



Make your Universe of your own

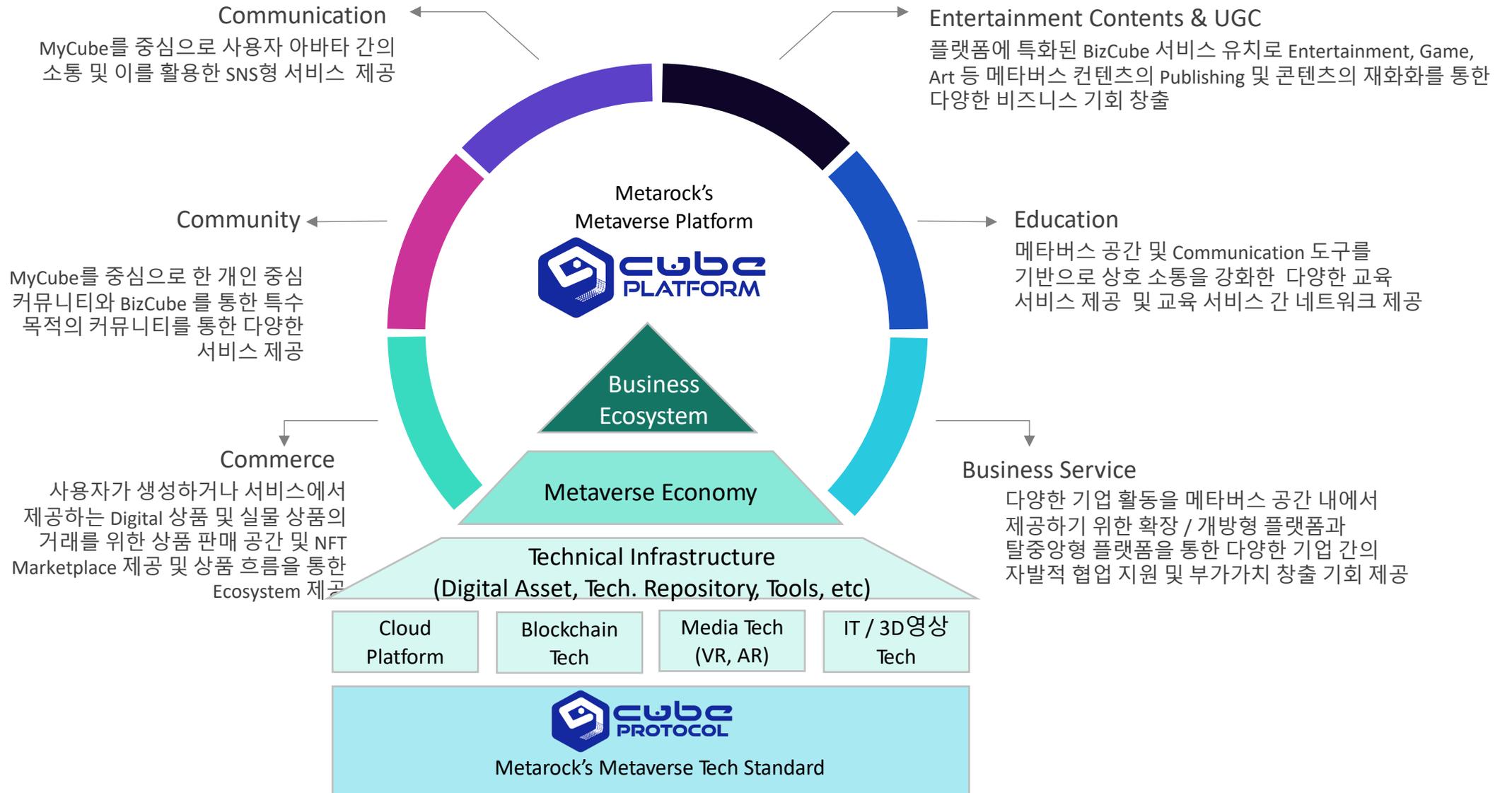
# DotCube Protocol

## FOR EXTENDED METAVERSE



cube  
PROTOCOL

# DotCube Protocol 기반 Metaverse Platform



# Major Metaverse Services

## 해외 주요 메타버스 서비스

**FORTNITE**

서바이벌 슈팅 게임으로 출발했으나 최근 자유로운 소통 문화 공간으로 확장된 플랫폼

- 미국 10~17세 청소년 40%가 주 1회 이상 포트나이트 접속
- BTS '다이너마이트' MV 안무 영상을 포트나이트에서 최초 공개

**ROBLOX**

3D 아바타로 접속해서 누구나 쉽게 게임을 플레이하고 개발도 할 수 있는 플랫폼

- 미국 16세 미만의 55%가 로블록스에 가입
- 유튜브 이용 시간의 2.5배를 로블록스에서 활동

**MINECRAFT**

블록을 쌓아 자기만의 세상을 만들고 활동할 수 있는 게임 플랫폼

- 월간 사용자 수 약 1억 2600만명 중 상당수가 10대 이하 청소년
- UC버클리 등 일부 학교가 학생 주도로 마인크래프트에서 졸업식

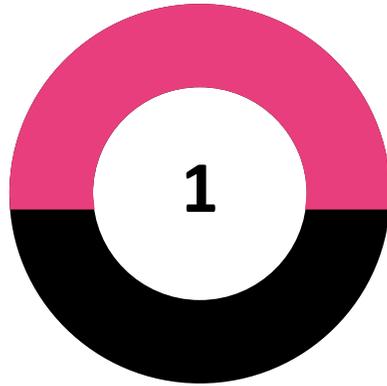
## 국내 주요 메타버스 서비스

업종	사업자	서비스명	특징
통신사	SK텔레콤	ifland (구 점프VR)	모임에 특화된 메타버스 플랫폼 600명 규모 취업 설명회, 대학교 가상 강의 및 입학식 진행
빅테크	네이버Z	제페토	얼굴 인식, AR, 3D 기술을 활용하여 이용자 맞춤형 아바타 생성 글로벌 20억 명 가입자를 확보한 SNS형 메타버스 플랫폼 (2021년 2월 기준)
엔터테인먼트	하이브	위버스	팬덤을 바탕으로 이루어진 아티스트와 소통할 수 있는 가상세계 200여 개 국가에서 이용, 누적 앱 다운로드 2,500만 건 (2021년 2월 기준)
게임	엔씨소프트	유니버스	AI 음성 합성, 모션 캡처, 캐릭터 스캔 등 게임 기술을 접목한 팬 플랫폼 134개 국가에서 운영, 앱 다운로드 1,000만 건 이상 (2021년 6월 기준)

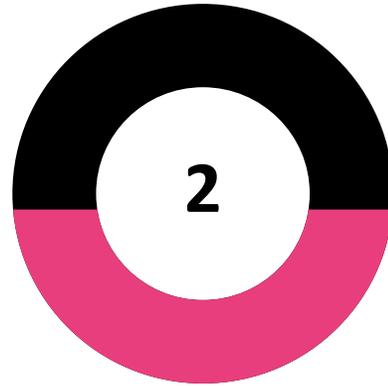
➔ 각 분야별 선도 업체들이 업종 특성을 반영한 전략으로 다양한 형태의 메타버스 서비스에 진출

# Background of DotCube Protocol

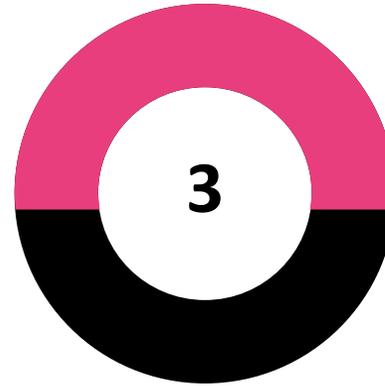
Pre-Internet



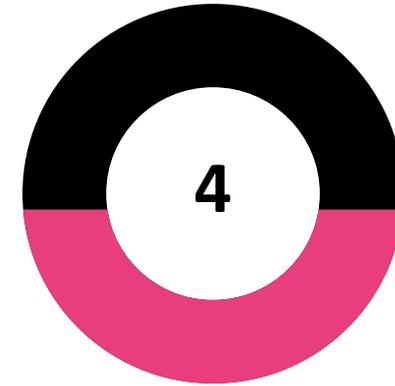
Web 1.0



Web2.0



Web3.0



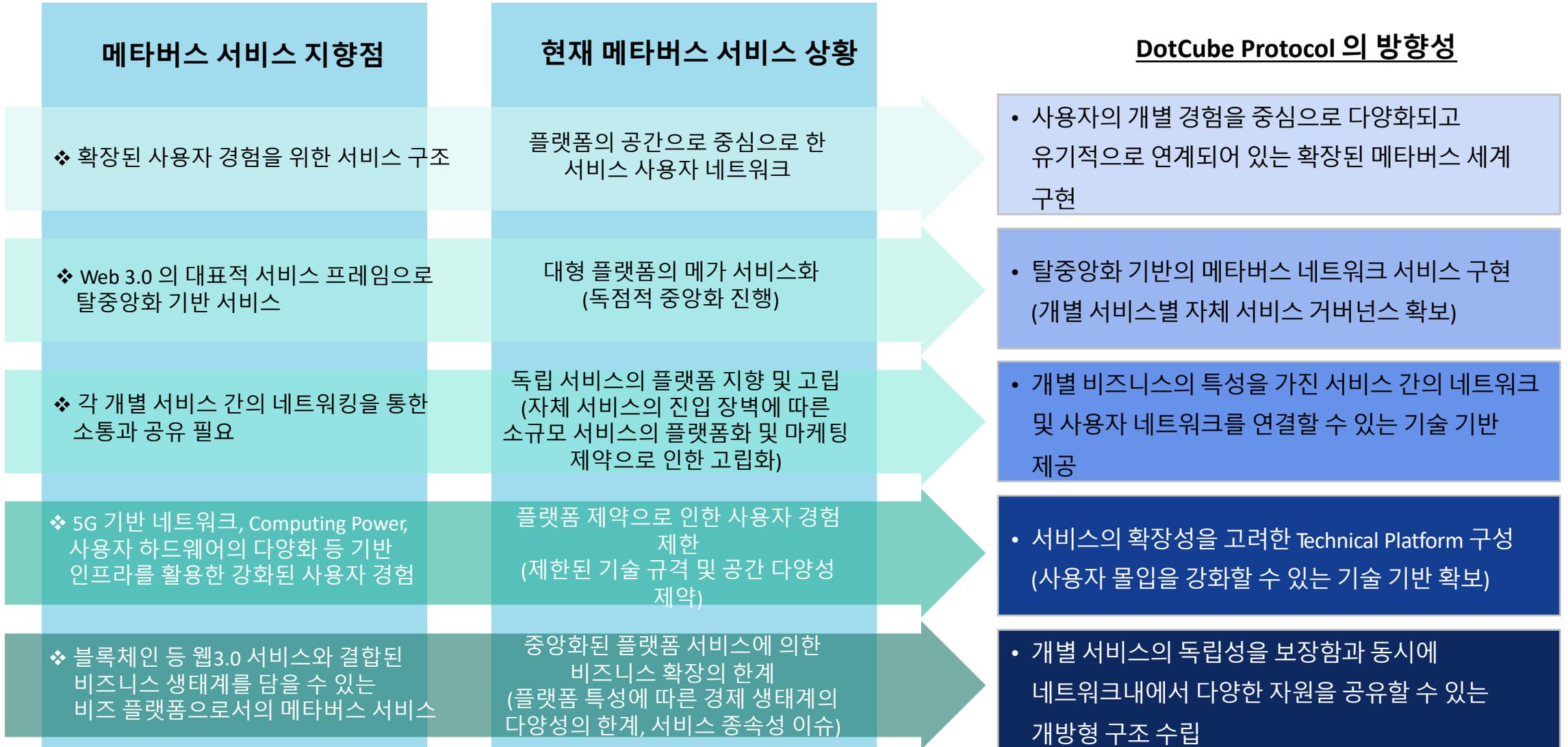
- 플랫폼 중심 - 중앙화
- 플랫폼 일방향 서비스
- 텍스트 기반 콘텐츠
- 완전 폐쇄형

- 개별 서비스 중심 - 탈중앙화
- 일방향성 서비스
- 브라우저 / 검색 기반
- 읽기만 가능
- 정보 경제

- 메가 플랫폼 중심 - 중앙화
- 양방향 서비스 - 공유 및 참여
- 읽기 및 쓰기
- 서버/클라우드/모바일
- 플랫폼 경제 (SNS 기반)

- 탈중앙화 네트워크
- Context 기반 (AI, Semantic)
- 읽기, 쓰기 및 소유
- 클라우드 / 블록체인 / 메타버스
- 네트워크 내 가상 경제

# Background of DotCube Protocol – Metaverse for Now

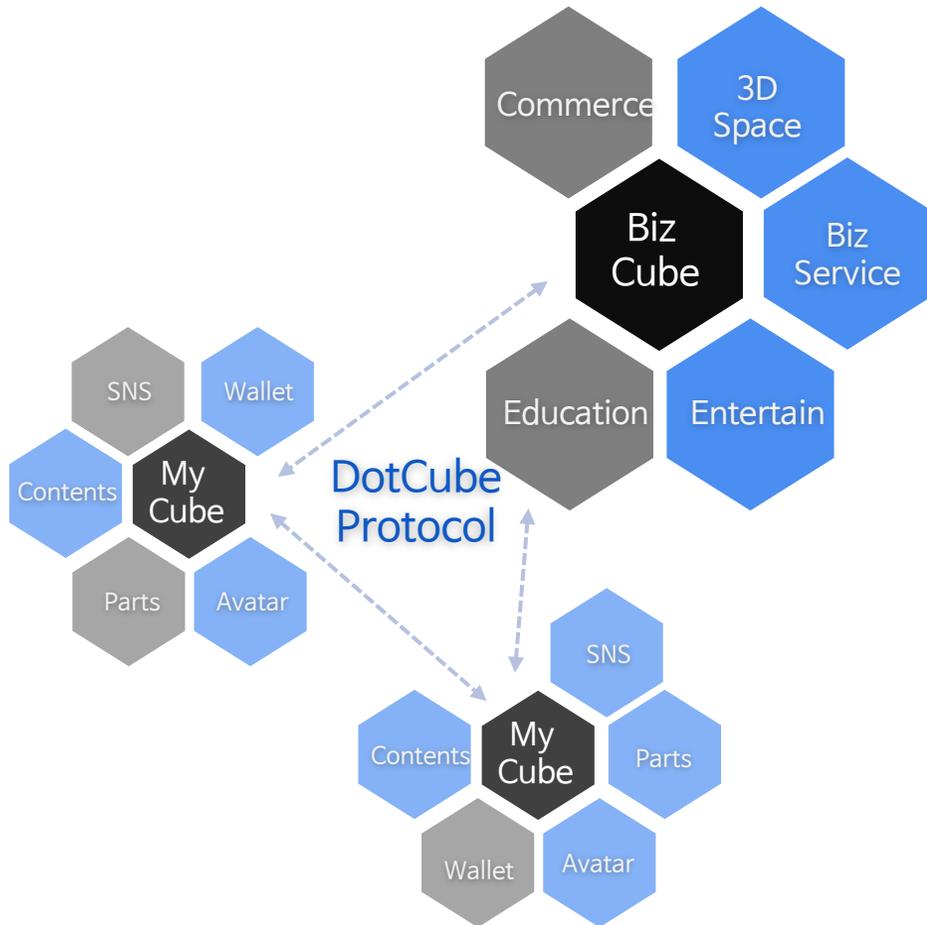


# Visions of DotCube Protocol

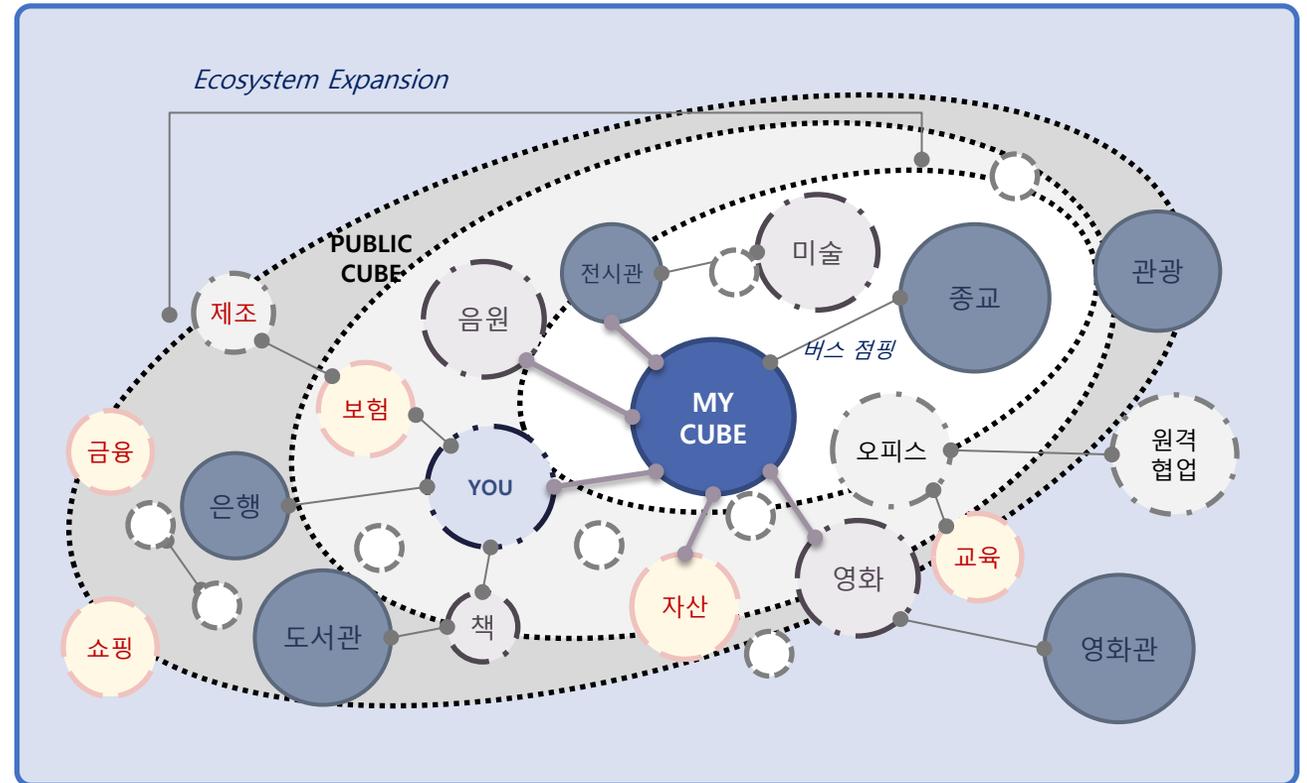


# DotCube Protocol & DotCube Platform

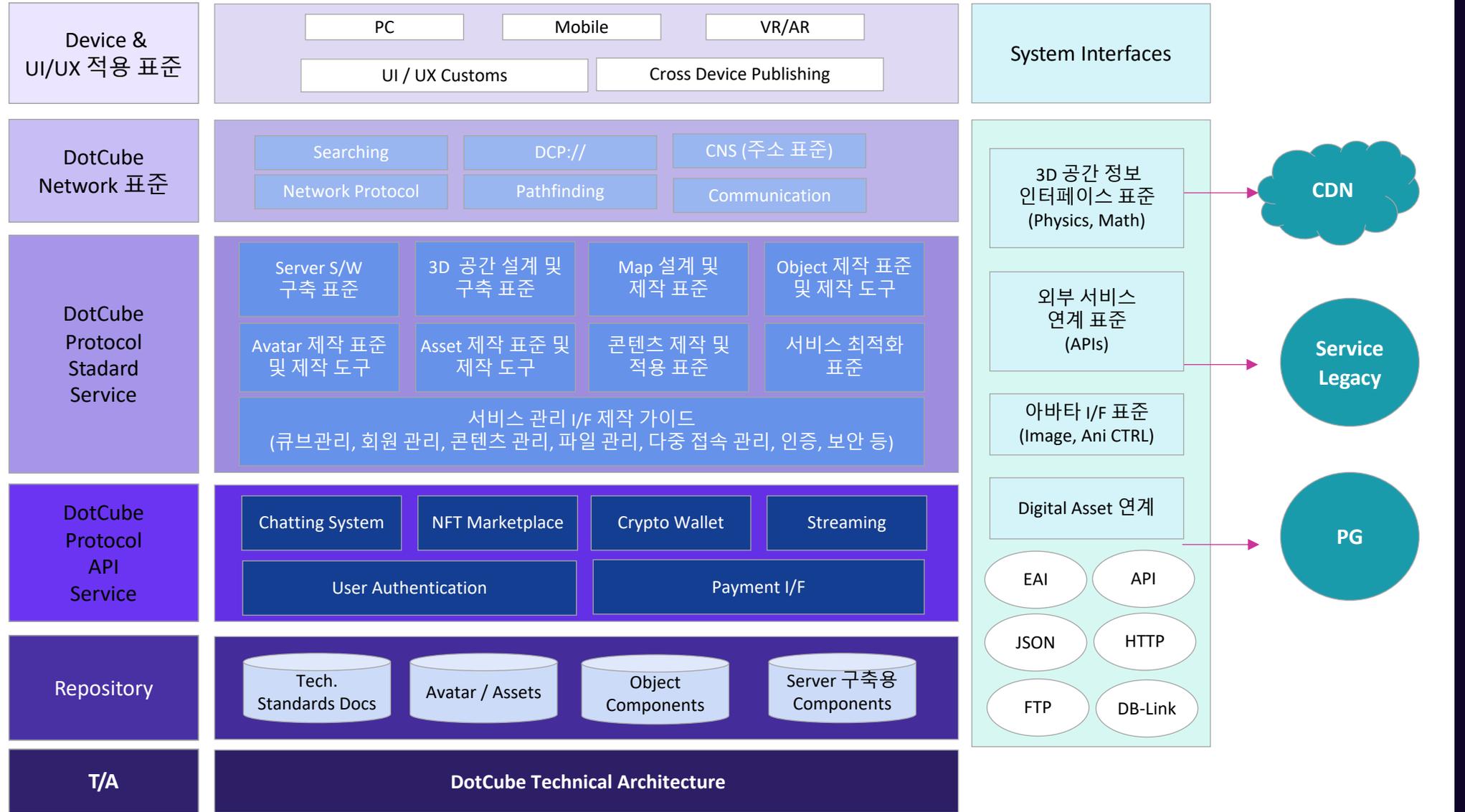
DotCube Platform as a Network



DotCube Platform Ecosystem as a Network Service



# Composition of DotCube Protocol



# BizCube Services with DotCube Protocol

**Illustrative**



## Expected BizCube with DotCube Protocol Phase I (2022~2023)

- 3D 공간 기반의 메타버스형 몰입형 NFT 아트 전시관 및 메타버스형 NFT Marketplace 서비스
- AI 기반 작곡 시스템 및 메타휴먼을 연계한 음원 서비스
- 명품 및 명품 디자인 기반 Asset 의 메타버스 라이브 쇼핑 서비스
- 반려동물 라이프 사이클에 대한 메타버스 기반 온라인-오프라인 통합 서비스
- Healthcare 빅데이터 기반의 노인 뇌건강 관리 메타버스 서비스  
(제품 판매 및 메타버스형 게임 기반)
- 메타버스형 교육 콘텐츠 서비스
- 메타버스 공간 기반 엔터테인먼트형 서베이 서비스