HYPEREZ

Create Immersive Contents

주식회사 하이퍼이지
경기도 성남시 대왕판교로 815
메타버스 허브 411호

070. 4201. 5800
support@hyperez.io
www.hyperez.io

Link 로 확인하기

2024.04 Update

HyperEZ

CONTENTS.

01. About HyperEZ

02. Why HyperEZ

03. HyperEZ’s Strength

04. Partners & Clients

05. 3D Service 1
:VR/AR 콘텐츠 개발

06. 3D Service 2
:Digital Twin

07. 3D Service 3
: Character / Animation

08. PIE3D
: 3D 데이터 대량 공급/ 가공

09. Pinch
: 3D 제작 Software

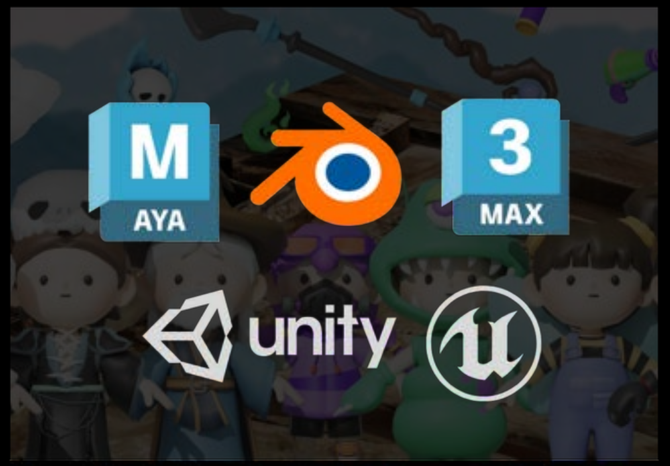
ABOUT HyperEZ.

하이퍼이지는 다양한 산업군과 플랫폼에서
WOW POINT 를 부르는 실감형 콘텐츠를 개발합니다.

기존의 콘텐츠 제작 과정의 문제를 효율화하고,
전 세계적인 실감형 콘텐츠 시장의 활성화와 창작 생태계를 선도하는 것을
목표로 하고 있습니다.

하이퍼이지는 최신 공정 3D AI 기술을 활용하여
효율적인 프로세스를 설계하고, 내부 창작자들에게 창의적이고
혁신적인 아이디어 구현을 위한 다양한 지원을 제공합니다.

WHY HyperEZ?



다양한 3D 제작, 게임 엔진
소프트웨어 활용 가능

Unity , Unreal Engine,
Maya , Blender , 3DS Max 등

5-10년차 대기업 출신
3D 엔지니어 / 아티스트 보유

"다가올 실감형 가상 세계의 질 향상"이라는
사명감을 가지고 엄격한 기준으로
채용된 하이퍼이지의 인재들입니다.

프로젝트 실패시
100% 전액 환불

하이퍼이지의 프로젝트 보증 서비스로
안심하고 진행하세요!

WHY HyperEZ?

업무 효율화의 시대, 기술적으로 업그레이드된 디지털 스튜디오와 함께 하세요!

기존 개발사 대비 다양한 노하우와 보장된 퀄리티를
빠른 시간 내에 합리적인 비용으로 경험하실 수 있습니다.

3D STRENGTH WITH TECH

복잡한 3차원 폴리곤 메쉬 데이터의 단순화 방법

: Decimation Method for Complex
Three Dimensional Polygonal Mesh Data

CERTIFICATE OF PATENT

Patent Number 10-1592294

Application Number 10-2014-0116750

Filing Date

Registration Date

Title of the Invention
Decimation Method For Complex Three Dimensional Polygonal Mesh Data

Patentee
HyperEZ Inc.(131111-*******)
#411 Metaverse-Hub, 815 Daewangpangyo-ro, Sujeong-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do

Inventor

This is to certify that, in accordance with the Patent Act, a patent for the invention has been registered at the Korean Intellectual Property Office.

2023.12.05.

Check your current registration with QR code

COMMISSIONER,
KOREAN INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE

특허청
Korean Intellectual Property Office

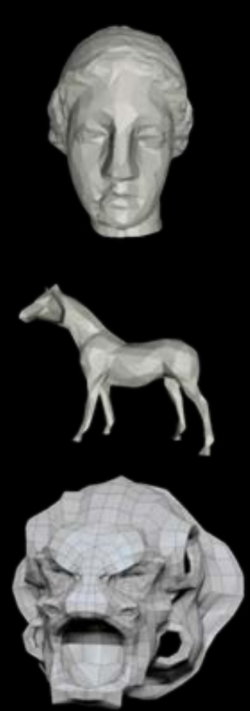
복잡한
3D Mesh Polygon Data

원 모델의 기하학적 구조 & 특징 유지하면서
다각형의 개수를 줄여 단순화 가능

기대효과

복잡한 데이터도 디테일을 잃지 않으면서,
XR 콘텐츠/ 몰입형 게임/ CF 등에서
활용 가능한 수준으로 최적화가 가능하기에
렌더링 및 게임엔진 구동에 유리하게 작용

단순화된
3D Modeling



Our Partners.

2024.

- 2024년 창업성공패키지 청년창업사관학교 14기 입교기업 선정
- 2024 IP 활용 게임제작지원, YG Plus 협업기업 선정
- 포스코DX , 선재 크레인 3D 콘텐츠 제작 및 납품

2023.

- 포스코DX Finex 3 공장 업무 협약 외 23건의 XR/3D 프로젝트 진행
- <복잡한 3차원 폴리곤 메쉬 데이터의 단순화 방법> 기술 특허 등록
- 2023 대만 이노테크 엑스포(TWTC)/ KMF 2023 (KOREA METAVERSE FESTIVAL) 참여 기업 선정
- 사운드그랩, 3D 콘텐츠 제작 솔루션 업무협약 체결
- 경기콘텐츠진흥원, "2023년 문화기술(CT) 콘텐츠 제작 지원기업" 선정
- 정보통신산업진흥원 메타버스 허브 입주 기업 선정
- 한국전자통신연구원, AI 양재허브 연구실 지원기업 선정
- <웹 기반 지능형 3D 콘텐츠 제작 세스템> 기술 특허 출원
- 서강대학교 창업경진대회 대상 1등
- 주식회사 하이퍼이지 법인 설립

~2022.

- 3D 에셋 스토어, PIE3D 런칭
- 중소벤처기업부, "2022년 예비창업패키지" 우수기업 수료
- 경기콘텐츠진흥원, "융합콘텐츠 창업지원" 수료
- 서울창업카페 상봉점 우수예비창업팀 선정
- 리오스튜디오 개인사업자 설립
- 청담 CGV 씨네시티 x MFor Ent. 프로젝트 총괄 및 10+건 실감형 콘텐 츠 전시 활동
- 대한민국 함부르크 영사관 KBBY 작가 소개 영상 디렉팅
- 제일기획, 삼성 ZEPETO 맵 비주얼 디렉팅

GNA COMPANY
BE THE GAME CHANGER

기업고객사례

최*효 디자이너

기대 이상의 아웃풋을 받을 수 있어 무척 만족스러웠습니다. 비대면으로도 빠른 커뮤니케이션과 꼼꼼한 피드백 반영이 된다는 점이 매우 좋았습니다. 3D 디자인과 함께 개발적인 이슈도 고려하신다면 하이퍼이지를 추천드립니다.

MOSKA STUDIO

기업고객사례

모*환 대표

단순히 요구사항을 기계적으로 처리하는 방식이 아닌 적극적인 방식으로 같이 만들어가고자 해주셔서 정말 만족스러운 결과물이 나올 수 있었고, 추후에도 다양한 프로젝트를 같이 하고 싶다고 생각합니다.

Clients

posco 포스코DX · YG PLUS · CGV · LOTTE · DUTY FREE HYUNDAI · KYOWON 교원 · MSB · RebuilderAI · Culture Connection · BBR. · HYPER · GNA COMPANY BE THE GAME CHANGER · studio mbus703 media arts & metaverse · MTS Corporation · MOSKA STUDIO · UTOP SOFT

Partners

gca 경기콘텐츠진흥원 · 중소벤처기업부 Ministry of SMEs and Startups · ETRI 한국전자통신연구원 · 과학기술정보통신부 · DIGITAL DOMAIN · NEWWAVE Solutions · soundgrab · DECENT LAWFIRM · 계원예술대학교 · 서강대학교 SOGANG UNIVERSITY · ai hub YANGJAE AI 양재 허브 · KMA 한국능률협회 · 메타버스 허브 METAVERSE HUB · 메타버스 얼라이언스 METAVERSE ALLIANCE

01.

VR/AR 콘텐츠 개발

VR/AR 콘텐츠는 모든 산업 분야와 융합하여, 획기적인 변화를 불러올 수 있다는 점에서 차세대 콘텐츠로서 주목받고 있습니다.
실제 VR/AR 콘텐츠를 통해 약 72% 브랜드 인지도/ 충성도가 향상된 마케팅 효과를 기대할 수 있다고 합니다.

하나의 브랜드 채널로서 자리 잡고 있는 하이퍼이지의 VR / AR 콘텐츠는 필요 목적에 따라
브랜드 메타버스, 게임형 콘텐츠, 팝업 온라인 스토어, 온라인 전시/교육 등의 형태로 개발이 가능합니다.

Smart Digital Factory
VR simulation Contents

스마트 공장 자동화 VR 시뮬레이션 콘텐츠 제작

VR

Digital Twin

Realistic

Client. posco 포스코DX

Duration. 2024.02~2024.04

Overview. 선재 크레인을 활용하여 공장을 VR 디바이스를 통해 사용자가 직접 시뮬레이션 할 수 있는 콘텐츠를 개발하였습니다.

Main Work.

- 3D 모델링 제작 및 공간 설계
- 텍스처링 제작
- 라이팅 , 카메라 세팅
- UX/UI 디자인
- VR 뷰포인트 조정, 피에스 작동 버튼 연동
- Unity 기반 좌표 백엔드 API 소켓 연동, 사물 움직임 연동
- 메타퀘스트 파일 패키징 및 퍼블리싱

Software. Blender, Unity Engine

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

* 본 프로젝트는 보안 사항에 의하여 공개가 어려운 점, 참고해주시기 바랍니다.

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

* 본 프로젝트는 보안 사항에 의하여 공개가 어려운 점, 참고해주시기 바랍니다.

AR Glass / Mobile App Docent Tour Contents

현대백화점 면세점 도슨트 투어 콘텐츠 개발

VR/AR

Realistic

Client. DUTY FREE HYUNDAI DEPARTMENT STORE / HYPER Cloud

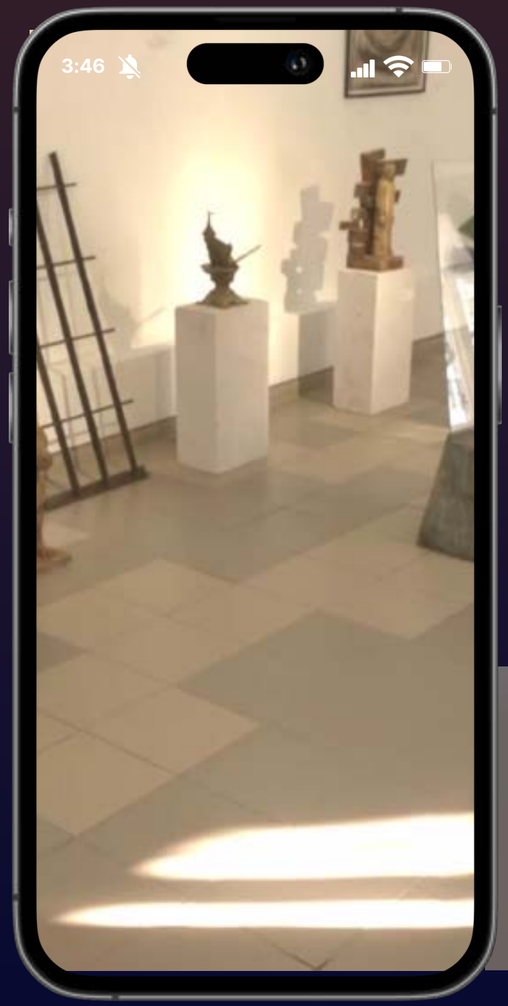
Duration. 2023.10~2023.12 / 미출시 콘텐츠

Overview. 동대문의 주요 관광지인 DDP, 흥인지문 등을 초고화질 3D 가상 현실 콘텐츠 복원을 통해 동대문 지역의 관광 콘텐츠 활성화를 도모할 수 있습니다. 이는 AR Glass 착용 혹은 모바일 앱에서 관람할 수 있습니다.

Main Work.

- 3D 모델링 제작
- 텍스처링 제작
- Unity Engine Shader 구현
- Unity Engine Animation 구현

Software. Blender, Maya, Unity Engine



*출시예정 콘텐츠로 이전 프로젝트 영상에서 최종 구현 방식을 참고해 주시기 바랍니다.

Unity 제작 녹화본

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

AR Glass / Mobile App Docent Tour Contents

현대백화점 면세점 도슨트 투어 콘텐츠 개발

VR/AR

Realistic

Client. DUTY FREE HYUNDAI DEPARTMENT STORE / HYPER Cloud

Duration. 2023.10~2023.12 / 미출시 콘텐츠

Overview. 동대문의 주요 관광지인 DDP, 흥인지문 등을 초고화질 3D 가상 현실 콘텐츠 복원을 통해 동대문 지역의 관광 콘텐츠 활성화를 도모할 수 있습니다. 이는 AR Glass 착용 혹은 모바일 앱에서 관람할 수 있습니다.

Main Work.

- 3D 모델링 제작
- 텍스처링 제작
- Unity Engine Shader 구현
- Unity Engine Animation 구현

Software. Blender, Maya, Unity Engine

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

AR Glass / Mobile App Docent Tour Contents

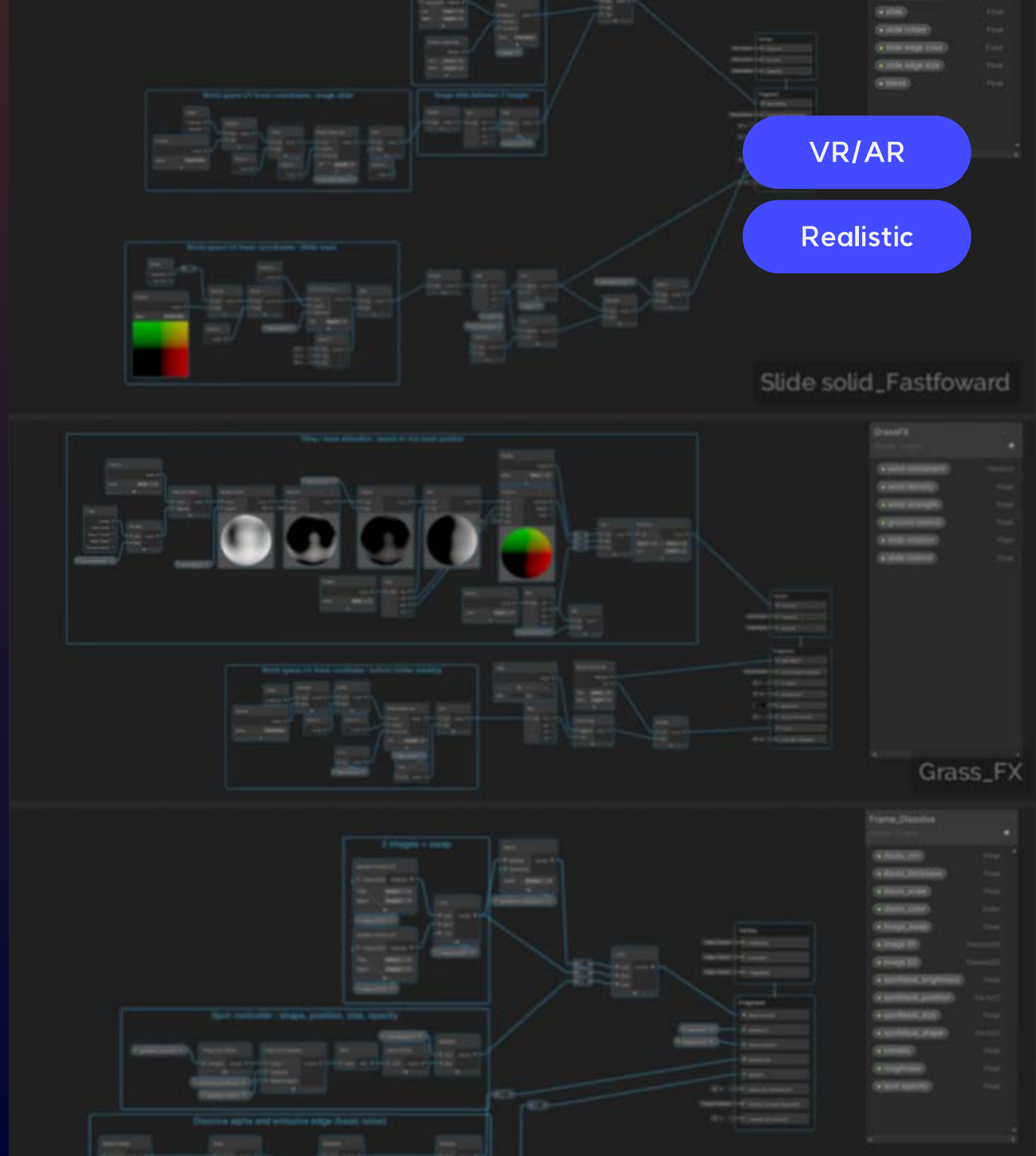
현대백화점 면세점 도슨트 투어 콘텐츠 개발

Main Work.

- 3D 모델링 제작
- 텍스처링 제작
- Unity Engine Shader 구현
- Unity Engine Animation 구현

Detail Work.

- 풍부한 콘텐츠 연출을 위해 Unity Shader Graph 활용
- Unity 엔진 상에서 즉각적으로 각 효과들을 확인 /편집
- 기능별 요소가 상태 창과 link 되어있음
- 세세한 설정값 편집 및 적용이 편리함
- 기능별 Node 그룹과 그에 대한 상세 설명을 함께 작성
- 개발 협업시 기능 분석 및 원활한 커뮤니케이션 가능



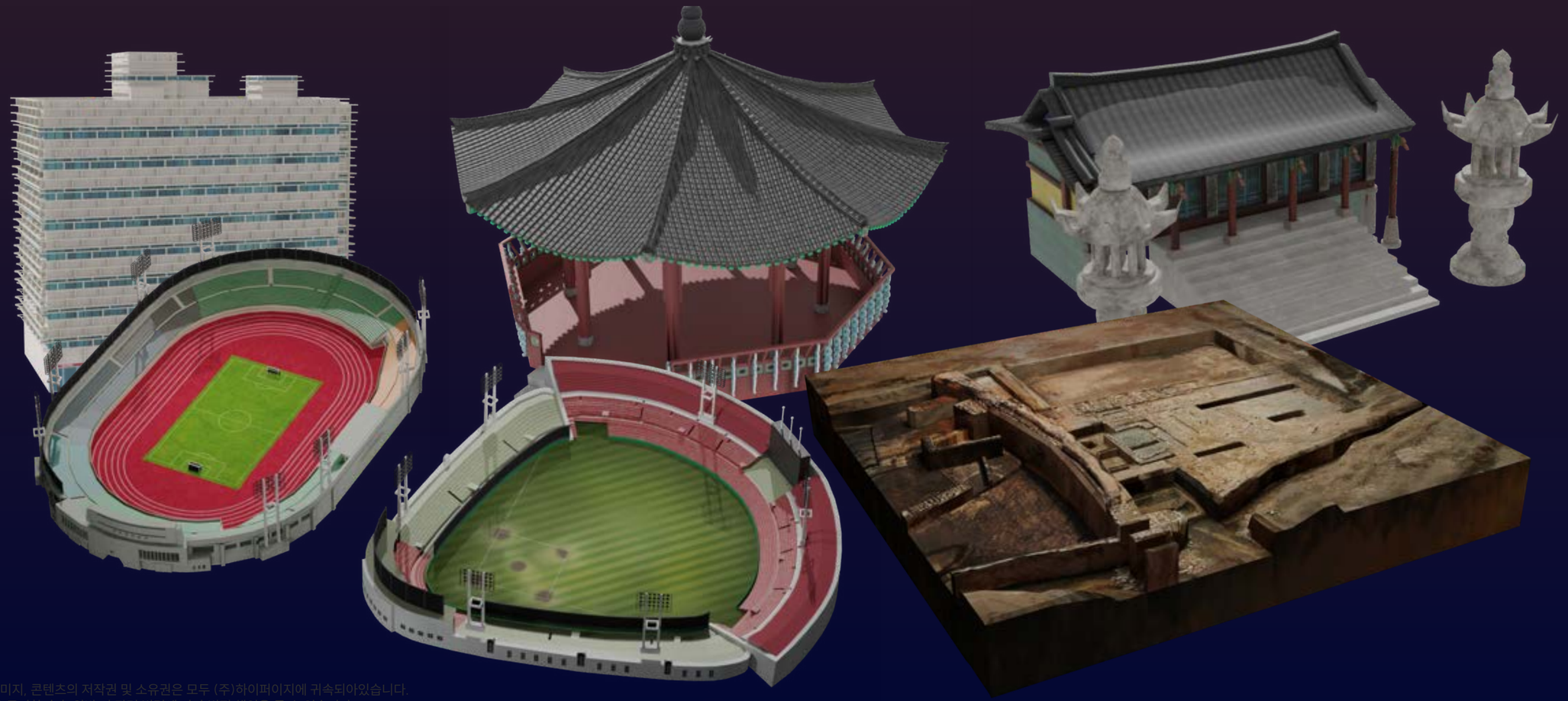
본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

AR Glass / Mobile App
Docent Tour Contents

현대백화점 면세점 도슨트 투어 콘텐츠 개발

VR/AR

Realistic



본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

AR Glass / Mobile App
Docent Tour Contents

현대백화점 면세점 도슨트 투어 콘텐츠 개발

VR/AR

Realistic

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼[illegible]에게 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 [illegible]

K-pop Virtual Idol XR Live Stage

K-pop 버츄얼 아이돌 실감형 융복합 라이브 공연장

Client. 비공개

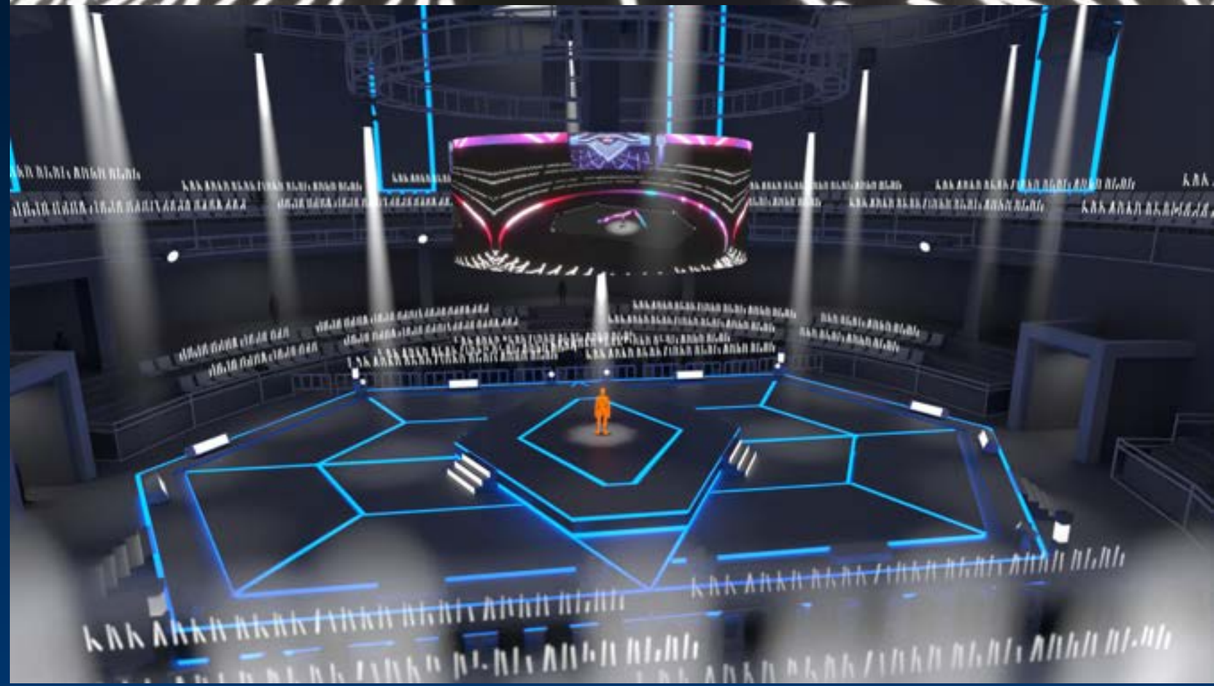
Duration. 2023.08~2023.10

Overview. K-pop 버추얼 아이돌의 XR 라이브 공연장 프로젝트로
관객과의 실시간 소통이 가능하며, 몰입감 높은 가상공연이
실시간 연출되었습니다. 원활한 실시간 구동을 위해
주요 프랍 및 무대 레벨 디자인이 설계 되었습니다.

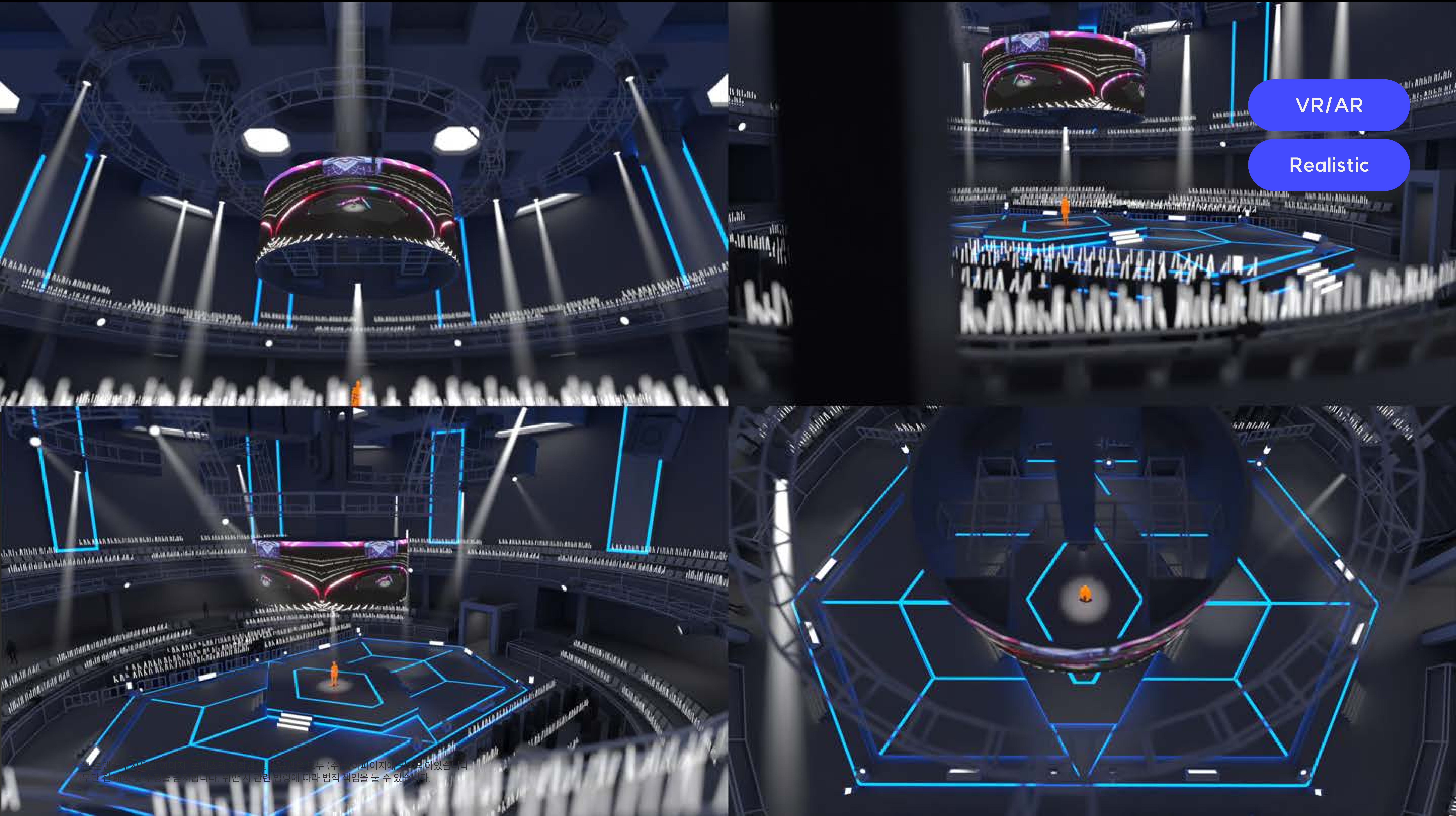
Main Work.

- 무대 / 프랍 디자인
- 아트디렉팅 총괄
- 3D 모델링 제작
- 텍스처링 제작
- Unity Engine Testing

Software. Blender, Unity Engine



본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)피어이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.



본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

K-pop Virtual Idol XR Live Stage

K-pop 버츄얼 아이돌 실감형 융복합 라이브 공연장

Client. 비공개

Duration. 2023.08~2023.10

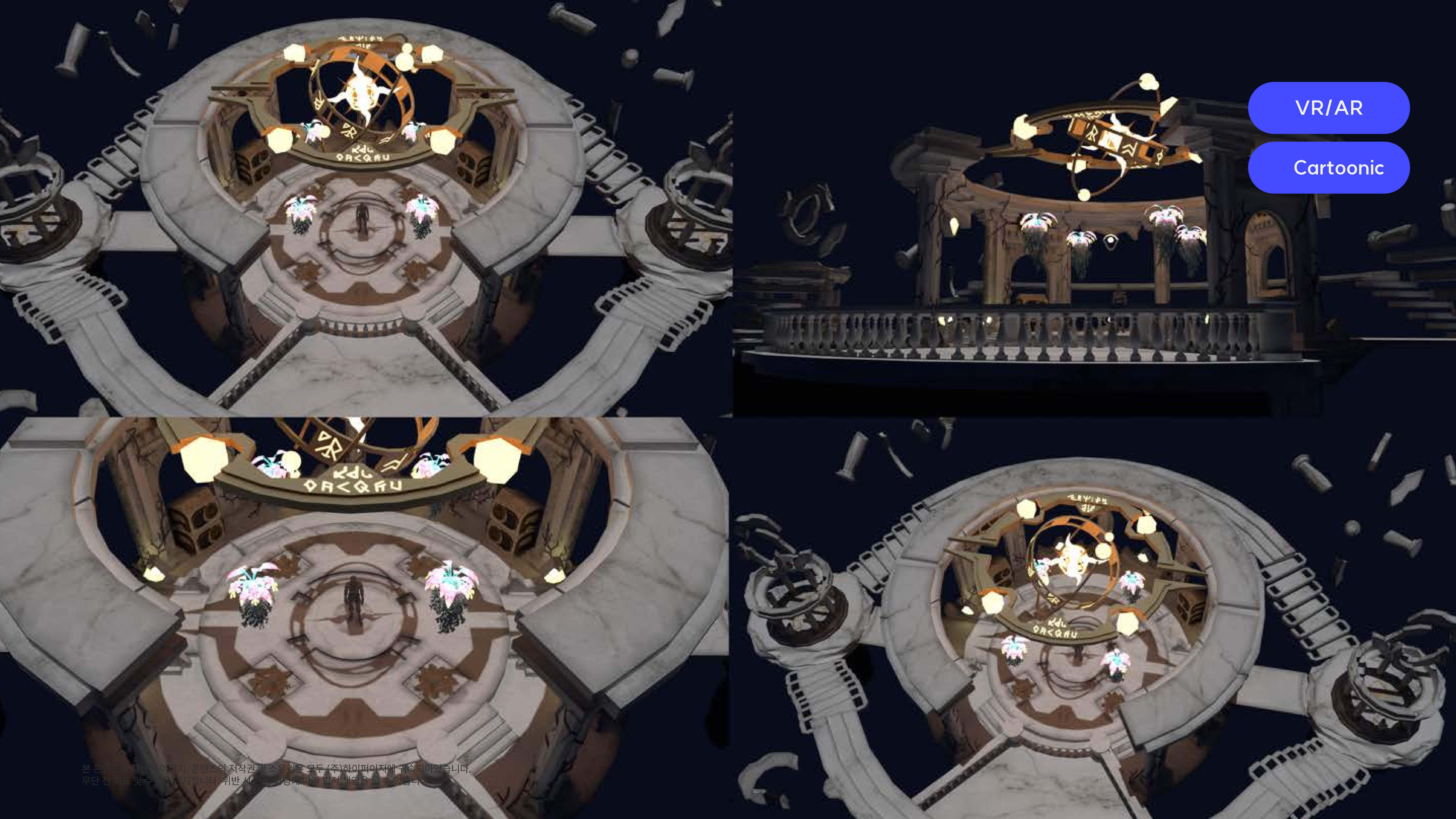
Overview. K-pop 버추얼 아이돌의 XR 라이브 공연장 프로젝트로
관객과의 실시간 소통이 가능하며, 몰입감 높은 가상공연이
실시간 연출되었습니다. 원활한 실시간 구동을 위해
주요 프랍 및 무대 레벨 디자인이 설계 되었습니다.

Main Work.

- 무대 / 프랍 디자인
- 아트디렉팅 총괄
- 3D 모델링 제작
- 텍스처링 제작
- Unity Engine Testing

Software. Blender, Unity Engine

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)피어이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.



본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

K-pop Virtual Idol XR Live Stage

K-pop 버츄얼 아이돌 실감형 융복합 라이브 공연장

Main Work.

- 아이돌 세계관 기반 무대/ 프랍 디자인
- 아트디렉팅 총괄
- 3D 모델링 제작
- 텍스처링 제작
- Unity Engine Testing

Detail Work.

- 조립형 모델링으로 설계
- 최소화된 프랍들로 효율적인 에셋 관리
- 세부 커스터마이징 가능
- 동일 mesh 활용으로 엔진 데이터 효율화 가능

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)피어이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

Metaverse Sunae Market for Lotte DepartmentStore

메타버스 수내상점: 롯데백화점 분당점

Client. LOTTE / studio mbus703 media arts & metaverse

Duration. 2023.07~2023.09

Overview. 롯데백화점 분당점의 수내상점에서 실제 판매되고 있는 상품들을 메타버스에서 확인하고 오프라인에서 사용할 수 있는 쿠폰 발행 이벤트 등을 진행하였습니다.

Main Work.
- 3D 모델링/ 텍스처링 제작
- polygon mesh 최적화
- Unity Engine Testing

Software. Blender, Maya, Unity Engine

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

KDU
VR Campus Tour

Client.

Duration. 2023.09~2023.10

Overview. 대학교의 실제 분위기와 공간을 모티브로 제작된 디지털 캠퍼스입니다. 내부에서 준비된 영상 자료 시청, pdf 자료 관람이 가능합니다.

Main Work.

- 콘텐츠 기획
- 플레이어 동선 기획 및 설계
- 공간/ 프랍 디자인
- 3D 모델링 제작
- 텍스처링 제작
- Unity Engine Testing

Software. Blender, Unity Engine

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

AI English Speaking contents Service ‘MACHOO studio’

AI 영어 스피킹 교육 서비스 ‘마추 스튜디오'

Client. UTOP SOFT

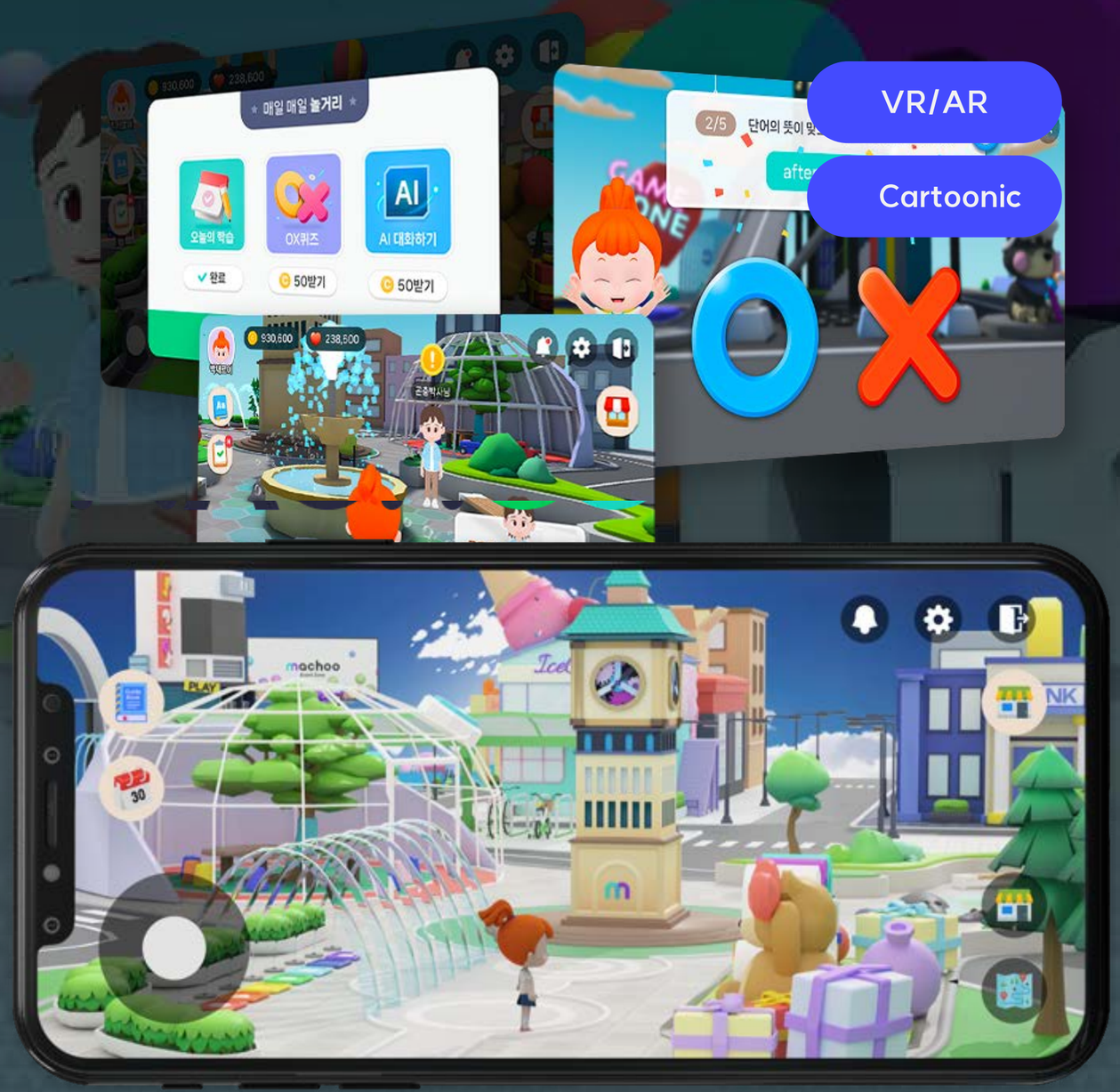
Duration. 2023.01~2023.03

Overview. 마추 스튜디오는 어린이 대상으로 3D 공간 및 캐릭터가 AI 기술을 기반으로 영어말하기 학습 콘텐츠가 자동 생성해주는 서비스입니다. 영어 공부에 흥미를 느낄 수 있도록 콘텐츠 기획, 아트 디렉팅/ 공간 디자인을 진행하였습니다.

Main Work.

- 클라이언트 요구사항 기반 콘텐츠 기획
- 플레이어 동선 기획 및 설계
- 공간 레벨 디자인
- 아트디렉팅 총괄
- 3D 모델링 제작
- 텍스처링 제작
- Unity Engine Testing

Software. Blender, Unity Engine



본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

AI English Speaking contents Service ‘MACHOO studio’

AI 영어 스피킹 교육 서비스 ‘마추 스튜디오'

VR/AR

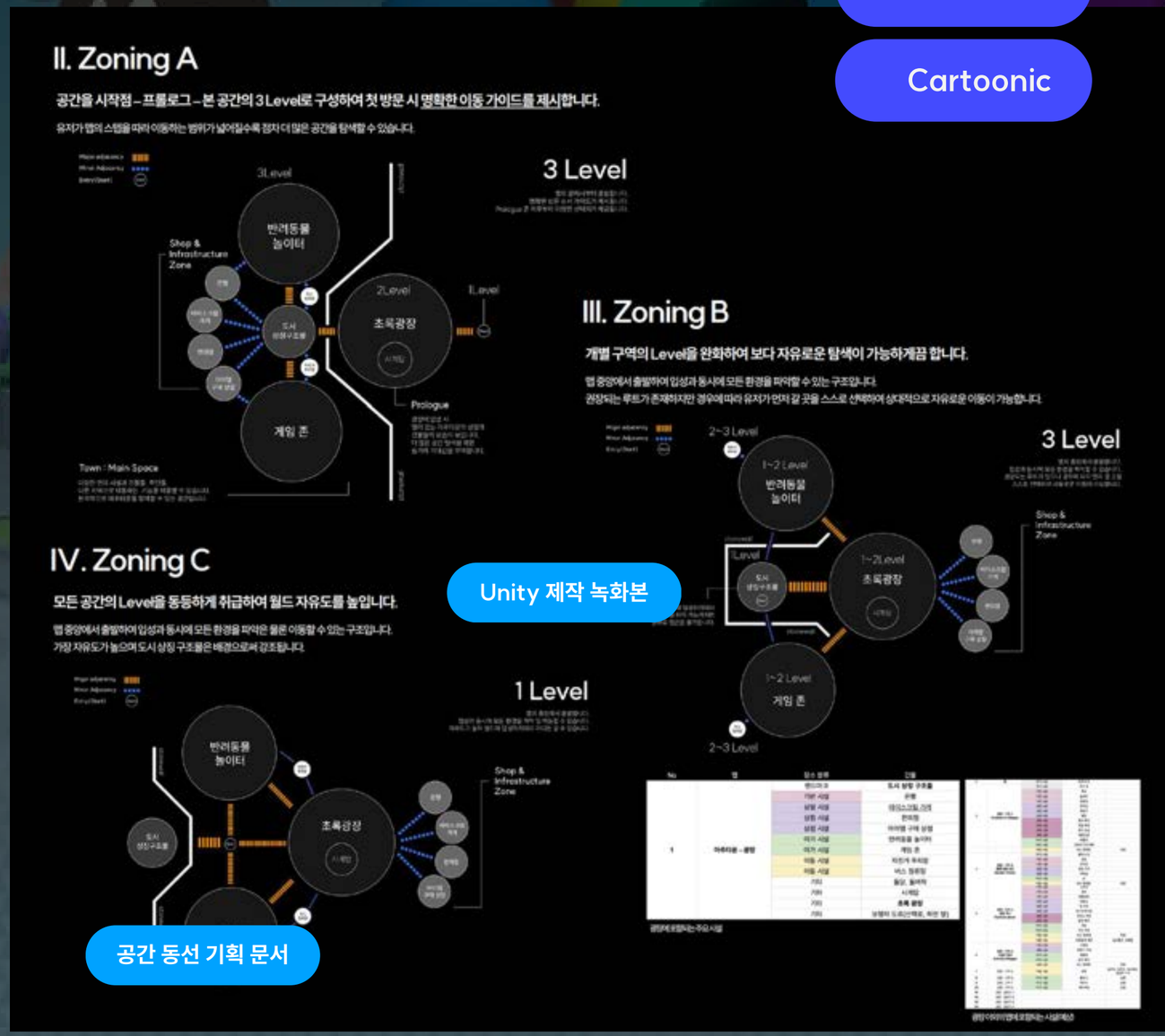
Cartoonic

Main Work.

- 클라이언트 요구사항 기반 콘텐츠 기획
- 플레이어 동선 기획 및 설계
- 공간 레벨 디자인
- 아트디렉팅 총괄
- 3D 모델링 제작
- 텍스처링 제작
- Unity Engine Testing

Detail Work.

- 고객의 기획 기반 요구사항 분석
- 요구사항에 기반한 공간 zoning 제안 제시
- 메타버스 공간 트렌드 분석 및 소개
- 타깃 고객의 플레이 스타일 분석
- 각 구역별 세부 콘텐츠 및 콘셉트 테마 기획



본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

AI English Speaking contents Service ‘MACHOO studio’

AI 영어 스피킹 교육 서비스 ‘마추 스튜디오'

Main Work.

- 클라이언트 요구사항 기반 콘텐츠 기획
- 플레이어 동선 기획 및 설계
- 공간 레벨 디자인
- 아트디렉팅 총괄
- 3D 모델링 제작
- 텍스처링 제작
- Unity Engine Testing

Detail Work.

- 맵 최적화를 위해 해당 전용 컬러 팔레트를 구성
- 단일 color & 패턴화된 color 2종으로 제작
- 맵의 모든 공간을 단 Texture 2종으로 표현
- Texture 최적화로 엔진 내에서의 원활한 구동

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)제이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

Metaverse Map
Key Visual Guide Devlop

프로모션 콘텐츠 키비주얼 가이드 제작 in ZEPETO

Client. SAMSUNG 삼성전자 / Cheil

Duration. 2023.12~2022.01

Overview. ZEPETO 플랫폼에서 유저들이 다양한 인터렉션 기능으로, UGC(User Genertated Content) 를 유도하도록 동선 설계와 비주얼 디렉팅을 진행하였습니다.

Main Work.
- 맵 제작 프로젝트 비주얼 디렉션 부문 참여
- 쇼케이스 2D 비주얼 디렉션 부문 참여
- VD_The FreeStyle 맵 제작 비주얼 디렉션 부문 참여

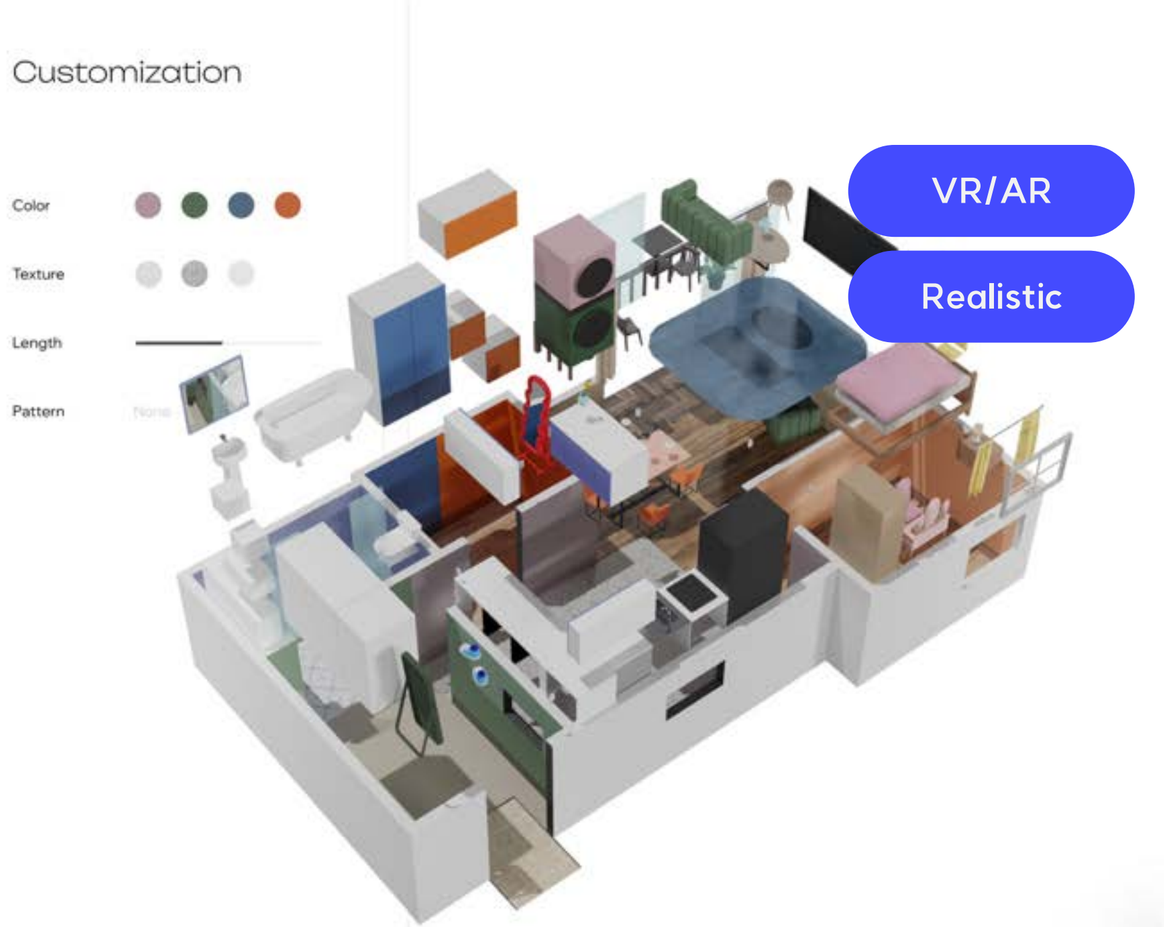
Software. Blender, ZEPETO Build_it

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되아있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

AR Digital Interior Showroom

AR 디지털 인테리어 쇼룸 구축

Client.	비공개
Duration.	2023.09~2023.10
Main Work.	• 콘텐츠 기획 • 공간/ 프랍 디자인 • 3D 모델링 제작 • 텍스처링 제작 • Three.js testing
Software.	Blender, Three.js



본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되아있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

02.

디지털트윈

디지털 트윈을 통한 혁신적인 업무효율 개선이 필요하신가요?

리얼타임 실시간 모니터링 및 분석을 통해 이제 원격 관리 내부 시스템을 만나보실 수 있습니다.
이는 업무 자동화로 생산성을 높일 뿐만 아니라, 불필요한 커뮤니케이션 및 모니터링 비용 절감효과를 얻으실 수 있습니다.

제품 설계 / 관리, 시뮬레이션 , 물리공간 3D 피드백 등 산업 분야별 맞춤형 플랫폼을 도입을 시작해보세요.
데이터 기반으로 "똑똑한" 의사결정을 돕는 디지털트윈을 하이퍼이지에서 최적화된 비용으로 제공해 드리겠습니다.

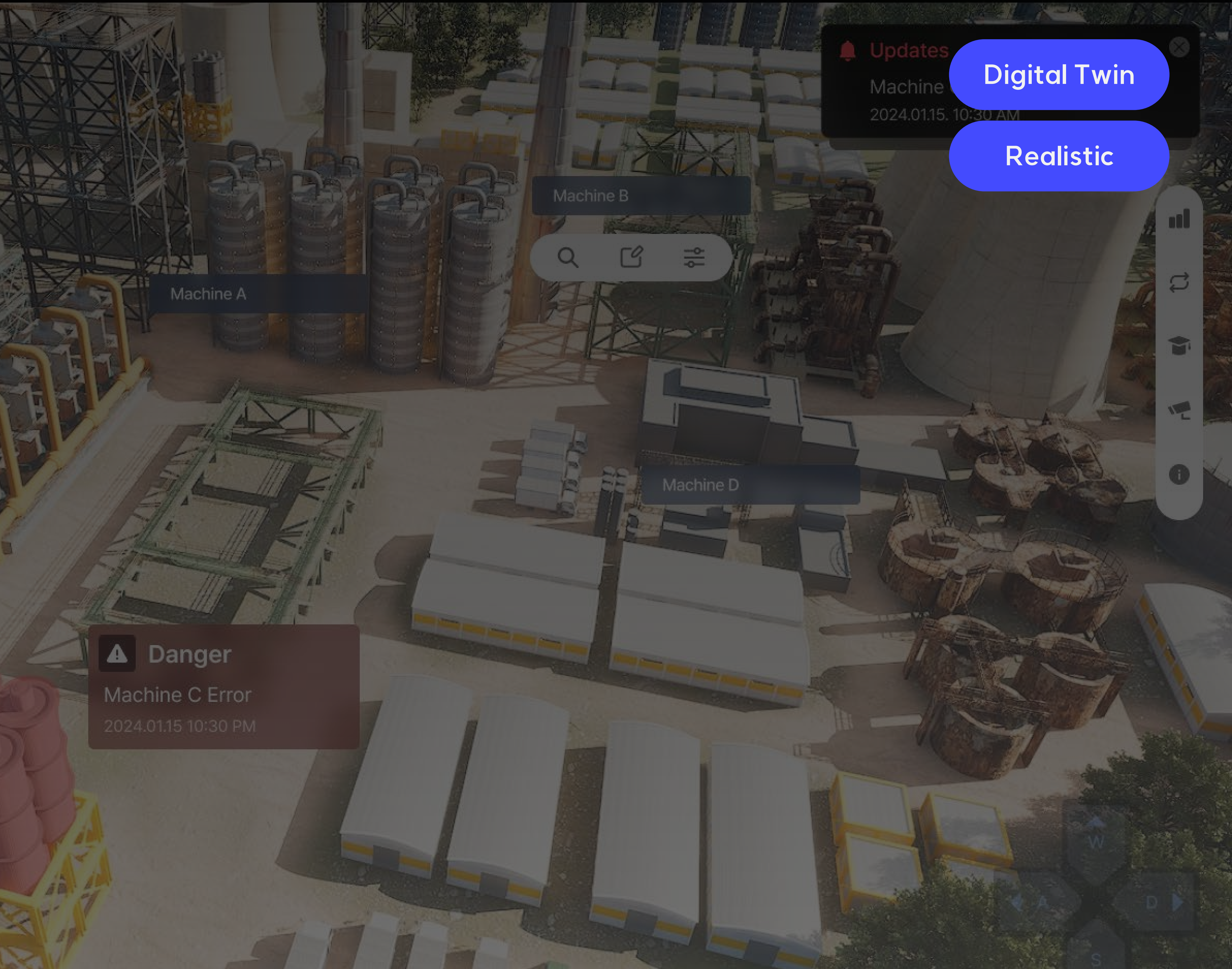
Smart Digital Factory
Safety Monitering System

FINEX 3 공장 Smart 안전 모델 고도화

Client.	posco 포스코DX
Duration.	2023.12~2024.10
Overview.	Smart 안전모델 프로그램의 UX/UI 디자인과 3D 모델링 제작을 진행하였습니다. CAD 설계 파일의 Mesh를 최적화하여, 프로덕트 라인의 3D 모델링을 경량화하여 실제 공장의 공정과정을 **digital twin**화하였습니다.
Main Work.	• 3D 모델링 제작 및 파일 경량화 • 텍스처링 제작 • 라이팅 , 카메라 세팅 • UX/UI 디자인
Software.	Blender, Unreal Engine

Digital Twin

Realistic



* 본 프로젝트는 보안 사항에 의하여 공개가 어려운 점, 참고해주시기 바랍니다.

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 [illegible] 하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 [illegible] 책임을 물 수 있습니다.

*본 프로젝트는 보안 사항에 의하여 공개가 어려운 점, 참고해주시기 바랍니다.

WebGL Mesh Optimize & Product Styled-Render

WebGL Mesh 최적화 & 프로덕트 렌더링

Client. MSB

Duration. 2023.11~2024.02

Overview. Solid Works의 설계 파일의 Mesh를 최적화하여, 프로덕트 라인의 3D 모델링을 경량화하였습니다. 또한 실제 제품의 텍스처에 유사하게 제작하여 웹사이트 프로덕트 라인 구성을 디자인하였습니다.

Main Work.
- 3D 모델링 제작 및 파일 경량화
- 텍스처링 제작
- 라이팅 , 카메라 세팅
- UX/UI 디자인, 웹 개발

Software. Blender, Figma

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

WebGL Mesh Optimize & Product Styled-Render

WebGL Mesh 최적화 & 프로덕트 렌더링

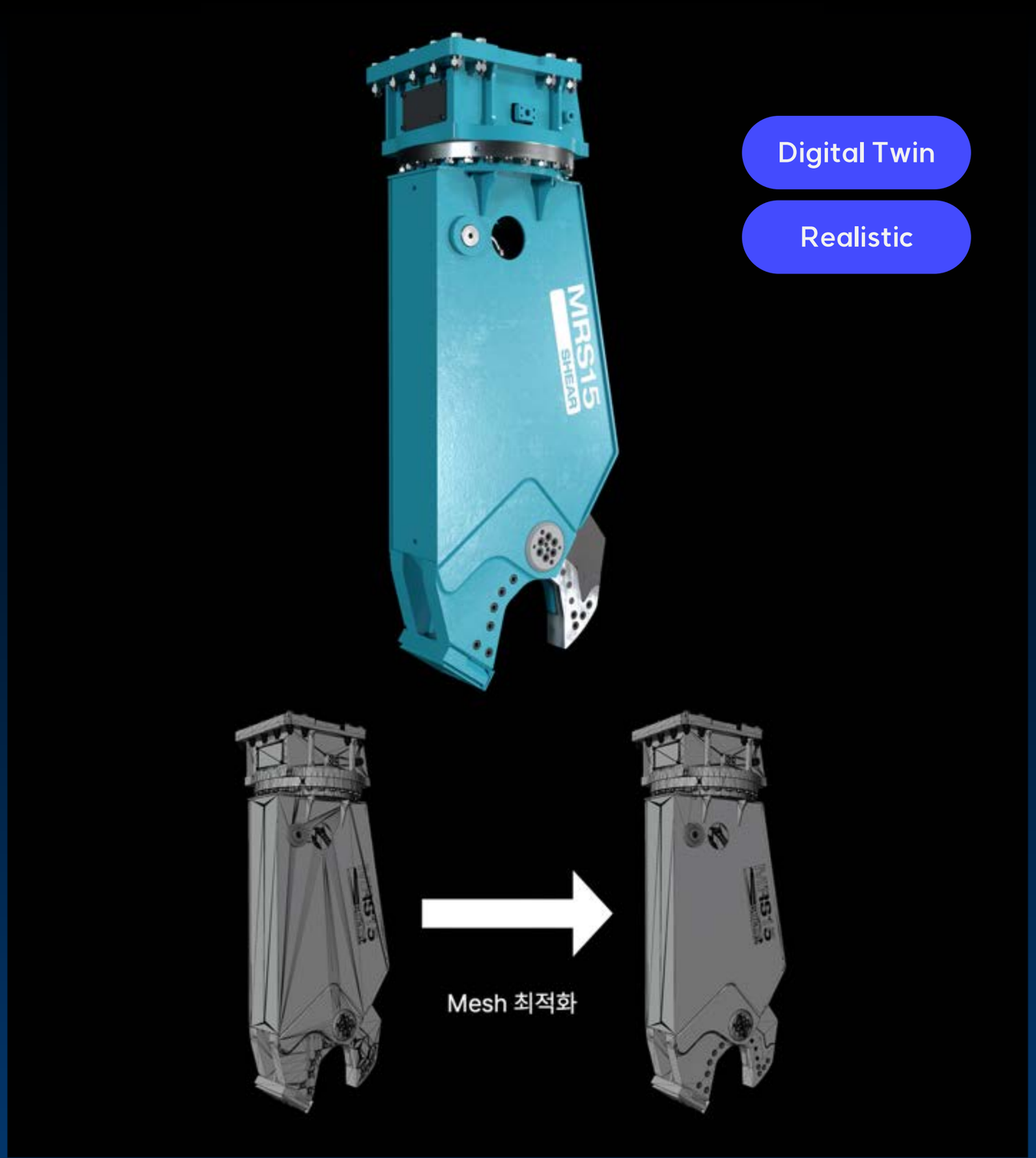
Client. MSB

Duration. 2023.11~2024.02

Overview. Solid Works의 설계 파일의 Mesh를 최적화하여,
프로덕트 라인의 3D 모델링을 경량화하였습니다.
또한 실제 제품의 텍스처에 유사하게 제작하여
웹사이트 프로덕트 라인 구성을 디자인하였습니다.

Main Work.
- 3D 모델링 제작 및 파일 경량화
- 텍스처링 제작
- 라이팅 , 카메라 세팅
- UX/UI 디자인, 웹 개발

Software. Blender, Figma



본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

Digital Twin in Seong-Su
성수 사거리 디지털 트윈 프로젝트

Client. 비공개

Duration. 2023.03~2023.05

Main Work.

- 콘텐츠 기획
- 플레이어 동선 기획 및 설계
- 공간/ 프랍 디자인
- 3D 모델링 제작
- 텍스처링 제작
- 콘텐츠 웹 개발

Software. Sketchup

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

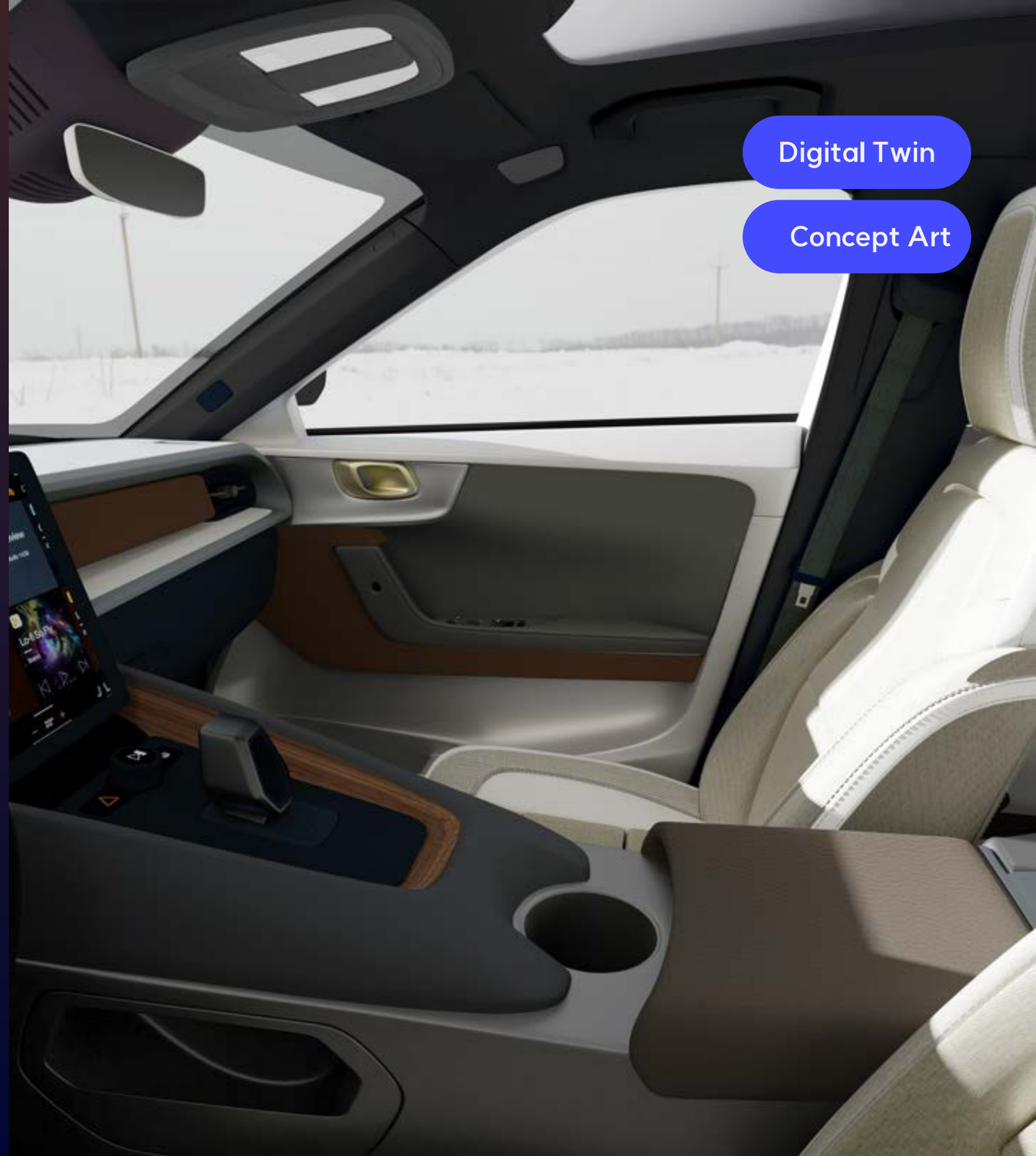
Stylized Car Interior Render
스타일라이즈드 자동차 키비주얼 인테리어

Client. 비공개

Duration. 2022.01~2022.03

Main Work.
- 3D 모델링 제작
- 텍스처링 제작
- 고화질 렌더샷 세팅(라이팅 / 카메라)

Software. Blender



본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

3D Artist Community Platform
3D 아티스트 오프라인 커뮤니티 플랫폼

Client. CGV

Duration. 2021.09~2021.11

Overview. 국내 3D Artist들을 위한 'Lab' 컨셉의 가상 공간을
제작하였습니다. 가상의 showroom 공간에서
네트워킹 파티, 온라인 작품 상영회 등을 진행하였고
동일하게 오프라인 현장 이벤트도 함께 진행하였습니다.

Main Work.
- 콘텐츠 기획
- 3D/2D 디자인 , 마케팅 , 개발 총괄
- 온/ 오프라인 행사 운영
- 마케팅용 AR 필터, 비디오 제작

Software. Blender, Cinema4D, Sketch up, Unity Engine

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

3D Artist Community Platform
3D 아티스트 오프라인 커뮤니티 플랫폼

Client. CGV

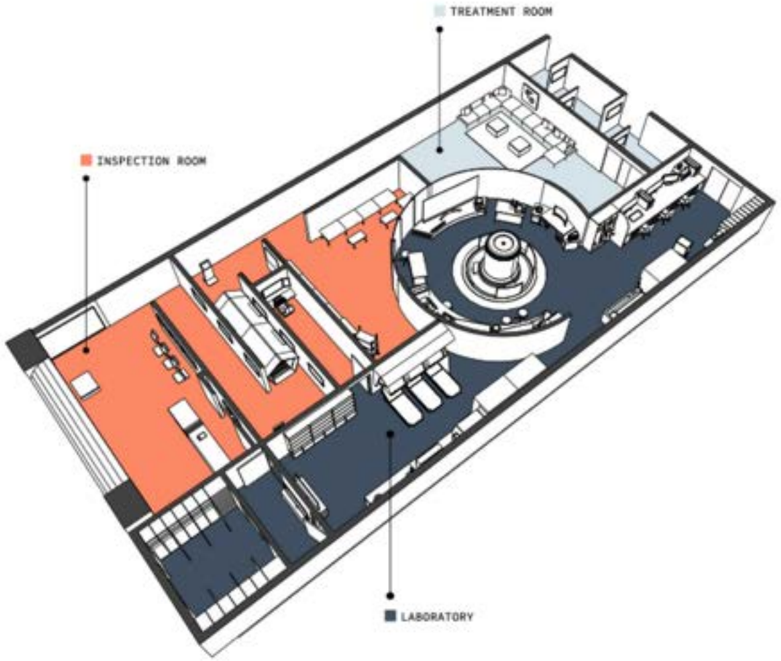
Duration. 2021.09~2021.11

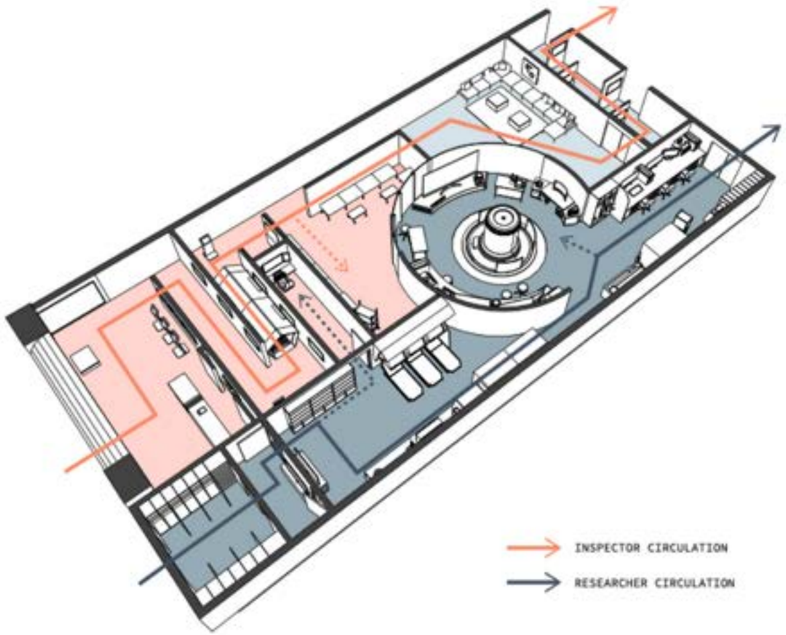
Overview. 국내 3D Artist들을 위한 'Lab' 컨셉의 가상 공간을
제작하였습니다. 가상의 showroom 공간에서
네트워킹 파티, 온라인 작품 상영회 등을 진행하였고
동일하게 오프라인 현장 이벤트도 함께 진행하였습니다.

Main Work.
- 콘텐츠 기획
- 3D/2D 디자인 , 마케팅 , 개발 총괄
- 온/ 오프라인 행사 운영
- 마케팅용 AR 필터, 비디오 제작

Software. Blender, Cinema4D, Sketch up, Unity Engine

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.





Digital Twin

Concept Art

Digital Twin

Concept Art

본 콘텐츠에 포함된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전재, 복제, 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

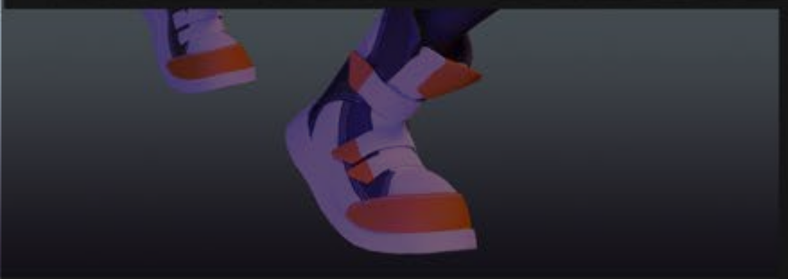
03.

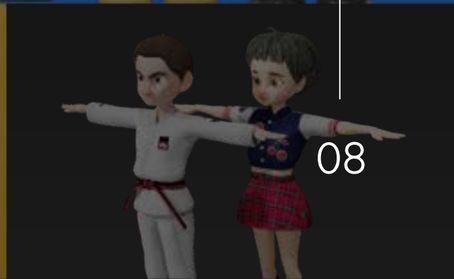
캐릭터 / 애니메이션

3D 캐릭터 전성시대! 트렌드로 떠오르는 캐릭터로 소비자의 마음 사로잡으실 수 있습니다.

브랜드 캐릭터는 브랜드 인지도 향상, 소비자와의 감정적 연결로
특히 신생 브랜드, 신사업을 준비하는 기업 등에서 적극 활용하여 브랜드 효자 캐릭터로 그 효과를 톡톡히 보고 계십니다.

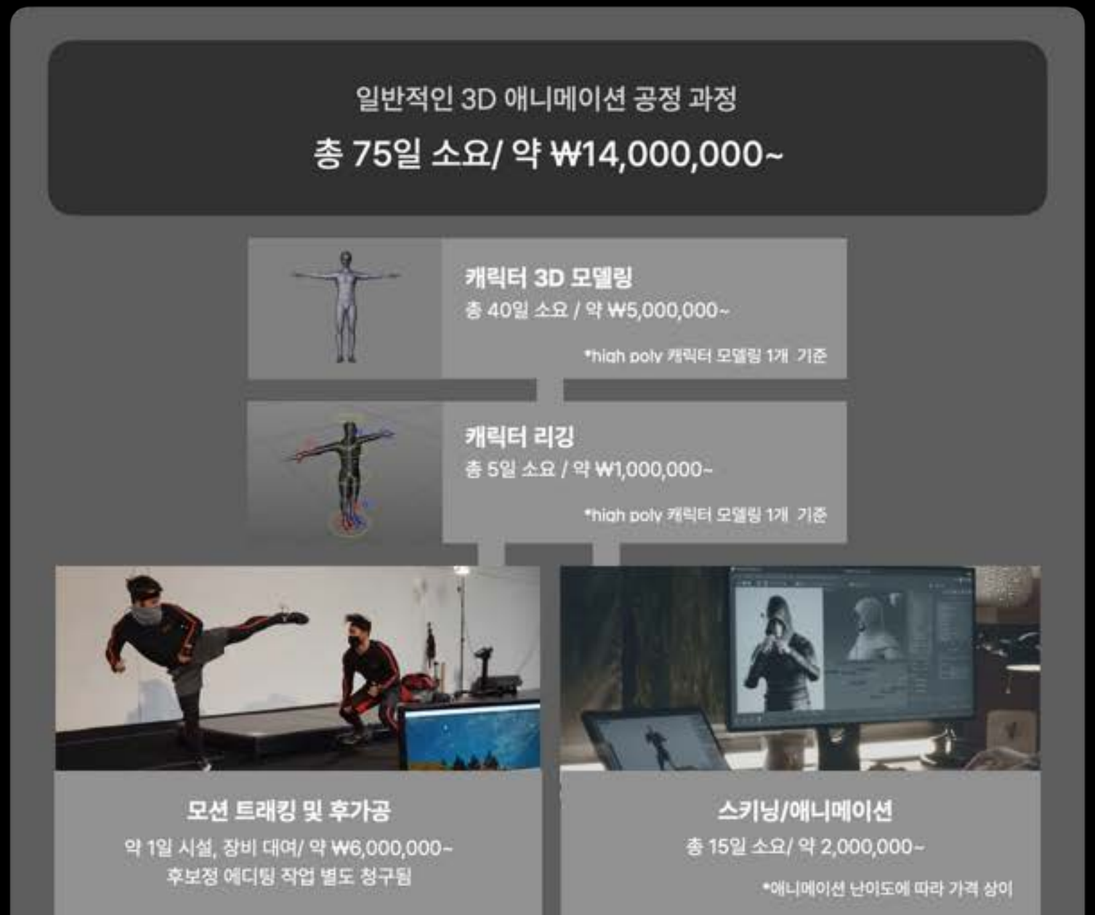
하이퍼이지에서는 캐릭터 제작, 아바타 시스템 도입, 애니메이션 콘텐츠까지, 캐릭터의 시작과 확장을 함께 하겠습니다.

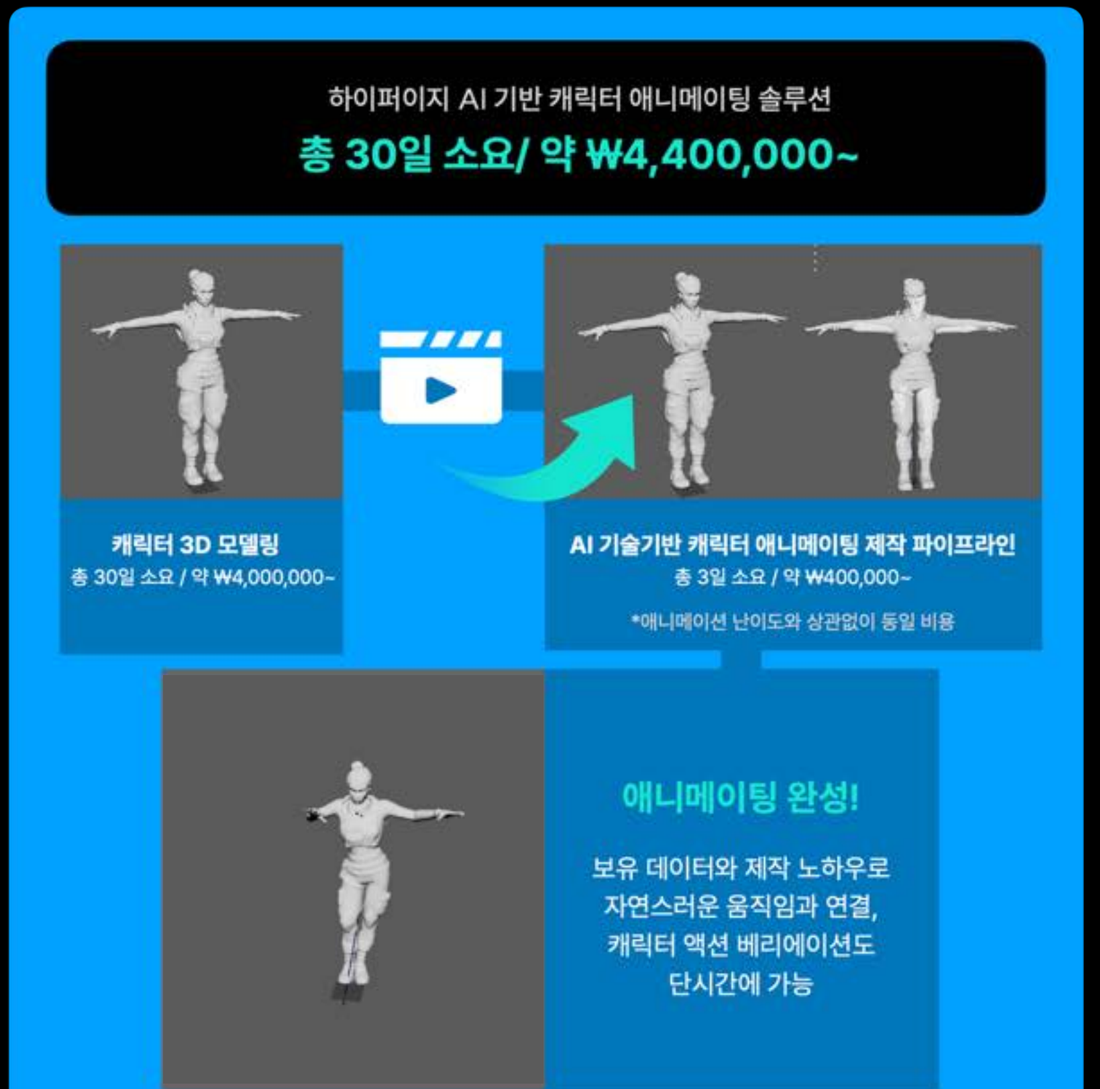




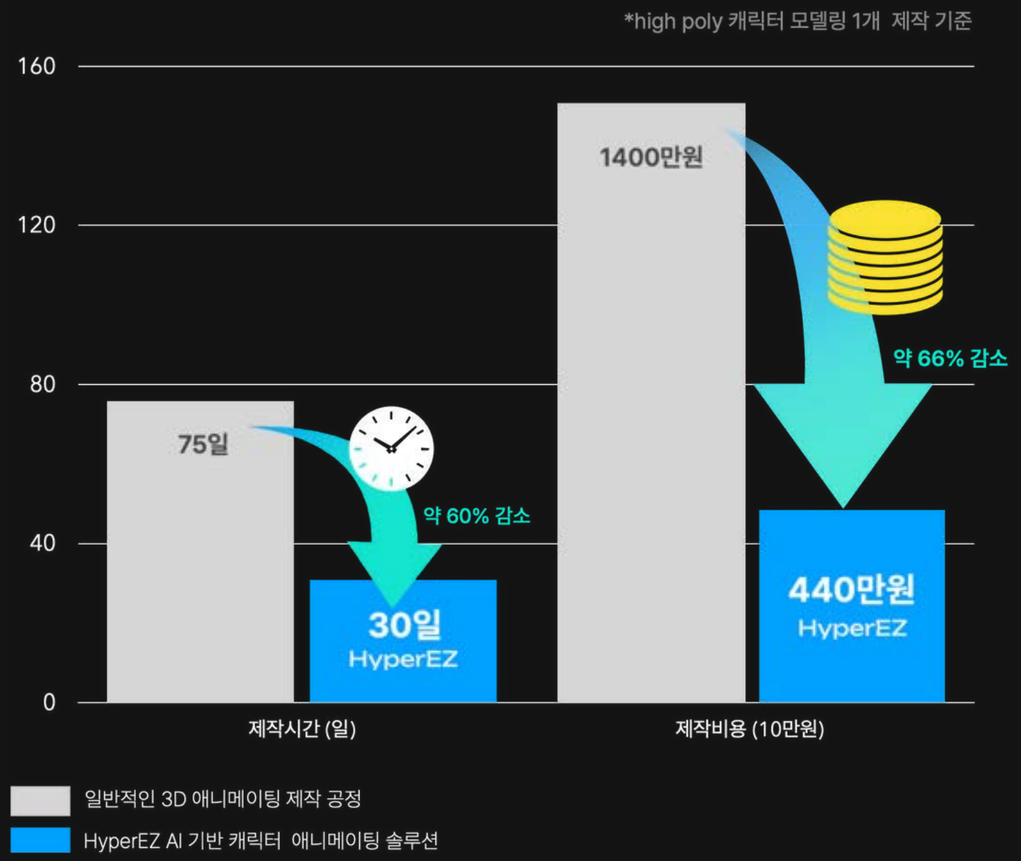
AI 기술 기반,
캐릭터 애니메이팅 제작 솔루션

제작 파이프라인의 자동화를 통한
캐릭터 애니메이션 프로젝트의 효율화를 지금 경험해보세요.





AI 기술 기반,
캐릭터 애니메이팅 제작 솔루션



QUICK TIPS

하이퍼이지의 AI 기반 캐릭터 애니메이팅
제작 솔루션으로, 제작 비용과 시간을
60% 이상 절감하실 수 있습니다.

- 영상 기반 모션 데이터로
  자연스러운 애니메이션, **보장된 퀄리티**
- 캐릭터의 액션을 풍부하게,
  대량 생산에 유리한 제작 파이프라인
- 3D 소프트웨어별 **높은 호환성**,
  게임 엔진 즉시 import 가능!

Mobile App
3D Character System Design

모바일 앱 3D 캐릭터 시스템 디자인

Client. GNA COMPANY
BE THE GAME CHANGER

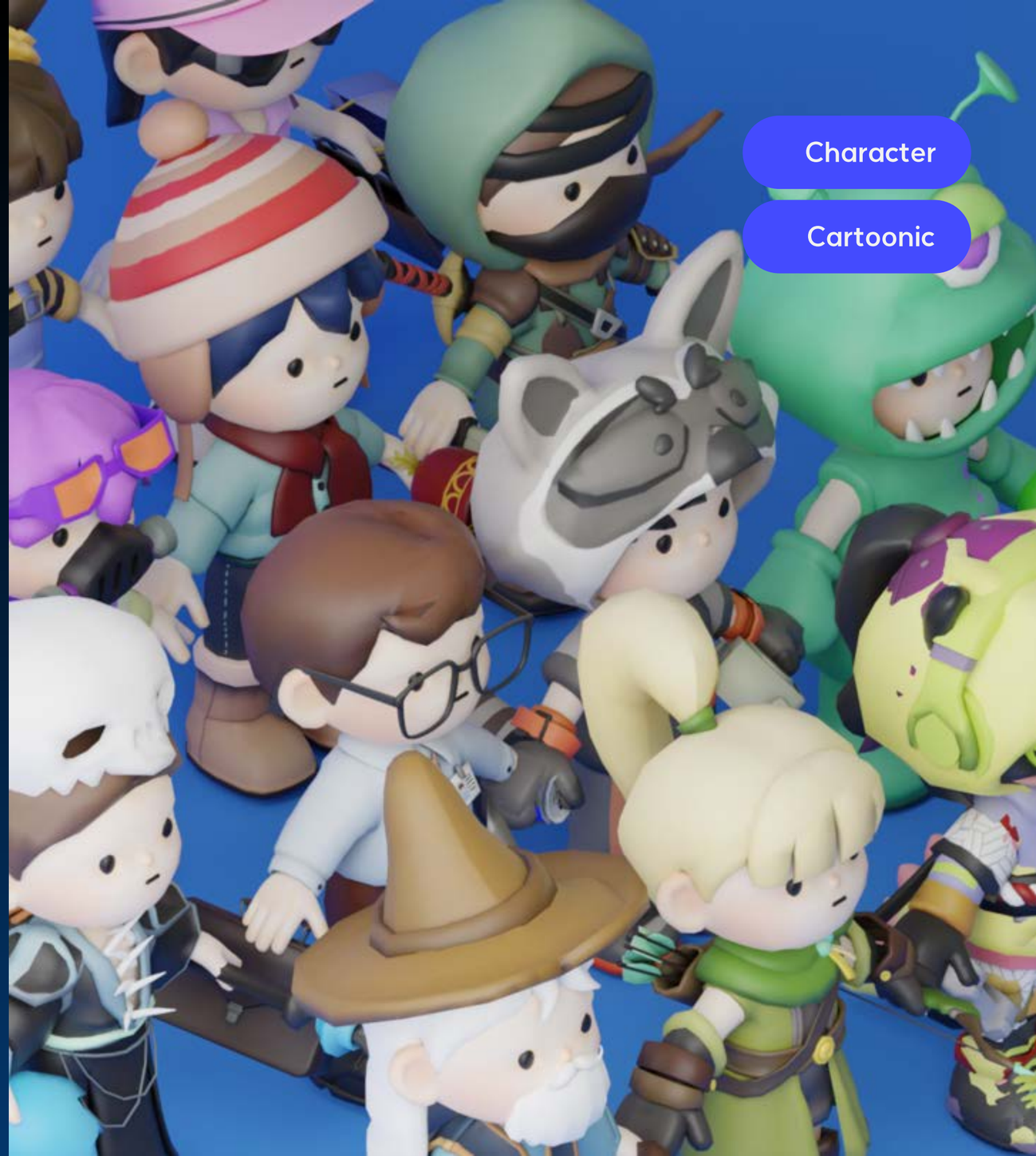
Duration. 2023.06~2023.10

Overview. 약 300만+ 다운로드를 기록한 게임 리워드 기반 앱 플레이오의 3D 아바타 캐릭터 시스템 디자인 개발을 진행하였습니다. 캐릭터의 기본 바디, 프랍, 코스튬, 헤어 등을 모두 제작하였으며 개발 과정까지의 커뮤니케이션 및 엔진 테스팅을 진행했습니다.

Main Work.
- 클라이언트 제공 2D 원화 기반 3D 디자인
- 3D 모델링 및 최적화
- 텍스처링 제작
- 캐릭터 바디 리깅
- 캐릭터 테마별 핸즈 그랩 애니메이션
- 캐릭터 바디와의 호환성 체크
- Three.js 기술 테스팅 및 커뮤니케이션

Software. Blender, Three.js

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.



Mobile App
3D Character System Design

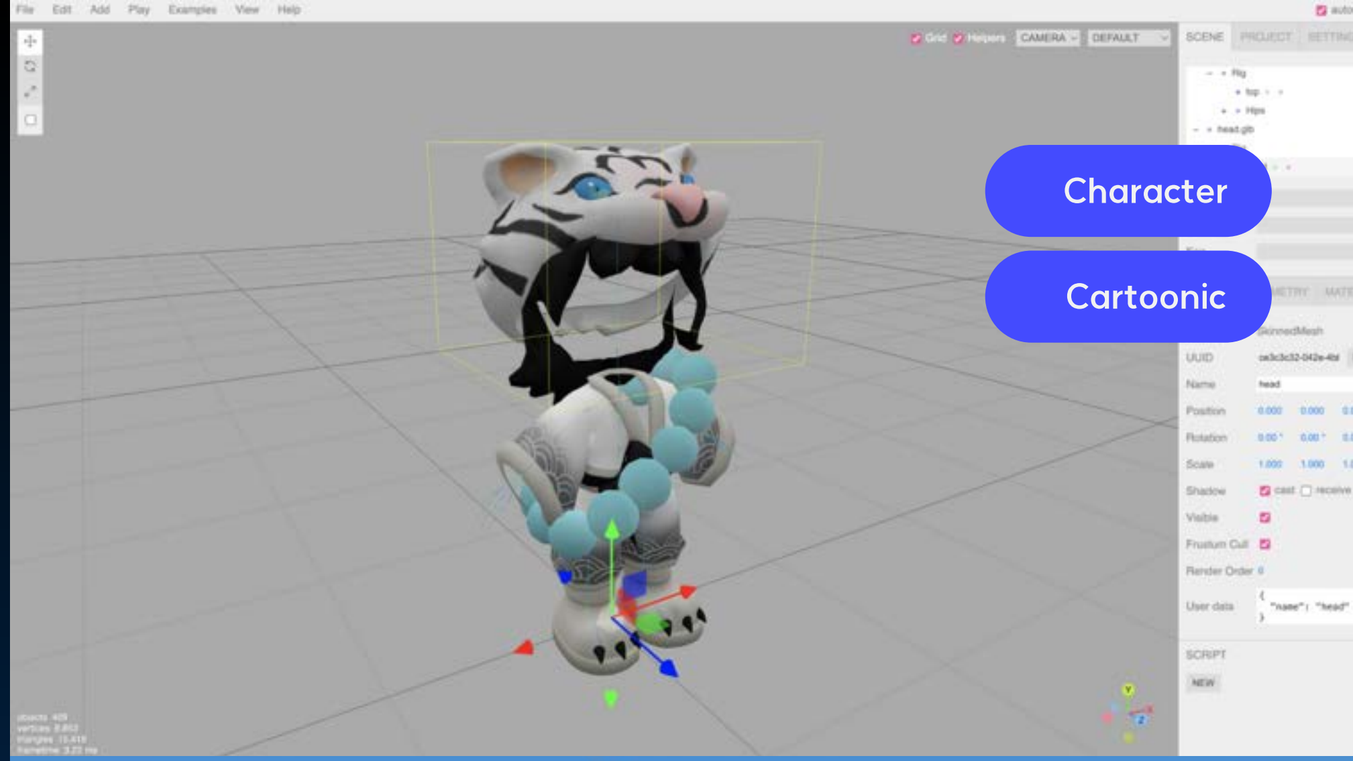
모바일 앱 3D 캐릭터 시스템 디자인

Main Work.

- 클라이언트 제공 2D 원화 기반 3D 디자인
- 3D 모델링 및 최적화
- 텍스처링 제작
- 캐릭터 바디 리깅
- 캐릭터 테마별 Hands-Grab Animation
- 캐릭터 바디와의 호환성 체크
- Three.js 기술 테스팅 및 커뮤니케이션

Detail Work.

- 동일 캐릭터 바디에 다른 코스튬, 헤어 호환성 체크
- 착장 변경에 있어서의 mesh 충돌 최소화 설계
- 동작 변경에 따른 전체 호환 이슈 해결
- Three.js 엔진 상에서 움직임으로 발생하는 충돌 보완



본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

Avatars based on real-time motion capture animation

모션 캡쳐 애니메이션 게임 앱 캐릭터 개발

Client. **BBR.**

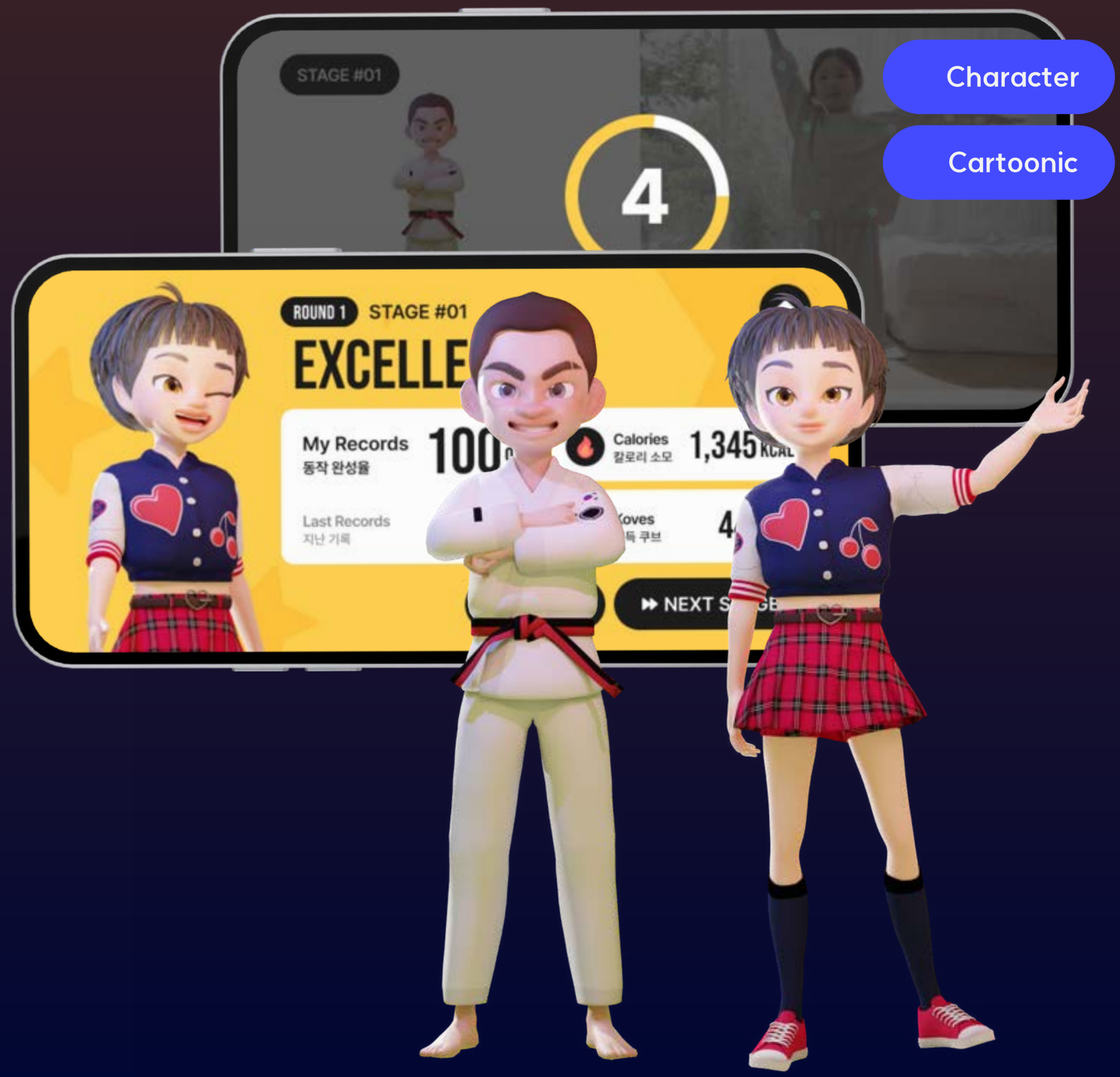
Duration. 2023.08~2023.10

Overview. 3D 모션 추론 인공지능 기술과 게임 메커니즘 기반의 디지털 체육 교육 서비스 쿠브(KOVE)의 메인 캐릭터 2종을 개발과 UX/UI 디자인을 진행하였습니다.

Main Work.

- 2D 원화 기반 3D 디자인
- 3D 모델링 및 최적화
- 텍스처링 제작
- 캐릭터 바디 리깅
- blend-Shape Face Expression
- Three.js 기술 테스팅 및 커뮤니케이션
- UX.UI 디자인

Software. Blender, Maya, Three.js



본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

Avatars based on real-time motion capture animation

모션 캡쳐 애니메이션 게임 앱 캐릭터 개발

Character

Cartoonic

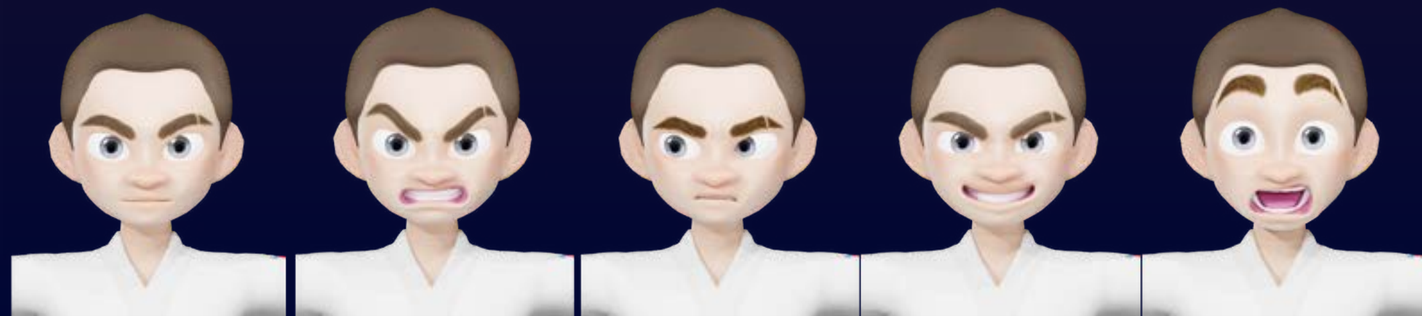
Main Work.

- 2D 원화 기반 3D 디자인
- 3D 모델링 및 최적화
- 텍스처링 제작
- 캐릭터 바디 리깅
- blend-Shape Face Expression
- Three.js 기술 테스팅 및 커뮤니케이션
- UX.UI 디자인

Detail Work.

- 동일 캐릭터 바디에 다른 코스튬, 헤어 호환성 체크
- 착장 변경에 있어서의 mesh 충돌 최소화 설계
- 동작 변경에 따른 전체 호환 이슈 해결
- Three.js 엔진 상에서 움직임으로 발생하는 충돌 보완

#리깅 애니메이션 샘플



본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되아있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

Smart Kumon N
Character Hair & Costume

스마트 구몬 N 캐릭터 헤어 & 코스튬 제작

Client. KYO WON / UTOP SOFT

Duration. 2023.06~2023.07

Overview. AI 디지털 학습 관리 서비스 '스마트 구몬 N'의 트윈 선생님 3D 캐릭터 헤어, 코스튬을 제작하였습니다. 태블릿 상에서의 원활한 구동을 위한 최적화와 아바타와 모든 프랍 간의 호환성에 초점을 두어 진행하였습니다.

Main Work.
- 클라이언트 제공 원화 기반 3D 디자인
- 3D 모델링 및 최적화
- 텍스처링 제작
- 캐릭터 바디와의 호환성 체크

Software. Blender, Maya, 3ds Max, Unity Engine

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

Android Mobile Game Bread Friends Design

안드로이드 모바일 게임 브레드 친구들 개발

Client. MOSKA STUDIO

Duration. 2023.07~2023.10

Overview. 총청도를 대표하는 빵 캐릭터 5종으로 영역 차지 플레이 멀티플레이 게임입니다. 맵 상에서 영역 구분을 위한 동선 설계 , 캐릭터성에 맞는 고유 스킬 이펙트 등으로 게임의 전체적인 디자인 리뉴얼 작업을 진행하였습니다.

Main Work.

- 신규 캐릭터 기획 및 개발
- 캐릭터 리깅 및 애니메이션
- 게임 맵 기획, 플레이어 동선 설계 및 디자인
- 캐릭터 스킬 이펙트 제작 (Unity Shader)
- 3D 모델링 제작
- 텍스처링 제작
- Unity Engine Testing

Software. Blender, Maya, Unity Engine

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

Android Mobile Game
Bread Friends Design

안드로이드 모바일 게임 브레드 친구들 개발

Character

Cartoonic

Main Work.

- 신규 캐릭터 기획 및 개발
- 캐릭터 리깅 및 애니메이션
- 게임 맵 기획, 플레이어 동선 설계 및 디자인
- 캐릭터 스킬 이펙트 제작 (Unity Shader)
- 3D 모델링 제작
- 텍스처링 제작
- Unity Engine Testing

Detail Work.

- 천안 독립기념관, 공주 공산성,
  대전 국립중앙과학관을 테마로 게임 맵 제작
- 주요 랜드마크 레퍼런스 수집 및 기획
- 테마 기획시 텔레포트, 장애물 등 요소 추가
- 테마 맵별 구성 리스트 제작

본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되아있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

Android Mobile Game
Bread Friends Design

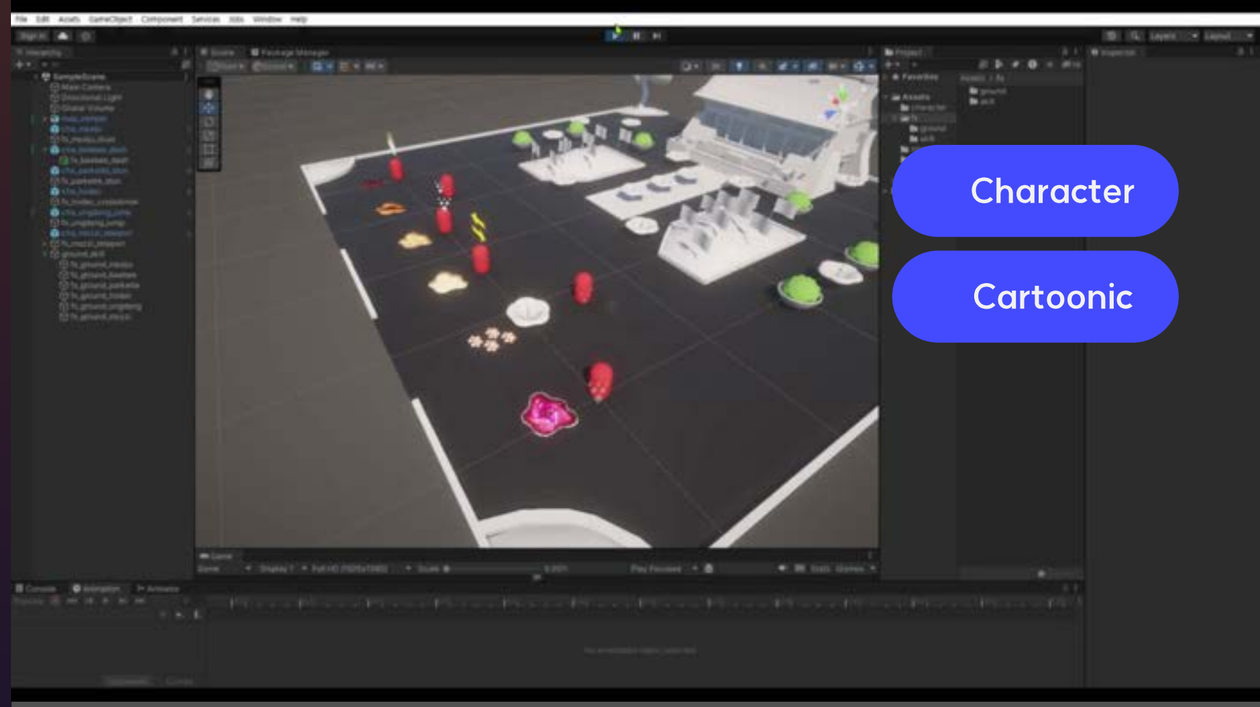
안드로이드 모바일 게임 브레드 친구들 개발

Main Work.

- 신규 캐릭터 기획 및 개발
- 캐릭터 리깅 및 애니메이션
- 게임 맵 기획, 플레이어 동선 설계 및 디자인
- 캐릭터 스킬 이펙트 제작 (Unity Shader)
- 3D 모델링 제작
- 텍스처링 제작
- Unity Engine Testing

Detail Work.

- 천안 독립기념관, 공주 공산성,
  대전 국립중앙과학관을 테마로 게임 맵 제작
- 주요 랜드마크 레퍼런스 수집 및 기획
- 테마 기획시 텔레포트, 장애물 등 요소 추가
- 테마 맵별 구성 리스트 제작



본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

04.

PIE3D
3D 데이터 대량 공급

기술의 빠른 발전과 함께, 데이터가 곧 경쟁력이 되고 있습니다.

하이퍼이지는 3D 대량 데이터 공급과 가공을 위한 충분한 인적 / 기술적 인프라를 보유하고 있습니다.
국내 3D 데이터 확보를 위해 3D 콘텐츠 에셋 스토어 PIE3D를 운영하였으며 이를 기반으로
AI 학습 , 제조, XR 콘텐츠 제작 등의 다양한 산업 분야에서 필요로 하는 3D 데이터 생산의 선두가 되었습니다.

하이퍼이지에서 빠른 시간에 대량의 License - Free 3D 데이터를 합리적인 비용으로 제공받으세요.

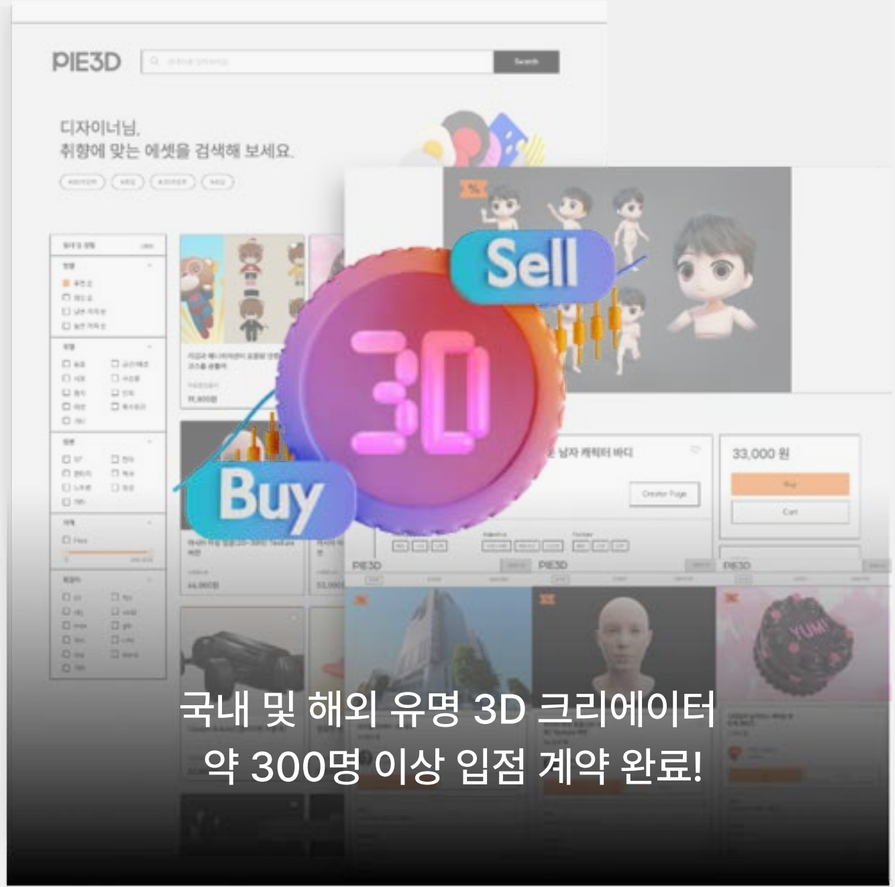
PIE3D

3D 데이터 대량 생산을 위한
효율화된 프로세스로 제작 인프라를 견고하게 형성하였습니다.

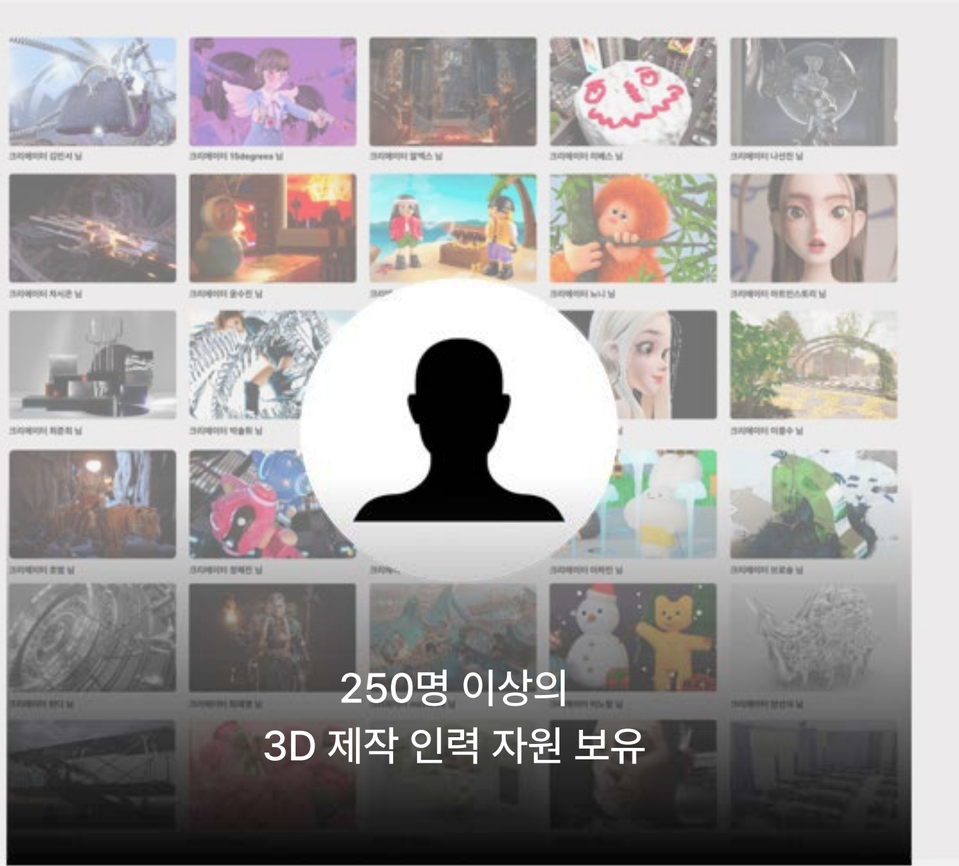
3D DATA

Realistic

Cartoonic



국내 및 해외 유명 3D 크리에이터
약 300명 이상 입점 계약 완료!



250명 이상의
3D 제작 인력 자원 보유

PIE3D

3D 에셋 데이터 대량 공급

3D Asset Data Mass Production for AI Data learning

3D DATA

Realistic

Cartoonic

Client. RebuilderAI

Duration. 2023.11~2025

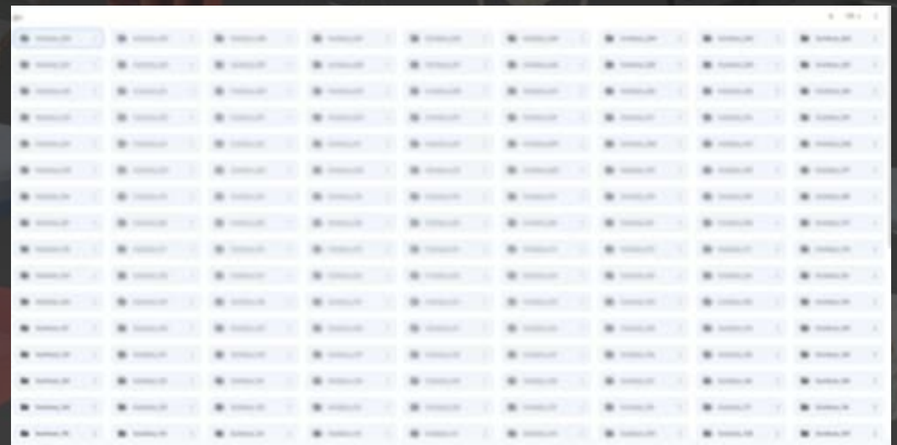
Overview. 제작 과정에서 반복되는 일부 프로세스를 자동화한 자체 시스템을 구축하여 방대한 양의 에셋 데이터를 단시간에 공급한 프로젝트입니다.

Main Work.
- 2D 레퍼런스 수집
- 카테고리 기획
- 3D 모델링 제작
- 텍스처링 제작

Software. Blender, Maya, 3ds Max

#프로젝트 시트 관리 및 매니징

#폴더 가이드 및 데이터 라벨링



본 콘텐츠에 사용된 이미지, 콘텐츠의 저작권 및 소유권은 모두 (주)하이퍼이지에 귀속되어있습니다.
무단 전 배포 및 수정을 금지합니다. 위반 시 관련 법령에 따라 법적 책임을 물 수 있습니다.

PIE3D

제작 의뢰만 하면,
대량의 신규 에셋을 원하는 시간 안에!

매달 필요한 대량 에셋을 직접 가공하기는 번거로우시죠?
파이3D에서 원하는 수량 기간 견적까지 모두 원하시는대로 가능합니다.

대량 공급 무료 상담 받기

05.

PINCH

3D 디자인 툴/SDK 제공

조립형 3D 디자인 웹 소프트웨어 Pinch는 약 8만개의 최적화가 완료된 에셋을 제공하여,
자신만의 3D 콘텐츠를 제작할 수 있으며 이후 제작 완료된 콘텐츠를 VR 상에서 추출 및 타 플랫폼으로 연동이 가능합니다.

기업은 이미 보유하고 있는 3D 에셋과 신규로 제작되어야 할 / 추가 공급 받아야할 에셋들을 한 Pinch에서 관리할 수 있습니다.
이는 3D 콘텐츠 활용 기업 내 팀 간의 커뮤니케이션/ 운영 비용을 절감할 수 있다. 이 외에도 AI 기반 텍스처/ 3D 모델링 생성 ,
디지털 조각, 최적화 (리토폴로지) 기능이 탑재되어 보다 편리하게 3D 모델링을 커스터마이징 할 수 있습니다.

기업 맞춤형 3D 디자인 툴/ 리소스 운영 체제 도입이 필요하다면 지금 하이퍼이지에게 문의하세요.

Pinch

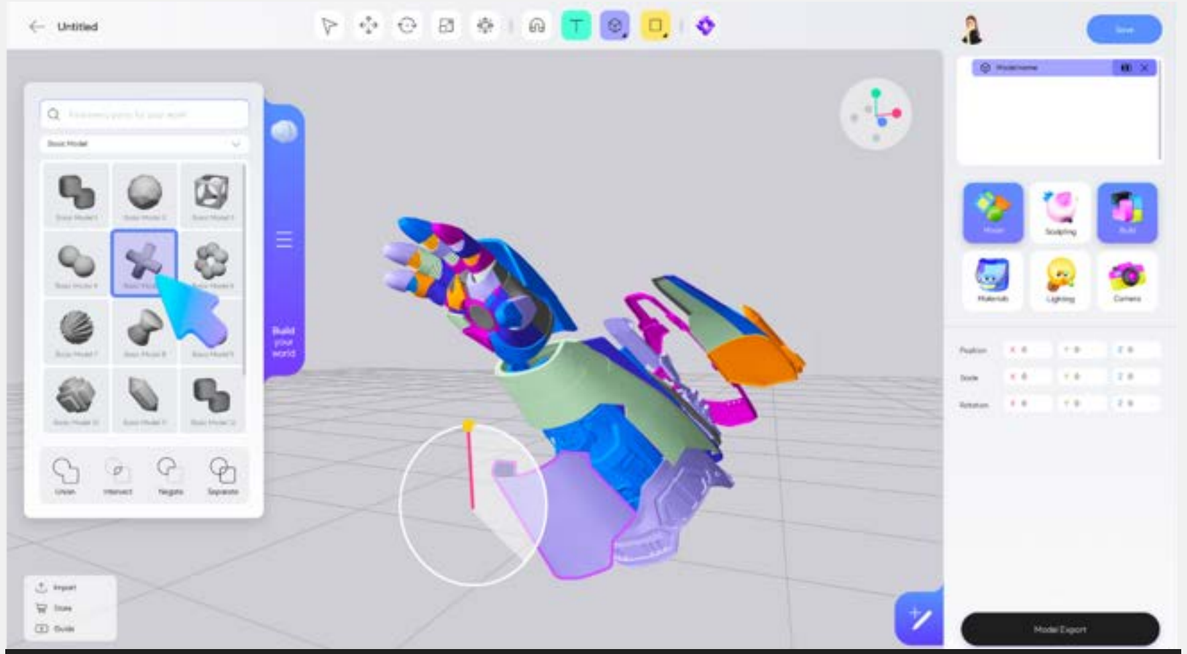
3D SDK

Realistic

Cartoonic

3D 디자인에 필요한 모든 기능,
여기 다 있습니다!

우리 기업만의 3D 에셋 라이브러리를 맞춤형으로 제공해드립니다.



최적화된 Mesh의 조립형 에셋 제공

약 8만개 이상의 3d model 제공 (2000 polygon 내외)

자체 3D Web Engine 기술

- 좌표 핸들러, 카메라 컨트롤
- 객체 선택, 이동, 회전, 스케일 조절 도구
- 두개 이상 객체 합체, 분리, 조각 도구
- 텍스처링, 질감, 밝기, 이미지 삽입 도구
- 자석 기능, 레이어 도구
- Scene 렌더링, Import/Export 도구
- Gamification 단축키 도구
- 입체, 평면, 텍스트 박스 생성 도구

고사양 장비 없이, 3D 디자인을 easy하게!

라이센스 비용 없이 쉽고 빠른 3D 모델링 변형

Pinch

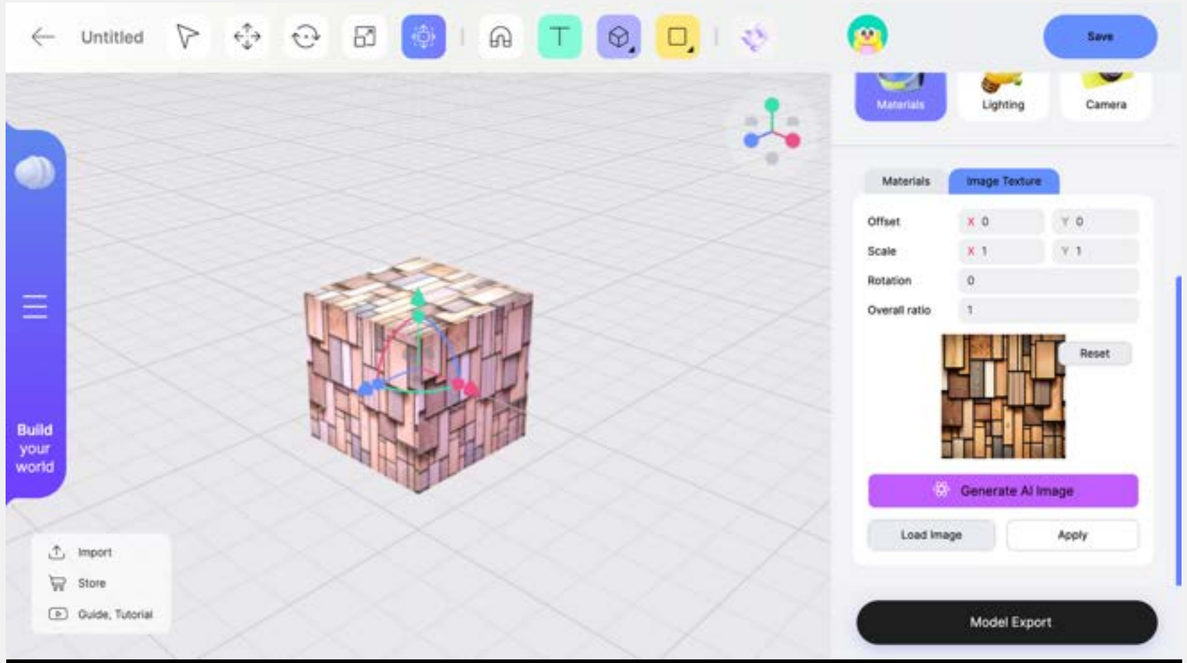
3D SDK

Realistic

Cartoonic

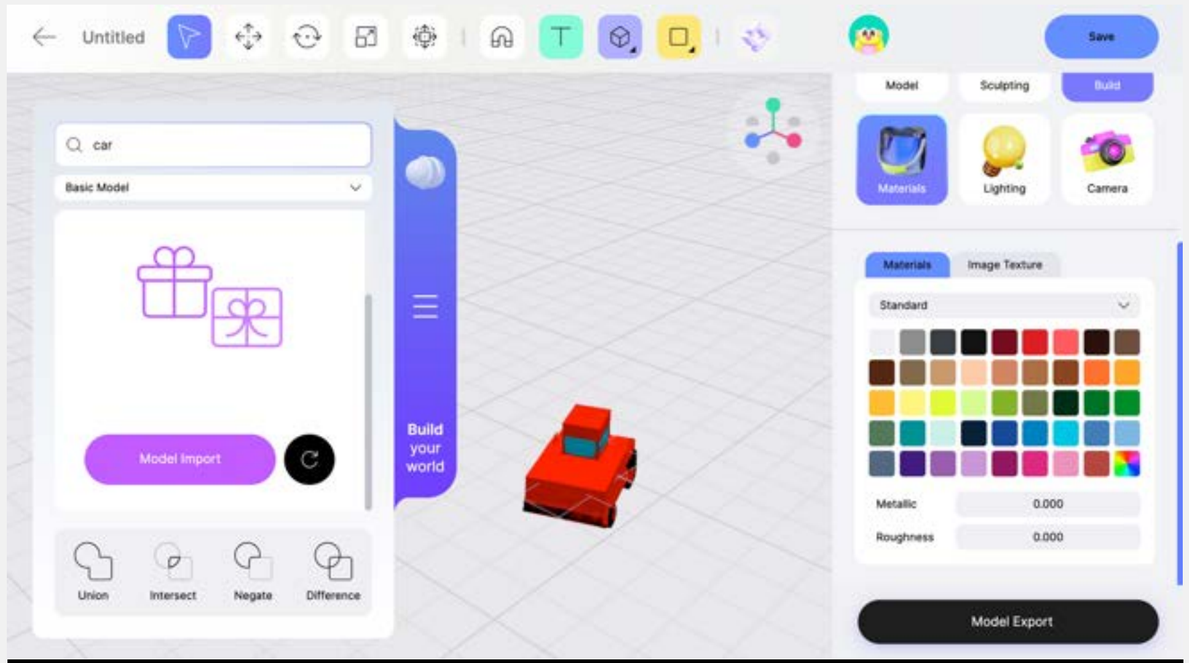
AI 기술을 결합으로
3D 제작 프로세스를 효율화하세요!

간편하게 검색, 그리고 Import. 2 Step으로 끝!



Text to 2D

Generate AI Image > Apply > Mesh 에 즉시 삽입



Text to 3D

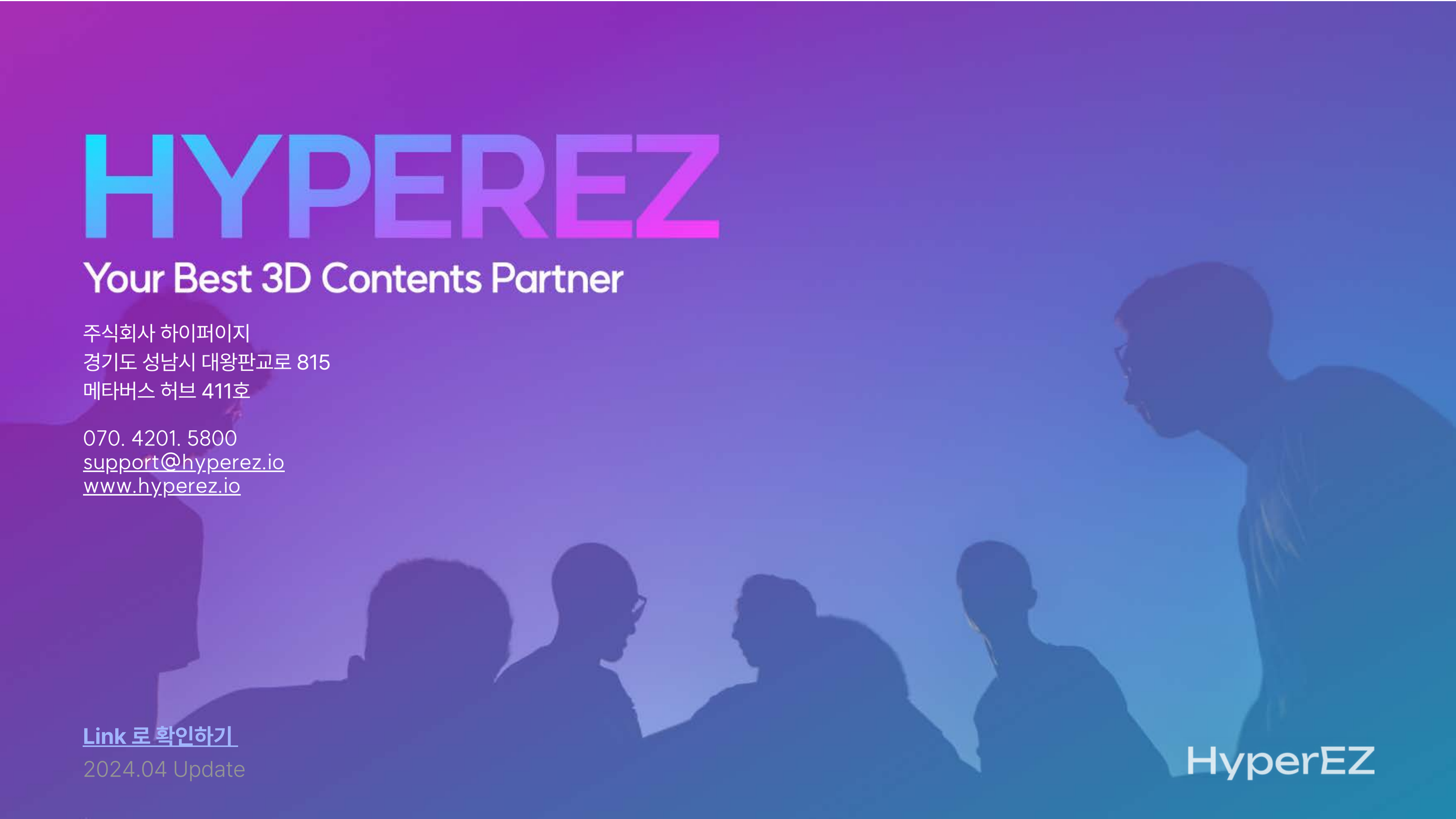
Generate 3D modeling > Import > 3D modeling 생성

HYPEREZ

Your Best 3D Contents Partner

주식회사 하이퍼이지
경기도 성남시 대왕판교로 815
메타버스 허브 411호

070. 4201. 5800
support@hyperez.io
www.hyperez.io



Link 로 확인하기

2024.04 Update

HyperEZ