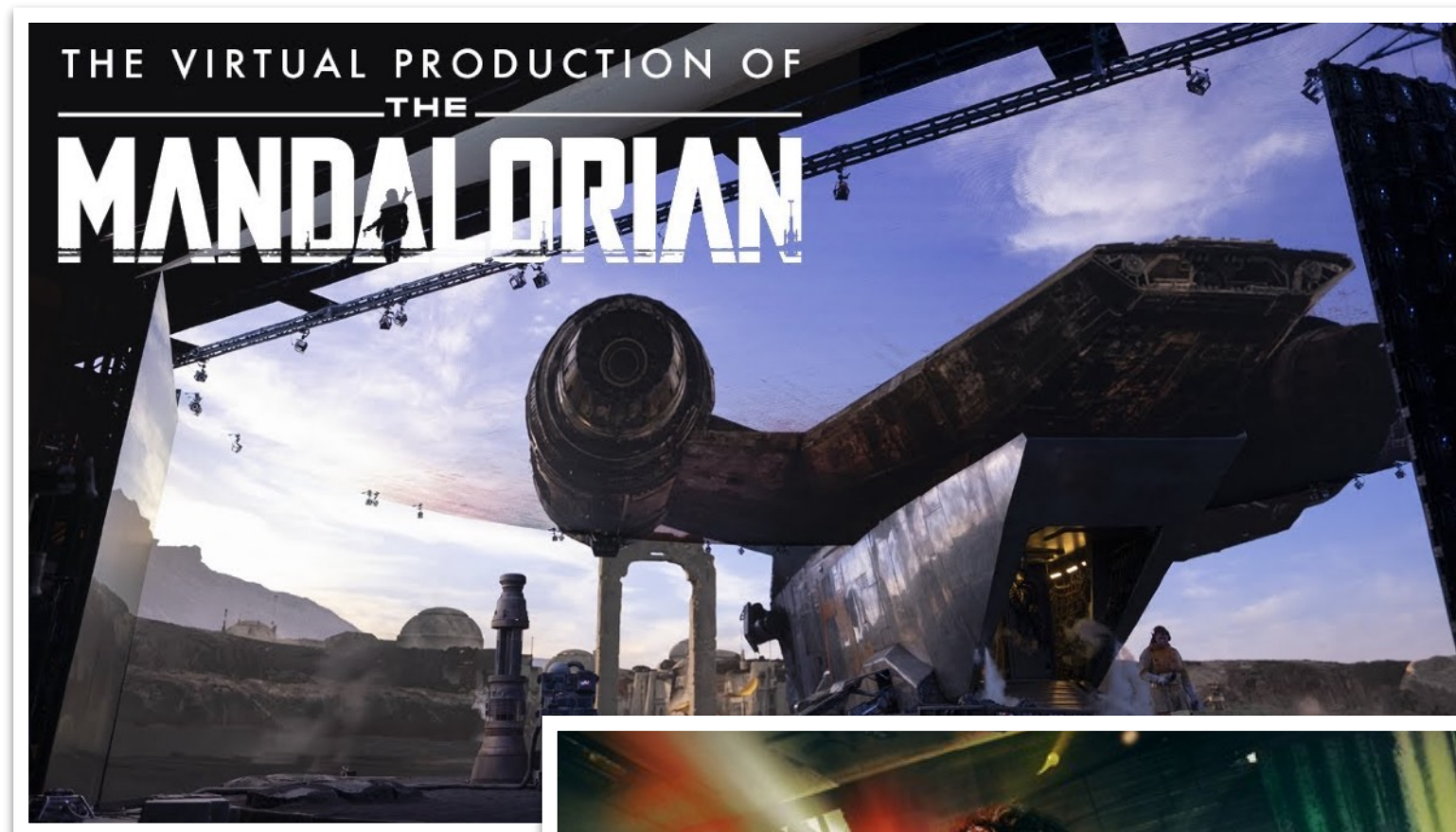
리얼 타임 피드백

현장 의사결정 지원

비용과 시간 절약

높은 품질 영상 제작

2년 전 부터 헐리우드에서 시작되어 현재 급속도로 확산중인 제작 방식과 시설로 영화, 드라마, CF, AR/VR/MR, 뮤직 비디오 등 콘텐츠 제작 전반의 과정에 혁명적인 변화를 일으키고 있음



CASE STUDY

디즈니 플러스 오리지널 SF 콘텐츠
'만달로리안 시즌 1'

- 편당 제작비 180억 원, 시즌 1 제작비 1,440억 원, 제작(filming) 기간 5개월
- 50퍼센트 이상을 버추얼 프로덕션으로 제작
- 높이 6.1미터 길이 54미터 270도 반원형 LED 비디오 월
- 23미터 직경의 공연 공간
- ILM(Industrial Light Magic)에서 운용
- NVIDIA GPU 시스템 사용
- 2021년 1월 현재 시즌 2 까지 공개, 시즌 3 제작 중

공간과 시설 대여 비즈니스 모델이 전부인 기존 스튜디오와 달리 강릉버추얼프로덕션은 연구개발로 확보한 원천기술이 적용된 소프트웨어, 하드웨어, 컨설팅 제공이 주요 비즈니스 모델임
관련 기업, 연구소 등 산업계 연관효과를 이끌어내는 산업 인프라 기능 수행 목표

사업부지후보

강릉올림픽파크 내 스피드 스케이팅장 활용

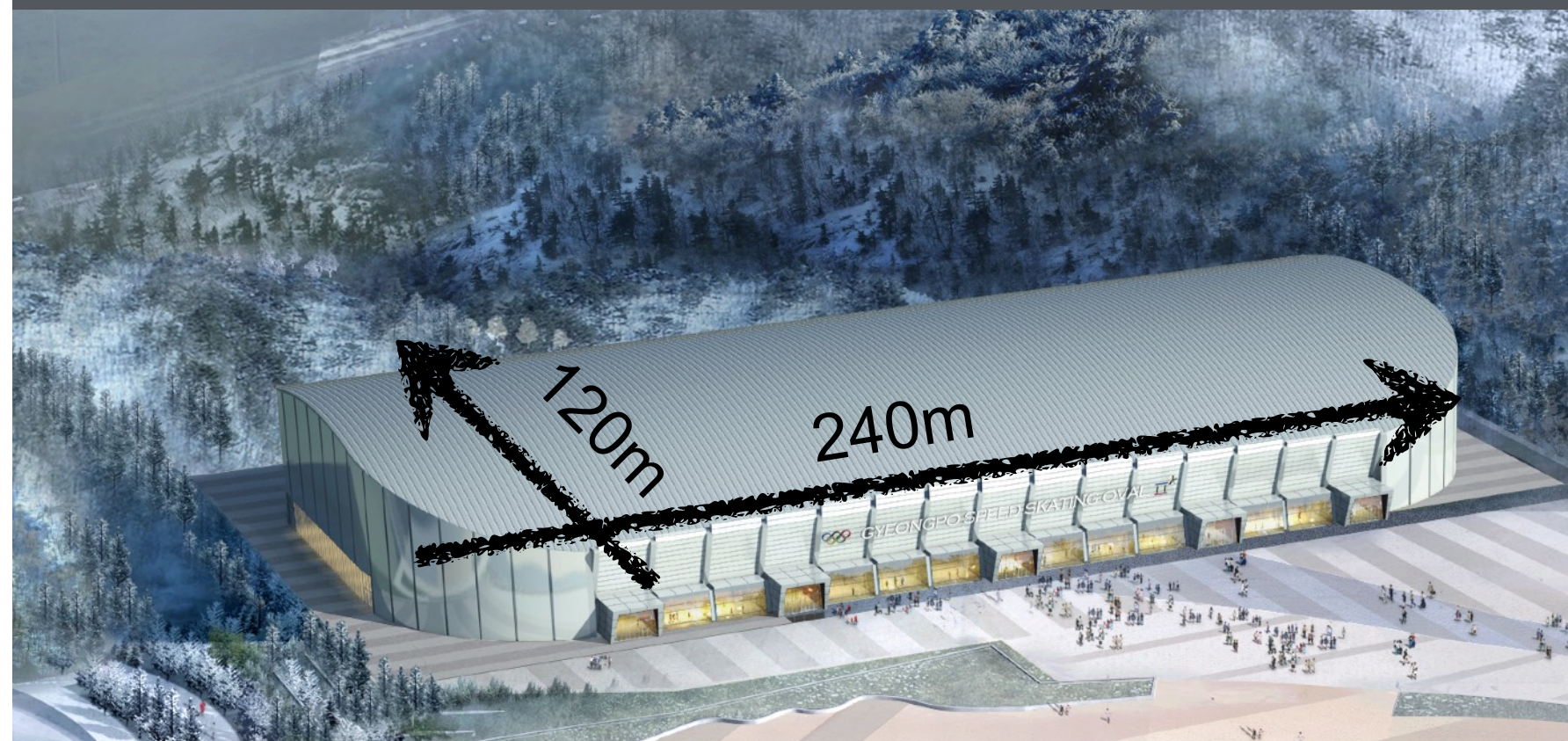
부지면적 18만5천m² (5만6천평)

건축면적 2만4천m² (7천평)

건축연면적 3만7천m² (1만1천평)

행정절차, 세부사업추진계획 수립 1년 후 완공 개관

총 사업비 1천억 원



1987년 부터 12년 동안 **쓰레기매립장** 이었던 경포호 인근 골짜기에

2018년 평창동계올림픽을 위해 건설된 **강릉올림픽파크**

2019년 스피드 스케이팅 경기장 대관이용실적 **5건, 전체시설 연간운영적자 35억 원**

2020 - 2021년 **영화 '한산: 용의 출현'** 촬영용으로 대관 사후활용

2022년 **한국 최대, 최첨단 버추얼 프로덕션 개관**

강릉올림픽파크





기존 CPU 중심 데이터 센터 보다
인공지능, 영상과 이미지 처리 분야에 훨씬 강력한 성능을 보여주며 각광받고 있는
GPU 중심의 데이터 센터를 구축하고자 함

- ▶ 국내 데이터 센터 2000년 53개 > 2019년 158개, 매년 5.9% 성장
- ▶ 동 기간 상업용 데이터 센터 연평균 7.4% 증가, 2020년 상업용 데이터 센터 43개 운영 중 (연평균 7.4% 증가)
- ▶ 동영상 서비스 증가 등 수요 증가로 2025년 까지 32개 신규 데이터 센터 구축 예정 (연평균 15.9% 성장 전망. KDCC, 2020)

- ▶ 국내 기존, 신규 데이터 센터 모두 CPU, 데이터 저장 중심의 서비스
- ▶ 강릉 GPU 센터는 국내 유일의 GPU 중심 서비스 제공시설

- ▶ 타 데이터 센터 대비 영상과 이미지 처리, 딥 러닝과 머신 러닝 등 인공지능 분야 높은 성능 제공

- ▶ 총 사업비 3천억 원 (부지 매입 비용 제외)

왜 강릉인가?

- 강원도는 의료, 바이오, 신소재, ICT 등을 중점으로 사업추진 중
- 2001~2016년 중 강원지역 지진발생 빈도는 총 21건으로 상대적으로 발생빈도가 적고 리히터 규모 3.0 이상 지진은 3차례에 불과하여 데이터센터의 안전성 측면에서 양호
- 데이터 센터에서 대량으로 발생하는 열을 식히기 위한 냉각수 사용 등의 수급 용이
- 청정공기로 타 지역에 비해 그린 IDC건립에 비교우위
- 서울-원주-평창-강릉까지 고속철도 신설 등으로 수도권과의 접근성 개선
- 강릉에 설립 예정인 강릉버추얼프로덕션, 실감형미디어센터 등 초고화질 영상 데이터와 실시간 작업이 필요한 기관 및 사업자와의 시너지 효과 기대
- 춘천, 원주에 위치한 제약, 바이오, 인공지능 기업과 연구소, 학교에 기존 슈퍼 컴퓨터 시설 대비 저렴한 비용으로 서비스 제공하여 산업 인프라 요소로 기능



강릉ATC가 말하는 어트랙션은 놀이공원의 놀이기구만을 가리키지 않습니다.
 강릉ATC가 말하는 어트랙션은 방문객이 흥미와 즐거움을 느끼는 다양한 콘텐츠와 프로그램으로 채워진 시설과 장소들입니다.
 이러한 콘텐츠와 시설과 장소들을 만들고 운영하려면 각 분야의 전문 인력과 기업의 협력이 꼭 필요합니다.

어트랙션 산업에서 융복합은 매우 당연한 방식이나 현재는 기술, 문화, 환경, 디자인 각 주요 요소의 전문지원체계 및 시설이 부족하여 해당 요소가 집적 될 수 있는 공간이 절대적으로 필요합니다.
 지식산업센터는 어트랙션 산업 각 분야 전문집단의 능력을 최대한 발휘할 수 있도록 지원하며 전문집단 사이의 융복합 시너지를 효과적으로 창출할 수 있도록 돕는 시설로 기능합니다.



강당



연구시설



오픈 스페이스



카페테리아



사무공간

강릉ATC는

강릉에 새로운 산업 인프라를 구축합니다

영화 영상 관련 대학, 연구소		세트 제작
마케팅	무대장치	광고
스턴트	분장	시나리오 작가
음악, 음향	통역, 번역	영화 소품
무대미술	금융	로케이션 헌팅
보조출연자	특수효과	관광
영화제, 각종 축제		숙박
식당 & 카페	의상	에이전시



Virtual Production



Attraction
Technology
Center



GPU Data Center

인공지능연구	딥러닝
머신러닝	초고화질 영상
실시간 렌더링	클라우드 컴퓨팅
클라우드 게이밍	슈퍼 컴퓨팅
웹 호스팅	스토리지 서비스

우수IP확보	기업간IP공유	라이선싱지원
기업 연구소 협업	지역사회연계	지역자원발굴
전시체험공간제공	국내외행사	생산 제조 시뮬레이션

강릉ATC는

다음과 같은 사업추진방안을 제안합니다

1 강릉 올림픽특구 사업 진행과 동일한 민간사업제안

2 강릉시 신규 재단법인 설립

3 강릉시 사단법인 설립 (주목적: 국내외 마케팅, 교육, 시설관리 등)



Virtual Production



GPU Data Center



Attraction Technology Center



GNATC:
Attraction Technology Center

주식회사 강릉에이티시

본사: 강원도 강릉시 난설현로 105(포남동) 2층

지사: 서울특별시 강남구 강남대로 262, 16층 (도곡동, 캠프양재타워)

Tel. 070-4283-1256