

'24년도 메타버스 얼라이언스 제4차 운영위원회 자료

(‘24.11.27.(수), 메타버스 얼라이언스사무국)

□ 회의개요

- (일시/장소) '24. 11월 27일(오후 2시 ~ 4시)/K-META 대회의실(서울 강남)
- (참석자) : 총 17인(과기정통부 SW정책관, 얼라이언스 의장 및 운영위원)

□ 논의내용(안)

- (안건1) '24년도 메타버스 얼라이언스 4/4분기 현황 보고(K-META 및 유관기관)
- (안건2) '24년도 각 분과별 현황 보고(각 분과장)
- (안건3) '24년도 메타버스 얼라이언스 성과공유회 및 IR 피칭 계획 보고

□ 세부일정(안)

시 간	주 요 내 용	비 고
14:00 ~ 14:05 (5')	○ 참석자 소개 및 회의 안내	사무국
14:05 ~ 14:15 (10')	○ 인사말씀	의장, SW정책관
14:15 ~ 14:40 (25')	○ (안건 1) '24년 메타버스 얼라이언스 4/4분기 보고 ※ 유관기관 연계 및 (기관별 발표), 프로젝트 그룹 최종 심사 결과 등	사무국 유관기관
14:40 ~ 15:00 (20')	○ (안건 2) 각 분과별 현황 보고	분과장
15:00 ~ 15:10 (10')	○ (안건 3) '24년 메타버스 얼라이언스 성과공유회 안내	사무국
15:10 ~ 15:50 (40')	○ 자유토의	참석자
15:50 ~ 16:00 (10')	○ 기념촬영 및 마무리	참석자

□ 대상 인원 : 총 17명(참석 12명/불참 5명)

구분	소속	이름	직급	비고	참여여부
정부	과학기술정보통신부	황규철	국장		○
학계/ 연구계	광운대학교	유지상	교수	위원장	○
	의료메타버스학회 (서울대학교)	유경상	학회장 (교수)		○
	법무법인 비트	송도영	변호사	윤리제도분과장	○
	건국대학교	윤경로	교수	기술표준분과장	불참
산업계	시어스랩	정진욱	대표	미래전략분과장	○
	메타버스협의회 (위지웍스튜디오)	조성완	회장 (대표)	신규참여	불참
	KT	배기동	상무		불참
	네이버제트	한기규	리드		불참
유관 기관	한국전파진흥협회	성호석	본부장	인재양성분과장	○
	한국메타버스산업협회	최용기	상근부회장		○
	정보통신산업진흥원	조영진	본부장		○
	한국소프트웨어산업협회	안홍준	본부장		○
	정보통신기획평가원	이준우	PM		○ (代이금희 팀장)
	소프트웨어정책연구소	최무이	실장		○
	한국전자통신연구원	변춘원	실장	디바이스분과장	불참
	글로벌메타버스협의회	윤건영	회장	신규참여	○

[안건1] '24년 메타버스 얼라이언스 4/4분기 실적 보고

- 메타버스 얼라이언스 사무국 보고
 - 유관기관(NIPA/RAPA/SPRI/IITP/K-META) 보고
-

□ **메타버스 얼라이언스 회원사 현황 (총 1,100개 회원사)**

기업 (957개)			기관 (129개)		대학/산학 협력단(11개)	총합
대기업	중기업	소기업	기관·협단체	기타(비영리)		
87	218	652	61	68	14	1,100

□ **메타버스 얼라이언스 프로젝트 그룹 최종 평가 시행**

- (목적) 얼라이언스 프로젝트그룹 우수그룹 선정
- (일시) 2024. 11. 19(화)/K-META 4층 대회의실
- (대상) 총 21개 그룹(아이디어창출 8개/비즈니스모델 13개)
 - ※ 1차 서류심사 통과한 23개 그룹 중 최종보고서 제출한 21개 그룹 평가
- (심사기준) 전문가 5인의 점수 중 최저/최고 제외한 산술평균 순위
- (전문가심사위원회) 총 5명 구성
 - ※ 오전 아이디어 창출 8개 과제/오후 비즈니스 모델 13개 과제 심사
 - < 2024 메타버스 얼라이언스 프로젝트그룹 최종 심사위원 >

구분	소속	성명	비고
학 계	광운대학교 전자공학과	유지상 교수	오전/오후 참여
연구계	소프트웨어정책연구소	최무이 실장	
유관기관	정보통신산업진흥원	이주남 팀장	
	한국전파진흥협회	박현욱 과장	
	정보통신기획평가원	이준우 PM	오전 참여
	한국전자통신연구원	정일권 본부장	오후 참여

- (결과) 총 9개 우수 프로젝트 그룹 선정(아이디어 창출 4개/비즈니스 모델 5개)

□ 심사 결과 세부 내역

○ (아이디어 창출) 총 4개 그룹 선정

순위	그룹명	주요 내용	시상
1	메타버스 윤리 표준을 위한 표준 SDK 제작 * (주)페이크아이즈/심심이/편웨이브/다이브엑스알	• 메타버스 윤리 영역에 대한 표준을 제시하고 적용할 수 있는 SDK 구조 정의	과기부장관상 (해외연수지원 1명)
2	메타 AI 아바타 휴먼을 활용한 실시간 동시통역 서비스 * (주)메클라우드/(주)콘텐츠랩스	• 메타휴먼 실시간 번역언어 처리 및 이미지화를 통한 인력 문제 해결	얼라이언스의장상
3	Eduity(에듀티) * (주)플랜온마스/(주)메타에듀시스	• 실감형 콘텐츠를 활용한 엔터테인먼트와 교육 사업 진출	NIPA원장상
4	코드 크래프트 AI * (주)유틸플러스인터랙티브/인텔리코드	• 메타버스 플랫폼 내 시코딩을 적용하여 창작자에게 메타버스 콘텐츠와 게임 콘텐츠를 쉽고 빠르게 개발	RAPA협회장상

○ (비즈니스모델 개발) 총 5개 그룹 선정

순위	그룹명	주요 내용	시상
1	FLNG 액화생산 공정운영 프로세스원개발단 * (주)코락스/(주)상성중공업/(주)브이알미디어/(주)에스브이티/(주)트라이텍	• 메타버스 기반 천연가스 액화 생산 공정설비 & 디지털 트윈 공정 프로세스 구현 및 실증	과기부장관상
2	K-wataverse *주식회사 공간의파티/한국수자원공사	• 데이터-솔루션 연계 기반 정밀 도시 침수 모니터링&시뮬레이션 메타버스 시스템 구축	얼라이언스의장상
3	디지털 트윈기반 XR코딩 저작틀 * (주)빅토리아프로덕션/(주)디캐릭/(주)스토익엔터테인먼트	• AR/VR/MR 메타버스형 전자도서 플랫폼을 통한 언어학습 • 디코딩 XR의 3D비주얼 코딩을 통한 실감형 학습 구현	NIPA원장상
4	AI 활용 3D 디지털 휴먼 콘텐츠 제작 그룹 * (주)스튜디오메타케이/오모션주식회사	• 초실사 3D 디지털 휴먼을 이용한 생성형 AI 기반의 인물 합성 및 편집	RAPA협회장상
5	핸드트래킹 기반 XR간호 실습 메타버스 * (주)편웨이브/(주)페이크아이즈/전북대학교 간호대학	• 핸드트래킹 기반 XR 간호 실습 메타버스 솔루션 사업 기획	K-META협회장상

□ 수상 혜택

구분	주요 혜택																								
언론 홍보	○ 관련 보도자료 배포 및 언론 통한 우수 아이디어·성과 홍보																								
해외 전시	○ 2025년 해외 전시회 참여 지원 시 가점 부여																								
해외연수	<p>○ 2025년 해외 선진 기술 연수 참가 지원(최우수 프로젝트 그룹 내 1명 지원)</p> <p>※ 전체 최고 득점 그룹인 '메타버스 윤리 표준을 위한 표준 SDK 제작' 에게는 25년 K-META에서 진행하는 해외연수 프로그램 1명 참여 지원</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">세부 요건</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1)</td> <td>메타버스 관련 분야 10년 이상 경력자(CEO, CTO 레벨급)</td> </tr> <tr> <td>2)</td> <td>해외 선진 기술 연수 수료 후 현업에 적용하여 성과 창출가능자</td> </tr> <tr> <td>3)</td> <td>해외연수가 영어로 진행되어, 영어로 의사소통이 가능한 자</td> </tr> <tr> <td>4)</td> <td>해외연수생 선발 면접 평가 참여 필수</td> </tr> <tr> <td>5)</td> <td>해외연수 참가 시 비용 일부 개인 부담</td> </tr> </tbody> </table>	세부 요건		1)	메타버스 관련 분야 10년 이상 경력자(CEO, CTO 레벨급)	2)	해외 선진 기술 연수 수료 후 현업에 적용하여 성과 창출가능자	3)	해외연수가 영어로 진행되어, 영어로 의사소통이 가능한 자	4)	해외연수생 선발 면접 평가 참여 필수	5)	해외연수 참가 시 비용 일부 개인 부담												
세부 요건																									
1)	메타버스 관련 분야 10년 이상 경력자(CEO, CTO 레벨급)																								
2)	해외 선진 기술 연수 수료 후 현업에 적용하여 성과 창출가능자																								
3)	해외연수가 영어로 진행되어, 영어로 의사소통이 가능한 자																								
4)	해외연수생 선발 면접 평가 참여 필수																								
5)	해외연수 참가 시 비용 일부 개인 부담																								
국내 전시	○ 2025년 KMF 전시회 참여 지원 시 비즈니스 환경 지원																								
정부 공모사업 혜택	○ 2025년 일부 메타버스 분야 정부 공모사업 지원 시 가점 부여																								
상장 및 시상금 지급	<p>○ 우수 프로젝트 그룹에 대해 성과공유회(12/11) 중 시상식 실시(총 9점)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th>아이디어 창출</th> <th>비즈니스 모델개발</th> <th>상금</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>과학기술정보통신부 장관상</td> <td>1개 그룹</td> <td>1개 그룹</td> <td>그룹별 각 200만원</td> </tr> <tr> <td>메타버스 얼라이언스 의장상</td> <td>1개 그룹</td> <td>1개 그룹</td> <td>그룹별 각 100만원</td> </tr> <tr> <td>정보통신산업진흥원 원장상</td> <td>1개 그룹</td> <td>1개 그룹</td> <td>그룹별 각 100만원</td> </tr> <tr> <td>한국전파진흥협회 협회장상</td> <td>1개 그룹</td> <td>1개 그룹</td> <td>그룹별 각 100만원</td> </tr> <tr> <td>한국메타버스산업협회 협회장상</td> <td>-</td> <td>1개 그룹</td> <td>그룹별 각 100만원</td> </tr> </tbody> </table>	구분	아이디어 창출	비즈니스 모델개발	상금	과학기술정보통신부 장관상	1개 그룹	1개 그룹	그룹별 각 200만원	메타버스 얼라이언스 의장상	1개 그룹	1개 그룹	그룹별 각 100만원	정보통신산업진흥원 원장상	1개 그룹	1개 그룹	그룹별 각 100만원	한국전파진흥협회 협회장상	1개 그룹	1개 그룹	그룹별 각 100만원	한국메타버스산업협회 협회장상	-	1개 그룹	그룹별 각 100만원
구분	아이디어 창출	비즈니스 모델개발	상금																						
과학기술정보통신부 장관상	1개 그룹	1개 그룹	그룹별 각 200만원																						
메타버스 얼라이언스 의장상	1개 그룹	1개 그룹	그룹별 각 100만원																						
정보통신산업진흥원 원장상	1개 그룹	1개 그룹	그룹별 각 100만원																						
한국전파진흥협회 협회장상	1개 그룹	1개 그룹	그룹별 각 100만원																						
한국메타버스산업협회 협회장상	-	1개 그룹	그룹별 각 100만원																						

□ 메타버스 얼라이언스 회원사 서비스

① 메타버스 아카이빙 역할 수행

- 정부, 유관기관 및 국내외 관련 보고서 및 기업, 제품, 서비스 소개 자료 등을 서칭·취합하여 회원사 제공 (총 32건, 4/4분기 8건)

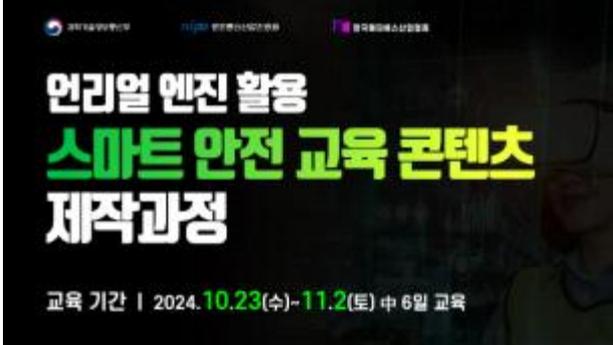
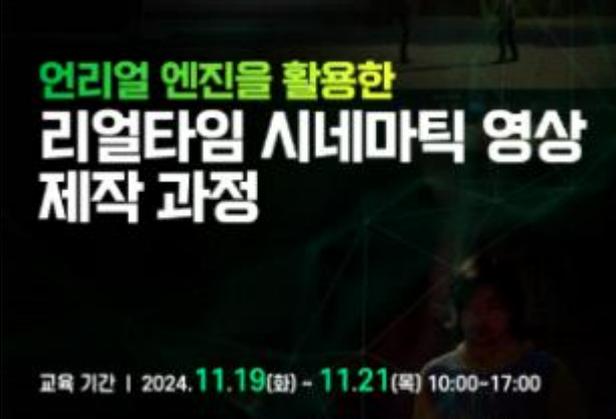
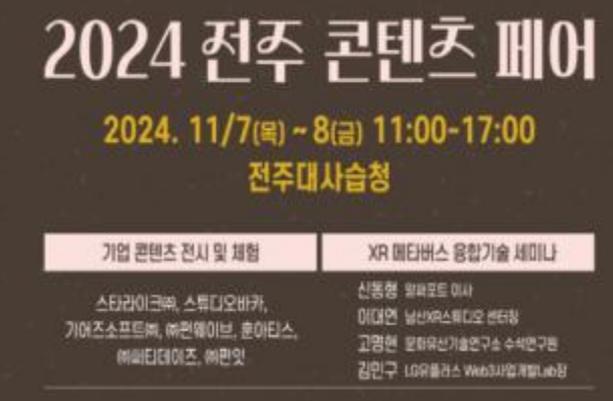
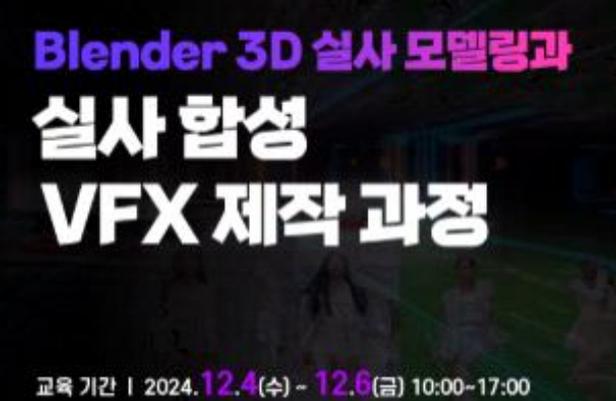
연번	게시일	발행기관	제목
1	2024-01-04	소프트웨어정책연구소	주요국 메타버스 정책 동향 분석
2	2024-01-16	부천대학교	메타버스 뉴스레터 1월호
3	2024-02-05	국회미래연구원	「Futures Brief」공간컴퓨팅 혁명의 파급효과와 의미, N.E.X.T <제24-01호>
4	2024-02-19	한국무역협회	최근 중국의 IT 산업 현황
5	2024-03-04	한국저작권위원회	메타버스에서의 저작물 이용 안내서
6	2024-03-04	한국저작권위원회	올바른 메타버스 이용환경 조성을 위한 가이드라인 제정에 관한 연구
7	2024-03-11	소프트웨어정책연구소	메타버스의 진화 : 공간컴퓨팅과 AI융합
8	2024-03-11	법무법인 비트	가상융합산업 진흥법 주요내용 및 TF 운영 방향 발표
9	2024-04-01	소프트웨어정책연구소	2023 가상증강현실(VR·AR) 산업 실태조사
10	2024-04-08	정보통신기획평가원	주간기술동향 2128호
11	2024-05-03	소프트웨어정책연구소	2023년 메타버스 시장 및 동향 분석
12	2024-05-03	소프트웨어정책연구소	메타버스 성장통 극복 방안 연구
13	2024-05-03	소프트웨어정책연구소	2023년 소프트웨어산업 연간보고서
14	2024-05-08	소프트웨어정책연구소	메타버스산업 분류체계 개발연구
15	2024-06-04	대한무역투자진흥공사	게임에서 교육까지, 미국 가상현실(VR) 활용 분야 확대
16	2024-06-05	LG경영연구원	XR과 만난 산업용 메타버스, 확산 빨라진다
17	2024-06-07	국토연구원	국토 디지털 전환에 대응한 메타버스 구축 및 활용 방안
18	2024-07-01	에릭슨(Ericsson)	증강현실의 내일: 스마트폰과 AR필터 이상의 AR경험
19	2024-07-04	정보통신산업진흥원	VR/AR/MR 시장동향 보고서 2024
20	2024-07-11	한국메타버스산업협회	지자체 등 메타버스 서비스 운영 현황 및 성공 사례
21	2024-07-23	과학기술정보협의회	ASTI MARKET INSIGHT - 확장 현실
22	2024-08-13	정보통신정책연구원	가상(VR)증강(AR)확장(XR) 현실 디스플레이 시장 동향 및 시사점
23	2024-09-10	소프트웨어정책연구소	메타버스산업 분류체계 개발연구' 영문보고서
24	2024-09-20	정보통신산업진흥원	산업 메타버스(Industrial Metaverse) 분야의 우수 사례(Case Study)
25	2024-10-10	KISTEP	일본의 기초연구 지원동향
26	2024-10-15	한국보건산업진흥원	청소년 정신건강 문제와 디지털헬스케어 스타트업의 혁신적 접근
27	2024-10-31	ETRI/한국기술교육대	메타버스 국제표준기술 워크샵 발표자료
28	2024-11-06	KISTI	건설분야 디지털화 및 XR기반 건설협업 기술
29	2024-11-11	정보통신산업진흥원	메타버스 글로벌 시장 동향(2024)
30	2024-11-15	ITU	메타버스 표준자료
31	2024-11-20	소프트웨어정책연구소	산업 메타버스 현황과 전망
32	2024-11-24	디지털리터러시협회	메타버스 실천윤리 및 국가별 메타버스 윤리동향

② 메타버스 얼라이언스 데일리 뉴스레터

- 국내·외 산업 동향, 행사 및 사업 정보 등 '메타버스얼라이언스 데일리 뉴스레터' 제공(주 5회 제공)



○ 뉴스레터 내 유관기관 홍보 안내(총 92건, 4/4분기 14건)

<p>언리얼 엔진활용 스마트 안전교육콘텐츠 제작과정 (K-META)</p>	<p>메타버스와 AI시장 동향 및 저작권 이슈 (K-META)</p>
	
<p>24년 한-베트남 XR기업교류회(BIPA)</p>	<p>메타버스 국제표준기술워크샵(ETRI)</p>
	
<p>시네마 4D제작과정(K-META)</p>	<p>리얼타임 시네마틱 영상 제작과정(K-META)</p>
	
<p>24년 전주 콘텐츠 페어(전주정보문화산업진흥원)</p>	<p>실사 합성 VFX 제작 과정(K-META)</p>
	

1 사업 지원

- (사업 지원) 2024년 메타버스본부 신규 지원대상 기업 91개사 중 메타버스 얼라이언스 회원사 33개사 지원(9월 대비 6개사 증가)

<NIPA 메타버스본부 지원 기업 현황>

사업명	2분기('24.6월)		3분기('24.9월)		4분기('24.11월)	
	전체	회원사	전체	회원사	전체	회원사
산업 메타버스 플래그십 프로젝트	18	6	18	6	18	6
수출 유망 메타버스 강소기업 육성*	18	6	24(▲6)	9(▲3)	24	9
메타버스-이종분야 융합형 글로벌 홍보마케팅 지원	17	7	25(▲8)	10(▲3)	25	10
메타버스 글로벌 마켓 참가 지원	8	2	8	2	24(▲16)	8(▲6)
합계	61	21	75(▲14)	27(▲6)	91(▲16)	33(▲6)

* 주요실적 : 스튜디오이온 120만불 수출 계약 체결(미국)

2 정책 지원

- (분과 지원) 메타버스 얼라이언스 미래전략·윤리제도 분과 간사활동을 통한 얼라이언스 연계 책임 강화
 - 윤리제도분과 4차(11.6.), 미래전략분과 3차(11.13.)·4차(12.9.) 회의 발제 및 개최 지원
- (PG 지원) 메타버스 얼라이언스 프로젝트 그룹 평가 및 포상 지원으로 결과물 고도화 및 인센티브 제공
 - 프로젝트 그룹 평가과정(1차-5.29, 2차-11.19) 참여를 통한 산업계 수요 파악 및 고도화된 결과물 도출 지원
 - 메타버스 얼라이언스 성과공유회(12.11.) 시 '24년 우수 프로젝트 그룹 포상 수여 예정(NIPA 원장상 2점)
 - 차년도 사업기획 시 프로젝트 그룹 결과물 참고 및 활용 예정

3 협력 활성화

- (교류 활성화) 2024 코리아 메타버스 페스티벌(KMF, 10.17~19.) 개최 시 메타버스주간 운영을 통해 얼라이언스 회원사 및 기업 간 교류 활성화
 - NIPA의 주요 수행사업과 관련한 컨퍼런스, 기술교류회 등 다양한 통합 행사 개최를 통해 관련 산업계 및 학계 간 교류의 장 마련 및 산업성과 확산

<NIPA 메타버스주간 프로그램>

No	일정	행사명	주요내용
1	10.18.	2024 GMC (Global Metaverse Conference)	○ 메타버스 생태계의 진화방향 전망 및 글로벌 규범 논의
2	10.17.	제12회 K-해커톤대회 결선	○ 25개팀 결선발표 및 과기정통부 장관상 등 14점 시상
3	10.17~18.	2024 홀로그램 기술교류회	○ 기술교류 네트워킹 데이 및 정보제공 세미나
4	10.16.	KoVAC META Connect 비즈니스 상담회*	○ 기업별 제품특성, 목표시장 등을 고려하여 국내외 투자사와의 비즈니스 상담회 진행

* 주요실적 : 국내외 바이어와 현장 MOU 4건 체결(플레이큐리오, 심지(2건), 빅픽처스)

□ 차세대 기술선도 메타버스 프로젝트

- 얼라이언스 PG 최종평가 참석(11.19.(화))을 통해 관련 산업체들의 개발 희망분야 등 동향을 파악하고, 향후 신규 사업예산 확보 시 산업체들의 수요를 고려하여 사업을 기획할 예정

※ 신규과제 예산 미반영으로 얼라이언스를 통한 '25년 플랫폼사업 신규과제 RFP 공개 및 토론회는 미실시 하였으나, 지속적으로 PG 활동 모니터링 예정

□ 메타버스 아카데미

- 교육생의 융합프로젝트 결과물 고도화 및 우수 프로젝트 최종 평가 관련 산업계 전문가 Pool 확보를 위해 얼라이언스와의 협력 추진
 - 팀별 기획안 서면 멘토링(11.4.(월)~11.6.(수)) 및 우수 프로젝트 결선 평가(12.17.(화)~12.18.(수)) 시 얼라이언스 분과원 등 전문가 활용

< 기획안 멘토링 참여 전문가 >

No	소속	성명	직위	비고
1	비빔블	이성민	이사	메타버스 얼라이언스 기술표준분과원('23, '24)

< 결선 평가 참여 전문가 >

No	소속	성명	직위	비고
1	(주)스코넥엔터테인먼크	최정환	부사장	메타버스 얼라이언스 기술표준분과원('24)
2	포털웍스	이세환	이사	메타버스 얼라이언스 인재양성분과원('23)
3	(주)코탁스	남해기	이사	메타버스 얼라이언스 우수 PG('23)
4	(주)리타	정승희	대표	메타버스 얼라이언스 회원사
5	(주)트라이텍	기재석	대표	메타버스 얼라이언스 우수 PG('23)
6	알리몰리스튜디오	허용국	대표	메타버스 얼라이언스 우수 PG('23)
7	셀콘	최영선	대표	메타버스 얼라이언스 회원사

- 메타버스 아카데미 성과공유회 부대행사인 '리쿠르팅 데이'* 개최 시 (12.19.(목)) 얼라이언스 기업과 아카데미 우수 졸업생간 취업 연계 지원

* 채용 희망 기업과 취업 희망 수료생 간 현장면접 및 취업 상담기회 제공(이력서 및 포트폴리오 사전 검토 후 1:1 매칭 예정)

- 총 20개 기업 중 9개 기업이 얼라이언스 활동 기업이며, 비활동 기업도 얼라이언스와의 협력을 통해 참여할 수 있도록 독려 예정

< 리쿠르팅 데이 참여기업 명단(안) >

No	기업명	기업정보	비고
1	제이에스플렉스	메타버스 및 디지털트윈 플랫폼 개발	메타버스 얼라이언스 회원사
2	이노시물레이션	스마트 모빌리티 XR 솔루션	
3	글로브포인트	VR웨어 에듀스쿨(교육캠프 등 메타버스 교육)	
4	스코넥엔터테인먼트	XR 콘텐츠 개발	
5	듀코젠	가상현실 체험 기반의 교육서비스	
6	엠라인스튜디오	VR 체험 콘텐츠 개발	
7	시크릿타운	AR, VR, XR 기반 메타버스 플랫폼 개발	
8	셀빅	게임, 소프트웨어, AR/VR, 인공지능 융합 콘텐츠 개발	
9	스튜디오 코인	교육용 콘텐츠 기획 및 제작	
10	메타키움	AR, VR 실감형 교육 서비스 플랫폼	메타버스 얼라이언스 비회원사
11	슈퍼VR	이동형 VR 다중제어시스템	
12	메타에듀시스	공공형 메타버스 통합솔루션 구축	
13	메이븐클라우드서비스	멀티 클라우드 기반 기업용 AI 솔루션	
14	소프트젠	콘텐츠 제작 및 솔루션 사업(AI, 빅데이터, VR)	
15	네오그래프	메타버스 비즈니스 솔루션 및 디지털 트윈 시스템 개발	
16	하이टे커	응용 소프트웨어 개발 및 공급	
17	일레븐스디	입지환경 3D 디지털 공간정보 구현	
18	브래니	VR 게임 콘텐츠 제작 및 오프라인 장비 제작	
19	트라이닷	3D 시네마틱 영상 콘텐츠 및 AI 디지털 휴먼 솔루션 개발	

□ 주요 연계사항

○ 메타버스 산업·기술 관련 최신 연구결과 공유(수시)

- (이슈리포트) 메타버스 주요 이슈 분석 및 정책적 대응 방안 모색
* 「산업 메타버스 현황과 전망」 이슈리포트 발간 및 공유('24.11.)

○ 실태조사(2종) 모집단에 메타버스 얼라이언스 회원사 포함

- (현황) VR·AR산업 실태조사(국가승인통계) 모집단 및 메타버스산업 실태조사(시범) 모집단에 얼라이언스 회원사 포함하여 조사 간 연계 추진
: ICT통합모집단(8월 반출)과의 중복기업 제거 후 1차 판별조사 완료(9.9)
* 메타버스 얼라이언스 회원사를 통한 모집단 신규기업 발굴 : 97개社

< 메타버스 얼라이언스 대상 모집단 신규기업 응답 현황 >

(11.19 기준)

조사 대상	응답 완료	회신 대기	응답 거절	응답완료 설문지 유형		
				A형 (VR·AR)	B형 (3D)	C형 (VR·AR & 3D)
97	5	89	3	2	-	

- (요청사항) 메타버스 얼라이언스 통해서 회신대기 기업(89개社) 응답 독려 요청

○ 메타버스산업 실태조사(시범) 관련 의견수렴

- (계획) '미래전략분과' 위원 대상 메타버스산업 실태조사(시범) 결과 공유 및 개선방향 관련 의견 수렴('25년, 1분기 예정*)
※ 단, 시범조사는 미승인 통계조사로서 미공표 진행 예정이며, 통계법에 위배되지 않는 범위에서 제한적 공유 등 의견수렴 방안 검토 예정

□ ICT R&D 협력 추진현황

○ KMF 2024 행사 홍보 및 메타버스 R&D 기술교류회 개최

- 'KMF 2024' 행사의 일환으로써 메타버스 정부정책 및 R&D 주요 성과, 유망기술을 공유할 수 있는 개방형 기술교류회 추진

* 기술교류회 개최 : '24.10.17(목), 13:00 ~ 17:00, 창조룸II(VC, 메타버스 관련 수요처, 기업 등 53명 참석하여 성과교류)

(섹션 I) 메타버스 증장기 R&D	(섹션 I) R&D 주요성과	(섹션 II) 유망 R&D / 패널토의
메타버스 증장기 R&D 및 '25년도 신규기획 추진방향	메타버스 주요 R&D성과 발표(15분) 및 전문가 Q&A(15분)로 기술교류	ETRI의 메타버스 유망 R&D 발표/ 전시관 연계 기술교류 및 패널토의
		

○ 기술표준 분과(4차) 활동

- 최근 표준화 동향 공유/기술표준수요/정책제언 및 향후 방향 논의

* 일시 : '24. 11. 14(목), 15:00~18:00 / K-META 대회의실

□ 협의사항

○ 메타버스 얼라이언스 '25년 계획 수립 시 적극적인 기술분야 협력을 위해 IITP 포함하여 협의가 필요

- KMF 행사 관련 초기부터 협의(날짜, 장소, 시간 등)하여 진행 필요

- PG그룹의 성과교류회시 원장상 수여에 대해 계획 수립시 논의 필요

- 운영위원회 위원 구성시 IITP 콘텐츠미디어PM(기술), AI디지털융합단장 (정책/전략) 추가에 대해 검토 필요

□ KMF 행사기간 중 ‘메타버스 분야 투자 상담’ 개최(10/18)

※ 총 43개 기업 투자 상담 (얼라이언스 회원사 23개 회원사)

구분	피앤아이 인베스트먼트	미시간벤처 캐피탈(A)	미시간벤처 캐피탈(B)	메이플 투자파트너스	스마일게이트 인베스트먼트	엘에프 인베스트먼트
14:00~14:15	(주)디캐릭	빅토리아프로덕션	마인드브이알	(주)인터랙트	(주)해튼브릿지	드론메이커스 항공(주)
14:20~14:35	(주)빅토리아 프로덕션	(주) 피어커스코리아	맨인블록(주)	(주)클라이어스	스테이시스필드	-
14:40~14:55	(주)셀버스	(주)브이다임	스튜디오 지바바(주)	(주)한국클라우드	제이나인 주식회사	(주)페스티벌온
15:00~15:15	데이터킹(주)	(주)아이메타 에이아이	-	노바테크	(주)리타	(주)플레이캐슬
15:30~15:45	시어스랩	(주)증강지능	-	애플포스터	(주)몽가	(주)플레이파크
15:50~16:05	빅픽처스(주)	(주)카이믹스	(주)세이퍼스 콘텐츠이노베이션	와이드브레인	(주)빌리버	오디바이스
16:10~16:25	둥근별	(주)피치솔루션	(주)트라운드	(주)페네시아	(주)어라운드 이펙트	-
16:30~16:45	(주)리모샷	시어스랩	-	아로씽킹	플레이스비	브리리스브이알

□ “메타버스 국제 표준 기술 워크숍” 개최(10/30)

- 일 시 : '24. 10. 30(수) 13:00~18:00/ 한국과학기술회관(중회의실 6)
- 주 최 : 한국전자통신연구원(ETRI)
- 주 관 : 한국메타버스산업협회(KMETA), 메타버스 미래포럼, 한국기술교육대학교
- 참석대상 : 총 50명 내외

* 메타버스 얼라이언스 기술표준분과 위원 강사 출연 및 회원사 대상 홍보

구분	시 간	주요 내용	비고
개회	13:30 ~ 13:40	행사 소개	한국메타버스산업협회 (K-META)
세션1. 메타버스 국제표준화	13:40 ~ 14:10	ITU-T 디지털트윈 기반 메타버스 가상-현실 연동 표준화 동향	이창규 박사 (한국전자통신연구원, ETRI)
	14:10 ~ 14:40	IEC 메타버스 국제표준화 동향 및 이슈	고석주 교수 (경북대)
	14:40 ~ 15:10	ISO/IEC JTC 1 및 SC24의 메타버스 국제표준화 동향 및 이슈	이명원 대표 (브이알스타)
	15:10 ~ 15:40	메타버스 관련 오픈소스 커뮤니티 동향 및 이슈	현 욱 책임(ETRI)
세션2. 산업 메타버스	16:00 ~ 16:30	디지털트윈 기반 산업형 메타버스 플랫폼 및 표준	김원태 교수 (한국기술교육대)
	16:30 ~ 17:00	메타버스 기반 소프트웨어 정의 공장(SDF) 플랫폼 현장 적용 방법	김원현 대표 (슈타겐)
	17:00 ~ 17:30	산업용 폐수처리 설비 대상 디지털트윈 운영 시스템 개발	서준영 박사 (포항산업과학연구원_RIST)
	17:30 ~ 18:00	메타버스 기반 자율주행인공지능 가상검증 기술	오주용 이사 (Applied Intuition, USA)

[안건2] '24년도 메타버스 얼라이언스 각 분과별 보고

- 미래전략/인재양성/윤리제도/기술표준 분과

1. 미래전략 분과 3차 회의 활동 보고

□ 개요

- (목적) 산업용 메타버스 우수사례 공유를 통한 발전 방향 분석
- (일시/장소) 2024. 11. 13.(수) 17:00 ~ 19:00 / 시어스랩 회의실(강남)

□ 세부일정

시 간		세부내용	비고
17:00 ~ 17:05	5분	▶ 개회 및 참석자 소개	얼라이언스 사무국
17:15 ~ 17:25	10분	▶ (발표) 메타버스 플랫폼 동향과 전망 ① - 개방형 메타버스 플랫폼 미리 타운 구축 공유	시어스랩 정진욱 대표
17:15 ~ 17:30	15분	▶ (발표) I-ESG와 메타버스 시너지 ② - 환경/사회/지배구조 기술혁신	I-ESG 박용준 이사
17:30 ~ 17:45	15분	▶ (발표) 에너지산업의 메타버스 활용 ③	에너지버스 이재원 대표
17:45 ~ 18:00	15분	▶ (발표) 산업용 메타버스 AI 물류 플랫폼 ④ - 현실 항만과 가상 항만의 상호작용 및 AI 예측 시뮬레이션 최적화	심스리얼리티 김명환 대표
18:00 ~ 19:00	60분	▶ 정책 제언 및 자유토론	분과원

□ 회의 결과

- 개방형 메타버스 플랫폼 미리 타운 구축
(발표자 : 시어스랩 정진욱 대표)

<p>- 메타버스 플랫폼 '미러 타운'</p> <ul style="list-style-type: none"> · '미러 타운'은 실세계와 가상 공간을 실시간으로 연결하는 개방형 메타버스 플랫폼으로, 한국의 여러 지역과 명소를 가상으로 재현하여 사용자들이 현실과 유사한 경험을 할 수 있도록 지원 <ul style="list-style-type: none"> ※ 서울 강남역, 전주 한옥마을, 제주도 등 다양한 한국 명소를 탐험할 수 있으며, 교육, 관광, 행정 서비스까지 다각적인 경험을 제공 · 미러타운을 통해 사용자들이 직접 콘텐츠와 데이터를 생성하고 다양한 비즈니스 모델을 구축할 수 있는 기능을 제공 <ul style="list-style-type: none"> ※ 미러타운은 AI와 XR(확장 현실), 블록체인 등의 기술을 결합하여 물리적 세계와 디지털 환경 간의 경계를 줄이고, 이를 통해 정부 및 기업이 새로운 경제적 가치를 창출할 수 있는 기회를 제공
--

○ 에너지산업의 메타버스 활용(발표자 : 에너지버스 이재원 대표)

- 국내 전력회사의 메타버스 동향
 - 한국전력공사는 아직 메타버스 분야에 공식적으로 진입하지 않았으나, 디지털 트윈 기술에 우선은 집중하고 있음. 향후 소비자로부터 발전소까지, 발전소에서 소비자까지 메타버스 시스템을 구축하려고 함
 - ※ 전력회사가 메타버스를 구현하고자 하는 이유는 전력회사가 관리해야 하는 센서 데이터양이 많아, 실시간성 메타버스 구현을 통한 효율화 도모
 - 전기작업 사고 시 인명 피해 방지를 위해 초실감 안전교육 가상훈련 시스템 구축 (VR, 햅틱, 모션캡처, 위치추적적용 작업순서 분석 등/KEPCO)
- 해외 전력회사의 메타버스 도입
 - 일본 최대 전력회사 제라(Jera) '23년 DPP 도입(발전소의 안전진단, 분석, 원격제어활용)
 - Siemens, GE, ABB 등 DigitalTwin, Metaverse 기술 개발 주도

○ I-ESG와 메타버스 시너지(발표자 : I-ESG 박용준 이사)

- I-ESG와 메타버스 환경적 측면 시너지
 - 메타버스를 활용하면 기업은 물리적 자원의 사용을 줄이고 환경 영향 최소화
 - 환경, 에너지 효율, 온실가스 배출량 등 당야한 ESG 이슈를 메타버스를 통해 관리하고 평가가 가능
 - ※ 예시1) 메타버스 내에서 회의나 이벤트를 개최하면 항공편이나 이동으로 발생하는 탄소 배출 절감
 - 예시2) 메타버스 환경에서 가상 제품을 생산, 판매함으로써 전통적인 제조 과정에서 발생하는 에너지 소비와 자원 낭비를 줄이는 데 기여
- I-ESG와 메타버스 사회적 측면 시너지
 - 메타버스는 사회적 포용성과 접근성을 높이는 데 도움. 메타버스 환경은 지리적 위치에 관계 없이 누구나 접근할 수 있어 포용적인 근무 환경 제공
 - ※ 특히 장애가 있는 사람이나 원격지에 있는 사람들도 메타버스 내에서 교육, 회의 및 이벤트에 참여할 수 있어 평등한 사회적 참여 기회를 확대
- I-ESG와 지배구조 측면 시너지
 - 메타버스는 기업의 투명성 및 지배구조 개선에도 기여. 가상 공간에서는 모든 활동이 디지털로 기록되기 때문에 관리 및 감사 과정에서 투명성 제고
 - ※ 블록체인 기술과 결합하면 기업 내 자원 배분과 의사 결정 과정에서 투명성을 높이고, 이해 관계자들에게 신뢰를 줄 수 있는 체계적인 지배구조를 구축

○ 산업용 메타버스 AI 물류 플랫폼(발표자 : 심스리얼리티 김명환 대표)

- 메타버스 AI 물류 플랫폼, '메타 K-포트(Meta K-Port)'

- 메타 K-포트는 항만에 입항하는 선박의 대기 시간을 줄이고, 선석 할당과 같은 터미널 운영을 효율적으로 개선하여 생산성을 높이고자 함
- 항만 물류 관리에 특화된 AI 및 메타버스 기술을 통해 물류 프로세스를 최적화 하고, 효율성을 크게 높이는 것이 목표임

※ 항만 물류의 자동화된 관리 기능을 제공하며, 3D 시뮬레이션과 AI 분석 기능을 통해 물동량을 실시간으로 모니터링과 현장 작업자의 안전성과 항만 운영의 신속성을 강화가 가능

○ 자유토론 및 정책 제언

- (시어스랩 정진욱 대표)

- 메타버스 플랫폼이 활성화되기 위해서는 현재 2D홈페이지를 3D홈페이지로 업그레이드해야 함
- 공공기관과 지자체 홈페이지부터 3D홈페이지를 구축하여, 사용자들이 접근성을 높이고, 각종 행정에 대한 편의성, 지방 관광에 대한 홍보 등을 제공한다면 메타버스 플랫폼이 활성화 될 것으로 판단됨

- (심스리얼리티 김명환 대표)

- 정부에서는 메타버스 대표적인 성공기업을 육성하고 이를 적극 홍보해야 함.
- 현재 메타버스를 개발하는 IT기업은 메타버스의 TOOL을 개발하는 기업이며, 이 TOOL을 활용하여, 기존 산업 도메인 또는 신규 산업 도메인에서 성공한 기업들이 나타나야, 이를 롤모델로 삼아서 IT기업들이 도전이 계속 이어질 수 있음.

- (에너지버스 이재원 대표)

- 메타버스가 활성화되기 위해서는 비용효율화와 생산성 향상을 위한 산업용 메타버스부터 적극 도입되어야 함.

○ 차기회의(4차) 계획 및 발표 주제(발표자)

- 일시 : 12월 9일 오후 4시~6시(시어스랩 회의실)

- 발표 주제

① 2025년 글로벌 테크 동향(더밀크 손재권 대표)

② 산업 메타버스 현황과 전망(소프트웨어정책연구소 한상열 박사)

2. 인재양성 분과 4차 회의 활동 보고

□ 개요

- (목적) 메타버스 산업 인재양성 방안 도출 및 의견 수렴
- (일시/장소) '24. 10. 31(목), 15:00~17:00/ K-META 대회의실

< 세부일정 >

시 간		세부내용	비고
15:00 ~ 15:10	10분	▶ 개회, 회의 일정 소개	사무국
15:10 ~ 15:50	40분	▶ '24년 인재 양성 분과 정책 제안 발굴 및 논의	분과장 및 분과원
15:50 ~ 16:00	10분	▶ 휴식	
16:00 ~ 16:40	40분	▶ 인력 채용 애로사항 및 기업 현장 의견 수렴	분과장 및 분과원
16:40 ~ 17:00	20분	▶ 자유토의 및 마무리	분과장 및 분과원

□ 논의 결과

1) 24년도 정책제언(안) 발표

① 지·학·관 연계 지역 기반 가상융합산업 인재 양성

(제언자 : 한국전파진흥협회 장철화 과장)

- (백석대학교 백순화 교수) 정보통신산업진흥원(NIPA), 한국전파진흥협회(RAPA)가 지역 진흥원·지자체와 연계하여 과제 진행 시, 해당 지역 기업·학교 참여 활성화 정책 필요

② 우수 기술창업 인재 발굴을 위한 '메타버스 서비스 사업화 지원

(제언자 : 한국전파진흥협회 권순성 과장)

- (이노시물레이션 성인제 상무) 메타버스 플랫폼*을 활용한 창업 지원 검토 필요

※ 로블록스는 크리에이터가 콘텐츠 개발을 통한 수익화가 가능하도록 환경 구성

③ IT분야 SW개발 직무 고용유지 장려 제도

(제언자 : 스튜디오 코인 김새론 대표)

- (스튜디오 코인 윤필중 차장) IT분야 개발자의 이직율을 낮추기 위해 기업 내 조직문화가 변화되어야 함
- (스튜디오 코인 윤필중 차장) 콘텐츠 기획자의 역량 개발, 멘토링 등 기획자도 크리에이터의 범주 포함되어야 함

④ 산학연계 인재 양성 모델 제안(제언자 : 서강대학교 박상희 교수)

- 메타버스 대학원을 기반으로 다양한 기업 프로젝트에 대한 수요를 충족하고, 실무형 인력 양성에 기여

2) 중소기업 개발인력 채용 애로사항 논의

- (브이리스브이알 이창수 본부장) 중소기업은 다양한 프로젝트에 참여해야 하는 경우가 많아, 개발자들 역시 여러 프로젝트를 동시 관여해야 함
 - 이로 인해 개발자의 역량과 스펙이 중요시되며, 개발자가 기대하는 급여 수준도 높아짐
 - 정부의 R&D 예산이 점차 축소되면서, 관련 입찰 경쟁이 더욱 치열해지는 상황이며, 이러한 요소들이 겹치면서 중소기업은 개발자 채용은 갈수록 어려워지고 있음
- (메타키움 김영수 본부장) 메타버스 인력 채용 시장에서 대기업과 중소기업 간 양극화가 심화 되고 있음
 - 대기업은 메타버스 관련 개발자 수요를 충분히 충족하고 있는 반면, 중소기업은 필요한 인재를 구하지 못해 어려움을 겪고 있음
 - 이분화된 인력 시장에 대응하기 위해 정부 차원에서 중소기업 중심의 채용 박람회와 같은 맞춤형 정책 입안 필요
- (한국메타버스산업협회 임석현 팀장) 지방 기업과 중소기업은 인력 부족과 높은 이직률 문제로 애로사항 발생
 - MZ 세대는 성장 환경에 제한을 느껴 지방 및 중소기업에서 구직을 기피하며, 대기업 대비 낮은 연봉 차이로 인해 중소기업 간 인재 경쟁 심화
 - AI, 메타버스 등 기술 발전으로 개발자 수요가 더욱 증가하면서 인력 공급 부족이 지속적으로 발생
- (한국메타버스산업협회 주정현 차장) 개발자들은 과도한 업무 관리와 개발 기계처럼 대우받는 문제로 인해 업무 만족도가 낮음
 - 도제식 이력 관리로 고급 인력에게 배우는 기회를 주지만 중간에 이탈하는 경우가 많아 표준 매뉴얼을 통한 체계적인 이력 관리 필요

⇒ (결론) 정책제언 4건은 분과원 의견을 반영하여 업데이트한 내용 추후 제출

3. 윤리제도 분과 4차 회의 결과

□ 개요

- (목적) 메타버스 윤리동향 및 임시기준 제도 발전 방안 논의
- (일시/장소) '24. 11. 6.(수), 14:00~16:00/K-META 4 층 회의실

□ 논의 결과

1) 임시기준 제도의 발전방안(한국법제연구원 정원준 부연구위원)

○ 규제샌드박스와 임시기준의 차이

구분	규제 샌드박스	임시기준
목적	혁신적인 기술이나 서비스의 시험적 운영 지원	법령 해석의 불분명함 해소 및 일관성 있는 법 집행
적용 대상	특정 기업의 기술 및 서비스에 한정	관련 영역의 모든 기업에 적용
법적 구속력	특정 조건 하에 법적 면제를 제공	법적 구속력이 없는 가이드라인 및 지침 제공
절차	신청 기업이 규제 샌드박스에 신청 후 승인 필요	과기정통부가 필요에 따라 임시기준을 마련
유연성	특정 조건에서 규제를 완화하여 실험 가능	법령의 명확성이 부족한 경우에 한시적으로 기준 마련

○ 임시기준 제도 발전을 위한 쟁점사항

· (쟁점1) 과기정통부의 역할 범위

- 임시기준 마련 절차에 관한 시행령 제16조는 법 제28조 제1항 단서에 따라 소관부처 특정이 어려워 과기정통부 장관이 수행하는 경우에 한함
- 대부분 소관부처가 특정될 것으로 보이는 가운데 이 때 과기정통부가 어느 수준으로 검토하여 소관부처에 요청할 것인지 역할 범위가 문제됨
- 제도 운영에 대한 내부 세척 마련 필요

· (쟁점2) 법 제29조에서 임시기준 공고 후 이와 관련된 법령의 의미를 명확하게 하기 위하여 제개정이 필요한 경우의 의미

- 애초에 법령 제·개정이 필요한 사항이라면 임시기준 마련과 동시에 법령 제·개정 정비 작업에 착수하도록 권고하는 것이 필요
- 임시기준 마련 시 법령 제 개정·소요 파악을 절차화하는 근거 마련 필요 **법 제29조 제1항의 '노력 의무'를 법률 제·개정 작업 착수의무 임시기준 마련과 병행으로 강화하는 개정 필요**

· (쟁점3) 임시기준을 마련할 수 있는 범위와 사례

- 근거법령이 부재한 경우 임시기준을 마련할 수 있는지의 여부에 대해 추후 입법적 보완 필요
- 임시기준을 요청할 수 있는 사례의 유형화 필요

○ 규제샌드박스 제도와의 연계방안

- 상호 간 연계(샌드박스→임시기준/임시기준→샌드박스) 가능 사례 발굴
- 제도 연계의 규범적 근거 확보(법률 혹은 행정규칙) 방안 검토 필요

2) 메타버스 실천윤리 및 국가별 메타버스 윤리동향 (디지털리터러시 협회 김묘은 대표)

○ 해외 주요국 메타버스 사업 추진 및 정책 동향

구분	주요 내용
미국	<ul style="list-style-type: none"> • 메타버스 시장의 주요 구현 기술로 확장현실(XR)을 기술 리더십을 유지해야 할 핵심 기술 영역으로 인식 • 국방·재난·의료·교육 등 핵심 분야 VR·AR 연구를 정부 주도로 추진 (미 국방성은 VR·AR 훈련 시스템에 '22년 100만 달러 투자 계획) • 민관협력을 통한 기술 개발 추진, 미국 중소기업 R&D 지원정책인 SBIR(Small Business Innovation Research) 프로그램은 교육부, 교통부 등 부처의 필요를 반영하여 중소기업의 XR 솔루션 개발을 지원
중국	<ul style="list-style-type: none"> • 가상현실을 차세대 ICT 기술과 경제의 주요 분야로 인식하여 부처 공동으로 발표 하였으며, 2026년까지 가상현실 산업 혁신 및 개발 생태계 구축을 위해 세 가지 방안, 7대 지원방안 제시(2022년 11월) • 2023년 9월에 5개 부처 공동으로 추진하기로 발표하였으며, 2025년까지 글로벌 수준의 중국기업과 메타버스 산업단지를 각각 3~5개 육성하는 것이 목표 • 中 난징, 메타버스 연구 및 개발 육성 발전을 위해 중국 메타버스 기술 혁신 플랫폼을 출범함 (2023. 5) • 중국 각 지방정부, 메타버스 산업 육성을 위해 2023년 2월까지 중국 31개 성·시·구에서 41개 정책 발표
일본	<ul style="list-style-type: none"> • XR 기술을 다양한 사회문제에 적용하는 연구개발이 활발히 진행되었으며, 최근에는 웹 3.0 및 메타버스 관련 논의, 법안 수립이 이루어지는 중 • 가상공간 법안 발의-2023년 5월 내각부는 메타버스 관련 법적 과제를 검토·정리하여 발간하였으며, 일본 관민 연계 회의는 해당 문서를 기반으로 세 가지의 당면 과제 제시 <ul style="list-style-type: none"> * 1) 현실-가상공간 간 지식재산 이용, 가상 오브젝트 디자인에 대한 권리 취급, 2) 아바타 초상 취급 3) 가상 오브젝트 및 아바타에 대한 행위, 아바타 간 행위 규제 마련
유럽	<ul style="list-style-type: none"> • 메타버스를 구현하는 XR·AI·데이터·디지털트윈 등 핵심기술 개발을 지원하고 있으며, EU 집행위원회는 「2023년 국정 방향을 담은 의향서 (Letter of Intent)」에 메타버스 등 새로운 디지털 기회와 트렌드 조사할 의향을 밝힘 • EU 집행위, '웹(Web) 4.0' 및 가상 세계에 관한 전략 발표('23.7.11) • 메타버스, 가상현실 등 포함 온라인 콘텐츠 사업자의 네트워크 비용 부담 추진('23. 1) * 메타버스, 가상현실 및 클라우드 서비스 등 온라인 혁신 기술에 따른 방대한 양의 데이터 교환이 예상된다고 지적, 이로 인한 디지털 인프라 수요가 확대되고, 인프라 확대는 투자의 적절한 보상이 수반되어야 한다는 인식

○ 글로벌 시대의 웹기술과 메타버스 윤리

- (일본) 웹 3.0과 메타버스에 대한 논의가 활발히 이루어지고 있으며 웹 3.0 정책실 및 연구회를 통해 경제와 산업성에 대한 논의가 진행

- ※ 메타버스는 웹 3.0의 대표적인 표본으로 간주되며, 그 중점은 권리 이슈임.(웹 3.0에서 이용자에게 권한을 돌려주는 것을 강조)
- (유럽) 유럽은 웹 4.0을 전략적으로 추진하고 있으며, 그 표준화에 초점을 두고 있음
 - ※ 유럽은 메타버스에 대한 규제보다는 메타버스 산업의 발전에 더 중점을 두고 있으며, 디지털과 물리적 환경의 통합에 초점을 두어 메타버스를 발전시키려고 함
- (한국) 메타버스 윤리 원칙은 세계 최초로 발표되었으며, 실천 윤리 원칙에 대한 가이드 제공으로 이어짐
 - ※ 실천윤리 가이드는 사용자 보호와 규제를 위한 원칙이며, 긍정적인 용어를 사용하여 이용자와 공급자 모두에게 보호와 축진의 균형을 맞추도록 함
 - ※ 메타버스의 핵심 키워드인 호의성, 공정성, 이익과 환경을 고려하여 8대 원칙을 제시하고 이러한 원칙들은 사용자 보호와 시민으로서의 기업의 신빙성을 강조함

3) 주요 질의 사항 및 정책 제안 논의 건

주요 질의 사항
<p>- 티맥스메타아이 최홍배 상무</p> <ul style="list-style-type: none"> · 질문) 기존에 콘택트 렌즈의 경우 방문해서 제작해야 되는데, 자사에서는 컬러 렌즈를 온라인플랫폼을 통해서 제작가능하도록 샌드박스 특례를 올해 6월에 지정받았음. 사업 확대를 위해 메타버스 진출도 고민해 보는데, 메타버스를 활용한 샌드박스 특례를 지정받은 사례가 있는지가 궁금함 ※ 송도영 변호사 답변) VR 트럭 관련된 건 한 5~6건 있으며, 항공기 교육을 메타버스로 교육하는 건이 산업융합 케이스로 존재함
<p>- 더픽트 전창대 대표</p> <ul style="list-style-type: none"> · 질문) 지자체와 과제 수행 중 드론으로 촬영하여 디지털 트윈을 구축하려고 하는데 저작권법에 저작권 침해가 되는지 여부 ※ 김찬동 팀장 답변) 현재까지로는 건축물을 메타버스 내에서 구현 할 경우 저작권 침해라는 판례는 없음. ※ 최홍배 상무 답변) 수자원공사에는 홍수예방시스템에 대한 시뮬레이션을 디지털트윈으로 구축하고 있으며, 공공기관에서 진행하는 디지털트윈은 가능한 것으로 파악 ※ 이덕호 상무 답변) 공익기관, 공공목적으로 구현하는 2.5D 차원의 디지털 트윈은 저작권법에 저촉이 되지 않을 것으로 사료되나, 3D 배경에 아바타를 활용할 경우에는 향후 이슈가 될 수 있음.

※ 원만호 상무 답변) 메타버스 학습플랫폼 내에서 현실세계와 동일한 가상월드를 구축할 경우 랜드마크 건물에 대해서는 사용이 가능함.

- ETRI 강신각 본부장

- 질문) 메타버스의 경우 글로벌 기술표준을 정립하고 있는데, 우리나라가 만들어낸 윤리원칙도 글로벌 스탠다드 규범으로 확대하여, 세계 보편적으로 적용이 가능에 대한 Needs가 있는지 여부

※ 송도영 변호사 답변) 과기정통부는 윤리원칙 및 실천윤리를 기업에 내재화하는 것에 관심이 높음. 디지털 권리장전과 연계하여 추진할 수도 있다고 보임. 기술기준을 마련함에 있어 전문/서문 등에 윤리원칙 등을 언급하는 방식을 고려할 수 있음. 내년도 얼라이언스 분과 간 교차 회의를 통하여 충분히 논의될 수 있다고 판단함.

정책 제안 논의건

- 더픽트 전창대 대표(윤리원칙 실천 가이드 제도화)

- 메타버스 교육 콘텐츠를 제작할 경우, 윤리 실천가이드를 기준으로 제작하면 콘텐츠의 퀄리티가 높아져서 교육 효과를 높일 수 있음. 추후 정부/지자체에서 메타버스를 활용한 교육콘텐츠 용역 발주 시, 과제지시서에 윤리원칙 실천가이드를 반영하고 개발사가 참고하는 프로세스 정립 필요

- 디지털리터러시 협회 김묘은 대표(메타버스 교육 인증 제도화)

- LMS 방식의 온라인 교육이 대세지만, 메타버스를 포함한 다양한 온라인 교육이 필요함. 특히 응급 구조사/영양 보호사 등 특정 직군에 맞는 메타버스 교육을 연수원 교육으로 인정하고, 오프라인 교육 이수와 동등하게 대우해야 함

- 애니펜 이덕호 상무(자율규제 심의사항 법적/제도적 보완)

- 메타버스 內 콘텐츠를 제작하고 업로드할 경우, 기업에서는 항상 저작권법에 대한 비용에 대한 리스크를 부담하고 있음. 실제 게임법상 자율규제의 경우에도 사업 초반에는 별 문제 없다가, 사업 진행 중에 저작권 위반으로 이슈가 되어 사업을 접어야 하는 상황이 발생됨. 메타버스의 경우에는 추후 자율규제 진행 시 사업 진행 과정별 심의사항에 대한 법적/제도적 보완이 필요

- 한림대학교의료원 박세진 계장(메타버스 의료 생태계 서비스 활성화)

- 최근 보건복지부 신의료기술평가 개정 관련 메타버스 관련 기술이 다양하게 증가할 수 있을 것으로 사료됨. 다만, 보건복지부에서는 기존 연구사업 중심으로 사업이 추진되는 점이 있어, 실제 기술이 활용되어 고객(환자 또는 질병예방) 차원에서 체감할 수 있는 기술들이 의료기관에서도 적용되어야 함. 이에 올해 초 진행되었던 메타버스 의료분야(컨소시엄) 지원사업과 같이 과기정통부에서 적극적인 의료 서비스 생태계 활성화 사업을 확대 추진 필요함

4. 기술표준 분과 4차 회의 활동 보고

□ 개요

- (목적) '24년도 기술표준분과 연간 아젠다 설정에 따른 최근 표준화 동향을 공유하고 정책제언 및 향후 방향 등 의견 논의
- (일시/장소) '24. 11. 14(목), 15:00~17:00 / K-META 대회의실

< 세부일정 >

시 간	세부내용	비고	
15:00 ~ 15:10	10분	▶ 개회, 회의 일정 소개, 참석자간 인사	사무국
15:10 ~ 15:50	40분	▶ 메타버스 기술 표준화 활동 현황 공유 - 세계정보통신표준화총회(ITU) 메타버스 표준화 진행 현황 및 주요 활동 계획	강신각 본부장
16:00 ~ 16:40	40분	▶ '24년도 기술표준 정책 제안 및 기술 표준 수요조사 의견 수렴 - 공간 컴퓨팅 기반 인터렉션 디자인 상호 운용성 확보 (비빔블 이성민 이사) - 메타버스 산업 표준화 의제 발굴 및 참여 활성화, 지원 방안 등 (스코넥 최정환 본부장)	분과장 및 분과원
16:40 ~ 17:00	20분	▶ '24년 표준화 활동 리뷰 및 '25년도 운영 방향 논의	윤경로 교수

□ 논의 결과

1) (발표) Standardization Strategy and Directions of ITU-T on Metaverse



- 의견논의: 표준화 진행에 대한 실효성 논의(IITP), 산업계 기업들의 참여도, 각국의 정부부처 협조 여부 등

2) '24년도 기술표준 정책 제안 및 기술 표준 수요조사 의견 수렴

- (비빔블 이성민 이사) 공간 컴퓨팅 기반 인터랙션 디자인 상호 운용성 확보
 - 안구 및 제스처, 음성 인식 기술 표준에 맞춘 상호 운용성 확보
 - 서양식 안구, 제스처, 음성, 발화 기준 대비 한국형(방언 등) 인터랙션 디자인 기준 마련
 - 개인화 인터랙션의 글로벌 표준 대응
 - XR 디바이스와의 상호 운용성 강화

=> 좀더 구체적으로 현황 조사를 한 후, 기관 포커싱이 필요함.
한국형 인터랙션 디자인 기준 마련을 구체화 하자는 의견

- (스코넥엔터네인먼트 최정환 부사장) 메타버스 산업체 표준화 의제에 대한 효과적 발굴 및 적극적 참여 필요
 - 수요조사 등을 통한 산업체 보유 기술에 대한 업계 수요 파악 필요
- => 수익화가 이루어져서 기업과 소비자 간의 소통 및 표준화의 필요성을 인식시키는 것이 중요함

3) '24년 표준화 활동 리뷰 및 '25년도 운영 방향 논의

- 기술표준분과에서 논의된 정책 제안 및 의견들을 정부 부처에 제출하여 성과를 낼 수 있도록 하는 것이 중요함
- 내년에는 전체 일정 자체를 앞당겨, 연말에 의견 제출, 차년도 정책 기획에 반영될 수 있도록 준비할 필요가 있음.

[안건3] 24년 메타버스 얼라이언스 4/4분기 주요 행사 보고

□ 행사개요

- (추진목적) '24년 K-META가 추진한 과학기술정보통신부 사업의 결과물 및 우수 사례를 공유함으로써 사업 활성화 및 내실화 도모
- (일시/장소) 2024. 12. 11(수), 10:00~19:00 서울드래곤시티(용산)
 - ※ 행사장소(랑데부) : <https://sdc-club.com/ko/convention/room-rendez.php>
- (참석대상)
 - 과기정통부, 유관기관(NIPA, RAPA, IITP 등), K-META, 참여 기업·기관 및 담당자 등 100명 내외
- (주요내용)
 - (인력양성) 교육 과정별 추진 현황 및 우수성과 발표 등
 - (얼라이언스) 얼라이언스 주요 운영 경과, 우수 프로젝트그룹 시상(9점), 우수 프로젝트그룹 활동 결과 발표, 기업 IR피칭
 - (우수PG 시상) 아이디어 창출(4점) 및 비즈니스 모델개발(5점)
 - ※ 과기부장관상(2점)/얼라이언스의장상(2점)/정보통신산업진흥원(2점)/한국전파진흥협회장상(2점)/한국메타버스산업협회장상(1점)
 - (기업IR 피칭) 메타버스 중소 기업 IR피칭(10개사 내외)
 - (자율규제) 자율규제 운영 경과, 우수사업자 시상(2점) 등
 - (우수 기업 시상) 메타버스 관련 우수 기업 시상(2점)

□ 세부일정

시 간		내 용	비 고
Session I		인력양성	2층(랑데부)
09:30~10:00	30'	등록	
10:00~10:02	02'	행사소개 및 일정 안내	K-META
10:02~10:10	08'	인력양성 사업 추진 현황	K-META
10:10~10:34	24'	성과발표①	기업수요연계 프로젝트 과정 3개
10:34~10:49	15'	Break Time	휴식 및 발표 준비
10:49~11:13	24'	성과발표②	해외선진기술 과정 3개
11:13~11:28	15'	Break Time	휴식 및 발표 준비
11:28~11:52	24'	성과발표③	제작역량강화 과정 3개
11:52~12:00	08'	마무리 및 기념촬영	
12:00~13:30	90'	식사 장소 이동 및 오찬	
Session II-1		얼라이언스 및 자율규제	2층(랑데부)
13:30~14:00	30'	VIP 티타임	별도 대기실
14:00~14:10	10'	내빈 소개 및 인사 말씀	과기정통부 SW정책관 얼라이언스 유지상 의장 자율규제 위원장 권헌영 교수
14:10~14:20	10'	얼라이언스 운영 경과	K-META
14:20~14:30	10'	자율규제 운영 경과	K-META
14:30~15:00	30'	< 시상식 > 우수 메타버스 기업 시상(2점) 우수 자율규제 시상(2점) 우수 프로젝트그룹 시상(9점)	기념촬영
15:00~15:10	10'	Break Time	휴식 및 발표 준비
15:10~16:00	50'	우수 프로젝트 그룹 활동 결과 발표①	우수프로젝트그룹 4개
16:00~17:00	60'	우수 프로젝트 그룹 활동 결과 발표②	우수프로젝트그룹 5개
Session II-2		메타버스 분야 IR피칭 데모데이	7층(백제1)
14:00~17:00	180'	메타버스 기업 IR피칭	10개사 내외
17:00~18:30	80'	마무리 및 만찬	

※ 상기 일정은 행사 상황에 따라 일부 변경될 수 있음