



민간부문 우수 사례 발표_(주)글로벌포인트

2025. 07. 10.

메타버스 산업협회



INDEX

01

글로벌포인트 제품 소개

02

METATREE 소개

03

해외 실증 사례 소개



METATREE

글로벌포인트 소개

글로벌포인트 제품
소개

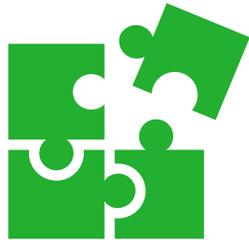
METATREE 소개

해외 실증 사례 소개





레고보다 창의적이고 디즈니보다 재미있는 오픈월드 솔루션을 통해
콘텐츠로 연결된 메타버스 교육세상을 만듭니다.



창의적인 솔루션

나만의 동화책, 메타버스,
콘텐츠를 만들며 창의력을
쑥쑥 키워나갈 수 있습니다.

VRWARE[®]

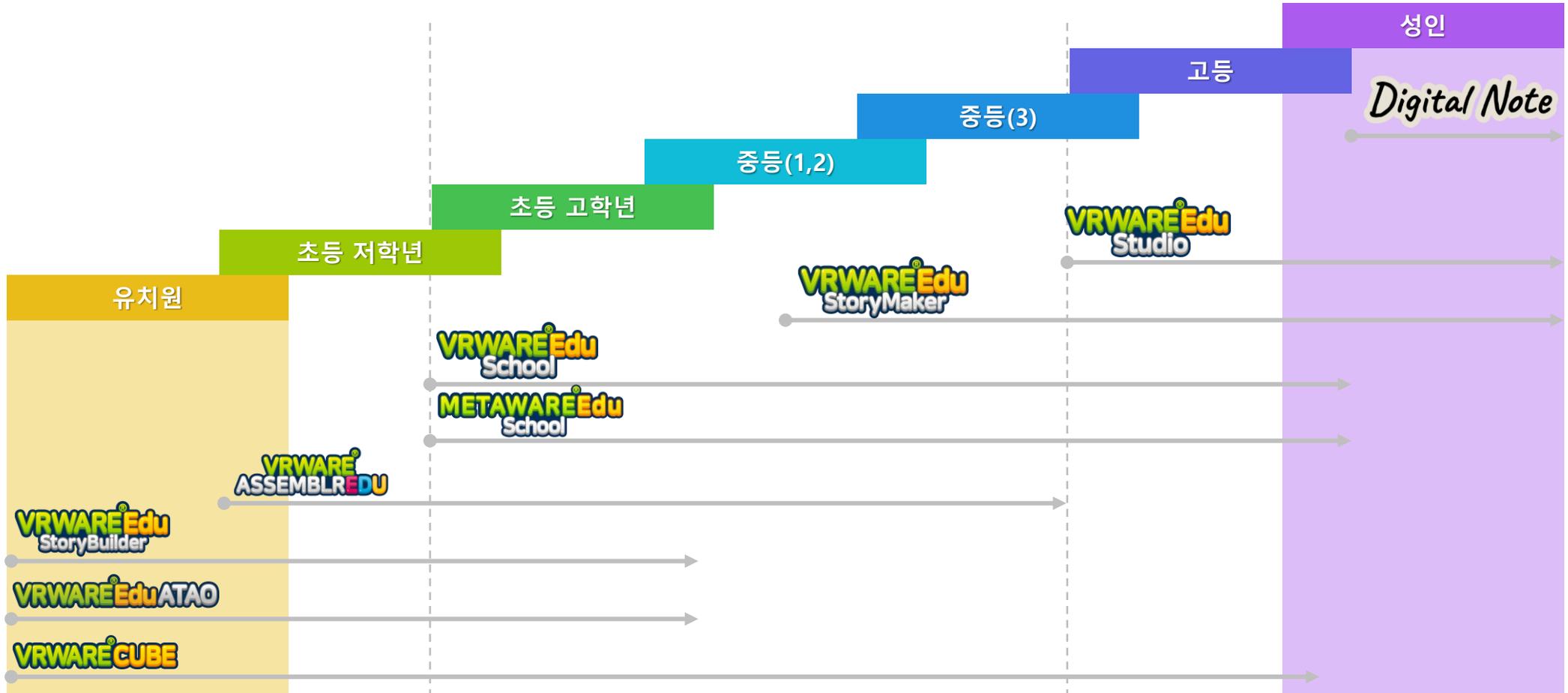


재미있는 솔루션

교육과 즐거움이 융합된
에듀테인먼트 솔루션으로
재미있는 경험을 제공합니다.



디지털 창작 교육 솔루션 라인업





METATREE 소개

글로벌포인트 제품
소개

METATREE
소개

해외 실증 사례 소개



구독 서비스

소비자가 원하는 서비스나 상품을
일정 금액에 정기적으로 배달해주거나
이용할 수 있는 서비스



국영수사과

國英數社科
국어, 영어, 수학, 사회, 과학 과목을 아울러
이르는 말.





매주 새롭게 제공되는 468개의 커리큘럼

12월
2주차

'The Rainbow' 동화 읽기

12월
2주차

7가지 무지개 색에 포함되는 영어 단어 써보기

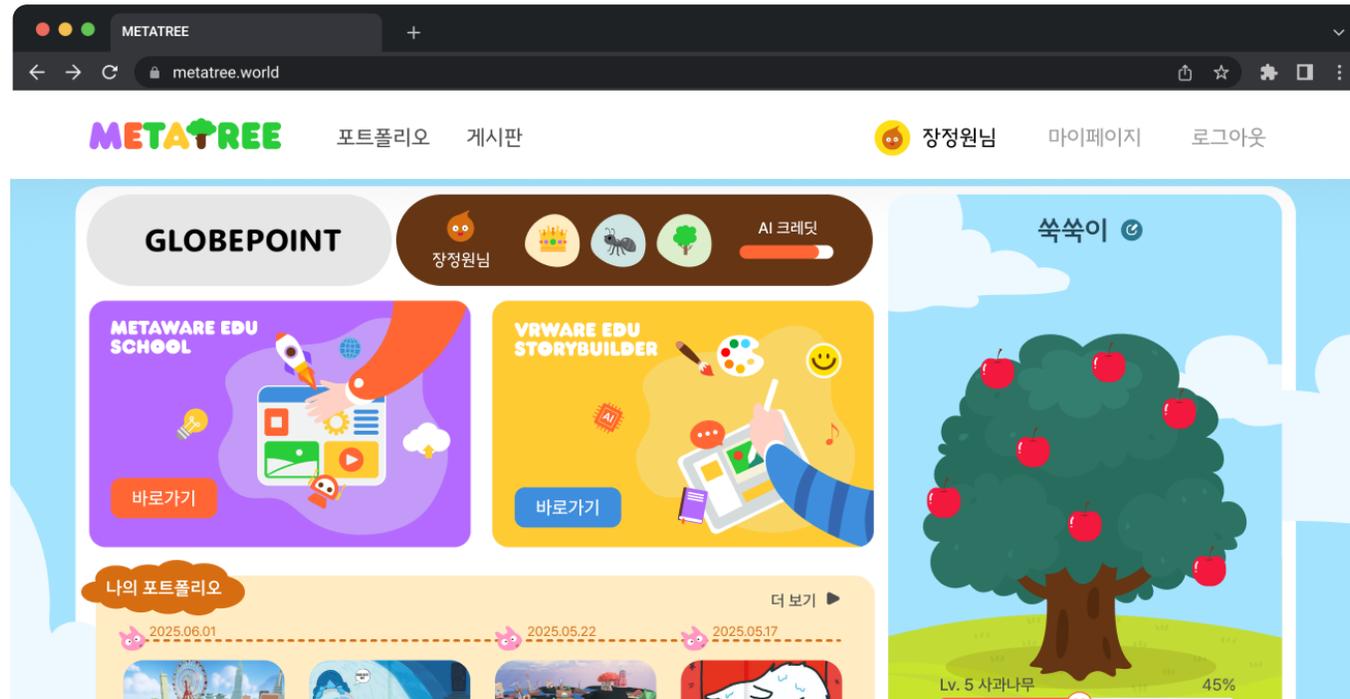
12월
2주차

'The Rainbow' 페이지에 표현된 색깔 단어 따라 써보기



METATREE

교육 전문 기업 GLOBEPOINT의
12년 경험과 노하우를 모두 담아 드립니다.





만들고

쑥쑥
자라나요

기록하면

The screenshot shows the METATREE website interface. At the top, there's a navigation bar with 'METATREE' and '포트폴리오 게시판'. Below that, there are several cards for 'METAWARE EDU SCHOOL' and 'VRWARE EDU STORYBUILDER'. A user profile for '장정원님' is visible, showing a progress bar for 'AI 크레딧' and a tree icon labeled '쑥쑥이'. The '나의 포트폴리오' section displays a list of user-created content:

Date	Thumbnail	Title	Platform
2025.06.01	[Cityscape]	도시	METAWARE Edu School
2025.05.22	[Cartoon characters]	곰돌이와 친구들	VRWARE Edu StoryBuilder
2025.05.17	[Cityscape]	버섯마을	METAWARE Edu School
2025.05.17	[Dog]	비가 싫은 강아지	VRWARE Edu StoryBuilder

나의 포트폴리오

2025.06.01



도시
METAWARE Edu School

2025.05.22



곰돌이와 친구들
VRWARE Edu StoryBuilder

2025.05.17



비가 싫은 강아지
VRWARE Edu StoryBuilder

더 보기 ▶

Lv. 5 사과나무 45%

물주기 5번

칭찬하기 5번



VRWARE Edu School



new SW target



GS certification



Good Design Award



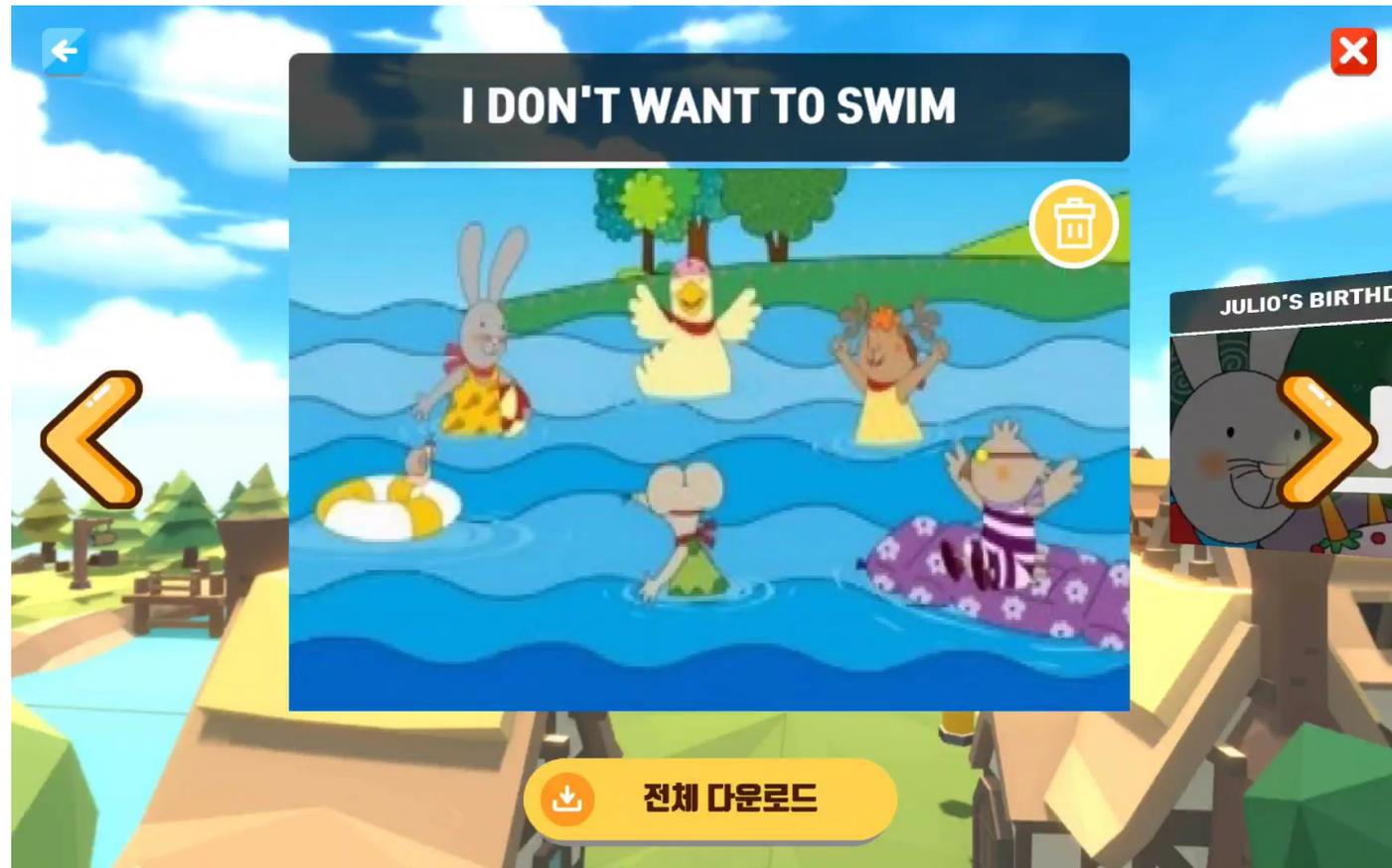
Japan e-Learning Awards grand prize



Korea Excellent Product Grand Prize



VRWARE BookClub





VRWARE Edu Storybuilder



AES GLOBAL AWARD

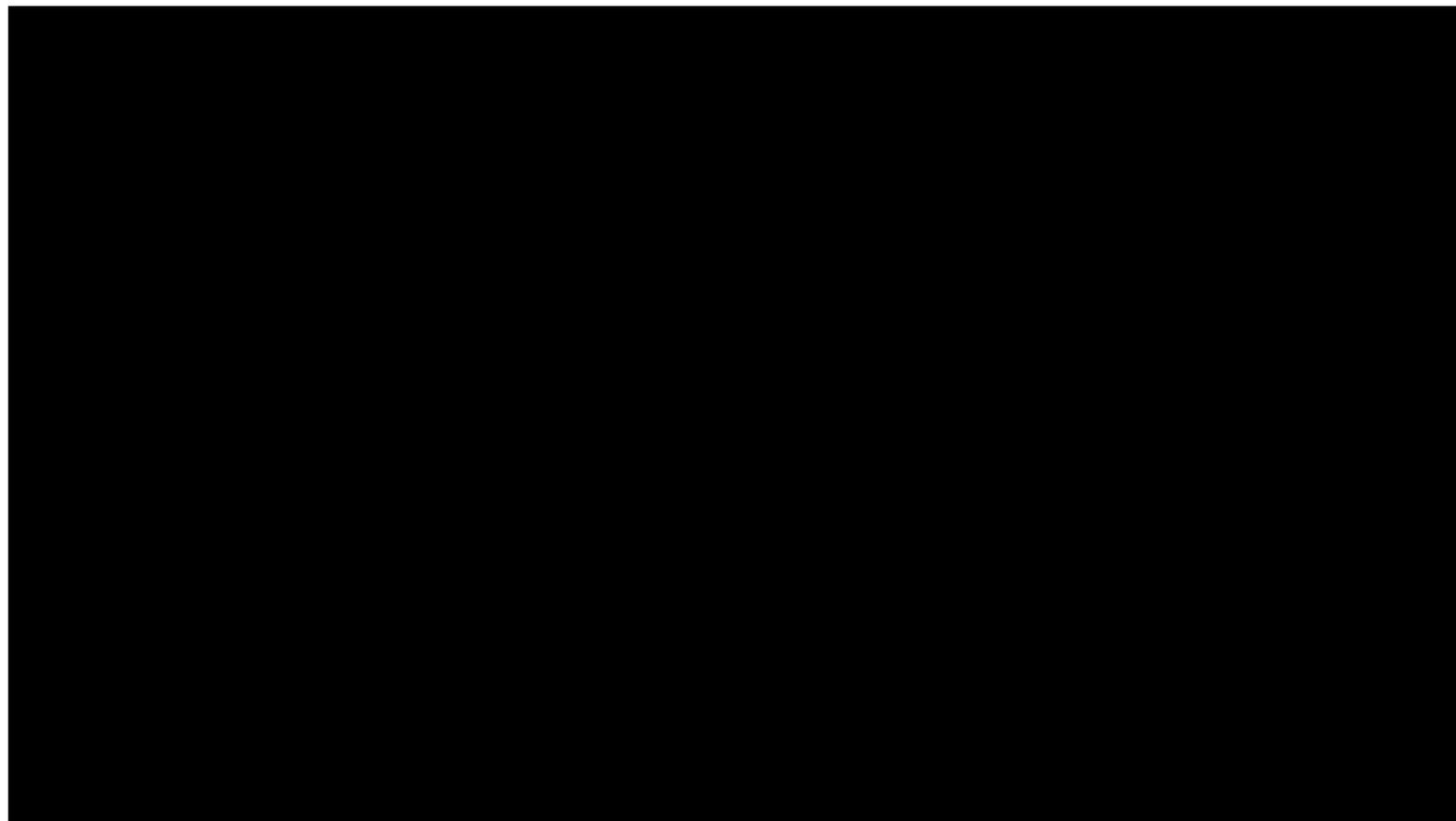


GS certification



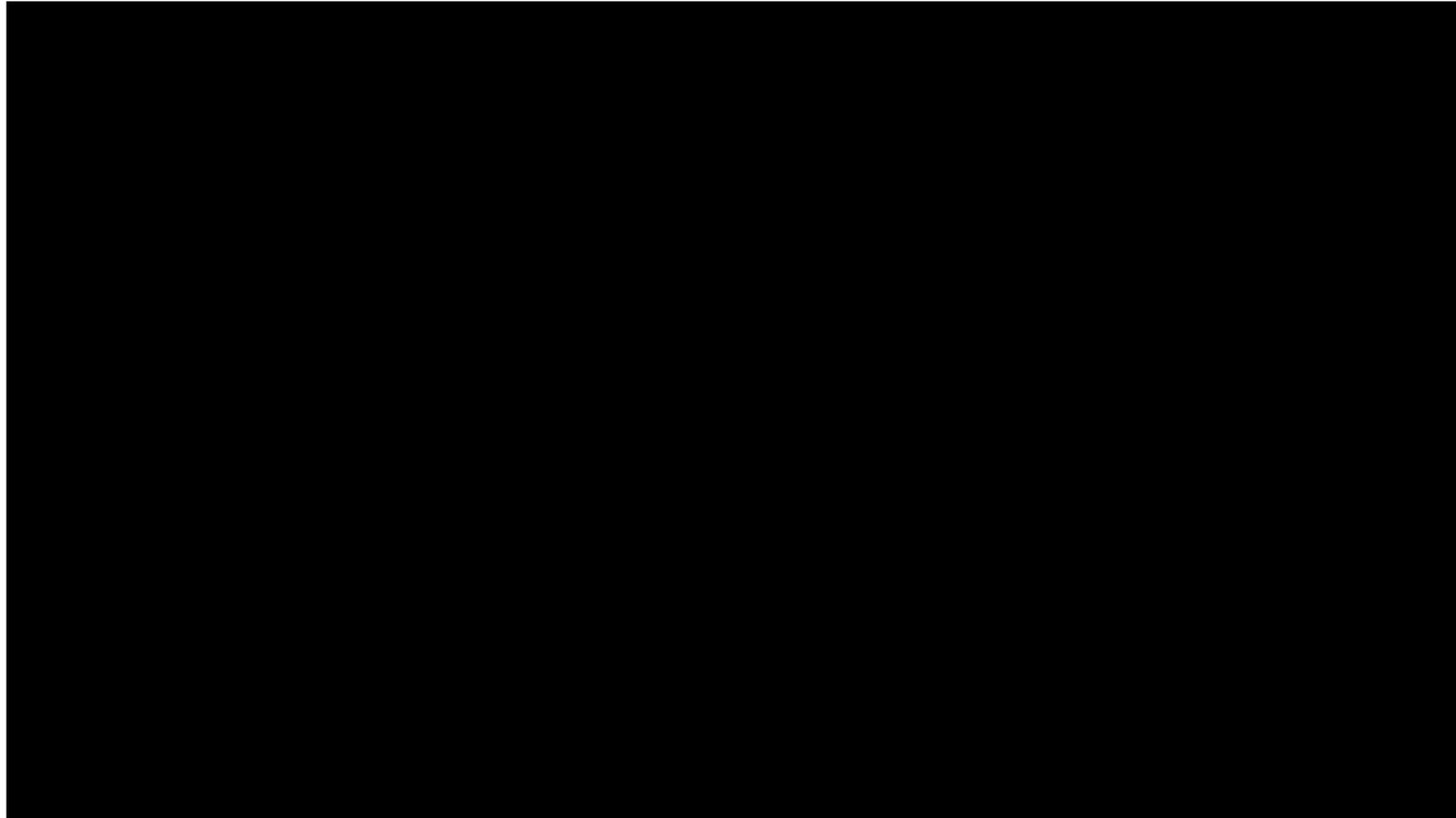


VRWARE Assemblr Edu





METAWARE Edu School





Brittany Story Atao





BRITTANY WORLD





아낌 없이 주는 나무, 아낌 없이 주는 도서!

3,100여 개 도서 IP 보유



아낌 없이 주는 나무, 아낌 없이 주는 영상!

450여 개 영상 IP 보유



포트폴리오에 남기는 나의 성장기록

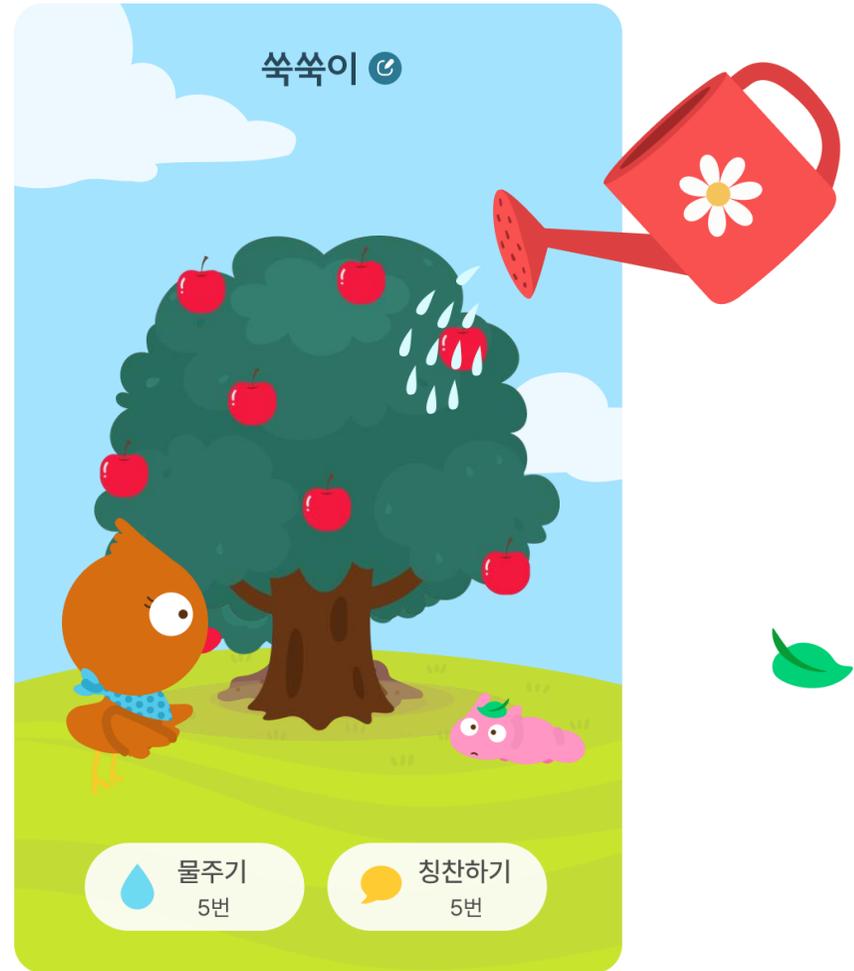
체계적인 활동 결과물 관리





나무와 함께 자라나는 창의력, 사고력!

활동에 대한 보상 체계 제공





교·강사님들을 위한 학습지원

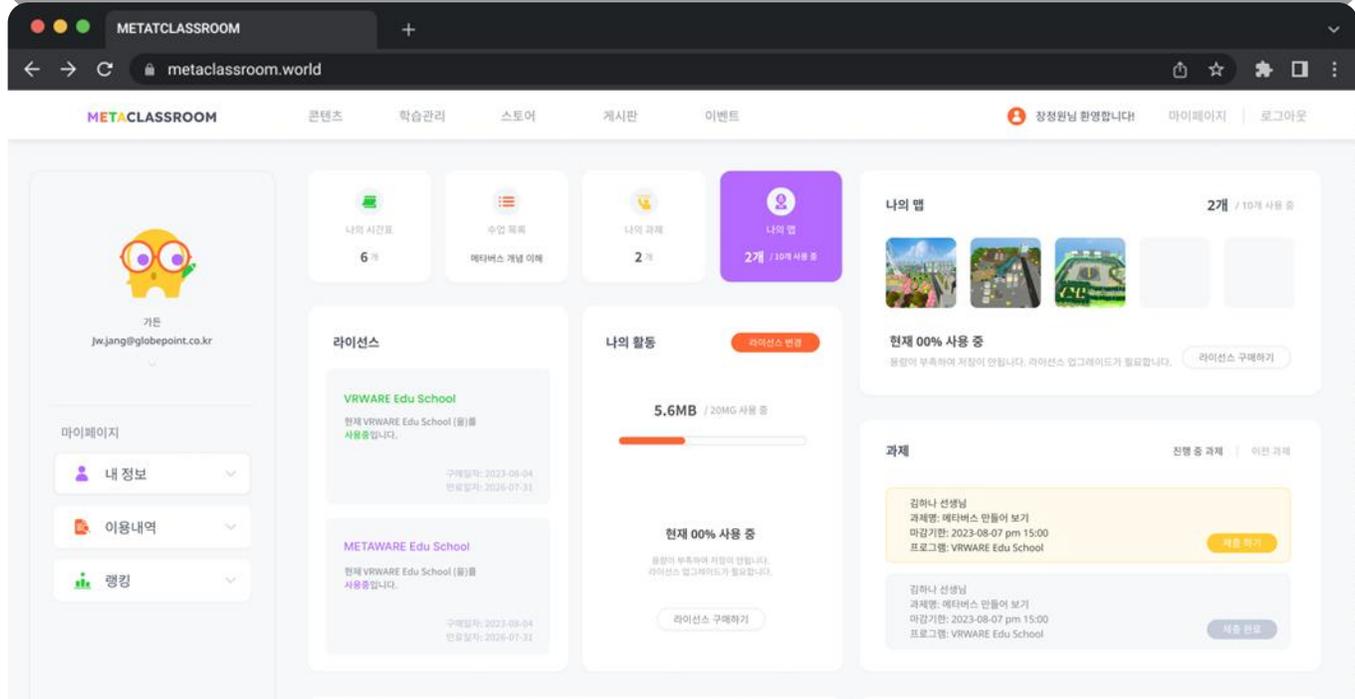
시스템

학생 관리

데이터 관리

수업 관리

AIDT 연계





METATREE

해외 실증 사례 소개

글로벌포인트 제품
소개

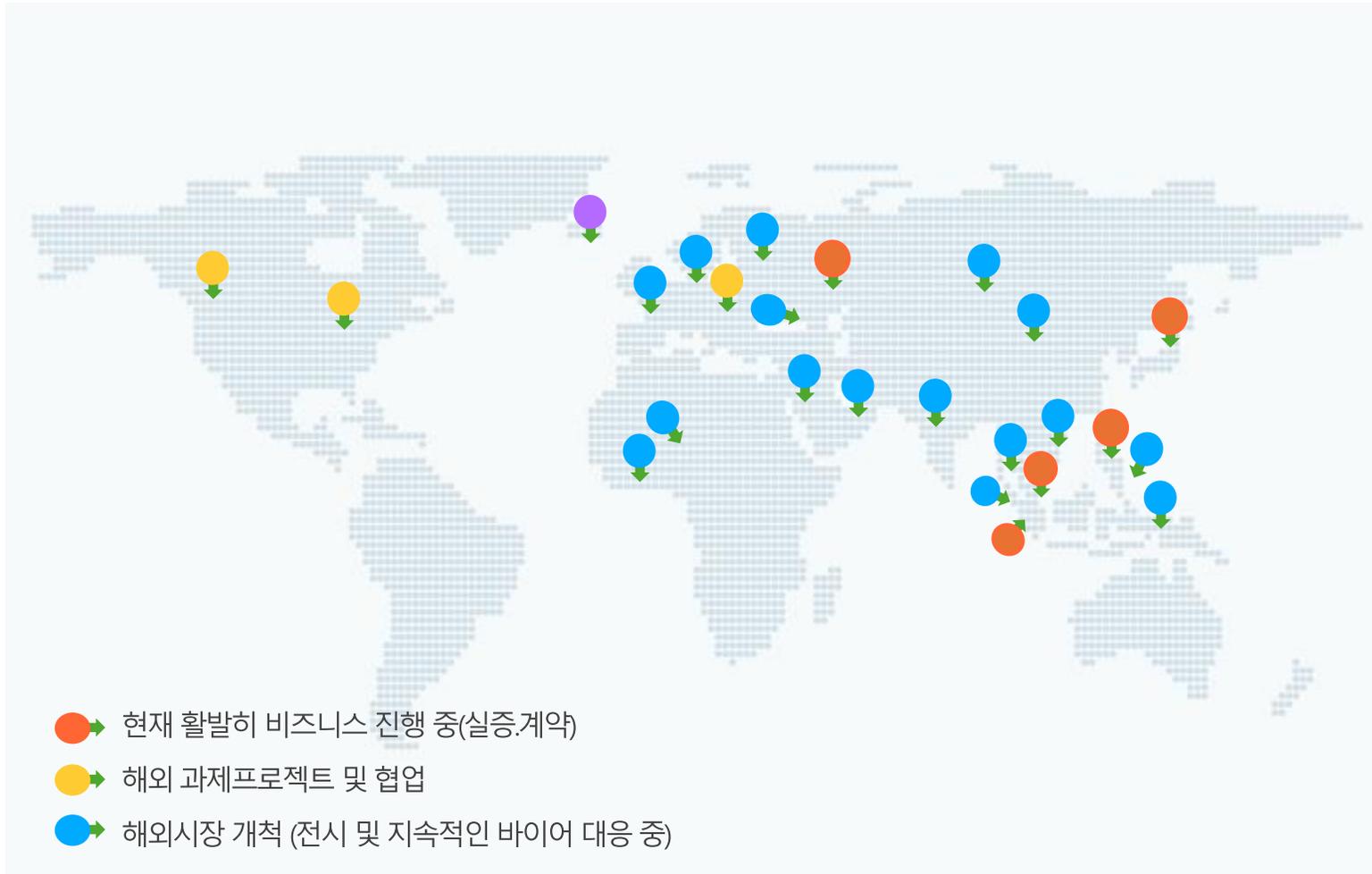
METATREE 소개

해외 실증 사례 소개





AR/VR/메타버스 활용교육 실증



1. 일본 (실증)
2. 대만 (계약)
3. 캄보디아 (실증)
4. 베트남 (계약)
5. 몽골 (실증)
6. 브루나이 (진행 중)
7. 인도 (진행 중)
8. 우즈베키스탄 (진행 중)
9. 카타르 (진행 중)
10. 태국 (진행 중)
11. 가나 (진행 중)
12. UAE (진행 중)
13. EU (프로젝트)
14. 미국 (계약)
15. 중국 (진행 중)
16. 인도네시아 (계약)
17. 말레이시아 (진행 중)
18. 싱가포르 (진행 중)
19. 튀르키예 (프로젝트)
20. 나이지리아 (진행 중)
21. 사우디아라비아
22. 필리핀
23. 캐나다
24. 프랑스
25. THOE(벨기에,영국 튀르키예)



영국 OXFORD 대학 공동
프로젝트



한국 디지털 혁신 교육솔루션
프로젝트 2024



한.아세안 XR 공동
프로젝트 연구



미국 UGA(조지아대학교) 공동 프로젝트

2018 SAVE4Youth AECT 디자인 및 개발
2019년 라스베가스 어워드(10월 수상자)



European Collaborative VR Content
Research projects

2019년도 ~2020년도 FRONT-VL
유럽 공동 VR 콘텐츠 연구 프로젝트 진행
(스페인/오스트리아/스웨덴/헝가리/한국 5개국
Healthcare VR콘텐츠 개발 진행중)
2021~2023년 Icare4NextG 연속프로젝트 진행



Country 태국

Project 콘깬대학교 프로젝트 참여를 위한 MOU 체결

Progress K-12 교육 시스템과 유사한 프로젝트에 협력하기로 약속함

- Content
- 6월 태국 방문 이후 콘깬대학교와 지속적인 소통 진행
 - '2024 에듀테크 코리아 페어' 수출상담회에서 회의 진행



시장 이해

- 태국 교육 시장 조사
- 콘깬대학교 프로젝트 평가

경험 축적

- MOU 체결 추진 및 협약
- 콘깬대학교 고위 관계자와의 접촉 시도

향후 계획

- 프로젝트 참여 요청
- 콘깬대학교와의 세부 프로젝트 계약 최종 확정



MOU – 콘깬 대학교(2024.09.23)



MOU 기념 사진(2024.09.23)





Country 몽골

Project 몽골 국제대학교의 프로젝트와 연계 구축

Progress K-12 시스템과 유사한 XR 교육을 소개하고 논의한 결과, MOU를 체결함

Content

- 몽골 국제대학교 방문
- 몽골 내 시범 STEAM 교육 프로그램을 지원
- 시범 운영 학교 선정을 위한 준비 중



시장 이해

- 몽골의 ICT 교육 현황 파악
- 몽골 국제대학교의 배경 검토

경험 축적

- 몽골에서의 교육 진행을 위한 준비
- 몽골 시장 조사

향후 계획

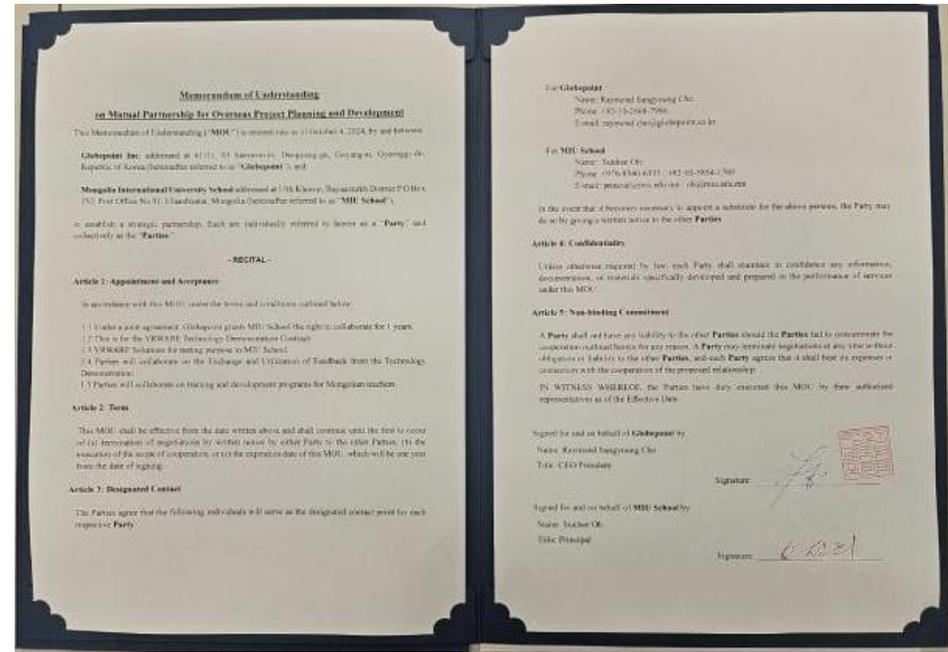
- 시범 학교 선정 및 운영
- 몽골과의 프로젝트 계약 성사



MOU 체결 기념사진 – 몽골 국제 학교



MOU 체결 (2024.10.04)





Country 나이지리아

Project 나이지리아 교육기관과의 협력 가능성 논의

Progress 나이지리아에서 열린 기술 세미나 참석 및 글로벌포인트 방문

Content

- 나이지리아 개발자들과의 연결 구축
- 나이지리아 기술 세미나 참석 지원
- 나이지리아 대표단의 글로벌포인트 사무실 방문 주선 및 진행



시장 이해

- 나이지리아 교육 시장 현황 조사
- 나이지리아 스마트 스쿨 사업 관련 정보 수집

경험 축적

- 나이지리아 교육부와의 소통 및 요구사항 대응 전략 수립
- 나이지리아 교육 환경에 적합한 콘텐츠 선정

향후 계획

- 나이지리아 시범 학교 선정 및 운영
- 나이지리아 스마트 스쿨 프로그램 참여



기술 세미나 (2024.10.10)



글로벌포인트 본사 방문(2024.10.14)





Country 베트남

Project 하노이 교육대학교 및 하노이 국제대학교와 연구 협력 체결

Progress 하노이 교육대학교 및 하노이 국제대학교와 인재 양성을 위한 미래 교육 연구에 대해 논의함

- Content
- 하노이 교육대학교와의 회의 주선
 - 하노이 국제대학교 부총장과의 회의 주선
 - 하노이 내 대학들과의 MOU 체결 추진 중



시장 이해

- 베트남 교육 시장 현황 조사 및 분석
- 베트남 대학들의 미래 교육 관련 프로젝트 정보 수집

경험 축적

- 하노이 교육대학교가 전국 교사 양성의 중심 역할을 담당하고 있음을 확인
- 교육 발전을 위해 AR/VR/메타버스 기술 활용에 강한 관심을 확인
- 다양한 협력 방안 모색

향후 계획

- 시범 사업 진행을 위한 테스트 계정 제공
- 베트남 교사 및 학생 대상 교재 개발 및 제공



하노이 국립교육대학교 회의 (2024.11.22)



하노이 국립교육대학교 회의 (2024.11.22)





Country

폴란드, 가나, 르완다, 대만, 인도

Project

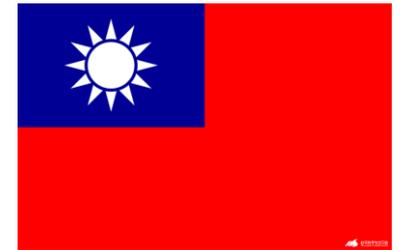
글로브포인트 해외 수출 지원

Progress

AR/VR/메타버스 기반 교육 제안

Content

- 에듀테크 기술 및 회사 개요 소개
- VRWARE Edu 제품군 소개
- 시범 사업, 협약 및 계약 상담
- 법률 검토 지원





Country

몽골

Execution

몽골 국제대학교에 메타버스 기술을 활용한 VRWARE Edu STEAM 교육 솔루션 제공

Progress

K-12와 유사한 체계를 가진 몽골의 초·중등 교육을 대상으로 VRWARE Edu 시범 사업 협약 체결



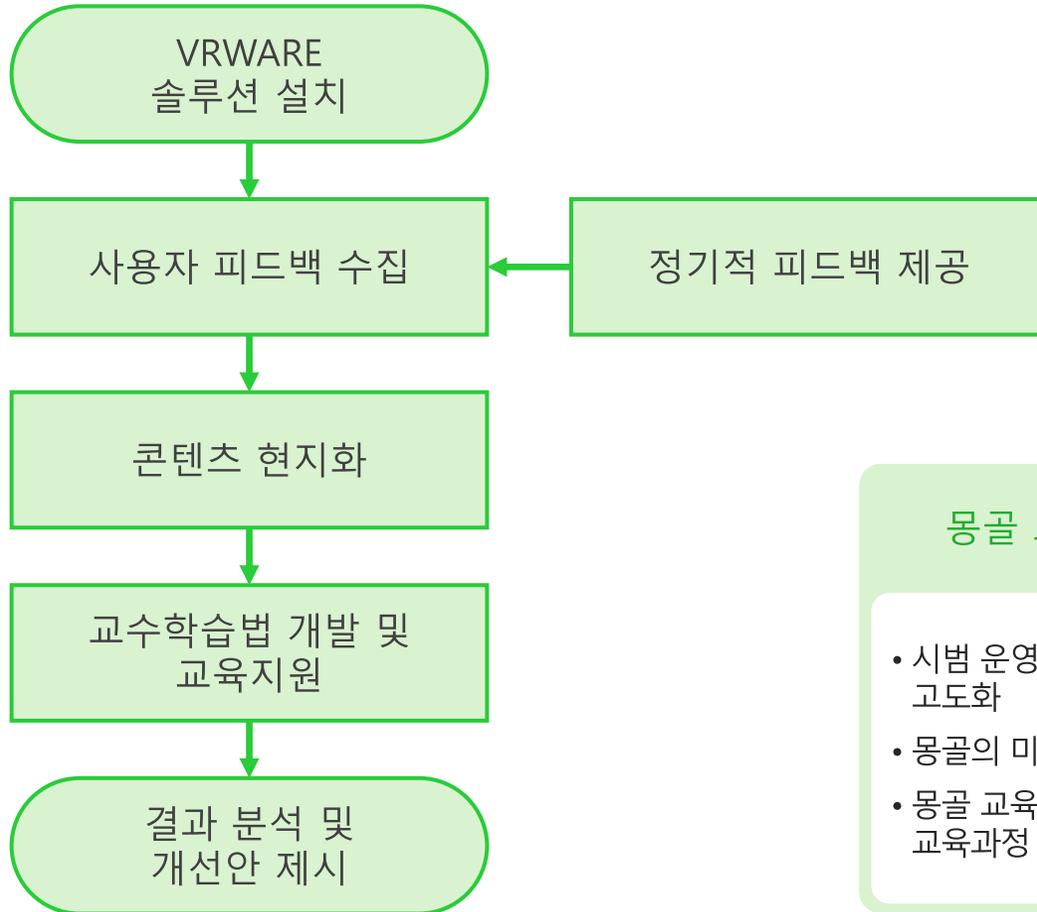
Background

- 몽골 인구는 연평균 2.2% 증가하고 있으며, 인구의 60% 이상이 35세 미만으로 젊은 국가 (2020년 몽골 주택 및 인구 조사 결과)
- 몽골의 교육 체계는 한국의 12년제와 유사하지만 6세부터 시작하며, 초·중·고등학교가 통합되어 있음
- 정부 주도로 미래 교육에 대한 높은 관심과 다양한 사업이 추진 중임.





몽골 실증 순서도



몽골 교육과정 적용 및 운영

- 시범 운영을 통해 몽골 교육용 제품 고도화
- 몽골의 미래지향적 ICT 교육 방향성 파악
- 몽골 교육과정 분석을 통해 초·중등 교육과정 개발

진화하는 디지털 리터러시 교육

- 메타버스 리터러시 교육을 다년간 교육과정으로 개발하는 것을 목표로 함
- 몽골 국제대학교의 학생과 교원을 선도 교사(Master Teacher)로 양성
- 민간 자격증 수출 추진



Country

캄보디아

Execution

캄보디아 10학년 대상 몰입형 콘텐츠 개발 (ODA 사업 일환)
세계은행(World Bank) 프로젝트 참여 (세계은행 코리아 디지털 혁신 교육 솔루션 프로젝트)



Progress

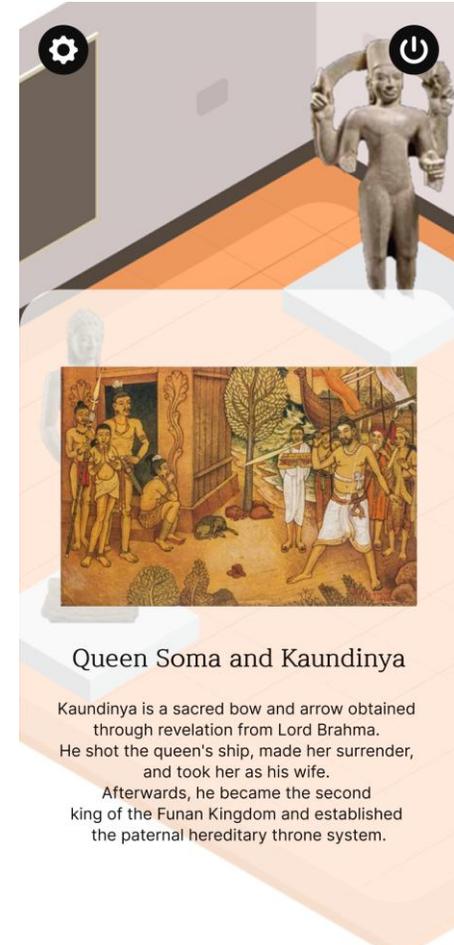
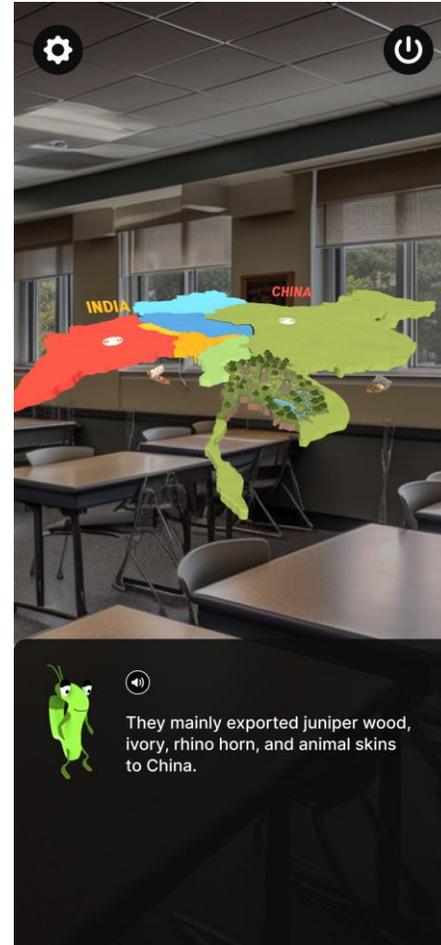
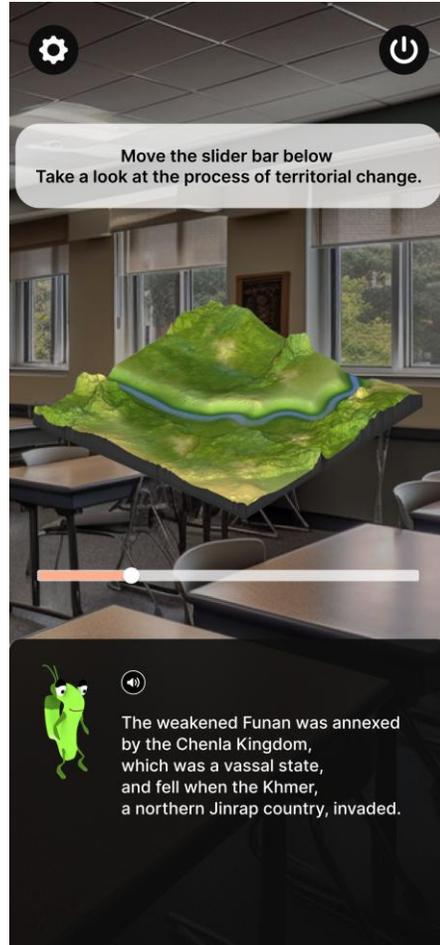
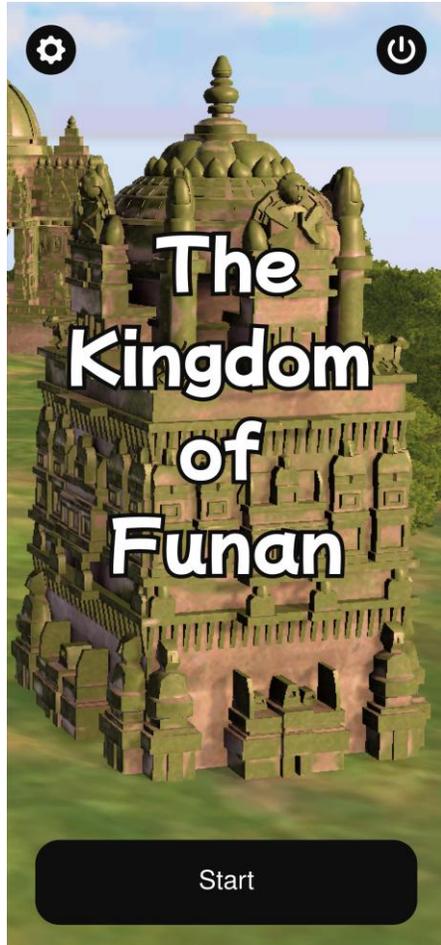
캄보디아의 높은 이동성 환경에 맞춘 미래 교육을 위한 혁신적인 교육 솔루션과 콘텐츠 개발

Background

- 캄보디아 우정통신부 차관은 디지털 교육에 깊은 관심을 가지고 있음
- 캄보디아 교육방송공사(EBC)와 협력 체계 구축
- 캄보디아 열악한 교육 환경 개선에 대한 의지 표명



캄보디아 10학년(고1) 교육용 실감형 콘텐츠 개발 완료



STEAM 교육 솔루션 실증 사례 ③ 영국

Country

영국

Execution

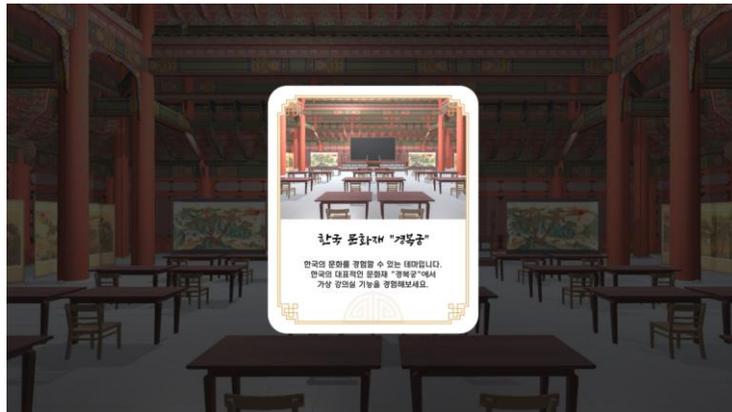
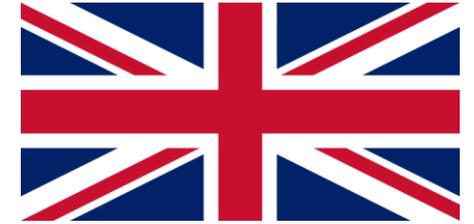
옥스포드 대학(Oxford University)과의 협업으로 메타버스 내에서 한국어 교육 실시

Progress

다자간 수업 진행이 가능한 메타버스 구축

Background

- 영국 내 한국어 교육에 대한 필요 증대
- 메타버스 활용 수업 진행에 대한 레퍼런스 소개



STEAM 교육 솔루션 실증 사례 ④ 유럽

Country

유럽 공동 R&D 사업

Execution

요양보호사 훈련 콘텐츠 / 물리치료사 훈련 콘텐츠 / 핵심간호술기 훈련 콘텐츠 개발
학습 관리 및 콘텐츠 관리 시스템 개발
학습자를 위한 HMD 전용 Launcher 개발



Background

- 기존 Celtics 과제 진행 콘소시엄과 공동 진행
- 환자 및 케어기버 훈련을 위한 실습 및 관리 플랫폼 공동 개발

