



25년 메타버스 얼라이언스 인력양성 분과 제1차 회의

**‘23-‘24 메타버스 랩**

**우수 창업 기업 소개**

**Hyper-Realistic**

**3D Neural Rendering Start-up**



고객사 포트폴리오 QR

(주)미타운 전상빈 대표



 METOWN

## 전상빈 대표이사

### 경력/학력

- 現) 스타트업 (주)미타운 대표
- 現) 연세대학교 컴퓨터과학과 박사과정
- 現) 연세대학교 컴퓨터과학과 공학석사
- 前) 동국대학교 인공지능/가상현실 비전임연구원
- 前) 서울대학교 인지과학융합프로젝트 참여연구원
- 前) ETRI 자율주행 시뮬레이션프로젝트 참여연구원

SIGGRAPH 2022, IEEE VR 2023, IEEE ISMAR 2022 paper,  
 ACM ToG, IEEE TVCG journal publications  
 Reviewer of IEEE VR 2023, Frontiers In Virtual Reality

### 연구 수상

- ICT 창업 챌린지 과기부 장관상 수상 ('21)
- 한국컴퓨터그래픽스학회 석사논문상 최우수상 ('22)
- 연세대학교 대학원생 창업 경진대회 최우수 ('22)
- 연세대학교 제1회 AI Workshop 최우수 AI 응용 연구상 ('22, LG전자)
- 제14회 전자신문 ICT 논문 공모대제전 우수상 ('22)
- 국내 최대 규모 스타트업 대회 '2022 도전 K-스타트업' Top 10 ('22)
- BK21 Yonsei Young Researcher Fellowship 선정 ('22)
- 연세대학교 대학원 혁신 우수논문 공모전 단과대 대표/최우수상 ('23)
- 특허청 x 연세대 대학원생 창업경진대회 최우수 ('23)
- 메타버스 창업경진 대회 최우수, 페이스북 meta 트랙 1위 ('24)
- 대한민국 제2회 대학창업대전 중기부 장관상 ('25)
- 청년창업사관학교 우수기업 중기부 장관상 ('25)



## We Elevate a New Dimension to E-Commerce with Hyper-Realistic 3D Neural Rendering

미타운의 하이퍼 리얼리스틱 3D 뉴럴 렌더링 기술은 높은 실제품 3D 재현율, 자동화성 기반의 비용 및 시간 절감, 이커머스 고객사를 위한 편의성 제공을 통해, 미국 라스베이거스에서 열리는 세계 최대 규모의 가전·IT 박람회 'CES(Consumer Electronics Show) 2025'에서 Innovation Award를 수상하였습니다. CES 혁신상은 글로벌 빅테크 기업들과 유망한 글로벌 기술 스타트업들의 신기술이 적용된 서비스와 제품에 수여되는 상입니다.



### 회사 개요

법인설립일	2023년 3월 (3년차)	핵심 지재권	공인시험성적, 특허 출원 등 13권
대표이사	전상빈	뉴럴 렌더링 학습 빅데이터 규모	섬유류류 5,800벌+
본사 위치	경기도 안산시	사업 자금 (투자금, 기술 R&D 정부지원금 등)	'23년도 3억 원 이상 운용
스튜디오 위치	서울시 마포구		조이시티·씨엔티테크 1억 '24년도 3억 원 이상 운용
사내 직원 수	11명		'25년도 9억 원 이상 운용+

# 연세대 X 미타운

## 총괄책임자 |



### 이인권 교수

- 연세대학교 컴퓨터과학과 교수
- 컴퓨터 그래픽스, 가상 현실, 감성 컴퓨팅, 음악 기술, 인간-컴퓨터 상호작용

## 참여인력 |

고급인재 양성(총 49명)

- 2024년 — 27명
- 2023년 — 22명



SCAN TO EXPERIENCE A NEW FRONTIER



# EVOVA

## 3D SHOWROOM

HIGH QUALITY & LOW PRICE  
HYPER-REALISTIC FASHION 3D DIGITIZATION SERVICE



EVOVA 3D ShowRoom, 2023-. ©McTown Inc. All rights reserved.

# Summary

1. '작은' 메타버스 혁신부터 할 줄 아는 기업
2. B2B 업계 네트워크 서포트
3. '트렌드': 오픈이노베이션 프로그램 서포트
4. Pay it forward 문화 형성



AI 및 메타버스 융합 개발과 사업화 사례

# 엔지니어링과 비즈니스 관점에서 다시 보는 메타버스



## VR (Virtual Reality)에 대한 오해: 단순한 상상의 세계?

가상현실은 HMD로 접속하는 세상만을 의미한다?

가상(假想) = ‘거짓 假’ + ‘상상할 想’

= 단순히 거짓된 상상이 만들어낸 세상인가?

✓ ‘virtual’의 어원은 라틴어입니다.

[고대 라틴어] “virtus” 실제로 작용하는 ‘힘’

[중세 라틴어] “virtualis” 실제로 작용하는, 잠재적인

즉, 어떠한 존재가 ‘전통적인 형태가 아니지만, 본질적으로 실제 효력을 가지고 있는 것’



## 인간과 컴퓨터의 상호작용: 가상현실의 시작

모든 정보 기술의 핵심은 “인간-컴퓨터 간 상호작용”

인간은 현실의 문제를 가지고 computer science에 접근

컴퓨터는 현실을 모사한 또 다른 세계 (가상세계)를 생성

이 가상세계에서 컴퓨터가 연산과 시뮬레이션을 수행

연산 결과는 다시 인간에게 전달되어 문제 해결에 도움을 줌

 **현시대에 통용되는 VR의 개념은 그저..**

**컴퓨터가 만들어낸 가상 세계에,**



**인간이 오감으로 느낄 수 있도록**

**고안해낸 여러 타입의 HW, SW를 의미하게 됨**

*#메타버스, #공간컴퓨팅, #MR, #XR*

**본질을 돌아보고 엔지니어링과 비즈니스를 진행할 것!**



ChatGPT

VR이 뭐야?

VR은 **\*\*가상현실(Virtual Reality)\*\***의 줄임말이야. 현실이 아닌 **가상의 공간이나 환경을 컴퓨터 기술로 만들어서, 사용자가 그 안에 실제로 들어가 있는 것처럼 몰입할 수 있도록 해주는 기술**이야.

예를 들어:

- **VR 게임**에서는 사용자가 고글처럼 생긴 **VR 헤드셋**을 쓰고 조작기를 들고 직접 움직이면, 게임 속 세상에서 직접 뛰고 싸우는 것처럼 느껴져.
- **VR 교육**은 실제 교실이나 실험실에 가지 않아도 가상 공간에서 실습이나 체험을 할 수 있어.
- **VR 부동산**이나 **VR 전시관**에서는 직접 가지 않아도 가상으로 집이나 전시 공간을 돌아다닐 수 있지.

보통 사용자는:

- **\*\*VR 헤드셋(예: Meta Quest, HTC Vive 등)\*\***을 착용하고,
- 가상 공간 안에서 머리, 손, 몸의 움직임을 추적해서 **현실처럼 상호작용**할 수 있어.

혹시 어떤 맥락에서 VR이 궁금한 거야? 게임, 쇼핑, 산업용, 의료 등 분야가 많아서!

## 메타버스

사용자들이 몰입형 3D 가상공간에서 사회·경제 활동을 하는 플랫폼

#생태계 #문화적용어

## 공간 컴퓨팅

디지털 정보가 현실 공간에 융합되어 상호작용 가능한 기술

#기술 #상업적용어

## 메타버스 왜 망하는가? 3가지만 뽑자면,

### 1 실질적 니즈 부재

사용자 입장에서 굳이 써야 할 이유가 없음  
현실보다 불편하거나, 기존 플랫폼(모바일 앱, 웹)이 더 효율적임

### 2 과도한 기대감 조장

“미래를 바꿀 플랫폼”이라는 과장된 마케팅

### 3 기술적 완성도 부족, 무리한 설계

다방면의 기술적 접근으로 인해 기술 복잡도 증가, 데드락 발생  
현실 문제를 해결하거나 연결하지 못하고 그저 ‘디지털 놀이터’에 머무름

## 지금까지의 '메타버스 비즈니스'의 흐름



## 이상적인 '메타버스화'의 흐름

# 메타버스에 대한 크나큰 기대

## 엄청 큰 목표



능력이 안돼,  
아직 시대가 아니야

오늘 할 수 있는  
작은 혁신을 누적하자

“최고의 품질을”

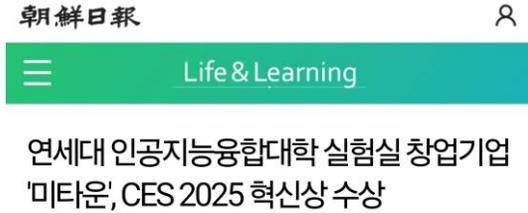
Air Jordan 1 Made in Korea

85년 미국에서 발매된 최초  
의 에어조던 밑창을 뜯어보니



가수분해된 밑을 제거 했더니

- 세계 최대 규모의 가전·IT 박람회 ‘CES (Consumer Electronics Show) 2025 기업 전시 선정
- 2년차 스타트업 미타운, 신설된 패션 테크 부문에서 CES 2025 Innovation Award 수상



입력 2024.11.19 14:31



관련 사진

연세대학교 인공지능융합대학 컴퓨터그래픽스 연구실 (지도교수 이인권)의 실험실 창업기업 미타운이 CES 2025 혁신상을 수상했다.

이번 CES 2025 혁신상은 미타운의 기술력이 세계적으로 인정받은 중요한 성과다. 혁신상은 내년 1월 라스베이거스에서 개최되는 세계 최대 규모의 가전·IT 박람회 ‘CES (Consumer Electronics Show) 2025’를 앞두고

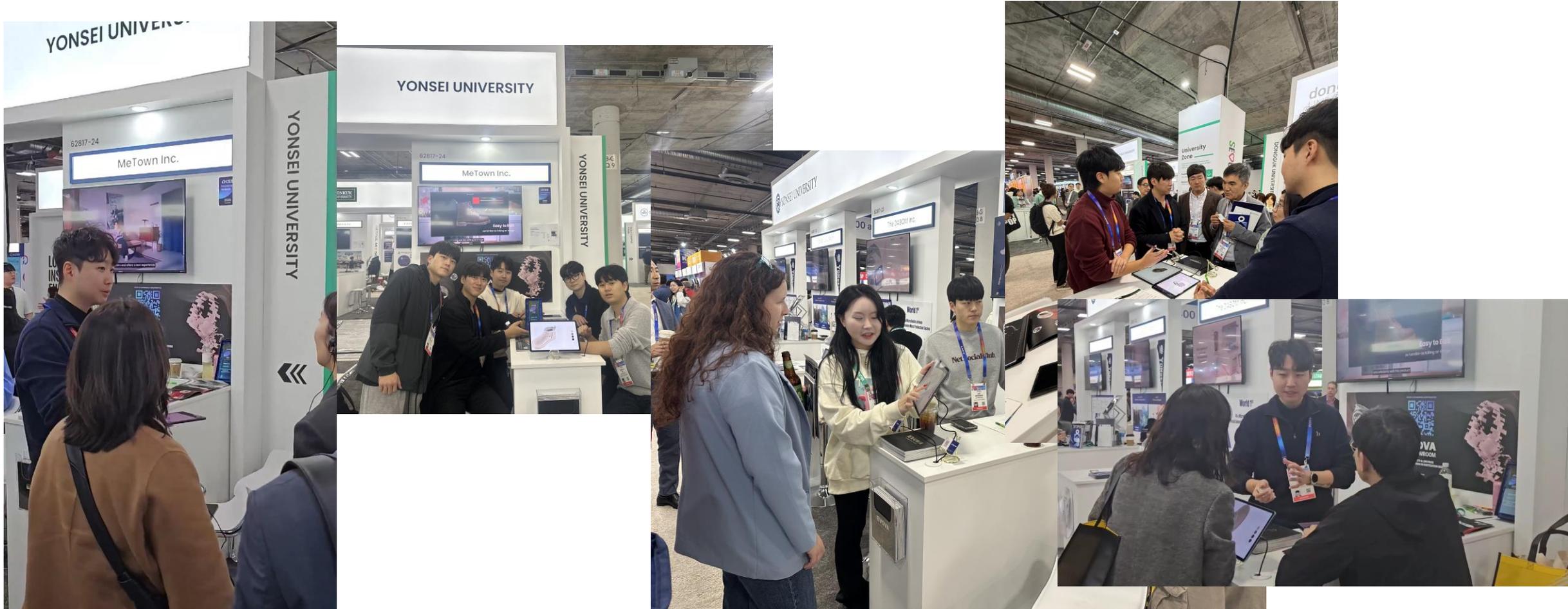
MeTown Inc.  
2025 Honoree in Fashion Tech

FASHION TECH

EVOVA 3D showroom is an innovative service using fashion-specific 3D Neural Rendering AI to photorealistically digitize fashion products in just minutes. EVOVA provides better fabric expression and smaller file sizes enabling real-time performance on mobile devices. It reduces the number of required images for 3D reconstruction. EVOVA enables users to edit reconstructed neural 3D models as easily as editing images, allowing non-experts to make quick adjustments. EVOVA delivers a URL with its proprietary renderer for direct embedding as 3D thumbnails in web/app, boosting conversion rates, reducing returns, and contributing to future fashion shopping and environmental protection.

# 미타운, CES 1회차

- 세계 최대 규모의 가전·IT 박람회 ‘CES (Consumer Electronics Show) 2025 기업 전시 선정
- 2년차 스타트업 미타운, 신설된 패션 테크 부문에서 CES 2025 Innovation Award 수상



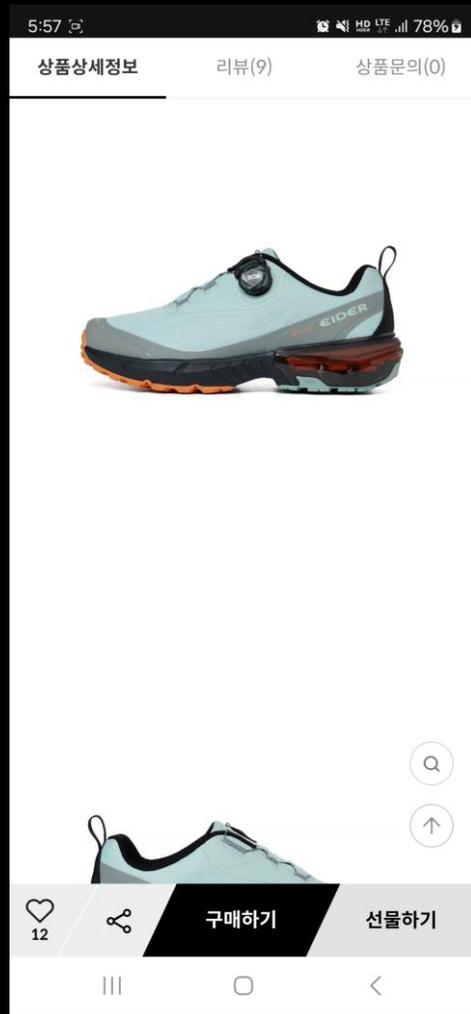
# 미타운, 시장의 서포트를 받다

- 섬유 패션 업계의 많은 '실질적인' 응원/협력/서포트
- DX, AX의 중요성 대두 → 섬유패션 기업 내 이노베이션 한계 봉착 → 기술 기업 서포트 전략 → 미타운의 등장





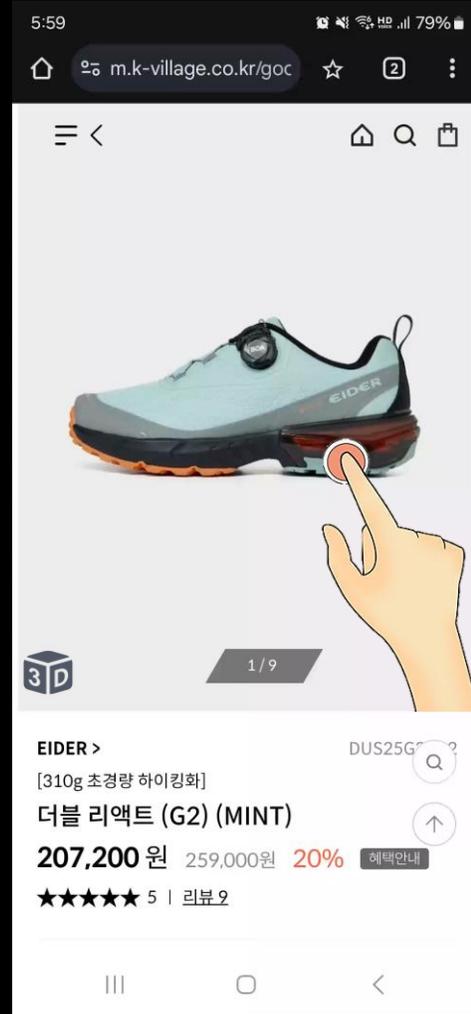
제품페이지 기존 UX



# 쇼츠폼 세대, 소비자 관점에서 생각해본다면 VS

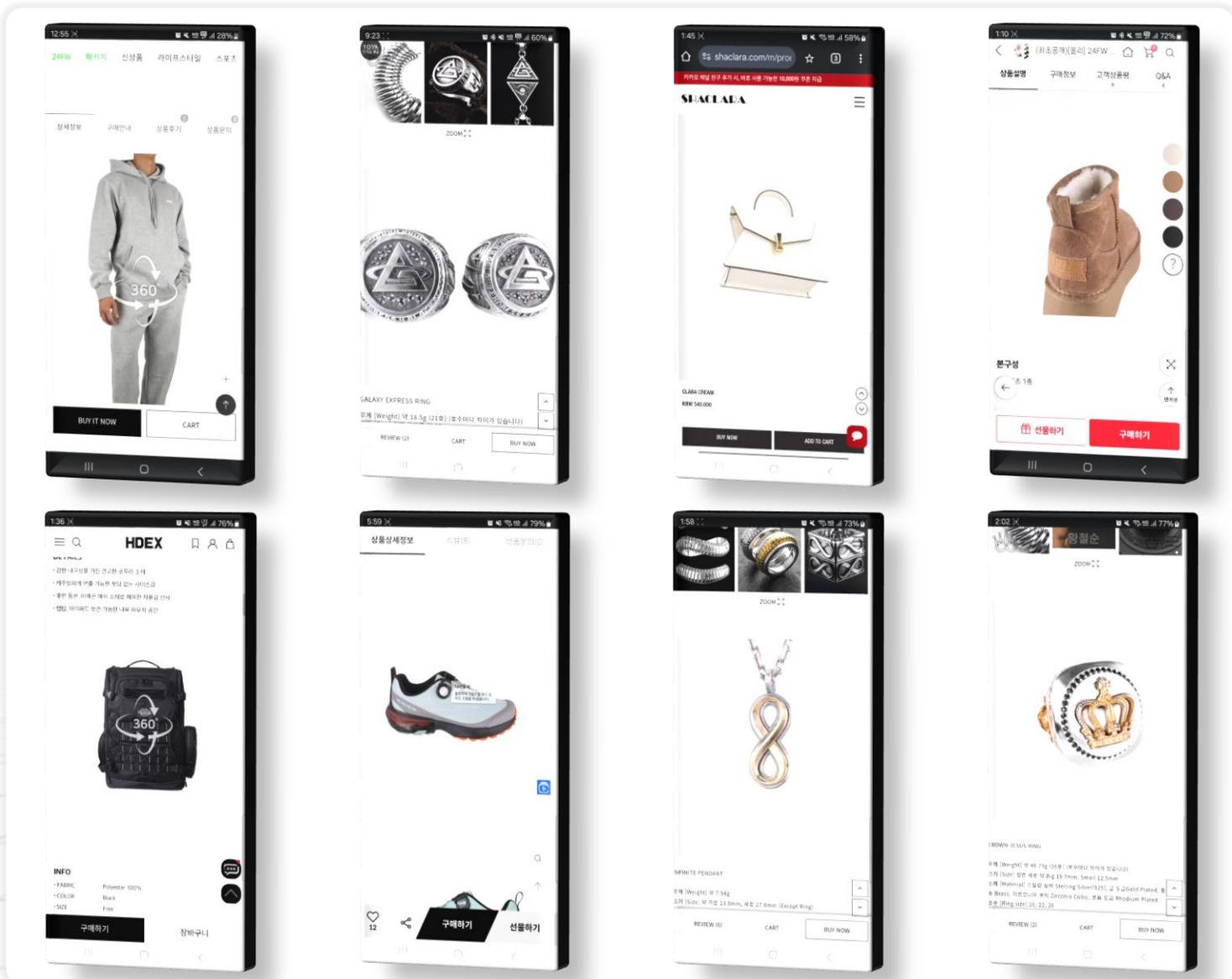
제어 불능  
길고긴  
혼잡한

인터랙티브  
간단명료  
직관적



고객사 포트폴리오  
QR

차세대 3차원 UX



## '24F/W, '25S/S 고객사



HYOSUNG



hyungji  
패션그룹형지



K2



ANEW



THE  
HYUNDAI



FCMM



HDEX



king broach  
black-blood-broas



SHACLARA



WOO SUM



Danble



삼진어묵  
SINCE 1953



URBAN BREAK



DANAYAD



meunder



OLLIE



홈&쇼핑



Shoerio



TREEVILLAGE

## 예비 고객사 (테스트 준비 또는 내부 검토 단계)



LVMH  
MOËT HENNESSY • LOUIS VUITTON



LOEWE



adidas



PUMA



FILA



SHOE MARKER



SAMG  
ENTERTAINMENT



OFOF

# 플랫폼 기업들의 3D 뷰어 도입 경쟁 (2024년 2Q~)

**N 스마트스토어 3D 뷰어 예시**

고속충전기 > 무선충전기 > 보조배터리 > 영상케이블 > 충전&데이터케이블 > 독&허브의 > 차량용품 >

홈 > 고속충전기 > PD충전기(총 29개) > 다른상품보기 >

**BEST**



**USB PD 100W PPS GaN 접지 멀티 초고속 충전기 GS6 10**

20% ~~49,900원~~ **39,900원**  
무료배송

아트뮤 고객을 위한 혜택

최대 적립 포인트	4,890원
기존적립	399원
네이버 현대카드 결제 시 >	1,995원
네이버페이 만나 결제 시 최대 적립 >	797원
<b>N+ 멤버십 추가 적립</b>	<b>1,596원</b>

최대 5% 적립 시작하기 >

소식 아이폰16 딱 어울리는 충전템 세일 >

무이자할부 | 카드 자세히보기 | ?

오늘출발 14:00 마감 | ?  
 지금 주문 시 내일 9/2(목)에 발송됩니다.

택배배송 | 무료배송 | 오체금택배

**coupang 3D 뷰어 예시**

2:36 | 92% 🔋

< 3D로 보기



상품을 360도 둘러보세요

## 솔루션1 제품 설계 카드 (CAD)

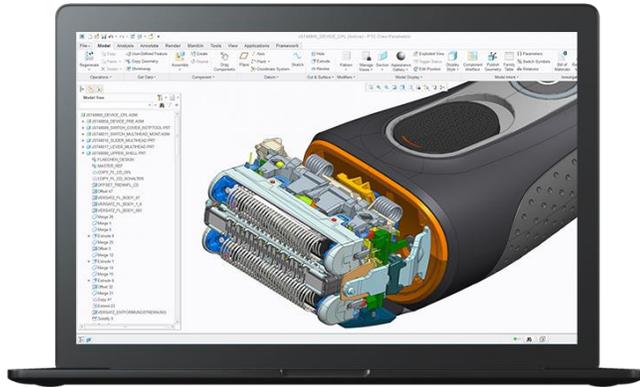


## 솔루션2 3D 스캔 앱 서비스



## 솔루션3 그래픽 디자인 외주 업체

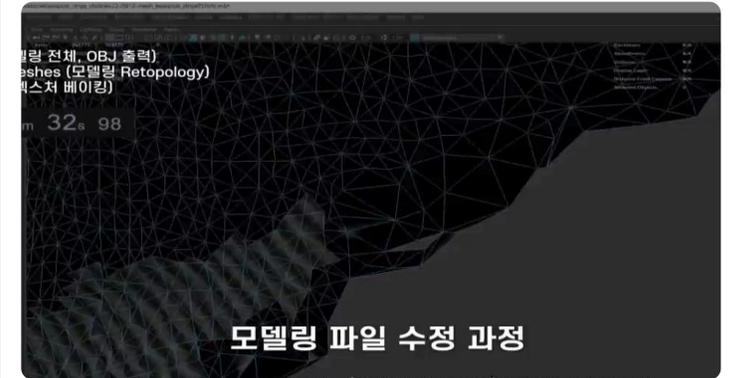
문제점: 설계 3D 도안 ≠ 실제품 / 후가공 인력 필요



문제점: 프로덕트 레벨 결과 x / 후가공 인력 필요



문제점: 높은 코스트 (400만원 ↑ + 4~5주 소요)



# 초현실 3D 디지털화 “EVOVA”



3D 구성을 위해 미타운만의 3D 스캐너를 이용해 촬영합니다.

실제품 다각도 이미지를 촬영하면



인공지능이 자동으로 3D 모델링



이제 URL만  
삽입하면

하이퍼리얼리스트  
3D 뷰어 구현!

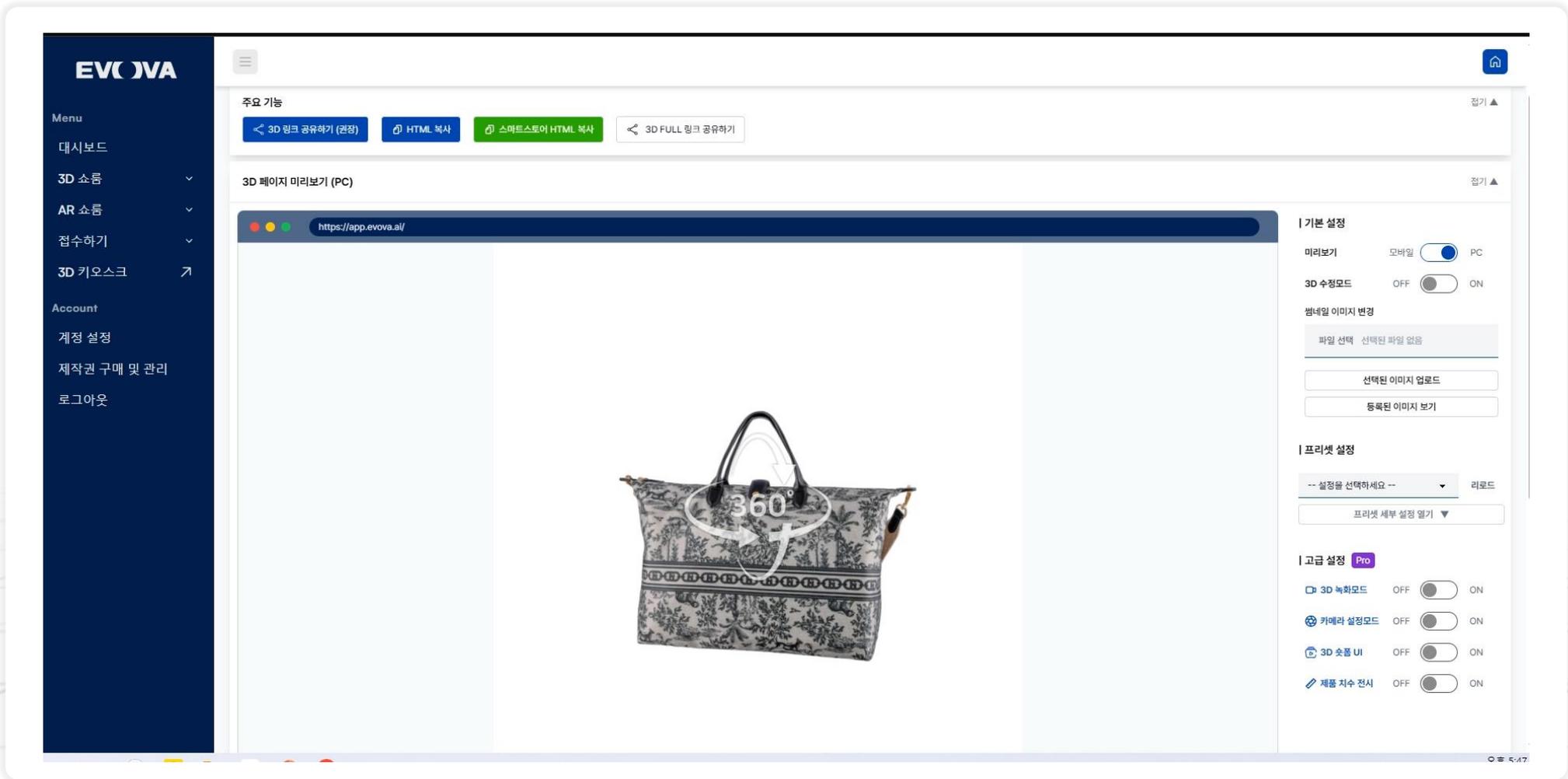
## 미타운, 패션에 ‘차원’을 더하다

# 차세대 초현실 제품 뷰어“EVOVA 3D 쇼룸”

높은 재현율을 위한 기존 솔루션 비용  
(400만원 ↑, 4~5주 소요)



하이퍼리얼리스틱 뉴럴 렌더링 기술 → 구축 코스트를 절감  
(제품 당 5만 원, 1~1.5시간 소요)

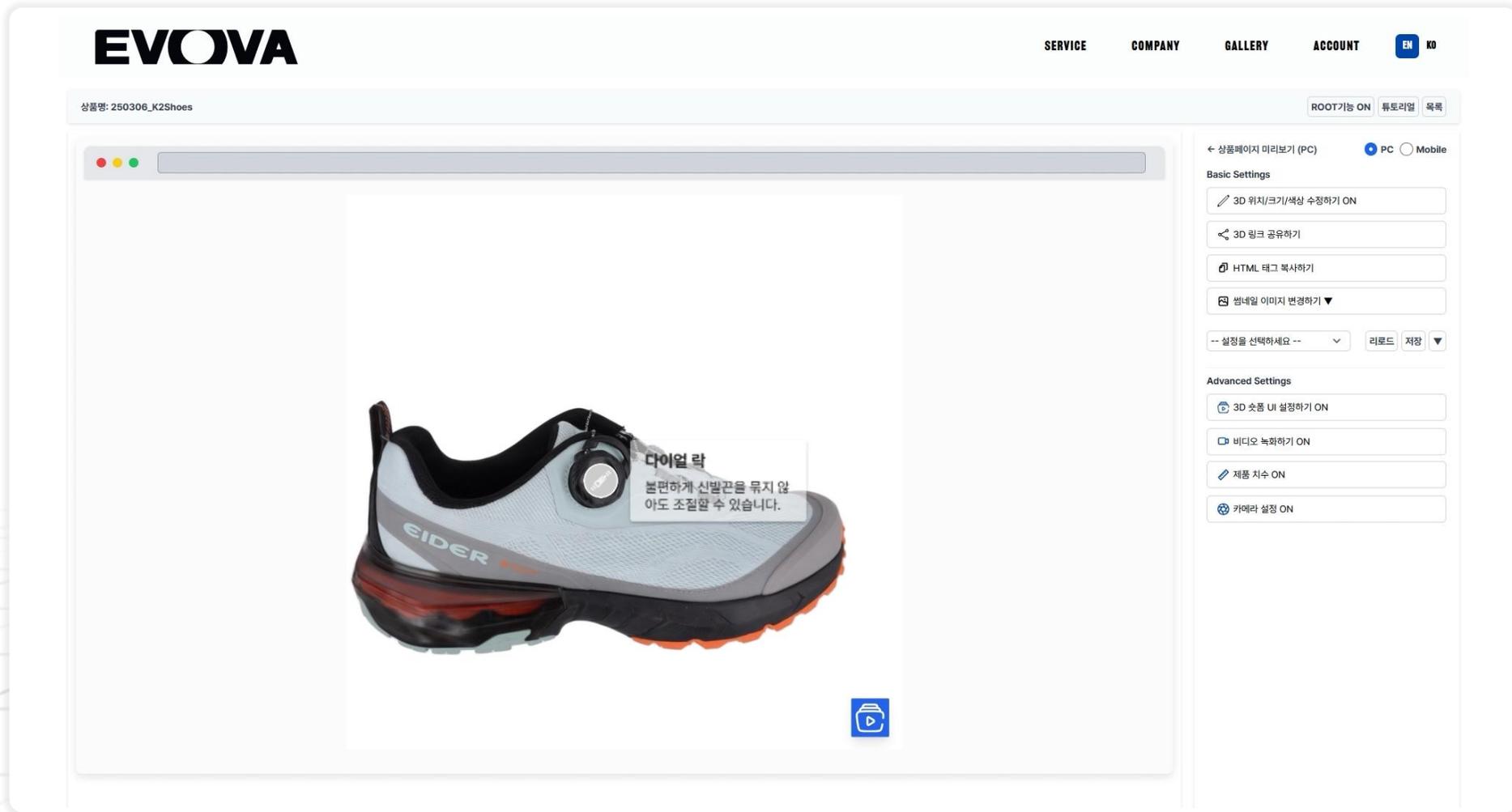


# 차세대 초현실 제품 뷰어“EVOVA 3D 쇼룸”

그냥 제품 3D로 보면 끝?



3차원 UX 커스터마이징 가능 (3D 슷폼 버튼 기능, 상세페이지의 압축)



The screenshot displays the EVOVA Admin Page interface. At the top left is the EVOVA logo. The top navigation bar includes links for SERVICE, COMPANY, GALLERY, ACCOUNT, and a language selector (EN, KO). Below the navigation, the product name '상품명: 250306\_K2Shoes' is shown. The main content area features a 3D viewer of a grey and black 'EIDER' sneaker. A tooltip over the shoe reads: '다이얼락' (Dial Lock), '불편하게 신발끈을 묶지 않아도 조절할 수 있습니다.' (You can adjust without tying the shoelaces comfortably). A play button icon is visible at the bottom right of the shoe viewer. On the right side, there is a settings panel with 'Basic Settings' and 'Advanced Settings' sections. The 'Basic Settings' section includes options for '3D 위치/크기/색상 수정하기 ON', '3D 링크 공유하기', 'HTML 태그 복사하기', and '썸네일 이미지 변경하기'. The 'Advanced Settings' section includes '3D 슷폼 UI 설정하기 ON', '비디오 녹화하기 ON', '제품 치수 ON', and '카메라 설정 ON'. A mobile view toggle is also present at the top right of the settings panel.

# 차세대 초현실 제품 뷰어“EVOVA 3D 쇼룸”

3D 뷰어에 개발자 필요?



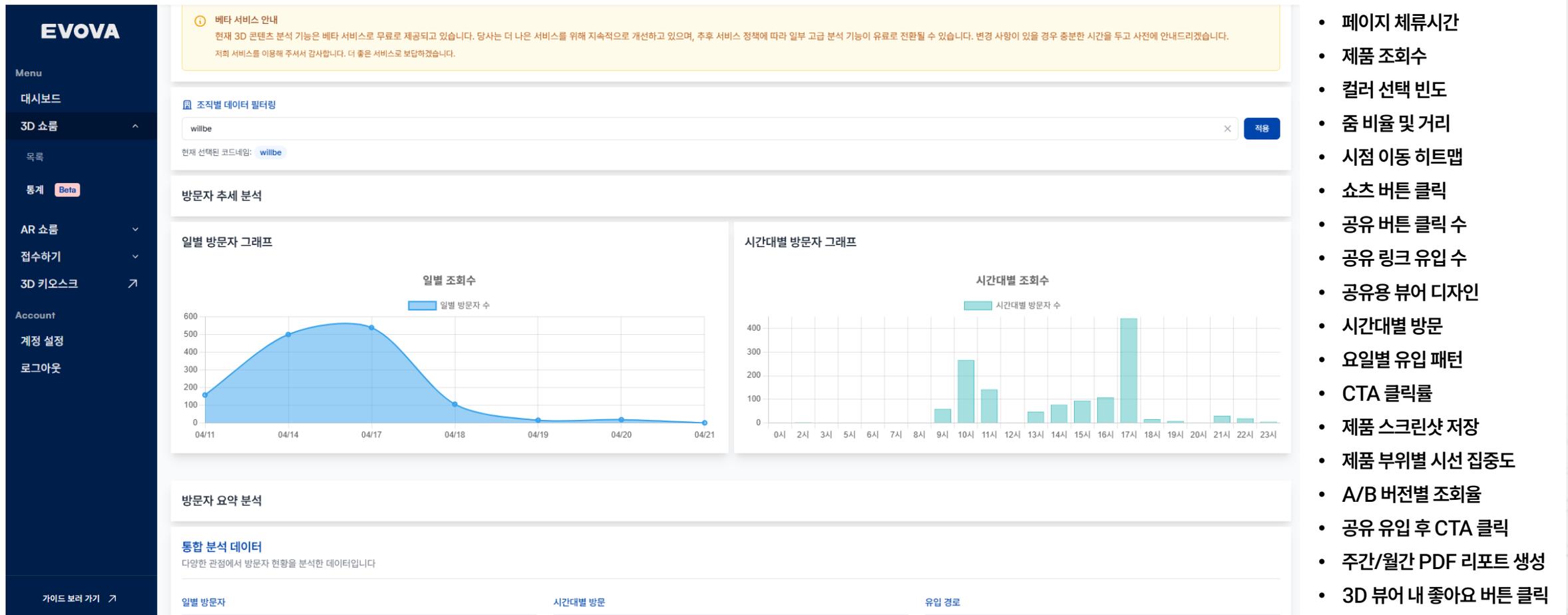
하이퍼리얼리스틱 Web 뷰어 자체 개발 → URL 복붙 간편 방식  
(WebGPU 사용 x, WebGL 기반 발열 최소화 개발)

The image displays four mobile application screenshots demonstrating 3D product viewers:

- Left Screenshot:** Shows a black backpack with a 360-degree rotation interface. The product name is "HDEX".
- Second Screenshot:** Shows a grey hoodie and pants set with a 360-degree rotation interface. The product name is "24FW 패키지".
- Third Screenshot:** Shows two silver rings with a 360-degree rotation interface. The product name is "GALAXY EXPRESS RING".
- Right Screenshot:** Shows a brown shoe with a 360-degree rotation interface. The product name is "(최초공개)[올리] 24FW ...".

To the right of the screenshots are the logos for "N스마트스토어", "cafe24", and "imweb", along with the text "자사몰" (Company Store) and three vertical dots.

3D 뷰어에 개발자 필요?

3D 사용자 인터랙션 데이터 → 제품/브랜드/상세페이지 분석 서비스  
(EVOVA 3D 애널리틱스 서비스)

\* 공인시험분석 결과, 99.21% 3D 스캔 치수 정확도 검증 (KTL, '24.02) / 특허 출원 완료 (국내/미국)

\* 자사 기술 핵심 키워드: neural rendering, cloth point cloud segmentation, optimized 3D cloth reconstruction

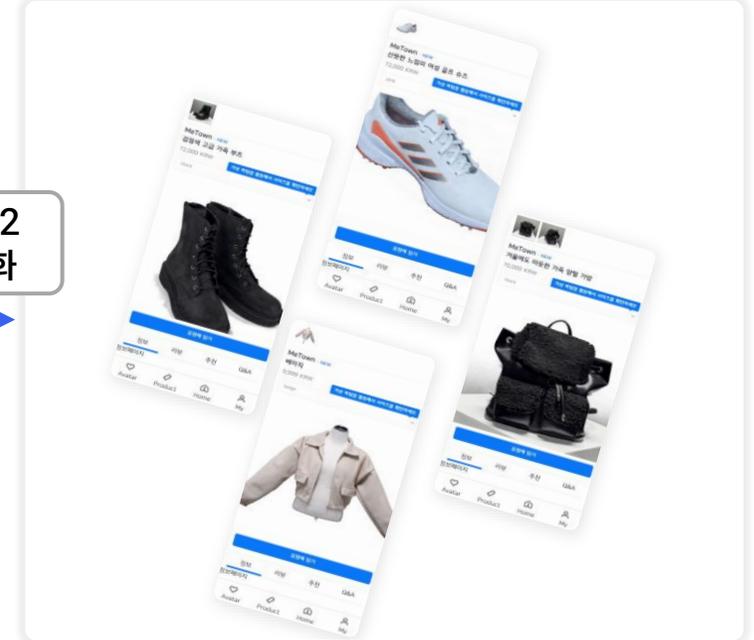


(주)미타운 EVOVA Studio (서울 마포)

Step 1  
디지털화



Step 2  
URL화



### 3D 디지털화 (3D 뉴럴렌더링) 자사 핵심 기술

- H/W**  
(20%)
- H/W 스캐너 자체 구축 (각 8,000만 원)
  - 브랜드 인하우스 스캔 시스템 25'년 2Q 출시 (메인 스캐너 누적 데이터셋 이용)
- S/W**  
(80%)
- Raw images 100장 → AWS 뉴럴렌더링 AI 서버 → 1~1.5 h 이내 결과
  - 시각 재질 추론 및 3D 데이터 크기 경량화 특징 뉴럴렌더링 기술
  - 메인 스캐너 1 대 x 1 day = 최대 288벌씩 디지털화 (KTL, '24.02)

### 모바일 디바이스 최적화 3D WebGL 뷰어

**S/W**

- 저용량 3D 파일 고품질 렌더링 GL 기능
- URL 형태 쉬운 삽입 (like Youtube)
- 3D Space User Interface
- 3D Editing SW 25'년 출시
- 온/오프라인 동작

**OCES**  
Innovation  
Awards

2025  
Honoree

2024~

**1단계: 미타운 스튜디오 스캔**  
(자체 구축한 DSLR 100여대 기반의 고품질 스캔실)

현재 스캔 방식 단계 ↓ (2025~)

**2단계: 모바일 스캔키트 대여**  
(자체 제작 스캔 부스 + 스마트폰 거치대 대여)

2026~

**3단계: 스마트폰 스캔앱 출시**  
(언제 어디서든 스마트폰 스캔앱으로 직접 스캔)



\* 공인시험분석 결과, 이미지 품질 측정 PSNR 32.67 (KTL, '25.03) / 특허 출원 완료 (국내/미국)

## 자사 뉴럴렌더링 기술명: VFGS (View Flexible Gaussian Splatting, 2023~)

알고리즘	원리 모식도	품질	연산량	데이터 크기
3D Gaussian Splatting (3DGS)	Primitive: 3D Gaussian	<p>GT    3DGS</p> <p>PSNR: 28.78</p>	<p>IntensiveSH Color Computations</p>	<p>PLY FileFormat</p> <p>23.65MB</p>
<b>VFGS (미타운)</b>	Primitive: Flexible3D Gaussian	<p>GT    MtFGS</p> <p>PSNR: 34.70</p>	<p>SimpleAnisotropic Opacity Computations</p>	<p>MSplat FileFormat</p> <p>1.96MB</p>
		+6 PSNR	×2 Lower	×12 Smaller

**METOWN**

Competitor 1 (Mesh-based)

**EVOVA 3D SHOWROOM**

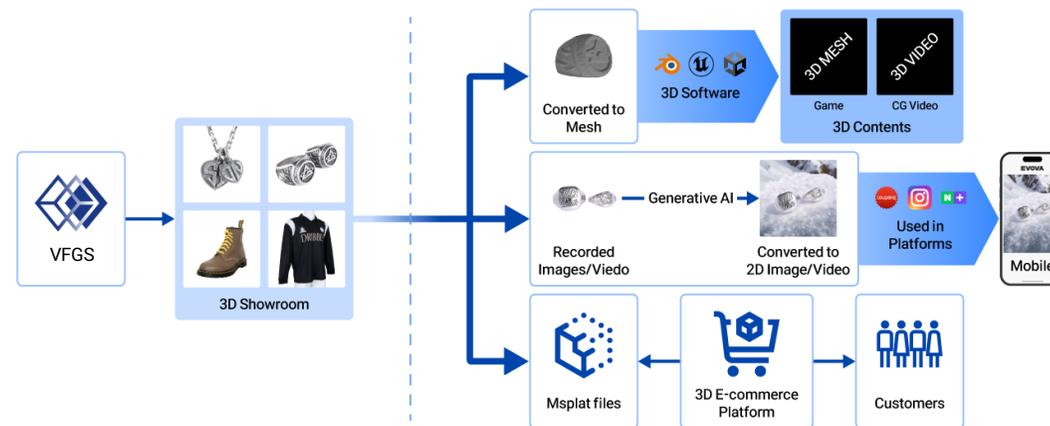
Competitor 2 (Neural Rendering-based)

**Hyper-Realistic Fashion 3D Digitization Service**

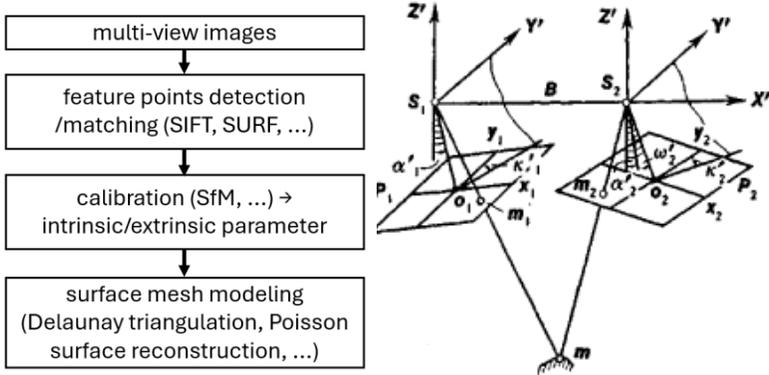
Elevate Fashion to a New Dimension

CES Innovation Awards 2025 Honoree

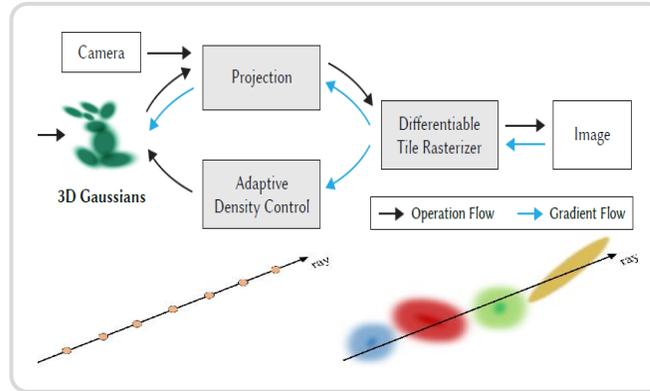
타서비스와 비교			종래기술과 비교		
실제 제품 사진	폴리캠(PolyCam) 3D 서비스 결과	자사 서비스 결과	실제 제품 사진	3DGS (Inria)	MtFGS (자사)
데이터 크기	62 mb	<b>3 mb</b>	데이터 크기	24 mb	2 mb
			PSNR(품질)	28	34



### Photogrammetry 알고리즘 (1980~)

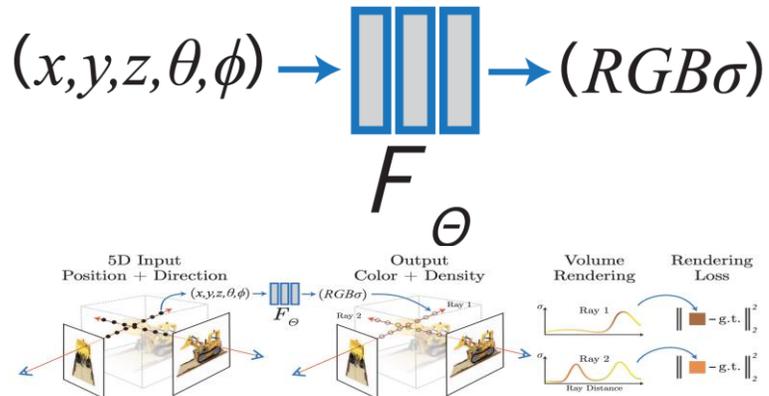


### 자사 뉴럴 렌더링 알고리즘 (2023~)



- 3D point cloud distribution data에 대한 optimization 기반 볼륨 렌더링 방법
- 자사 의류 재질 데이터 5,800+ 기반 pre-trained neural network 인터그레이션
  - + 재질 선명 컬러 추론 AI
  - + 데이터 크기 경량화 AI
  - + 라이팅 시뮬 CG 기반 AI

### NeRF 알고리즘 (2020~)



VS



VS



미타운의 하이퍼 리얼리스틱 3D 뉴럴 렌더링 기술은 높은 실제품 3D 재현율, 자동화성 기반의 비용 및 시간 절감, 이커머스 고객사를 위한 편의성 제공을 통해, 미국 라스베이거스에서 열리는 세계 최대 규모의 가전·IT 박람회 'CES(Consumer Electronics Show) 2025'에서 Innovation Award를 수상하였습니다. CES 혁신상은 글로벌 빅테크 기업들과 유망한 글로벌 기술 스타트업들의 신기술이 적용된 서비스와 제품에게 수여되는 상입니다.



Competitor 1  
(Mesh-based)



EVOVA 3D SHOWROOM



Competitor 2  
(Neural Rendering-based)



 EVOVA 3D 쇼룸

네이버 스토어, 오르빗뷰 (폴란드) 등



출처: 네이버쇼핑

사진 수습장을 띄우는 방식  
제품 보는 각도 자유도 X

900억, 286억원 투자 유치 해외 경쟁사



폴리캠(PolyCam) 3D 서비스 결과

모바일 퀄리티 저하  
파일크기 62MB

독창성 & 우수성



EVOVA 3D 쇼룸

모바일 퀄리티 유지 (실시간)  
파일크기 3MB



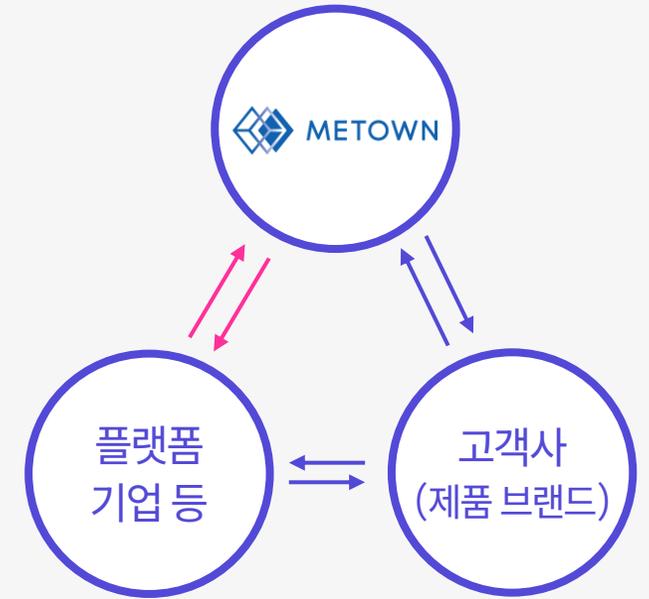
### 서비스 단가 설정 요소

- 서비스 단가 = 제품당 5만 원, 결과물 1~1.5시간 소요, 자사 시스템 → AWS GPU 클라우드화 완료 (3D 프로세스 병렬 처리 셋팅됨)
- 단가 산정 = 기술료 + 제품 스캔 비용 (=1회당 약 5천 원 = 일평균 200개 작업 가정+GPU/Web 클라우드 비용+물류/촬영 인건비+스캔실 월세)
- 현 고객사들의 기존 채택 솔루션 단가 (프로덕트 레벨) = 제품당 400만 원~, 작업 4-5주 소요

이커머스 섹터 공략 세분화



협력 기반 바이어 발굴 구조



이커머스 각 섹터 플랫폼과의 협력을 통한 고객사 유치

- 미타운 ↔ 협력 플랫폼의 입점브랜드 ⇒ 상호간 서비스 공급/수요 구조
- 미타운 ↔ 협력 플랫폼 (쿠팡, 네이버, SSG, 카카오 커머스 등) ⇒ 상호간 win-win 구조
- 3D 쇼룸 서비스를 통한 입점브랜드의 매출 상승 = 협력 플랫폼의 기업 성장 효과

협력사 (유통, 플랫폼 등)



**홈쇼핑** 일평균 실물 제품 크로스방송 50건 → 한달 최대 1,500건 x 12개월 x 서비스 단가 30만 원 = ARR

 <b>Partner</b>	 <b>논의 중</b>	 <b>컨택 중</b>	 <b>컨택 중</b>	 <b>컨택 중</b>	 <b>컨택 중</b>	 <b>컨택 중</b>	 <b>컨택 중</b>
---	--	--	--	--	--	--	--

**패션 & 코스메틱** 대형 브랜드 시즌당 평균 신제품 150개, 중견 브랜드 70개, 디자이너 브랜드 15개 x 2개 시즌 x 서비스 단가 30만 원 = ARR

 <b>Client</b>	 <b>Client</b>	 <b>Client</b>	 <b>Client</b>	 <b>Client</b>	 <b>Client</b>	 <b>논의 중</b>	 <b>컨택 중</b>
--	--	--	--	--	--	--	--

**백화점 & 아울렛** 백화점 평균 매장 브랜드 수 50개 x 매장별 평균 DP 제품 수 20개 x 오프라인 3D 쇼룸 서비스 단가 30만 원 = ARR

 <b>Partner</b>	 <b>컨택 중</b>	 <b>컨택 중</b>	 <b>컨택 중</b>	 <b>컨택 중</b>	 <b>컨택 중</b>	 <b>컨택 중</b>	 <b>컨택 중</b>
---	--	--	--	---	---	--	---

**온라인 쇼핑/홈쇼핑 플랫폼**

 <b>미팅 예정</b>	 <b>미팅 예정</b>	 <b>미팅 예정</b>	 <b>미팅 예정</b>	 <b>미팅 예정</b>	 <b>미팅 예정</b>	 <b>미팅 예정</b>	 <b>미팅 예정</b>
---	---	---	---	---	---	---	---

## 홈&쇼핑

- 23'년 국내 경쟁사 3D 기업 선정 이력 있음
- 4개월 간 약 20개 디지털화 (그래픽 인력 투입)

### 24'년 미타운과 협업 완료

- 크로스방송 (TV-모바일) 뷰어의 안정성
- 저비용, 고속, 자동화된 3D 디지털화 기술력



**사넬백 100원**

슈리오소가족 컴포트화

판매가 54,000원(무3)  
**18,000원** × 무3

24 FW  
슈리오 특별 프로모션

**전고객 더스트백 증정**

홈&쇼핑 단독조건  
**전고객 페이크삭스까지!**  
(TV홈쇼핑 현시점 기준, 페이크삭스 사은품)

제조년월: 컴포트화/맛신 24년 7월, 더스트백 24년 1월  
10/5 배송예정

자동 080-850-1111



홈&쇼핑 LIVE 자동 080-850-1111 05:41

## 홈&쇼핑

- 23'년 국내 경쟁사 3D 기업 선정 이력 있음
- 4개월 간 약 20개 디지털화 (그래픽 인력 투입)
- 해당 경쟁사 3D/AI 기업들과 계약 x

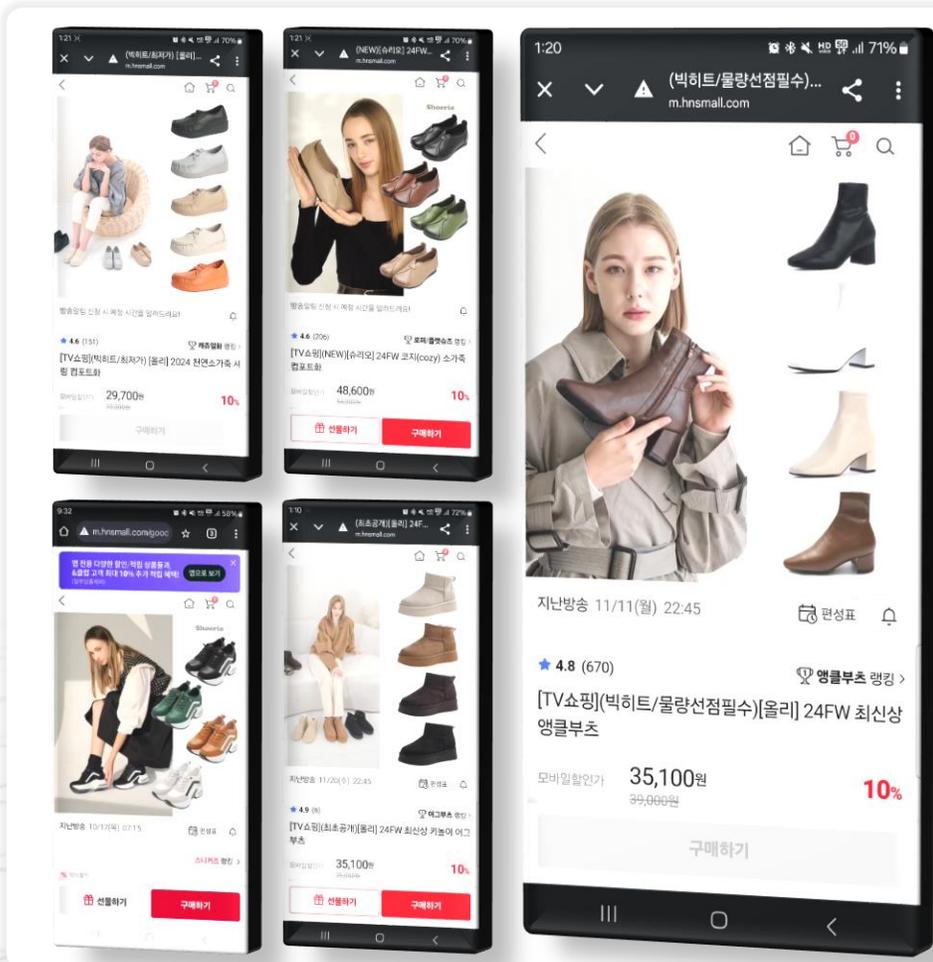
- 24'년 미타운과 협업 완료, 25년' 서비스 진행 중 →

- 미타운 크로스방송 (TV-모바일) 뷰어 공급 안정성
  - 저비용, 고속, 자동화된 3D 디지털화 기술력
- 10월~11월 기준, 방송 6건, 제품수 25개+
  - 당일 12시간 이내 익스프레스 작업건 포함
- MD 상품 매칭 속도가 미타운 고속 프로세스를 못 따라오는 역전 상황



홈쇼핑 링크

3D 그래픽 디자이너도 수작업이 어려운 수준의 제품에 대한 미타운의 높은 3D 재현율





'24F/W, '25S/S 고객사



예비 고객사 (테스트 준비 또는 내부 검토 단계)





패션의류

언더웨어

패션잡화

뷰티

스포츠/레저

출산/유아동

가구/침구

생활/건강/반려

주방용품/식기

식품

가전/디지털

## '24F/W, '25S/S 고객사



## 예비 고객사 (테스트 준비 또는 내부 검토 단계)





제품을 클릭하여 3D로 돌려보세요!

 오로라링 비즈목걸이 8,000원	 N자형플래시 3D 1,200원	 스티커 패키지 21,000원	 N자형플래시 2D 1,200원
 윙 7,500원	 방사형 풍선 7,500원	 방수 오로라링 32,000원	 오로라링 캐주얼하우스 39,900원
 다용도스티커 4,500원	 오로라링 풍선 7,500원		

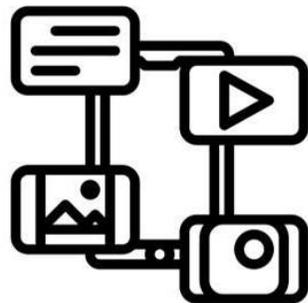








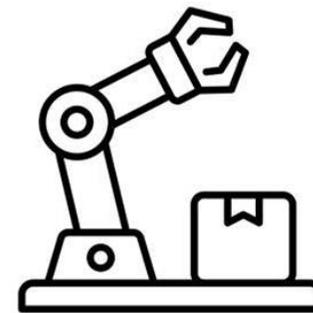
게임 산업



미디어 산업



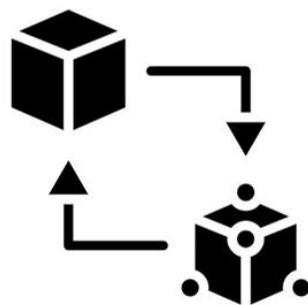
건축토목 산업



제조 산업



의료 산업



디지털트윈 산업



AR/VR 산업



마케팅 산업

미타운의 초실감형 3D 콘텐츠 자산의 활용 가능한 시장들

## 초실감형 3D 모델 자산의 또다른 수요 시장

- Meta (구 페이스북)이 스폰하는 2024 메타버스 개발자 경진대회 (창업트랙) 출전
- Msplat-for-Unity 플러그인 및 가상 VR 팝업 콘텐츠 데모



바닐라 3D Gaussian Splatting 알고리즘 + .ply  
+ 써드파티 유니티 셰이더

VS



미타운 VFGS 알고리즘 + .msplat  
+ 커스텀 유니티 셰이더

- Meta (구 페이스북)이 스폰하는 2024 메타버스 개발자 경진대회 (창업트랙) 출전
- Msplat-for-Unity 플러그인 및 가상 VR 팝업 콘텐츠 데모



Meta 창업트랙 1위

# UE5: 초실감형 3D 콘텐츠 개발의 스탠다드

- 실시간 고해상도 렌더링, 광원/재질 표현 등에서 Unity 대비 높은 시각적 표현력 확보
- AAA 게임·메타버스·디지털 트윈 등 실사형 콘텐츠 제작에서 Unreal이 글로벌 표준으로 자리잡음



# 2025 콘텐츠 스타트업 지원사업 모집공고

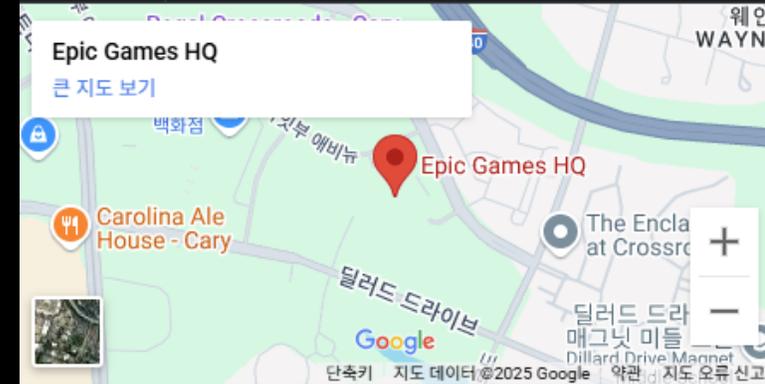
- ✓ 모집기간 2025. 3. 21.(금) ~ 2025. 4. 9.(수) 11:00  
 ☆ **사업설명회**: 2025. 3. 27.(목) 14:00 CKL기업지원센터 11층 컨퍼런스룸
- ✓ 모집대상 콘텐츠분야 예비창업자 및 창업 7년 이내 스타트업
- ✓ 지원규모
 

<b>아이디어사업화</b> 예비창업자 40팀 내외 최대 500만원 바우처 지원	<b>액셀러레이터연계</b> 스타트업 18개사 최대 9,000만원 사업화자금 지원	<b>오픈이노베이션</b> 스타트업 10개사 최대 7,500만원 사업화자금 지원	<b>투자연계창업도약</b> 스타트업 14개사 최대 2억원 사업화자금 지원
--	--	---	--
- ✓ 지원방법 한국콘텐츠진흥원 홈페이지 >> **알림마당 참고** (e나라도움을 통한 지원)
- ✓ 관련문의 한국콘텐츠진흥원 기업육성팀 061-900-6391~6



에픽게임즈  
Epic Games

기업명	정식: Epic Games, Inc.
	한글: 에픽게임즈
국가	미국 (다국적 기업)
업종	게임 소프트웨어 개발 및 공급
설립 연도	1991년



위치	미국 노스캐롤라이나 주 캐리
창업자	팀 스위니
주요 주주	51.4% - 팀 스위니 <sup>[1]</sup> 31% - 텐센트 <sup>[2]</sup> 9% - 월트 디즈니 컴퍼니 5.4% - 소니 3.2% - 레고
직원수	4,358명 (2023년)
자회사	Psyonix / ChAIR <sup>[3]</sup> / Kamu <sup>[4]</sup> / Cloudgine / Quixel / 3Lateral / Agog Labs / Cubic Motion / Hyprsense / Life on Air / RAD Game Tools / SuperAwesome / Mediatonic / The Irregular Corporation
지사	한국, 일본, 독일, 영국, 스웨덴

가상융합서비스 · AI로 열리는 새로운 세상  
K-디지털 챌린지

# 2025년 가상융합서비스 개발자 경진대회

기존 '메타버스 개발자 경진대회'가 '가상융합서비스 개발자 경진대회'로 개편됩니다

참가 신청 5.12.(월)~6.12.(목)

시상 금액

총 1억 1,400만원!

### 참가 자격

· 가상융합서비스 서비스 콘셉트 개발에 관심 있는 누구나

참가부문	참가분야	참가과제	후속지원
크리에이터	상인	지정과제 자유과제	후원기업 인턴십 (3개월) 참여 기회 제공 창업 컨설팅 (3개월) 제공 후원기업과 공동 사업화 기회 제공
	학생		
개발자	상인	자유과제	
	학생		

※ 1인 또는 팀 단위 신청 모두 가능(최대 5인)

상인: 19세 이상의 개인 (대학(원)생 등) 및 법인 (창업 1년 이내 기업)  
학생: 19세 미만의 청소년 (초등학생, 중학생, 고등학생, 경정고시 합격자 등)

### 신청 방법

· 홈페이지 (www.metaversedev.kr)를 통한 온라인 접수

### 참가 혜택

혜택 1



개발 장비 제공  
태블릿 프로, 메타 퀘스트 등 300여

혜택 2



교육 강화 제공  
원인 가상융합서비스 개발  
교육 영상 170개 이상

혜택 3



기업 멘토링 제공  
기회 제공 사업화 분야

### 수상 특징

특징 1



과거 전통부 장관상 및  
후원사 대표상

특징 2



인턴십 참여  
기회 제공

특징 3



창업 컨설팅  
제공

특징 4



K-디지털  
그랜드 챔피언십

특징 5



공동사업화  
기회 제공

### 대회 일정

참가 신청	출품작 접수마감	예선	멘토링	본선	시상식
5.12 ~ 6.12	8.12	8.14.(1차) 8.22.(2차)	8.26 ~ 9.16	8.17.(3차) 9.19.(최종)	11월(예정)

### 문의



2025년 가상융합서비스  
개발자 경진대회 운영사무국

E-mail  
contest@metaversedev.kr

Tel  
070-8876-6242

신청 QR코드

## ■ 고급인재 양성(총 49명)



■ 2024년 — 27명  
■ 2023년 — 22명



#sales #marketing  
#dev #operation

### 전상빈

## CEO

現) 3D 이커버스 스타트업 (주)미타운 대표  
現) 연세대학교 컴퓨터과학과 박사과정 (석사졸)  
前) 동국대학교 인공지능/가상현실 연구원  
前) 서울대학교 인지과학융합프로젝트 연구원  
前) ETRI 자율주행 시뮬레이션프로젝트 연구원

SIGGRAPH 2022, IEEE VR 2023, IEEE ISMAR 2022 paper,  
ACM ToG, IEEE TVCG journal publications  
Reviewer of IEEE VR 2023, Frontiers In Virtual Reality

ICT 창업 챌린지 과기부 장관상 수상 ('21)  
한국컴퓨터그래픽스학회 석사논문상 최우수상 ('22)  
연세대학교 대학원생 창업 경진대회 최우수 ('22)  
연세대학교 제1회 AI Workshop 최우수 AI 응용 연구상 ('22, LG전자)  
제14회 전자신문 ICT 논문 공모대전 우수상 ('22)  
국내 최대 규모 스타트업 대회 '2022 도전 K-스타트업' Top 10 ('22)  
BK21 Yonsei Young Researcher Fellowship 선정 ('22)  
연세대학교 대학원 혁신 우수논문 공모전 단과대 대표/최우수상 ('23)  
특허청 x 연세대 대학원생 창업경진대회 최우수 ('23)  
메타버스 창업경진 대회 최우수, 페이스북 meta 트랙 1위 ('24)



### 이도해

## CTO

연세대 컴퓨터과학과 박사과정

- 인공지능 기술 SCI 저널 보유
- 컴퓨터그래픽스 특허 보유
- 연세대 단과대 대표 논문상

#dev



### 이민석

## 매니저

송실대 소프트웨어 학사과정

- 인공지능 모델 개발
- Web / App 개발

#dev



### 신명진

## 매니저

미국 조지아공과대학 석사과정

- 연세대 컴퓨터과학 학사
- 인공지능 모델 개발
- Web / App 개발

#dev



### 이인권

## 연구소장

연세대 컴퓨터과학과 박사, 정교수

- 연세대 CG 연구실 디렉터
- AI / CG 저널, 특허, 수상 다수

#dev



### 서재덕

## 팀장

멜버른공과대학 패션학과 학사

- 마케팅 9년 차
- 전) 서울랩파트너스 심사역
- 서비스 / 마케팅 기획
- 영업 네트워크

#sales #marketing



### 한윤정

## 매니저

연세대 의류환경학과 석사과정

- 미국 워싱턴대학 학사
- 서비스 / 마케팅 기획

#marketing



### 이승규

## 팀장

중부대 그래픽디자인학 학사

- 3D 디자인 경력 4년차
- AI기반 3D 퀄리티 QA

#design



### 김요셉

## 매니저

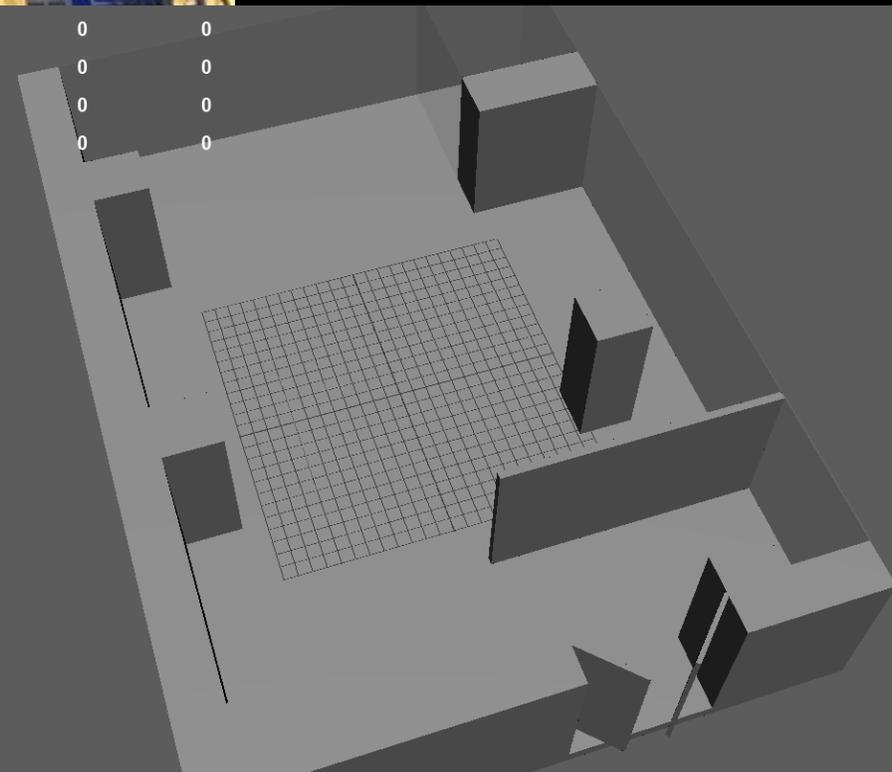
명지대 스포츠학부 학사

- 3D 스캐너 촬영 운영
- 물류 매니지먼트

#operation



Edges:	344	0	0
Faces:	173	0	0
Tris:	342	0	0
UVs:	330	0	0



**EVOVA 3D 스튜디오 (기업부설연구소) 이전**

**서울 마포구 성암로 330, DMC첨단산업센터 516호  
(2025.06~)**



# Summary

1. '작은' 메타버스 혁신부터 할 줄 아는 기업
2. B2B 업계 네트워크 서포트
3. '트렌드': 오픈이노베이션 프로그램 서포트
4. Pay it forward 문화 형성





Q & A

25년 메타버스 얼라이언스 인력양성 분과 제1차 회의

‘23-‘24 메타버스 랩

우수 창업 기업 소개



서비스, 기술, 협업 등 문의 QR

회사명 (주)미타운  
설립일 2023.03.15  
대표이사 전상빈  
자본금 52백만원  
본점 경기도 안산시 상록구 한양대학로 55, 창업보육센터 507호  
스튜디오 서울특별시 마포구 와우산로 26길 58, 101호 EVOVA Studio  
이메일 ludens0508@metown.co.kr